



**ITS**  
Institut  
Teknologi  
Sepuluh Nopember

**TUGAS AKHIR - KI141502**

# **IMPLEMENTASI KOMPRESI ADAPTIVE MENGGUNAKAN METODE HEATSHRINK UNTUK PENGIRIMAN DATA PADA WIRELESS SENSOR NETWORK BERBASIS ZIGBEE**

**MUHAMAD HENDRI FEBRIANSYAH**  
**NRP 0511144000036**

Dosen Pembimbing I  
Waskitho Wibisono, S.Kom., M.Eng., Ph.D.

Dosen Pembimbing II  
Ir. Muchammad Husni, M.Kom.

**DEPARTEMEN INFORMATIKA  
FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI DAN KOMUNIKASI  
INSTITUT TEKNOLOGI SEPULUH NOPEMBER  
SURABAYA  
2018**





**TUGAS AKHIR - KI141502**

**IMPLEMENTASI KOMPRESI ADAPTIVE  
MENGUNAKAN METODE HEATSHRINK  
UNTUK PENGIRIMAN DATA PADA WIRELESS  
SENSOR NETWORK BERBASIS ZIGBEE**

**MUHAMAD HENDRI FEBRIANSYAH  
NRP 0511144000036**

**Dosen Pembimbing I  
Waskitho Wibisono, S.Kom., M.Eng., Ph.D.**

**Dosen Pembimbing II  
Ir. Muchammad Husni, M.Kom.**

**DEPARTEMEN INFORMATIKA  
FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI DAN KOMUNIKASI  
INSTITUT TEKNOLOGI SEPULUH NOPEMBER  
SURABAYA  
2018**

*(Halaman ini sengaja dikosongkan)*



**UNDERGRADUATE THESES - KI141502**

**IMPLEMENTATION OF ADAPTIVE  
COMPRESSION USING HEATSHRINK METHOD  
FOR DATA SHIPPING ON ZIGBEE BASED  
WIRELESS SENSOR NETWORK**

**MUHAMAD HENDRI FEBRIANSYAH  
NRP 0511144000036**

**First Advisor**

**Waskitho Wibisono, S.Kom.,M.Eng.,Ph.D.**

**Second Advisor**

**Ir. Muchammad Husni, M.Kom.**

**INFORMATICS DEPARTEMENT  
FACULTY OF INFORMATION AND COMMUNICATION  
TECHNOLOGY  
INSTITUT TEKNOLOGI SEPULUH NOPEMBER  
SURABAYA  
2018**

*(Halaman ini sengaja dikosongkan)*

## LEMBAR PENGESAHAN

### IMPLEMENTASI KOMPRESI ADAPTIVE MENGUNAKAN METODE HEATSHRINK UNTUK PENGIRIMAN DATA PADA WIRELESS SENSOR NETWORK BERBASIS ZIGBEE

#### TUGAS AKHIR

Diajukan Untuk Memenuhi Salah Satu Syarat  
Memperoleh Gelar Sarjana Komputer  
pada  
Bidang Studi Komputasi Berbasis Jaringan  
Program Studi S-1 Departemen Informatika  
Fakultas Teknologi Informasi dan Komunikasi  
Institut Teknologi Sepuluh Nopember

Oleh:

**MUHAMAD HENDRI FEBRIANSYAH**  
**NRP: 0511144000036**

Disetujui oleh Pembimbing Tugas Akhir

1. Waskitho Wibisono, S.Kom., M.Eng., Ph.D. ....  
(NIP. 197410222000031001) (Pembimbing 1)
2. Ir. Muchammad Husni M.Kom. ....  
(NIP. 196002211984031001) (Pembimbing 2)



**SURABAYA**  
**JULI, 2018**

*(Halaman ini sengaja dikosongkan)*

**IMPLEMENTASI KOMPRESI ADAPTIVE  
MENGUNAKAN METODE HEATSHRINK UNTUK  
PENGIRIMAN DATA PADA WIRELESS SENSOR  
NETWORK BERBASIS ZIGBEE**

**Nama Mahasiswa : MUHAMAD HENDRI  
FEBRIANSYAH**  
**NRP : 0511144000036**  
**Departemen : Informatika FTIK-ITS**  
**Dosen Pembimbing 1 : Waskitho Wibisono, S.Kom.,  
M.Eng., Ph.D.**  
**Dosen Pembimbing 2 : Ir. Muchammad Husni M.Kom.**

**ABSTRAK**

*Kompresi data adalah suatu teknik untuk memampatkan data sehingga memerlukan ruang penyimpanan yang lebih kecil atau dapat mempersingkat waktu pertukaran data tersebut. Pada wireless sensor network kompresi data merupakan salah satu metode efektif untuk memperpanjang life time dan dapat digunakan pada sumber daya yang terbatas. Oleh karena itu, diperlukan adanya penerapan metode kompresi adaptive dalam pengiriman data pada wireless sensor network.*

*Pada Tugas Akhir ini, ZigBee berfungsi sebagai media pengiriman data dari node end device ke node router kemudian ke node coordinator. Pada node end device dilakukan kompresi menggunakan algoritma Heatshrink, node router meneruskan data yang dikirimkan dari node end device ke node coordinator dan node coordinator akan melakukan dekompresi berdasarkan konfigurasi yang telah ditentukan.*

*Pada sistem dilakukan uji coba fungsionalitas dan uji coba performa dengan menggunakan beberapa skenario yang telah ditentukan. Untuk uji coba fungsionalitas, sebagian besar sistem berjalan dengan sebagaimana mestinya. Pada uji coba performa, efektifitas kompresi paling tinggi adalah 60.5% untuk data dengan*

*panjang 980 karakter menggunakan konfigurasi HS (9,8). Waktu yang dibutuhkan untuk proses kompresi data paling cepat adalah 0.02948 detik untuk data dengan panjang 584 karakter menggunakan konfigurasi HS (8,7). Sedangkan waktu yang dibutuhkan untuk proses dekompresi data paling cepat adalah 0.011856 detik untuk data dengan panjang 584 karakter menggunakan konfigurasi HS (9,8). Packet delivery ratio ZigBee pada jaringan single hop berturut – turut adalah 100% ( $\pm 10$  meter), 92,7% ( $\pm 20$  meter), dan 84,1% ( $\pm 30$  meter). Sedangkan packet delivery ratio ZigBee pada jaringan multi hop berturut – turut adalah 100% ( $\pm 10$  meter), 90,6% ( $\pm 20$  meter), dan 82,6% ( $\pm 30$  meter).*

***Kata kunci: Adaptive, Heatshrink, Kompresi, Wireless Sensor Network, ZigBee.***

# **IMPLEMENTATION OF ADAPTIVE COMPRESSION USING HEATSHRINK METHOD FOR DATA SHIPPING ON ZIGBEE WIRELESS SENSOR NETWORK BASED**

**Student's Name** : MUHAMAD HENDRI  
FEBRIANSYAH  
**Student's ID** : 0511144000036  
**Department** : Informatics FTIK-ITS  
**First Advisor** : Waskitho Wibisono, S.Kom., M.Eng.,  
Ph.D.  
**Second Advisor** : Ir. Muchammad Husni M.Kom.

## ***ABSTRACT***

*Data compression is a technique for compressing data so that it requires less storage space or can shorten the time of data exchange. In wireless sensor network data compression is one effective method to extend life time and can be used on limited resources. Therefore, it is necessary to apply adaptive compression method in data transmission on wireless sensor network.*

*In this final project, ZigBee serves as a data delivery medium from the end device node to the router node and then to the coordinator node. In the end device node compressed using the Heatshrink algorithm, the Router node forwards the data sent from the end device node to the coordinator node and the coordinator node will decompress according to the specified configuration.*

*The functionality and performance of the system was tested using some predetermined skenarios. For a test of functionality, most sistems work properly. In a performance test, the highest compression effectiveness was 60.5% for data with a length of 980 characters using the HS configuration (9,8). The time required for the fastest data compression process is 0.02948 seconds for data with a length of 584 characters using the HS configuration (8,7). While time required for the fastest data decompression process is 0.011856 seconds for data with a length of 584 characters using*

*HS configuration (9,8). Packet delivery ratio of ZigBee data transmission on a single hop network is 100% ( $\pm 10$  meters), 92.7% ( $\pm 20$  meters), and 84.1% ( $\pm 30$  meters), respectively. While the packet delivery ratio of ZigBee data transmission on multi-hop network are 100% ( $\pm 10$  meter), 90,6% ( $\pm 20$  meter), and 82,6% ( $\pm 30$  meter) respectively.*

***Keywords : Adaptive, Heatshrink, Compression, Wireless Sensor Network, ZigBee.***

## KATA PENGANTAR

بِسْمِ اللَّهِ الرَّحْمَنِ الرَّحِيمِ

Alhamdulillahirabbil'alamin, segala puji bagi Allah Swt yang telah melimpahkan rahmat dan hidayah-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir yang berjudul:

**“IMPLEMENTASI KOMPRESI ADAPTIVE  
MENGUNAKAN METODE HEATSHRINK UNTUK  
PENGIRIMAN DATA PADA WIRELESS SENSOR  
NETWORK BERBASIS ZIGBEE”**

yang merupakan salah satu syarat dalam menempuh ujian sidang guna memperoleh gelar Sarjana Komputer. Selesaiannya Tugas Akhir ini tidak terlepas dari bantuan dan dukungan beberapa pihak, sehingga pada kesempatan ini penulis mengucapkan terima kasih kepada:

1. Allah –‘Azz Wa Jalla– dan Nabi Muhammad –Shallallahu ‘alaihi wa sallam–.
2. Bapak Jamaludin dan Ibu Suryati selaku orang tua penulis serta keluarga penulis yang selalu memberikan dukungan doa, moral, dan material yang tak terhingga kepada penulis sehingga penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir ini.
3. Bapak Waskitho Wibisono, S.Kom., M.Eng., Ph.D. selaku pembimbing I sekaligus dosen wali penulis yang telah membimbing dan memberikan motivasi, nasehat dan bimbingan dalam menyelesaikan Tugas Akhir ini.
4. Bapak Ir. Muchammad Husni, M.Kom. selaku pembimbing II yang telah membimbing dan memberikan motivasi, nasehat dan bimbingan dalam menyelesaikan Tugas Akhir ini.
5. Bapak Darlis Herumurti, S.Kom., M.Kom. selaku kepala jurusan Teknik Informatika ITS.
6. Bapak Dr. Eng. Radityo Anggoro, S.Kom., M.Sc. selaku koordinator Tugas Akhir.

7. Bapak Royyana Muslim Ijtihadie, S.Kom., M.Kom., PhD. sebagai dosen penguji I Tugas Akhir penulis.
  8. Bapak Bagus Jati Santoso, S.Kom., Ph.D. sebagai dosen penguji II Tugas Akhir penulis.
  9. Seluruh dosen dan karyawan Teknik Informatika ITS yang telah memberikan ilmu dan pengalaman kepada penulis selama menjalani masa studi di ITS.
  10. Ibu Eva Mursidah dan Ibu Sri Budiati yang selalu mempermudah penulis dalam peminjaman buku di RBTC.
  11. Para alumni Teknik Informatika ITS, terkhususnya mas Ade Ilham Fajri S.Kom yang terus memberikan bimbingan jarak jauh, mas Hanif Sudira S.Kom, mas Ghulam S.Kom, Mas Regin Iqbal S.Kom dan mas Randy Bastian S.Kom.
  12. Teman-teman Keluarga Muslim Informatika, yang sudah banyak meluruskan penulis.
  13. Teman-teman seperjuangan RMK NCC/KBJ, yang telah menemani dan menyemangati penulis.
  14. Teman-teman administrator NCC/KBJ, yang telah menemani dan menyemangati penulis selama penulis menjadi administrator, menjadi rumah kedua penulis selama penulis berkuliah.
  15. Teman-teman angkatan 2014, yang sudah mendukung saya selama perkuliahan.
  16. Sahabat penulis yang tidak dapat disebutkan satu per satu yang selalu membantu, menghibur, menjadi tempat bertukar ilmu dan berjuang bersama-sama penulis.
- Penulis menyadari bahwa Tugas Akhir ini masih memiliki banyak kekurangan sehingga dengan kerendahan hati penulis mengharapakan kritik dan saran dari pembaca untuk perbaikan ke depan.

Surabaya, Juli 2018

## DAFTAR ISI

<b>LEMBAR PENGESAHAN</b> .....	<b>v</b>
<b>ABSTRAK</b> .....	<b>vii</b>
<b>ABSTRACT</b> .....	<b>ix</b>
<b>DAFTAR ISI</b> .....	<b>xiii</b>
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	<b>xvii</b>
<b>DAFTAR TABEL</b> .....	<b>xix</b>
<b>DAFTAR KODE SUMBER</b> .....	<b>xxiii</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN</b> .....	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	3
1.3 Batasan Permasalahan .....	4
1.4 Tujuan .....	4
1.5 Manfaat.....	4
1.6 Metodologi .....	5
1.6.1 Penyusunan Proposal .....	5
1.6.2 Studi Literatur .....	5
1.6.3 Analisis dan Desain Perangkat Lunak .....	5
1.6.4 Implementasi Perangkat Lunak.....	6
1.6.5 Pengujian dan Evaluasi.....	6
1.6.6 Penyusunan Buku .....	6
1.7 Sistematika Penulisan Laporan .....	7
<b>BAB II TINJAUAN PUSTAKA</b> .....	<b>9</b>
2.1 <i>Wireless Sensor Network</i> .....	9
2.2 Arduino UNO.....	10
2.3 Arduino Mega 2560 .....	12
2.4 <i>Arduino Integrated Development Environment</i> .....	13
2.5 XBee Shield.....	14
2.6 XBee Modul S2.....	17
2.7 Protokol ZigBee .....	17
2.8 Algoritma Heatshrink.....	19
2.9 Bahasa Pemrograman C .....	22
2.10 <i>MicroSD Card Adapter</i> .....	23
2.11 DIGI XCTU.....	23

<b>BAB III PERANCANGAN.....</b>	<b>25</b>
3.1 Deskripsi Umum Sistem.....	25
3.2 Arsitektur Umum Sistem.....	26
3.3 Perancangan Komunikasi Sistem .....	28
3.4 Perancangan Kompresi dan Dekompresi Data .....	32
3.4.1 Cara Kerja Algoritma Heatshrink .....	33
3.4.2 Konfigurasi Algoritma Heatshrink .....	34
3.5 Perancangan Kompresi <i>Adaptive</i> .....	36
3.6 Perancangan Pengiriman Data.....	37
3.7 Perancangan Dekompresi Data .....	39
3.8 Perancangan Perangkat Keras .....	40
3.9 Perancangan Perangkat ZigBee <i>Coordinator</i> .....	40
3.10 Perancangan Perangkat ZigBee <i>Router</i> .....	41
3.11 Perancangan Perangkat ZigBee <i>End device</i> .....	42
<b>BAB IV IMPLEMENTASI.....</b>	<b>43</b>
4.1 Lingkungan Implementasi .....	43
4.1.1 Lingkungan Implementasi Perangkat Keras .....	43
4.1.2 Lingkungan Implementasi Perangkat Lunak .....	45
4.2 Implementasi Perangkat Keras.....	45
4.2.1 Perangkat <i>Node ZigBee Coordinator</i> .....	46
4.2.2 Perangkat <i>Node ZigBee Router</i> .....	47
4.2.3 Perangkat <i>Node ZigBee End device</i> .....	48
4.3 Implementasi Inialisasi Data Pada Kartu Memori .....	49
4.4 Implementasi Membaca Data dari Kartu Memori .....	50
4.5 Implementasi <i>Setting</i> Konfigurasi <i>Encoder / decoder</i> .....	51
4.6 Implementasi Kompresi Data.....	52
4.7 Implementasi Mekanisme Pengiriman Data.....	53
4.8 Implementasi Dekompresi Data .....	54
<b>BAB V UJI COBA DAN EVALUASI.....</b>	<b>57</b>
5.1 Lingkungan Uji Coba.....	57
5.2 Data Pengujian .....	59
5.3 Skenario Uji Coba Fungsionalitas .....	60
5.3.1 Skenario Uji Coba Membaca Data dari Kartu Memori .....	60
5.3.2 Skenario Uji Coba Kompresi Data .....	61

5.3.3	Skenario Uji Coba Komunikasi Pada Topologi Cluster Tree .....	63
5.3.4	Skenario Uji Coba Dekompresi Data.....	64
5.3.5	Skenario Uji Coba Kompresi <i>Adaptive</i> .....	65
5.4	Hasil Uji Coba Fungsionalitas.....	66
5.4.1	Hasil Uji Coba (UJ-F01) – Membaca Data dari Kartu Memori .....	66
5.4.2	Hasil Uji Coba (UJ-F02) – Kompresi Data.....	67
5.4.3	Hasil Uji Coba (UJ-F03) – Komunikasi Pada Topologi <i>Cluster Tree</i> .....	68
5.4.4	Hasil Uji Coba (UJ-F04) – Dekompresi Data.....	69
5.4.5	Hasil Uji Coba (UJ-F05) – Kompresi <i>Adaptive</i> .....	70
5.5	Skenario Uji Coba Performa .....	71
5.5.1	Skenario Uji Coba Efektifitas Kompresi .....	71
5.5.2	Skenario Uji Coba <i>Packet Delivery Ratio</i> ZigBee pada Jaringan <i>Single Hop</i> .....	73
5.5.3	Skenario Uji Coba <i>Packet Delivery Ratio</i> ZigBee pada Jaringan <i>Multi Hop</i> .....	74
5.5.4	Skenario Uji Waktu Kompresi.....	79
5.5.5	Skenario Uji Waktu Dekompresi .....	80
5.6	Hasil Uji Coba Performa .....	82
5.6.1	Hasil Uji Coba (UJ-P01) – Efektifitas Kompresi ...	82
5.6.2	Hasil Uji Coba (UJ-P02) – <i>Packet Delivery Ratio</i> ZigBee pada Jaringan <i>Single Hop</i> .....	84
5.6.3	Hasil Uji Coba (UJ-P03) – <i>Packet Delivery Ratio</i> ZigBee pada Jaringan <i>Multi Hop</i> .....	86
5.6.4	Hasil Uji Coba (UJ-P04) – Waktu Kompresi Data.	88
5.6.5	Hasil Uji Coba (UJ-P05) – Waktu Dekompresi Data	90
5.7	Evaluasi Hasil Uji Coba .....	92
<b>BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN .....</b>		<b>95</b>
6.1	Kesimpulan.....	95
6.2	Saran.....	96
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>		<b>97</b>
<b>LAMPIRAN.....</b>		<b>101</b>

**BIODATA PENULIS..... 119**

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Ilustrasi <i>Wireless Sensor Network</i> [8] .....	10
Gambar 2.2 Arduino UNO .....	11
Gambar 2.3 Arduino Mega 2560.....	12
Gambar 2.4 Antarmuka Arduino IDE .....	14
Gambar 2.5 XBee Shield Pabrikasi Funduino .....	15
Gambar 2.6 XBee Shield Pabrikasi ITEad Studio.....	16
Gambar 2.7 Konfigurasi <i>Jumper Mode USB</i> .....	16
Gambar 2.8 Konfigurasi <i>Jumper Mode XBee</i> .....	16
Gambar 2.9 XBee Modul S2 .....	17
Gambar 2.10 Contoh Teks Asli [18] .....	21
Gambar 2.11 Teks yang Sudah Dikompresi [18] .....	21
Gambar 2.12 <i>MicroSD Card Adapter</i> .....	23
Gambar 2.13 Antarmuka XCTU .....	24
Gambar 3.1 Deskripsi Umum Sistem.....	25
Gambar 3.2 Arsitektur Detail Sistem .....	27
Gambar 3.3 Konfigurasi pada <i>Node ZigBee Coordinator</i> .....	29
Gambar 3.4 Konfigurasi pada <i>Node ZigBee Router</i> .....	30
Gambar 3.5 Konfigurasi pada <i>Node ZigBee End device</i> .....	31
Gambar 3.6 Diagram Alir Cara Kerja Algoritma Heatshrink .....	33
Gambar 3.7 Diagram Alir Kompresi <i>Adaptive</i> .....	37
Gambar 3.8 Diagram Alir Pengiriman Data.....	38
Gambar 3.9 Diagram Alir Dekompresi Data.....	39
Gambar 3.10 <i>Node ZigBee Coordinator</i> .....	41
Gambar 3.11 <i>Node ZigBee Router</i> .....	41
Gambar 3.12 <i>Node ZigBee End device</i> disertai MicroSD.....	42
Gambar 4.1 Perancangan <i>Node ZigBee Coordinator</i> .....	46
Gambar 4.2 Implementasi <i>Node ZigBee Coordinator</i> .....	47
Gambar 4.3 Perancangan <i>Node ZigBee Router</i> .....	47
Gambar 4.4 Implementasi <i>Node ZigBee Router</i> .....	48
Gambar 4.5 Perancangan <i>Node ZigBee End device</i> .....	48
Gambar 4.6 Implementasi <i>Node ZigBee End device</i> .....	49
Gambar 4.7 Contoh Data Uji Coba .....	50
Gambar 5.1 Lokasi Pertama .....	58

Gambar 5.2 Lokasi Kedua.....	59
Gambar 5.3 Peta Lokasi Skenario Uji Coba dengan Jarak $\pm 10$ meter.....	76
Gambar 5.4 Peta Lokasi Skenario Uji Coba dengan Jarak $\pm 20$ meter.....	77
Gambar 5.5 Peta Lokasi Skenario Uji Coba dengan Jarak $\pm 30$ meter.....	78
Gambar 5.6 Grafik Perbandingan <i>Packet Delivery Ratio</i> ZigBee pada Jaringan <i>Single Hop</i> .....	86
Gambar 5.7 Grafik Perbandingan <i>Packet Delivery Ratio</i> ZigBee pada Jaringan <i>Single Hop</i> dengan Jaringan <i>Multi Hop</i> .....	87

## DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Arduino UNO Data Sheet.....	11
Tabel 2.2 Arduino Mega 2560 Data Sheet .....	13
Tabel 4.1 Lingkungan Implementasi Perangkat Keras.....	43
Tabel 4.2 Lingkungan Implementasi Perangkat Lunak.....	45
Tabel 5.1 Spesifikasi Lingkungan Uji Coba.....	57
Tabel 5.2 Skenario Uji Coba Membaca Data dari Kartu Memori .....	60
Tabel 5.3 Skenario Uji Coba Kompresi Data.....	61
Tabel 5.4 Skenario Uji Coba Komunikasi pada Topologi <i>Cluster Tree</i> .....	63
Tabel 5.5 Skenario Uji Coba Dekompresi Data .....	64
Tabel 5.6 Skenario Uji Coba Kompresi <i>Adaptive</i> .....	65
Tabel 5.7 Hasil Uji Coba UJ – F01 Membaca Data dari Kartu Memori.....	67
Tabel 5.8 Hasil Uji Coba UJ – F02 Kompresi Data .....	68
Tabel 5.9 Hasil Uji Coba UJ – F03 Komunikasi Pada Topologi <i>Cluster Tree</i> .....	69
Tabel 5.10 Hasil Uji Coba UJ – F04 Dekompresi Data .....	69
Tabel 5.11 Hasil Uji Coba UJ-F05 Kompresi <i>Adaptive</i> .....	70
Tabel 5.12 Uji Coba Efektifitas Kompresi.....	71
Tabel 5.13 Uji Coba <i>Packet Delivery Ratio</i> ZigBee pada Jaringan <i>Single Hop</i> .....	73
Tabel 5.14 Uji Coba <i>Packet Delivery Ratio</i> ZigBee pada Jaringan <i>Multi Hop</i> .....	75
Tabel 5.15 Uji Coba Waktu Kompresi.....	79
Tabel 5.16 Uji Coba Waktu Dekompresi .....	81
Tabel 5.17 Hasil Uji Coba UJ – P01 Efektifitas Kompresi .....	83
Tabel 5.18 Hasil Uji Coba UJ – P02 <i>Packet Delivery Ratio</i> ZigBee pada Jaringan <i>Single Hop</i> .....	85
Tabel 5.19 Hasil Uji Coba UJ – P03 <i>Packet Delivery Ratio</i> ZigBee pada Jaringan <i>Multi Hop</i> .....	86
Tabel 5.20 Hasil Uji Coba UJ – P04 Waktu Kompresi Data .....	89
Tabel 5.21 Hasil Uji Coba UJ – P05 Waktu Dekompresi Data...90	

Tabel 5.22 Evaluasi Hasil Uji Coba Fungsionalitas .....	92
Tabel 5.23 Evaluasi Hasil Uji Coba Performa .....	93
Tabel 7.1 Rincian Hasil Uji Coba UJ-P01 pada Panjang Data 584 karakter.....	101
Tabel 7.2 Rincian Hasil Uji Coba UJ-P01 pada Panjang Data 980 karakter.....	102
Tabel 7.3 Rincian Hasil Uji Coba UJ-P01 pada Panjang Data 1280 karakter.....	102
Tabel 7.4 Rincian Hasil Uji Coba UJ-P01 pada Panjang Data 1345 karakter.....	103
Tabel 7.5 Rincian Hasil Uji Coba UJ-P01 pada Panjang Data 1870 karakter.....	104
Tabel 7.6 Rincian Hasil Uji Coba UJ-P02 pada Jarak $\pm 10$ Meter .....	105
Tabel 7.7 Rincian Hasil Uji Coba UJ-P02 pada Jarak $\pm 20$ Meter .....	105
Tabel 7.8 Rincian Hasil Uji Coba UJ-P02 pada Jarak $\pm 30$ Meter .....	105
Tabel 7.9 Rincian Hasil Uji Coba UJ-P03 pada Jarak $\pm 10$ Meter .....	106
Tabel 7.10 Rincian Hasil Uji Coba UJ-P03 pada Jarak $\pm 20$ Meter .....	106
Tabel 7.11 Rincian Hasil Uji Coba UJ-P03 pada Jarak $\pm 30$ Meter .....	107
Tabel 7.12 Rincian Hasil Uji Coba UJ-P03 pada Panjang Data 584 Karakter.....	107
Tabel 7.13 Rincian Hasil Uji Coba UJ-P03 pada Panjang Data 980 Karakter.....	109
Tabel 7.14 Rincian Hasil Uji Coba UJ-P03 pada Panjang Data 980 Karakter.....	110
Tabel 7.15 Rincian Hasil Uji Coba UJ-P03 pada Panjang Data 1345 Karakter.....	111
Tabel 7.16 Rincian Hasil Uji Coba UJ-P03 pada Panjang Data 1870 Karakter.....	112

Tabel 7.17 Rincian Hasil Uji Coba UJ-P04 pada Panjang Data 584 Karakter.....	113
Tabel 7.18 Rincian Hasil Uji Coba UJ-P04 pada Panjang Data 980 Karakter.....	114
Tabel 7.19 Rincian Hasil Uji Coba UJ-P04 pada Panjang Data 1280 Karakter.....	115
Tabel 7.20 Rincian Hasil Uji Coba UJ-P04 pada Panjang Data 1345 Karakter.....	116
Tabel 7.21 Rincian Hasil Uji Coba UJ-P04 pada Panjang Data 1870 Karakter.....	117

*(Halaman ini sengaja dikosongkan)*

## DAFTAR KODE SUMBER

Kode Sumber 4.1 <i>Pseudocode</i> Membaca Data dari Kartu Memori .....	51
Kode Sumber 4.2 <i>Pseudocode Setting</i> Konfigurasi <i>Encoder / Decoder</i> .....	51
Kode Sumber 4.3 <i>Pseudocode</i> Kompresi Data .....	52
Kode Sumber 4.4 <i>Pseudocode</i> Mekanisme Pengiriman Data .....	53
Kode Sumber 4.5 <i>Pseudocode</i> Pembentukan Ulang Data.....	54
Kode Sumber 4.6 <i>Pseudocode</i> Dekompresi Data.....	55

*(Halaman ini sengaja dikosongkan)*

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang

*Wireless Sensor Network* (WSN) merupakan salah satu teknologi yang paling menjanjikan untuk kebutuhan di masa depan. Hal ini dikarenakan harganya yang murah, mudah dibangun, terdapat sensor cerdas, ukurannya kecil dan multi fungsionalitas sesuai kebutuhan. Berdasarkan penelitian dari IDTechEx, diprediksi bahwa pasar WSN akan mengalami pertumbuhan menjadi \$ 1,8 miliar pada tahun 2024. Data ini mengacu pada WSN yang didefinisikan sebagai jaringan *mesh* nirkabel, yaitu *self-healing* dan *self-organising* [1].

Terdapat banyak permasalahan dan tantangan yang harus dihadapi dalam WSN untuk meningkatkan efisiensi, kelayakan dan manfaat. Tantang tersebut dapat dikategorikan kedalam empat kategori, yaitu efisiensi daya, pengumpulan data, jaringan dan strategi penyebaran [2]. WSN pada dasarnya adalah sistem yang berbasis *event*, *node* sensor akan mendeteksi keadaan di lingkungan sekitarnya untuk dikirim ke *sink*. Namun, karena *node* sensor sering mendeteksi fenomena umum, maka kemungkinan ada beberapa redundansi dalam data yang sumbernya beragam berkomunikasi dengan *sink* tertentu. Untuk itu pemfilteran dan pemrosesan dalam jaringan diperlukan agar dapat menghemat penggunaan energi yang terbatas.

Agregasi data merupakan proses pengumpulan data dari berbagai *node* untuk menghilangkan redundansi, meminimalkan jumlah transmisi dan memberikan informasi yang ringkas ke simpul utama [3]. Tujuan agregasi data adalah untuk memperpanjang umur jaringan dengan mengurangi transmisi waktu atau ukuran data yang dipancarkan *node* menggunakan algoritma cerdas. Secara umum, agregasi data dapat dikategorikan menjadi dua subsistem yang berbeda, yaitu protokol jaringan dan penggabungan data. Gagasan protokol agregasi data pada jaringan

adalah bekerjasama antar *node* spasial dan temporal berkorelasi [4] dalam menyebarkan data yang dikumpulkan. Pendekatan ini telah banyak diajukan dalam penelitian seperti LEECH, TEEN, HEED dan PEGASIS. Disisi lain penggabungan data bertujuan untuk mengurangi ukuran data yang ditransmisikan oleh *sink* atau *node* itu sendiri. Ukuran data dapat dikurangi menggunakan teknik operasi matematika [5] (*median, average, moving average*), kompresi, estimasi data dan pemodelan.

Kompresi data merupakan salah satu metode efektif untuk mengurangi penggunaan daya yang terbatas pada WSN. Diasumsikan bahwa beberapa kehilangan presisi atau kedetailan data pada saat kompresi dapat ditolerir jika hal tersebut dapat mengurangi komunikasi. Namun, perlu diperhatikan juga bahwa kualitas kedetailan data harus dipenuhi pada saat kondisi tertentu agar informasi yang didapatkan semakin banyak dan detail.

Disisi lain, menggunakan pendekatan agregasi data akan mempengaruhi perilaku komunikasi pada jaringan. Transmisi data yang harusnya kontinu diubah ke transmisi *buffer* berdasarkan kemampuan pemrosesan data lokal. Dengan menggabungkan agregasi data dengan komunikasi *buffer* maka ukuran paket data akan meningkat. Dengan demikian, slot waktu yang dibutuhkan untuk mentransmisikan paket data juga ikut meningkat. Jika terjadi suatu kondisi dimana beberapa *node* ingin mentransmisikan datanya secara bersamaan, maka *node forwarding* masing-masing lingkungan *multi hop* akan menjadi hambatan, terutama pada jaringan yang berdaya rendah dan *bandwidth* yang terbatas. Maka *buffer overflows* dan rasio *packet loss* yang meningkat akan menjadi masalah besar [6].

Pada kondisi nyata, jaringan komunikasi pada *wireless sensor network* memiliki *buffer* yang sangat kecil. Di nrf24l01+ *payload* data yang disediakan hanya 32 *byte* dan di IEEE 802.15.4 *payload* data sebesar 133 *bytes*. Belum lagi jika kita menggunakan modul tambahan. Pada XBee beban *buffer* yang dialokasikan untuk 802.15.4 dan ZigBee masing-masing adalah 100 dan 72 *byte* [7].

Oleh karena itu, dibutuhkan suatu manajemen penggunaan paket yang baik untuk menghindari terjadinya *buffer overflows*. Dalam Tugas Akhir ini metode yang diusulkan adalah implementasi kompresi *adaptive* menggunakan metode Heatshrink untuk pengiriman data pada *wireless sensor network* berbasis ZigBee. Kompresi *adaptive* bertujuan untuk mendapatkan hasil kompresi yang paling efektif sehingga dapat menghemat penggunaan *resource* memori pada mikrokontroler Arduino. Algoritma kompresi data yang digunakan adalah Heatshrink. Algoritma ini berbasis pada algoritma Lempel-Ziv-Storer-Szymanski (LZSS) yang merupakan *lossless* kompresi data yang cocok untuk kompresi data pada *embedded sistem*.

Alasan utama penulis menggunakan algoritma Heatshrink adalah karena algoritma ini dapat bekerja dengan baik pada mikrokontroler Arduino dan terdapat dokumentasi yang jelas untuk cara penggunaannya. Algoritma Heatshrink juga dapat bekerja sedikit demi sedikit sambil menangani kebutuhan lain dari sistem yang berjalan secara *real time* [15]. Selain itu, *library* algoritma Heatshrink bersifat *opensource* sehingga dapat digunakan oleh siapa saja.

## 1.2 Rumusan Masalah

Tugas Akhir ini mengangkat beberapa rumusan masalah sebagai berikut:

1. Bagaimana implementasi protokol ZigBee yang digunakan untuk pengiriman data?
2. Performa dari keseluruhan sistem meliputi :
  - a. Berapa persentase nilai tertinggi dari efektifitas kompresi pada sistem?
  - b. Bagaimana perbandingan *packet delivery ratio* ZigBee pada jaringan *single hop* jika melibatkan jarak sebagai acuan perbandingan?
  - c. Bagaimana perbandingan *packet delivery ratio* ZigBee pada jaringan *multi hop* jika melibatkan jarak sebagai acuan perbandingan?

- d. Berapa waktu tercepat yang dibutuhkan sistem untuk melakukan proses kompresi data?
- e. Berapa waktu tercepat yang dibutuhkan sistem untuk melakukan proses dekompresi data?

### 1.3 Batasan Permasalahan

Permasalahan yang dibahas pada Tugas Akhir ini memiliki batasan sebagai berikut:

1. Menggunakan mikrokontroler Arduino Mega 2560 dan Arduino UNO.
2. Komunikasi nirkabel menggunakan protokol ZigBee
3. Menggunakan algoritma Heatsrink untuk melakukan kompresi dan dekompresi data.
4. Algoritma Heatsrink dibuat dalam bahasa pemrograman C.
5. Data uji coba yang digunakan berupa data teks

### 1.4 Tujuan

Tujuan dari Tugas Akhir ini adalah sebagai berikut:

1. Membangun sebuah sistem kompresi dan dekompresi data pada platform *wireless sensor network*.
2. Melakukan implementasi algoritma Heatsrink untuk kompresi *adaptive* pada platform *wireless sensor network*.

### 1.5 Manfaat

Dengan dibuatnya Tugas Akhir ini diharapkan dapat memberikan manfaat dalam penggunaan algoritma Heatsrink untuk kompresi *adaptive* pada pengiriman data di *platform wireless sensor network*.

Sedangkan bagi penulis, Tugas Akhir ini bermanfaat sebagai sarana untuk mengimplementasikan ilmu yang telah dipelajari selama kuliah agar berguna bagi masyarakat.

## **1.6 Metodologi**

Pembuatan Tugas Akhir ini dilakukan dengan menggunakan metodologi sebagai berikut:

### **1.6.1 Penyusunan Proposal**

Proposal Tugas Akhir ini berisi tentang deskripsi pendahuluan dari Tugas Akhir yang akan dibuat. Pendahuluan terdiri atas hal yang menjadi latar belakang diajukan usulan Tugas Akhir, rumusan masalah yang diangkat, batasan masalah untuk Tugas Akhir, tujuan dari pembuatan Tugas Akhir, dan manfaat dari hasil pembuatan Tugas Akhir. Selain itu, dijabarkan pula tinjauan pustaka yang digunakan sebagai referensi pendukung pembuatan Tugas Akhir. Sub bab metodologi berisi penjelasan tahapan mengenai tahapan penyusunan Tugas Akhir mulai dari penyusunan proposal hingga penyusunan buku Tugas Akhir. Terdapat pula sub bab jadwal kegiatan yang menjelaskan jadwal pengerjaan Tugas Akhir.

### **1.6.2 Studi Literatur**

Tahap studi literatur merupakan tahap pembelajaran dan pengumpulan informasi yang digunakan untuk mengimplementasikan Tugas Akhir. Tahap ini diawali dengan pengumpulan literatur, diskusi, eksplorasi teknologi, dan pustaka, serta pemahaman dasar teori yang digunakan pada topik Tugas Akhir. Literatur-literatur yang dimaksud disebutkan yaitu mengenai Arduino, bahasa pemrograman C, algoritma Heatshrink, dan protokol ZigBee.

### **1.6.3 Analisis dan Desain Perangkat Lunak**

Pada tahap ini akan dilakukan analisa, perancangan, dan pendefinisian kebutuhan sistem untuk mengetahui permasalahan yang akan dihadapi pada tahap implementasi. Kemudian akan

dijabarkan kebutuhan-kebutuhan tersebut ke dalam perancangan fitur sistem. Berikut langkah yang akan dilakukan perancangan proses perangkat lunak:

1. Perancangan rangkaian *node* yang akan dibuat
2. Uji coba komunikasi menggunakan protokol ZigBee pada rangkaian *node*
3. Implementasi kompresi dan dekompresi pada *node*
4. Implementasi kompresi *adaptive* pada *node*

#### **1.6.4 Implementasi Perangkat Lunak**

Implementasi merupakan tahap untuk membangun metode-metode yang sudah diajukan pada proposal Tugas Akhir. Sistem dibangun menggunakan Arduino IDE (*Integrated Development Environment*), dengan bahasa pemrograman C dan algoritma Heatsrink.

#### **1.6.5 Pengujian dan Evaluasi**

Tahap pengujian dan evaluasi berisi pengujian aplikasi dan evaluasi berdasarkan hasil pengujian. Pada tahap ini dilakukan pengujian dari fungsionalitas dan performa sistem WSN yang mana nantinya akan dijalankan skenario yang sudah ditentukan. Hasil evaluasi menjabarkan tentang rangkuman hasil pengujian yang telah dilakukan. Pengujian fungsionalitas meliputi uji coba setiap bagian perangkat keras yang dirangkai pada Arduino dan juga uji coba keseluruhan sistem. Pengujian performa meliputi tingkat *packet delivery ratio* hasil kompresi data dan efisiensi data yang dapat di hemat.

#### **1.6.6 Penyusunan Buku**

Pada tahap ini disusun buku sebagai dokumentasi dari pelaksanaan Tugas Akhir yang mencakup seluruh konsep, teori, implementasi, serta hasil yang telah dikerjakan.

## 1.7 Sistematika Penulisan Laporan

Sistematika penulisan laporan Tugas Akhir adalah sebagai berikut:

1. Bab I. Pendahuluan  
Bab ini berisikan penjelasan mengenai latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan, manfaat, metodologi, dan sistematika penulisan dari pembuatan Tugas Akhir.
2. Bab II. Tinjauan Pustaka  
Bab ini memaparkan hasil studi literatur yang digunakan sebagai dasar untuk menyelesaikan Tugas Akhir ini, terdiri atas deskripsi mengenai *wireless sensor network*, mikrokontroler, protokol ZigBee, bahasa pemrograman C, dan algoritma Heatsrink.
3. Bab III. Perancangan  
Bab ini berisi pembahasan mengenai perancangan komunikasi pada sistem, perancangan kompresi data, pengiriman data, perancangan perangkat keras dan lunak..
4. Bab IV. Implementasi  
Bab ini membahas implementasi dari rancangan sistem yang dilakukan pada tahap perancangan. Implementasi yang akan diterapkan berupa *pseudocode*.
5. Bab V. Uji Coba dan Evaluasi  
Bab ini menjelaskan pengujian pada sistem yang dibuat. Pengujian akan dilakukan berupa uji coba fungsionalitas dan uji coba performa.
6. Bab VI. Kesimpulan dan Saran  
Bab ini merupakan bab yang menyampaikan kesimpulan dari hasil uji coba yang dilakukan, masalah-masalah yang dialami pada proses pengerjaan Tugas Akhir, dan saran untuk pengembangan solusi ke depannya.
7. Daftar Pustaka  
Bab ini berisi daftar pustaka yang dijadikan literatur dalam Tugas Akhir.

8. Lampiran

Lampiran yang ada berisikan kelengkapan – kelengkapan yang diperlukan dalam menyusun buku Tugas Akhir.

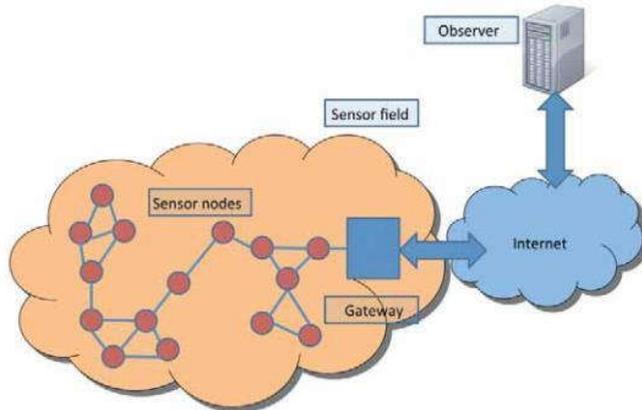
## BAB II TINJAUAN PUSTAKA

Bab ini membahas teori-teori dasar yang berkaitan dengan pokok bahasan Tugas Akhir. Bab ini juga menjelaskan modul dan alat yang nantinya akan digunakan pada tahap implementasi program. Penjelasan ini bertujuan untuk memberikan gambaran secara umum terhadap alat yang digunakan dan berguna sebagai penunjang dalam pengembangan perangkat lunak.

### 2.1 *Wireless Sensor Network*

*Wireless Sensor Network* (WSN) adalah jaringan yang dibentuk oleh sekumpulan banyak *node* sensor dimana masing-masing *node* dilengkapi dengan sensor untuk mendeteksi fenomena fisik seperti cahaya, panas, tekanan, getaran dan lain-lain. WSN dianggap sebagai metode pengumpulan informasi revolusioner untuk membangun sistem informasi dan komunikasi dalam meningkatkan kehandalan dan efisiensi sistem infrastruktur. Jika dibandingkan dengan solusi kabel, WSN lebih mudah dipasang dan memiliki fleksibilitas perangkat yang lebih baik [8].

WSN pada umumnya dapat digambarkan sebagai jaringan simpul yang secara kooperatif merasakan dan mengendalikan lingkungan, memungkinkan interaksi antar orang atau komputer dan lingkungan sekitar [9]. WSN saat ini biasanya mencakup *node* sensor, *node* aktuator, *gateway* dan klien. Sejumlah besar *node* sensor diletakkan secara acak didalam atau di dekat area pemantauan (*sensor field*), kemudian membentuk jaringan melalui *self-organization*. *Node* sensor memonitor data yang terkumpul untuk dikirim bersama ke *node* sensor lainnya dengan melompat. Selama proses transmisi, data yang dipantau dapat ditangani oleh beberapa *node* untuk sampai ke *node gateway* setelah *multi hop routing* dan akhirnya mencapai *node management* melalui internet atau satelit. Gambar 2.1 merupakan contoh ilustrasi atau gambaran mengenai WSN.



**Gambar 2.1 Ilustrasi *Wireless Sensor Network* [8]**

## 2.2 Arduino UNO

Arduino adalah pengendali mikro *single-board* yang bersifat *open-source*, diturunkan dari *Wiring* platform, dirancang untuk memudahkan penggunaan elektronik dalam berbagai bidang. Perangkat kerasnya memiliki prosesor Atmel AVR dan perangkat lunaknya memiliki bahasa pemrograman sendiri. Arduino juga merupakan platform *hardware* terbuka yang ditujukan kepada siapa saja yang ingin membuat purwarupa peralatan elektronik interaktif berdasarkan *hardware* dan *software* yang fleksibel dan mudah digunakan. Mikrokontroler diprogram menggunakan bahasa pemrograman Arduino yang memiliki kemiripan *syntax* dengan bahasa pemrograman C. Karena sifatnya yang terbuka maka siapa saja dapat mengunduh skema *hardware* Arduino dan membangunnya. [10]

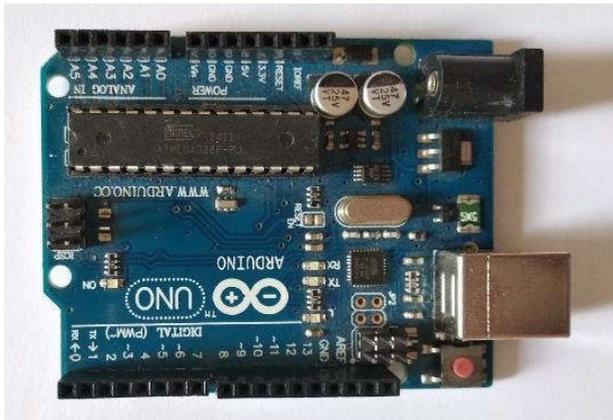
Terdapat tiga jenis memori yang ada pada mikrokontroler papan Arduino berbasis AVR, yaitu :

- a. *Flash memory*, berfungsi sebagai tempat untuk menyimpan sketsa Arduino.

- b. SRAM (*Static Random Access Memory*) adalah tempat sketsa menciptakan dan memanipulasi variable yang sedang dijalankan atau digunakan.
- c. EEPROM (*Electrically Erasable Programmable Read-Only Memory*) adalah memori yang dapat digunakan untuk programmer menyimpan informasi jangka panjang.

Pada *Flash memory* dan EEPROM informasi yang disimpan tetap ada walaupun *power* telah dimatikan. Sedangkan untuk SRAM, informasi yang disimpan akan hilang ketika *power* dimatikan.

Arduino UNO merupakan salah satu jenis mikrokontroler Arduino yang ada di pasaran. Arduino UNO menggunakan chipset ATmega 328, sebagaimana yang ditunjukkan pada Gambar 2.2



**Gambar 2.2 Arduino UNO**

Berikut ini adalah data sheet yang ada pada Arduino UNO Chip ATmega 238 (ditunjukkan pada Tabel 2.1).

**Tabel 2.1 Arduino UNO Data Sheet**

<i>Mikrokontroller</i>	ATmega238
<i>Operating Voltage</i>	5V

<i>Input Voltage (recommended)</i>	7 - 12V
<i>Input Voltage (limits)</i>	6 – 20 V
<i>Digital I/O Pins</i>	14 (6 pin merupakan <i>pulse width modulation output</i> )
<i>Analog Input Pins</i>	6
<i>DC Current per I/O Pin</i>	40 mA
<i>DC Current for 3.3V Pin</i>	50 mA
<i>Flash memory</i>	32 KB (0.5KB digunakan untuk <i>bootloader</i> )
SRAM	2 KB
EPPROM	1 KB
<i>Clock Speed</i>	16 MHz

### 2.3 Arduino Mega 2560

Arduino Mega 2560 merupakan salah satu jenis mikrokontroler Arduino yang menggunakan chip ATmega2560. Mikrokontroler ini memiliki pin I/O yang cukup banyak yaitu sejumlah 54 buah pin digital. Berikut ini adalah gambar Arduino Mega 2560 sebagaimana yang ditunjukkan pada Gambar 2.3 beserta data sheet yang ada pada Arduino Mega 2560 Chip ATmega 2560 (ditunjukkan pada Tabel 2.2).



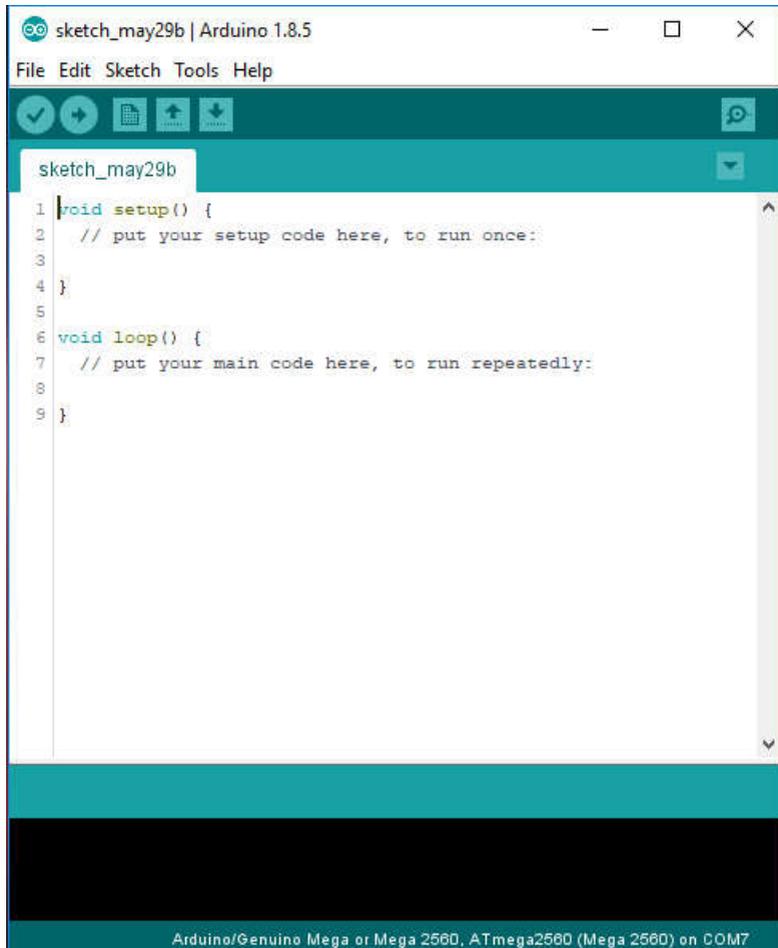
**Gambar 2.3 Arduino Mega 2560**

**Tabel 2.2 Arduino Mega 2560 Data Sheet**

<i>Mikrokontroler</i>	ATmega2560
<i>Operating Voltage</i>	5V
<i>Input Voltage (recommended)</i>	7 - 12V
<i>Input Voltage (limits)</i>	6 – 20 V
<i>Digital I/O Pins</i>	54 (14 pin merupakan <i>pulse width modulation output</i> )
<i>Analog Input Pins</i>	16
<i>DC Current per I/O Pin</i>	40 mA
<i>DC Current for 3.3V Pin</i>	50 mA
<i>Flash memory</i>	256 KB (8KB digunakan untuk <i>bootloader</i> )
SRAM	8 KB
EPPROM	4 KB
<i>Clock Speed</i>	16 MHz

## 2.4 *Arduino Integrated Development Environment*

*Arduino Integrated Development Environment* (IDE) merupakan editor teks untuk menulis kode, area pesan, konsol teks dan memiliki *toolbar* dengan tombol untuk fungsi umum dan serangkaian menu. Arduino IDE terhubung ke perangkat keras Arduino dan Genuino untuk mengunggah program dan dapat berkomunikasi dengan mereka. Program yang ditulis menggunakan *Arduino Software* (IDE) disebut sketsa. Sketsa ini ditulis dalam editor teks dan disimpan dengan ekstensi *file .ino*. Editor memiliki fitur untuk memotong / menempel dan mencari / mengganti teks. Area pesan memberi umpan balik saat menyimpan dan mengeksport dan menampilkan kesalahan. Konsol menampilkan *output* teks oleh *Arduino Software* (IDE), termasuk pesan kesalahan dan informasi lainnya yang lengkap [11]. Arduino IDE yang digunakan Arduino IDE versi 1.8.5 yang antar mukanya dapat dilihat pada Gambar 2.4 dibawah ini.



**Gambar 2.4 Antarmuka Arduino IDE**

## 2.5 XBee Shield

Shield adalah papan PCB atau lebih dikenal *board* yang dapat dihubungkan dengan papan Arduino untuk menambah fungsi dari Arduino. XBee Shield ini dirancang dengan agar Arduino

dapat berkomunikasi secara nirkabel dengan modul XBee dari Maxstream. Dengan adanya modul ini, sebuah Arduino akan mampu berkomunikasi secara nirkabel melebihi 30 meter di dalam ruangan dan 90 meter jika di luar ruangan. Dapat digunakan sebagai serial ataupun USB [12]. Pada Gambar 2.5 diperlihatkan bentuk fisik XBee Shield pabrikannya Funduino dengan *jumper* bertipe *switch*.



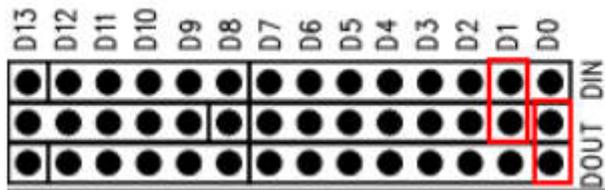
**Gambar 2.5 XBee Shield Pabrikannya Funduino**

Pada penelitian ini, penulis menggunakan dua tipe XBee Shield. Pertama XBee Shield V03 keluaran dari perusahaan Funduino, dimana *jumper* yang digunakan bertipe *switch*, sehingga pengguna lebih mudah untuk memilih mode *jumper*. Terdapat dua jenis *jumper*, yaitu mode XBee (berfungsi untuk pengiriman data) dan mode USB (berfungsi untuk *programming*). Perlu di perhatikan ketika memilih mode *jumper*, ketika ingin melakukan unggah kode ke Arduino *jumper* harus berada dalam mode USB jika tidak maka kode tidak akan bisa diunggah. Begitu pula sebaliknya, ketika ingin mengirimkan data via *wireless jumper* harus berada dalam mode XBee.

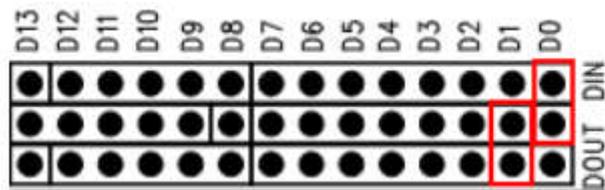


**Gambar 2.6 XBee Shield Pabrik ITead Studio**

Adapun XBee Shield jenis kedua merupakan XBee Shield V1.1 keluaran perusahaan ITead Studio. Terdapat dua jenis *jumper shield* yaitu mode USB dan mode XBee. Berikut posisi *jumper shield* tersebut



**Gambar 2.7 Konfigurasi *Jumper* Mode USB**



**Gambar 2.8 Konfigurasi *Jumper* Mode XBee**

## 2.6 XBee Modul S2

XBee modul seri 2 merupakan modul yang berfungsi untuk komunikasi antar jaringan nirkabel. XBee modul seri 2 menggunakan protokol ZigBee untuk saling berkomunikasi. Modul ini menyediakan transfer data yang sangat handal dengan kecepatan transfer mencapai 250 kbps. Setiap perangkat *output* serial dapat menggunakan modul untuk transfer data, *transmisi point to point* dan transmisi jaringan *multi-point*. Modul ini dirancang untuk aplikasi *high-throughput* (35kbps) yang membutuhkan latensi rendah dan waktu komunikasi yang dapat diprediksi.



Gambar 2.9 XBee Modul S2

## 2.7 Protokol ZigBee

ZigBee merupakan standar komunikasi untuk perangkat nirkabel jarak pendek berdaya rendah yang berbasis pada standar IEEE 802.15.4 untuk jaringan area pribadi (PAN). Perangkat ZigBee mampu berkomunikasi *peer-to-peer*, *point-to-point*, *point-to-multipoint* dan *mesh*. Teknologi ini cocok untuk transfer data *rate* yang rendah, konsumsi daya yang rendah, biaya rendah, protokol jaringan nirkabel yang ditujukan untuk aplikasi otomasi dan *remote control*. Perangkat nirkabel yang sesuai dengan ZigBee

diperkirakan dapat melakukan transmisi 10 sampai 75 meter tergantung pada lingkungan RF dan konsumsi daya yang dikeluarkan untuk aplikasi tertentu. ZigBee memiliki tiga jenis tipe, yaitu 2.4 GHz global (data rate 250 kbps), 915MHz Americas (data rate 40 kbps) dan 868 MHz Europe (data rate 20 kbps). Jaringan ZigBee terdiri dari tiga jenis perangkat, yaitu: *coordinator*, *router*, dan *end device*. Setiap jaringan memiliki ID PAN 16 bit. Semua perangkat dalam jaringan ZigBee diberi satu ID PAN.

Berikut ini adalah penjelasan lebih lanjut mengenai ketiga jenis perangkat ZigBee [13]:

- a. ZigBee *Coordinator* (ZC) : ZC bertindak sebagai *coordinator* yang mengatur lalu lintas jaringan komunikasi. Harus ada satu ZC dalam setiap jaringan karena perangkat ini memulai jaringan dari awal. Koordinator memulai *Personal Area Network* (PAN) dengan memilih saluran RF dan PAN ID. ZC memungkinkan *router* dan *end-devices* untuk bergabung dengan PAN. Selain itu ZC, mampu menyimpan informasi tentang jaringan, termasuk bertindak sebagai *Trust Center* dan *repository* untuk kunci keamanan.
- b. ZigBee *Router* (ZR) : ZR menjalankan fungsi aplikasi, selain itu *router* bertindak sebagai perantara, meneruskan data dari satu perangkat ke perangkat lain.
- c. ZigBee *End device* (ZED) : ZED dapat melakukan komunikasi dengan koordinator dan *router*, akan tetapi tidak dapat menyampaikan data dari perangkat lain. Hubungan ini memungkinkan simpul untuk tidur dalam waktu yang cukup lama, sehingga dapat menghemat penggunaan baterai. ZED harus bergabung dengan PAN seperti *router* sebelum mengirimkan data sensor.

Kelebihan menggunakan ZigBee terutama terletak pada mode Transparan atau biasa disebut AT mode, dimana lapisan PHY dan MAC *frame* transparan bagi pengguna. Artinya, pengguna biasa tidak akan melihat *frame acknowledgment* (ACK)

atau transmisi ulang modul frekuensi radio (RF) termasuk semua *byte* aktual yang dikirim. Pengguna hanya akan menyaksikan apakah data berhasil dikirim atau tidak, dengan semua teknis seperti *Carrier Sense Multiple Access - Collision Avoidance* (CSMA-CA) tersembunyi dari pandangan biasa dan karenanya menawarkan antarmuka yang lebih sederhana [7].

Beban maksimum yang dapat dialokasikan *buffer* XBee untuk 802.15.4 dan ZigBee masing-masing adalah 100 dan 72 *byte*. Manfaat *buffer* adalah pembacaan sensor ganda dapat dimasukkan ke dalam *frame* yang sama untuk satu sesi transmisi selama *buffer overflow* dihindari. [14] menunjukkan bahwa lonjakan arus untuk daya ZigBee menghabiskan 5 sampai 10 kali lebih besar daripada pada operasi normal. Oleh karena itu, *buffer* harus digunakan untuk mentransmisikan data sebanyak mungkin dalam interval yang dapat ditoleransi dengan aktivasi modul RF minimum.

## 2.8 Algoritma Heatshrink

Heatshrink merupakan algoritma kompresi *lossless* yang berbasis pada Lempel-Ziv-Storer-Szymanski (LZSS). Algoritma kompresi *lossless* memungkinkan untuk membentuk data asli yang tepat sama dari data yang sudah dikompresi. Algoritma ini cocok digunakan pada sistem *embedded* karena dapat berjalan dalam jumlah memori yang sangat kecil (dibawah 50 *byte* untuk dekompresi praktis). Selain itu, Heatshrink dapat bekerja sedikit demi sedikit sambil menangani kebutuhan lain dari sistem yang berjalan secara *real time* [15].

Heatshrink menggunakan algoritma Lempel-Ziv-Storer-Szymanski untuk melakukan kompresi dengan beberapa detail implementasi penting yang harus diperhatikan, yaitu [15] :

1. Proses kompresi dan dekompresi telah dirancang untuk berjalan secara bertahap, pemrosesan dapat bekerja beberapa *byte* setiap saat. Selain itu dapat juga menanggungkan dan melanjutkan proses sebagai data tambahan atau pada *buffer* yang tersedia.

2. Teknik *optional indexing* yang digunakan dapat mempercepat proses kompresi.
3. Secara umum *trade-off* implementasi banyak disukai pada penggunaan memori yang rendah.

Lempel-Ziv-Storer-Szymanski (LZSS) adalah salah satu jenis algoritma kompresi yang berbasis dictionary yang bersifat *lossless* (data dapat di rekonstruksi ulang menjadi data asli). LZSS merupakan salah satu varian dari LZ77 (Lempel Ziv 1977) yang dikembangkan oleh Storer dan Szymansky pada tahun 1982. Perbedaan yang mendasar antara kedua algoritma ini adalah jumlah token (tanda) yang terbentuk yakni dua token pada LZSS dan tiga token pada LZ77. Dua token yang dihasilkan oleh LZSS menunjukkan indeks dan panjang karakter yang sama pada dictionary. Sedangkan pada algoritma LZ77, dua token awal mempunyai fungsi sama dengan LZSS namun ada tambahan satu token yang berisi satu karakter yang mengikuti frasa yang sama tersebut [16].

Untuk proses kompresi dan dekompresi akan dijelaskan secara detail sebagai berikut [17].

1. Proses Kompresi

*Buffer* dibagi menjadi dua, yakni *buffer* untuk pencarian dan *buffer look-ahead*. Setelah menginisialisasi *buffer*, karakter dibaca dari *input* data ke *buffer* data yang belum di kodekan. Untuk setiap karakter pada *buffer* yg belum di kodekan, dilakukan proses pencarian *substring* yang terpanjang di *buffer* pencarian sesuai dengan *buffer look-ahead* dimulai dengan karakter *input* pertama. Jika kecocokan *substring* sudah cukup, maka program akan mengkodekan indeks dan panjang *substring* ke dalam *output*. Jika tidak ada *substring* yang cocok dimulai dengan *input* pertama karakter masukan yang diberikan, maka karakter tersebut akan langsung ditulis ke *output* dengan *flag* yang menandakan tidak ada pengkodean yang dilakukan. Algoritma ini melakukan langkah-langkah ini

sampai tidak ada karakter yang tertinggal. Pengkodean dua karakter yang sesuai membutuhkan jumlah *byte* yang sama jika kita langsung menampilkan dua karakter.

Berikut ini adalah contoh ilustrasi dari proses kompresi data [18]. Pada Gambar 2.10 menampilkan teks asli yang masih belum di kompresi. Pada Gambar 2.11 akan menampilkan hasil kompresi yang telah dilakukan oleh algoritma LZSS.

```

0: I am Sam
9:
10: Sam I am
19:
20: That Sam-I-am!
35: That Sam-I-am!
50: I do not like
64: that Sam-I-am!
79:
80: Do you like green eggs and ham?
112:
113: I do not like them, Sam-I-am.
143: I do not like green eggs and ham.

```

**Gambar 2.10 Contoh Teks Asli [18]**

```

0: I am Sam
9:
10: (5,3) (0,4)
16:
17: That(4,4)-I-am!(19,16)I do not like
45: t(21,14)
49: Do you(58,5) green eggs and ham?
78: (49,14) them,(24,9).(112,15)(93,18).

```

**Gambar 2.11 Teks yang Sudah Dikompresi [18]**

Pada teks asli yang belum mengalami pengompresan, jumlah *byte* yang dihasilkan adalah 177 *byte* dari 177 karakter (termasuk spasi dan enter). Setelah dilakukan kompresi, jumlah *byte* berkurang menjadi 94 *byte*. Ini tidak termasuk 12 *byte* pada *flag* yang menunjukkan apakah potongan teks berikutnya adalah *pointer* atau *literal*. Jika ditambahkan dengan jumlah *flag* maka total ukurannya menjadi 106 *byte*, tentunya ini masih lebih pendek jika dibandingkan dengan ukuran aslinya 177 *byte*.

## 2. Proses Dekompresi

Proses dekompresi dilakukan dengan menguraikan kode secara langsung dengan melibatkan membaca dan menulis ulang hasil tanpa melakukan pencarian apapun. *Flag* pengkodean dibaca untuk mengetahui karakter mana yang dikodekan. Jika *flag* menunjukkan bahwa karakter tersebut dikodekan, jumlah karakter dan posisi awal dikumpulkan dari bagian yang dikodekan. Kemudian jumlah karakter dengan indeks yang diberikan ditulis dari jendela geser ke *file output* atau memori. Jika tidak dikodekan, karakternya adalah *output* secara langsung. Dekompresi mengkonsumsi lebih sedikit sumber daya memori dan waktu komputasi jika dibandingkan dengan proses kompresi.

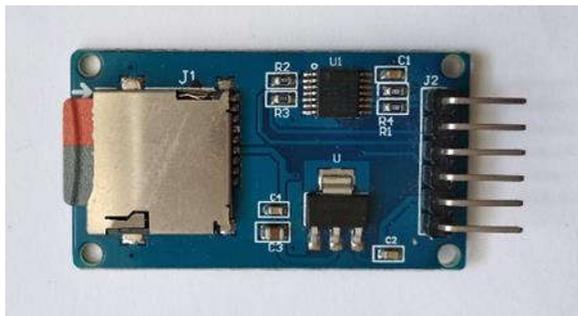
## 2.9 Bahasa Pemrograman C

Bahasa C merupakan salah satu bahasa pemrograman level tingkat menengah yang menjadi induk dari bahasa pemrograman modern seperti C++, C#, PHP, Javascript dan masih banyak lagi. Bahasa pemrograman C dibuat pertama kali oleh Dennis M Ritchie dengan tujuan untuk mengembangkan sistem operasi UNIX yang sebelumnya menggunakan bahasa assembly. Adapun beberapa

keunggulan bahasa C dibandingkan dengan bahasa pemrograman yang lain, yaitu: bahasa C termasuk bahasa pemrograman prosedural, bahasa C sangat cepat dan efisien, dan Bahasa C merupakan portabel language.

### 2.10 *MicroSD Card Adapter*

*MicroSD card adapter* ini merupakan modul pembaca kartu memori melalui sistem *file* dan SPI antarmuka *driver*, MCU untuk membaca dan menulis pada kartu memori. Dengan menggunakan Arduino IDE dan *library* kartu memori, pengguna dapat menginisialisasi kartu memori, membaca dan menulisnya. Gambar 2.12 merupakan bentuk fisik dari *microSD card adapter*.

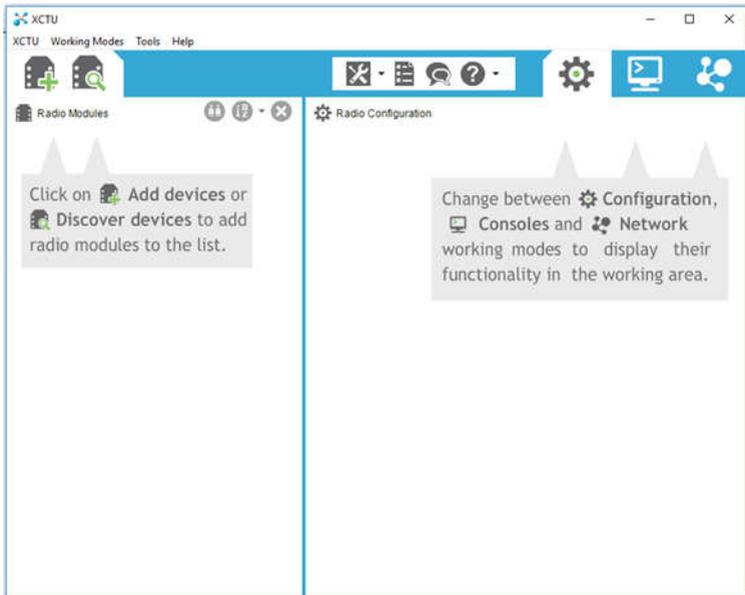


**Gambar 2.12 *MicroSD Card Adapter***

### 2.11 DIGI XCTU

XCTU merupakan aplikasi *multi-platform* gratis yang dirancang untuk memungkinkan pengembangan modul Digi RF melalui antarmuka grafis yang mudah digunakan. Aplikasi ini dapat digunakan untuk melakukan konfigurasi dan pengujian pada modul XBee® RF. XCTU memiliki semua *tools* yang dibutuhkan pengembang untuk melakukan pengembangan dengan XBee. Terdapat fitur unik didalamnya, seperti tampilan jaringan grafis, yang secara grafis mewakili jaringan XBee yang ada bersama

dengan kekuatan sinyal setiap sambungan. Selain itu kita dapat menggunakan XBee API yang secara intuitif membantu dalam membangun dan menafsirkan API *frame* untuk XBee yang menggunakan mode API. Dengan menggunakan aplikasi ini, kita lebih mudah dalam melakukan pengembangan pada platform *wireless sensor network* yang menggunakan XBee. Gambar 2.13 merupakan antarmuka pada DIGI XCTU.



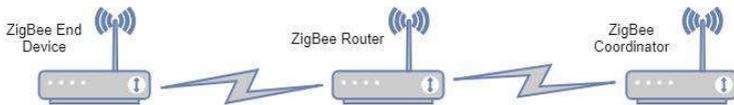
**Gambar 2.13** Antarmuka XCTU

## BAB III PERANCANGAN

Bab ini membahas mengenai dasar dari perancangan sistem yang akan dibangun pada Tugas Akhir. Perancangan yang dibahas meliputi deskripsi umum sistem, proses perancangan, alur dan implementasinya.

### 3.1 Deskripsi Umum Sistem

Pada Tugas Akhir ini akan dibangun suatu sistem kompresi dan dekompresi data pada platform *wireless sensor network* dengan menggunakan algoritma Heatsrink. Teknologi *wireless sensor network* menggunakan mikrokontroler Arduino dan protokol ZigBee sebagai jalur komunikasi.



**Gambar 3.1 Deskripsi Umum Sistem**

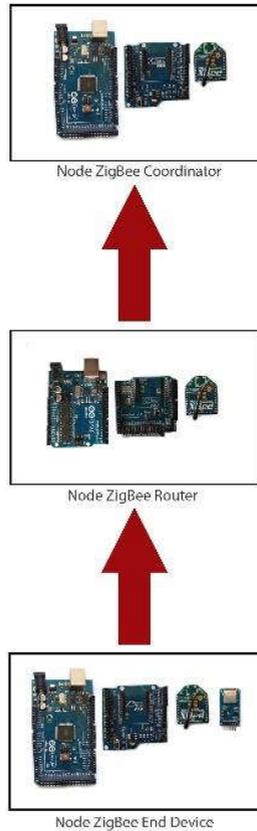
Terdapat tiga *node* yang akan digunakan, yaitu *coordinator*, *router* dan *end device*. Setiap *node* memiliki komponen yang saling terhubung. Penjelasan komponen pendukung pada ketiga *node* tersebut sebagai berikut.

- *Node ZigBee Coordinator*  
*Node ZigBee Coordinator* berfungsi untuk menerima data dari *node router*. Data tersebut kemudian akan dikompresi sesuai konfigurasi yang ditentukan. Berikut ini adalah komponen pendukung sistem pada *node coordinator*.

1. Mikrokontroler Arduino Mega sebagai computer yang mengendalikan sistem pada *node coordinator*
  2. XBee Shield
  3. XBee Modul S2 sebagai perangkat radio komunikasi
- *Node ZigBee Router*  
*Node ZigBee Router* berfungsi untuk menerima data hasil kompresi dari *node end device* kemudian meneruskannya ke *node coordinator*. Berikut ini adalah komponen pendukung sistem pada *node router*.
    1. Mikrokontroler Arduino UNO sebagai computer yang mengendalikan sistem pada *node router*
    2. XBee Shield
    3. XBee Modul S2 sebagai perangkat radio komunikasi
  - *Node ZigBee End device*  
*Node ZigBee End device* bertugas melakukan kompresi data dan mengirimkan hasilnya beserta konfigurasi yang digunakan ke *node router*. Berikut ini adalah komponen pendukung sistem pada *node end device*.
    1. Mikrokontroler Arduino Mega sebagai computer yang mengendalikan sistem pada *node end device*
    2. XBee Shield
    3. XBee Modul S2 sebagai perangkat radio komunikasi
    4. MicroKartu memori adapter yang berfungsi untuk menampung data yang akan di kompresi

### 3.2 Arsitektur Umum Sistem

Teknologi *wireless sensor network* yang dikembangkan pada Tugas Akhir ini, menggunakan perangkat XBee S2 yang akan berperan sebagai perangkat yang membantu komunikasi antar *node* dengan protokol ZigBee sebagai jalur komunikasinya. Arsitektur jaringan yang digunakan adalah *cluster tree*, dimana terdapat tiga jenis perangkat ZigBee yang dibutuhkan, yaitu *node ZigBee Coordinator*, *node ZigBee Router* dan *node ZigBee End device*.



**Gambar 3.2 Arsitektur Detail Sistem**

Berdasarkan Gambar 3.2 sistem kompresi dan dekompresi data pada platform *wireless sensor network* memiliki alur proses yang akan dijabarkan sebagai berikut :

1. Pada *ZigBee Coordinator*, XBee Shield dipasang diatas Arduino Mega 2560, kemudian diatas XBee Shield tersebut dipasang modul XBee S2

2. Pada ZigBee *Router*, XBee Shield dipasang diatas Arduino Mega UNO, kemudian diatas XBee Shield tersebut dipasang modul XBee S2
3. Pada ZigBee *End device*, XBee Shield dipasang diatas Arduino Mega 2560, kemudian diatas XBee Shield tersebut dipasang modul XBee S2. Selain itu dipasang juga modul *MicroSD Card Adapter* dihubungkan menggunakan kabel *jumper* ke pin Arduino Mega.

### 3.3 Perancangan Komunikasi Sistem

Perancangan komunikasi sistem merupakan salah satu proses penting yang harus dilakukan dalam membangun sistem agar *node* pada jaringan dapat saling berkomunikasi. Protokol jaringan komunikasi yang digunakan adalah protokol ZigBee, dimana pada jaringan tersebut minimal terdapat sebuah *node* yang bertindak sebagai *coordinator*.

Pada penelitian Tugas Akhir ini, komunikasi yang digunakan adalah *unicast* dimana paket data akan dikirimkan dari satu titik menuju satu titik lainnya (*point-to-point*). *Node ZigBee End device unicast* ke *node ZigBee Router* dan *node ZigBee Router unicast* ke *node ZigBee Coordinator*. Agar setiap *node* dapat berkomunikasi, harus dilakukan konfigurasi terlebih dahulu. Konfigurasi setiap *node* dilakukan melalui aplikasi XCTU yang disediakan oleh Digi International Inc. Beberapa hal yang harus diperhatikan pada saat melakukan konfigurasi antara lain :

- **Function Set**
- **ID PAN ID**
- **DH Destination Address High**
- **DL Destination Address Low**

Berikut ini adalah konfigurasi secara detail yang digunakan pada ZigBee *Coordinator* ditunjukkan pada Gambar 3.3, konfigurasi ZigBee *Router* ditunjukkan pada Gambar 3.4 dan konfigurasi ZigBee *End device* ditunjukkan pada Gambar 3.5.

Product family: XB24-ZB      **Function set: ZigBee Coordinator AT**      Firmware version: 20A7

▼ Networking  
Change networking settings

i	ID PAN ID	121		
i	SC Scan Channels	FFFF	Bitfield	
i	SD Scan Duration	3	exponent	
i	ZS ZigBee Stack Profile	0		
i	NJ Node Join Time	FF	x 1 sec	
i	OP Operating PAN ID	121		
i	OI Operating 16-bit PAN ID	CED1		
i	CH Operating Channel	C		
i	NC Number of Remaining Children	A		

▼ Addressing  
Change addressing settings

i	SH Serial Number High	13A200		
i	SL Serial Number Low	40ABC921		
i	MY 16-bit Network Address	0		
i	DH Destination Address High	0		
i	DL Destination Address Low	40CC0408		
i	NI Node Identifier	COORDINATOR		
i	NH Maximum Hops	1E		
i	BH Broadcast Radius	0		
i	AR Many-to-One Route Broadcast Time	FF	x 10 sec	
i	DD Device Type Identifier	30000		
i	NT Node Discovery Backoff	3C	x 100 ms	
i	NO Node Discovery Options	0		
i	NP Maximum Number of Transmission Bytes	54		
i	CR PAN Conflict Threshold	3		

**Gambar 3.3** Konfigurasi pada *Node ZigBee Coordinator*

**Function Set** yang digunakan pada konfigurasi *node* ZigBee *Coordinator* adalah **ZigBee Coordinator AT**. Untuk **PAN ID (ID)** nya **121**. PAN ID ini memiliki fungsi yang hampir sama dengan *subnet*, dimana semua *node* yang ada pada jaringan ZigBee nilainya harus sama agar dapat saling berkomunikasi. **Destination Address High (DH)** yang digunakan yaitu **0** dan **Destination Address Low (DL)** yaitu **40CC0408**. Konfigurasi *unicast* yang



**Function Set** yang digunakan pada konfigurasi *node* ZigBee Router adalah **ZigBee Router AT**. Untuk **PAN ID (ID)** nilainya **121**. **Destination Address High (DH)** yang digunakan yaitu **0** dan **Destination Address Low (DL)** yaitu **0**. Konfigurasi *unicast* yang digunakan bertujuan agar *node* ZigBee Router dapat menerima pesan dari *node* ZigBee End device dan dapat meneruskannya ke *node* ZigBee Coordinator.

Product family: XB24-ZB      Function set: ZigBee End Device AT      Firmware version: 28A7

▼ Networking  
Change networking settings

i	ID PAN ID	121		
i	SC Scan Channels	FFFF	Bitfield	
i	SD Scan Duration	3	exponent	
i	ZS ZigBee Stack Profile	0		
i	NJ Rejoin Policy	FF		
i	JN Join Notification	Disabled [0]		
i	OP Operating PAN ID	121		
i	OI Operating 16-bit PAN ID	CED1		
i	CH Operating Channel	C		

▼ Addressing  
Change addressing settings

i	SH Serial Number High	13A200		
i	SL Serial Number Low	40CC0408		
i	MY 16-bit Network Address	BE80		
i	MP 16-bit Parent Address	0		
i	DH Destination Address High	13A200		
i	DL Destination Address Low	40B79F40		
i	NI Node Identifier	END DEVICE		
i	NH Maximum Hops	1E		
i	BH Broadcast Radius	0		
i	DD Device Type Identifier	30000		
i	NT Node Discovery Backoff	3C	x 100 ms	
i	NO Node Discovery Options	0		
i	NP Maximum Number of Transmission Bytes	54		
i	CR PAN Conflict Threshold	3		

**Gambar 3.5** Konfigurasi pada *Node* ZigBee End device

**Function Set** yang digunakan pada konfigurasi *node* ZigBee *End device* adalah **ZigBee End device AT**. Untuk **PAN ID (ID)** nilainya **121**. **Destination Address High (DH)** yang digunakan adalah **13A200**, dimana nilai ini didapat dari **Serial Number High (SH)** pada *node* ZigBee Router. Selainnya itu **Destination Address Low (DL)** nilainya **40B79F40** yang merupakan nilai **Serial Number Low (SL)** pada *node* ZigBee Router. Konfigurasi ini bertujuan agar *node* ZigBee *End device* dapat mengirim pesan pada *node* ZigBee Router.

### 3.4 Perancangan Kompresi dan Dekompresi Data

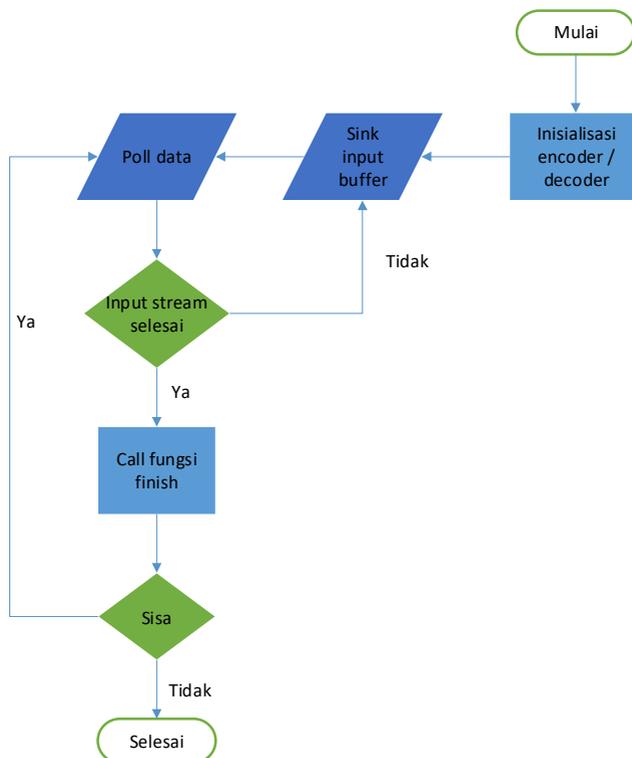
Pada bagian ini akan dijelaskan bagaimana perancangan yang dilakukan sebelum data di kompresi. Untuk melakukan proses kompresi dan dekompresi, pada penelitian ini menggunakan algoritma Heatshrink, dimana algoritma ini berbasis pada algoritma Lempel-Ziv-Storer-Szymanski (LZSS).

Kebutuhan memori merupakan suatu hal yang mendasar dalam melakukan perancangan kompresi dan dekompresi data, sebab jumlah memori yang tersedia pada Arduino sangat terbatas. Pada algoritma Heatshrink ukuran *buffer* telah ditetapkan untuk memungkinkan terjadinya *trade-off* antara efektivitas kompresi dengan memori kerja. Persyaratan yang dibutuhkan untuk penggunaan *buffer* IO adalah sebagai berikut [15]:

- a. Encoding  
 $16 + 2 * 2^N$  byte untuk *encoding*, ditambah lagi untuk indeks pencarian optional yakni  $2 * 2^N$  byte untuk mempercepat pengkodean
- b. Decoding  
 $16 + 2^N$  byte untuk *decoding*, dimana N dapat di atur pada saat pengodean (*encoding*)

### 3.4.1 Cara Kerja Algoritma Heatshrink

Lempel-Ziv-Storer-Szymanski (LZSS) membutuhkan sedikit ruang kerja dimana *cache* yang diperlukan adalah  $2^N$  byte dari data terakhir (N dapat dikonfigurasi) dan proses dekompresi yang dilakukan cukup sederhana. Sistem yang dijalankan juga cukup sederhana, *dump* data kedalam, terus putar engkol sampai tidak ada lagi data yang keluar, *dump* data lebih banyak, ulangi proses tersebut. Notifikasi *encoder / decoder* ketika akhir *input* telah tercapai, lakukan sampai selesai. Pada Gambar 3.6 menjelaskan diagram alir cara kerja algoritma Heatshrink.



**Gambar 3.6 Diagram Alir Cara Kerja Algoritma Heatshrink**

Berikut ini akan dijelaskan cara kerja pada algoritma Heatshrink [19] secara detail :

1. Alokasikan *heatshrink\_encoder* atau *heatshrink\_decoder* pada *state machine* menggunakan fungsi *alloc* atau dapat menggunakan *static alloc* dan panggil fungsi *reset* untuk memulai inialisasi
2. Gunakan *sink* untuk memasukkan *input buffer* kedalam *state machine*. *Pointer* pada *input\_size* digunakan untuk menunjukkan seberapa banyak *byte* dari *buffer input* yang digunakan (jika nilainya 0 maka *buffer*-nya penuh)
3. Gunakan *poll* untuk memindahkan *output* dari *state machine* ke *buffer output*. *Pointer* pada *output\_size* menunjukkan berapa banyak *byte* yang dihasilkan dan fungsi *return* menunjukkan apakah *output* selanjutnya tersedia (*state machine* tidak boleh mengeluarkan data sampai ia menerima *input* yang cukup)
4. Ulangi langkah 2 dan 3 untuk melakukan *stream data* melalui *state machine*. Pada saat kompresi data, ukuran *input* dan *output* dapat bervariasi secara signifikan. *Looping* diperlukan untuk *buffer input* dan *output* dalam pemrosesan data.
5. Ketika *input* stream selesai, panggil fungsi *finish* untuk memberitahu bahwa *state machine* tidak lagi bisa menerima *input*. Nilai kembalian dari proses yang telah selesai menunjukkan apakah ada *output* yang tersisa. Jika ada, panggil fungsi *poll* lagi.
6. Kemudian panggil fungsi *finish* dan *flush* sisa *output* hingga selesai, sampai sisa *output* habis.

### 3.4.2 Konfigurasi Algoritma Heatshrink

Heatshrink memiliki beberapa opsi konfigurasi yang dapat mempengaruhi penggunaan sumberdaya dan seberapa efektif ia

dapat memampatkan data. Konfigurasi ini dapat diatur secara dinamis pada saat akan melakukan kompresi dan dekompresi atau dapat pula di *setting* statis pada *file* `heatshrink_config.h`. Adapun konfigurasi yang dimaksudkan adalah sebagai berikut :

- *window\_sz2*

Ukuran *window* menentukan seberapa panjang *input* yang dapat dicari untuk pola yang berulang. Semakin besar ukuran *window* maka akan menggunakan memori semakin banyak, tetapi dapat melakukan kompresi lebih efektif dalam mendeteksi pengulangan yang lebih banyak. Sebuah *window\_sz2* = 8 akan menggunakan memori 256 *byte* ( $2^8$ ), sedangkan *window\_sz2* = 10 akan menggunakan memori 1024 *byte* ( $2^{10}$ ). Pengaturan *window\_sz* yang tersedia adalah antara **4 sampai 15**.

- *lookahead\_sz2*

Ukuran *lookahead* menentukan panjang maksimal untuk pola berulang yang ditemukan. Jika *lookahead\_sz2* adalah 4, 'a' 50-bit dari karakter 'a' akan direpresentasikan sebagai pola 16-*byte* berulang ( $2^4$ ). Jumlah bit yang digunakan untuk ukuran *lookahead* bersifat tetap, sehingga ukuran *lookahead* yang besar dapat mengurangi kompresi dengan menambahkan bit yang tidak digunakan ke pola-pola kecil. Pengaturan *lookahead\_sz2* yang ada saat ini adalah antara **3 sampai  $window\_sz - 1$** .

- *input\_buffer\_size*

Besar atau kecilnya *buffer input* yang digunakan untuk *decoder* ditentukan oleh *input\_buffer\_size*. Ukuran *buffer input* berdampak pada seberapa banyak pekerjaan yang

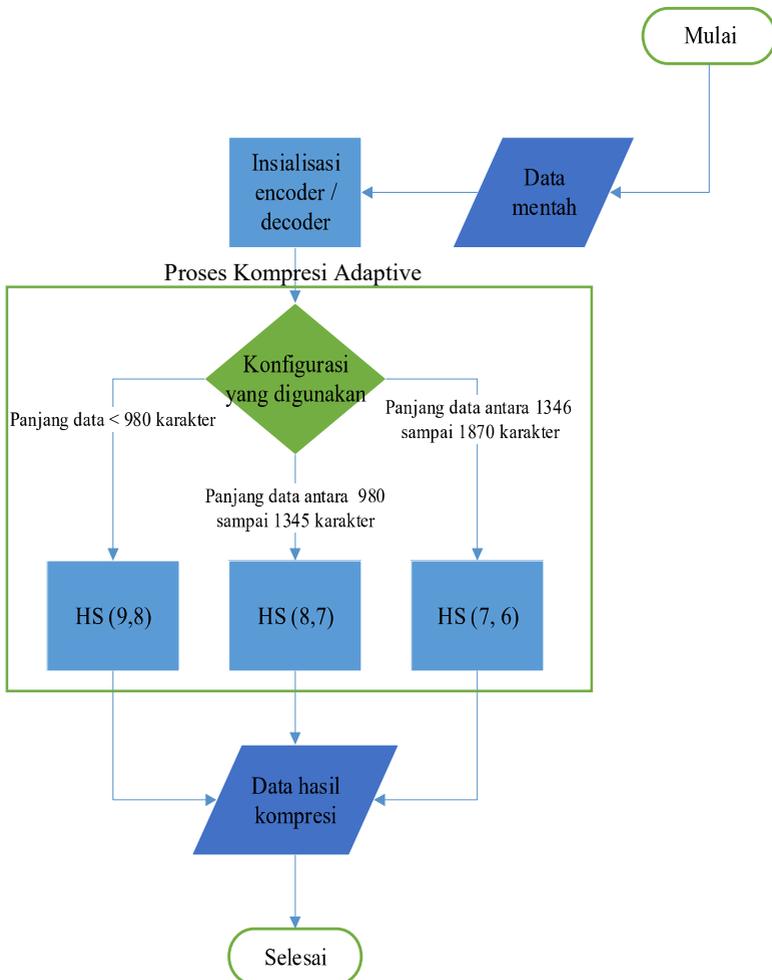
dapat dilakukan *decoder* dalam satu langkah, dan semakin besar *buffer* maka memori yang dibutuhkan semakin banyak. *Buffer* yang sangat kecil (misalnya 1 *byte*) akan menambah *overhead* karena banyak melakukan pemanggilan fungsi *suspend / resume*, akan tetapi *input\_buffer\_size* tidak mempengaruhi seberapa baik dalam melakukan kompresi data.

### 3.5 Perancangan Kompresi *Adaptive*

Untuk dapat melakukan kompresi dan dekompresi data konfigurasi *encoder / decoder* yang digunakan harus dapat menyesuaikan dengan kemampuan memori yang dimiliki oleh Arduino dan seberapa panjang data yang akan dikompresi. Kompresi *adaptive* bertujuan untuk memaksimalkan hasil kompresi yang diperoleh sesuai dengan panjang data dan konfigurasi yang digunakan.

Pada Gambar 3.7 merupakan diagram alir dari proses kompresi *adaptive*. Pada gambar tersebut terdapat tiga jenis konfigurasi yang akan digunakan, yaitu sebagai berikut :

- Pada panjang data kurang dari 980 karakter, konfigurasi yang digunakan adalah ***window\_sz = 9 dan lookahead\_sz = 8*** yang disingkat **HS (9,8)**.
- Pada panjang data antara 980 karakter sampai 1345, konfigurasi yang digunakan adalah ***window\_sz = 8 dan lookahead\_sz = 7*** yang disingkat **HS (8,7)**.
- Pada panjang data antara 1346 karakter sampai 1870 , konfigurasi yang digunakan adalah ***window\_sz = 7 dan lookahead\_sz = 6*** yang disingkat **HS (7,6)**.



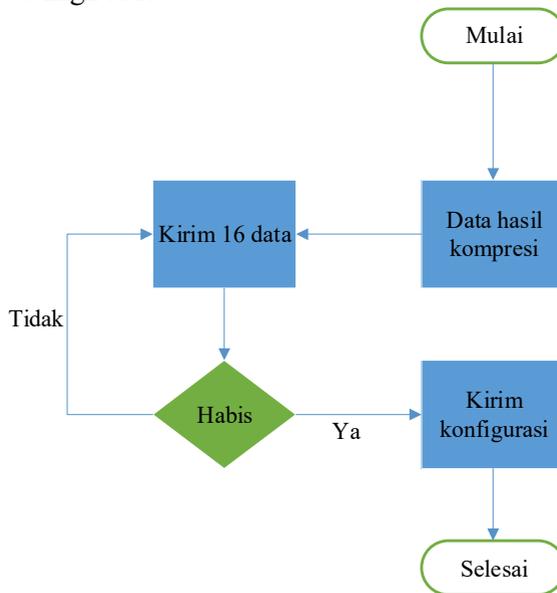
**Gambar 3.7 Diagram Alir Kompresi *Adaptive***

### 3.6 Perancangan Pengiriman Data

Pengiriman data adalah suatu hal yang perlu diperhatikan dalam perancangan sistem ini, sebab keterbatasan *buffer* yang ada

pada protokol ZigBee yaitu sebesar 72 *byte* menjadi landasan dasar untuk melakukan perancangan pengiriman data yang tepat.

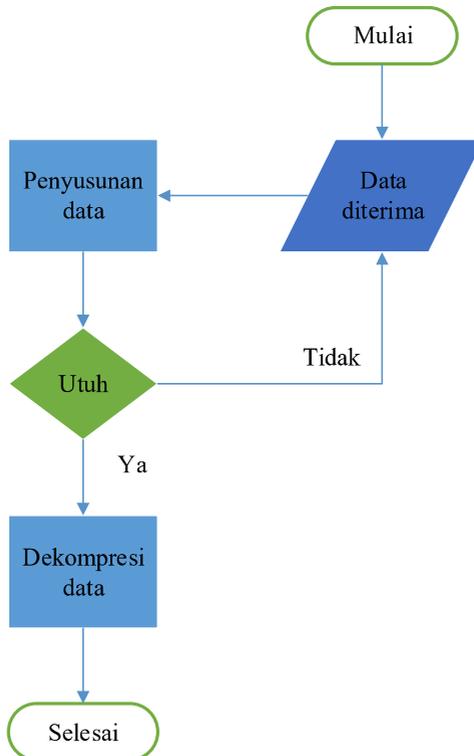
Pada penelitian ini protokol ZigBee menggunakan mode AT atau lebih dikenal mode “Transparan”. Dalam mode AT, data akan segera dikirim ke modul jarak jauh yang diidentifikasi melalui alamat tujuan yang ada pada memori modul XBee. Alamat tujuan dapat di konfigurasi oleh pengguna pada mode *command*. Pada proses pengiriman data, asil kompresi yang akan dikirimkan akan dipecah menjadi beberapa bagian kecil. Dalam satu kali pengiriman jumlah data yang dapat di kirimkan adalah sebanyak 16 buah data (*unsigned char*) ditambah satu karakter *unique* sebagai pemisah antar setiap karakter, dimana terdapat *delay* 3 detik untuk setiap pengiriman data. Tujuannya adalah supaya data dapat diterima keseluruhannya dan tidak mengalami *packet drop* karena *overload* pada *buffer ZigBee*. Pada Gambar 3.7 menjelaskan bagaimana proses pengiriman data dari *node ZigBee End device* menuju *node ZigBee Router*.



**Gambar 3.8 Diagram Alir Pengiriman Data**

### 3.7 Perancangan Dekompresi Data

Data yang dikirimkan oleh *node ZigBee Router* akan di terima oleh *node ZigBee Coordinator* melalui jaringan ZigBee. Potongan – potongan data tersebut akan ditampung terlebih dahulu dan kemudian akan di satukan kembali untuk di proses kembali. Proses dekomposisi akan dilakukan ketika data dekomposisi yang diterima sudah utuh beserta konfigurasi *encoder / decoder* yang digunakan. Pada Gambar 3.9 menjelaskan bagaimana proses dekomposisi data.



**Gambar 3.9 Diagram Alir Dekompresi Data**

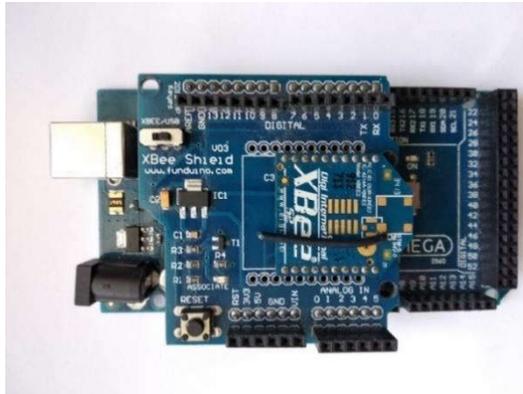
### 3.8 Perancangan Perangkat Keras

Perancangan perangkat keras secara umum menjelaskan mengenai penempatan perangkat keras yang digunakan dalam membangun sistem, yang mana terdiri dari rangkaian ZigBee *Coordinator*, ZigBee *Router* dan ZigBee *End device*. Rangkaian perangkat keras pada sistem dapat dilihat pada Gambar 3.9 dan Gambar 3.10. Agar sistem dapat berjalan sebagai mestinya, terdapat beberapa komponen yang dibutuhkan antara lain:

1. Dua buah Arduino Mega
2. Satu buah Arduino UNO
3. Satu buah baterai 9V
4. Tiga buah XBee Shield
5. Tiga buah XBee S2
6. Satu buah *MicroSD Card Adapter*
7. Satu buah kartu memori

### 3.9 Perancangan Perangkat ZigBee *Coordinator*

Pada rangkaian ZigBee *Coordinator*, XBee Shield V03 pabrikan Funduino menempati tepat di bagian atas Arduino Mega 2560 dengan posisi pin Tx dan Rx yang sama dengan pin Tx dan Rx pada XBee Shield. Kemudian modul XBee S2 Pro di letakkan pada *space* yang telah disediakan pada XBee Shield. Pastikan kepala modul XBee S2 menghadap arah yang berlawanan dengan konektor USB.



**Gambar 3.10 Node ZigBee Coordinator**

### 3.10 Perancangan Perangkat ZigBee Router

Pada rangkaian ZigBee Router, XBee Shield V1.1 pabrikan ITead Studio menempati tepat di bagian atas Arduino UNO dengan posisi pin Tx dan Rx yang sama dengan pin Tx dan Rx pada XBee Shield. Kemudian modul XBee S2 Pro di letakkan pada *space* yang telah disediakan pada XBee Shield. Pastikan kepala modul XBee S2 menghadap arah yang berlawanan dengan konektor USB.

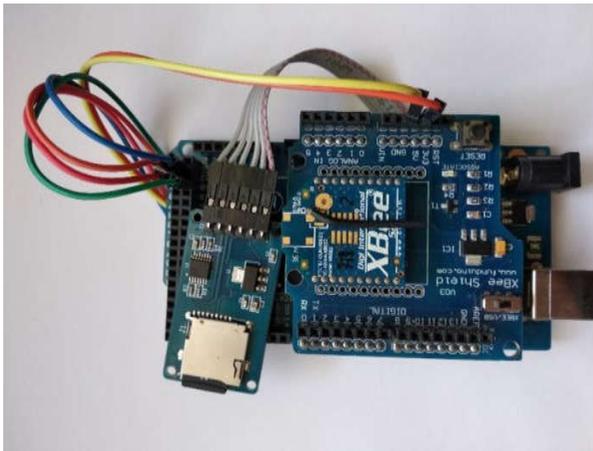


**Gambar 3.11 Node ZigBee Router**

### 3.11 Perancangan Perangkat ZigBee *End device*

Pada rangkaian ZigBee *End device* posisinya hampir sama dengan rangkaian ZigBee *Coordinator*. XBee Shield diletakkan diatas Arduino Mega 2560 dengan posisi pin Tx dan Rx yang sama. Selain itu letakkan modul XBee S2 pada tempat yang telah disediakan. Pada perangkat ZigBee *End device* membutuhkan *MicroSD Card Adapter* yang berfungsi untuk menampung data yang akan di kompresi. Pastikan sudah terdapat kartu memori pada modul tersebut, kemudian sambungkan pin yang terdapat pada *MicroSD Card Adapter* kepada pin yang sudah ditentukan, berikut ini rincian pinnya :

- Pin CS dihubungkan dengan pin **digital 53**
- Pin SCK dihubungkan dengan pin **digital 52**
- Pin MOSI dihubungkan dengan pin **digital 51**
- Pin MISO dihubungkan dengan pin **digital 50**
- Pin VCC dihubungkan dengan pin **tegangan 5V**
- Pin GND dihubungkan dengan pin **GND**



Gambar 3.12 *Node ZigBee End device* disertai MicroSD

## BAB IV IMPLEMENTASI

Bab ini membahas mengenai implementasi yang dilakukan berdasarkan rancangan yang telah dijabarkan pada bab sebelumnya. Implementasi berupa *pseudocode* untuk membangun program. Cakupan implementasi dari perancangan sistem ini meliputi perangkat *node ZigBee Router* yang bertugas untuk melakukan kompresi data dan mengirimkan hasilnya ke perangkat *node ZigBee Coordinator*, kemudian akan di dekompresi berdasarkan konfigurasi yang telah diterima sebelumnya. Bahasa pemrograman yang digunakan adalah bahasa pemrograman C.

### 4.1 Lingkungan Implementasi

Lingkungan implementasi merupakan suatu lingkungan dimana sistem akan dibangun. Untuk mempermudah penjelasan, lingkungan implementasi akan terbagi menjadi dua bagian. Pembahasan pertama mengenai lingkungan implementasi perangkat keras dan pembahasan kedua mengenai lingkungan implementasi perangkat lunak.

#### 4.1.1 Lingkungan Implementasi Perangkat Keras

Pada bagian ini akan dibahas mengenai perangkat keras apa saja yang dibutuhkan untuk membangun sistem. Lingkungan implementasi perangkat keras dari sistem yang akan dibangun secara lebih lengkap dijelaskan pada Tabel 4.1 dibawah ini

**Tabel 4.1 Lingkungan Implementasi Perangkat Keras**

Perangkat	Detail Perangkat
<b>Perangkat Komputer</b>	Model : <ul style="list-style-type: none"><li>• Lenovo Y410P</li></ul>
	Manufaktur :

	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Lenovo</li> </ul>
	Processor : <ul style="list-style-type: none"> <li>• Intel® Core™ i7-4700MQ (2.40GHz 1600MHz 6MB)</li> </ul>
	Memori : <ul style="list-style-type: none"> <li>• 8GB PC3-12800 DDR3L SDRAM 1600 MH</li> </ul>
<b>Perangkat Mikrokontroler</b>	Mikrokontroler : <ul style="list-style-type: none"> <li>• ATmega2560</li> </ul>
	Model : <ul style="list-style-type: none"> <li>• Arduino Mega 2560 (a)</li> <li>• Ardino UNO (b)</li> </ul>
	Tegangan : <ul style="list-style-type: none"> <li>• 5 V (a)</li> <li>• 5 V (b)</li> </ul>
	Memori Flash : <ul style="list-style-type: none"> <li>• 256 KB (8KB digunakan untuk bootloader) (a)</li> <li>• 32 KB (0.5KB digunakan untuk bootloader) (b)</li> </ul>
	SRAM : <ul style="list-style-type: none"> <li>• 8 KB (a)</li> <li>• 2 KB (b)</li> </ul>
<b>Perangkat XBee Shield</b>	Model: <ul style="list-style-type: none"> <li>• XBee Shield V0.3 (a)</li> <li>• XBee Shield V1.1 (b)</li> </ul>
	Manufaktur : <ul style="list-style-type: none"> <li>• Funduino (a)</li> <li>• ITead Studio (b)</li> </ul>

	Tipe jumper : <ul style="list-style-type: none"> <li>• Switch (a)</li> <li>• Pasang lepas (b)</li> </ul>
<b>Perangkat Modul XBee</b>	Model : <ul style="list-style-type: none"> <li>• XBee S2</li> </ul>
	Manufaktur : <ul style="list-style-type: none"> <li>• Digi International Inc.</li> </ul>

#### 4.1.2 Lingkungan Implementasi Perangkat Lunak

Pada bagian ini akan dibahas mengenai perangkat lunak apa saja yang dibutuhkan untuk membangun sistem. Lingkungan implementasi perangkat lunak dari sistem yang akan dibangun secara lebih detail akan dijelaskan pada Tabel 4.2 dibawah ini.

**Tabel 4.2 Lingkungan Implementasi Perangkat Lunak**

<b>Perangkat</b>	<b>Detail Perangkat</b>
<b>Perangkat Lunak</b>	Sistem Operasi : <ul style="list-style-type: none"> <li>• Microsoft <i>Windows</i> 10 Pro 64-bit</li> </ul>
	Software Arduino : <ul style="list-style-type: none"> <li>• Arduino IDE 1.8.5</li> </ul>
	Software XBee : <ul style="list-style-type: none"> <li>• DIGI XCTU 6.3.13</li> </ul>

#### 4.2 Implementasi Perangkat Keras

Implementasi perangkat keras untuk penelitian Tugas Akhir ini adalah sebagai berikut :

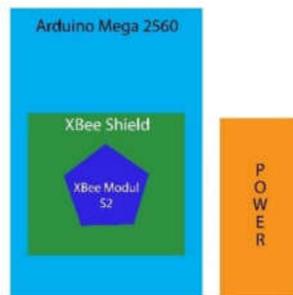
- 2 (dua) buah Arduino Mega
- 1 (satu) buah Arduino UNO
- 3 (tiga) buah XBee Shield

- 3 (tiga) buah XBee S2
- 1 (satu) buah *MicroSD Card Adapter*
- 1 (satu) buah kartu memori
- 1 (satu) buah baterai 9 volt

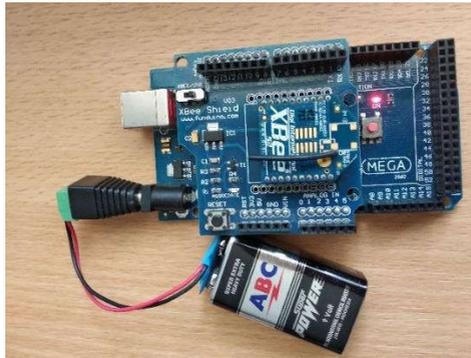
Pada *node End device*, terdapat kartu memori yang menampung data yang akan dikompresi. Setelah data selesai dikompresi, data kemudian dikirimkan ke *node ZigBee Router* beserta konfigurasi yang telah digunakan. Kemudian *node ZigBee Router* meneruskan data yang diterima ke *node ZigBee Coordinator* untuk dilakukan dekompresi berdasarkan konfigurasi yang ditetapkan. Implementasi perangkat *node ZigBee Coordinator*, *node ZigBee Router* dan *node ZigBee End device* akan dijabarkan lebih mendetail pada Gambar 4.2, Gambar 4.4 dan Gambar 4.6

#### 4.2.1 Perangkat *Node ZigBee Coordinator*

Perangkat *node ZigBee Coordinator* tersusun dari Arduino Mega, XBee Shield, dan modul XBee S2. *Zigbee Coordinator* memiliki peranan dalam menerima data dari *ZigBee Router* dan akan mendekompresi data yang telah diterima. Pada Gambar 4.1 memperlihatkan perancangan dari *node ZigBee Coordinator*, sedangkan pada Gambar 4.2 merupakan implementasi dari *node ZigBee Coordinator*.



**Gambar 4.1** Perancangan *Node ZigBee Coordinator*



**Gambar 4.2 Implementasi *Node ZigBee Coordinator***

#### **4.2.2 Perangkat *Node ZigBee Router***

Perangkat *node ZigBee Router* tersusun dari Arduino UNO, XBee Shield, dan modul XBee. *ZigBee Router* memiliki peranan sebagai penghubung antara *node ZigBee Router* dengan *node ZigBee End device*. Pada Gambar 4.3 memperlihatkan perancangan dari *node ZigBee Router* dan Gambar 4.4 merupakan implementasi dari *node ZigBee Router*.



**Gambar 4.3 Perancangan *Node ZigBee Router***



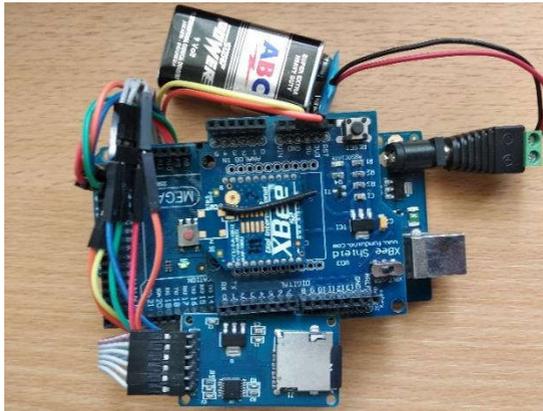
**Gambar 4.4 Implementasi *Node ZigBee Router***

#### 4.2.3 Perangkat *Node ZigBee End device*

Perangkat *node ZigBee Router* tersusun dari Arduino Mega, XBee Shield, dan modul XBee S2 dan MicroKartu memori Adapter. *ZigBee End device* memiliki peranan dalam mengambil data dari kartu memori melakukan kompresi data dan mengirimkan data tersebut menuju *node ZigBee Router*. Pada Gambar 4.5 memperlihatkan perancangan dari *node ZigBee End device* dan Gambar 4.6 merupakan implementasi dari *node ZigBee End device*.



**Gambar 4.5 Perancangan *Node ZigBee End device***



**Gambar 4.6 Implementasi Node ZigBee End device**

### 4.3 Implementasi Inisialisasi Data Pada Kartu Memori

Data yang akan dikompresi berupa *string* diletakkan pada kartu memori. Sebelum melakukan kompresi data, terlebih dahulu kita harus menginisialisasi data. Pada penelitian ini terdapat lima jenis data dengan panjang yang berbeda-beda. Data tersebut akan disimpan dalam bentuk *file* txt. Berikut ini adalah kelima data tersebut :

- Data *string* dengan panjang 584 karakter yang dapat dikompresi maksimal menggunakan konfigurasi HS (9,8)
- Data *string* dengan panjang 980 karakter yang dapat dikompresi maksimal menggunakan konfigurasi HS (9,8)
- Data *string* dengan panjang 1280 karakter yang dapat dikompresi maksimal menggunakan konfigurasi HS (8,7)



kartu memori per baris. Kemudian data tersebut di akan di ubah kedalam *array* lalu siap untuk kompresi dengan konfigurasi yang telah ditentukan. Pada Kode Sumber 4.1 diperlihatkan bagaimana proses membaca data perbaris dari kartu memori.

```

1  function readData()
2      myFile ← load DataFile
3      while(myFile.available()) do
4          data ← myFile.readByLine
5          data.toArray(data_test, data_sz)
6      endwhile
7  endfunction

```

**Kode Sumber 4.1 Pseudocode Membaca Data dari Kartu Memori**

#### 4.5 Implementasi *Setting* Konfigurasi *Encoder / decoder*

Implementasi *setting* konfigurasi *encoder / decoder* bertujuan untuk melakukan *setting* konfigurasi yang akan digunakan *encoder* dalam proses kompresi data dan *decoder* dalam dekompresi data. Pada Kode Sumber 4.2 diperlihatkan cara melakukan konfigurasi pada *encoder / decoder*. Adapun konfigurasi yang akan digunakan yaitu sebagai berikut :

- *window\_sz* menggunakan konfigurasi antara 4 sampai 8
- *lookahead\_sz* menggunakan konfigurasi nilai 3 sampai  $window\_sz - 1$
- *input\_buffer\_size* yang digunakan adalah 64

```

1  function setConfiguration()
2      Configuration cfg := new Configuration()
3      cfg.log_level ← value
4      cfg.window_sz ← value
5      cfg.lookahead_sz ← value
6      cfg.decoder_input_buffer_sz ← value
7  endfunction

```

**Kode Sumber 4.2 Pseudocode Setting Konfigurasi *Encoder / Decoder***

## 4.6 Implementasi Kompresi Data

Implementasi kompresi data yang dilakukan pada penelitian ini menggunakan *library* Heatshrink yang merupakan salah satu algoritma kompresi data yang berbasis pada algoritma Lempel-Ziv-Storer-Szymanski (LZSS). Pada Kode Sumber 4.3 diperlihatkan mekanisme kompresi data yang dilakukan oleh sistem.

```

1  function compressData(input, input_sz, cfg)
2      heatshrink_encoder hse ←
.      heatshrink_encoder_alloc(cfg)
3      comp ← malloc
4      while(sunk < input_sz) do
5          HSE_sink_res esres ←
.          heatshrink_encoder_sink(hse,
.          input[sunk], input_sz - sunk, count)
6          sunk ← sunk + count
7          if(sunk == input_sz) then
8              heatshrink_encoder_finish(hse)
9          endif
10         HSE_poll_res pres
11         do
12             pres ← heatshrink_encoder_poll(hse,
.             comp[polled], comp_sz - polled,
.             count)
13             polled ← polled + count
14             while (pres == HSER_POLL_MORE)
15                 if(sunk == input_sz) then
16                     heatshrink_encoder_finish(hse)
17                 endif
18             endwhile
19             free(comp)
20             heatshrink_encoder_free(hse)
21         return polled
22 endfunction

```

**Kode Sumber 4.3 Pseudocode Kompresi Data**

## 4.7 Implementasi Mekanisme Pengiriman Data

Pada penelitian ini, pengiriman data yang dilakukan oleh *node ZigBee Router* menggunakan mode *Router AT*. Proses pengiriman data memanfaatkan kelas *Serial* yang ada pada *Arduino*. Data hasil kompresi yang akan dikirimkan akan dipecah menjadi beberapa bagian kecil. Dalam satu kali pengiriman jumlah data yang dapat di kirimkan adalah sebanyak 16 buah data (*unsigned char*) ditambah satu karakter *unique* sebagai pemisah antar setiap karakter, dimana terdapat *delay* 3 detik untuk setiap pengiriman data. Tujuannya adalah supaya data dapat diterima keseluruhannya dan tidak mengalami *packet drop* karena *overload* pada *buffer ZigBee*. Setelah data kompresi dikirimkan semua, konfigurasi *encoder / decoder* yang digunakan juga akan dikirimkan ke *node ZigBee Coordinator*. Pada Kode Sumber 4.4 akan diperlihatkan mekanisme pengiriman data yang akan dilakukan melalui protokol *ZigBee* dengan memanfaatkan kelas *Serial* pada *Arduino*.

```

1  function sendData(comp, cfg, polled, length_data)
2      Serial(comp[0])
3      for i=1 to polled do
4          if(i mod 16 == 0) then
5              Serial(comp[i])
6              Serial("\n")
7          else
8              Serial(comp[i])
9              Serial("\n")
10         endif
11     endfor
12     delay()
13     Serial(length_data)
14     Serial(cfg.window_sz)
15     Serial(cfg.lookahead_sz)
16     Serial(cfg.decoder_input_buffer_sz)
17     Serial(polled)
18 endfunction

```

**Kode Sumber 4.4 Pseudocode Mekanisme Pengiriman Data**

## 4.8 Implementasi Dekompresi Data

Potongan – potongan data yang dikirimkan oleh *node ZigBee Router* akan disatukan kembali pada *Node ZigBee Coordinator*. Setelah data hasil kompresi utuh, maka proses dekompresi data akan siap dilakukan dengan konfigurasi *encoder / decoder* yang dikirimkan juga oleh *node ZigBee Router*. Pada Kode Sumber 4.5 akan dilakukan pembentukan ulang data dari data yang telah diterima, kemudian akan dilakukan dekompresi data sesuai konfigurasi *encoder / decoder* yang digunakan yang akan diprelihatkan pada Kode Sumber 4.6

1	<b>function</b> reformingData()
2	if(Serial.available() > 0) then
3	incomingByte ← Serial.read()
4	if(incomingByte != "\n") then
5	stringData ← stringData + incomingByte
6	elseif( incomingByte == "\n") then
7	num[idx] ← stringData.toInt()
8	idx++
9	endif
10	endif
11	<b>endfunction</b>

**Kode Sumber 4.5 Pseudocode Pembentukan Ulang Data**

1	<b>function</b> decompressData(input, input_sz, cfg,
.	output, output_sz, polled)
2	heatshrink_decoder hsd ←
.	heatshrink_decoder_alloc(cfg)
3	comp_sz ← polled
4	while(sunk < comp_sz) do
5	heatshrink_decoder_sink(hsd,
.	input[sunk], comp_sz - sunk, count)
6	sunk ← sunk + count
7	if(sunk == comp_sz) then
8	heatshrink_decoder_finish(hsd)
9	endif
10	HSE_poll_res pres
11	do

```
12         pres ← heatshrink_decoder_poll(hsd,  
    .         output[polled], output_sz - polled,  
    .         count)  
13         polled ← polled + count  
14         while (pres == HSDR_POLL_MORE)  
15             if(sunk == comp_sz) then  
16                 heatshrink_dencoder_finish(hsd)  
17             endif  
18         endwhile  
19 endfunction
```

**Kode Sumber 4.6 *Pseudocode* Dekompresi Data**

*(Halaman ini sengaja dikosongkan)*

## BAB V UJI COBA DAN EVALUASI

Bab ini membahas pengujian dan evaluasi pada Tugas Akhir yang telah dikerjakan. Uji coba yang akan dilakukan secara garis besar terdiri dari uji coba fungsionalitas dan uji coba performa. Mekanisme uji coba dilakukan dengan menjalankan serangkaian skenario yang telah ditentukan. Pengujian fungsionalitas meliputi uji coba setiap bagian perangkat keras yang dirangkai pada Arduino dan uji coba keseluruhan sistem. Sedangkan pengujian performa meliputi efektifitas hasil kompresi, waktu yang dibutuhkan untuk kompresi dan dekompresi serta *packet delivery ratio* ZigBee. Bagian akhir dari bab ini akan membahas mengenai evaluasi dari serangkaian uji coba yang telah dilakukan.

### 5.1 Lingkungan Uji Coba

Lingkungan pelaksanaan uji coba meliputi perangkat keras dan perangkat lunak yang akan digunakan pada sistem ini. Spesifikasi perangkat keras dan perangkat lunak yang digunakan dalam rangka uji coba perangkat lunak ini dicantumkan pada Tabel 5.1.

**Tabel 5.1 Spesifikasi Lingkungan Uji Coba**

Perangkat Keras	
<i>Node ZigBee Coordinator</i>	Rangkaian dari :
	- Arduino Mega 2560
	- XBee Shield
	- XBee Modul S2
<i>Node ZigBee Router</i>	Rangkaian dari :
	- Arduino UNO
	- XBee Shield

	- XBee Modul S2
<i>Node ZigBee End device</i>	Rangkaian dari :
	- Arduino Mega 2560
	- XBee Shield
	- XBee Modul S2
	- MicroSD Card Adapter
	- Baterai 9 Volt
	- Kartu memori
Perangkat Lunak	
Sistem Operasi	Microsoft Windows 10 Pro 64-bit
Software Arduino	Arduino IDE 1.8.5
Software XBee	DIGI XCTU 6.3.13

Terdapat tiga lokasi berbeda yang dijadikan tempat untuk uji coba. Lokasi pertama seperti Gambar 5.1 berada di Laboratorium KBJ Departemen Informatika ITS



**Gambar 5.1 Lokasi Pertama**

Lokasi kedua yang dijadikan tempat untuk uji coba seperti Gambar 5.2 berada di Lantai 3 Departemen Informatika ITS.



**Gambar 5.2 Lokasi Kedua**

## **5.2 Data Pengujian**

Subbab ini menjelaskan mengenai data yang digunakan pada uji coba. Seperti yang telah dijelaskan sebelumnya, data yang akan digunakan untuk melakukan pengujian harus di buat terlebih dahulu. Data yang digunakan untuk mengujian berupa data *string* dimana data akan terbagi menjadi lima jenis data yang berbeda berdasarkan panjangnya. Berikut ini adalah kelima data tersebut :

- Data *string* dengan panjang 584 karakter yang dapat dikompresi maksimal menggunakan konfigurasi HS (9,8)
- Data *string* dengan panjang 980 karakter yang dapat dikompresi maksimal menggunakan konfigurasi HS (9,8)

- Data *string* dengan panjang 1280 karakter yang dapat dikompresi maksimal menggunakan konfigurasi HS (8,7)
- Data *string* dengan panjang 1345 karakter yang dapat dikompresi maksimal menggunakan konfigurasi HS (8,7)
- Data *string* dengan panjang 1870 karakter yang dapat dikompresi maksimal menggunakan konfigurasi HS (7,6)

### 5.3 Skenario Uji Coba Fungsionalitas

Pengujian ini dilakukan untuk menguji apakah fungsionalitas yang diidentifikasi benar-benar diimplementasikan dan bekerja sebagaimana seharusnya. Pengujian juga dilakukan untuk mengetahui kesesuaian setiap tahapan atau langkah penggunaan fitur terhadap skenario yang dipersiapkan.

#### 5.3.1 Skenario Uji Coba Membaca Data dari Kartu Memori

Pada skenario uji coba ini, *node ZigBee End device* akan membaca data yang ada pada kartu memori. Data tersebut dibaca per baris dengan jumlah total 80 baris, kemudian data akan ditampung kedalam sebuah array dan siap untuk di kompresi. Tabel 5.2 merupakan tabel skenario uji coba membaca data dari kartu memori.

**Tabel 5.2 Skenario Uji Coba Membaca Data dari Kartu Memori**

ID	UJ – F01
Nama	Uji Coba Membaca Data dari Kartu memori
Tujuan Uji Coba	Menguji fungsionalitas sistem untuk membaca data dari kartu memori

Kondisi Awal	<i>Node ZigBee End device</i> diaktifkan
Skenario	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. <i>Node ZigBee End device</i> membaca data dari kartu memori</li> <li>2. Data dibaca per baris</li> <li>3. Kegiatan ini akan terus berulang hingga data pada baris terakhir.</li> <li>4. Mengulangi langkah 1 – 3 dengan data yang panjang karakternya 980</li> <li>5. Mengulangi langkah 1 – 3 dengan data yang panjang karakternya 1280</li> <li>6. Mengulangi langkah 1 – 3 dengan data yang panjang karakternya 1345</li> <li>7. Mengulangi langkah 1 – 3 dengan data yang panjang karakternya 1870</li> </ol>
Masukan	Data yang ada pada kartu memori
Keluaran	Menampilkan data dibaca pada serial monitor
Hasil yang Diharapkan	Data dapat terbaca dengan baik

### 5.3.2 Skenario Uji Coba Kompresi Data

Pada skenario uji coba ini, data yang telah di baca akan mengalami proses kompresi. Kompresi data akan dilakukan dengan berbagai jenis konfigurasi *encoder / decoder*. Tabel 5.3 adalah tabel skenario uji coba kompresi data pada sistem.

**Tabel 5.3 Skenario Uji Coba Kompresi Data**

ID	UJ – F02
Nama	Uji Coba Kompresi Data
Tujuan Uji Coba	Menguji fungsionalitas sistem untuk melakukan kompresi dengan berbagai

	konfigurasi dan berbagai data yang memiliki panjang berbeda - beda
Kondisi Awal	<i>Node ZigBee End device</i> diaktifkan
Skenario	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. <i>Node ZigBee End device</i> membaca data dengan panjang 584 karakter</li> <li>2. <i>Node ZigBee</i> melakukan kompresi data dengan konfigurasi HS (4,3)</li> <li>3. <i>Node ZigBee</i> melakukan kompresi data dengan konfigurasi HS (5,4)</li> <li>4. <i>Node ZigBee</i> melakukan kompresi data dengan konfigurasi HS (6,5)</li> <li>5. <i>Node ZigBee</i> melakukan kompresi data dengan konfigurasi HS (7,6)</li> <li>6. <i>Node ZigBee</i> melakukan kompresi data dengan konfigurasi HS (8,7)</li> <li>7. <i>Node ZigBee</i> melakukan kompresi data dengan konfigurasi HS (9,8)</li> <li>8. Mengulangi langkah 1 – 7 dengan data uji coba yang memiliki panjang 980 karakter</li> <li>9. Mengulangi langkah 1 – 7 dengan data uji coba yang memiliki panjang 1280 karakter</li> <li>10. Mengulangi langkah 1 – 7 dengan data uji coba yang memiliki panjang 1345 karakter</li> <li>11. Mengulangi langkah 1 – 7 dengan data uji coba yang memiliki panjang 1870 karakter</li> </ol>
Masukan	Data <i>string</i> yang akan dikompresi
Keluaran	Data hasil kompresi
Hasil yang Diharapkan	<i>Node ZigBee End device</i> berhasil mengkompresi data

### 5.3.3 Skenario Uji Coba Komunikasi Pada Topologi Cluster Tree

Pada skenario uji coba ini, *node ZigBee Coordinator* akan terkoneksi dengan *node ZigBee Router* dan *node ZigBee Router* terkoneksi dengan *node ZigBee End device*. Uji coba ini bertujuan untuk mengetahui apakah data yang dikirimkan dari *node ZigBee End device* diterima oleh *node ZigBee Coordinator*. Data yang akan dikirimkan berupa *string* dan hasilnya dapat dilihat melalui serial monitor. Tabel 5.4 adalah tabel mengenai skenario uji coba komunikasi yang dilakukan pada topologi jaringan *cluster tree* yang digunakan.

**Tabel 5.4 Skenario Uji Coba Komunikasi pada Topologi Cluster Tree**

ID	UJ – F03
Nama	Uji Coba Komunikasi pada Topologi <i>Cluster Tree</i> .
Tujuan Uji Coba	Menguji fungsionalitas <i>node ZigBee Coordinator</i> untuk dapat terhubung dengan <i>node Router</i> dan <i>node End device</i> .
Kondisi Awal	Ketiga <i>node ZigBee</i> diaktifkan. Ketiga <i>node</i> berada dalam mode XBee. Data yang akan dikirimkan sudah disiapkan.
Skenario	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. <i>Node ZigBee End device</i> mengirimkan data hasil kompresi ke <i>node ZigBee Router</i></li> <li>2. <i>Node ZigBee Router</i> menerima data dari <i>node End device</i></li> <li>3. Melakukan Pemantauan data yang diterima melalui <i>serial monitor</i></li> <li>4. <i>Node ZigBee Router</i> mengirimkan data hasil kompresi ke <i>node ZigBee Coordinator</i></li> </ol>

	5. Melakukan Pemantauan data yang diterima melalui <i>serial monitor node Coordinator</i>
Masukan	Data hasil kompresi
Keluaran	Tampilan data yang diterima pada serial monitor <i>node Router</i> dan <i>node Coordinator</i>
Hasil yang Diharapkan	<i>Node ZigBee Coordinator</i> dapat menerima data yang dikirimkan oleh <i>node ZigBee End device</i>

### 5.3.4 Skenario Uji Coba Dekompresi Data

Pada skenario uji coba ini, potongan – potongan data hasil kompresi yang diterima oleh *node ZigBee Coordinator* akan di bentuk kembali sampai utuh. Kemudian data di dekomposisi sesuai konfigurasi yang diterima. Tabel 5.5 adalah tabel skenario uji coba dekomposisi data pada sistem.

**Tabel 5.5 Skenario Uji Coba Dekompresi Data**

ID	UJ – F04
Nama	Uji Coba Dekompresi Data
Tujuan Uji Coba	Menguji fungsionalitas sistem untuk melakukan dekomposisi data dari potongan – potongan data yang diterima oleh <i>node ZigBee Coordinator</i>
Kondisi Awal	Ketiga <i>node ZigBee</i> diaktifkan. Ketiga <i>node</i> berada dalam mode XBee.
Skenario	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. <i>Node ZigBee Coordinator</i> menerima data hasil kompresi</li> <li>2. <i>Node ZigBee Coordinator</i> menyusun potongan – potongan data yang diterima</li> </ol>

	3. <i>Node ZigBee Coordinator</i> melakukan proses dekompresi 4. Melakukan pemantauan hasil dekompresi melalui <i>serial monitor</i>
Masukan	Data hasil kompresi
Keluaran	Tampilan data yang hasil dekompresi data pada serial monitor <i>node ZigBee Coordinator</i>
Hasil yang Diharapkan	<i>Node ZigBee Coordinator</i> dapat melakukan penyusunan potongan – potongan data kemudian di lakukan proses dekompresi

### 5.3.5 Skenario Uji Coba Kompresi *Adaptive*

Pada skenario uji coba ini, akan dilakukan kompresi data dengan konfigurasi *window\_sz* dan *lookahead\_sz* sesuai dengan skenario yang digunakan. Konfigurasi *window\_sz* dan *lookahead\_sz* bersifat *adaptive* tergantung panjang data yang akan dikompresi. Jika panjang data **kurang dari 980** maka konfigurasi yang digunakan adalah ***window\_sz* = 9 dan *lookahead\_sz* = 8**. Jika panjang datanya **antara 980 sampai 1345** maka konfigurasi yang digunakan adalah ***window\_sz* = 8 dan *lookahead\_sz* = 7**. Jika panjang datanya **antara 1346 sampai 1870** maka konfigurasi yang digunakan adalah ***window\_sz* = 7 dan *lookahead\_sz* = 6**. Data uji coba yang digunakan memiliki panjang antara 590 sampai 1702 karakter. Tabel 5.6 merupakan tabel skenario uji coba kompresi *adaptive* pada sistem.

**Tabel 5.6 Skenario Uji Coba Kompresi *Adaptive***

ID	UJ – F05
Nama	Uji Coba Kompresi <i>Adaptive</i>
Tujuan Uji Coba	Menguji fungsionalitas sistem untuk melakukan kompresi <i>adaptive</i> berdasarkan panjang data

Kondisi Awal	<i>Node ZigBee End device</i> diaktifkan
Skenario	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. <i>Node ZigBee End device</i> membaca data satu baris pada kartu memori</li> <li>2. <i>Node ZigBee End device</i> melakukan kompresi data dengan konfigurasi <i>window_sz</i> dan <i>lookahead_sz</i> yang telah ditentukan sebelumnya</li> <li>3. Mengulangi langkah 1 dan 2 sampai data terakhir pada kartu memori</li> </ol>
Masukan	Data <i>string</i> yang akan dikompresi
Keluaran	Tampilan hasil kompresi data pada serial monitor <i>node ZigBee End device</i>
Hasil yang Diharapkan	<i>Node ZigBee End device</i> dapat melakukan kompresi <i>adaptive</i>

#### 5.4 Hasil Uji Coba Fungsionalitas

Telah dijabarkan pada bagian sebelumnya mengenai skenario dari keseluruhan uji coba fungsionalitas. Skenario uji coba yang telah dijabarkan terdiri dari beberapa hal. Secara garis besar, pengujian fungsionalitas terdiri dari empat bagian, yaitu fungsionalitas membaca data, komunikasi *node*, kompresi data dan dekompresi data.

##### 5.4.1 Hasil Uji Coba (UJ-F01) – Membaca Data dari Kartu Memori

Pengujian dilakukan berdasarkan skenario uji coba pada bab 5.3.1. Langkah pertama yang dilakukan *node ZigBee Router* membaca data yang ada pada kartu memori, data dibaca baris per baris dengan jumlah total baris sebanyak 80 baris. Pada pengujian yang dilakukan data yang dibaca akan di tampilkan pada serial monitor Arduino. Data berhasil dibaca untuk semua jenis panjang

karakter yang ada pada skenario. Pada Tabel 5.7 memperlihatkan hasil uji coba membaca data dari kartu memori. Data yang ada pada kartu memori berhasil dibaca dengan panjang data 584 karakter, 980 karakter, 1280 karakter, 1345 karakter dan 1870 karakter.

**Tabel 5.7 Hasil Uji Coba UJ – F01 Membaca Data dari Kartu Memori**

Membaca Data dari Kartu Memori	Panjang Data				
	584 karakter	980 karakter	1280 karakter	1345 karakter	1870 karakter
20 baris	berhasil	berhasil	berhasil	berhasil	berhasil
40 baris	berhasil	berhasil	berhasil	berhasil	berhasil
60 baris	berhasil	berhasil	berhasil	berhasil	berhasil
80 baris	berhasil	berhasil	berhasil	berhasil	berhasil

#### 5.4.2 Hasil Uji Coba (UJ-F02) – Kompresi Data

Uji coba dilakukan berdasarkan skenario uji coba pada bab 5.3.2. Pada skenario dilakukan kompresi data berdasarkan konfigurasi tertentu. Konfigurasi *encoder* pada Heatsrink yang perlu diperhatikan adalah ukuran *window*, *lookahead* dan ukuran *input buffer*. Ukuran *input buffer* di *setting default* 64, sedangkan ukuran *window* di *setting* 4 sampai 9 dan ukuran *lookahead* di *setting* ukuran 3 sampai *window* – 1. Untuk penulisan konfigurasinya adalah Heatsrink (ukuran *window*, ukuran *lookahead*) atau biasa disingkat menjadi **HS** (*window\_sz*, *lookahead\_sz*). Berikut ini adalah hasil uji coba kompresi data yang di peroleh pada Tabel 5.8.

**Tabel 5.8 Hasil Uji Coba UJ – F02 Kompresi Data**

Kompresi	Panjang Data	HS (4,3)	HS (5,4)	HS (6,5)	HS (7,6)	HS (8,7)	HS (9,8)
	584	berhasil	berhasil	berhasil	berhasil	berhasil	berhasil
	980	berhasil	berhasil	berhasil	berhasil	berhasil	berhasil
	1280	berhasil	berhasil	berhasil	berhasil	berhasil	gagal
	1435	berhasil	berhasil	berhasil	berhasil	berhasil	gagal
	1870	berhasil	berhasil	berhasil	berhasil	gagal	gagal

Menurut hasil uji coba pada tabel diatas, sebagian besar proses kompresi menggunakan konfigurasi **HS (9,8) gagal**, kecuali pada data dengan panjang 584 karakter dan 980 karakter. Kegagalan tersebut dikarenakan memori yang tidak mencukupi, sehingga tidak dapat melakukan proses kompresi data. Selain itu pada konfigurasi HS (8,7) proses kompresi tidak dapat berjalan pada data dengan panjang 1870 karakter.

#### **5.4.3 Hasil Uji Coba (UJ-F03) – Komunikasi Pada Topologi Cluster Tree**

Uji coba yang dilakukan pada bab 5.3.3 bertujuan untuk mengetahui fungsionalitas dari komunikasi pada topologi *cluster tree* yang digunakan. Berikut ini adalah hasil uji coba yang di peroleh berdasarkan skenario yang dijalankan yang akan diperlihatkan pada Tabel 5.9



	1435	berhas sil	berhas sil	berhas sil	berhas sil	berhas sil	gagal
	1870	berhas sil	berhas sil	berhas sil	berhas sil	gagal	gagal

Menurut hasil uji coba pada tabel diatas, sebagian besar proses dekompresi menggunakan konfigurasi **HS (9,8) gagal**, kecuali pada data dengan panjang 584 karakter dan 980 karakter. Kegagalan tersebut dikarenakan memori yang tidak mencukupi, sehingga tidak dapat melakukan proses dekompresi data. Selain itu pada konfigurasi HS (8,7) proses dekompresi tidak dapat berjalan pada data dengan panjang 1640 karakter.

#### 5.4.5 Hasil Uji Coba (UJ-F05) – Kompresi *Adaptive*

Uji coba dilakukan berdasarkan skenario uji coba pada bab 5.3.5. Pada skenario dilakukan kompresi *adaptive* berdasarkan konfigurasi yang telah ditetapkan. Skenario uji coba menggunakan 10 buah data *string* dengan panjang data antara 590 sampai 1702 karakter. Tujuannya adalah untuk mengetahui apakah konfigurasi yang digunakan untuk proses kompresi data sesuai dengan skenario uji coba yang telah ditetapkan. Hasil pengujian akan ditampilkan pada serial monitor beserta konfigurasi *encoder / decoder* yang digunakan. Berikut ini adalah hasil uji coba kompresi *adaptive* yang diperoleh ditunjukkan pada Tabel 5.11.

**Tabel 5.11 Hasil Uji Coba UJ-F05 Kompresi *Adaptive***

Kompresi Adaptive	Konfigurasi yang digunakan	Panjang data sebelum kompresi	Panjang data setelah kompresi	
Percobaan ke-	1	HS (9,8)	590 karakter	430 karakter
	2	HS (9,8)	616 karakter	333 karakter
	3	HS (8,7)	1107 karakter	271 karakter
	4	HS (8,7)	982 karakter	710 karakter

5	HS (8,7)	1304 karakter	772 karakter
6	HS (8,7)	1319 karakter	1006 karakter
7	HS (8,7)	1345 karakter	253 karakter
8	HS (8,7)	1345 karakter	249 karakter
9	HS (7,6)	1702 karakter	1310 karakter
10	HS (7,6)	1391 karakter	885 karakter

Berdasarkan hasil uji coba Tabel 5.11, skenario uji coba kompresi *adaptive* berhasil dilakukan. Hal tersebut dapat dilihat dari konfigurasi *encoder / decoder* yang digunakan pada saat kompresi data sesuai dengan apa yang ada pada skenario uji coba.

## 5.5 Skenario Uji Coba Performa

Uji coba performa sistem dilakukan untuk mengetahui performa dari sistem yang dibangun berdasarkan skenario yang akan dibuat. Uji coba performa sistem yang akan dilakukan meliputi efektifitas hasil kompresi dalam, *packet delivery ratio*, dan waktu yang dibutuhkan untuk proses kompresi serta dekompresi.

### 5.5.1 Skenario Uji Coba Efektifitas Kompresi

Uji coba efektifitas kompresi bertujuan untuk mengetahui efektifitas kompresi data dari berbagai konfigurasi *encoder / decoder* yang digunakan. Terdapat 10 buah data *string* beragam dengan panjang data yang sama yang akan digunakan untuk uji coba. Tabel 5.12 adalah tabel skenario uji coba efektifitas kompresi.

**Tabel 5.12 Uji Coba Efektifitas Kompresi**

ID	UJ – P01
Nama	Uji Coba Efektifitas Kompresi

Tujuan Uji Coba	Menguji performa sistem untuk mengetahui efektifitas kompresi yang didapatkan dari dari berbagai konfigurasi <i>encoder / decoder</i> yang digunakan dan berbagai panjang data yang digunakan.
Kondisi Awal	<i>Node ZigBee End device</i> diaktifkan
Skenario	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. <i>Node ZigBee End device</i> membaca data pada kartu memori dengan panjang 584 karakter</li> <li>2. <i>Node ZigBee</i> melakukan kompresi data dengan konfigurasi HS (4,3)</li> <li>3. <i>Node ZigBee</i> melakukan kompresi data dengan konfigurasi HS (5,4)</li> <li>4. <i>Node ZigBee</i> melakukan kompresi data dengan konfigurasi HS (6,5)</li> <li>5. <i>Node ZigBee</i> melakukan kompresi data dengan konfigurasi HS (7,6)</li> <li>6. <i>Node ZigBee</i> melakukan kompresi data dengan konfigurasi HS (8,7)</li> <li>7. <i>Node ZigBee</i> melakukan kompresi data dengan konfigurasi HS (9,8)</li> <li>8. Mengulangi pengujian dengan 10 data <i>string</i> yang berbeda</li> <li>9. Mengulangi langkah 1 – 8 dengan data uji coba yang memiliki panjang 980 karakter</li> <li>10. Mengulangi langkah 1 – 8 dengan data uji coba yang memiliki panjang 1280 karakter</li> <li>11. Mengulangi langkah 1 – 8 dengan data uji coba yang memiliki panjang 1345 karakter</li> </ol>

	12. Mengulangi langkah 1 – 8 dengan data uji coba yang memiliki panjang 1870 karakter
Masukan	Data yang akan dikompresi
Keluaran	Tampilan jumlah data hasil kompresi data pada serial monitor <i>node</i> ZigBee <i>End device</i>
Hasil yang Diharapkan	Tercatatnya efektifitas kompresi pada setiap skenario uji coba

### 5.5.2 Skenario Uji Coba *Packet Delivery Ratio* ZigBee pada Jaringan *Single Hop*

Tujuan dari skenario uji coba performa ini adalah untuk mengetahui rasio jumlah paket yang dikirim oleh *node* sumber dan jumlah paket yang diterima oleh *node* tujuan pada jaringan *single hop*. Uji coba dilakukan menggunakan *node* ZigBee Router dan *node* ZigBee Coordinator dengan jarak antar kedua *node*  $\pm 10$  meter,  $\pm 20$  meter dan  $\pm 30$  meter. Lokasi yang digunakan untuk uji coba berada pada lantai 3 Departemen Informatika. Percobaan diulangi sebanyak sepuluh kali. Berikut ini menjelaskan skenario uji cobanya yang akan diperlihatkan pada Tabel 5.13.

**Tabel 5.13 Uji Coba *Packet Delivery Ratio* ZigBee pada Jaringan *Single Hop***

ID	UJ – P02
Nama	Uji Coba <i>Packet Delivery Ratio</i> ZigBee pada Jaringan <i>Single hop</i>
Tujuan Uji Coba	Menguji performa sistem untuk mengetahui rasio jumlah paket yang dikirim oleh <i>node</i> sumber dan jumlah paket yang diterima oleh <i>node</i> tujuan menggunakan ZigBee pada jaringan <i>single hop</i> dari jarak yang berbeda –

	beda ( $\pm 10$ meter, $\pm 20$ meter, $\pm 30$ meter)
Kondisi Awal	<i>Node ZigBee Router</i> dan <i>node ZigBee Coordinator</i> diaktifkan. Keduanya berada dalam mode XBee.
Skenario	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Menyalakan <i>node ZigBee Router</i> dan <i>node ZigBee Coordinator</i> dalam mode XBee selama kurang lebih 2 menit pada jarak <math>\pm 10</math> meter</li> <li>2. Mengulangi pengujian hingga 10 kali</li> <li>3. Memantau dan mencatat hasil pada serial motor <i>node ZigBee Coordinator</i></li> <li>4. Mengulangi pengujian pada jarak <math>\pm 20</math> meter</li> <li>5. Mengulangi pengujian pada jarak <math>\pm 30</math> meter</li> </ol>
Masukan	Data yang akan dikirim
Keluaran	<i>Packet delivery ratio</i> pengiriman data pada jarak berbeda - beda
Hasil yang Diharapkan	Mendapatkan rasio jumlah paket yang dikirim oleh <i>node</i> sumber dan jumlah paket yang diterima oleh <i>node</i> tujuan menggunakan ZigBee dari jarak berbeda – beda dan membandingkan hasilnya.

### 5.5.3 Skenario Uji Coba *Packet Delivery Ratio* ZigBee pada Jaringan *Multi Hop*

Hampir sama dengan uji coba sebelumnya, pengujian selanjutnya yang dilakukan adalah untuk mengetahui rasio jumlah paket yang dikirim oleh *node* sumber dan jumlah paket yang diterima oleh *node* tujuan pada jaringan *multi hop*. Uji coba

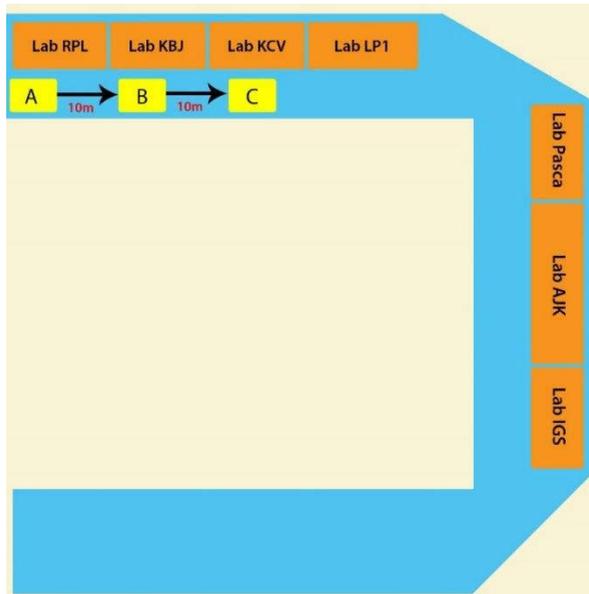
dilakukan menggunakan tiga *node*, yaitu *node ZigBee End device*, *node ZigBee Router* dan *node ZigBee Coordinator*. Lokasi yang digunakan untuk uji coba berada pada lantai 3 Departemen Informatika. Masing-masing *node* dipisahkan pada jarak tertentu. Panjang jarak yang digunakan untuk uji coba adalah  $\pm 10$  meter,  $\pm 20$  meter dan  $\pm 30$  meter. Percobaan diulangi sebanyak sepuluh kali. Berikut ini Tabel 5.14 menjelaskan skenario uji cobanya.

**Tabel 5.14 Uji Coba *Packet Delivery Ratio* ZigBee pada Jaringan *Multi Hop***

ID	UJ – P03
Nama	Uji Coba <i>Packet Delivery Ratio</i> ZigBee pada Jaringan <i>Multi Hop</i>
Tujuan Uji Coba	Menguji performa sistem untuk mengetahui rasio jumlah paket yang dikirim oleh <i>node</i> sumber dan jumlah paket yang diterima oleh <i>node</i> tujuan menggunakan ZigBee pada jaringan <i>multi hop</i> dari jarak yang berbeda – beda ( $\pm 10$ meter, $\pm 20$ meter, $\pm 30$ meter)
Kondisi Awal	<i>Node ZigBee End device</i> , <i>node ZigBee Router</i> dan <i>node ZigBee Coordinator</i> diaktifkan. Ketiga <i>node</i> berada dalam mode XBee.
Skenario	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Menyalakan ketiga <i>node</i> dalam mode XBee selama kurang lebih 2 menit pada jarak <math>\pm 10</math> meter</li> <li>2. Mengulangi pengujian hingga 10 kali</li> <li>3. Memantau dan mencatat hasil pada serial motor <i>node ZigBee Coordinator</i></li> <li>4. Mengulangi pengujian pada jarak <math>\pm 20</math> meter</li> </ol>

	5. Mengulangi pengujian pada jarak $\pm 30$ meter
Masukan	Data yang akan dikirim
Keluaran	<i>Packet delivery ratio</i> pengiriman data pada jarak berbeda - beda
Hasil yang Diharapkan	Mendapatkan rasio jumlah paket yang dikirim oleh <i>node</i> sumber dan jumlah paket yang diterima oleh <i>node</i> tujuan menggunakan ZigBee dari jarak berbeda – beda dan membandingkan hasilnya.

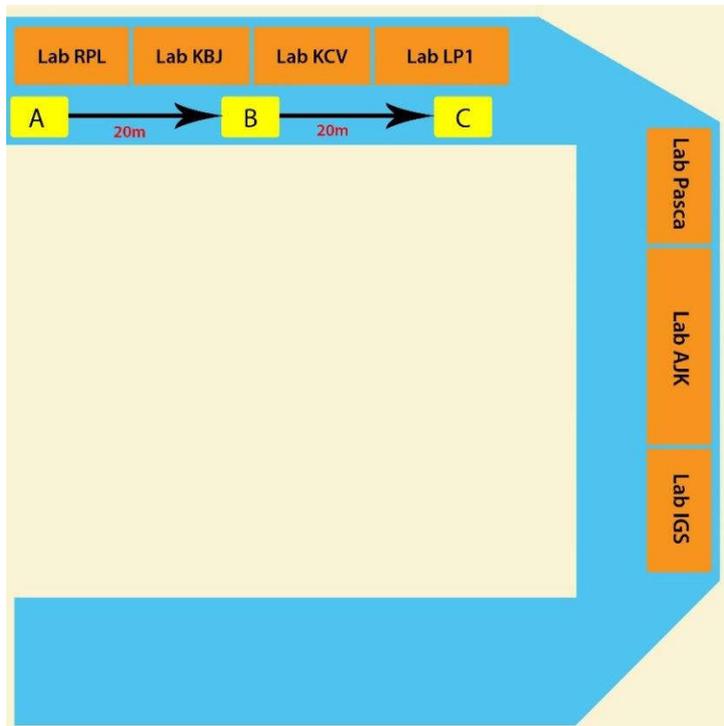
Berikut ini adalah peta uji coba *packet delivery ratio* ZigBee pada jaringan *multi hop* dengan jarak  $\pm 10$  meter yang ditunjukkan oleh Gambar 5.3.



**Gambar 5.3 Peta Lokasi Skenario Uji Coba dengan Jarak  $\pm 10$  meter**

Pada Gambar 5.3 terdapat tiga kotak berwarna kuning dengan nama masing-masing A, B, dan C. Kotak A menunjukkan posisi dari *node ZigBee Coordinator*. Kotak B menunjukkan posisi dari *node ZigBee Router*. Dan kotak C menunjukkan posisi dari *node ZigBee End device*.

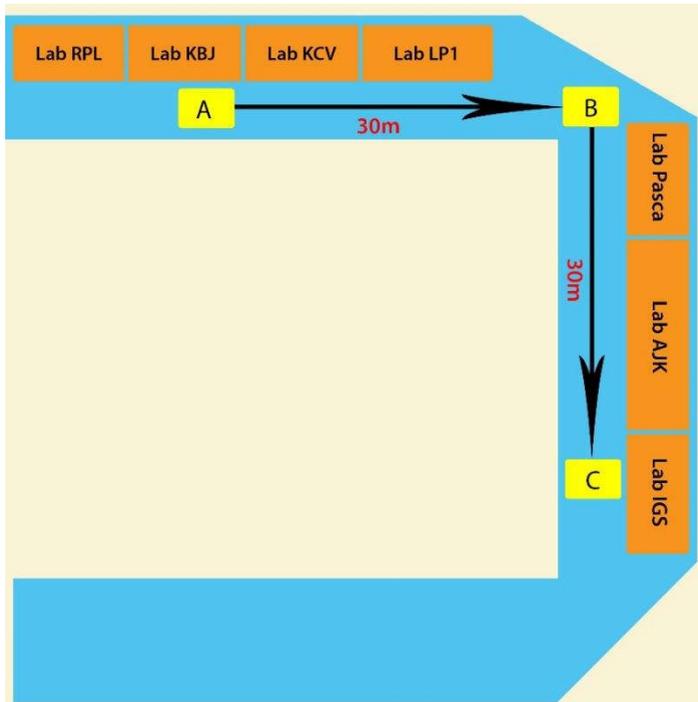
Pada uji coba kedua, jarak masing-masing *node* kurang lebih 20 meter. Berikut ini adalah peta uji coba *packet delivery ratio* ZigBee pada jaringan *multi hop* dengan jarak  $\pm 20$  meter yang ditunjukkan oleh Gambar 5.4.



**Gambar 5.4 Peta Lokasi Skenario Uji Coba dengan Jarak  $\pm 20$  meter**

Pada Gambar 5.4 terdapat tiga kotak berwarna kuning dengan nama masing-masing A, B, dan C. Kotak A menunjukkan posisi dari *node ZigBee Coordinator*. Kotak B menunjukkan posisi dari *node ZigBee Router*. Dan kotak C menunjukkan posisi dari *node ZigBee End device*.

Pada uji coba ketiga, jarak masing-masing *node* kurang lebih 30 meter. Berikut ini adalah peta uji coba *packet delivery ratio* ZigBee pada jaringan *multi hop* dengan jarak  $\pm 30$  meter yang ditunjukkan oleh Gambar 5.5.



**Gambar 5.5 Peta Lokasi Skenario Uji Coba dengan Jarak  $\pm 30$  meter**

Pada Gambar 5.5 terdapat tiga kotak berwarna kuning dengan nama masing-masing A, B, dan C. Kotak A menunjukkan

posisi dari *node ZigBee Coordinator*. Kotak B menunjukkan posisi dari *node ZigBee Router*. Dan kotak C menunjukkan posisi dari *node ZigBee End device*.

### 5.5.4 Skenario Uji Waktu Kompresi

Uji coba waktu kompresi, bertujuan untuk mengetahui waktu yang dibutuhkan untuk proses kompresi data. Terdapat 10 buah data *string* beragam dengan panjang data yang sama yang akan digunakan untuk uji coba. Tabel 5.15 akan menjelaskan skenario uji coba waktu yang dibutuhkan untuk kompresi data secara detail.

**Tabel 5.15 Uji Coba Waktu Kompresi**

ID	UJ – P04
Nama	Uji Coba Waktu Kompresi
Tujuan Uji Coba	Menguji performa sistem untuk mengetahui waktu yang dibutuhkan untuk proses kompresi
Kondisi Awal	Data yang akan dikompresi telah di siapkan pada <i>file</i> tersendiri. <i>Node ZigBee End device</i> diaktifkan.
Skenario	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. <i>Node ZigBee End device</i> membaca data pada kartu memori dengan panjang 584 karakter</li> <li>2. <i>Node ZigBee</i> melakukan kompresi data dengan konfigurasi HS (4,3)</li> <li>3. <i>Node ZigBee</i> melakukan kompresi data dengan konfigurasi HS (5,4)</li> <li>4. <i>Node ZigBee</i> melakukan kompresi data dengan konfigurasi HS (6,5)</li> <li>5. <i>Node ZigBee</i> melakukan kompresi data dengan konfigurasi HS (7,6)</li> <li>6. <i>Node ZigBee</i> melakukan kompresi data dengan konfigurasi HS (8,7)</li> </ol>

	<ol style="list-style-type: none"> <li>7. <i>Node</i> ZigBee melakukan kompresi data dengan konfigurasi HS (9,8)</li> <li>8. Mengulangi pengujian dengan 10 data <i>string</i> yang berbeda</li> <li>9. Mengulangi langkah 1 – 8 dengan data uji coba yang memiliki panjang 980 karakter</li> <li>10. Mengulangi langkah 1 – 8 dengan data uji coba yang memiliki panjang 1280 karakter</li> <li>11. Mengulangi langkah 1 – 8 dengan data uji coba yang memiliki panjang 1345 karakter</li> <li>12. Mengulangi langkah 1 – 8 dengan data uji coba yang memiliki panjang 1870 karakter</li> </ol>
Masukan	Data yang akan dikompresi
Keluaran	Tampilan waktu yang dibutuhkan untuk proses kompresi pada serial monitor <i>node ZigBee End device</i>
Hasil yang Diharapkan	Tercatatnya waktu yang di butuhkan untuk proses kompresi data pada setiap skenario uji coba

### 5.5.5 Skenario Uji Waktu Dekompresi

Uji coba waktu dekomposisi, bertujuan untuk mengetahui waktu yang dibutuhkan proses dekomposisi data. Terdapat 10 buah data *string* beragam dari hasil kompresi yang telah dilakukan sebelumnya. Data tersebut akan digunakan untuk skenario uji coba. Tabel 5.16 akan menjelaskan skenario uji coba waktu yang dibutuhkan untuk dekomposisi data secara detail.

**Tabel 5.16 Uji Coba Waktu Dekompresi**

ID	UJ – P05
Nama	Uji Coba Waktu Dekompresi
Tujuan Uji Coba	Menguji performa sistem untuk mengetahui waktu yang dibutuhkan untuk proses dekompresi
Kondisi Awal	Data hasil kompresi telah di siapkan. <i>Node ZigBee End device</i> diaktifkan.
Skenario	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Menyiapkan data hasil kompresi dari panjang data 584 karakter sebelumnya</li> <li>2. <i>Node ZigBee</i> melakukan dekompresi data dengan konfigurasi HS (4,3)</li> <li>3. <i>Node ZigBee</i> melakukan dekompresi data dengan konfigurasi HS (5,4)</li> <li>4. <i>Node ZigBee</i> melakukan dekompresi data dengan konfigurasi HS (6,5)</li> <li>5. <i>Node ZigBee</i> melakukan dekompresi data dengan konfigurasi HS (7,6)</li> <li>6. <i>Node ZigBee</i> melakukan dekompresi data dengan konfigurasi HS (8,7)</li> <li>7. <i>Node ZigBee</i> melakukan kompresi data dengan konfigurasi HS (9,8)</li> <li>8. Mengulangi pengujian dengan 10 data hasil kompresi sebelumnya</li> <li>9. Mengulangi langkah 1 – 8 dengan hasil kompresi data dari 980 karakter</li> </ol>

	10. Mengulangi langkah 1 – 8 dengan hasil kompresi data dari 1280 karakter 11. Mengulangi langkah 1 – 8 dengan hasil kompresi data dari 1345 karakter 12. Mengulangi langkah 1 – 8 dengan hasil kompresi data dari 1870 karakter
Masukan	Data hasil kompresi
Keluaran	Tampilan waktu yang dibutuhkan untuk proses dekompresi pada serial monitor <i>node ZigBee End device</i>
Hasil yang Diharapkan	Tercatatnya waktu yang di butuhkan untuk proses dekompresi data pada setiap skenario uji coba

## 5.6 Hasil Uji Coba Performa

Telah dijabarkan pada bagian sebelumnya mengenai skenario dari keseluruhan uji coba performa. Skenario uji coba yang telah dijabarkan terdiri dari beberapa hal. Secara garis besar, pengujian performa terdiri dari tiga bagian, yaitu performa efektifitas, *packet delivery ratio* pengiriman, dan waktu.

### 5.6.1 Hasil Uji Coba (UJ-P01) – Efektifitas Kompresi

Sesuai skenario pada bab 5.5.1, yang di ujikan adalah efektifitas kompresi data dari berbagai konfigurasi *encoder / decoder* yang digunakan dengan 10 buah data *string* yang berbeda - beda. Untuk mengetahui nilai efektifitas digunakan rumus :

$$\text{Efektifitas} = \left(1 - \frac{\text{panjang data setelah kompresi}}{\text{panjang data sebelum kompresi}}\right) \times 100\%$$

Berikut ini adalah hasil yang diperoleh dari uji coba efektifitas kompresi dengan mengambil rata – rata dari 10 kali percobaan untuk setiap konfigurasi dan panjang data, yang ditunjukkan pada Tabel 5.17.

**Tabel 5.17 Hasil Uji Coba UJ – P01 Efektifitas Kompresi**

Panjang Data	Uji Coba	Konfigurasi					
		HS (4,3)	HS (5,4)	HS (6,5)	HS (7,6)	HS (8,7)	HS (9,8)
584	Efektifitas	9.3 %	24.4 %	31.8 %	49.4 %	59.8 %	56.7 %
980	Efektifitas	9.6 %	19.9 %	32.3 %	49.1 %	54.5 %	60.5 %
1280	Efektifitas	10.0 %	16.8 %	37.4 %	45.9 %	50.2 %	gagal
1345	Efektifitas	10.2 %	17.0 %	37.7 %	45.9 %	54.5 %	gagal
1870	Efektifitas	5.1 %	11.2 %	20.4 %	27.8 %	gagal	gagal

Berdasarkan hasil uji coba efektifitas kompresi pada panjang data **584 karakter**, didapatkan persentase efektifitas kompresi paling kecil ketika menggunakan konfigurasi HS (4,3) sebesar **9.3%**. Sedangkan efektifitas kompresi paling besar adalah **56.7%** pada konfigurasi **HS (9,8)**. Tabel 5.17 menjabarkan hasil uji coba dari efektifitas kompresi pada panjang data **584 karakter** yang telah dijabarkan lebih rinci pada Tabel 7.1 di lampiran.

Berdasarkan hasil uji coba efektifitas kompresi pada panjang data **980 karakter**, didapatkan persentase efektifitas kompresi paling kecil ketika menggunakan konfigurasi HS(4,3) sebesar **9.6%**. Sedangkan efektifitas kompresi paling besar adalah **60.5%** pada konfigurasi **HS (9,8)**. Tabel 5.17 menjabarkan hasil uji coba dari efektifitas kompresi pada panjang data **980 karakter** yang telah dijabarkan lebih rinci pada Tabel 7.2 di lampiran.

Berdasarkan hasil uji coba efektifitas kompresi pada panjang data **1280 karakter**, didapatkan persentase efektifitas kompresi paling kecil ketika menggunakan konfigurasi HS (4,3) sebesar **10.0%**. Sedangkan efektifitas kompresi paling besar adalah **50.2%** pada konfigurasi **HS (8,7)**. Tabel 5.17 menjabarkan hasil uji coba dari efektifitas kompresi pada panjang data **1280 karakter** yang telah dijabarkan lebih rinci pada Tabel 7.3 di lampiran.

Berdasarkan hasil uji coba efektifitas kompresi pada panjang data **1345 karakter**, didapatkan persentase efektifitas kompresi paling kecil ketika menggunakan konfigurasi HS (4,3) sebesar **10.2%**. Sedangkan efektifitas kompresi paling besar adalah **54.5%** pada konfigurasi **HS (8,7)**. Tabel 5.17 menjabarkan hasil uji coba dari efektifitas kompresi pada panjang data **1345 karakter** yang telah dijabarkan lebih rinci pada Tabel 7.4 di lampiran.

Berdasarkan hasil uji coba efektifitas kompresi pada panjang data **1870 karakter**, didapatkan persentase efektifitas kompresi paling kecil ketika menggunakan konfigurasi HS (4,3) sebesar **5.1%**. Sedangkan efektifitas kompresi paling besar adalah **27.8%** pada konfigurasi **HS (8,7)**. Tabel 5.17 menjabarkan hasil uji coba dari efektifitas kompresi pada panjang data **1870 karakter** yang telah dijabarkan lebih rinci pada Tabel 7.5 di lampiran.

Pada konfigurasi **HS (9,8)** untuk data dengan panjang lebih dari 1219 karakter tidak dapat dilakukan. Selain itu, pada konfigurasi **HS (8,7)** tidak dapat berjalan pada data dengan panjang lebih dari 1869 karakter, keadaan tersebut disebabkan karena keterbatasan kapasitas memori yang ada pada Arduino.

### **5.6.2 Hasil Uji Coba (UJ-P02) – *Packet Delivery Ratio* ZigBee pada Jaringan *Single Hop***

Mengacu pada skenario bab 5.5.2, dilakukan pengujian untuk mengetahui rasio jumlah paket yang dikirim oleh *node* sumber dan jumlah paket yang diterima oleh *node* tujuan pada

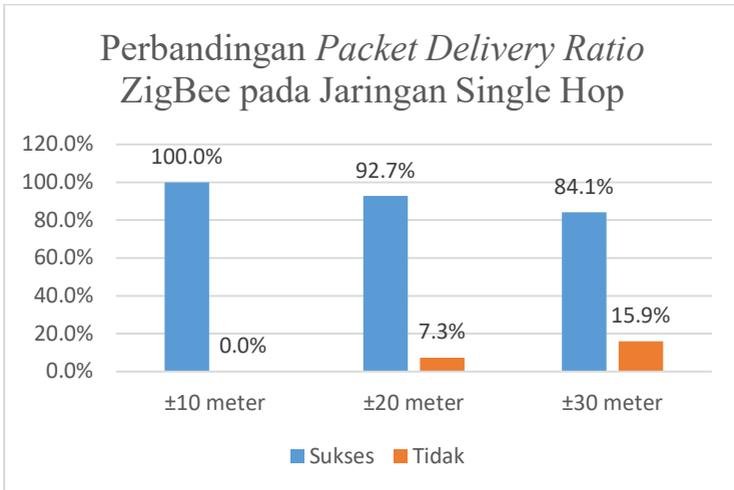
ZigBee jaringan *single hop*. Setiap data yang diterima akan di tampilkan pada serial monitor *node* ZigBee *Coordinator*. Pada Tabel 5.18 menjelaskan hasil uji coba didapatkan dari pengukuran *packet delivery ratio* pada jaringan *single hop* menggunakan protokol ZigBee.

**Tabel 5.18 Hasil Uji Coba UJ – P02 Packet Delivery Ratio ZigBee pada Jaringan Single Hop**

<b>Packet Delivery Ratio ZigBee</b>		
<b>±10 meter</b>	<b>±20 meter</b>	<b>±30 meter</b>
100%	92,7%	84,1%

Berdasarkan tabel hasil uji coba *packet delivery ratio* diatas, pada jarak **±10 meter** didapatkan *packet delivery ratio* sebesar **100%**. Untuk detail lebih rincinya dapat dilihat pada Tabel 7.6 di lampiran. Pada jarak **±20 meter** *packet delivery ratio* yang didapatkan sebesar **92,7%** dan untuk detail lebih rincinya dapat dilihat pada Tabel 7.7 di lampiran. Pada jarak **±30 meter** *packet delivery ratio* yang didapatkan sebesar **84,1%** dari **total 100%** dan untuk detail lebih rincinya dapat dilihat pada Tabel 7.8 di lampiran. Pada Gambar 5.18 akan di sajikan grafik perbandingan *packet delivery ratio* dari jarak berbeda – beda.

Berdasarkan grafik pada Gambar 5.6, dapat diketahui bahwa semakin jauh jarak komunikasi antar *node* maka *packet delivery ratio* akan semakin menurun.



**Gambar 5.6 Grafik Perbandingan *Packet Delivery Ratio* ZigBee pada Jaringan *Single Hop***

### 5.6.3 Hasil Uji Coba (UJ-P03) – *Packet Delivery Ratio* ZigBee pada Jaringan *Multi Hop*

Mengacu pada skenario bab 5.5.3, dilakukan pengujian untuk mengetahui rasio jumlah paket yang dikirim oleh *node* sumber dan jumlah paket yang diterima oleh *node* tujuan pada jaringan *multi hop*. Setiap data yang diterima akan di tampilkan pada serial monitor *node* ZigBee Router dan monitor *node* ZigBee Coordinator. Berikut ini Tabel 5.19 menjelaskan hasil uji coba yang didapatkan

**Tabel 5.19 Hasil Uji Coba UJ – P03 *Packet Delivery Ratio* ZigBee pada Jaringan *Multi Hop***

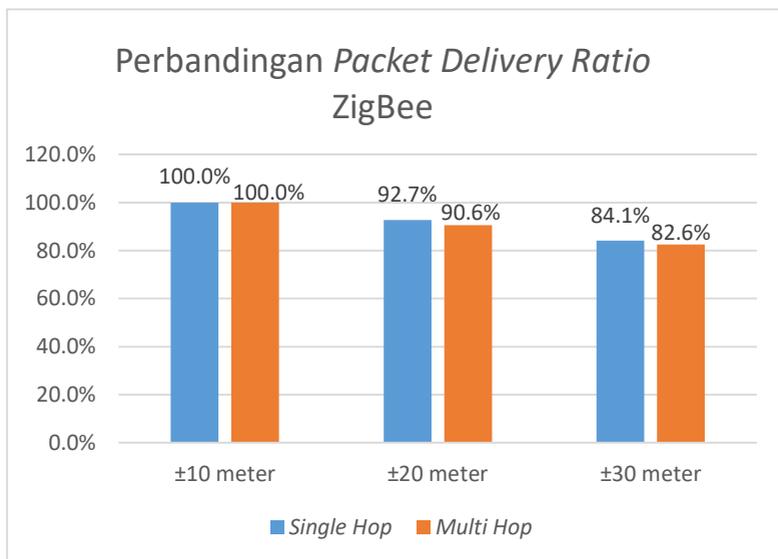
<b><i>Packet Delivery Ratio</i> ZigBee</b>		
<b>±10 meter</b>	<b>±20 meter</b>	<b>±30 meter</b>
100%	90,6%	82,6 %

Berdasarkan hasil uji coba *packet delivery ratio* pada jarak  $\pm 10$  meter, didapatkan *packet delivery ratio* ZigBee sebesar **100%**. Tabel 5.19 menjabarkan hasil uji coba dari jarak  $\pm 10$  meter yang telah dijabarkan lebih rinci pada Tabel 7.9 di lampiran

Berdasarkan hasil uji coba *packet delivery ratio* pada jarak  $\pm 20$  meter, didapatkan *packet delivery ratio* ZigBee sebesar **90,6%**. Tabel 5.19 menjabarkan hasil uji coba dari jarak  $\pm 20$  meter yang telah dijabarkan lebih rinci pada Tabel 7.10 di lampiran

Berdasarkan hasil uji coba *packet delivery ratio* pada jarak  $\pm 30$  meter, didapatkan *packet delivery ratio* ZigBee sebesar **82,6%**. Tabel 5.19 menjabarkan hasil uji coba dari jarak  $\pm 30$  meter yang telah dijabarkan lebih rinci pada Tabel 7.11 di lampiran

Untuk lebih rincinya, berikut ini adalah grafik perbandingan *packet delivery ratio* ZigBee pada jarak berbeda – beda yang ditampilkan pada Gambar 5.7.



**Gambar 5.7 Grafik Perbandingan *Packet Delivery Ratio* ZigBee pada Jaringan *Single Hop* dengan Jaringan *Multi Hop***

Berdasarkan grafik yang terdapat pada Gambar 5.7, terdapat perbedaan *packet delivery ratio* yang didapatkan. Pada jaringan *single hop* dan *multi hop* untuk jarak uji coba  $\pm 10$  meter *packet delivery ratio* didapatkan sama-sama **100%**. Kemudian pada jarak  $\pm 20$  meter *packet delivery ratio* jaringan *single hop* menurun menjadi **92,7%** sedangkan *packet delivery ratio* jaringan *multi hop* adalah **90,6%**. Selanjutnya pada jarak  $\pm 30$  meter *packet delivery ratio* jaringan *single hop* menurun menjadi **84,1%** sedangkan *packet delivery ratio* jaringan *multi hop* adalah **82,6%**. Dari hasil perbandingan diatas dapat disimpulkan bahwa jarak komunikasi dapat mempengaruhi penurunan *packet delivery ratio*. Semakin jauh jarak komunikasi maka *packet delivery ratio* semakin menurun.

#### 5.6.4 Hasil Uji Coba (UJ-P04) – Waktu Kompresi Data

Pada skenario bab 5.5.4 dijabarkan tentang uji coba waktu yang dibutuhkan dalam melakukan proses kompresi data. Pengujian dilakukan pada 10 buah data *string* yang berbeda - beda untuk masing – masing panjang data pada skenario. Berikut ini adalah hasil uji coba yang didapatkan yang dapat dilihat pada tabel 5.18.

Tabel 5.20 menjabarkan hasil uji coba dari waktu kompresi pada panjang data **584 karakter** yang telah dijabarkan lebih rinci pada Tabel 7.12 di lampiran. Berdasarkan hasil uji coba waktu kompresi data pada panjang data **584 karakter**, waktu tercepat yang dibutuhkan untuk kompresi data adalah **0.02948 detik** ketika menggunakan konfigurasi **HS (8,7)**.

Tabel 5.20 menjabarkan hasil uji coba dari waktu kompresi pada panjang data **980 karakter** yang telah dijabarkan lebih rinci pada Tabel 7.12 di lampiran. Berdasarkan hasil uji coba waktu kompresi data pada panjang data **980 karakter**, waktu tercepat yang dibutuhkan untuk kompresi data adalah **0.0499 detik** ketika menggunakan konfigurasi **HS (9,8)**.

Tabel 5.20 menjabarkan hasil uji coba dari waktu kompresi pada panjang data **1280 karakter** yang telah dijabarkan lebih rinci pada Tabel 7.14 di lampiran. Berdasarkan hasil uji coba waktu kompresi data pada panjang data **1280 karakter**, waktu tercepat yang dibutuhkan untuk kompresi data adalah **0.07781 detik** ketika menggunakan konfigurasi **HS (7,6)**.

**Tabel 5.20 Hasil Uji Coba UJ – P04 Waktu Kompresi Data**

Panjang Data	Uji Coba	Konfigurasi					
		HS (4,3)	HS (5,4)	HS (6,5)	HS (7,6)	HS (8,7)	HS (9,8)
584	Waktu (s)	0.05804	0.04692	0.04142	0.03231	0.02948	0.03005
980	Waktu (s)	0.09688	0.08148	0.06808	0.05472	0.05209	0.04099
1280	Waktu (s)	0.12733	0.11091	0.08707	0.07781	0.07804	gagal
1345	Waktu (s)	0.13365	0.11642	0.09174	0.08168	0.08238	gagal
1870	Waktu (s)	0.19124	0.16759	0.14966	0.14012	gagal	gagal

Tabel 5.20 menjabarkan hasil uji coba dari waktu kompresi pada panjang data **1345 karakter** yang telah dijabarkan lebih rinci pada Tabel 7.15 di lampiran. Berdasarkan hasil uji coba waktu kompresi data pada panjang data **1345 karakter**, waktu tercepat yang dibutuhkan untuk kompresi data adalah **0.08168 detik** ketika menggunakan konfigurasi **HS (7,6)**.

Tabel 5.20 menjabarkan hasil uji coba dari waktu kompresi pada panjang data **1345 karakter** yang telah dijabarkan lebih rinci pada Tabel 7.16 di lampiran. Berdasarkan hasil uji coba waktu kompresi data pada panjang data **1870 karakter**, waktu tercepat yang dibutuhkan untuk kompresi data adalah **0.14012 detik** ketika menggunakan konfigurasi **HS (7,6)**.

Pada konfigurasi **HS (9,8)** untuk data dengan panjang 1280 karakter, 1345 karakter dan 1870 karakter tidak dapat dilakukan. Selain itu, pada konfigurasi **HS (8,7)** tidak dapat berjalan pada data dengan panjang lebih dari 1870 karakter, keadaan tersebut disebabkan karena keterbatasan kapasitas memori yang ada pada Arduino.

### 5.6.5 Hasil Uji Coba (UJ-P05) – Waktu Dekompresi Data

Pada skenario bab 5.5.5 dijabarkan tentang uji coba waktu yang dibutuhkan dalam melakukan proses dekompresi data. Pengujian dilakukan pada 10 buah data *string* yang berbeda - beda dari hasil kompresi data sebelumnya. Berikut ini adalah hasil uji coba waktu dekompresi data yang didapatkan pada Tabel 5.21.

**Tabel 5.21 Hasil Uji Coba UJ – P05 Waktu Dekompresi Data**

Panjang Data	Uji Coba	Konfigurasi					
		HS (4,3)	HS (5,4)	HS (6,5)	HS (7,6)	HS (8,7)	HS (9,8)
584	Waktu (s)	0.020 436	0.018 062	0.016 648	0.013 286	0.011 669	0.01 1856
980	Waktu (s)	0.033 833	0.031 182	0.027 464	0.022 094	0.019 83	0.01 8288
1280	Waktu (s)	0.044 415	0.042 452	0.034 629	0.030 599	0.027 731	gagal
1345	Waktu (s)	0.046 591	0.044 518	0.036 244	0.032 141	0.028 978	gagal
1870	Waktu (s)	0.066 589	0.064 135	0.059 676	0.055 481	gagal	gagal

Berdasarkan hasil uji coba waktu dekompresi data pada panjang data **584 karakter**, waktu tercepat yang dibutuhkan untuk kompresi data adalah **0.011669 detik** ketika menggunakan konfigurasi **HS (8,7)**. Tabel 5.21 menjabarkan hasil uji coba dari

waktu kompresi pada panjang data **584 karakter** yang telah dijabarkan lebih rinci pada Tabel 7.17 di lampiran.

Berdasarkan hasil uji coba waktu kompresi data pada panjang data **980 karakter**, waktu tercepat yang dibutuhkan untuk kompresi data adalah **0.018288 detik** ketika menggunakan konfigurasi **HS (9,8)**. Tabel 5.21 menjabarkan hasil uji coba dari waktu kompresi pada panjang data **980 karakter** yang telah dijabarkan lebih rinci pada Tabel 7.18 di lampiran.

Berdasarkan hasil uji coba waktu kompresi data pada panjang data **1280 karakter**, waktu tercepat yang dibutuhkan untuk kompresi data adalah **0.027731 detik** ketika menggunakan konfigurasi **HS (8,7)**. Tabel 5.21 menjabarkan hasil uji coba dari waktu kompresi pada panjang data **1280 karakter** yang telah dijabarkan lebih rinci pada Tabel 7.19 di lampiran.

Berdasarkan hasil uji coba waktu kompresi data pada panjang data **1345 karakter**, waktu tercepat yang dibutuhkan untuk kompresi data adalah **0.028978 detik** ketika menggunakan konfigurasi **HS (8,7)**. Tabel 5.21 menjabarkan hasil uji coba dari waktu kompresi pada panjang data **1345 karakter** yang telah dijabarkan lebih rinci pada Tabel 7.20 di lampiran.

Berdasarkan hasil uji coba waktu kompresi data pada panjang data **1870 karakter**, waktu tercepat yang dibutuhkan untuk kompresi data adalah **0.055481 detik** ketika menggunakan konfigurasi **HS (8,7)**. Tabel 5.21 menjabarkan hasil uji coba dari waktu kompresi pada panjang data **1870 karakter** yang telah dijabarkan lebih rinci pada Tabel 7.21 di lampiran.

Pada konfigurasi **HS (9,8)** untuk data dengan panjang 1280 karakter, 1345 karakter dan 1870 karakter tidak dapat dilakukan. Selain itu, pada konfigurasi **HS (8,7)** tidak dapat berjalan pada data 1870 karakter, keadaan tersebut disebabkan karena keterbatasan kapasitas memori yang ada pada Arduino.

## 5.7 Evaluasi Hasil Uji Coba

Pada bagian sebelumnya, telah dilakukan uji coba terhadap sistem yang dibuat. Uji coba yang telah dilakukan berkenaan dengan uji coba fungsionalitas dan uji coba performa. Berikut ini Tabel 5.22 merangkum evaluasi hasil uji coba fungsionalitas dan Tabel 5.23 merangkum evaluasi hasil uji coba performa yang telah dilakukan.

**Tabel 5.22 Evaluasi Hasil Uji Coba Fungsionalitas**

No	Kode Uji Coba	Evaluasi
1	UJ – F01	Dapat membaca data dari kartu memori berdasarkan skenario yang ada
2	UJ – F02	Sebagian besar data berhasil di kompresi, akan tetapi ketika menggunakan konfigurasi ukuran <i>window</i> = 9 dan ukuran <i>lookahed</i> = 8 atau disingkat HS (9,8) pada panjang data lebih dari 1279 karakter kompresi data mengalami kegagalan dikarenakan keterbatasan memori yang ada pada Arduino.
3	UJ – F03	Komunikasi pada topologi <i>cluster tree</i> berjalan dengan baik, hal ini dapat dilihat dari <i>node ZigBee Coordinator</i> dapat menerima data yang dikirimkan oleh <i>node ZigBee End device</i>
4	UJ – F04	Sebagian besar data berhasil di dekompresi, akan tetapi ketika menggunakan konfigurasi ukuran <i>window</i> = 9 dan ukuran <i>lookahed</i> = 8 atau disingkat HS (9,8) pada panjang data lebih dari 1279 karakter kompresi data mengalami kegagalan

		dikarenakan keterbatasan memori yang ada pada Arduino.
5	UJ – F05	Kompresi <i>adaptive</i> berhasil dilakukan dengan konfigurasi <i>encoder / decoder</i> yang telah ditetapkan.

**Tabel 5.23 Evaluasi Hasil Uji Coba Performa**

No	Kode Uji Coba	Evaluasi
1	UJ – P01	Persentase efektifitas kompresi yang didapatkan semakin besar seiring dengan besarnya konfigurasi <i>window_sz</i> dan <i>lookahead_sz</i> yang digunakan.
2	UJ – P02	<i>Packet delivery ratio</i> ZigBee pada jaringan <i>single hop</i> berturut – turut adalah 100% ( $\pm 10$ meter), 92,7% ( $\pm 20$ meter), dan 84,1% ( $\pm 30$ meter). Sehingga dapat disimpulkan, bahwa <i>packet delivery ratio</i> ZigBee pada jaringan <i>single hop</i> semakin menurun seiring dengan jarak antar <i>node</i> yang semakin meningkat.
3	UJ – P03	<i>Packet delivery ratio</i> ZigBee berturut – turut pada jaringan <i>multi hop</i> adalah 100% ( $\pm 10$ meter), 90,6% ( $\pm 20$ meter), dan 82,6% ( $\pm 30$ meter). Sehingga dapat disimpulkan, bahwa <i>packet delivery ratio</i> ZigBee pada jaringan <i>multi hop</i> semakin menurun seiring dengan jarak antar <i>node</i> yang semakin meningkat.
4	UJ – P04	Rata – rata waktu yang dibutuhkan untuk proses kompresi data semakin cepat seiring dengan besarnya konfigurasi <i>window_sz</i> dan <i>lookahead_sz</i> yang digunakan.

5	UJ – P05	Rata – rata waktu yang dibutuhkan untuk proses dekompresi data semakin cepat seiring dengan besarnya konfigurasi <i>window_sz</i> dan <i>lookahead_sz</i> yang digunakan.
---	----------	---

## BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini berisikan kesimpulan yang dapat diambil dari hasil uji coba yang telah dilakukan. Selain kesimpulan, terdapat juga saran yang ditujukan untuk pengembangan perangkat lunak selanjutnya.

### 6.1 Kesimpulan

Kesimpulan yang didapatkan berdasarkan hasil uji coba kompresi *adaptive* menggunakan metode Heatshrink untuk pengiriman data pada *wireless sensor network* berbasis ZigBee adalah sebagai berikut:

1. Protokol ZigBee yang diimplementasikan menggunakan mode Transparan (AT), dimana komunikasi antar *node* pada ZigBee bersifat *unicast*, paket data akan dikirimkan dari satu titik ke titik lainnya (*point-to-point*). Dalam satu kali pengiriman jumlah data yang di kirimkan adalah sebanyak 16 data (*unsigned char*) ditambah satu karakter *unique* sebagai pemisah antar setiap karakter.
2. Performa dari sistem yang telah dibangun adalah sebagai berikut:
  - a. Persentase efektifitas kompresi paling tinggi adalah **60,5%** pada panjang data 980 karakter dengan menggunakan konfigurasi HS (9,8). Persentasi efektifitas kompresi pada masing-masing data sesuai skenario uji coba rata-rata akan terus meningkat seiring dengan besar konfigurasi ukuran *window* dan ukuran *lookahead* yang digunakan.
  - b. *Packet delivery ratio* ZigBee pada jaringan *single hop* berturut – turut adalah **100%** ( $\pm 10$  meter), **92,7%** ( $\pm 20$  meter), dan **84,1%** ( $\pm 30$  meter).
  - c. *Packet delivery ratio* ZigBee pada jaringan *multi hop* berturut – turut adalah **100%** ( $\pm 10$  meter),

**90,6%** ( $\pm 20$  meter), dan **82,6%** ( $\pm 30$  meter). Sehingga dapat disimpulkan, bahwa *packet delivery ratio* ZigBee menurun seiring dengan jarak antar *node* yang semakin meningkat.

- d. Waktu yang dibutuhkan untuk kompresi data paling cepat adalah **0.02948 detik** pada panjang data 584 karakter dengan menggunakan konfigurasi HS (8,7). Waktu kompresi pada masing-masing data sesuai skenario uji coba rata-rata akan mengalami percepatan seiring dengan besar konfigurasi ukuran *window* dan ukuran *lookahead* yang digunakan.
- e. Waktu yang dibutuhkan untuk dekompresi data paling cepat adalah **0.011856 detik** pada panjang data 584 karakter dengan menggunakan konfigurasi HS (9,8). Waktu dekompresi pada masing-masing data sesuai skenario uji coba rata-rata akan mengalami percepatan seiring dengan besar konfigurasi ukuran *window* dan ukuran *lookahead* yang digunakan.

## 6.2 Saran

Saran yang diberikan terkait pengembangan pada Tugas Akhir ini adalah:

1. Menggunakan data berupa gambar untuk uji coba kompresi data.
2. Menambahkan jumlah *node* pengirim untuk uji coba

## DAFTAR PUSTAKA

- [1] D. P. Harrop dan R. Das, *Wireless Sensor Networks (WSN) 2014-2024: Forecasts, Technologies, Players*, IDTechEx, 2014.
- [2] S. Rhee, D. Seetharam dan S. Liu, "Techniques for Minimizing Power Consumption in Low Data-Rate Wireless Sensor Networks," *IEEE Wireless Communications and Networking Conference*, vol. 3, pp. 1727-1731, 2004.
- [3] R. Rajagopalan dan P. K. Varshney, "Data-Aggregation Techniques in Sensor Networks: A survey," *IEEE Communications Surveys & Tutorials*, vol. 8, no. 4, pp. 48-63, 2006.
- [4] C. Wang, H. Ma, Y. He dan X. Shuguang, "Adaptive Approximate Data Collection for Wireless Sensor Networks," *IEEE Transactions on Parallel and Distributed Systems*, vol. 23, no. 6, pp. 1004 - 1016, 2012.
- [5] P. Ghaffariyan, "An Effective Data Aggregation Mechanism for Wireless Sensor Networks," *2010 6th International Conference on Wireless Communications Networking and Mobile Computing (WiCOM)*, pp. 1-4, 2010.
- [6] "Data Aggregation and Data Fusion Techniques in WSN/SANET Topologies - A Critical Discussion," *TENCON 2012 IEEE Region 10 Conference*, pp. 1-6, 2012.
- [7] Y. F. Solahuddin dan W. Ismail, "Data Fusion for Reducing Power Consumption in Arduino-Xbee Wireless Sensor Network Platform," *2014 International Conference on Computer and Information Sciences (ICCOINS)*, pp. 1-6, 2014.

- [8] S. Yinbiao dan K. Lee, "Internet of Things: Wireless Sensor Network," *International Electrotechnical Commission, White Paper*, 2014.
- [9] B. Arne, "New Generation Sensor Web Enablement," PubMed Central (PMC), 1 March 2011. [Online]. Available: <https://www.ncbi.nlm.nih.gov/pmc/articles/PMC3231615/>. [Diakses 2 January 2018].
- [10] Wikipedia, "Arduino," [Online]. Available: <https://id.wikipedia.org/wiki/Arduino>. [Diakses 2 January 2018].
- [11] "Arduino Software (IDE)," [Online]. Available: <https://www.Arduino.cc/en/Guide/Environment>. [Diakses 3 January 2018].
- [12] belajarArduino.net, "Shield Arduino," 2018. [Online]. Available: <http://www.belajarArduino.net/shield-Arduino>. [Diakses 3 January 2018].
- [13] "Zigbee Networking with XBee Series 2 and Seeed's Products," [Online]. Available: [http://wiki.seeed.cc/Zigbee\\_Networking\\_with\\_XBee\\_Series](http://wiki.seeed.cc/Zigbee_Networking_with_XBee_Series). [Diakses 3 January 2018].
- [14] J. Song dan Y. K. Tan, "Energy Consumption Analysis of ZigBee-Based Energy Harvesting Wireless Sensor Networks," *2012 IEEE International Conference on Communication Sitems (ICCS)*, pp. 468-472, 2012.
- [15] S. Vokes, "Heatshrink: An Embedded Data Compression Library," 14 March 2013. [Online]. Available: <https://spin.atomicobject.com/2013/03/14/heatshrink-embedded-data-compression/>. [Diakses 3 January 2018].

- [16] Mahfud, “Algoritma Kompresi LZSS,” 14 June 2012. [Online]. Available: <https://mahfudharun.wordpress.com/2012/06/14/algoritma-kompresi-lzss/>. [Diakses 6 January 2018].
- [17] A. Ozsoy dan M. Swany, “CULZSS: LZSS *Lossless* Data Compression on CUDA,” *2011 IEEE International Conference on Cluster Computing*, pp. 403-411, 2011.
- [18] “Lempel–Ziv–Storer–Szymanski,” [Online]. Available: <https://en.wikipedia.org/wiki/Lempel–Ziv–Storer–Szymanski>. [Diakses 6 January 2018].
- [19] atomicobject, “Heatshrink,” [Online]. Available: <https://github.com/atomicobject/heatshrink>. [Diakses 10 May 2018].

*(Halaman ini sengaja dikosongkan)*

## LAMPIRAN

**Tabel 7.1 Rincian Hasil Uji Coba UJ-P01 pada Panjang Data 584 karakter**

Efektifitas Kompresi Pada Panjang Data 584		Percobaan ke-										Rata - rata
		1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	
Konfigurasi	HS (4,3)	87.0 %	2.7 %	- 4.6 %	- 10.4 %	- 2.2 %	1.7 %	- 1.4 %	2.4 %	- 0.2 %	17.6 %	9.3%
	HS (5,4)	91.6 %	7.0 %	9.8 %	- 1.0 %	4.3 %	23.8 %	16.3 %	58.9 %	4.3 %	29.3 %	24.4%
	HS (6,5)	94.7 %	10.3 %	24.1 %	5.1 %	4.8 %	37.5 %	15.2 %	75.7 %	12.2 %	38.9 %	31.8%
	HS (7,6)	96.6 %	9.4 %	29.3 %	7.7 %	12.0 %	76.7 %	67.5 %	80.0 %	72.9 %	41.8 %	49.4%
	HS (8,7)	97.8 %	23.5 %	26.7 %	44.2 %	38.5 %	76.0 %	66.8 %	79.5 %	71.7 %	73.8 %	59.8%
	HS (9,8)	98.5 %	26.4 %	26.9 %	43.3 %	42.1 %	75.7 %	66.1 %	78.8 %	71.1 %	38.7 %	56.7%

**Tabel 7.2 Rincian Hasil Uji Coba UJ-P01 pada Panjang Data 980 karakter**

Efektifitas Kompresi Pada Panjang Data 980		Percobaan ke-										Rata - rata
		1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	
Konfigurasi	HS (4,3)	87.1 %	3.5 %	5.6 %	0.8 %	- 3.1 %	- 1.5 %	10.5 %	- 3.8 %	- 1.0 %	- 2.2 %	9.6%
	HS (5,4)	91.8 %	6.1 %	10.9 %	24.0 %	13.0 %	18.3 %	10.0 %	0.9 %	11.7 %	12.4 %	19.9%
	HS (6,5)	95.0 %	8.0 %	19.9 %	38.6 %	17.8 %	50.1 %	9.0 %	26.9 %	29.0 %	29.3 %	32.3%
	HS (7,6)	96.8 %	7.6 %	31.6 %	74.1 %	18.3 %	73.0 %	67.3 %	49.1 %	35.5 %	37.7 %	49.1%
	HS (8,7)	98.1 %	40.9 %	39.1 %	73.1 %	27.8 %	77.9 %	68.0 %	47.3 %	35.7 %	37.2 %	54.5%
	HS (9,8)	98.8 %	43.1 %	45.5 %	72.7 %	64.5 %	88.2 %	68.0 %	48.0 %	37.3 %	39.1 %	60.5%

**Tabel 7.3 Rincian Hasil Uji Coba UJ-P01 pada Panjang Data 1280 karakter**

Efektifitas Kompresi Pada Panjang Data 1280		Percobaan ke-										Rata - rata
		1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	

Konfigurasi	HS (4,3)	87.3 %	3.8 %	- 5.1 %	1.3 %	- 3.6 %	- 6.6 %	13.8 %	- 5.1 %	- 5.5 %	20.1 %	10.0%
	HS (5,4)	92.0 %	5.9 %	- 0.3 %	19.3 %	3.7 %	0.2 %	20.5 %	0.4 %	- 1.5 %	28.1 %	16.8%
	HS (6,5)	95.1 %	7.0 %	18.8 %	27.3 %	13.0 %	24.5 %	24.1 %	65.3 %	67.6 %	31.4 %	37.4%
	HS (7,6)	97.0 %	10.4 %	43.2 %	40.1 %	21.0 %	24.7 %	24.6 %	81.9 %	82.1 %	34.3 %	45.9%
	HS (8,7)	98.2 %	53.9 %	45.9 %	40.5 %	22.5 %	26.8 %	21.3 %	81.1 %	81.2 %	30.9 %	50.2%
	HS (9,8)	ga gal	ga gal	ga gal	ga gal	ga gal	ga gal	ga gal	ga gal	ga gal	ga gal	ga gal

**Tabel 7.4 Rincian Hasil Uji Coba UJ-P01 pada Panjang Data 1345 karakter**

Efektifitas Kompresi Pada Panjang Data 1345		Percobaan ke-										Rata - rata
		1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	
Konfigurasi	HS (4,3)	87.3 %	4.3 %	- 5.0 %	1.1 %	- 3.3 %	- 6.1 %	13.5 %	- 5.0 %	- 5.6 %	20.7 %	10.2%
	HS (5,4)	92.0 %	6.1 %	- 0.4 %	19.7 %	3.6 %	1.2 %	19.9 %	0.4 %	- 1.6 %	29.0 %	17.0%
	HS (6,5)	95.1 %	7.1 %	20.4 %	28.3 %	12.9 %	24.2 %	23.9 %	65.9 %	67.9 %	32.0 %	37.7%



**Tabel 7.6 Rincian Hasil Uji Coba UJ-P02 pada Jarak  $\pm 10$  Meter**

Pengiriman Data Via ZigBee ( $\pm 10$ meter)	Percobaan ke-										PDR
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	
Jumlah Paket Terkirim	41	41	41	41	41	41	41	41	41	41	100.0%
Jumlah Paket Diterima	41	41	41	41	41	41	41	41	41	41	

**Tabel 7.7 Rincian Hasil Uji Coba UJ-P02 pada Jarak  $\pm 20$  Meter**

Pengiriman Data Via ZigBee ( $\pm 20$ meter)	Percobaan ke-										PDR
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	
Jumlah Paket Terkirim	41	41	41	41	41	41	41	41	41	41	92.7%
Jumlah Paket Diterima	38	38	35	38	39	39	38	35	40	40	

**Tabel 7.8 Rincian Hasil Uji Coba UJ-P02 pada Jarak  $\pm 30$  Meter**

Pengiriman Data Via ZigBee ( $\pm 30$ meter)	Percobaan ke-										PDR
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	
Jumlah Paket Terkirim	41	41	41	41	41	41	41	41	41	41	84.1%
Jumlah Paket Diterima	31	39	39	33	35	36	36	35	31	30	

**Tabel 7.9 Rincian Hasil Uji Coba UJ-P03 pada Jarak  $\pm 10$  Meter**

Pengiriman Data Via ZigBee ( $\pm 10$ meter)	Percobaan ke-										PDR	Total PDR
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10		
Jumlah Paket Terkirim <i>End Device</i>	41	41	41	41	41	41	41	41	41	41	100.0%	100.0%
Jumlah Paket Diterima <i>Router</i>	41	41	41	41	41	41	41	41	41	41		
Jumlah Paket Terkirim <i>Router</i>	41	41	41	41	41	41	41	41	41	41	100.0%	
Jumlah Paket Diterima <i>Coordinator</i>	41	41	41	41	41	41	41	41	41	41		

**Tabel 7.10 Rincian Hasil Uji Coba UJ-P03 pada Jarak  $\pm 20$  Meter**

Pengiriman Data Via ZigBee ( $\pm 20$ meter)	Percobaan ke-										PDR	Total PDR
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10		
Jumlah Paket Terkirim <i>End Device</i>	41	41	41	41	41	41	41	41	41	41	90.7%	90.6%
Jumlah Paket Diterima <i>Router</i>	38	40	29	38	40	40	38	31	40	38		
Jumlah Paket Terkirim <i>Router</i>	41	41	41	41	41	41	41	41	41	41	90.5%	
Jumlah Paket Diterima <i>Coordinator</i>	38	40	29	38	40	40	38	31	40	37		

**Tabel 7.11 Rincian Hasil Uji Coba UJ-P03 pada Jarak  $\pm 30$  Meter**

Pengiriman Data Via ZigBee ( $\pm 30$ meter)	Percobaan ke-										PDR	Total PDR
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10		
Jumlah Paket Terkirim <i>End Device</i>	41	41	41	41	41	41	41	41	41	41	83.7%	82.6%
Jumlah Paket Diterima <i>Router</i>	31	40	40	23	40	40	40	40	40	9		
Jumlah Paket Terkirim <i>Router</i>	41	41	41	41	41	41	41	41	41	41	81.5%	
Jumlah Paket Diterima <i>Coordinator</i>	29	37	40	23	40	37	40	40	39	9		

**Tabel 7.12 Rincian Hasil Uji Coba UJ-P03 pada Panjang Data 584 Karakter**

Waktu Kompresi Pada Panjang Data 584		Percobaan ke-										Waktu Rata – rata (s)
		1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	
Konfigurasi	HS (4,3)	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0580
		21	61	63	66	62	62	63	0.0	61	54	
		66	92	82	19	81	16	08	62	32	95	
				8	6	6	8	4	4	4	6	35
	HS (5,4)	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0469
		14	54	52	58	56	47	52	0.0	0.0	45	
		16	82	96	03	04	52	02	32	55	13	
		8	4	8	6	8	4	4	74	76	2	22
	HS (6,5)	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0414
10		51	44	53	54	39	50	0.0	51	38		
43		79	22	68	02	34	39	20	00	81		
	6	6			8		6	44	8	2	16	

HS (7,6)	0.0 09 12 8	0.0 51 92 4	0.0 41 57 6	0.0 52 33 6	0.0 51 12 4	0.0 18 88	0.0 23 33 2	0.0 17 17 6	0.0 20 93 6	0.0 36 70 4	0.0323 12
HS (8,7)	0.0 08 44 4	0.0 46 48	0.0 44 19 2	0.0 35 05 6	0.0 39 48 4	0.0 19 62 4	0.0 23 36 4	0.0 18 76 8	0.0 20 64 4	0.0 38 71 2	0.0294 77
HS (9,8)	0.0 09 79 6	0.0 45 66	0.0 44 85 2	0.0 36 09 6	0.0 38 07 6	0.0 19 47 6	0.0 25 19 6	0.0 19 35 6	0.0 22 34 8	0.0 39 6	0.0300 46

**Tabel 7.13 Rincian Hasil Uji Coba UJ-P03 pada Panjang Data 980 Karakter**

Waktu Kompresi Pada Panjang Data 980		Percobaan ke-										Waktu Rata – rata (s)
		1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	
Konfigurasi	HS (4,3)	0.0 36	0.1 03 01 2	0.0 99 10 8	0.1 04 32 8	0.1 05 16	0.1 05 27 6	0.0 98 07 2	0.1 07 80 4	0.1 04 43 6	0.1 05 56	0.0968 76
	HS (5,4)	0.0 23 31 6	0.0 91 98	0.0 88 13 2	0.0 79 58 4	0.0 86 62	0.0 82 32 4	0.0 88 42	0.0 97 55 2	0.0 88 63 6	0.0 88 27 6	0.0814 84
	HS (6,5)	0.0 16 50 4	0.0 87 72 4	0.0 78 16 8	0.0 64 96 4	0.0 78 77 2	0.0 56 88 4	0.0 84 10 4	0.0 74 17 2	0.0 73 57 6	0.0 73 09 2	0.0687 96
	HS (7,6)	0.0 13 81 2	0.0 88 55 6	0.0 69 96	0.0 33 18	0.0 77 62	0.0 37 47 6	0.0 35 45 6	0.0 56 68	0.0 67 97 2	0.0 66 51 6	0.0547 23
	HS (8,7)	0.0 12 84	0.0 63 62 4	0.0 65 64 4	0.0 36 61 2	0.0 72 83 6	0.0 33 56 8	0.0 37 74 4	0.0 61 04 8	0.0 72 89 6	0.0 72 17 2	0.0528 98
	HS (9,8)	0.0 13 73 2	0.0 63 6	0.0 62 55 6	0.0 37 56	0.0 40 26 8	0.0 20 99 2	0.0 39 06 4	0.0 64 87 6	0.0 78 50 4	0.0 77 81 6	0.0498 97







**Tabel 7.17 Rincian Hasil Uji Coba UJ-P04 pada Panjang Data 584 Karakter**

Waktu Dekompresi Pada Panjang Data 584		Percobaan ke-										Waktu Rata – rata (s)
		1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	
Konfigurasi	HS (4,3)	0.0 07 50 8	0.0 21 62 8	0.0 22 32 4	0.0 23 32 4	0.0 22 28 4	0.0 21 78 4	0.0 22 35 2	0.0 21 62 4	0.0 21 84 4	0.0 19 21 2	0.0204 36
	HS (5,4)	0.0 04 94	0.0 21 28 4	0.0 20 58 8	0.0 22 6	0.0 21 54 8	0.0 18 47 6	0.0 20 10 4	0.0 12 32	0.0 21 48 4	0.0 17 28	0.0180 62
	HS (6,5)	0.0 04 02 8	0.0 20 81 2	0.0 18 16 8	0.0 21 63 6	0.0 21 7	0.0 15 71 2	0.0 20 34	0.0 08 42	0.0 20 18 4	0.0 15 47 6	0.0166 48
	HS (7,6)	0.0 03 55 6	0.0 21 13 6	0.0 17 32 4	0.0 21 24 4	0.0 20 62	0.0 07 97 2	0.0 09 91 2	0.0 07 39 2	0.0 08 72 8	0.0 14 97 6	0.0132 86
	HS (8,7)	0.0 03 31 6	0.0 17 80 4	0.0 17 34 8	0.0 13 97 6	0.0 15 07 2	0.0 08 06 4	0.0 09 86	0.0 07 45 6	0.0 08 88	0.0 14 91 2	0.0116 69
	HS (9,8)	0.0 03 25 2	0.0 17 54 8	0.0 17 66 4	0.0 14 42 4	0.0 14 68 4	0.0 08 33 2	0.0 10 19 6	0.0 07 76 8	0.0 09 22 4	0.0 15 46 4	0.0118 56

**Tabel 7.18 Rincian Hasil Uji Coba UJ-P04 pada Panjang Data  
980 Karakter**

Waktu Dekompresi Pada Panjang Data 980		Percobaan ke-										Waktu Rata – rata (s)
		1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	
Konfigurasi	HS (4,3)	0.0 12 28 4	0.0 35 87 6	0.0 35 02 8	0.0 36 41 6	0.0 36 99 2	0.0 36 70 4	0.0 33 56 8	0.0 37 86	0.0 36 61 6	0.0 36 98 8	0.0338 33
	HS (5,4)	0.0 09 13 2	0.0 35 38	0.0 33 96	0.0 30 58	0.0 33 01 6	0.0 31 45 2	0.0 33 58 4	0.0 37 47 6	0.0 33 7	0.0 33 54	0.0311 82
	HS (6,5)	0.0 06 33 6	0.0 35 09 6	0.0 31 66 8	0.0 25 74 8	0.0 31 81 6	0.0 0.0 22 26	0.0 0.0 34 02	0.0 29 59 2	0.0 29 06	0.0 29 04 8	0.0274 64
	HS (7,6)	0.0 05 52 4	0.0 35 5	0.0 28 08 8	0.0 13 84 8	0.0 31 94	0.0 14 69 6	0.0 15 89 6	0.0 22 22	0.0 26 91 6	0.0 26 31 6	0.0220 94
	HS (8,7)	0.0 05 11 2	0.0 24 00 4	0.0 24 57 6	0.0 14 08 4	0.0 28 38 4	0.0 12 81 2	0.0 15 58 8	0.0 22 24 8	0.0 25 99 2	0.0 25 5	0.0198 3
	HS (9,8)	0.0 04 98	0.0 23 64 8	0.0 23 44 8	0.0 14 48 4	0.0 17 08 4	0.0 09 50 4	0.0 15 82 8	0.0 22 50 8	0.0 25 99 6	0.0 25 39 6	0.0182 88







*(Halaman ini sengaja dikosongkan)*

## BIODATA PENULIS



Muhamad Hendri Febriansyah merupakan anak kembar dari pasangan Bapak Jamaludin dan Ibu Suryati. Lahir di Mataram pada tanggal 28 Februari 1996. Penulis menempuh pendidikan formal dimulai SDN 29 Mataram (2002-2008), MTsN 1 Mataram (2008-2011), SMAN 1 Mataram (2011-2014) dan S1 Departemen Informatika ITS (2014-2018). Bidang studi yang diambil oleh penulis pada saat berkuliah di Teknik Informatika ITS adalah Komputasi Berbasis Jaringan (KBJ). Penulis aktif dalam organisasi seperti Himpunan Mahasiswa Teknik Computer-Informatika (2015-2016) dan KMI (2015-2017). Penulis juga aktif dalam berbagai kegiatan kepanitiaan yaitu SCHEMATICS 2015-2016 divisi Keamanan dan Perizinan. Penulis juga menyukai kegiatan pecinta alam. Penulis memiliki hobi traveling dan bermain game. Penulis dapat dihubungi melalui email : [hendrifebriansyah28@gmail.com](mailto:hendrifebriansyah28@gmail.com).