

BAB V

KESIMPULAN DAN PENELITIAN SELANJUTNYA

5.1 Kesimpulan

Pada pengujian pengurangan (reduksi) *flicker* pada animasi kuno yang diasumsikan sebagai masalah *Gaussian Noise* menggunakan wavelet *thresholding* pada tiga video input "popaye", "steamboat" dan "felix" dengan teknik *bayesshrink* dan memilih *mother wavelet* Haar level 5 dapat diambil kesimpulan bahwa: Pengujian pada data uji coba hasil *convert* dari video dengan durasi 1 detik yang memiliki *framerate* 30 *frame/second* dengan membangkitkan *Gaussian Noise* pada antar frame yang selanjutnya pengurangan *flicker* antar frame dilakukan dengan teknik *thresholding bayesshrink* yang sebelumnya dilakukan proses transformasi pada koefisien wavelet untuk mendapatkan koefisien detail yang kemudian di *threshold* memberikan hasil yang baik. Dari hasil ujicoba pada data yang diujikan dengan metode wavelet *thresholding* didapatkan hasil pengurangan *flicker* yang baik dengan menghitung kualitas dari antar frame yang telah diuji menggunakan nilai MSE dan PSNR memberikan hasil pada video input "Popaye" nilai MSE adalah 0.02392 dan nilai PSNR tertinggi adalah 45.4977. Data input "Steamboat" menunjukkan nilai MSE adalah 0.0173 dan nilai PSNR tertinggi 45.9974. Data Input "Felix" memiliki nilai MSE adalah 0.01908 dan nilai PSNR tertinggi adalah 45.4822.

5.2 Penelitian Selanjutnya

Pada penelitian ini masih memiliki kekurangan untuk perbaikan kualitas citra, karena itu diperlukan penyempurnaan di masa mendatang, pada penelitian selanjutnya dapat menggunakan metode yang berbeda seperti *Logarithmic Image Processing* (LIP) dengan kontras biasa, *image brightness* dan perenggangan kontras atau spesifikasi yang berbeda.