

4/02



SISTEM AUTOFOCUS PADA KAMERA FOTO DENGAN MENGGUNAKAN IC NLX220

TUGAS AKHIR

RSG
681.41d
Mis
9-1
2000

Disusun Oleh :

MISBAH

NRP : 2294 100 111



*Aku berlindung kepada Allah dari godaan syeitan
yang terkutuk"*

*"Dengan menyebut asma Allah yang Maha
Pengasih lagi Maha Penyayang"*

Dan ingatlah, ketika Tuhanmu mengeluarkan turunan anak-anak Adam dari sulbi mereka dan Allah mengambil kesaksian terhadap jiwa mereka (raya berfirman): "Bukankah Aku ini Tuhanmu ?" mereka menjawab: "Betul Engkau Tuhan kami, kami menjadi saksi". Agar dihari kiamat kamu tidak ngatakan: "Sesungguhnya kami orang-orang yang salah terhadap ini".
(al-a'raaf (7): 172)

ABSTRAK

Kamera dengan sistem fokus otomatis pada kamera foto biasanya mengukur jarak pada bagian tengah jendela bidik. Metode ini, bagaimanapun tidak akurat ketika obyek yang diinginkan tidak pada daerah tengah jendela bidik. Mengukuran jarak lebih dari satu adalah sebuah pendekatan yang mungkin akan menyelesaikan persoalan ini.

Dalam tugas akhir ini akan dirancang suatu sistem autofocus kamera foto yang menggunakan kontroler logika fuzzy yang akan memberikan acuan fokus yang akan diambil.

...au agar kamu tidak mengatakan: "Sesungguhnya orang-orang tua kami telah mempersekuatkan iuhun sejak dahulu, sedang kami ini adalah anak-anak keturunan yang datang sesudah mereka. Maka apakah Engkau akan membinasakan kami karena perbuatan orang-orang yang sesat dulu ?".
(al-a'raaf (7): 173)

KATA PENGANTAR

Dengan mengucap syukur Alhamdulillah kehadirat Allah SWT, yang telah impahkan rahmat dan hidayah-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan tugas akhir ini yang berjudul :

SISTEM AUTOFOCUS PADA KAMERA FOTO DENGAN MENGGUNAKAN IC NLX 220

Tugas akhir ini merupakan salah satu syarat untuk menyelesaikan studi S1 Jurusan Teknik Elektro, Fakultas Teknologi Industri, Institut Teknologi Sepuluh Nopember Surabaya.

Pada kesempatan ini penulis mengucapkan terima kasih yang sebesar-barnya atas terselesaiannya tugas akhir ini kepada :

Bapak Ir. Iskandar Zulkarnain, selaku Dosen Pembimbing yang telah banyak memberikan bimbingan dan dorongan dalam menyelesaikan tugas akhir ini.

Bapak Ir. Soetikno selaku Koordinator Bidang Studi Elektronika, Jurusan Teknik Elektro, FTI-ITS.

Bapak Dr. Ir. Achmad Jazidie, M Eng , selaku Ketua Jurusan Teknik Elektro FTI-ITS.

Rekan-rekan warga bidang studi Elektronika yang telah memberikan sumbangan pemikiran dan saran selama menyelesaikan tugas akhir ini. Semua pihak yang turut mendukung dalam menyelesaikan tugas akhir ini.

Sebagai penutup penulis menyadari bahwa tugas akhir ini mempunyai banyak kekurangan. Saran dan kritik dari semua pihak sangat diharapkan. Akhirnya, semoga tugas akhir ini bermanfaat bagi para pembaca umumnya dan mahasiswa Teknik Elektro pada khususnya.

Surabaya, Juli 2000

Penulis

ungguhnya telah datang kepadamu seorang rasul
dari kaummu sendiri, berat terasa olehnya
enderitaanmu, sangat menginginkan (keimanan
n keselamatan) bagimu, amat belas kasihan lagi
penyayang terhadap orang-orang mu'min.

(at-taubah (9): 128)

DAFTAR ISI

	Halaman
L	i
SAR PENGESAHAN	ii
RAK	iii
PENGANTAR	iv
AR ISI	vi
AR GAMBAR	x
AR TABEL	xii
I PENDAHULUAN	1
Latarbelakang	1
Permasalahan	2
Tujuan	2
Metodologi	2
Sistematika Pembahasan	3
Relevansi	3
II TEORI PENUNJANG	4

Halaman

Arsitektur Device.....	15
Membership Function (MF).....	16
Variabel Fuzzy.....	17
Rule.....	18
Evaluasi Rule.....	19
Floating Membership Function.....	19
Operasional Perangkat.....	22
Fuzzifier.....	23
Defuzzifier.....	23
Pewaktuan (Timing).....	25
Pewaktuan Operasi.....	25
Pewaktuan Internal.....	26
Waktu Tunda Loopback Internal.....	26
Pewaktuan Output.....	27
Autofokus Kamera.....	27

Halaman

Rangkaian Clock Generator.....	32
Rangkaian Pemancar Ultrasonik.....	33
Amplifier.....	34
Pulse sharper, Gate, dan Counter.....	36
Kontroler Fuzzy.....	37
AD / DA Converter.....	39
Driver Motor Stepper.....	40
Rangkaian Pengontrol Saklar.....	40
Perancangan Perangkat Lunak.....	41
HDL (Hardware Description Language).....	41
Fuzzy.....	44
Mikrokontroler.....	46
Komsumsi Daya	48
IV PENGUJIAN DAN PENGUKURAN	49
Pengujian Transduser Ultrasonik.....	49
Analisa Tanggapan Waktu dari LM567 terhadap Waktu	

V	PENUTUP	56
	Kesimpulan.....	56
	Saran.....	57
	TAR PUSTAKA	58

PIRAN

Dia-lah yang mengutus kepada kaum yang buta huruf seorang Rasul diantara mereka, yang membacakan ayat-ayat-Nya kepada mereka, insucikan mereka dan mengajarkan mereka Kitab hikmah. Dan sesungguhnya mereka sebelumnya benar-benar dalam kesesatan yang nyata. Dan kepada kaum yang lain dari mereka yang belum berhubungan dengan mereka. Dan Dia-lah Yang Maha Perkasa lagi Maha Bijaksana.

(al-jumu'ah(62): 2-3)

DAFTAR GAMBAR

Halaman

gar 2-1	Pembiasan oleh Lensa Tebal.....	4
ar 2-2	Pembiasan Sinar pada (a) Lensa Convex. (b) Lensa Concave	6
ar 2-3	Macam-macam Desain Lensa Kamera.....	7
ar 2-4	Tipikal Sistem kontrol dengan Logika Fuzzy	8
ar 2-5	Struktur Dasar Logika Fuzzy Kontrol	9
ar 2-6	NLX220 dengan 28 Pin	11
ar 2-7	Blok Diagram NLX220	15
ar 2-8	Tipe Fungsi Keanggotaan	17
ar 2-9	Fuzzifikasi Temperature Input	18
ar 2-10	Keanggotaan Mengambang	20
ar 2-11	Defuzzifikasi Immediate	24
ar 2-12	Defuzzifikasi Akumulasi	26
ar 2-13	Pewaktuan I / O	27
ar 2-14	Fokus yang terletak di Tengah	27

Halaman

ur 3-1	Blok Diagram Sistem Autofokus Kamera Foto	31
ur 3-2	Rangkaian Clock Generator	33
ur 3-3	Pemancar Ultrasonik dengan menggunakan IC 4093	34
ur 3-4	Rangkaian Penguat Penerima	35
ur 3-5	Rangkaian Tone Decoder	36
ur 3-6	Fungsi-fungsi pin PALCE22V10 dan PALCE16V8	36
ur 3-7	Rangkaian Kontrol dengan Logika Fuzzy NLX220	37
ur 3-8	Rangkaian Osilator dengan menggunakan RC.....	37
ur 3-9	Rangkaian Osilator dengan menggunakan XTAL	38
ur 3-10	Rangkaian DAC MC1408	39
ur 3-11	Rangkaian ADC 0804	39
ur 3-12	Rangkaian Driver Motor Stepper	40
ur 3-13	Rangkaian Pengontrol Saklar	40
ur 3-14	Diagram Alir dari Program Counter	42
ur 3-15	Diagram Alir dari Program Pengontrol Saklar	43
ur 3-16	Diagram Input Output Sistem	44

Lai orang-orang yang beriman, masuklah kamu
edalam Islam seluruhnya, dan janganlah kamu
turut langkah-langkah syaitan. Sesungguhnya
syaitan itu musuh yang nyata bagimu.

(al-baqarah (2): 208)

DAFTAR TABEL

	Halaman
2-1 Absolute Maximum Rating Ta= 25 °C	13
2-2 Analog Conversion Specifications	14
2-3 Specifications and Recommended Operating Conditions	14
3-1 Tabel Konsumsi Daya tiap IC	48
4-1 Respon Transmisi dari Transduser Ultrasonik 40 kHz.....	49
4-2 Perhitungan Waktu Pemancaran dan Penerimaan terhadap Jarak Obyek	51
4-3 Pengukuran Counter dan D / A Converter	52
4-4 Pengujian Modul Kontroler Fuzzy	54
4-5 Tabel Hasil Simulasi dari Program Insight	54

*Sesungguhnya beruntunglah orang yang
mensucikan jiwanya.*

*Dan sungguh merugi orang yang mengotorinya.
(as-syams (91): 9-10)*

BAB I

PENDAHULUAN

LATAR BELAKANG

Pada kamera fotografi yang manual, untuk mendapatkan gambar yang jelas, diperlukan pengaturan jarak benda dari lensa agar terlihat dengan sejati pada bidang film, sehingga disini ada ketergantungan pada imajinasi orang yang memakainya, kalau kurang baik maka jadinya akan sangat baik dan begitu sebaliknya. Selain itu kelemahan lainnya adalah dibutuhkan waktu yang lama dalam pengaturan fokusnya. Untuk mengatasinya telah dibuat kamera fotografi otomatis yang antara lain memudahkan dalam mengatur fokus kamera. Sedangkan kelemahan untuk kamera otomatis adalah masih belum bisa menentukan obyek yang akan menjadi fokusnya, jika ada beberapa obyek berada di jendela bidik. Misalnya ada tiga obyek yang masing-masing berada pada sebelah kiri, tengah dan kanan la bidik mempunyai jarak yang berbeda beda, pada kamera otomatis yang yang ini, titik fokusnya hanya satu yaitu berada pada posisi tengah.

PERMASALAHAN

Dari latar belakang diatas tadi, studi yang dilakukan dalam tugas akhir ini berkaitan pada permasalahan yang pertama mengenai pemahaman sistem autofocus pada kamera foto.

Kedua pemahaman dan penguasaan terhadap teknologi kontroler logika IC NLX220.

Ketiga adalah penerapan teknologi kontroler logika fuzzy untuk mencangkap dan membuat sistem autofocus kamera foto dengan menggunakan IC 220.

TUJUAN

Adapun tujuan dari tugas akhir ini adalah :

Mempelajari sistem autofocus pada kamera foto

Mempelajari kontroler logika fuzzy NLX220

Mengembangkan sistem autofocus pada kamera foto dengan menggunakan IC NLX 220.

Menguji sistem autofocus pada kamera foto.

embuatan buku laporan tugas akhir.

SISTEMATIKA PEMBAHASAN

Buku laporan tugas akhir ini disusun dengan sistematika sebagai berikut:

bab pertama membahas pendahuluan yang berisi latar belakang, permasalahan, tujuan, metodologi, sistematika dan relevansi dari tugas akhir ini.

bab kedua membahas teori penunjang yang memuat dasar autofocus kamera dan teori logika fuzzy.

bab ketiga dibahas mengenai perancangan sistem yang dibuat pada masing-masing blok sistem yang pada akhirnya sistem tersebut akan digabungkan menjadi sebuah sistem autofocus kamera foto.

bab keempat membahas pengujian dan pengukuran sistem yang telah dibuat sehingga mencapai tujuan yang diinginkan.

bab kelima berisi kesimpulan dan saran-saran dari tugas akhir ini.

RELEVANSI

Diharapkan studi yang dilakukan dalam tugas akhir ini dapat

hasilkan metode perancangan dengan menggunakan teknologi logika fuzzy

Wahai jiwa yang tenang.

*Kembalilah kepada Tuhanmu dengan hati yang
puas dan diridhai-Nya.*

maka masuklah kedalam jamaah hamba-hamba-Ku.

Dan masuklah kedalam surga-Ku.

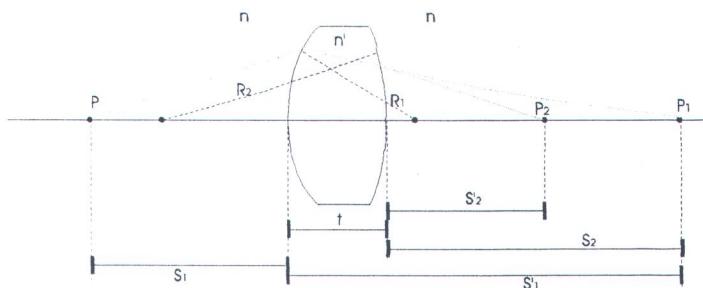
(al-fajr (89): 27-30)

BAB II

TEORI PENUNJANG

TEORI DASAR LENSA

Lensa adalah benda bening yang dibatasi bidang-bidang lengkung. Pada ar 2-1. dilukiskan sebuah lensa yang terbuat dari bahan dengan indeks bias n' terdapat didalam medium yang indeks biasnya n .



Gambar 2-1. Pembiasan oleh lensa tebal¹

ng-bidang lengkung mempunyai jari-jari kelengkungan R_1 dan R_2 . Tebal adalah t . Sebuah benda terdapat pada jarak s_1 dari bidang lengkung na, maka terhadap bidang lengkung ini berlaku :

pi $s = -(s'_1 - t)$, maka persamaan (2) dapat ditulis :

$$\frac{n-n'}{R_2} = \frac{n}{s'_2} - \frac{n'}{s'_1-t} \quad \dots \dots \dots \quad (3)$$

persamaan (1) dijumlahkan dengan persamaan (3), maka diperoleh :

$$\frac{n}{s_1} + \frac{n'}{s'_1} - \frac{n}{s'_1-t} + \frac{n'}{s'_2} = \frac{n'-n}{R_1} + \frac{n-n'}{R_2}$$

atau

$$\frac{n}{s_1} + \frac{n'}{s'_1} - \frac{n'}{s'_1-t} + \frac{n}{s'_2} = \frac{n'-n}{R_1} - \frac{n'-n}{R_2} \quad \dots \dots \dots \quad (4)$$

k lensa tipis, tebal lensa dapat dianggap nol atau $t=0$, jadi :

$$\frac{n}{s_1} + \frac{n'}{s'_1} - \frac{n}{s'_1} + \frac{n'}{s'_2} = \frac{n'-n}{R_1} + \frac{n-n'}{R_2}$$

atau

$$\frac{n}{s_1} + \frac{n}{s'_2} = (n'-n) \left(\frac{1}{R_1} - \frac{1}{R_2} \right) \quad \dots \dots \dots \quad (5)$$

k lensa tipis hanya kenal $s_1 = s$ dan $s'_2 = s'$

medium sekeliling lensa adalah udara, maka $n = 1$

persamaan (5) dapat ditulis :

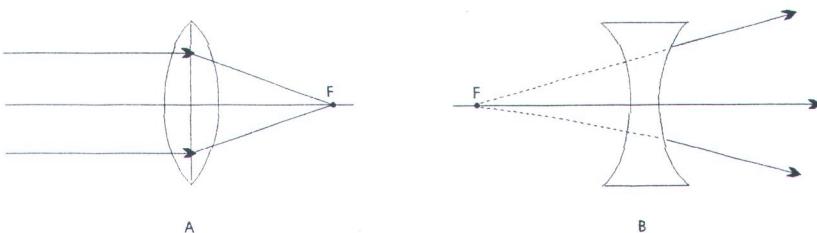
$$\frac{1}{s_1} + \frac{1}{s'_2} = (n'-1) \left(\frac{1}{R_1} - \frac{1}{R_2} \right) \quad \dots \dots \dots \quad (6)$$

api pertama F_1 sebuah lensa merupakan titik bayangan bila benda jauh dan titik api kedua F merupakan titik benda yang menghasilkan titik gaman jauh sekali gambar 2-2.

Persamaan (7) didapat harga f ditentukan oleh faktor $\left(\frac{1}{R_1} - \frac{1}{R_2}\right)$.

: $\left(\frac{1}{R_1} - \frac{1}{R_2}\right) < 0$, maka $f < 0$, lensanya disebut lensa cekung atau lensa if.

: $\left(\frac{1}{R_1} - \frac{1}{R_2}\right) > 0$, maka $f > 0$, lensanya disebut lensa cembung atau lensa f.



Gambar 2-2 Pembiasan sinar pada (a) lensa *convex* (b) lensa *concave*²

mempunyai suatu titik yang disebut pusat optik. Tiap sinar yang melalui ini tidak mengalami deviasi. Pada lensa tipis letak titik ini berimpit dengan

sinar yang melalui (menuju ke) titik fokus pertama dibiaskan sejajar sumbu.

sinar yang melalui pusat optik lensa tidak dibiaskan.

Biasanya untuk melukiskan pembentukan bayangan pada lensa cukup
akan dua sinar saja.

Bayangan yang dibentuk lensa tunggal pada umumnya tak dapat
nuhi persyaratan tersebut diatas, dengan lensa tunggal selalu terjadi
gan yang mempunyai kelainan-kelainan itu yang dimaksud dengan aberasi,
an-kelainan pada bayangan yang dibentuk karena pemantulan pembiasan
ermukaan sferik disebut aberasi sferik.

Untuk mengurangi aberasi pada lensa kamera, maka tidak hanya
akan lensa tunggal saja melainkan suatu kombinasi lensa yang dapat
kan aberasi lensa, bisa dengan kombinasi lensa negatif dan positif dengan
ma ditengah-tengahnya.

Ada beberapa desain lensa kamera yang cukup baik dalam mengurangi
i lensa, antara lain lensa Tessar, lensa Cooke triplet, lensa Petzval dan lain-

TEORI DASAR LOGIKA FUZZY

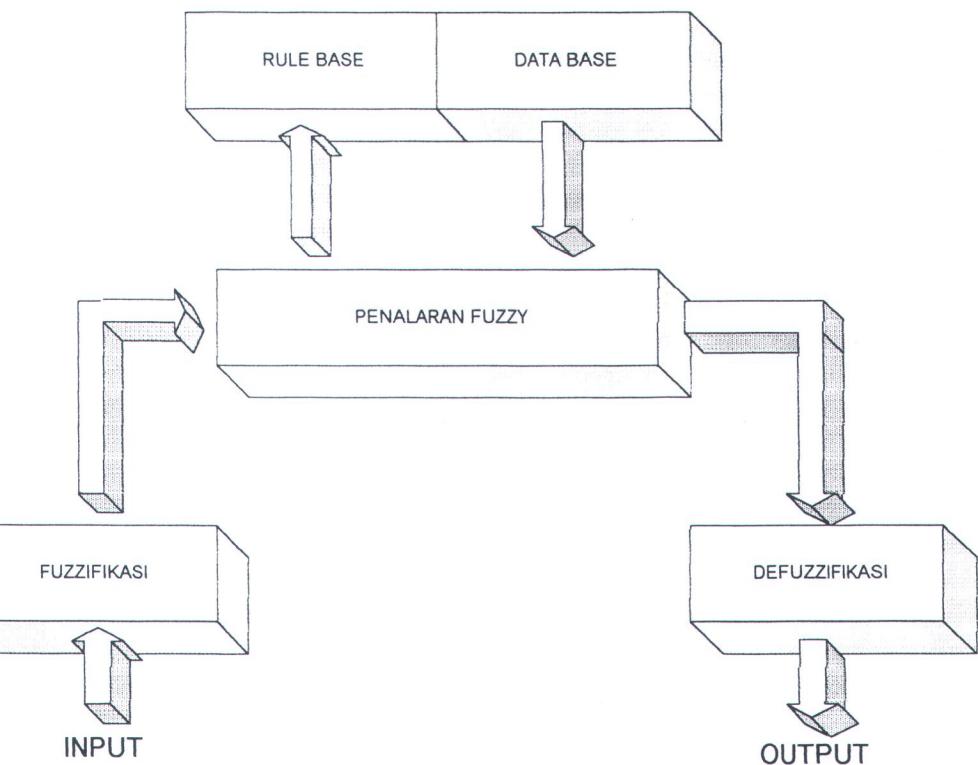
Pada pertengahan tahun 1965, prof. Lotfi Zadeh dari Universitas California di Berkeley memperkenalkan teori logika fuzzy. Teori ini merupakan generalisasi logika multi nilai dan logika konvensional Boolean dalam kasus tertentu. Beberapa tahun kemudian teori ini dikembangkan ke arah aplikasi ol praktis.

Fungsi utama dari logika fuzzy adalah untuk aplikasi kontrol dengan definisikan *term* dan *rule* yang intuitif sebagai pengganti fungsi matematis kompleks atau tidak linier. Dengan demikian logika fuzzy merupakan simasi dari penalaran manusia. Perbedaan utama dari logika fuzzy dan logika konvensional adalah logika fuzzy tidak hanya mengevaluasi dua nilai *true* atau *false*, tetapi lebih dari itu, fuzzy memberikan/mengijinkan derajat anggotaan dari beberapa set/himpunan serta memungkinkan *range* yang nyu.

Struktur Dasar Logika Fuzzy

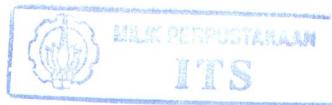
Kontroler logika fuzzy secara tipikal dapat digolongkan ke dalam sistem ol *close-loop* seperti gambar 2-4.

gambar 2-5. diperlihatkan elemen utama dari kontroler logika fuzzy adalah fuzzifikasi, unit penalaran fuzzy, data dasar pengambilan keputusan fuzzy (*knowledge base*) dan unit defuzzifikasi.



Gambar 2-5. Struktur dasar logika fuzzy control⁵

Unit *database* (*knowledge base*) terdiri dari dua bagian utama yaitu data untuk mendefinisikan fungsi membesar dan *rule base* yang menghubungkan



Fuzzifikasi yaitu mengubah variabel *input* yang berupa variabel *crisp* (dari dunia nyata, berupa variabel yang berorientasi numerik) menjadi variabel

Evaluasi aturan (*rule evaluation*) yaitu menentukan nilai aksi dengan memberikan bobot pada setiap aturan yang diberikan, dimana disini digunakan kumpulan aturan (*rule set*).

Defuzzifikasi yaitu mengubah variabel fuzzy yang terbentuk dari proses evaluasi aturan menjadi suatu variabel *crisp*.

NLX 220⁶

Dalam tugas akhir ini digunakan chip fuzzy NLX220 dengan memewahkan sebagai berikut :

prosesor lengkap dalam satu chip

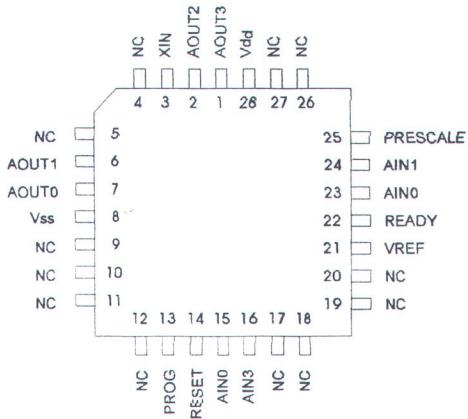
eksibel dan mudah beradaptasi

empat penyimpanan dalam EEPROM atau OTP

masukan dan keluaran analog

seperti empat macam *membership function*

variabel fuzzy dan mampu menangani 50 rule



Gambar 2-6. NLX220 dengan 28 pin

ipsi

NLX220 merupakan *device* yang membentuk kalkulasi logika fuzzy secara
ung di *hardware*. Karena memang dibuat khusus sebagai kontroler,
ggal mudah dipakai, unjuk kerjanya bagus, memiliki keistimewaan, dan
uh dalam lingkungan yang kasar.

Device ini terdiri dari empat *analog input* dan *output* dengan sumber *clock*
al.

Logika fuzzy sangat sesuai dengan proses-proses yang mempunyai *input*
ang acak dan sistem tidak linier untuk laju sistem kontrol yang tangguh.

Memori menyimpan MF Fuzzy dan parameter *rule*. Pengorganisasian memori fleksibel dan dengan efisien mengadaptasi keperluan dari aplikasinya. *Device* ini menyimpan 111 variabel Fuzzy yang diorganisasikan dalam bentuk keperluan *rulenya*.

Device menyediakan 6 tipe MF yang berbeda untuk berbagai aplikasi. MF tersebut punya slope konstan dan hanya perlu spesifikasi tipe, lebar, dan *center*. NLX220 juga menyediakan *floating* MF, dimana lebar dan *center* bisa 'float' atau berubah-ubah dengan dinamis. *Floating* MF dimanfaatkan untuk mengukur penurunan, membuat *timer*, atau meng-*adjust* untuk men-drive sensor.

Ada dua metode defuzzifikasi, *immediate* dan *accumulate*. *Immediate* mendrive *output* untuk harga yang sudah tertentu dan *accumulate* untuk menambahkan harga yang telah ada.

. Fungsi Pin-pin dari NLX220

t, untuk menginisialisasi perangkat dengan sinyal aktif *low*. Harus tetap aktif selama sedikitnya 8 *clock* untuk memastikan operasi yang lama telah habis. Dapat difikir dengan rangkaian *delay power-up*. Dengan *reset* akan mengaktifkan

untuk saat pemrograman NLX220. Pin ini tidak dipakai pada NLX220..
ggal pin ini dalam operasinya harus dihubungkan ke *ground*.
scale, input logika ‘1’ menandakan dalam mode *prescale* dan ‘0’ dalam
si normal. Pin ini di-*ground*-kan saat mode *prescale* tidak pernah digunakan
dihubungkan dengan pin *READY* untuk operasi kontinyu. Mode juga bisa
ggil selama pengoperasian oleh logika eksternal. Setelah *RESET* diaktifkan,
RESCALE harus diberi logika rendah untuk selama paling sedikit empat
clock.

it

(0:3), *Analog Output* Data, 8 bit data digital yang dikonversikan secara
al ke level *analog*.

, setelah *reset* pin ini akan menunjukkan bahwa NLX220 akan memulai
ampel dan memproses data. Pin ini seharusnya tidak dihubungkan atau
bungkan dengan *PRESCALE* selama pengoperasian.

memfilter referensi tegangan *internal*, dihubungkan ke *ground* dengan
itor 0,1uF.

Tabel 2-1 *Absolute maximum rating Ta = 25° C*⁷

Parameter	Min	Max	Unit
-----------	-----	-----	------

Tabel 2-2. Analog Conversion Specifications⁸

Parameter	Value	Unit
Resolution	1	Bit
Sampling rate, Tracking	1,6	V/ms max
Zero Code Error	1x	LSB
Full Scale Error	1x	LSB
Signal to Noise Ratio	45	dBmin
Sampling Rate	10 KHz	Per Channel

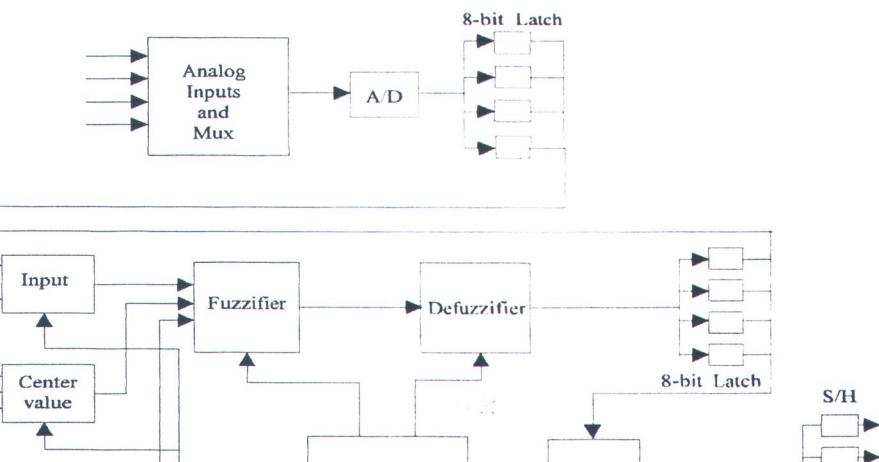
Tabel 2-3. Spesifications and Recommended Opeating Conditions⁹

Parameter	Min	Norm	Max	Unit
Supply Voltage	4,75	5,0	5,25	V
Supply Current				mA
Digital output			15	mA
Low Level current				
Digital output			-40	uA
High Level current				
Clock Frequency	1		10	MHz
Digital input	0		0,8	V
Low Level voltage				
Digital input	3,5		Vdd	V
High Level voltage				
Digital input			-40	uA
Low Level current				
Digital input				uA
High Level voltage				
Analog Input Impedance	100	150	250	kOhm
Analog Input Voltage	0		Vdd-0,5	V
Analog Output Voltage Range	Vss +0,5			V
Analog Output Current	-5		5	mA

Arsitektur Device

Ini adalah *stand alone* kontroler logika fuzzy yang membentuk semua proses dalam *hardware* dan tidak memerlukan *software*. *Input* dapat secara langsung dihubungkan ke sensor atau *switch*, demikian juga *outputnya* langsung terhubung dengan piranti *analog* atau digunakan untuk fungsi kontrol.

Komponen utama NLX220 adalah *fuzzifier*, *defuzzifier*, dan kontroler. *fuzzifier* mengkonversikan *input* data kedalam data fuzzy, dan dalam gannnya dengan kontroler, akan mengevaluasi data fuzzy dengan definisi set yang dimasukkan yang menggambarkan sistem kontrol yang dimaksud. Setelah *rule-rule* dievaluasi, *defuzzifier* memberikan nilai aksi ke *output* yang diinginkan.



1. Membership Function (MF)

MF dipakai untuk membagi *input* ke dalam bagian-bagian dimana hanya biasanya bervariasi. MF dibandingkan dengan data *input* untuk ditemukan dimana data tersebut akan ditempatkan. Tempat-tempat tersebut ditentukan desainnya dalam mengklasifikasikan data, misalnya hangat, cepat, atau . Dalam hal ini sebagai contoh termometer, pembagian suhunya dibuat seus mungkin, misal:

Di bawah 60 F = Dingin

60 - 70 F = Cool

70 - 75 F = moderat

75 - 85 F = Warm

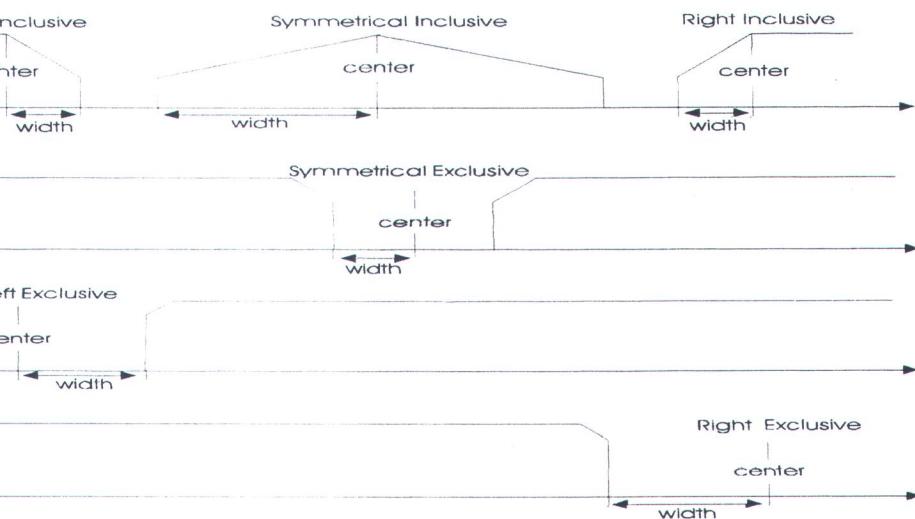
Di atas 85 F = Panas

Pembagian ini hanya secara intuitif saja. Di dalam logika fuzzy, lima bagian ini disebut MF. Pembagian ini boleh terjadi overlap, dimana datanya bisa menjadi anggota dari kedua MF. Misalnya dingin dengan *cool*.

NXL220 memiliki enam fungsi keanggotaan yang berbeda dengan pengirangan yang konstan. Fungsi keanggotaan tersebut terdiri dari :

a) *Left Inclusive*

Di dalam aplikasinya didefinisikan dengan nama, tipe bentukannya, dan numerik *center* dan *width*-nya. Pemilihan MF harus hati-hati agar dapat cederhanakan banyak mode. Misalnya, dalam termometer, dingin adalah *left inclusive* dan panas adalah *right inclusive* MF.



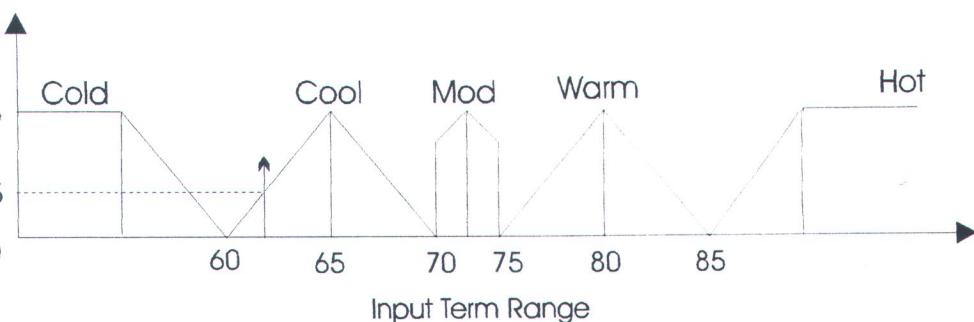
Gambar 2-8. Tipe Fungsi Keanggotaan¹¹

ataan kontrol pada *operating point* yang diinginkan dapat diberikan dengan tnya *Symmetrical Inclusive* MF. Aplikasinya kontrol motor yang butuhkan kepresision tinggi. Contoh dari gabungan dari tipe dan lebar yang da dipakai untuk memonitor kecepatan motor.

if Temperature is Cool

Dalam contoh ini ‘Temperature’ adalah *input* dan ‘Cool’ adalah sebuah fungsi keanggotaan.

Hubungannya dikerjakan oleh Fuzzifier, hasilnya adalah data fuzzy yang menunjukkan derajat mana data *input* yang sesuai dengan fungsi keanggotaan. Fuzzy adalah numerik dan berkisar variabel fuzzy dimana terdapat suatu kemudian nilai fuzzy-nya dilihat pada sumbu vertikal.



Gambar 2-9. Fuzzifikasi *Temperature Input*¹²

3. Rule

Rule adalah berisi satu atau lebih variabel fuzzy dan sebuah nilai aksi ke nya. *Rule* dipakai untuk memberitahu ke kontroler, bagaimana menanggapi

rule pertama, variabelnya adalah ‘kecepatan is cepat’ dan kedua ‘akselerasi is f’. Aksi ‘-5’ dan ‘+5’ diberikan ke *output* untuk mengurangi atau percepat motor. Jika memakai tanda “ berarti memakai mode *output* nulata yang menunjukkan bahwa *output* bisa ditambah atau dikurangi.

4. Evaluasi Rule

Ada beberapa metode untuk mengevaluasi *rule* logika fuzzy. NLX200 evaluasi dengan teknik dua langkah MAX-of_MIN.

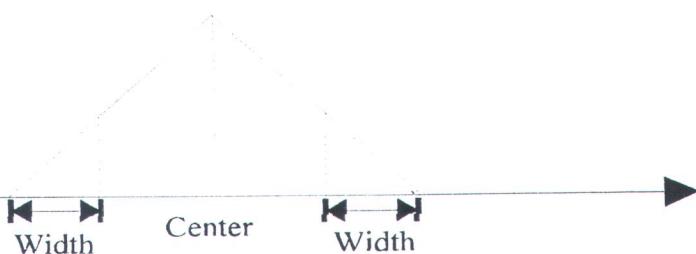
Langkah pertama -MIN, semua nilai variabel fuzzy dibandingkan dan nilai yg rendah mewakili *rule* tersebut. Langkah kedua -MAX, nilai *rule* dibandingkan dan nilai paling tinggi yang menang.

Membership function, variabel fuzzy, dan *rule* dibuat dan dikelompokkan urut keperluan aplikasi. Sifat-sifat fisik sistem yang mau dikontrol harus amai sebelum memasukkan model fuzzy.

5. Floating Membership Function

Rancangan unik dari NLX220 adalah fungsi keanggotaan *Floating gembang*. Seperti ditunjukkan pada gambar 3-11 dibawah ini, fungsi

ngan. Fungsi keanggotaan mengambang akan berubah nilai *center* dan hanya sesuai dengan data dari nilai *input* atau *output*nya.



Gambar 2-10. Keanggotaan Mengambang¹³

gai contoh, dua variabel fuzzy dengan fungsi keanggotaannya yang dinisikan secara konvensional dengan menggunakan *rule* sebagai berikut :

IN1 is small (0,25,Symmetrical Inclusive)

IN2 is small (0,25,Symmetrical Inclusive)

na angka pertama adalah nol menunjukkan nilai *center* dan yang kedua, 25

h *widthnya*. Dua variabel tersebut dapat digabungkan menjadi sebuah *rule*

an menggunakan fungsi *floating* sebagai berikut :

IN1 is small_difference (IN2, 25, Symmetrical Inclusive)

Output +1 if IN1 is small_difference

fikasi, sebuah *input* dikurangkan dari *center* dan hasilnya diubah untuk mengukur nilai absolut seberapa dekat nilai tersebut terhadap *center*. Jika digunakan sebuah fungsi keanggotaan *Floating Center* maka akan terdapat satu *input* dari yang lainnya. Fungsi keanggotaan mengambil dua *input* (ing) memungkinkan menggunakan variabel fuzzy secara langsung mengukur perbedaan antara dua *input*. Teknik ini dapat digunakan untuk mengkalibrasi bahan sebuah sensor. Nilai sensor yang tetap dibandingkan terhadap sinyal tegangan. *Rule-rule* kalibasi mengecek derajat ketidaksetaraan dan menyimpan nilai koreksi disebuah *latch output*. Jika *inputnya* dalam kalibrasi, maka nilai *output* tersebut akan sesuai dan nilai koreksinya nol. Ketidaksetaraan yang besar menyimpan nilai koreksi yang besar. Koreksi digunakan untuk mengatur nilai keanggotaan *Floating Center* dalam *Rule-rule* yang memproses data.

Fungsi keanggotaan *Floating* dapat digabungkan atau dikombinasikan dengan nilai *output* akasi *Floating* untuk memperoleh *derivative* dari sebuah nilai *input*. *Rule* dapat mereferensi sebuah *input* sehingga akan langsung dilewatkan ke *latch output*. Pada sampling *input* berikutnya, nilai *latch output* memilih nilai *input* baru, yang mengurangkan nilai *input* sebelumnya dari nilai yang sekarang (current value). Perbedaan atau selisih itu dibagi-bagi melalui interval sampling

akan menyimpan IN1 sebagai nilai aksi. Fungsi keanggotaan MUST_WIN adalah tipe *Right Inclusive* yang dimulai dari nol sedemikian rupa dengan tidak adang nilai IN1, *rule* tersebut harus menang (*win*) dan nilai IN1 disimpan *output latch*. *Rule* kedua menghitung derivative dan mengatur *output* yang digerakkan motor.

ACCEL ± if IN1 is *VALUE_T1* (*VALUE_T0,25*, *Symmetrical Inclusive*) ini menentukan apakah nilai *input* pada T1 masih berada didalam range 25 nilai awal saat T0. Di dalam aplikasi nyata, ada fungsi keanggotaan lain yang tentukan polaritas derivative dan *rule-rule* lain untuk mengatasi pengaturan an variasi yang lebar. Contoh diatas adalah fungsi keanggotaan *floating* yang sung (*straightforward*). Dalam aplikasi nyata, fungsi keanggotaan *floating* era intensif untuk menghemat memori karena hanya menggunakan beberapa label fuzzy dan *rule-rule* mendekripsi perbedaan antara *input-input* dibanding dilakukan fungsi konvensional.

5. Operasional Perangkat

Pemrosesan data meliputi beberapa langkah. Pertama, data sampel *analog* nversikan ke digital dan ditahan (*dilatch*). Berikutnya fuzzifier

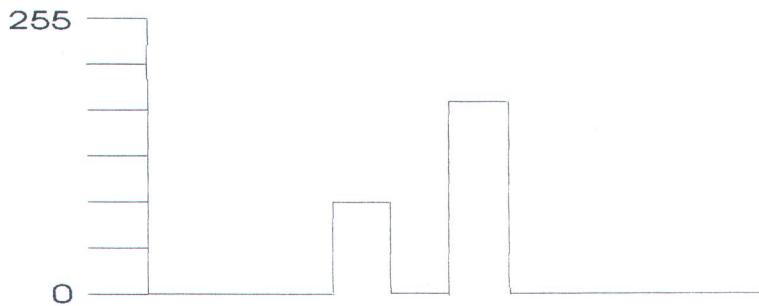
3.1. Fuzzifier

Fuzzifier membandingkan data *output* yang ditahan dengan fungsi ggotaan untuk menghitung nilai variabel fuzzy. Ketika penghitungan MIN telah dilakukan terhadap semua variabel fuzzy dalam sebuah *rule*, nilai yang takili *rule* disimpan. Ketika penghitungan MAX telah dilakukan pada uruh variabel fuzzy yang mereferensikan nilai *output*, maka nilai aksi *rule* enang akan dilewatkan ke *Defuzzifier*.

3.2. Defuzzifier

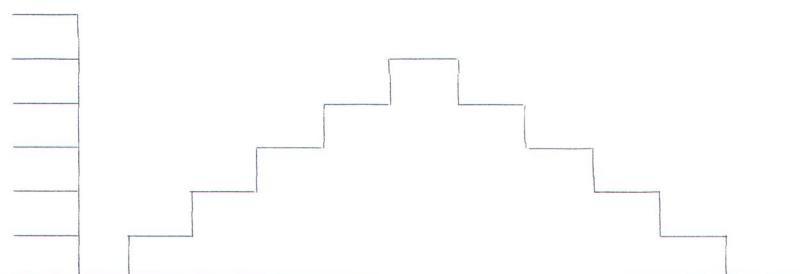
Pada bagian ini data *output* yang bernilai fuzzy diubah menjadi data *crisp*. i aksi *rule* yang menang dan mode data diberikan ke defuzzifier. Data digital defuzzifier di *latch* dan dikonversikan ke *analog* untuk mendrive *output* atau putkan kembali secara *internal* (looped back *internally*). Jika semua mpok *rule* menghasilkan sebuah *output* yang benilai nol (zero), maka *output* ada nilainya. Jika lebih dari satu *rule* menghasilkan suatu nilai bukan nol sama, maka *rule* yang pertama masuk yang akan menang dan aksinya akan entukan *output*.

Defuzzifikasi menyebabkan nilai aksi *rule* pemenang mendrive



Gambar 2-11. Defuzzifikasi Immediate¹⁴

accumulate adalah untuk menaikkan atau menurunkan nilai *output* yang ada pada nilai pemenang *rule*. *Output* adalah fungsi aksi yang sedang berlangsung sekarang atau dikurangi *output* sebelumnya. Defuzzifikasi akumulasi dapat dilakukan untuk perubahan pada perubahan halus pada *output* ketika sistem mencapai titik operasi yang diinginkan. Hal ini juga berguna untuk waktu.



Pewaktuan (*Timing*)

Gambar 2-13. Menunjukkan pewaktuan NLX220. Ada tiga blok untuk
waktuan meliputi pemultiplekkan konverter A/D *input*, kontroler fuzzy dan
multiplekkan konverter D/A *output*. Kecepatan pemrosesan adalah fungsi
ataan *clock* dan banyaknya *clock* (1024) yang diperlukan untuk
mplingan data secara lengkap dan siklus pemrosesan. Kecepatan
imum *clock* adalah 10 MHz dan minimum 1 MHz.

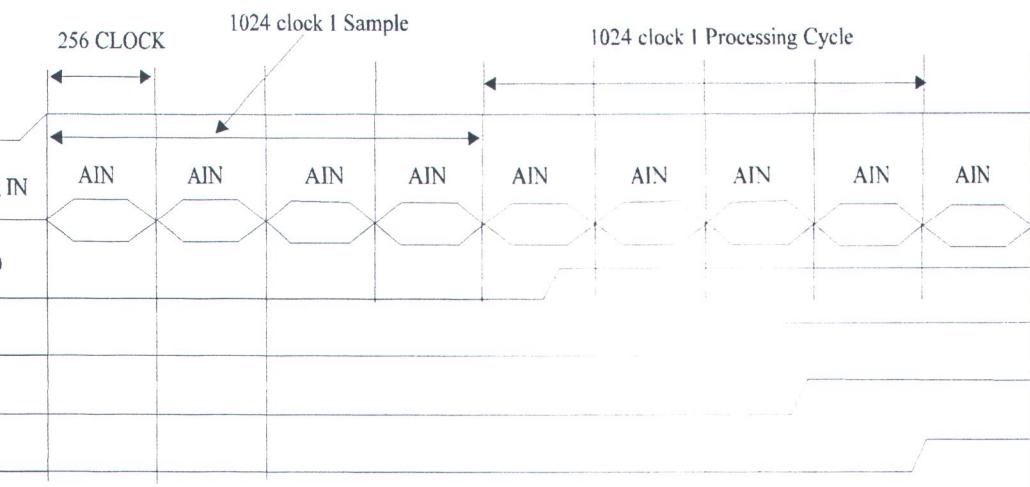
1. Pewaktuan Operasi

Ketika pin *reset* aktif, semua *latch* dihapus, *output* digital ada dalam
rendah dan *output analog* bertahan pada levelnya terutama pada saat *reset*.
reset aktif untuk seratus *clock* atau lebih, *input analog* akan nol ketika
ing memulai lagi. Jika *reset* aktif atau kurang dari seratus *clock* ada
apa sisa data yang disampel terakhir yang masih ada pada *input analog*
penyamplingan memulai lagi. Ketika *reset* tidak aktif lagi, maka
mplingan *input* dimulai lagi selama 1024 *clock*.

ersi *Input*,

2. Pewaktuan Internal

Siklus pemrosesan 1024 *clock* pertama mulai, setelah siklus konversi *input* pertama selesai. Siklus pemrosesan 1024 *clock* dengan tidak memandang aknya variabel fuzzy dan *rule* yang dipakai. Evaluasi variabel fuzzy dan *rule* g-masing memerlukan empat *clock*. Sebagai contoh, *rule* dengan dua al memerlukan 1 *clock* untuk pemrosesan. Selama siklus pemrosesan baik al fuzzy atau *rule*, diproses setiap empat *clock*, kecuali 64 *clock* terakhir alikhir siklus pemrosesan.



Gambar 2-13. Pewaktuan I/O¹⁶

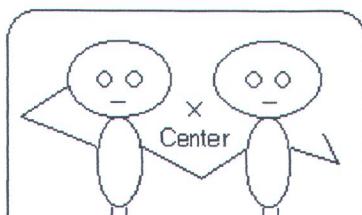
di *update* selama pemrosesan, maka data *feedback* digunakan sebagai

. Pewaktuan Output

Output di update pada batas 256 *byte* setelah pemrosesan dimulai seperti dalam gambar 3-13. Setiap pin *output* di update sekali setiap 1024 *clock*.
tuan *update output* sangat tidak berubah. *Latch output* di update secara
iate setelah evaluasi *rule* yang relevan lengkap.

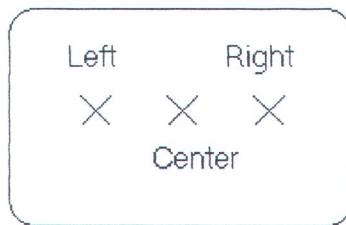
UTOFOKUS KAMERA

Kamera dengan sistem fokus otomatis biasanya mengukur jarak pada tengah jendela bidik (gambar 2-14). Metode ini, bagaimanapun tidak ketika obyek yang diinginkan tidak pada daerah tengah jendela bidik.
kurang jarak lebih dari satu adalah sebuah pendekatan yang mungkin akan
ahkan persoalan ini.



Input dan Output

Input dari sistem ini adalah mengukur tiga titik jarak pada bagian kiri, dan kanan dalam jendela bidik (gambar 2-15). Dan *Outputnya* adalah nilai apat diterima (*plausible*) yang terhubung dengan ketiga titik tersebut. Titik *plausibility* tertinggi, dianggap sebagai obyek yang diinginkan. Kemudian akan ke sistem autofocus.

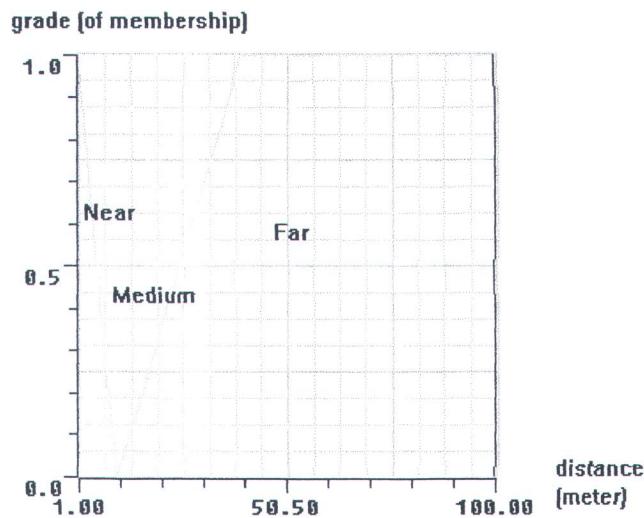


Gambar 2-15. Tiga titik yang akan diukur jaraknya¹⁸

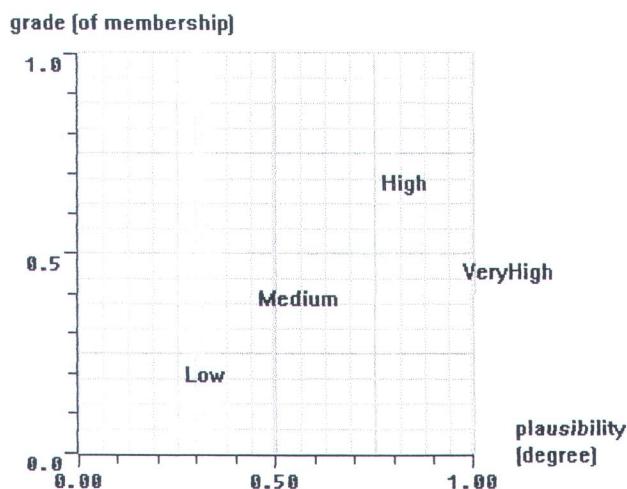


Gambar 2-16. *Fuzzy Inference Unit*¹⁹.

gambar 2-16 diatas, masing-masing variabel *input* mewakili jarak yang



Gambar 2-17. *Membership Fuction* dari input jarak²⁰



Fuzzy Rules

Prinsip untuk membuat *rule-rule* dari sistem autofocus adalah bahwa *sharpness* dari sebuah obyek yang berada pada jarak sedang (*medium* = 10 m) adalah *high* dan menjadi sangat rendah (*low*) pada saat penambahan jarak dari 40 meter).

*Pada hari ini Kami tutup mulut mereka; dan
berkatalah kepada Kami tangan mereka dan
memberi kesaksianlah kaki mereka terhadap apa
yang dahulu mereka usahakan.*

(yaasiin (36): 65)

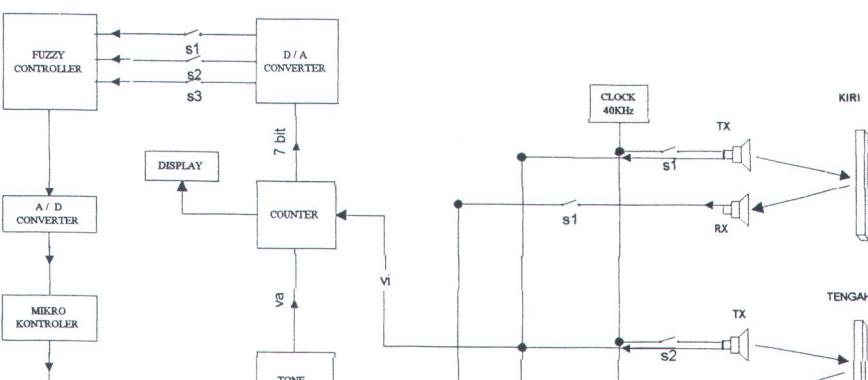
BAB III

PERANCANGAN SISTEM

ENDAHULUAN

Perancangan dan pembuatan sistem autofocus kamera foto yang dapat otomatis menentukan titik acuan fokus kamera dengan menggunakan mikroprosesor logika fuzzy NLX220 dan kamera foto dengan panjang fokal lensa 70-210 mm.

Dalam tugas akhir ini perancangan perangkat keras dimulai dengan perancangan blok diagram, seperti gambar 3-1, kemudian dilanjutkan dengan perancangan rangkaian dari masing-masing blok dan mengintegrasikannya menjadi satu rangkaian yang lengkap.



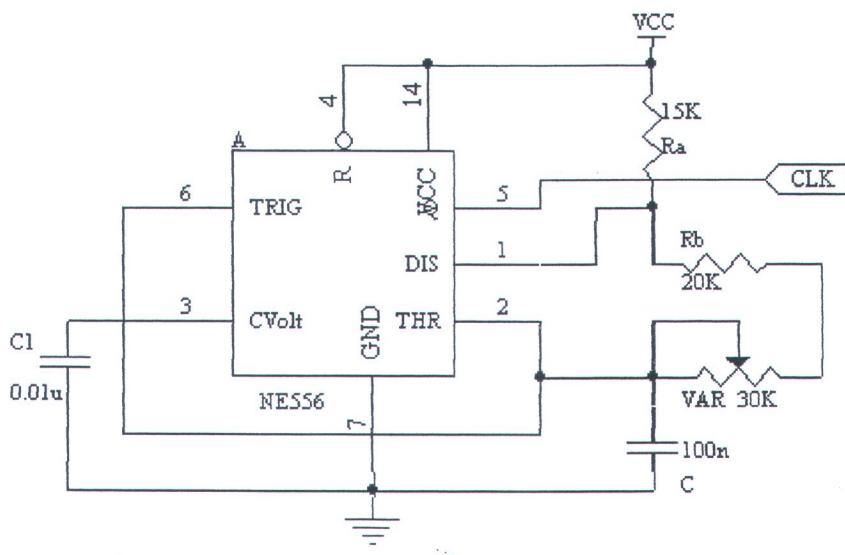
Blok diagram yang dirancang untuk tugas akhir ini, terdiri dari blok *clock generator*, blok *amplifier* yang terdiri dari rangkaian *amplifier* dan *tone decoder*, *pulse sharper*, *gate* dan *counter* dengan menggunakan teknologi HDL, blok filter fuzzy, blok ADC dan DAC, dan terakhir blok driver motor stepper.

PERANCANGAN PERANGKAT KERAS

Rangkaian *Clock Generator*

Rangkaian *clock generator* dibangun dengan menggunakan IC NE555 mendapatkan frekuensi sekitar 193 Hz, yang digunakan untuk menghitung dengan mengacu pada kecepatan suara yaitu 340 m/s. Karena yang akan untuk mengukur jarak adalah transduser ultrasonic, jarak tempuh suara pancarkan dan diterima dua kali lebih panjang, maka waktu yang ditempuh semakin lama, sehingga frekuensinya akan lebih kecil, itu setengah dari cakutan suara yaitu 193 Hz.

Komponen yang digunakan berdasarkan acuan dari rumus yang diberikan :
 $C=100nF$, $C1=0.1\mu F$, $R_a= 15K\Omega$ dan $f = 193 \text{ Hz} \rightarrow T = 1/f = 0.005181$ untuk mendapatkan nilai R_b , yaitu dengan perhitungan sebagai berikut :



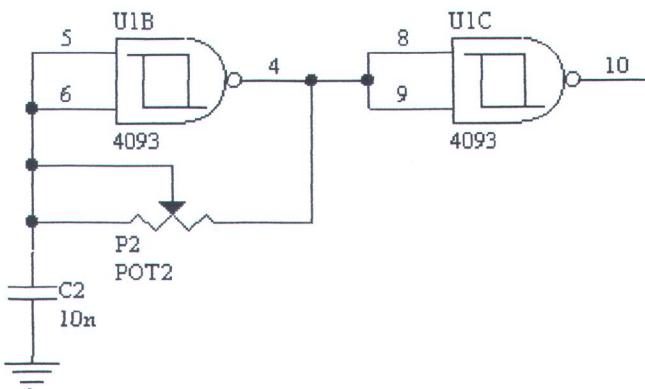
Gambar 3-2. Rangkaian *Clock Generator*

Rangkaian Pemancar Ultrasonik.

Rangkaian Pemancar Ultrasonik dibuat dengan menggunakan IC NAND Gate Trigger yaitu IC CMOS 4093. Dipilihnya device ini dikarenakan sederhana untuk menghasilkan Pulse Generator yang digunakan sebagai pemancar ultrasonik sangat sederhana yaitu hanya membutuhkan komponen R dan C. Komponen yang digunakan untuk mendapatkan frekuensi (f) yang diinginkan :

$$\frac{1}{+t_2} = \frac{1}{R_C} (v_p)(v_{pp} - v_n)$$

Untuk memilih kapasitor $C = 10 \text{ nF}$, dan frekuensi yang dipilih adalah 40 kHz , didapat $R = 556 \Omega$

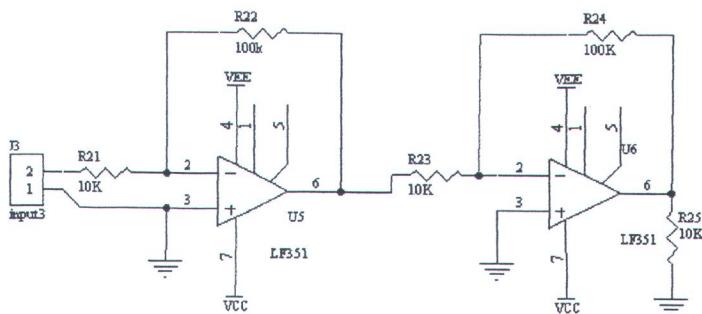


Gambar 3-3. Pemancar Ultrasonik dengan menggunakan IC 4093

Amplifier

Dalam blok *amplifier* ini terdiri dari rangkaian penguatan penerima dan *tone decoder*. Penguat penerima digunakan untuk menguatkan sinyal dari penerima ultrasonik yang sangat kecil, kemudian diumpulkan ke *tone decoder* yang akan untuk meloloskan sinyal frekuensi yang diinginkan, bila frekuensi nya sama dengan yang telah ditentukan, maka *output* yang semula 'high' akan di 'low'.

gga dari rumus diatas diperoleh penguat rangkaian keseluruhan 00 atau 20 dB.



Gambar 3-4. Rangkaian Penguatan Penerima

menghitung frekuensi operasi dari rangkaian *tone decoder* ditentukan oleh iometer P_1 dan kapasitor C_1 dengan menggunakan rumus sebagai berikut :

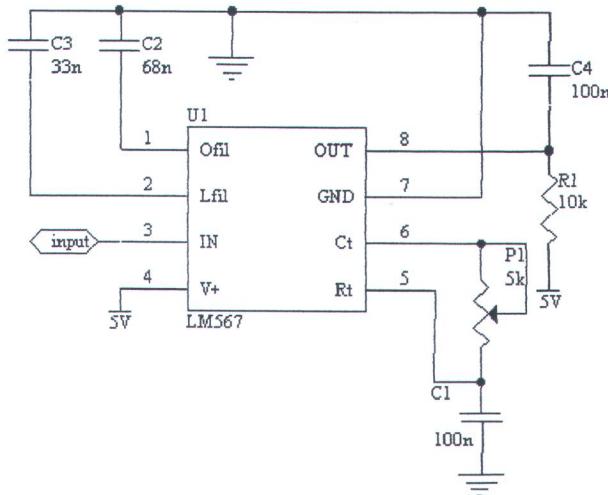
$$f_o = \frac{1}{1,1P_1C_1} \quad \text{dalam hertz.}$$

gkan bandwidth dari *tone decoder* dihitung dari :

$$Bw = 1070 \sqrt{\frac{Vi}{f_o * C_3}} \quad \text{dalam persen (\%)} \text{ dari frekuensi operasi.}$$

ni harus lebih kecil dari 200 mV.

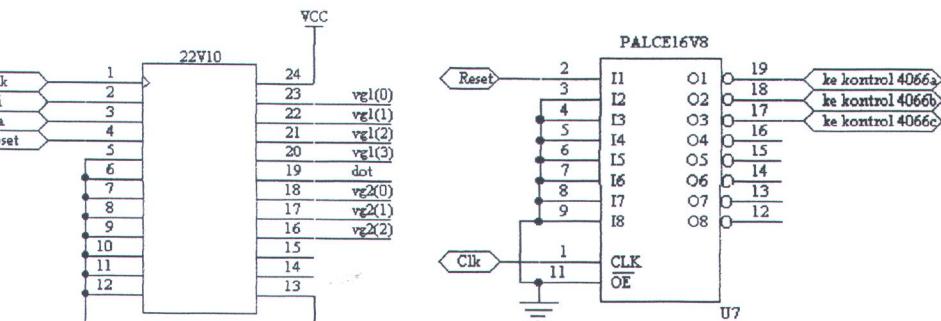
nsi yang diinginkan adalah 40 KHz, dan C_1 ditentukan 10 nF . maka



Gambar 3-5. Rangkaian Tone decoder

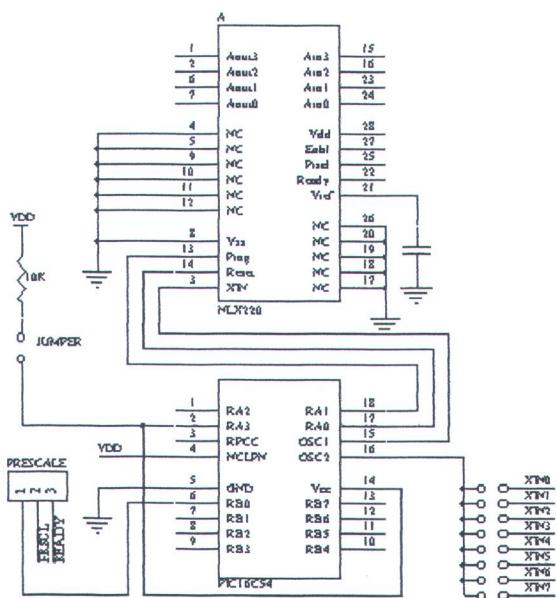
Pulse Sharper, Gate dan Counter

Untuk blok diagram ini digunakan teknologi HDL, agar tidak terlalu rumit
dan susah dibaca. IC PAL yang digunakan adalah PALCE22V10 dan
PALCE16V8.



Kontroler Fuzzy

Blok rangkaian ini merupakan blok inti dan modul utama dari sistem khusus kamera foto.



Gambar 3-7. Rangkaian Kontrol dengan Logika fuzzy NLX220

Frekuensi osilator dari NLX220 diset pada nilai yang tetap namun dapat di beberapa pilihan yang lain sesuai dengan yang diinginkan. Namun frekuensi ini harus pada range 1 sampai 10 MHz. Untuk osilator ini dapat dibuat komponen R dan C seperti pada gambar 3-7.

rangkaian osilator yang menggunakan tipe RC, perhitungannya adalah
dengan berikut :

harga $R = 5,1\text{K}\Omega$ dan $C = 22\text{pF}$, maka

$$T = 5.R.C$$

$$= 5 \cdot 5\text{K}1 \cdot 22\text{p}$$

$$= 605 \text{ us}$$

Untuk ini adalah lamanya pengosongan kapasitor sampai kira-kira 90%,
maka dapat diketahui frekuensi *clocknya* :

$$F = 1/T$$

$$F = 1/(605\text{u})$$

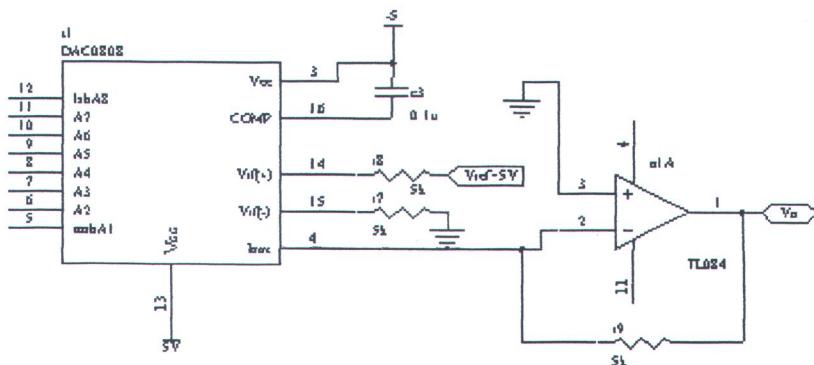
$$F = 1,65 \text{ MHz}$$

Frekuensi ini masuk kedalam kaki OSC1 dari IC *External Memory*. Kemudian
kaki OSC2 akan mengeluarkan frekuensi 1/4 kalinya dari frekuensi
1,65 MHz. Jadi frekuensi yang diberikan ke IC NLX220 sebesar 413,223 KHz

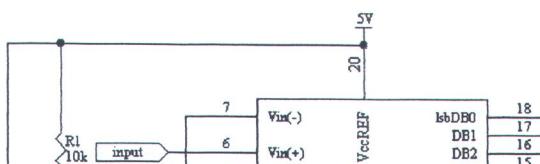
Disamping dengan menggunakan rangkaian RC sebagai *clock*, dapat pula
dengan menggunakan *XTAL* 10MHz, seperti pada gambar.

AD / DA Converter

Pada blok AD/DA *Converter* ini, rangkaian DAC digunakan untuk ubah data digital dari blok *pulse sharper*, *gate* dan *counter* kedalam data analog yang akan diteruskan ke rangkaian kontroler fuzzy untuk diproses lebih lanjut. Sedangkan untuk rangkaian ADC digunakan untuk mengubah data *output* analog dari rangkaian kontroler fuzzy yang akan diteruskan ke mikrokontroler PIC16C51 untuk diproses dalam mendrive motor stepper.



Gambar 3-10. Rangkaian DAC MC1408

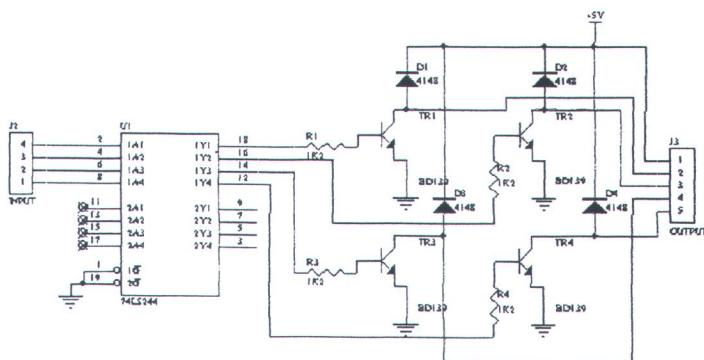


gan output untuk *Digital to Analog Converter* ditentukan dengan rumus :

$$V_O = 5 * \left(\frac{A_1}{2} + \frac{A_2}{4} + \dots + \frac{A_8}{256} \right)$$

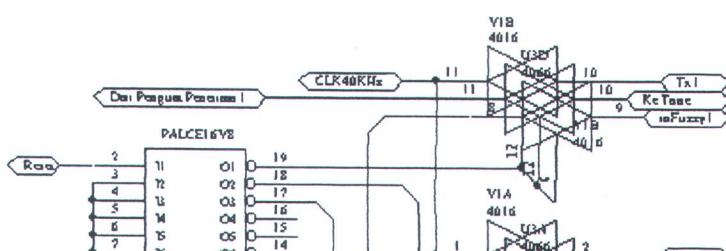
Driver Motor Stepper

Driver motor stepper terdiri dari rangkaian mikrokontroler AT89C51 , 74LS244, transistor BD139 dan diode 1N4148.



Gambar 3-12. Rangkaian *Driver Motor Stepper*

Rangkaian pengontrol saklar



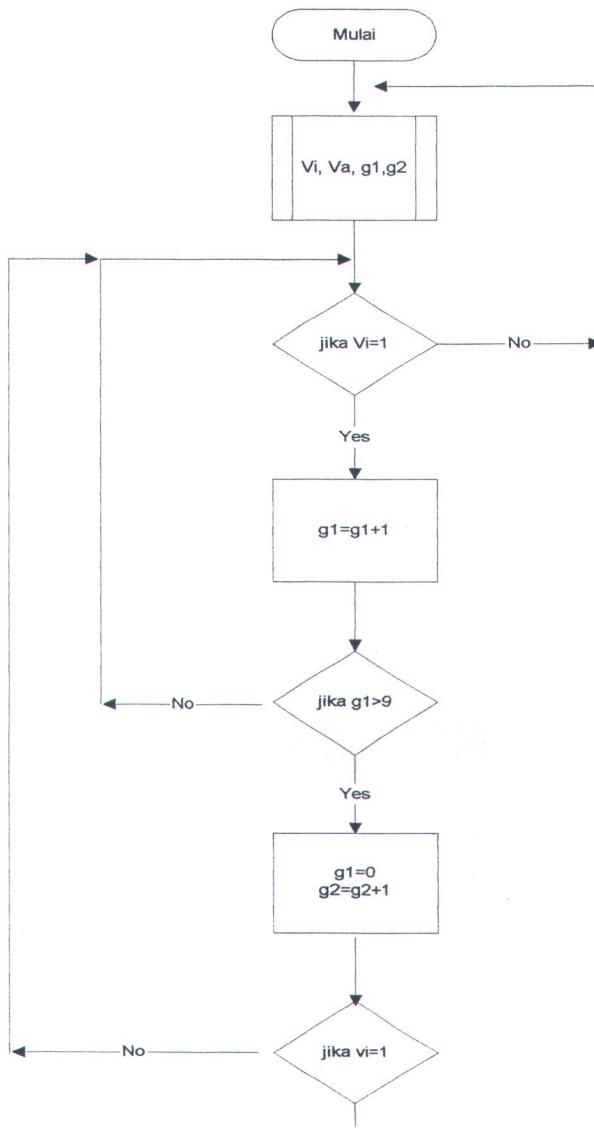
Rangkaian diatas digunakan untuk mengontrol kerja rangkaian pemancar penerima ultrasonik. Dikarenakan yang digunakan untuk mengukur ketiga benda adalah sensor ultrasonik 40 KHz, maka diperlukan suatu rangkaian untuk mengatur secara bergantian ketiga rangkaian ultrasonik agar didapat dari ketiga jarak benda tersebut.

PERANCANGAN PERANGKAT LUNAK

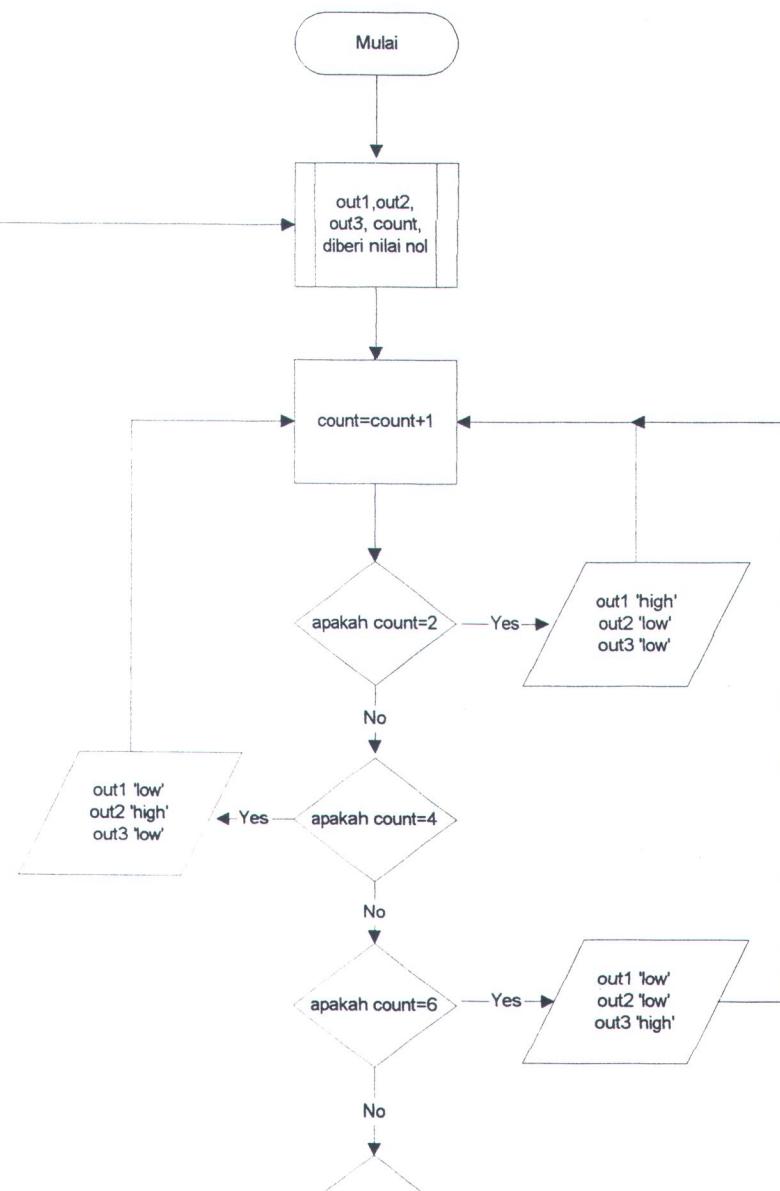
HDL (*Hardware Description Language*)

Dalam perancangan perangkat lunak HDL ini, bahasa pemrograman yang digunakan adalah VHDL (*Very High Speed Integrated Circuit Hardware Description Language*). Ada dua program yang akan dibuat, yang pertama untuk *counter* dan kedua untuk pengontrol saklar (CMOS 4066) pada rangkaian pemancar penerima ultrasonik dan rangkaian penguat penerima ultrasonik.

sum alir :

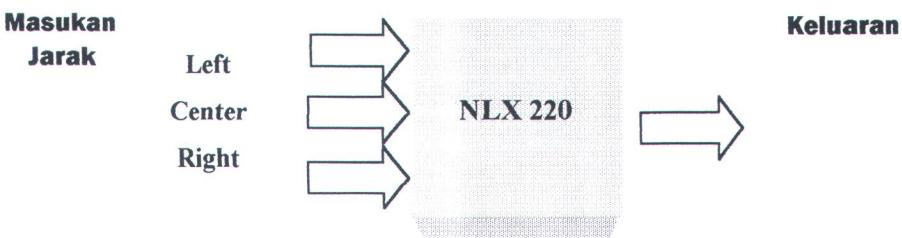


m alir :



Fuzzy

Perangkat lunak penunjang aplikasi ini adalah *Insight*. Software ini ai untuk mendefinisikan *input*, *output*, variabel, *rules*, simulasi dan oad *rules*.



Gambar 3-16. Diagram *Input Output* Sistem

tuan definisi *input* ditentukan dari kebutuhan aplikasinya. Dalam hal ini ada *input* eksternal, yaitu :

left , merupakan nilai dari jarak obyek pada bidang sebelah kiri.

center , merupakan nilai dari jarak obyek pada bidang tengah.

right , merupakan nilai dari jarak obyek pada bidang sebelah kanan.

1

iran , mempunyai nilai sama dari nilai *input* yang menang dalam *rule* yang ditentukan.

Left is dekat (10,63, Left Inclusive)

Left is sedang (100,63, Symmetrical Inclusive)

Left is jauh (200,63, Right Inclusive)

Center is dekat (10,63, Left Inclusive)

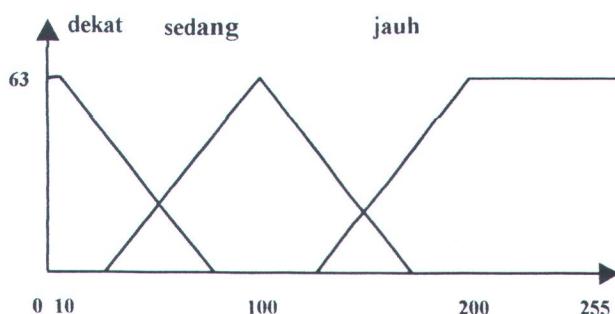
Center is sedang (100,63, Symmetrical Inclusive)

Center is jauh (200,63, Right Inclusive)

Right is dekat (10,63, Left Inclusive)

Right is sedang (100,63, Symmetrical Inclusive)

Right is jauh (200,63, Right Inclusive)



Gambar 3-17. *Membership Function* jarak obyek terhadap kamera

ah selanjutnya adalah membuat sekelompok *rule* yang akan melakukan aksi

dasar ini adalah dengan menggunakan *Hebbian rule*. Kita dapat tuliskan

Mikrokontroler

Pada pembuatan perangkat lunak mikrokontroler ini digunakan untuk tur pergerakan motor stepper untuk mensimulasikan pergerakan lensa a foto.

tma Program

sialisasi (ADC, R5, R6, R7, Acc).

ngambil *input* dari port 1 (dari ADC) disimpan di R6.

dari R6 (*inputan*) dibandingkan dengan data.

kan reg.A dengan R5

rangkan reg. A dengan R7

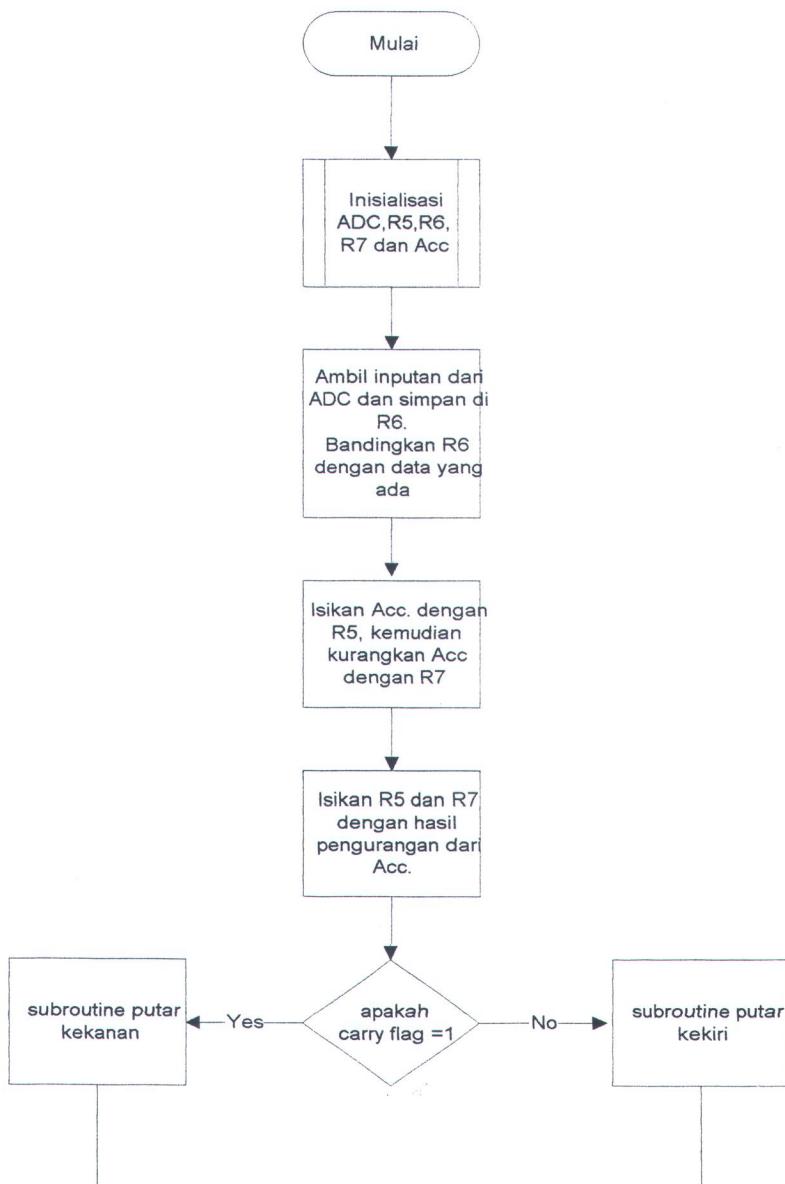
R5 dan R7 dengan hasil pengurangan dari reg.A

eck keadaan *carry flag*, jika C = 1 lompat ke subroutine mundur, jika C = 0

mpat ke *subroutine* maju.

nbalikan ke no. 2

m alir :



Konsumsi Daya.

Dalam perancangan sistem autofocus ini, konsumsi daya yang dibutuhkan setiap komponen *IC* adalah sebagai berikut :

Tabel 3-1. Tabel konsumsi daya tiap *IC*.

Jenis IC	Daya (mW)
PALCE22V10	-
PALCE16V8	-
LM567	55
LF351	54
CMOS 4093	1.5
MC1408	106
ADC0804	100
AT89C51	100
NLX220	50
PIC16C54	10
CMOS 4066	3
74LS393	45
TL084	65
74LS47	35
7-Segment	100

Demi masa.

Sesungguhnya manusia itu benar-benar dalam kerugian.

*Kecuali orang-orang yang beriman dan
engerjakan amal shaleh dan nasehat menasehati
kepada kebenaran dan juga dalam kesabaran.*

(al-ashr (103): 1-3)

BAB IV

PENGUJIAN DAN PENGUKURAN

Sebelum semua sistem dijalankan, maka perlu dilaksanakan pengujian siap bagian sistemnya dan selanjutnya dilakukan kalibrasi dan pengukuran pada alat yang dirancang. Pengujian dan pengukuran dilakukan secara bertahap yakni dimulai dari bagian sensor ultrasonik, blok penguat penerima, penguat dan *fuzzy logic* NLX220.

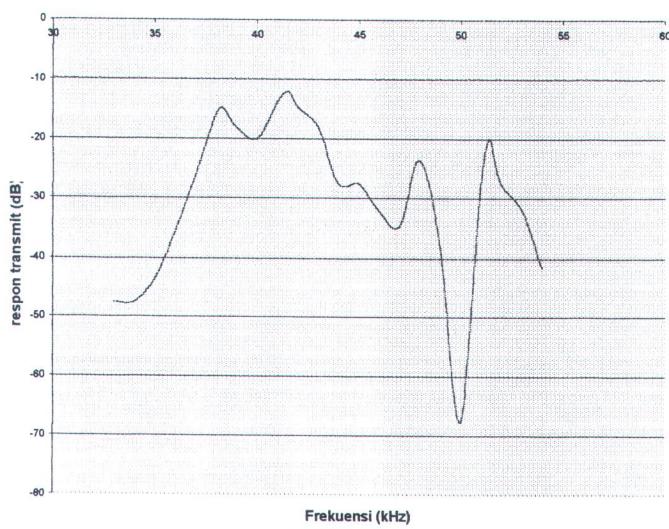
Pengujian Transduser Ultrasonik

Pengujian transduser ultrasonik, untuk mengetahui karakteristik transduser ultrasonik yang akan dipakai. Dalam pengujian diberikan input tegangan sebesar 10V dengan frekuensi yang tercantum pada tabel dibawah ini.

Tabel 4-1. Tabel respon transmisi dari transduser ultrasonik 40 kHz

Frekuensi (kHz)	Respon Output (Vpp)	Respon transmisi (dB)
33	0,05	-47,6042
34	0,05	-47,6042
35	0,08	-43,5218
36	0,2	-35,563
37	0,6	-26,0206

41	2,5	-13,6248
41,5	3	-12,0412
42	2,2	-14,7352
43	1,5	-18,0618
44	0,5	-27,6042
45	0,5	-27,6042
46	0,3	-32,0412
47	0,22	-34,7352
48	0,8	-23,5218
49	0,15	-38,0618
50	0,005	-67,6042
51	0,5	-27,6042
51,4	1,2	-20
52	0,5	-27,6042
53	0,3	-32,0412
54	0,1	-41,5836



teksi frekuensi masukan dengan *bandwidth* 7,5% dibutuhkan waktu 50 dari periode sinyal yang dibangkitkan oleh LM567. Jadi kalau frekuensi dibangkitkan adalah 40 kHz, maka waktu untuk mendekripsi frekuensi sinyal an adalah 1,25 ms, sebelum terjadinya *output* dari LM567.

Pada transmisi gelombang ultrasonik, kecepatan rambatnya adalah sekitar /s. Untuk jarak 1 meter diperoleh waktu 1/340 detik, karena jarak yang bahan oleh gelombang ultrasonik adalah dua kali lebih panjang, yaitu jarak titter ke obyek dan jarak obyek ke penerima, maka waktu yang dibutuhkan lli lebih lama. Dari tabel 4-2 , diperoleh bahwa jarak minimum yang bisa ksi oleh LM567 adalah sekitar 30 cm.

bel 4-2. Perhitungan waktu pemancaran dan penerimaan terhadap jarak obyek

Jarak (meter)	Waktu (ms)
0,9	5,294118
0,8	4,705882
0,7	4,117647
0,6	3,529412
0,5	2,941176
0,4	2,352941
0,3	1,764706
0,2	1,176471
0,1	0,588235

Tabel 4-3. Tabel Pengukuran Counter dan Digital to Analog Converter

Jarak (meter)	Hasil Pengukuran (Volt)	Hasil Perhitungan (Volt)	Kesalahan (%)
0.0	0.005	0	100
0.1	0.035	0,039063	11,6071
0.2	0.079	0,078125	1,107595
0.3	0.117	0,117188	0,16026
0.4	0.160	0,15625	74,00166
0.5	0.2	0,195313	2,34375
0.6	0.24	0,234375	2,34375
0.7	0.28	0,273438	2,34375
0.8	0.323	0,3125	3,250774
0.9	0.363	0,351563	3,150826
1.0	0.647	0,625	3,400309
1.1	0.687	0,664063	3,338792
1.2	0.733	0,703125	4,075716
1.3	0.771	0,742188	3,73703
1.4	0.814	0,78125	4,023342
1.5	0.855	0,820313	4,057018
1.6	0.903	0,859375	4,831118
1.7	0.938	0,898438	4,217751
1.8	0.98	0,9375	4,336735
1.9	1.02	0,976563	4,258578
2.0	1.316	1,25	4,580153
2.1	1.35	1,289063	4,513889
2.2	1.4	1,328125	5,133929
2.3	1.44	1,367188	5,056424
2.4	1.48	1,40625	4,983108
2.5	1.525	1,445313	5,22541
2.6	1.57	1,484375	5,453822
2.7	1.61	1,523438	5,376553
2.8	1.652	1,5625	5,30302

4.0	2.81	2,5	4,214559
4.1	2.84	2,539063	3,82339
4.2	2.88	2,578125	3,801306
4.3	2.91	2,617188	3,06713
4.4	2.94	2,65625	2,701465
4.5	2.96	2,695313	2,34375
4.6	3.01	2,734375	2,691281
4.7	3.05	2,773438	2,686404
4.8	3.08	2,8125	3,017241
4.9	3.125	2,851563	8,75
5.0	3.397	3,125	7,817109
5.1	3.422	3,164063	7,483553
5.2	3.46	3,203125	7,424133
5.3	3.51	3,242188	7,629986
5.4	3.53	3,28125	7,309322
5.5	3.57	3,320313	6,994048
5.6	3.62	3,359375	7,199586
5.7	3.65	3,398438	6,892123
5.8	3.69	3,4375	6,589674
5.9	3.72	3,476563	6,544019
6.0	4	3,75	6,25
6.1	4.05	3,789063	6,442901
6.2	4.09	3,828125	6,402812
6.3	4.125	3,867188	6,25
6.4	4.163	3,90625	5,759952
6.5	4.198	3,945313	6,019235
6.6	4.240	3,984375	5,133929
6.7	4.270	4,023438	5,774297
6.8	4.31	4,0625	5,742459
6.9	4.33	4,101563	5,275693
7.0	4.6	4,375	4,891304
7.1	4.65	4,414063	5,073925
7.2	4.69	4,453125	5,05064

Pengujian modul Fuzzy NLX220

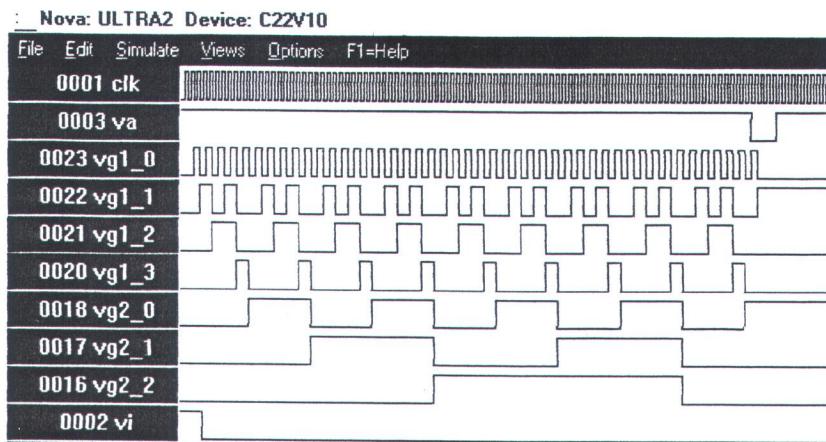
Pengujian modul Fuzzy NLX220 yang hasilnya pada tabel berikut ini :

Tabel 4-4. Pengujian Modul Kontroler Fuzzy

Left (Volt)	Center (Volt)	Right (Volt)	Output (Volt)
0.29	0.35	0.195	0.348 (C)
0.66	0.29	0.46	0.29 (C)
1.289	1.3	1.5	1.287 (L)
2.65	3.71	3.02	3.7 (C)
1.56	1.73	1.85	1.73 (C)
1.93	1.19	0.625	1.19 (C)
0.23	0	0	0.23 (L)
3.9	4.16	3.24	4.16 (C)
0.56	0.78	1.28	1.28 (R)
0.58	0.78	0.97	0.97 (R)

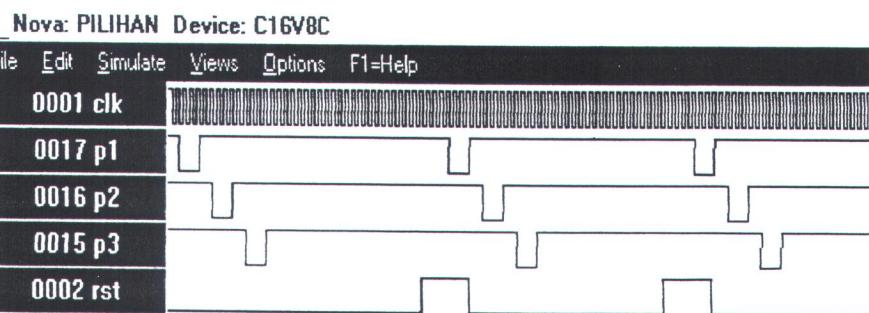
Tabel 4-5. Tabel hasil simulasi dari program *Insight*.

Left	Center	Right	Output
136	190	155	190
29	39	66	66
200	213	166	213
30	40	50	50
78	100	67	100
80	89	95	89
66	67	77	66
12	0	0	12
34	15	24	15
145	118	188	118



Gambar 4-2 . Hasil simulasi program *Counter*

gkan untuk simulasi IC PALCE16V8 yang digunakan sebagai pengontrol terlihat pada gambar 4-3.



Gambar 4-3. Hasil simulasi program pengontrol saklar.

Sesungguhnya sesudah kesulitan itu ada kemudahan.

*Maka apabila kamu telah selesai, kerjakanlah dengan sungguh-sungguh urusan yang lain.
Dan hanya kepada Tuhanmu lah kamu berharap.*

(alam nasyrah (94): 6-8)

BAB V

PENUTUP

ESIMPULAN

Dalam tugas akhir ini, telah dilakukan pengujian blok demi blok dari autofokus yang dirancang dalam tugas akhir ini dengan hasil sebagai

a blok pemancar dan penerima ultrasonik telah dilakukan pengujian dengan memantulkan gelombang ultrasonik dengan obyek dinding yang hasil gapan pada penerima dapat mencapai 4 meter.

pengontrol pensaklaran ketiga pemancar dan penerima ultrasonik masih m bisa berjalan dengan baik.

blok *counter* dan rangkaian *digital to analog converter* telah dilakukan pengujian, dengan membandingkan hasil perhitungan didapat kesalahan kurang 10 persen.

modul kontroler fuzzy telah dilakukan pengujian, dengan memberikan ukuran tegangan pada masing-masing *input* dan sesuai dengan hasil yang diperlukan

Kurang dalam pengalaman.

Kurang dalam pengetahuan.

ARAN

Perancangan untuk memperbaiki sistem autofocus yang dirancang dalam
akhir ini, disarankan :

ah pancar *transmitter* ultrasonik lebih difokuskan pada satu titik untuk
emperoleh pantulan gelombang ultrasonik yang lebih baik, yaitu dengan
ra memasukkan *transmitter* kedalam pipa sempit yang agak panjang.
ntuk membuat suatu analisis sistem agar dalam merealisasikan rancangan
rsebut sesuai dengan yang diharapkan.

enggunakan sehemat mungkin penggunaan komponen sehingga diperoleh
ea PCB seminimum mungkin.

enghitung konsumsi daya yang tepat sehingga perancangan *power supply*
hemat mungkin.

*Ya Allah ya Rabbi, ditangan-Mu-lah segala
kebijakan ampunilah kami, kasihinilah kami,
yangilah kami, beri petunjuk kepada kami agar
kami selalu berada pada jalan-Mu.*

DAFTAR PUSTAKA

- Frank R. *Op Amps and Linear Integrated Circuits for Technicians*, Delmar Publisher Inc, New York, 1992.
- A.Jenkins, Harvey E.White, *Fundamentals of Optics*, McGraw-Hill Book Company Inc., New York, 1957.
- Stefan, Figura Zdenko, *Ultrasonic Measurements and Technologies*, Chapman & Hall, London, 1996.
- , Kevin, *VHDL for Programmable Logic*, Addison-Wesley, Menlo park, 1996.
- o S, *Vademekum Elektronika*, Gramedia Pustaka Utama, Jakarta, 1994.
- un, Michael Ryan, dan James Power, *Using Fuzzy Logic*, Prentice Hall, International, 1994.
- ohn, Langari, Reza, Zadeh, Lotfi.A, *Industrial Applications of Fuzzy Logic and Intelligent Systems*, IEEE Press, New York, 1995.
- NXL220, *Stand Alone Fuzzy Logic Controller*.
- National Operational Amplifier Databook*, National Semiconductor, 1995.

*1 Allah ya Tuhan kami, terimalah amal ibadah
kami, sesungguhnya Engkau Yang Maha
Mendengar lagi Maha Mengetahui.
(al-Baqarah (2): 127)*

RAM COUNTER :

```
LIBRARY IEEE;
USE IEEE.STD_LOGIC_1164.ALL;
USE WORK.STD_ARITH.ALL;
ENTITY ULTRA IS
  PORT ( CLK,RST,VI,VA : IN STD_LOGIC;
         VG1 : INOUT STD_LOGIC_VECTOR(3 DOWNTO 0);
         VG2 : INOUT STD_LOGIC_VECTOR (2 DOWNTO 0));
```

```
ATTRIBUTE PIN_NUMBERS OF ULTRA : ENTITY IS
  "CLK:1 VI:2 VA:3 RST:4"
  &"VG2(0):18 VG2(1):17 VG2(2):16 "
  &"VG1(0):23 VG1(1):22 VG1(2):21 VG1(3):20 ";
END ULTRA;
```

```
ARCHITECTURE ARCH2 OF ULTRA IS
SIGNAL DI,DA : STD_LOGIC;
BEGIN
  DI <= VI WHEN VI='1' ELSE DI;
  DA <= NOT(VA) WHEN VA='0' ELSE DA;
  PROCESS (RST,CLK,DA,DI)
  BEGIN
    IF RST='1' THEN VG1<="0000"; VG2<="000";
    IF (CLK'EVENT AND CLK='1') THEN
      IF (DI='1') THEN
        VG1<=VG1+1;
        IF VG1>8 THEN
          VG1<="0000";
          VG2<=VG2+1;
        END IF;
      END IF;
      IF (DA='1') THEN
        VG1<=VG1;
        VG2<=VG2;
      END IF;
    END IF;
  END PROCESS;
END ARCH2;
```

RAM PENGONTROL SAKLAR :

```
LIBRARY IEEE;
USE IEEE.STD_LOGIC_1164.ALL;
USE WORK.STD_ARITH.ALL;
ENTITY RAM IS
```

```
IF RST='1' THEN S1<='0';S2<='0';S3<='0';
HITUNG<="0000";
ELSE
  HITUNG<=HITUNG+1;
  IF HITUNG="0001" THEN
    S1<='1';S2<='0';S3<='0';
  END IF;
  IF HITUNG="0100" THEN
    S1<='0';S2<='0';S3<='0';
  END IF;
  IF HITUNG="0110" THEN
    S1<='0';S2<='1';S3<='0';
  END IF;
  IF HITUNG="1001" THEN
    S1<='0';S2<='0';S3<='0';
  END IF;
  IF HITUNG="1011" THEN
    S1<='0';S2<='0';S3<='1';
  END IF;
  IF HITUNG="1110" THEN
    S1<='0';S2<='0';S3<='0';
  END IF;
  END IF;
END IF; -- CLOCK
END PROCESS; -- PROCESS
END BIASA; -- ARCHITECTURE
```

RAM FUZZY :

ter.

nt.

t
ran.

variables

at

ang

n

r is sedang and Left is dekat and Right is dekat then Keluaran = Center.
r is sedang and Left is dekat and Right is sedang then Keluaran = Center
r is sedang and Left is dekat and Right is jauh then Keluaran = Center
r is sedang and Left is sedang and Right is dekat then Keluaran = Center
r is sedang and Left is sedang and Right is sedang then Keluaran = Center
r is sedang and Left is sedang and Right is jauh then Keluaran = Center
r is sedang and Left is jauh and Right is dekat then Keluaran = Center
r is sedang and Left is jauh and Right is sedang then Keluaran = Center
r is sedang and Left is jauh and Right is jauh then Keluaran = Center
r is dekat and Left is dekat and Right is dekat then Keluaran = Center
r is jauh and Left is jauh and Right is jauh then Keluaran = Center

r is dekat and Left is dekat and Right is jauh then Keluaran = Left
r is dekat and Left is sedang and Right is dekat then Keluaran = Left
r is jauh and Left is sedang and Right is dekat then Keluaran = Left
r is jauh and Left is dekat and Right is dekat then Keluaran = Left
r is dekat and Left is sedang and Right is sedang then Keluaran = Left
r is jauh and Left is sedang and Right is sedang then Keluaran = Left
r is dekat and Left is sedang and Right is jauh then Keluaran = Left
r is jauh and Left is sedang and Right is jauh then Keluaran = Left

r is jauh and Left is dekat and Right is dekat then Keluaran = Right
r is jauh and Left is dekat and Right is sedang then Keluaran = Right
r is jauh and Left is sedang and Right is sedang then Keluaran = Right
r is jauh and Left is jauh and Right is sedang then Keluaran = Right
r is dekat and Left is dekat and Right is sedang then Keluaran = Right
r is dekat and Left is sedang and Right is sedang then Keluaran = Right
r is dekat and Left is jauh and Right is jauh then Keluaran = Right

RAM MIKROKONTROLER AT89C51

D. 8051 Macro Assembler - Version 4.03c

Input Filename : ta1.asm

Output Filename : ta1.obj

```

00          ORG 00H

00 E4      CLR A
01 7F 00   MOV R7,#00H
03 7E 00   MOV R6,#00H

05 C2 A5      UTAMA: CLR P2.5 ;----- KE ADC
07 00      NOP
08 D2 A5      SETB P2.5
0A E5 90      MOV A,P1
0C FE        MOV R6,A
0D
0D BE 00 05    CJNE R6,#00,TK1
10 7D 00      MOV R5,#00
12 02 02 8A    JMP L1
15 BE 01 05    TK1: CJNE R6,#01,TK2
18 7D 04      MOV R5,#04
1A 02 02 8A    JMP L1
1D BE 02 05    TK2: CJNE R6,#02,TK3
20 7D 04      MOV R5,#04
22 02 02 8A    JMP L1
25 BE 03 05    TK3: CJNE R6,#03,TK4
28 7D 04      MOV R5,#04
2A 02 02 8A    JMP L1
2D BE 04 05    TK4: CJNE R6,#04,TK5
30 7D 04      MOV R5,#04
32 02 02 8A    JMP L1
35 BE 05 05    TK5: CJNE R6,#05,TK6
38 7D 04      MOV R5,#04
3A 02 02 8A    JMP L1
3D BE 06 05    TK6: CJNE R6,#06,TK7
40 7D 04      MOV R5,#04
42 02 02 8A    F T L1

```

68 7D 04
6A 02 02 8A
6D BE 0C 05
70 7D 04
72 02 02 8A
75 BE 0D 05
78 7D 04
7A 02 02 8A
7D BE 0E 05
80 7D 04
82 02 02 8A
85 BE 0F 05
88 7D 04
8A 02 02 8A
8D BE 10 05
90 7D 04
92 02 02 8A
95 BE 11 05
98 7D 04
9A 02 02 8A
9D BE 12 05
A0 7D 04
A2 02 02 8A
A5 BE 13 05
A8 7D 04
AA 02 02 8A
AD BE 14 05
B0 7D 04
B2 02 02 8A
B5 BE 15 05
B8 7D 04
BA 02 02 8A
BD BE 16 05
C0 7D 04
C2 02 02 8A
C5 BE 17 05
C8 7D 04
CA 02 02 8A
CD BE 18 05
D0 7D 04
D2 02 02 8A
D5 BE 19 05

MOV R5,#04
JMP L1
TK12: CJNE R6,#12,TK13
MOV R5,#04
JMP L1
TK13: CJNE R6,#13,TK14
MOV R5,#04
JMP L1
TK14: CJNE R6,#14,TK15
MOV R5,#04
JMP L1
TK15: CJNE R6,#15,TK16
MOV R5,#04
JMP L1
TK16: CJNE R6,#16,TK17
MOV R5,#04
JMP L1
TK17: CJNE R6,#17,TK18
MOV R5,#04
JMP L1
TK18: CJNE R6,#18,TK19
MOV R5,#04
JMP L1
TK19: CJNE R6,#19,TK20
MOV R5,#04
JMP L1
TK20: CJNE R6,#20,TK21
MOV R5,#04
JMP L1
TK21: CJNE R6,#21,TK22
MOV R5,#04
JMP L1
TK22: CJNE R6,#22,TK23
MOV R5,#04
JMP L1
TK23: CJNE R6,#23,TK24
MOV R5,#04
JMP L1
TK24: CJNE R6,#24,TK25
MOV R5,#04
JMP L1
TK25: CJNE R6,#25,TK26

0FA 02 02 8A JMP L1
0FD BE 1E 05 TK30: CJNE R6,#30,TK31
100 7D 04 MOV R5,#04
102 02 02 8A JMP L1
105 BE 1F 05 TK31: CJNE R6,#31,TK32
108 7D 04 MOV R5,#04
10A 02 02 8A JMP L1
10D BE 20 05 TK32: CJNE R6,#32,TK33
110 7D 04 MOV R5,#04
112 02 02 8A JMP L1
115 BE 21 05 TK33: CJNE R6,#33,TK34
118 7D 04 MOV R5,#04
11A 02 02 8A JMP L1
11D BE 22 05 TK34: CJNE R6,#34,TK35
120 7D 04 MOV R5,#04
122 02 02 8A JMP L1
125 BE 23 05 TK35: CJNE R6,#35,TK36
128 7D 04 MOV R5,#04
12A 02 02 8A JMP L1
12D BE 24 05 TK36: CJNE R6,#36,TK37
130 7D 04 MOV R5,#04
132 02 02 8A JMP L1
135 BE 25 05 TK37: CJNE R6,#37,TK38
138 7D 04 MOV R5,#04
13A 02 02 8A JMP L1
13D BE 26 05 TK38: CJNE R6,#38,TK39
140 7D 04 MOV R5,#04
142 02 02 8A JMP L1
145 BE 27 05 TK39: CJNE R6,#39,TK40
148 7D 04 MOV R5,#04
14A 02 02 8A JMP L1
14D BE 28 05 TK40: CJNE R6,#40,TK41
150 7D 04 MOV R5,#04
152 02 02 8A JMP L1
155 BE 29 05 TK41: CJNE R6,#41,TK42
158 7D 04 MOV R5,#04
15A 02 02 8A JMP L1
15D BE 2A 05 TK42: CJNE R6,#42,TK43
160 7D 04 MOV R5,#04
162 02 02 8A JMP L1
165 BE 2B 05 TK43: CJNE R6,#43,TK44
168 7D 04 MOV R5 #04

8D BE 30 05
90 7D 04
92 02 02 8A
95 BE 31 05
98 7D 04
9A 02 02 8A
9D BE 32 05
A0 7D 04
A2 02 02 8A
A5 BE 33 05
A8 7D 04
AA 02 02 8A
AD BE 34 05
B0 7D 04
B2 02 02 8A
B5 BE 35 05
B8 7D 04
BA 02 02 8A
BD BE 36 05
C0 7D 04
C2 02 02 8A
C5 BE 37 05
C8 7D 04
CA 02 02 8A
CD BE 38 05
D0 7D 04.
D2 02 02 8A
D5 BE 39 05
D8 7D 04
DA 02 02 8A
DD BE 3A 05
E0 7D 04
E2 02 02 8A
E5 BE 3B 05
E8 7D 04
EA 02 02 8A
ED BE 3C 05
F0 7D 04
F2 02 02 8A
F5 BE 3D 05
F8 7D 04
FA 02 02 8A

TK48: CJNE R6,#48,TK49
MOV R5,#04
JMP L1
TK49: CJNE R6,#49,TK50
MOV R5,#04
JMP L1
TK50: CJNE R6,#50,TK51
MOV R5,#04
JMP L1
TK51: CJNE R6,#51,TK52
MOV R5,#04
JMP L1
TK52: CJNE R6,#52,TK53
MOV R5,#04
JMP L1
TK53: CJNE R6,#53,TK54
MOV R5,#04
JMP L1
TK54: CJNE R6,#54,TK55
MOV R5,#04
JMP L1
TK55: CJNE R6,#55,TK56
MOV R5,#04
JMP L1
TK56: CJNE R6,#56,TK57
MOV R5,#04
JMP L1
TK57: CJNE R6,#57,TK58
MOV R5,#04
JMP L1
TK58: CJNE R6,#58,TK59
MOV R5,#04
JMP L1
TK59: CJNE R6,#59,TK60
MOV R5,#04
JMP L1
TK60: CJNE R6,#60,TK61
MOV R5,#04
JMP L1
TK61: CJNE R6,#61,TK62
MOV R5,#04
JMP L1

220 7D 04 MOV R5,#04
222 02 02 8A JMP L1
225 BE 43 05 TK67: CJNE R6,#67,TK68
228 7D 04 MOV R5,#04
22A 02 02 8A JMP L1
22D BE 44 05 TK68: CJNE R6,#68,TK69
230 7D 04 MOV R5,#04
232 02 02 8A JMP L1
235 BE 45 05 TK69: CJNE R6,#69,TK70
238 7D 04 MOV R5,#04
23A 02 02 8A JMP L1
23D BE 46 05 TK70: CJNE R6,#70,TK71
240 7D 04 MOV R5,#04
242 02 02 8A JMP L1
245 BE 47 05 TK71: CJNE R6,#71,TK72
248 7D 04 MOV R5,#04
24A 02 02 8A JMP L1
24D BE 48 05 TK72: CJNE R6,#72,TK73
250 7D 04 MOV R5,#04
252 02 02 8A JMP L1
255 BE 49 05 TK73: CJNE R6,#73,TK74
258 7D 04 MOV R5,#04
25A 02 02 8A JMP L1
25D BE 4A 05 TK74: CJNE R6,#74,TK75
260 7D 04 MOV R5,#04
262 02 02 8A JMP L1
265 BE 4B 05 TK75: CJNE R6,#75,TK76
268 7D 04 MOV R5,#04
26A 02 02 8A JMP L1
26D BE 4C 05 TK76: CJNE R6,#76,TK77
270 7D 04 MOV R5,#04
272 02 02 8A JMP L1
275 BE 4D 05 TK77: CJNE R6,#77,TK78
278 7D 04 MOV R5,#04
27A 02 02 8A JMP L1
27D BE 4E 05 TK78: CJNE R6,#78,TK79
280 7D 04 MOV R5,#04
282 02 02 8A JMP L1
285 BE 4F 02 TK79: CJNE R6,#79,L1
288 7D 04 MOV R5,#04
28A

```
2A1 75 A0 18      MOV P2,#00011000B
2A4 51 C4        ACALL TUNDA
2A6 DD EA        DJNZ R5,MAJU
2A8 02 00 05      LJMP UTAMA
2AB MUNDUR:      MOV P2,#00011000B
2AB 75 A0 18      ACALL TUNDA
2AE 51 C4        MOV P2,#00010100B
2B0 75 A0 14      ACALL TUNDA
2B3 51 C4        MOV P2,#00010010B
2B5 75 A0 12      ACALL TUNDA
2B8 51 C4        MOV P2,#00010001B
2BA 75 A0 11      ACALL TUNDA
2BD 51 C4        DJNZ R5,MUNDUR
2BF DD EA        LJMP UTAMA
2C1 02 00 05
2C4
2C4 78 00        MOV R0,#00
2C6
2C6 75 89 01      LAGI:
2C9 75 8C D8      MOV TMOD,#01H
2CC 75 8A EF      MOV TH0,#0D8H
2CF D2 8C        MOV TL0,#0EFH
2D1 SETB TR0
2D1 00          ULANG:
2D2 10 8D 02      NOP
2D5 80 FA        JBC TF0,HITUNG
2D7
2D7 08          SJMP ULANG
2D8 B8 05 EB        HITUNG:
2DB 22          INC R0
                  CJNE R0,#05,LAGI
                  RET
```

lication Notes

0-0892

duction

Inference

utive

ation of Input Output Variables

Rules

e Code of FU

Output Response

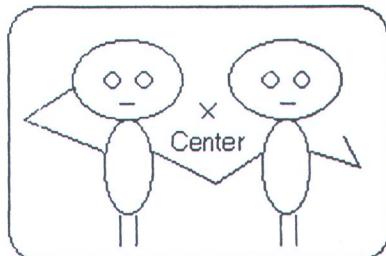
ments

Automatic Focusing System

DUCTION

with automatic focusing systems usually measure the distance to the center of a view. This method, however, is inaccurate when the object of interest is not at the center of the view (Figure 1). Measuring more than one distance is an approach that may solve this problem. The following example shows the application of fuzzy inference as a method for automatically determining correct focus distance.

Figure 1 *Center Based Focusing*



The FIU (Fuzzy Inference Unit) are three distance measures at left, center and right in the finder view. Outputs are the plausibility values associated with these three points. The point with the highest plausibility is deemed to be the object of interest. Its then forwarded to the automatic focusing system.

Figure 2a *Three Distance Measures*

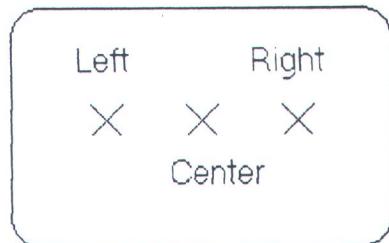


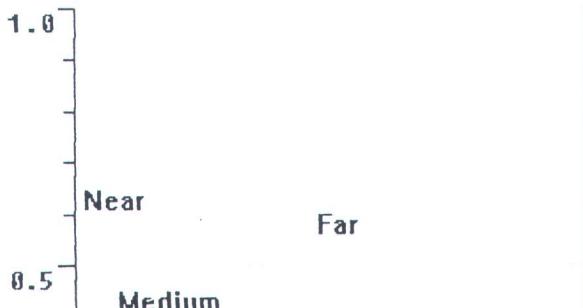
Figure 2b *Fuzzy Inference Unit*

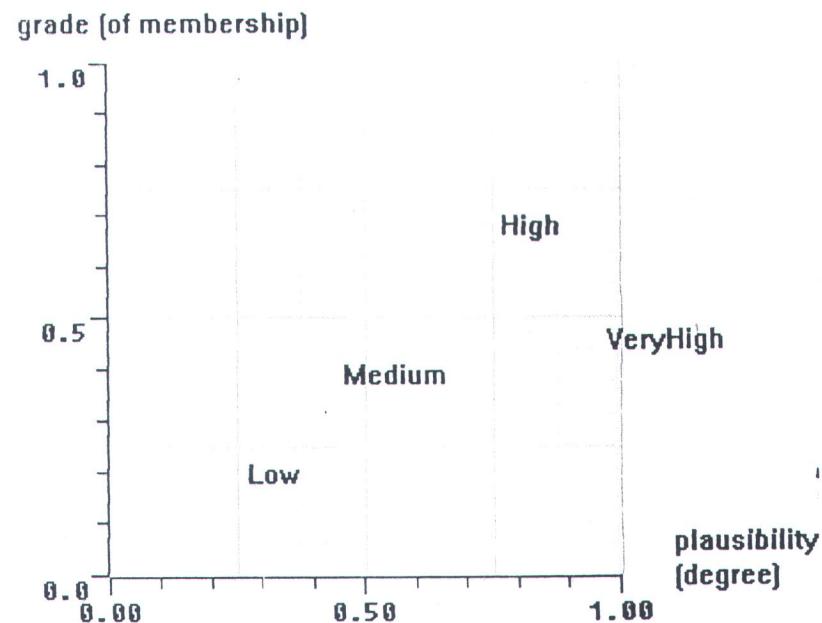


Distance variable, representing distance, has three labels: Near, Medium, and Far. Each Plausibility variable, representing plausibility, has four labels: Low, Medium, High, and VeryHigh. Membership functions corresponding to these labels are shown in [Figures 3a and 3b](#).

Figure 3a *Labels and Membership Functions of Input Distance*

grade [of membership]





top

ules

ing principle for establishing rules of this automatic focusing system is that the plausibility of an object being at medium distance (typically 10 meters) is high, and becomes lower as distance increases (say, more than 40 meters).

top

The Code of Fuzzy Inference Unit

Output Response

Let us compile the FIU source code given above and use the FIDE analyzer to see how the system works. Figures 4a and 4b provides two input/output response surfaces of the FIU. In Figure 4a, we see that *Plausibility_of_Center* becomes high when the distance at the center is around 10 meters, a distance we defined to be Medium in the definition of input *Distance_Center*. It becomes lower when the distance increases, especially when the distance on the left is Medium. Figure 4b shows the *Plausibility_of_Left* is high when the distance on the left is around 10 meters, except in the case when the distance at the center is also around 10 meters. In this case, when the distance at the center is about the same as that on the left, we consider the center as the desired object. The *Plausibility_of_Right* is similar to the *Plausibility_of_Left*. The three outputs of the FIU are compared to identify the point with the highest plausibility.

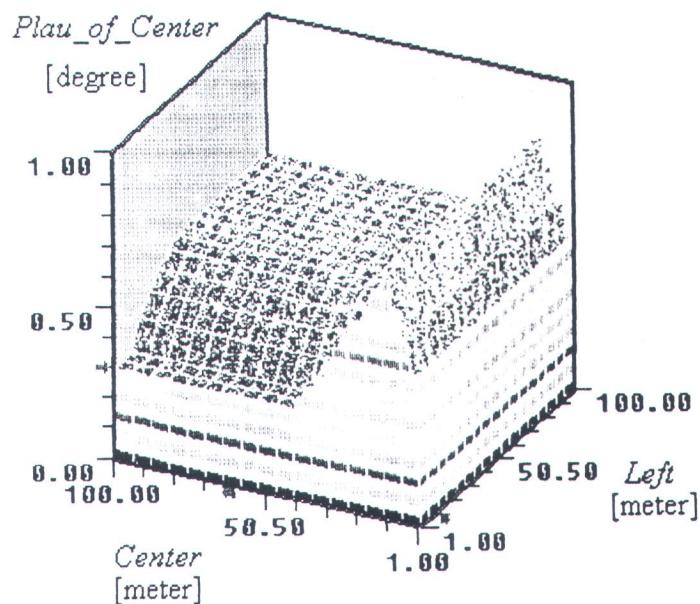
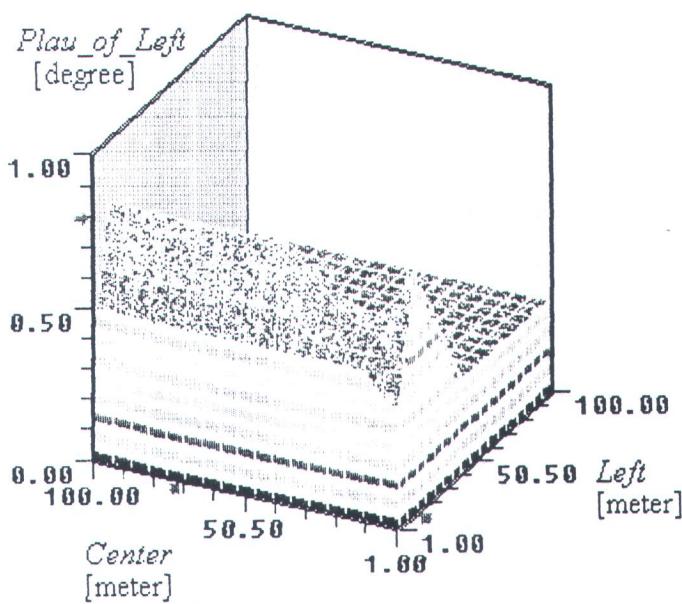


Figure 4b I/O Response : *Plausibility_of_Left*



Top

For Further Information Please Contact:

Aptronix Incorporated

1000 Washington Place
Mountain View, CA 95051
Phone: (415) 261-1898
Fax: (415) 490-2729

FuzzyNet <http://www.aptronix.com/fuzzynet>

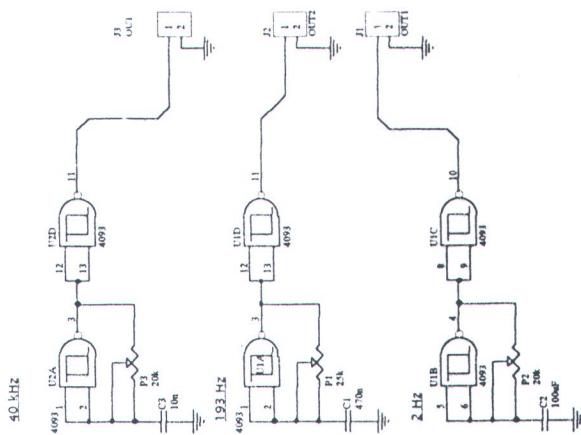
Email: fuzzynet@aptronix.com

[Home](#)

Zhang, Applications Engineer.

Copyright © 1992 by Aptronix Inc.

October 21, 1996.



C

B

D

Title: Clock Generator
Rev.: 6

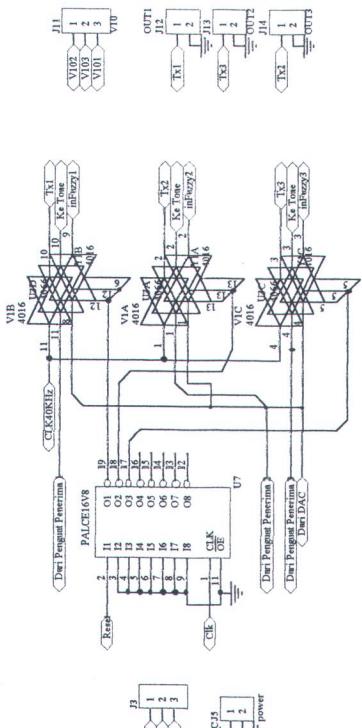
Part Number	Date	Sheet of
B	13-Mar-2000	D

5

3

4

6

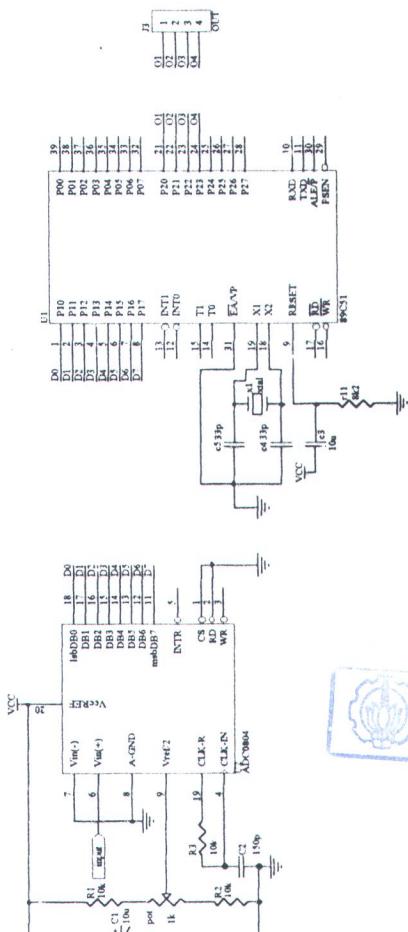


Title		Rangkaian Pengontrol Saklar	
Size	Number	Revision	
B			
Date:	23-Jul-2000	Sheet of	
File:	C:\TENTM\UTP\SCH	Drawn By:	

5 6

By:

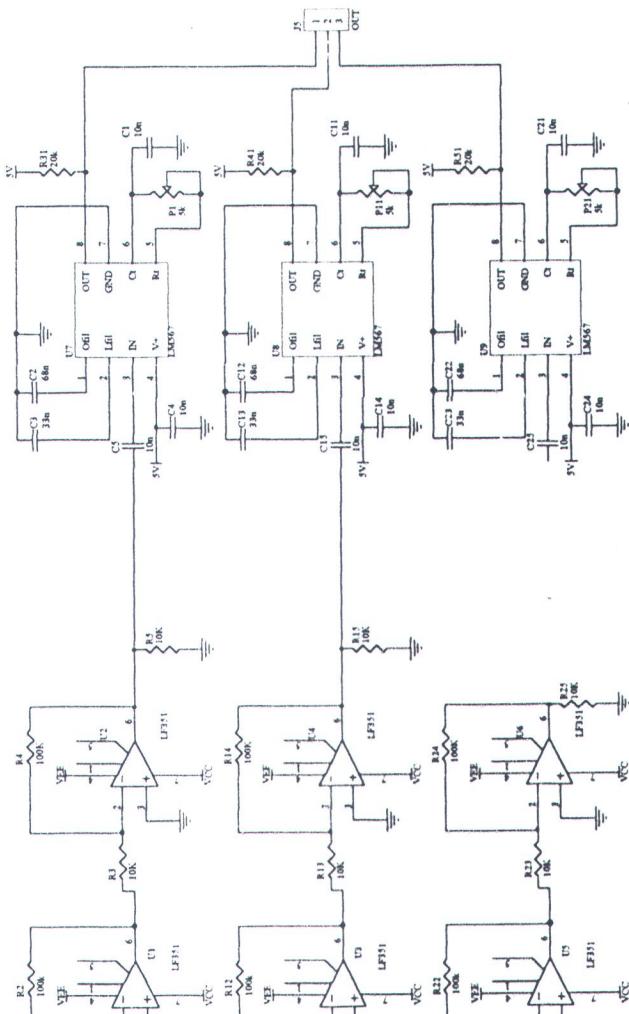
analog to digital 0804



Vide ADC dan uc 83c51

Size	Number	Version
B		
Date:	13-Jul-2000	Sheet of
File:	D-MUBRAHMOTOR-DSCH	Drawn By

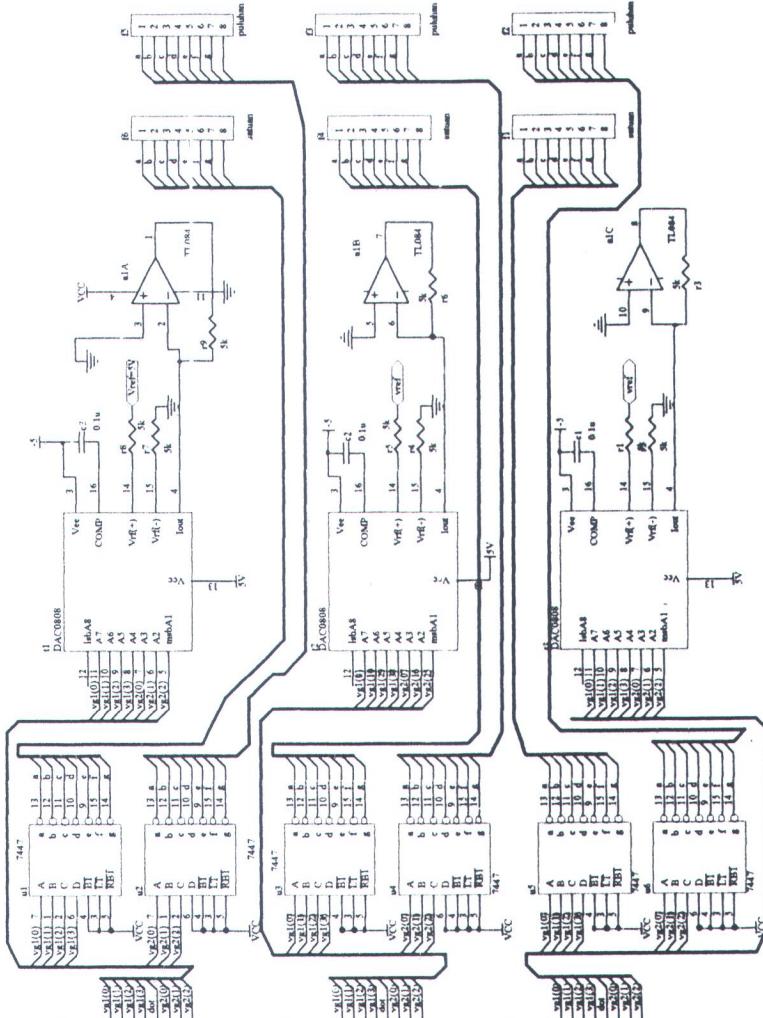
6



Tittle : Rangkaian Penerima Ultrasonik

Sheet of 6 Drawn By

Revise	Date	Designator
	13-JUL-2000	B-CHESTERSENAUROH



Rangkaian Counter dan DAC		Keterangan
No	No	
A	B	Sheet of
Date	13-3-2000	Drawn By
File	DA0808SCH.LIB	