

RANCANG BANGUN APLIKASI PERANGKAT BERGERAK LAYANAN PEMESANAN BARANG

Studi Kasus Dinas Kebersihan dan Pertamanan Kota Surabaya

Shoffi Izza Sabilla
5112100132

Pembimbing
Sarwosri, S.Kom., M.T.
Erma Suryani, S.T., M.T., Ph.D.

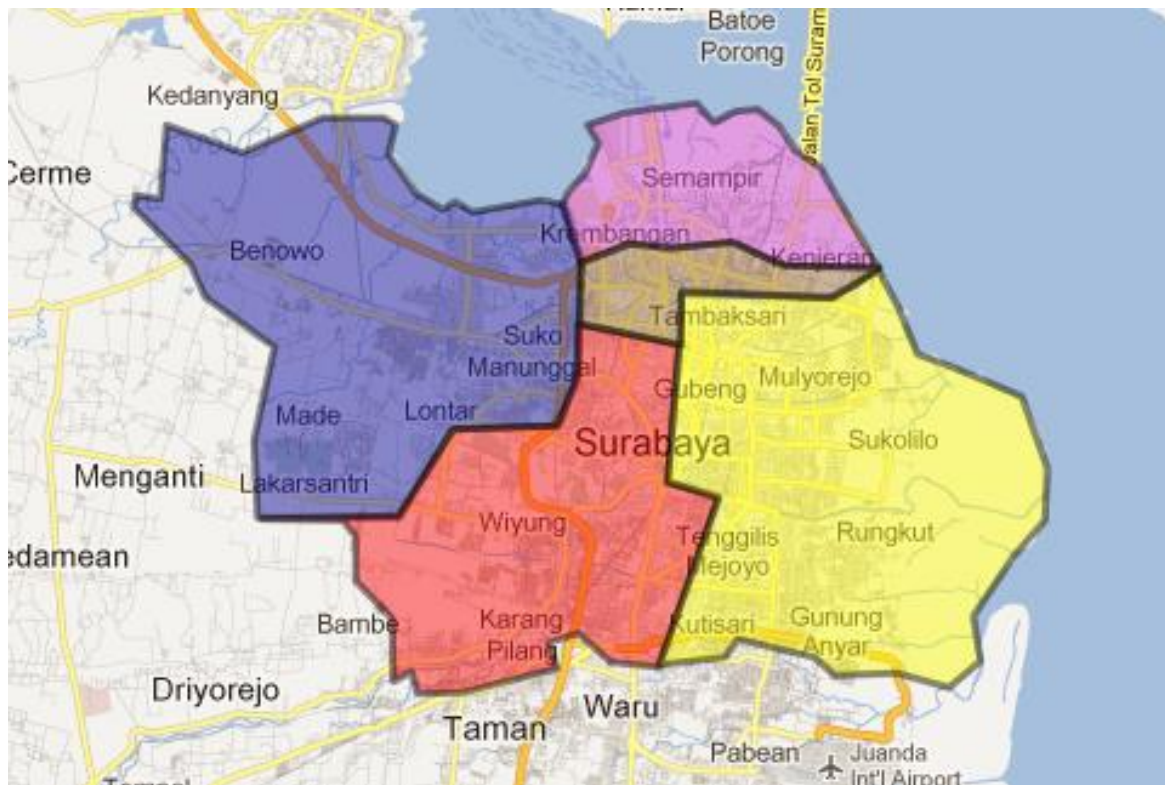
BAB I

PENDAHULUAN

LATAR BELAKANG

Surabaya dibagi menjadi 5 wilayah

- 28 Taman yang aktif
- 50 > TPS
- Kebutuhan barang
- 1 Kantor Pusat

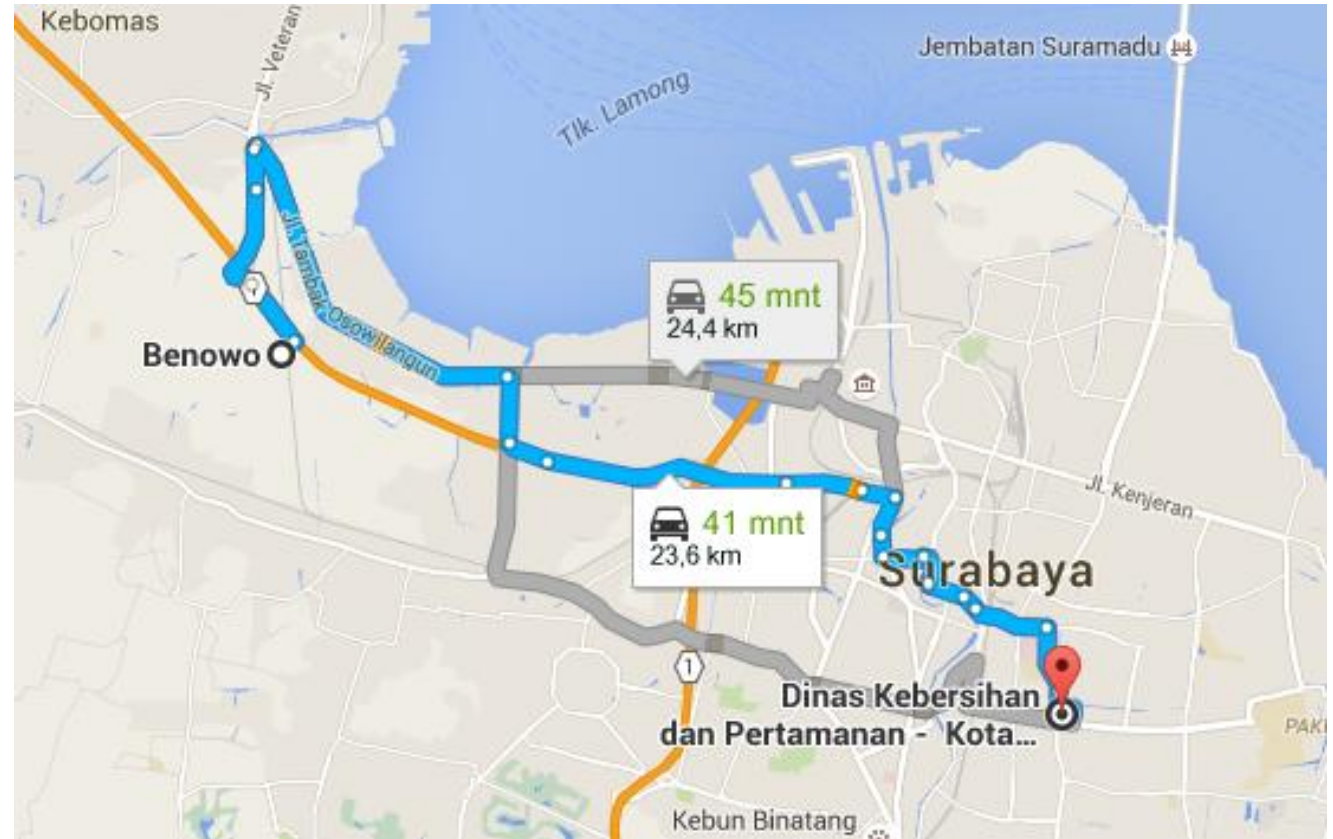


- ☒  Surabaya Barat
- ☒  Surabaya Selatan
- ☒  Surabaya Timur
- ☒  Surabaya Utara
- ☒  Surabaya Pusat





Membutuhkan barang dari dinas kebersihan dan pertamanan kota Surabaya

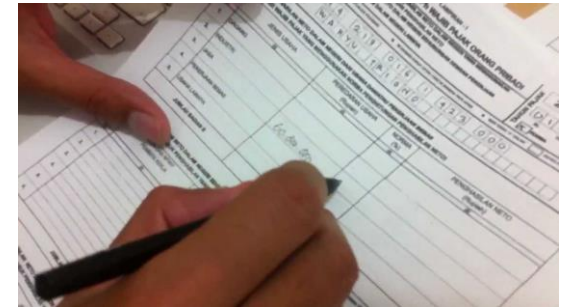


Jauhnya **Jarak**

Petugas **mendatangi** kantor
jika ingin melakukan pemesanan
barang



Pegawai akan **mencatat**
pemesanan barang





Pegawai **memeriksa** di 4 gudang
apakah barang yang dipesan tersedia



Petugas **menunggu** barang
pemesanan?

Apakah sudah **Dikirim**?

Apakah barang yang telah
dipesan **ada**?



DAMPAK

Dalam hal pemesanan barang proses bisnis seperti ini sangatlah **tidak efektif** dan **tidak efisien** karena memakan waktu.

Hal ini tentunya akan **mempengaruhi** keberhasilan kota Surabaya dalam hal kebersihan dan keindahan kota.

RUMUSAN MASALAH

- Bagaimana membangun **aplikasi Android** untuk layanan **pemesanan** barang?
- Bagaimana membangun aplikasi layanan pemesanan barang berdasarkan **kategori** barang?
- Bagaimana sistem menampilkan **status** pemesanan secara *real time*?

BATASAN MASALAH

- Aplikasi yang dibuat adalah aplikasi berbasis perangkat bergerak untuk telepon pintar **Android** dengan versi minimal 4.1 Jelly Bean.
- Aplikasi diujikan dengan data barang yang ada **di 4 gudang** di kota Surabaya.
- Pengguna aplikasi adalah petugas yang telah **terdaftar** dalam sistem pergudangan.
- **Tidak adanya** menu pendaftaran pengguna dalam aplikasi.

TUJUAN

- Membangun **aplikasi Android** untuk layanan pemesanan barang.
- Membangun aplikasi layanan pemesanan barang berdasarkan **kategori** barang.
- Menampilkan **status** pemesanan secara *real time*.

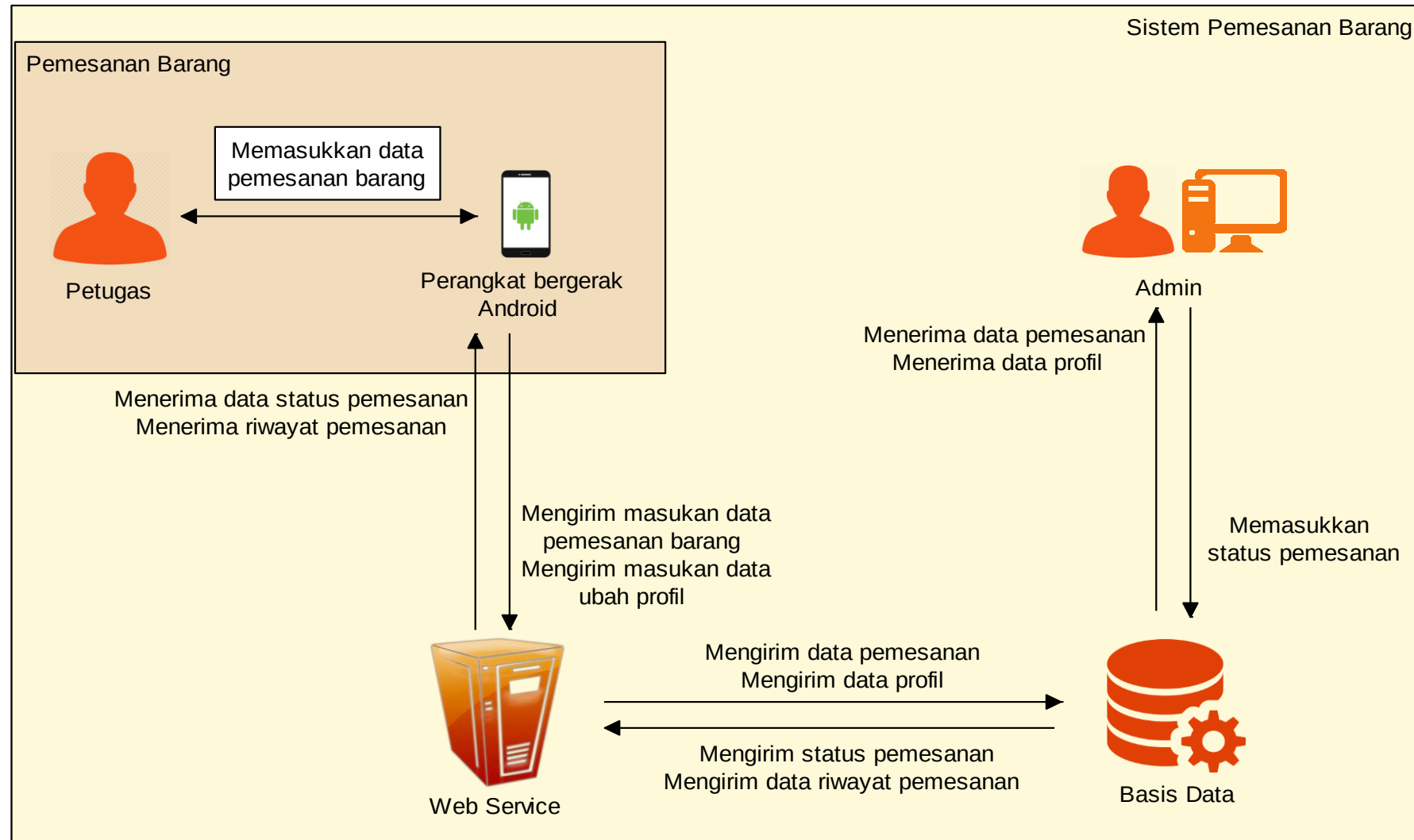
MANFAAT

Dengan dibuatnya tugas akhir ini diharapkan dapat memberikan manfaat yang besar pada pengguna **khususnya** dinas kota Surabaya dalam melakukan **pemesanan** barang dan dapat dilihat **status** pemesanannya.

BAB III

ANALISIS DAN PERANCANGAN

ARSITEKTUR SISTEM



KASUS PENGGUNAAN

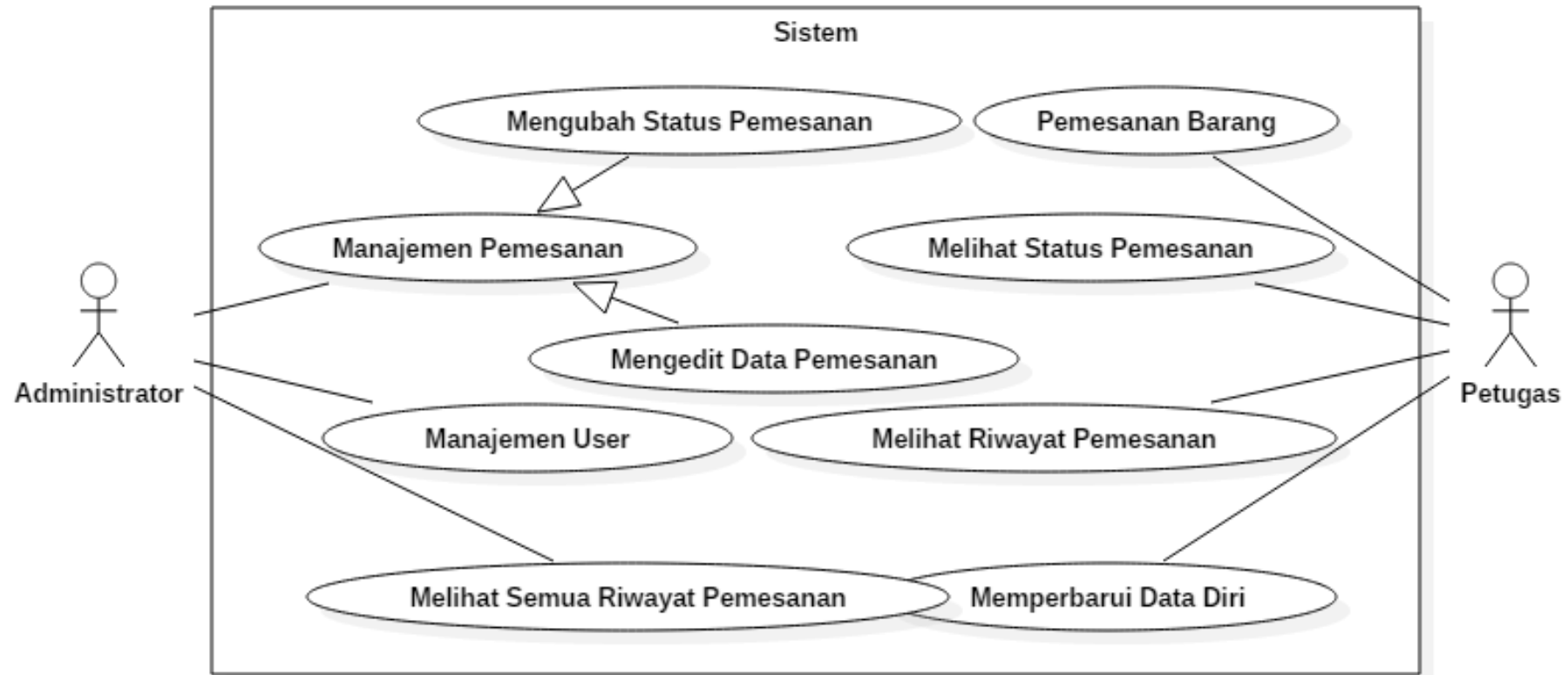
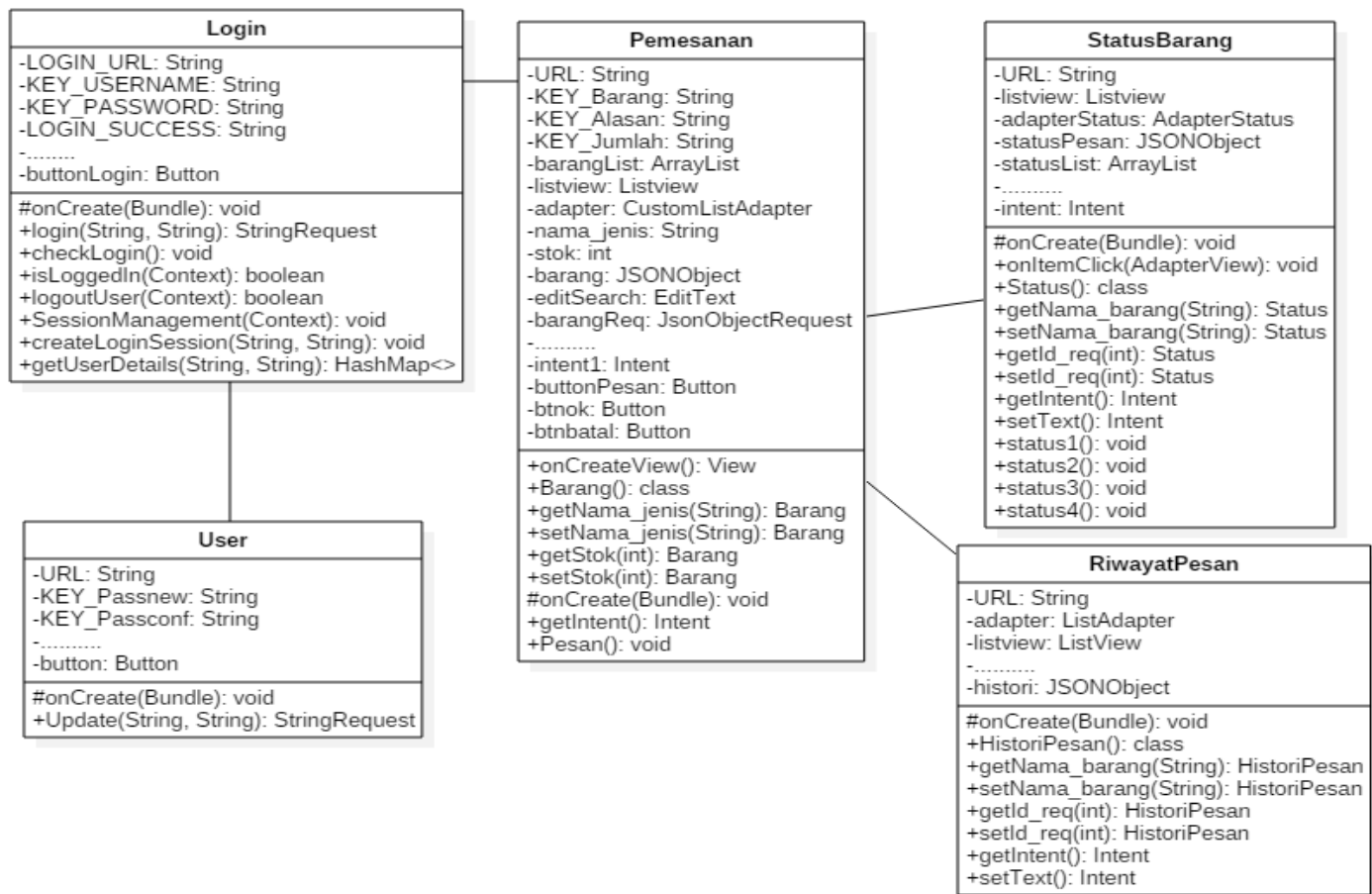
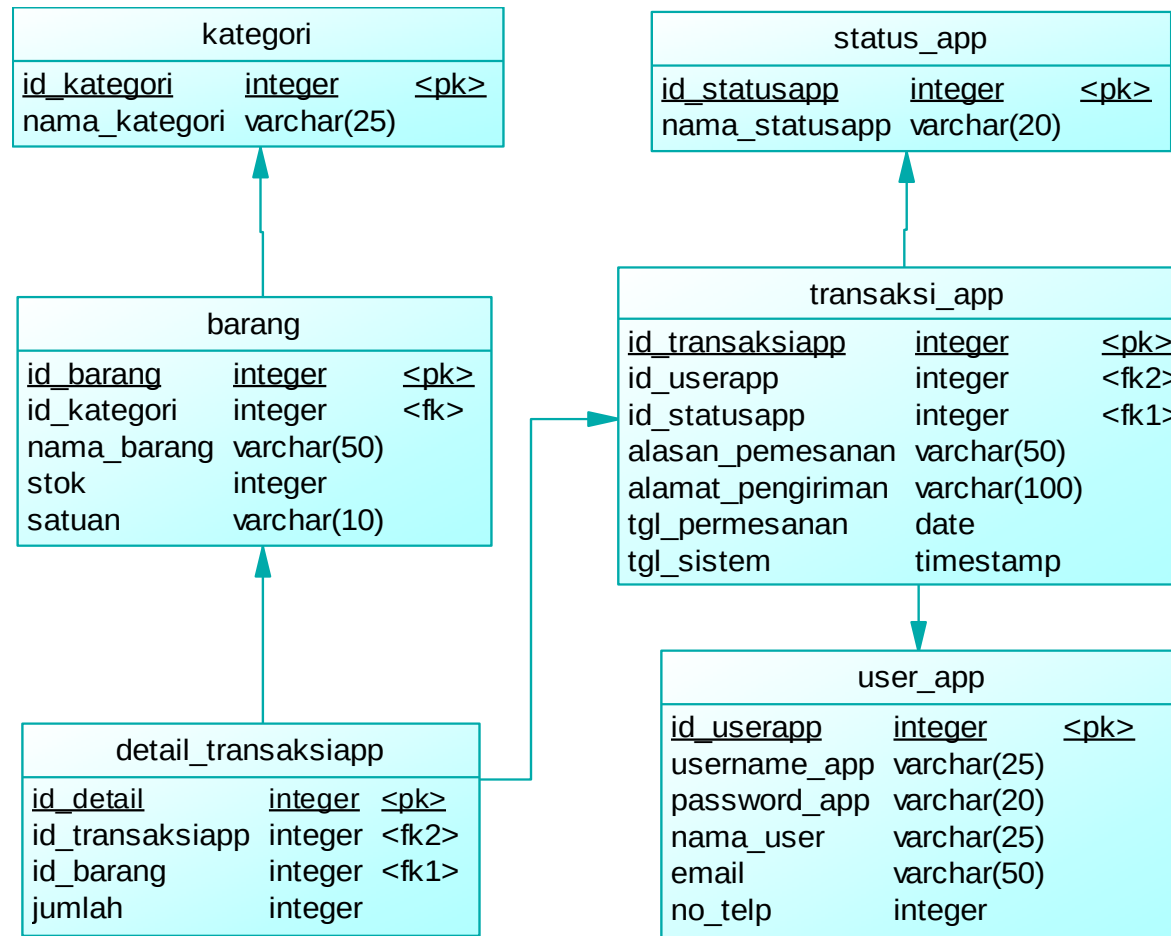


DIAGRAM KELAS



BASIS DATA PDM



BAB IV IMPLEMENTASI

ANDROID

6:00



DINAS KEBERSIHAN DAN PERTAMANAN
KOTA SURABAYA

Username

Password

[Forgot Password?](#)

LOGIN

GUNDAM

6:00



DINAS KEBERSIHAN DAN PERTAMANAN
KOTA SURABAYA

 Pesan
Barang

 Lacak
Barang

 Call
Center

 Profil

GUNDAM

6:00

**Kantor Pusat Surabaya
(031) 5967387**

Jl. Menur No. 31 Surabaya

**Jam Kerja :
Senin - Jumat
07.30-16.00
Sabtu dan Minggu Libur**

GUNDAM

6:00

Profil User

Username

Telepon

Password Now

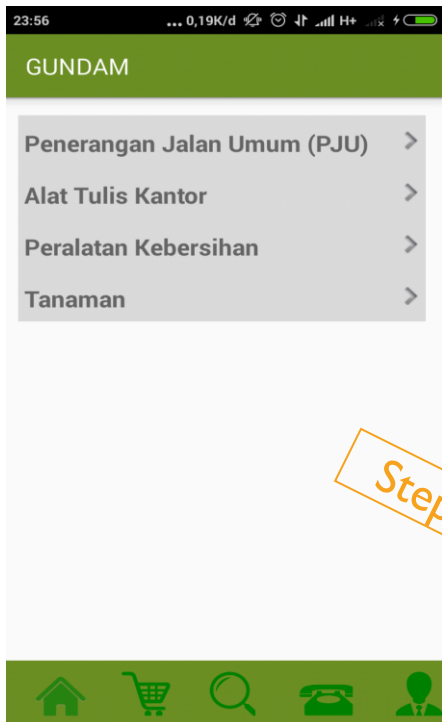
Password New

Confirmation Password

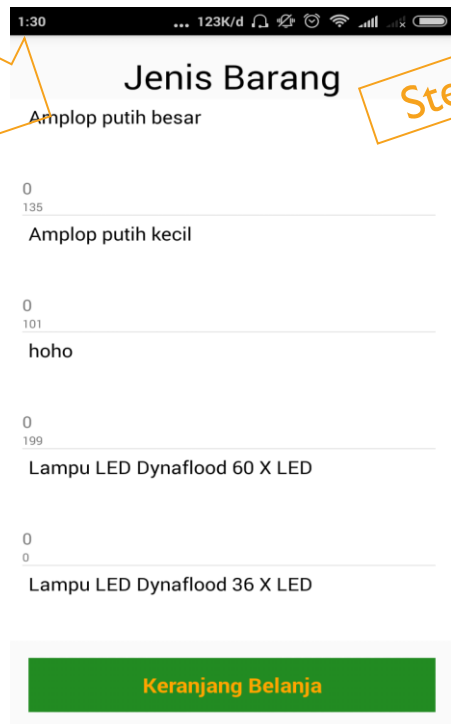
SIMPAN

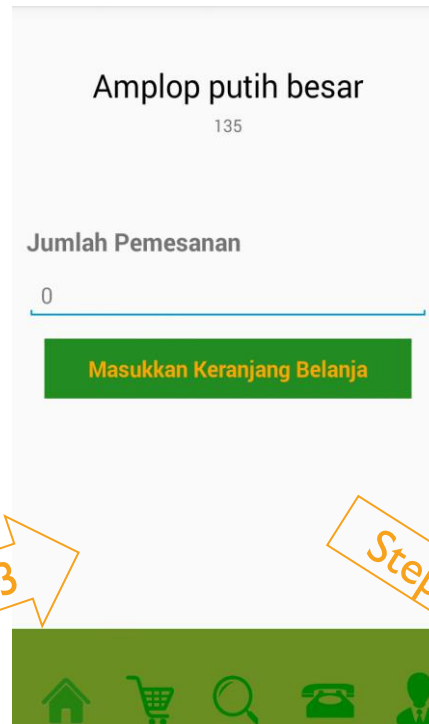
Step 1



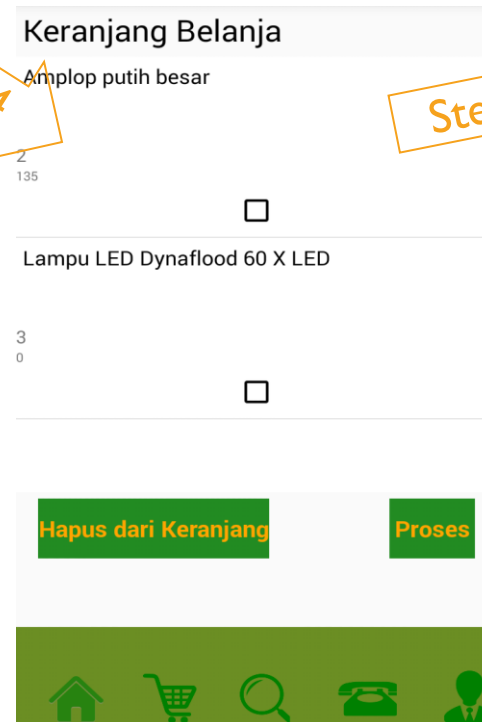
Step 2



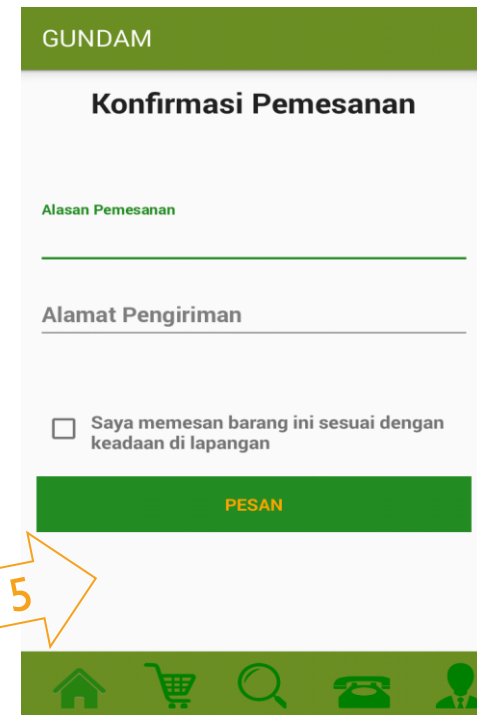
Step 3



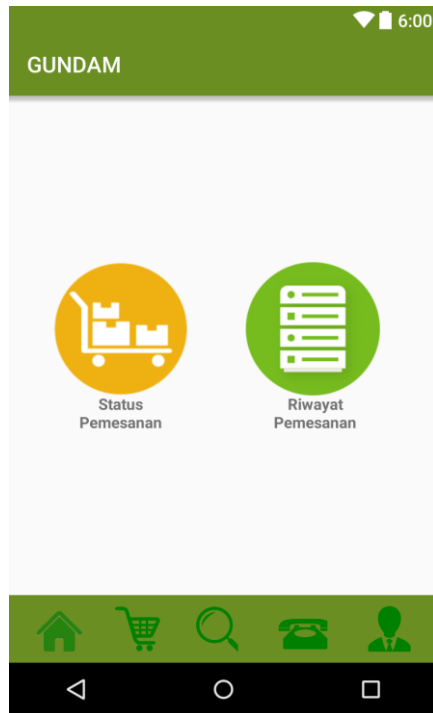
Step 4



Step 5

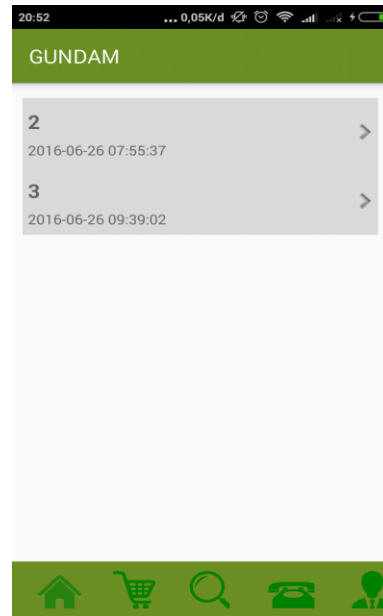


Selesai

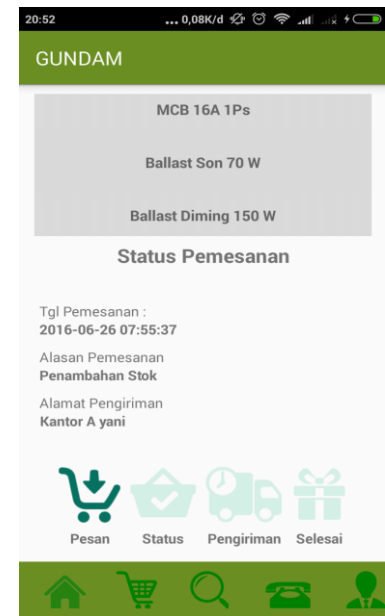


Pilih Status Pemesanan

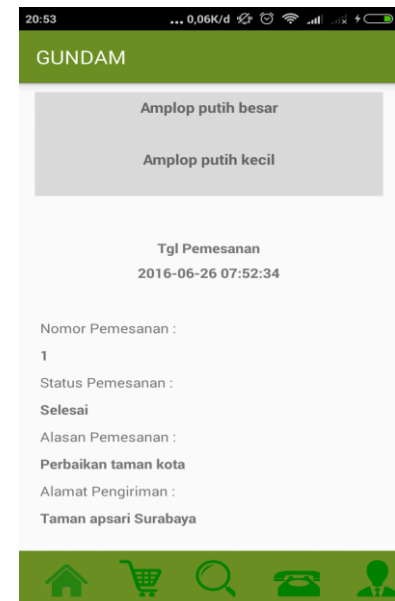
Pilih Riwayat Pemesanan



Step 2



Step 2



WEB

SI GUNDAM

Sistem Informasi Gudang dan Administrasi
Barang



Masuk

Dinas Kebersihan dan Pertamanan Kota Surabaya ©

2015
Version 1.0



Minggu, 12 Juni 2016



qwe

Pemesanan Barang

Daftar Pemesanan Barang

Pemesanan > Status Pemesanan Barang

Status Pemesanan

Cari:

NO	NO PEMESANAN	NAMA PENGGUNA	NO TELP	ALAMAT PENGIRIMAN	TGL PEMESANAN	STATUS	AKSI
1	1	shoffi	812347265	BME	2016-06-11 03:18:49	Pesan	
NO	NO PEMESANAN	NAMA PENGGUNA	NO TELP	ALAMAT PENGIRIMAN	TGL PEMESANAN	STATUS	AKSI

Menampilkan 1 sampai 1 entri dari 1 total entri

Sebelumnya

1

Berikutnya

Status Pemesanan

ID Pemesanan

1

Nama Pemesan

shoffi

Divisi Pemesan

0

Alasan Pemesanan

Perbaikan

Status Pemesanan

Pesan

No Telp Pemesan

812347265

Alamat Pengiriman

BME

Tgl Pemesanan

2016-06-11 03:18:49

Cari:

NO	NAMA BARANG	STOK BARANG	JUMLAH PEMESANAN
1	Amplop putih kecil	101	10
2	Lampu LED Dynaflood 36 X LED	0	2
NO	NAMA BARANG	STOK BARANG	JUMLAH PEMESANAN

BAB V

PENGUJIAN DAN EVALUASI

PENGUJIAN PERFORMA SISTEM

No	Pengujian	Jaringan	Berhasil	Waktu yang Dibutuhkan
1	Menampilkan Kategori Barang	2G/EDGE	Ya	±5 detik
2	Menampilkan Barang dan Stok Barang	2G/EDGE	Ya	±5 detik
3	Pemesanan Barang	3G/HSDPA	Ya	±5 detik
4	Menampilkan Status Pemesanan	2G/EDGE	Ya	±8 detik
5	Menampilkan Riwayat Pemesanan	3G/HSDPA	Ya	±5 detik

BAB VI

KESIMPULAN DAN SARAN

KESIMPULAN

- Aplikasi Android layanan pemesanan barang berhasil dibangun dan dapat digunakan dimanapun dan kapanpun selama pengguna terhubung dengan jaringan internet.
- Fitur pemesanan barang berdasarkan kategori barang berhasil dibangun dan menjadi solusi terhadap permasalahan pemesanan barang yang kurang efektif. Hal ini dapat dilihat dengan prosentase kuisioner jawaban 60% sangat setuju dan 40% setuju.
- Fitur untuk melihat status pemesanan secara *real time* mempermudah pengguna untuk melihat status pemesanan yang telah dilakukan.

TERIMA KASIH 😊