

Pengembangan Peta Interaktif Tiga Dimensi Gedung Perpustakaan Pusat Institut Teknologi Sepuluh Nopember Menggunakan Unreal Engine

Nama Mahasiswa : Mazza Fitroni
NRP : 5208 100 016
Jurusan : Sistem Informasi FTIf-ITS
Dosen Pembimbing : Dr. Eng. Febriliyan Samopa, S.Kom,
M.Kom

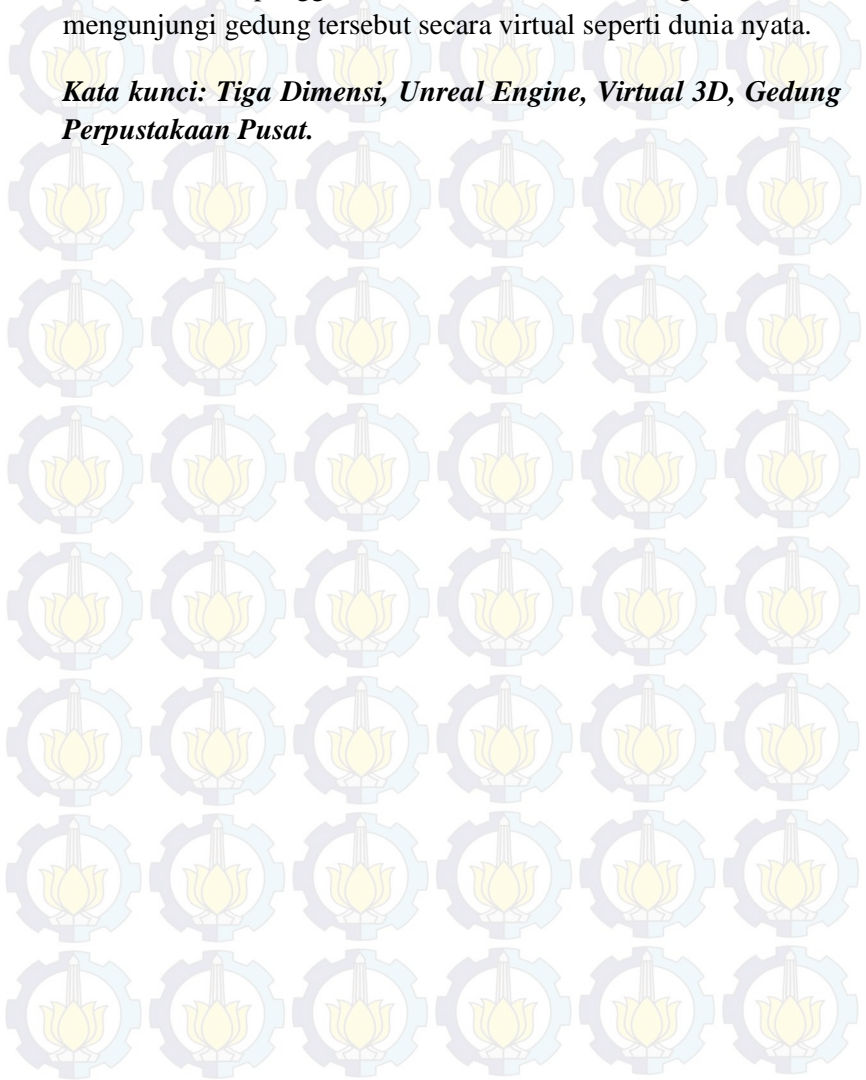
Abstrak

Teknologi yang semakin berkembang pesat saat ini membuat penyampaian informasi kepada masyarakat sangat cepat dan banyak perubahan terutama mengenai bangunan. Dahulu penyampaian informasi mengenai bangunan hanya menggunakan dua dimensi (2D), namun sekarang dapat menggunakan *tiga dimensi* (3D). Tampilan informasi bangunan gambar 3D ini menjadi terlihat lebih jelas, menarik, dan detail. Tak terkecuali pada perguruan tinggi Intstitut Teknologi Sepuluh Nopember (ITS) menjadi objek visualisasi 3D sebagai sarana promosi terhadap konsumen atau calon mahasiswa baru.

Dalam tugas akhir ini akan berisi tentang aplikasi virtual peta 3D yang akan menampilkan objek sebuah gedung Perpustakaan Pusat ITS. Aplikasi yang nanti akan digunakan dalam pembuatan *virtual 3D* adalah dengan *Unreal Engine*, dan adobe *Flash* sebagai user *interface* untuk informasi dan interaksi didalamnya. Aplikasi pendukung utama yaitu 3Ds Max untuk modelling benda 3D. Aplikasi virtual peta 3D nantinya akan menyampaikan

tampilan sebuah *Gedung Perpustakaan Pusat* ITS yang memudahkan pengguna / user untuk mengetahui dan mengunjungi gedung tersebut secara virtual seperti dunia nyata.

Kata kunci: Tiga Dimensi, Unreal Engine, Virtual 3D, Gedung Perpustakaan Pusat.



DEVELOPMENT OF 3D INTERACTIVE MAP ON ITS LIBRARY BUILDING OF INSTITUT TEKNOLOGI SEPULUH NOPEMBER SURABAYA WITH UNREAL ENGINE

Name : Mazza Fitriani
NRP : 5208 100 016
Department : Sistem Informasi FTIf-ITS
Supervisor : Dr. Eng. Febriliyan Samopa, S.Kom, M.Kom

Abstract

The technology is growing rapidly now make the delivery of information to the public very quickly and a lot of changes, especially regarding the building. Formerly the delivery of information regarding the building only using two-dimensional (2D), but now, can use three-dimensional (3D). Building information display 3D images is becoming more obvious, interesting, and detail. No exception to the college Institut of Technology (ITS) into a 3D visualization objects as a means of promotion for new customers or prospective students.

In this final project will contain a virtual 3D map application that will display objects ITS Central Library building. Applications that will be used in the creation of virtual 3D is the Unreal Engine, and Adobe Flash as a user interface for information and interaction therein. The main supporting applications that 3Ds Max for modeling 3D objects. Virtual applications will deliver a 3D map display an ITS Central Library building that allows the user / user to know and visit the virtual building as the real world.

Key Words: three-dimensional, Unreal Engine, Virtual 3D, ITS Central Library.