

**RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI
MANAJEMEN PENJUALAN PADA PERUSAHAAN CV
SIPLHO CORPORATION**

Nama Mahasiswa : Riza Hadiatullah
NRP : 5208 100 071
Jurusan : Sistem Informasi, FTIf, ITS
Dosen Pembimbing : Bakti Cahyo Hidayanto, S.Si., M.Kom.
Anisah Herdiyanti, S.Kom., M.Sc.

ABSTRAK

Pada era informasi saat ini, kecepatan dan realitas informasi data penjualan dapat mempengaruhi proses bisnis perusahaan. Sebagai contoh, penyebaran masalah yang terjadi di dalam suatu proses laporan penjualan suatu perusahaan. Hal tersebut dapat menyebabkan terjadinya keterlambatan pengambilan keputusan, bahkan penurunan kualitas pelayanan terhadap pelanggan. Banyak perusahaan telah menerapkan standarisasi pelaporan dari permasalahan yang telah terjadi dalam proses pencatatan penjualan bahkan masih ada yang berpegang pada sistem manual sehingga menyebabkan data tidak dapat dikelola dengan baik.

Oleh karena itu, dibutuhkan sebuah aplikasi sistem informasi manajemen penjualan. Pengembangan sistem informasi manajemen penjualan ini menggunakan metode yang ada dalam standarisasi dari ReadySET, yaitu terdiri dari tahapan inception, elaboration, construction, transition, dan production.

Pengerjaan aplikasi ini menghasilkan sistem pelaporan barang dan jasa perusahaan dan perusahaan akan mendapatkan hasil laporan yang mampu membantu mengelola data

perusahaan. Sistem informasi penjualan yang dihasilkan mencakup fitur melihat secara detail data penjualan, melakukan perubahan data penjualan, dan sistem dilengkapi dengan aplikasi dashboard yang mampu memudahkan pengguna dalam melihat data penjualan melalui grafik penjualan sehingga pengguna aplikasi dapat menyajikan data secara real time.

Kata kunci: Sistem Informasi Manajemen Penjualan, *Unified Process Model, Readyset,*

SALES MANAGEMENT INFORMATION SYSTEM

DESIGN ON CV SIPLHO CORPORATION

Student Name : Riza Hadiatullah

NRP : 5208 100 071

Department : Information System, FTIf, ITS

Supervisors : Bkti Cahyo Hidayanto, S.Si., M.Kom.

Anisah Herdiyanti, S.Kom., M.Sc.

ABSTRACT

In the current information age, the speed and the reality of sales data information greatly affect the company's business processes. For example, the spread of problems that occur in a process of selling a company report. This can lead to delays in decision-making, and even a decrease in quality of service to customers. Many companies have implemented standardized reporting of problems that have occurred in the process of recording sales even still there is a hold on the manual system resulting data can not be managed properly.

Therefore, it takes a sales management information system application. Sales management information system development is to use existing methods in the standardization of ReadySET, which consists of the phases inception, elaboration, construction, transition, and production.

The execution of this application reporting system produces goods and services of the company and the company will get the results of a report that can help manage enterprise data. Generated sales information system includes features to view a detailed sales data, sales data changes, and the system comes

with a dashboard application that is capable of enabling users to view sales data through graphs of sales so that user applications can present the data in real time.

Keywords: *Sales Information Management System, Unified Process Model, Readyset*

DAFTAR TABEL

Tabel 3.1	Metodologi Penelitian	31
Tabel 4.1	Tabel Lihat Daftar <i>Quotation</i>	46
Tabel 4.2	Use Case by Business Object and Actor untuk Pengelolaan Data Penjualan	52
Tabel 4.3	Pengelolaan Data Penjualan	52
Tabel 5.1	Komponen Antarmuka Halaman Login	62

DAFTAR LAMPIRAN

LAMPIRAN A PROJECT KICK OFF	A-1
LAMPIRAN B SYSTEM REQUIREMENTS	
SPESIFICATION	B-1
LAMPIRAN C DESIGN	C-1

~ Halaman ini sengaja dikosongkan ~

BAB II

TINJAUAN PUSTAKA

Pada bab ini terdapat hal yang menjadi bahan tinjauan dalam mengerjakan tugas akhir ini. Hal tersebut antara lain:

2.1. Perusahaan CV. SIPLHO

2.1.1. Profil Perusahaan

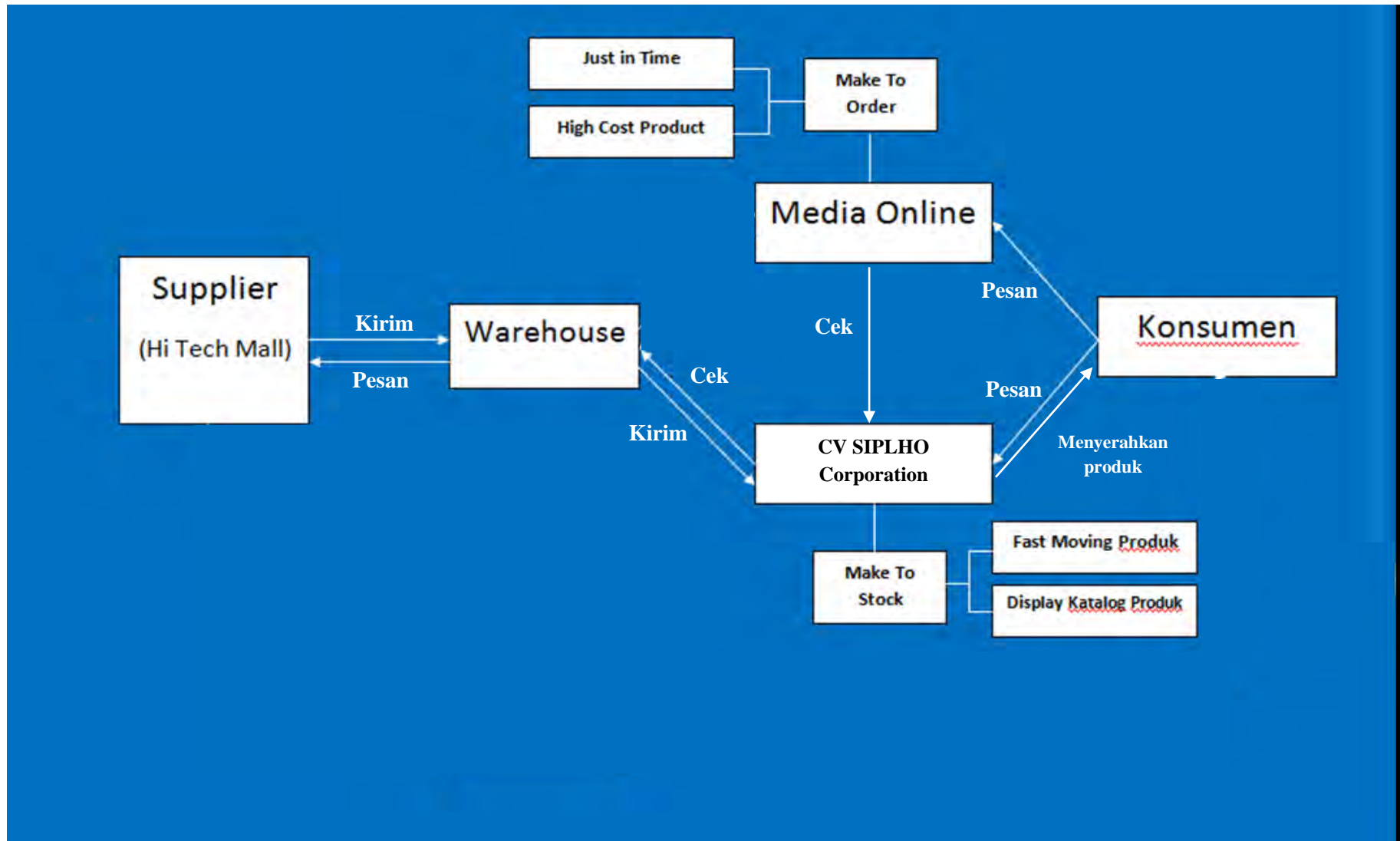
Perusahaan CV. SIPLHO adalah perusahaan yang bergerak dibidang jasa Pemasaran dan Konsultan IT. Nama perusahaan tersebut memiliki arti suatu sistem yang dibentuk dari kumpulan informasi untuk menciptakan kemampuan individu yang memiliki jiwa kepemimpinan dalam organisasi. Oleh karena itu, perusahaan ini memiliki komitmen untuk berperan aktif dalam memajukan dan mencerdaskan masyarakat Indonesia di bidang pendidikan, teknologi, kewirausahaan, lingkungan dan sosial. Proses bisnis yang ada pada perusahaan ini telah menerapkan sistem informasi manajemen penjualan, terbukti dari website yang sudah dikelola saat ini mampu mendukung sebuah keputusan dalam mencapai sasaran pemasaran yang mencakup produk, tempat, harga, dan promosi (www.layanansiplho.wordpress.com).

2.1.2. Proses Bisnis

Proses bisnis adalah aktivitas yang terukur dan terstruktur untuk memproduksi output tertentu untuk kalangan pelanggan tertentu yang di dalamnya terdapat penekanan yang kuat pada “bagaimana” pekerjaan itu dijalankan di suatu organisasi, tidak seperti fokus dari produk yang berfokus pada aspek “apa” (Alter, 2002). Oleh karenanya, suatu proses merupakan urutan spesifik dari aktivitas kerja lintas waktu dan ruang, dengan suatu awalan dan akhiran, dan secara jelas mendefinisikan *input* dan *output*.

2.1.3. Proses Bisnis pada Perusahaan CV. SIPLHO

Proses bisnis yang diterapkan pada perusahaan CV. SIPLHO saat ini telah menerapkan proses bisnis berbasis system informasi manajemen penjualan. Gambar 2.1 menampilkan alur proses bisnis pada perusahaan tersebut.



Gambar 2.1 Proses Bisnis Perusahaan CV. SIPLHO

~ Halaman ini sengaja dikosongkan ~

Berikut ini proses bisnis pada CV. SIPLHO berdasarkan Gambar 2.1.

- a. Konsumen melakukan konsultasi kepada CV. SIPLHO untuk mendapatkan informasi dan melakukan pemesanan produk. Dalam kasus ini system fokus terhadap pemesanan melalui kantor CV. SIPLHO, sehingga menggunakan sistem *make to stock* berdasarkan 2 kategori produk, yaitu:
 - *Fast Moving Product*: Produk yang memiliki nilai perputaran penjualan yang sangat tinggi dan produk disajikan langsung oleh perusahaan.
 - *Display Katalog Product*: Produk yang memiliki nilai perputaran penjualan yang sangat rendah dan biasanya produk hanya disajikan dalam bentuk katalog.
- b. Sales membuat surat penawaran penjualan kepada pelanggan.
- c. Semua jenis pemesanan harus dibuatkan surat *Purchase Order(PO)* oleh *logistic*.
- d. PO yang sudah dibuat diserahkan kepada *sales* kemudian diteruskan kepada pelanggan agar ditandatangani.
- e. PO yang sudah ditandatangani kemudian diserahkan kembali kepada *sales* lalu diteruskan kepada *logistic* kemudian pihak *logistic* menyediakan produk yang dibutuhkan oleh pelanggan.

- f. Barang diserahkan kepada *sales* lalu *sales* membuat surat *Delivery Order (DO)* dan *Invoice*.
- g. Pelanggan menandatangani surat *Delivery Order* dan *Invoice* dan sekaligus melakukan pembayaran.
- h. Setelah selesai, *sales* membuatkan *Official Receipt*.

2.2. Sistem Informasi Manajemen

Sistem informasi adalah aplikasi komputer untuk mendukung operasi dari suatu organisasi: operasi, instalasi, dan perawatan komputer, perangkat lunak, dan data (Alter, 2002). Sistem Informasi Manajemen adalah kunci dari bidang yang menekankan finansial dan personal manajemen (Alter, 2002). Manajemen organisasi memanfaatkan informasi yang dihasilkan oleh Sistem Informasi sebagai alat dalam pengambilan keputusan atau menjadi input untuk menghasilkan informasi yang lain.

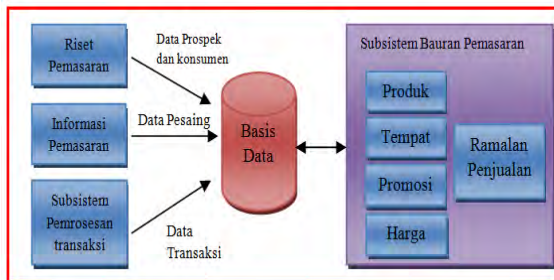
Sistem Informasi secara harfiah terdiri dari 2 kata, yakni sistem dan informasi. Sistem adalah suatu jaringan kerja dari prosedur-prosedur yang saling berhubungan, berkumpul bersama-sama untuk melakukan suatu kegiatan atau untuk menyelesaikan suatu sasaran yang tertentu . Sedangkan Informasi dapat didefinisikan sebagai: data yang diolah menjadi bentuk yang lebih berguna dan lebih berarti bagi yang menerimanya (Alter, 2002).

2.3. Sistem Informasi Manajemen Penjualan/Pemasaran

Sistem Informasi Manajemen Penjualan adalah sistem informasi yang menyediakan informasi yang dipakai oleh fungsi penjualan dan mendukung keputusan yang berkaitan dengan bauran pemasaran (Kroenke, 1992) yang mencakup:

- Produk : (barang dan jasa) yang perlu ditawarkan
- Tempat : Yang menjadi sasaran pemasaran
- Promosi : Usaha yang dilakukan
- Harga : Produk yang dijual

Struktur model sistem informasi manajemen penjualan / pemasaran dapat dilihat pada Gambar 2.2 berikut ini.



Gambar 2.2 Model Sistem Infomasi Manajemen Penjualan
(Kroenke, 1992)

- Subsistem riset pemasaran merupakan subsistem yang berhubungan dengan pengumpulan, pencatatan, dan analisis semua data pelanggan dan calon pelanggan.

- Subsistem informasi pemasaran merupakan subsistem yang berhubungan dengan pengumpulan, pencatatan, dan analisa semua data perusahaan pesaing yang memiliki hubungan dengan penjualan barang dan jasa dari produsen ke konsumen.
- Subsistem pemrosesan sistem informasi berupa sistem informasi akuntansi yang berhubungan dengan penjualan.
- Subsistem tempat berguna bagi pengambil keputusan dalam rangka menentukan tempat yang cocok dan waktu yang tepat untuk melemparkan produk kepada konsumen.
- Subsistem promosi berguna dalam rangka untuk melakukan analisis terhadap promosi yang harus dilakukan untuk meningkatkan penjualan.
- Subsistem harga digunakan untuk membantu penetapan harga suatu produk.
- Subsistem peramalan penjualan merupakan subsistem yang berguna untuk melaksanakan peramalan penjualan.

2.4. ReadySET

ReadySET adalah salah satu template yang digunakan untuk mendokumentasikan proses perancangan dan pembangunan suatu perangkat lunak. Penggunaan template dokumentasi dari ReadySET ini menjadikan tim pengembang perangkat lunak akan tetap terjaga dalam jalur yang semestinya. Template ReadySET disusun dengan mengikuti model pengembangan perangkat lunak *Unified Process Model*. Berikut ini adalah modul-modul dokumentasi dalam ReadySET yang telah dibagi berdasarkan tahapan dalam *Unified Process Model*.

ReadySET Pro Core Templates	
Inception:	Project proposals, User needs, Target market identification, Project plans
Elaboration:	Requirements specifications, Use cases, Feature specs, Design documents
Construction:	Implementation notes, Status reports, Test cases, Review meeting checklists
Transition:	Release notes, Installation guide, User guide, FAQ, Product demo script

Gambar 2.3 Template inti ReadySET Pro (Labs, home, 2010)

Template ReadySET terdiri dari 2 macam, yaitu :

1. ReadySET (*open source*)

Template ReadySET ini bersifat open source dan tidak berbayar. Template yang diberikan berupa file XHTML dan dapat di download langsung pada <http://readysset.tigris.org/>.

2. ReadySET Pro

Template ReadySET Pro ini tidak diberikan secara gratis. Karena tidak gratis, tentu saja template yang diberikan memiliki keunggulan yang tidak dimiliki oleh versi *open source*-nya.

Berikut ini adalah keunggulan secara umum yang dimiliki oleh template ReadySET Pro bila dibandingkan dengan versi *open source*-nya (Sholih, 2010).

- a. ReadySET Pro ditujukan untuk pengguna dari kalangan *corporate*, sedangkan template versi *open source*-nya lebih sesuai digunakan untuk kalangan pelajar atau mahasiswa.
- b. ReadySET Pro tersedia dalam format XHTML dan MS Office sehingga tim pengembang perangkat lunak dapat memilih format mana yang lebih sesuai untuk digunakan, sedangkan pada versi *open sourcenya* format yang tersedia hanyalah berupa file XHTML.
- c. ReadySET Pro menyediakan contoh teks yang sangat membantu, *checklist* yang lebih baik, dan template inti tambahan untuk *stakeholder* perusahaan.

Selain menggunakan template dari ReadySET dalam mendokumentasikan proses perancangan dan pembangunan suatu perangkat lunak, tim pengembang sebenarnya juga memiliki pilihan lain untuk membuat dokumentasi, yaitu dengan template buatan sendiri (*Do-It-Yourself*), template gratis (*Free Templates*) ataupun menggunakan template buatan vendor lain yang beredar di pasaran (*Other Vendors' Template Sets*). Namun, template ReadySET khususnya ReadySET Pro memiliki keunggulan bila dibandingkan dengan template lainnya. Berikut ini adalah gambar Matrix Perbandingan (*Comparison Matrix*) ReadySET Pro terhadap template lainnya.

	ReadySET Pro	Do-It-Yourself	Free Templates	Other Vendors' Template Sets
Scope of templates	Complete	Pay with your time	Fragmented	Complete
Content of templates	High quality outlines with integrated, reusable sample answers and instructions	Pay with your time	Often just outlines	Outlines with "blue text"
Style of templates	Fast, friendly, and to-the-point	Up to you	Usually more formal	More formal
Checklists	Built into templates	You can only list the things that you <i>already</i> know to look for	Usually not	Some have separate checklists
Presentation format	Modern, clean, web-oriented	Up to you	Usually paper-oriented	Paper-oriented
Customization procedure	Simply edit the templates and reuse them. Customization guide included.	Up to you	Usually just revise the template	Some have Special tools: e.g., RUP Builder
Training available	Yes	No	No	Yes
Price	\$129/user, or less	Time (your most limited resource)	\$0	Much more

Gambar 2.4 Comparison Matrix (Labs, compare, 2010)

Berdasarkan penjelasan yang telah dipaparkan sebelumnya, penulis memutuskan untuk menggunakan template ReadySET versi *opensource* dengan pertimbangan sebagai berikut.

1. Template dari ReadySET memudahkan proses pendokumentasian.
2. Penulis tidak memiliki dana yang cukup untuk menggunakan template dari ReadySET Pro.
3. Template ReadySET Pro lebih sesuai dengan kebutuhan pelajar.

Berikut ini adalah penjelasan modul dari ReadySET yang akan digunakan oleh penulis.

- a. Tahapan Inception

Modul User Needs

Bagian ini berisi kebutuhan-kebutuhan dari pengguna dan menjelaskan keinginan sesungguhnya dari para *stakeholder* dengan kata-kata mereka sendiri yang mudah dipahami. Dokumentasi yang terdapat pada bagian ini terpisah dari SRS (*Software Requirements Specification*) sehingga membantu menjaga SRS agar tepat dan membuat tugas verifikasi dan validasi menjadi lebih efektif. Dokumen bagian ini bukan merupakan *draft* SRS yang informal. Dokumen ini merupakan bagian yang berbeda dan memiliki tujuan yang saling melengkapi. Modul ini juga memiliki satu lembar kerja yaitu

Interview notes yang berguna dalam membantu proses interview yang akan dilakukan untuk mendapatkan kebutuhan pengguna.

Modul Software Requirement Spesification

Modul Software Requirement Spesification (SRS) digunakan untuk mendefinisikan secara tepat produk *software* yang akan dibangun. SRS yang dibuat adalah berdasarkan dokumen kebutuhan pengguna yang telah didapat pada tahapan sebelumnya. Dokumen pada modul ini memiliki 2 lembar kerja sebagai berikut.

1. Use Case Suite

Use Case Suite adalah daftar sederhana untuk masing-masing *use case* yang dibuat. Seperti pada *test suite*, digunakan untuk mengorganisasikan rangkaian *use case* berdasarkan prioritas, area fungsional, aktor, objek bisnis, atau *release* yang dapat membantu untuk mengidentifikasi bagian-bagian dari sistem yang membutuhkan *use case* tambahan.

2. Feature Set

Feature Set merupakan daftar sederhana untuk masing-masing deskripsi fitur yang ada. Mirip seperti pada *test suite*, digunakan untuk mengorganisasikan fitur-fitur yang ada berdasarkan prioritas, area fungsional, aktor, objek bisnis, atau *release* yang dapat membantu mengidentifikasi fitur-fitur yang tidak ada, yang berlebihan, ataupun fitur yang kurang berguna.

b. Tahapan Elaboration

Modul Design

Dokumen pada bagian ini mendeskripsikan sistem yang memenuhi kebutuhan-kebutuhan yang terdapat di dalam dokumen SRS. Keputusan yang dibuat dalam membuat dokumen desain adalah berdasarkan kebutuhan-kebutuhan yang ada dan teknologi dan komponen yang tersedia dan bisa dipahami. Setelah desain telah dibuat dalam bentuk *draft*, implementasi sistem dan *unit testing* dapat dimulai. Modul ini juga memiliki lembar kerja sebagai berikut.

1. Architecture worksheet

Dokumen ini berisi pertanyaan yang dapat membantu untuk mendefinisikan arsitektur sistem yang akan dibangun.

2. Source and build

Dokumen ini berisi pertanyaan yang dapat membantu untuk mendefinisikan *source code* organisasi dan membangun proses.

3. User Interface worksheet

Dokumen ini berisi pertanyaan yang dapat membantu pengembang untuk membuat desain *user interface* dari fitur-fitur yang ada di dalam sistem yang dibangun.

4. Persistence worksheet

Berisi pertanyaan yang dapat membantu pengembang untuk membuat desain yang dibutuhkan untuk fitur-fitur yang persisten.

5. Security worksheet

Dokumen ini berisi pertanyaan yang dapat membantu pengembang untuk membuat desain yang dibutuhkan untuk fitur keamanan.

c. Tahapan Construction

Test Suite

Dokumen ini berupa rangkaian tes untuk testing sistem secara manual. *Test Suite* berupa daftar sederhana untuk masing masing *test case* yang ada. Dokumen ini digunakan untuk mengorganisasi rangkaian *test case* yang ada berdasarkan prioritas, area fungsional, aktor, objek bisnis, atau *release* yang dapat membantu untuk mengidentifikasi bagian dari sistem yang dibutuhkan untuk *test case* tambahan. Di dalam template ReadySET ini juga telah disediakan format untuk menuliskan *test case* yang dibutuhkan.

Implementation Notes

Dokumen ini membahas secara teknis mengenai bagaimana sistem yang dibangun bekerja pada kondisi yang ideal. Ini juga dikenal sebagai dokumen “*theory of operation*”.

d. Transition

User Guide

Dokumen ini digunakan sebagai panduan bagi pengguna aplikasi/*software* yang akan dibangun. Pemilihan modul yang digunakan ini didasarkan pada kebutuhan dokumentasi yang diperlukan (Robbins, 2012).

2.5. UML

UML (Unified Modeling Language) adalah standard untuk memodelkan sistem software dalam industri. Adopsinya dalam industri semakin menonjol sejak adanya pengenalan dari MDA (Model-Driven Architecture). UML mendeskripsikan Object Oriented Programming (OOP) dengan diagram, di antaranya adalah:

1. Diagram Struktur yang meliputi:
 - Class diagram
 - Component diagram
 - Deployment diagram
 - Object diagram

2. Diagram Perilaku yang meliputi:

- Use-case diagram
- Sequence diagram
- Collaboration diagram
- Statechart diagram
- Activity diagram

Secara teori, setiap aspek di dalam UML sangatlah berguna tapi pada prakteknya tidak akan pernah ada waktu yang cukup untuk melakukan pemodelan, analisis dan desain. Hal ini karena selalu ada tekanan dari pihak manajemen untuk langsung menuju pada pembuatan kode program. Tekanan untuk memulai pembuatan kode program lebih awal tersebut terjadi karena perkembangan pada proyek perangkat lunak cenderung diukur dari banyaknya kode program yang ada.

~ Halaman ini sengaja dikosongkan ~



BAB III

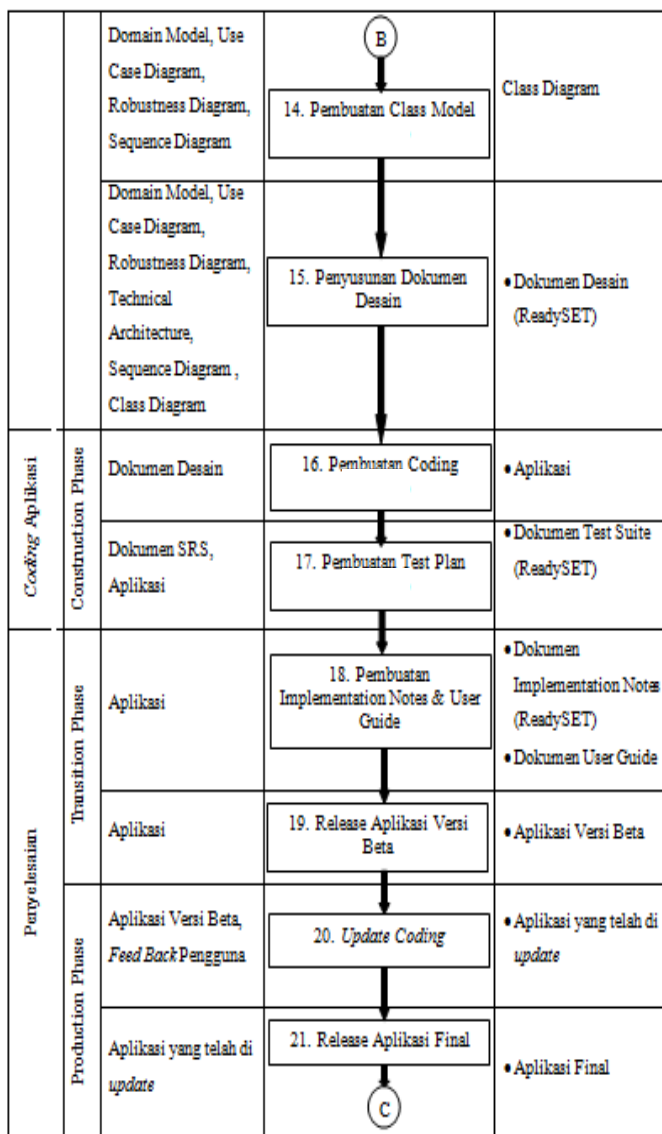
METODE PENELITIAN

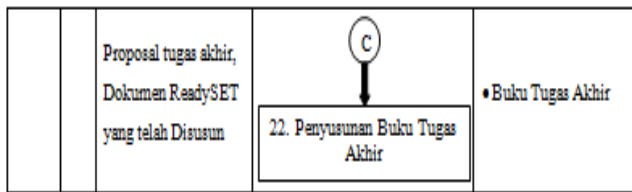
Metode penelitian dalam tugas akhir digunakan sebagai panduan proses pengerjaan proyek tugas akhir agar pengerjaan tugas akhir lebih terarah dan sistematis. Metode penelitian disusun sesuai dengan tahapan yang ada pada *Unified Model Language* serta disesuaikan dengan dokumen yang dihasilkan dengan standard ***Ready Set***.

Tabel 3.1 Metodologi Penelitian

Tahapan Proyek Tugas Akhir/ Tahapan UTM	Tahapan UTM	Input	Aktivitas	Output
Preliminary	Kondisi sistem saat ini		1. Pemahaman Permasalahan	<ul style="list-style-type: none"> • Latar Belakang Masalah • Perumusan Masalah • Batasan Masalah
	Brain Paper di Paksiya		2. Studi Literatur	<ul style="list-style-type: none"> • Kajian pustaka
	Kajian Pustaka		3. Menentukan Metodologi Penelitian Masalah	<ul style="list-style-type: none"> • Metodologi Penyelesaian Tugas Akhir
	Latar Belakang, Perumusan Masalah, Batasan Masalah, Kajian Pustaka dan Metodologi		4. Penulisan Proposal Tugas Akhir	<ul style="list-style-type: none"> • Proposal Tugas Akhir

Analisis Kebutuhan	Inception Phase	Wawancara dengan beberapa <i>stakeholder</i>	 5. Identifikasi Kebutuhan Pengguna	• Dokumen User Needs (ReadySET)
		Dokumen User Needs	6. Menentukan Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak	• Dokumen SRS (ReadySET)
		Dokumen SRS	7. Pembuatan GUI Story Board	• GUI Story Board
		Dokumen SRS	8. Pembuatan Domain Model	• Dokumen Glossary (ReadySET) • Domain Model
	Elaboration Phase	Dokumen SRS	9. Pembuatan Use Case Model	• Use Case Diagram
		Dokumen SRS, Use Case Diagram	10. Analisis Robustness	• Robustness Diagram
		Robustness Diagram	11. Update Domain Model	• Domain Model
		Dokumen SRS, Robustness Diagram	12. Pembuatan Technical Architecture	• Technical Architectur
		Dokumen SRS, Use Case Diagram, Robustness Diagram	13. Pembuatan Sequence Diagram 	• Sequence Diagram





Berikut ini adalah penjelasan mengenai metodologi yang digunakan:

1. Pemahaman Permasalahan

Tahapan pertama yang dilakukan adalah memahami permasalahan yang dimiliki oleh pihak-pihak yang memiliki kepentingan pada sistem yang akan dibangun (*stakeholder*). Pemahaman permasalahan ini sangat penting untuk dilakukan agar sistem yang dibangun sesuai dengan kebutuhan yang ada dan dapat menjadi solusi bagi permasalahan yang ada.

2. Studi Literatur

Studi literatur adalah kegiatan mencari referensi teknis dan *non-teknis* yang berkaitan serta bermanfaat dalam kegiatan pengerjaan tugas akhir ini. Kegiatan studi literatur ini sangat penting untuk dilakukan agar setiap tahapan yang dilakukan dalam pengerjaan tugas akhir memiliki dasar teori yang kuat.

3. Menentukan Metodologi Penyelesaian Masalah

Setelah memahami permasalahan yang ada dari para *stakeholder*, dari sistem yang akan dibangun dan telah mempelajari berbagai literatur yang diperlukan, maka dapat ditentukan metodologi penyelesaian masalah yang paling cocok untuk diterapkan. Metodologi yang digunakan untuk menyelesaikan permasalahan yang ada pada tugas akhir ini adalah dengan menggunakan metode pengembangan perangkat lunak *unified process model* yang di dalamnya juga terdapat proses *ICONIX*.

4. Pembuatan Proposal Tugas Akhir

Langkah selanjutnya yang dilakukan setelah memahami permasalahan yang ada, mendapatkan berbagai literatur yang dibutuhkan, serta menentukan metodologi penyelesaian masalah yang paling tepat adalah menyusun proposal pengerjaan tugas akhir. Proposal yang disusun menjelaskan tentang tugas akhir yang akan dikerjakan beserta jadwal pengerjaan yang direncanakan.

5. Identifikasi Kebutuhan Pengguna

Identifikasi kebutuhan pengguna dilakukan untuk mengenal dan memahami kebutuhan apa saja yang diperlukan oleh pengguna sistem. Identifikasi ini dilakukan agar sistem yang

dibuat dapat sesuai dengan kebutuhan yang sebenarnya dari pengguna.

6. Menentukan Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak

Setelah berhasil mengidentifikasi kebutuhan apa saja yang diperlukan oleh pengguna, maka fungsi-fungsi apa saja yang dibutuhkan dalam perangkat lunak agar dapat memenuhi kebutuhan pengguna harus dispesifikasikan dengan jelas.

7. Pembuatan GUI Storyboard

GUI storyboard adalah semacam prototype tampilan dari sistem yang akan dibangun. GUI storyboard dibuat untuk menunjukkan rancangan jalannya sistem yang akan dibangun dengan prototype tampilan sistem. Dengan ini diharapkan *stakeholder* yang terlibat bisa mendapatkan gambaran tentang sistem yang akan dibangun dan dapat meminta perubahan sebelum sistem mulai dibangun.

8. Pembuatan Domain Model

Seperti telah dijelaskan pada bagian kajian pustaka, domain model pada dasarnya adalah sebuah *glossary* dari sistem yang dibangun. Namun domain model lebih baik daripada *glossary* karena dapat menunjukkan objek-objek yang ada dalam sistem yang saling berhubungan satu dengan lainnya. Domain model ini

nantinya akan dikembangkan menjadi suatu class diagram. Tujuan dibuatnya domain model ini adalah untuk mendata objek-objek apa saja yang ada dalam sistem dan hubungan satu dengan lainnya sehingga dapat memudahkan saat pembuatan class digram. Selain itu, tujuannya agar tidak terjadi duplikasi terhadap istilah untuk objek yang sama dalam sistem.

9. Pembuatan Use Case Model

Use case dibuat untuk menggambarkan mengenai interaksi antara prose-proses yang ada dalam sistem dengan sekelompok aktor dan menggambarkan fungsionalitas sistem serta interaksinya dengan dunia luar. Dengan adanya use case jalannya sistem yang akan dibangun dapat dipahami.

10. Analisis Robustness

Untuk merubah *use case* ke dalam desain yang lebih detail dan kemudian ke dalam kode program, dibutuhkan penghubung antara *use case* dan objek-objek yang nantinya ada dalam desain dan kode program. Analisis robustness membantu untuk menjembatani kesenjangan antara analisis yang ada pada *use case* dan desain yang lebih detail. Analisis robustness adalah cara untuk menganalisis *use case* dan mengidentifikasi serta menebak objek apa saja yang akan ada pada setiap *use case*. Analisis robustness ini akan menghasilkan robustnes digram yang di

dalamnya terdapat *boundary objects*, *entity object*, dan *controllers*.

11. Update Domain Model

Ketika membuat robustness diagram dimungkinkan untuk melakukan penambahan terhadap domain model yang telah dibuat di awal karena saat pembuatan robustness diagram dimungkinkan ditemukan kelas domain yang baru.

12. Membuat Technical Architecture

Technical architecture (TA) adalah suatu arsitektur dari sistem yang akan dibangun. Tujuan dari TA adalah untuk mengetahui kebutuhan teknis apa saja yang diperlukan bagi tempat implementasi sistem.

13. Pembuatan Sequence Diagram

Sequence diagram dibuat untuk mendetailkan aktivitas yang sebelumnya telah digambarkan pada *use case diagram* dan *robustness diagram*.

14. Pembuatan Class Model dari Domain Model

Class model dibuat dari domain model yang sebelumnya telah ada. Class model ini digunakan untuk menggambarkan kelas

apa saja yang nantinya akan ada di dalam kode program dari sistem yang akan dibangun beserta fungsi-fungsinya.

15. Penyusunan Dokumen Desain

Dokumen desain ini berisi berbagai diagram yang digunakan untuk mendesain sistem yang akan dibangun. Diagram-diagram tersebut telah dibuat pada tahapan sebelumnya. Dokumen desain yang dibuat mengikuti template dari ReadySET.

16. Pembuatan Coding

Tahapan selanjutnya adalah pembuatan kode program untuk sistem yang akan dibangun. Kode program yang dibuat disesuaikan dengan desain sistem yang telah dibuat pada tahapan sebelumnya.

17. Pembuatan Test Plan

Setelah tahapan pembuatan kode program selesai dilakukan, dapat dianggap bahwa pembangunan sistem telah selesai. Namun, belum dapat diketahui apakah kode program yang telah dibuat dapat memenuhi seluruh skenario yang ada dalam *use case* dan bukan hanya untuk *normal flow*-nya saja tetapi juga untuk *alternate flow*-nya. Untuk itu diperlukan suatu skenario untuk melakukan test terhadap sistem yang telah dibangun sehingga

dapat diketahui apakah sistem yang dibangun telah dapat memenuhi seluruh kebutuhan atau belum.

18. Pembuatan Implementation Notes dan User Guide

User guide adalah suatu dokumen yang berisi pedoman bagi pengguna agar dapat menggunakan sistem yang dibangun dengan baik dan benar. *Implementation notes* adalah petunjuk yang berisi apa saja yang perlu dipersiapkan agar sistem dapat berjalan dan digunakan dengan baik. User guide dan *implementation notes* ini sangat penting bagi para pengguna sistem agar dapat menggunakan sistem dengan lebih optimal.

19. Release Aplikasi Versi Beta

Sistem yang telah dibangun terlebih dahulu akan dikeluarkan dalam versi beta untuk diuji coba oleh pengguna.

20. Update Coding

Feed back dari pengguna yang telah merasakan dan menggunakan aplikasi versi beta akan dipelajari. Apabila ada permintaan perubahan/perbaikan atau perlu dilakukan perubahan/perbaikan maka kode program pada aplikasi versi beta akan di *update* sesuai kebutuhan.

21. Release Aplikasi Final

Jika seluruh tahapan yang ada sebelumnya telah dilakukan dengan benar maka saatnya untuk memberikan sistem yang telah dibangun kepada *stakeholder* yang ada serta mulai mengoperasikannya.

22. Penyusunan Buku Tugas Akhir

Buku tugas akhir dibuat untuk mendokumentasikan hasil dari seluruh pengerjaan tugas akhir yang telah dilakukan secara sistematis.

~ Halaman ini sengaja dikosongkan ~

BAB IV

ANALISIS

Pada bab ini akan membahas proses bisnis penjualan produk CV. SIPLHO. Pada dasarnya bisnis penjualan tersebut adalah sebagai berikut.

- Konsumen memesan jenis produk kepada *sales*
- Sales melakukan penawaran kepada konsumen dan membuat *quotation*.
- Pihak *logistic* membuat *Purchase Order* terhadap barang yg dipesan oleh pelanggan.
- *Sales* menyerahkan surat *purchase order* kepada pelanggan untuk ditandatangani
- *Logistic* menyediakan produk yang dibutuhkan pelanggan.
- Sales menerima produk dari *logistic* dan membuat surat *deliveri order* dan *Invoice*.
- Pelanggan menandatangani surat *delivery order* dan *invoice* lalu melakukan pembayaran.
- *Sales* membuat *Official receipt*.
- Admin mengontrol seluruh kinerja Sales dan Logistik
- Sales dan Logistik membuat laporan penjualan

Untuk lebih detail akan dijelaskan pada Lampiran ReadySET poin A.2.6.

Melaui proses bisnis di atas, maka dapat diperoleh analisis-analisis untuk pembuatan spesifikasi kebutuhan perangkat lunak. Berikut ini merupakan tahap-tahap analisis yang dilakukan.

Hasil analisis dari kebutuhan pengguna dibuat berdasarkan wawancara dengan calon pengguna perangkat lunak (detail interview pada Lampiran ReadySET bagian A.2.1

4.1. Kebutuhan Pengguna dan Cerita Pengguna (*User Needs User Stories*)

4.1.1. Tujuan yang Disepakati (*Agreed Goals*)

Perancangan Sistem Informasi perencanaan produksi untuk optimasi bahan baku produksi pada CV. SIPLHO adalah untuk memberikan kemudahan dalam pengelolaan manajemen lpaoran penjualan yang ada pada perusahaan serta untuk memberikan suatu catatan terperinci dan teratur setiap tindakan manajemen pelaporan. Untuk lebih detail akan dijelaskan pada Lampiran ReadySET poin A.2.2.

4.1.2. Lingkungan (*Environment*)

4.1.2.1. Lingkungan Bisnis Sistem

CV. SIPLHO merupakan perusahaan yang bergerak dalam bidang manufaktur yang saat ini tengah berkembang dalam memajukan manajemen yang ada dengan bantuan dari teknologi informasi. Proses bisnis utama dari perusahaan ini adalah

melakukan pencatatan laporan penjualan secara *real time* melalui grafik penjualan yang nantinya diaplikasikan dan didistribusikan ke seluruh perusahaan Indonesia.

4.1.2.2. Lingkungan Fisik Sistem

CV. SIPLHO memiliki kantor yang terpisah dan menjual produk yang berbeda-beda setiap harinya. Sehingga perlu adanya suatu laporan yang baik sehingga nantinya manajemen penjualan meliputi penawaran produk hingga pencatatan kwitansi bisa terkontrol dengan baik.

4.1.2.3. Lingkungan Teknologi Sistem

Teknologi informasi yang digunakan oleh CV. SIPLHO antara lain Microsoft Excel, Google Doc dan Microsoft Word untuk menunjang kebutuhan IT dalam proses bisnisnya.

Untuk lebih detail akan dijelaskan pada Lampiran ReadySET poin A.2.3.

4.1.3. Pelaku/Aktor (*Stakeholders/Actors*)

Terdapat empat pelaku atau aktor yang berperan penting dalam kelancaran penggunaan sistem informasi perencanaan produksi untuk optimasi bahan baku produksi pada CV. SIPLHO yaitu :Administrator, Sales dan Logistic. Untuk lebih detail akan dijelaskan pada Lampiran ReadySET poin A.2.4.

4.1.4. Cerita Pengguna (*User Stories*)

Menjelaskan tentang keadaan proses-proses yang terjadi oleh pengguna. Diklasifikasikan berdasarkan proses-proses yang terjadi di lingkungan CV. SIPLHO, kemudian dijelaskan juga siapa saja aktor maupun stakeholder yang berhubungan dengan proses tersebut secara lengkap. Untuk lebih detail akan dijelaskan pada Lampiran ReadySET poin A.2.6.

4.1.5. Catatan Wawancara (*Interview Notes*)

Menampilkan tentang hasil wawancara baik yang berupa mentahan maupun yang sudah diolah terkait dengan kebutuhan sistem informasi pembuatan sistem informasi manajemen pelaporan pada CV. SIPLHO. Wawancara yang terjadi antara penulis dengan narasumber dari *owner* perusahaan. Untuk lebih detail akan dijelaskan pada Lampiran ReadySET poin A.3.

4.2. Deskripsi Use Cases

Tahap ini melakukan pembuatan use case berdasarkan fungsi-fungsi yang ada pada perangkat lunak yang akan dikembangkan.

Tabel 4. 1 Tabel Lihat Daftar *Quotation*

UC-02.01 Lihat Daftar <i>Quotation</i>	
Ringkasan :	Use case ini menjelaskan langkah-langkah aktor agar dapat melihat daftar quotation
Direct Actor:	Admin, Sales
Prioritas :	<i>Essential</i>
Frekuensi Penggunaan :	Rarely
Pre Conditions :	Aktor telah masuk halaman utama
Skenario Sukses Utama :	<ol style="list-style-type: none"> 1. Aktor menekan menu “Quotation” 2. Sistem menampilkan daftar <i>quotation</i> yang telah tersimpan di database 3. Aktor menekan tombol “Kembali”, sistem menampilkan halaman utama.
Skenario Alternatif 1 :	<ol style="list-style-type: none"> 1. Aktor dapat memilih kategori <i>quotation</i> 2. Aktor dapat mencari daftar <i>quotation</i> sesuai dengan kategori yang telah dipilih. 3. Aktor dapat melakukan edit <i>quotation</i>

Tabel 4.1 menjelaskan mengenai *usecase* saat pengguna ingin melihat daftar *quotation*. Untuk lebih lengkapnya *usecase* dapat dilihat pada Lampiran B.4. Sedangkan secara keseluruhan deskripsi usecase terdapat pada Lampiran ReadySET bagian B.4.1.

4.2.1. Pengelompokkan Use Case Berdasarkan Area Fungsi

Pengelompokkan use case berdasarkan fungsionalitas meliputi:

- Use Case Pengelolaan Data Quotation
- Use Case Pengelolaan Data Invoice
- Use Case Pengelolaan Data Purchase Order
- Use Case Pengelolaan Official Receipt
- Use Case Pengelolaan Data Pelanggan
- Use Case Pengelolaan Data Supplier
- Use Case Pengelolaan Report

Untuk keterangan use case yang terdapat di masing bagian terdapat pada Lampiran ReadySET bagian B.3.2.

4.2.2. Pengelompokkan Use Case Berdasarkan Stakeholder

Stakeholder terlibat dalam aktivitas yang menggunakan aplikasi:

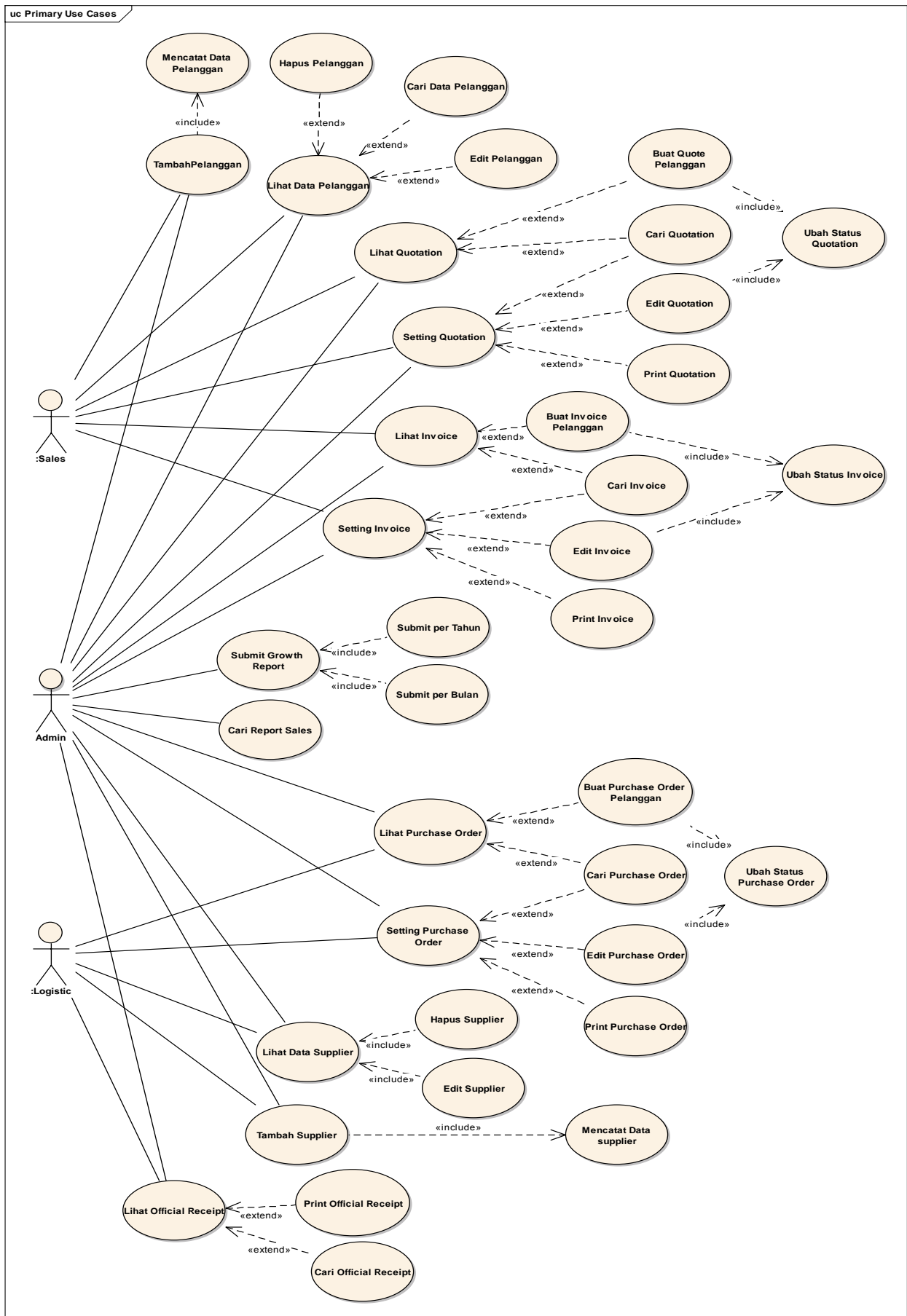
- Administrator,

- Sales
- Logistik

Stakeholder terlibat dalam aktivitas yang menggunakan aplikasi *administrator*, *sales* dan *logistic*.

Berikut ini merupakan *use case* berdasarkan Gambar 4.1.

~ Halaman ini sengaja dikosongkan ~



Gambar 4.1 Use Case Berdasarkan Stakeholder

~ Halaman ini sengaja dikosongkan ~

Daftar use case dengan stakeholder Admin, Sales, dan Logistic dapat dilihat pada Lampiran ReadySET B.1.2.2. Tetapi diagram lebih lengkap terdapat pada Lampiran ReadySET C.2.3.

4.2.3. Pengelompokkan Use Case Berdasarkan Prioritas Pengerjaan

Membagi use case mana yang akan terlebih dahulu dikerjakan, berdasarkan buku ReadySET prioritas dibagi atas:

- Penting (*Essential*)
- Diharapkan (*Expected*)
- Diinginkan (*Desired*)
- Pilihan (*Optional*)

Untuk lebih detail akan dijelaskan pada Lampiran ReadySET poin B.1.2.3.

4.2.4. Pengelompokkan Use Case Berdasarkan Business Object and Actor

Penggambaran pembagian use case berdasarkan *bussines object and actor* digambarkan secara lengkap pada Lampiran ReadySET B3.3.

**Tabel 4. 2 Use Case by Business Object and Actor untuk
Pengelolaan Data Penjualan**

Tabel 4.3 Pengelolaan Data Penjualan

Admin	Sales	Logistic
UC-01.01Masuk akun	UC-01.01 Masuk akun	
UC-01.02Keluar	UC-01.02 Keluar akun	
	UC-02.01 Lihat daftar Quotation	
	UC-02.02 Tambah quotation	
	UC-02.03 Ubah quotation	
	UC-02.04 Pencarian data Quo	
	UC-02.05 Cetak Quotation	
	UC-02.06 Lihat daftar pemasok	
	UC-02.010 Hapus Pemasok	

Untuk keterangan use case berdasarkan business object and actor lainnya terdapat pada Lampiran ReadySET bagian B.3.3.

4.3. Analisis Pembuatan Feature Specs

4.3.1. Pengelompokkan Feature Berdasarkan Prioritas

Membagi *feature* mana yang akan terlebih dahulu dikerjakan, berdasarkan Lampiran ReadySET prioritas dibagi atas:

- Penting (*Essential*)
- Diharapkan (*Expected*)
- Diinginkan (*Desired*)
- Pilihan (*Optional*)

Untuk lebih detail akan dijelaskan pada Lampiran ReadySET poin B.5.2.

4.3.2. Pengelompokkan Feature Berdasarkan Risiko

Membagi *feature* berdasarkan tingkat risiko terhadap jalannya sistem, adapun pembagiannya adalah :

- Aman
- Risiko

Untuk lebih detail akan dijelaskan pada Lampiran ReadySET poin B.5.3.

4.3.3. Pengelompokkan Feature Berdasarkan Area Fungsi

Membagi *feature* dengan mengelompokkan *feature* berdasarkan area fungsi *feature* tersebut.

- *Functional Area Security*
- *Functional Area Usability*
- *Functional Area Attentive*

Untuk lebih detail akan dijelaskan pada Lampiran ReadySET poin B.5.4.

4.4. Kebutuhan Fungsional

Tahap ini melakukan pengelompokkan kebutuhan berdasarkan fungsional pada unit yang berhubungan dengan perangkat lunak yang akan dibuat. Untuk lebih detail akan dijelaskan pada Lampiran ReadySET poin B.2.1

4.5. Kebutuhan Non Fungsional

Tahap ini melakukan inisialisasi kebutuhan non fungsional perangkat lunak sesuai dengan yang poin-poin yang telah disediakan pada ReadySET. Berikut ini merupakan poin-poin untuk menentukan kebutuhan non fungsional.

- Usability Requirement
 - Sistem ini menggunakan *user interface* yang *user friendly* karena didesain sesuai dengan kebutuhan interface yang diinginkan user.
 - Grafik yang ditampilkan pada sistem selalu dinamis sesuai dengan data terkini yang ada di dalam

database. Dalam mengimplementasikan grafik dinamis, sistem ini menggunakan refresh yang hanya terjadi pada layer yang ada grafiknya. Hal ini bertujuan agar sistem tidak terasa berat setiap kali terjadi update data baru.

- Pada setiap field, sistem ini dilengkapi dengan suatu validasi, sehingga sistem ini akan terhindar dari kesalahan user ketika memasukkan data. Misalkan, pada field tanggal mempunyai validasi yang sesuai dengan format tanggal yang diinginkan user.
- Reability and Up Time Requirement
Sistem ini dirancang untuk selalu up-time 7 x 24, dengan alasan user menginginkan setiap saat dapat memantau pergerakan grafik penjualan.
- Safety Requirement
- Semua fungsi user administration hanya bisa dilakukan oleh admin.

Password pada setiap akun harus terdiri minimal 8 karakter.

- Supportability and Operability Requirement
Pada saat *delivery* sistem informasi ini, pengembang memberikan buku *user guide* yang berisi cara pemasangan

dan langkah-langkah menggunakan sistem informasi manajemen pelaporan.

4.6. Kebutuhan Lingkungan

Tahap ini melakukan inisialisasi kebutuhan lingkungan dimana perangkat lunak dapat bekerja dengan baik. Terdapat dua poin yang merupakan kebutuhan lingkungan yaitu Hardware dan Software.

4.6.1 Kebutuhan Hardware

Menjelaskan tentang hardware yang akan cocok untuk digunakan pada sistem yang akan ditawarkan.

4.6.2 Kebutuhan Software

Menjelaskan tentang software yang akan cocok untuk digunakan pada sistem yang akan ditawarkan.

BAB V

DESAIN SISTEM

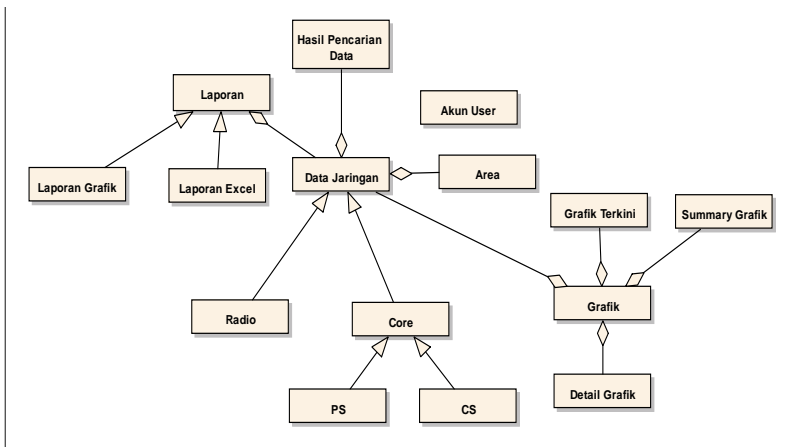
Pada bab ini akan dibahas tentang desain dari perangkat lunak dengan menggunakan UML (*Unified Modeling Language*) serta gambaran dari perangkat lunak yang akan dikembangkan mulai dari struktur model dan desain perangkat lunak. Berikut ini hasil desain perancangan perangkat lunak.

5.1. Desain Struktural

Pada bagian *Structural Design* ini akan memberi gambaran tentang aspek *package*, *classes*, *behaviour*, dan *relationship* serta gambaran spesifik dari sistem yaitu *user interface* dan desain dari database.

- **Memodelkan Entity Relationship (ER) Model**

Gambar dari desain database dari sistem yang akan dikembangkan. Berikut terdapat Gambar 5.1 yang menjelaskan tentang *Entity Relationship (ER)*.



Gambar 5. 1 Model Entity Relationship

Penjelasan detail dapat dilihat pada *Entity Relationship (ER) Model* pada Lampiran ReadySET poin C.1.3.

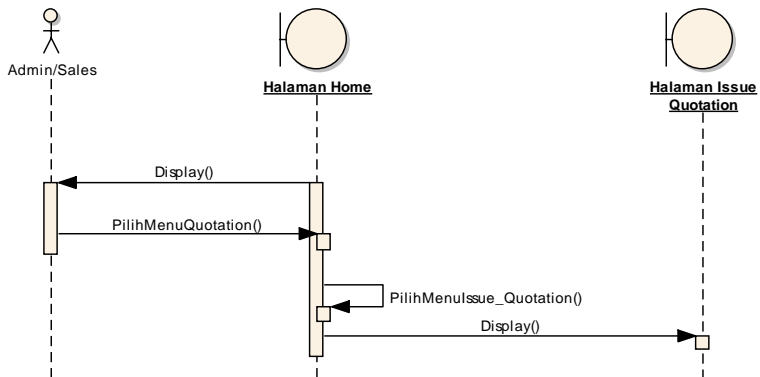
5.2. Desain Tingkah Laku

Pada bagian ini akan menjelaskan tentang pola dan komunikasi dari setiap objek dan realisasinya. Sehingga dapat terlihat hubungan interaksi antara pengguna atau aktor dan *business object* dengan sistem. Behaviour design dapat dilihat pada Lampiran ReadySet poin C.2.

5.2.1. Memodelkan Sequence Diagram

Merupakan bagian yang mewakili interaksi antar obyek yang didefinisikan pada use case diagram dan menunjukkan tingkah

laku obyek-obyek tersebut. Berikut yang terdapat pada Gambar 5.2 merupakan salah satu dari sequence diagram yang terdapat pada sistem, pada gambar tersebut merupakan *sequence diagram* fungsi Melihat Daftar *Quotation*.



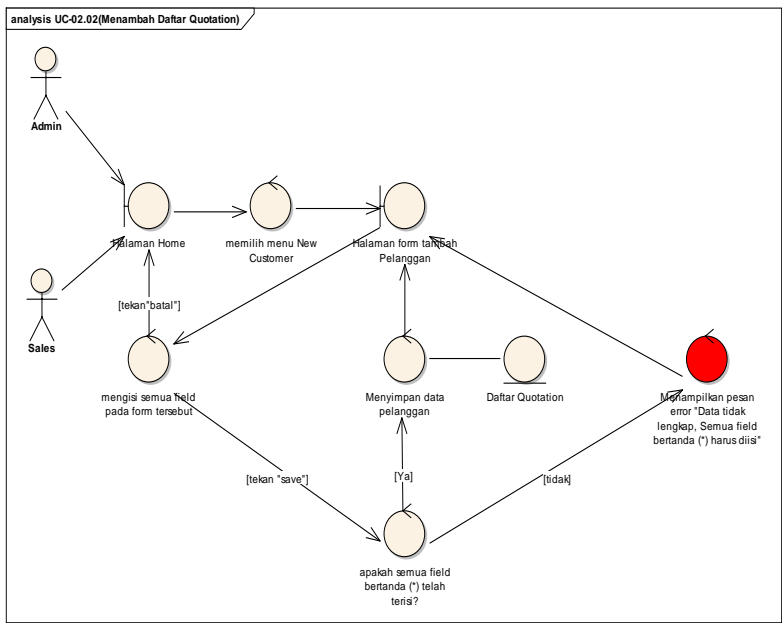
Gambar 5 2 Sequence Diagram Melihat Daftar Quotaion

Sequence diagram di atas menunjukkan proses secara berurutan mengenai proses logout pengguna. Untuk *sequence diagram* secara keseluruhan dapat dilihat pada Lampiran ReadySET pada bagian C.2.4.

5.2.2. Memodelkan Robustness Diagram

Merupakan bagian yang memodelkan interaksi antar object di dalam sistem. Berbeda dengan sequence diagram yang lebih

menonjolkan kronologis dari operasi-operasi yang dilakukan, *robustness* diagram lebih fokus pada pemahaman atas keseluruhan operasi yang dilakukan oleh object. Berikut yang terdapat pada Gambar 5.3 merupakan salah satu dari *robustness* diagram yang terdapat pada sistem, pada gambar tersebut merupakan *robustness* diagram fungsi Menambah Daftar *Quotation*.



Gambar 5 3 Robustness Diagram Menambah Daftar Quotation

Untuk *Robustness* diagram secara keseluruhan dapat dilihat pada Lampiran ReadySET pada bagian C.2.6.

5.2.3. Antarmuka

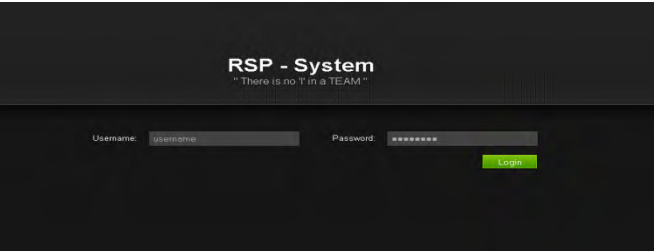
Konsep antarmuka menjelaskan tentang gambaran mengenai isi dari dokumen *user interface*. Untuk lebih detail akan dijelaskan pada Lampiran ReadySET poin C.3.

5.2.3.1. Model Pekerjaan

Model pekerjaan menjelaskan tentang tipe pengguna yang akan menggunakan sistem ini dapat dilihat pada poin *user needs* pada Lampiran bagian A.2. Dan menjelaskan tentang tipe tugas yang dapat dijalankan oleh pengguna dapat dilihat pada poin *use case*. Untuk lebih detail akan dijelaskan pada Lampiran ReadySET bagian B.1.

5.2.3.2. Model Isi

Model isi menjelaskan tentang desain dari halaman dan form yang terdapat dalam sistem serta deskripsi lengkap mengenai isi dari halaman dan form tersebut. Seperti yang dicontohkan pada Gambar 5.4 mengenai halaman login. Sedangkan untuk deskripsi lengkap mengenai isi dari *form* tersebut dapat dilihat pada Tabel 5.1.



Gambar 5.4 Antarmuka Halaman Login

Tabel 5.1 Komponen Antarmuka Halaman Login

Komponen Antar Muka	Tujuan	Isi/ Batasan/ Tingkah Laku
Field Username	Untuk memasukkan username	
Field Password	Untuk memasukkan password	Unique berbeda setiap username
Field Error	Untuk menampilkan pesan error saat login	
Tombol Login	Untuk mengakses <i>username</i> dan	<i>”Login” button</i>

Komponen Antar Muka	Tujuan	Isi/ Batasan/ Tingkah Laku
	<i>password</i> login pada <i>field</i>	

Untuk selengkapnya dijelaskan pada Lampiran ReadySET bagian C.3.4.

5.2.3.3. *Ceklist Antarmuka*

Ceklist antarmuka menjelaskan tentang bukti-bukti apa saja yang telah dilakukan dalam pengerjaan desain *user interface*. Hal tersebut berfungsi untuk memastikan apakah aplikasi yang sudah dibangun sesuai dengan kebutuhan perusahaan Untuk lebih detail akan dijelaskan pada Lampiran ReadySET bagian C.3.6.

~ Halaman ini sengaja dikosongkan ~

BAB VI

IMPLEMENTASI DAN UJI COBA

Pada bab ini penulis membahas tahapan *construction* dari UPM dimana pada tahap ini perangkat lunak yang sudah didesain menggunakan notasi UML dibangun. Setelah pembangunan perangkat lunak, dilakukan pengujian. Pengujian ini berguna untuk memastikan bahwa perangkat lunak tersebut benar-benar dapat berjalan dengan baik dan diharapkan dapat meminimalisasi kesalahan.

6.1. Pembangunan Perangkat Lunak

Untuk membangun aplikasi ini penulis menggunakan bahasa pemrograman PHP standar. Database dalam aplikasi ini menggunakan MySQL. Tool yang digunakan dalam membuat aplikasi ini adalah sebagai berikut.

- Aptana, tool ini penulis gunakan untuk desain grafis aplikasi, baik itu HTML dan CSS.
- Notepad++, tool ini digunakan untuk menulis program.
- XAMPP, tool ini merupakan paket dari web server Apache, MySQL, dan PHP.
- MySQL Workbench 5.2, digunakan untuk mendesain database yang akan diimplementasikan di aplikasi.

Semua tool di atas merupakan aplikasi gratis dan *powerful* serta banyak digunakan oleh pengembang web. Selain itu ada plugin yang penulis gunakan untuk membantu dalam pembuatan aplikasi. JQuery penulis gunakan untuk membantu tampilan, membuat validasi dan membuat AJAX. Penulis menggunakan Fusionchart untuk membuat grafik atau chart dan JqGrid untuk membuat tabel yang lebih interaktif.

6.2. Uji Coba Perangkat Lunak

Secara umum tujuan dari uji coba aplikasi pemantau performa jaringan telekomunikasi ini antara lain:

1. Untuk mengetahui apakah semua fungsi yang dideskripsikan di deskripsi use case semuanya sudah diimplementasikan di dalam aplikasi. Tolok ukur yang digunakan yaitu apabila fungsi-fungsi yang tercantum dalam dokumentasi di deskripsi use case telah dipenuhi oleh aplikasi ini.
2. Untuk mengetahui apakah semua fungsi yang dideskripsikan di deskripsi use case berjalan dengan baik tanpa ada kesalahan saat aplikasi dijalankan. Tolok ukur kebenaran yang digunakan adalah apabila fungsi pada aplikasi telah berjalan sesuai dengan alur *use case* dalam dokumen perancangan desain yang ada di Lampiran ReadySET.

6.2.1. Lingkungan Uji Coba

Spesifikasi komputer yang digunakan untuk menguji aplikasi pemantau performa jaringan telekomunikasi ini antara lain:

1. Spesifikasi komputer aplikasi server dan database server
 - Processor Intel Core 2 Duo 2.1 GHz
 - Memory 2 GB
 - Kapasitas harddisk *free* sebesar 40 GB
 - Sistem operasi yang digunakan adalah Linux Ubuntu
 - Server database yang digunakan adalah MySQL 5.0
2. Spesifikasi komputer client
 - Processor AMD Turion 64X2
 - Memory 512 MB
 - Kapasitas harddisk *free* sebesar 10 GB
 - Sistem operasi yang digunakan adalah Windows 7

6.2.2. Skenario Uji Coba

Pada tahap ini penulis membuat skenario untuk melakukan pengujian aplikasi ini. Skenario ini tentunya sudah mencakup keseluruhan dari fungsi-fungsi yang diidentifikasi pada tahap kebutuhan perangkat lunak. Di dalam skenario pengujian ini terdapat dua bagian. Pertama, skenario uji coba normal, dimana skenario uji coba ini memberikan alur cerita ketika pengguna menjalankan aplikasi dengan baik dan benar. Kedua Skenario uji

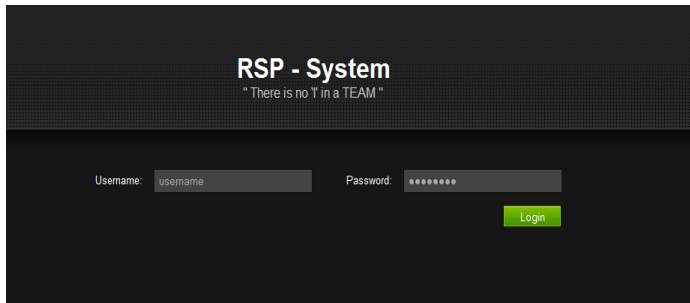
coba alternate, di mana skenario uji coba ini memberikan alur cerita ketika pengguna ada kekeliruan saat menjalankan aplikasi. Dalam hal ini, penulis membuat dua skenario uji coba, yaitu skenario import database ke pdf (baik itu data quotation, invoice, purchase order maupun Official receipt) dan skenario melihat detail grafik (baik itu data quotation, invoice, purchase order). Untuk lebih lengkapnya bisa dilihat di Lampiran poin D.1.

6.2.2.1. Skenario Uji Coba Import Database ke PDF

Skenario import database menuju .pdf pada skenario ini penulis memberikan contoh ketika melakukan import data quotation. Penulis menunjukkan skenario uji coba normal import database ke pdf dan skenario uji coba alternate import database ke pdf. Untuk melakukan hal tersebut langkah-langkah yang dilakukan sebagai berikut.

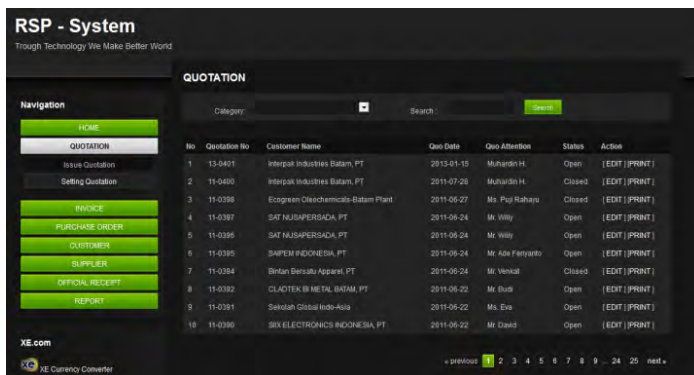
Pada QUOTATION:

1. Aktor harus berperan terlebih dahulu sebagai admin atau user dengan cara melakukan login terlebih dahulu. Pada contoh ini aktor sebagai admin. Gambar 6.1 merupakan hasil dari proses login.



Gambar 6.1 Tampilan Login

2. Selanjutnya sistem akan secara otomatis akan masuk ke dalam halaman **Home**.
3. Aktor memilih menu **Quotation > Setting Quotation**. Selanjutnya akan masuk ke halaman Issue Quotation. Pada halaman tersebut, aktor akan menemukan database pelanggan (Lihat Gambar 6.2).



Gambar 6.2 Menu Database Quotation

4. Aktor tekan tombol **Print**, muncul Tab baru pada jendela browser dan sistem menampilkan halaman cetak sesuai dengan database yang telah dipilih (Lihat Gambar 6.3). Aktor Klik Print.

SIPLHO Corporation
Jl. Diponegoro no. 28 Semarang, Maluku
Telp. +62 61 822 5971 Fax
Email : sayes@siplho@gmail.com, Website : sayes@siplho.wordpress.com

QUOTATION
No. : SQ-001-19-0481
Date : 15-01-2019

Quoted to :
Name : **Widagda Industri Mekanik, PT** Attention : **Muhardin H.**
Address : **Jl. Engku Puri, Puri Industri Puri Blok C 6A/6**
Phone No. : **0778-694641, Fax No. : 692641**

Terms and Condition :
Delivery : Validity : Payment Terms : Ship Via :

Thank you for your inquiry, we are pleased to submit our quotation for your kind consideration.

No.	Item Name	Qty	Unit	Unit Price	Amount
1	samsung android mini android plus	2		500.00	1.000.00
2	apple ipad 2 ipad 3 iphone 2 iphone 3	5		300.00	1.500.00
3		3		300.00	900.00
				SubTotal (SGD):	3.400.00
				Discount Amount:	0.00
				Tax:	0.00
				Total (SGD):	3.400.00

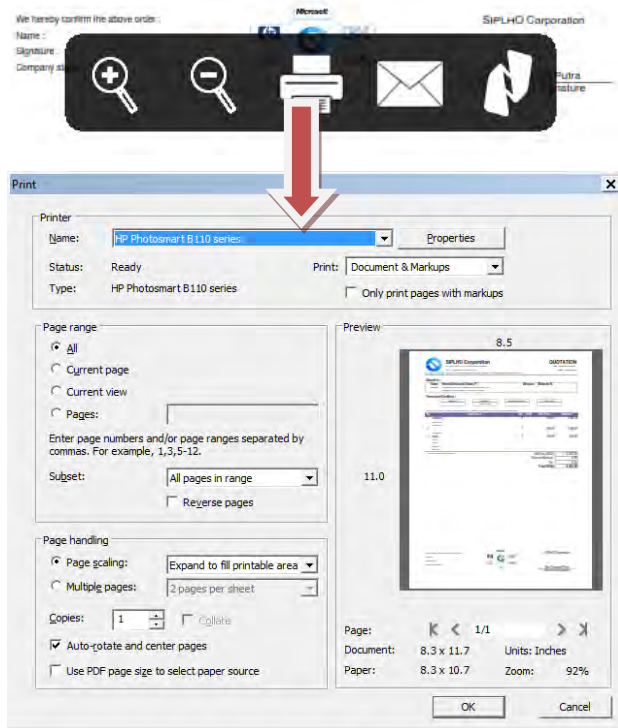
* Payment should be paid full amount

We hereby confirm the above order :
Name :
Signature :
Company stamp :

SIPLHO Corporation
Eka Prasasti Putra
Authorized Signature

Gambar 6.3 Halaman Cetak Quotation

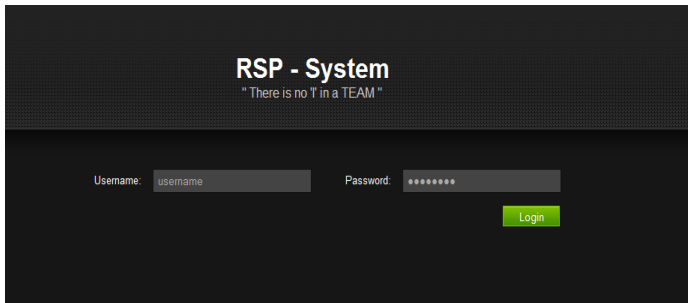
5. Aktor tekan tombol dengan gambar Print.. Selanjutnya, akan muncul jendela print untuk mencetak hasil pdf ke dalam cetakan *hardcopy* lihat Gambar 6.4.



Gambar 6.4 Cetak Quotation.

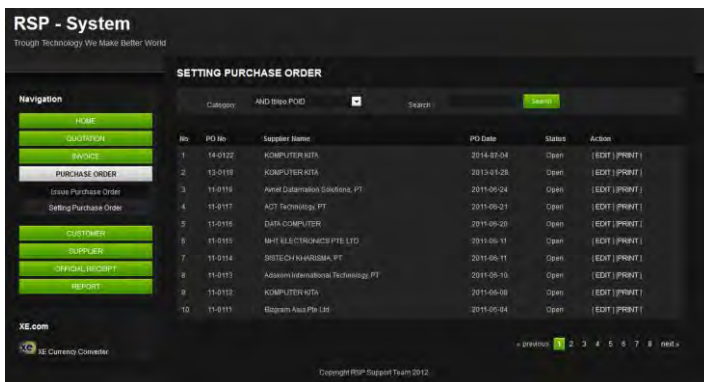
Pada PURCHASE ORDER

1. Aktor harus berperan terlebih dahulu sebagai admin atau sales dengan cara melakukan login terlebih dahulu. Pada contoh ini aktor sebagai admin. Gambar 6.5 merupakan hasil dari proses login.



Gambar 6.5 Tampilan Login

2. Selanjutnya sistem akan secara otomatis akan masuk ke dalam halaman **Home**.
3. Aktor memilih menu **Purchase Order > Setting Purchase Order**. Selanjutnya akan masuk ke halaman *Purchase Order*. Pada halaman tersebut, aktor akan menemukan database pelanggan (Lihat Gambar 6.6).



Gambar 6.6 Menu Database Purchase Order

4. Aktor tekan tombol **Print**, muncul Tab baru pada jendela browser dan sistem menampilkan halaman cetak sesuai dengan database yang telah dipilih (Lihat Gambar 6.7). Aktor Klik Print.

SIPLHO Corporation
Jl. Diponegoro no. 28 Semarang 75064
Telp : +62 61 5778 740 Fax : +62 61 5778 740
Email : info@siplho.com

PURCHASE ORDER
No. : SCG-PC-14-0123
Date : 04-07-2014

PO Date : 04-07-2014 Payment Terms : 30 Days Ship Via :

Supplier
KOMPUTER RITA
KOMPLEK KASOYA HILL RUKO MALL
KLO K 5 NO 3
Jalan, Indonesia
Phone No : 02738 740927, Fax : No: 02738 40927
Attention : Ms. Izzu

Bill To
SIPLHO Corporation
Jl. Diponegoro no. 28 Semarang
Jalan, Indonesia
Phone No : +62 61 5778 740 6000000, Fax : No :
Attention : Noema Pudji Utami

Ship To
SIPLHO Corporation
Jl. Diponegoro no. 28 Semarang
Jalan, Indonesia
Phone No : +62 61 5778 740 6000000, Fax : No :
Attention : Noema Pudji Utami

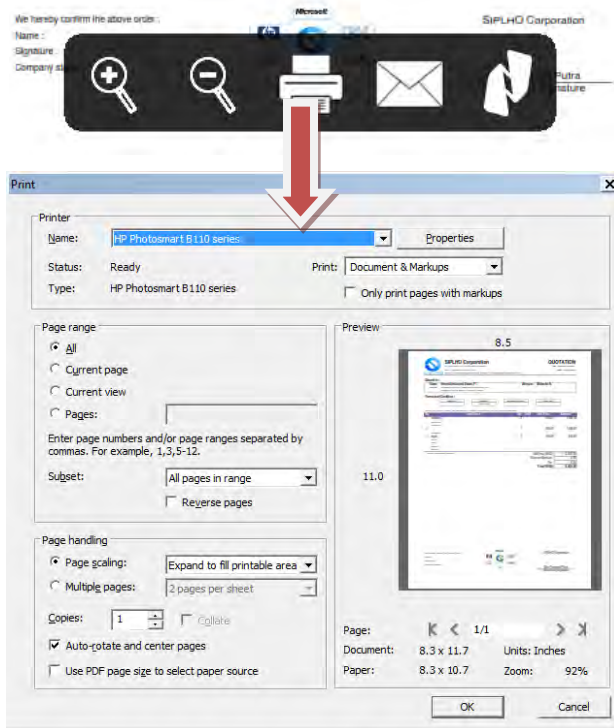
Item	Item Name	Qty	Unit Price	Amount
				0.00
				0.00
				0.00
				0.00

Sub Total (Rp) : 0.00
Discount Amount : 0.00
Tax : 0.00
Total (Rp) : 0.00

SIPLHO Corporation
Tuban, 04/07/2014
Authorized signature

Gambar 6.7 Halaman Cetak Purchase Order

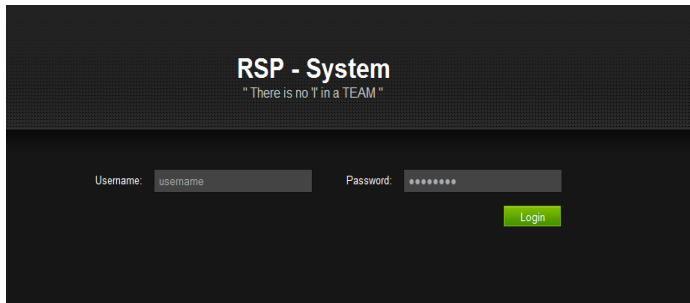
5. Aktor tekan tombol dengan gambar Print.. Selanjutnya, akan muncul jendela print untuk mencetak hasil pdf ke dalam cetakan *hardcopy* lihat Gambar 6.8.



Gambar 6.8 Cetak Purchase Order.

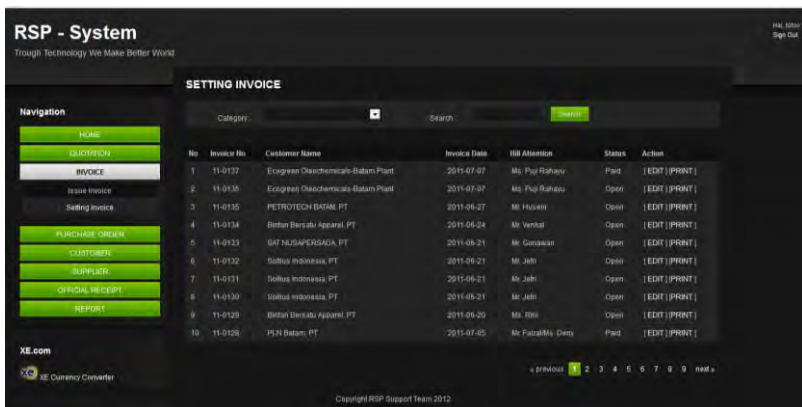
Pada INVOICE

1. Aktor harus berperan terlebih dahulu sebagai admin atau sales dengan cara melakukan login terlebih dahulu. Pada contoh ini aktor sebagai admin. Gambar 6.9 merupakan hasil dari proses login.



Gambar 6.9 Tampilan Login

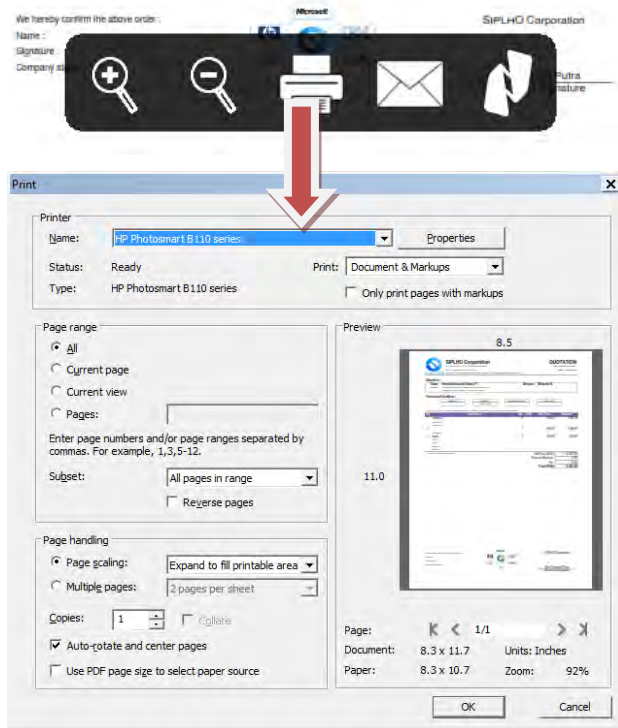
2. Selanjutnya sistem akan secara otomatis akan masuk ke dalam halaman **Home**.
3. Aktor memilih menu **Invoice > Setting Invoice**. Selanjutnya akan masuk ke halaman *Invoice*. Pada halaman tersebut, aktor akan menemukan database pelanggan (Lihat Gambar 7.0).



Gambar 7.0 Menu Database Invoice

5. Aktor tekan tombol dengan gambar Print.. Selanjutnya, akan muncul jendela print untuk mencetak hasil pdf ke dalam cetakan *hardcopy* lihat Gambar 7.2.

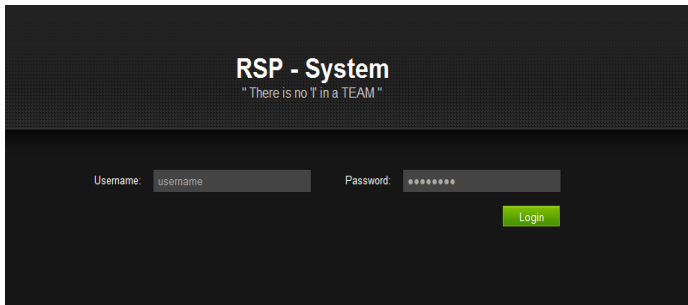
Gambar 7.1 Halaman Cetak Invoice



Gambar 7.2 Cetak Invoice

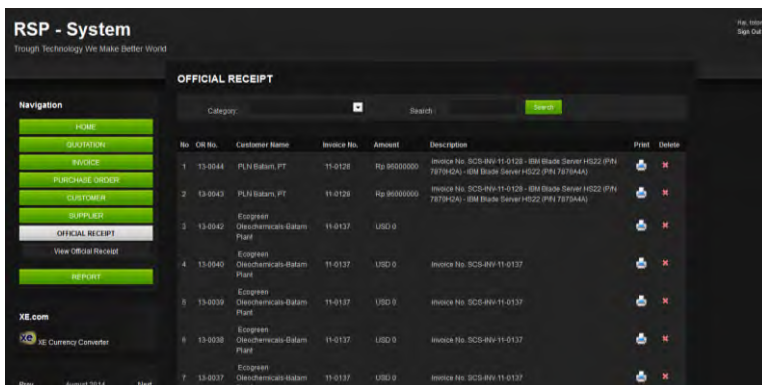
Pada Official Receipt

6. Aktor harus berperan terlebih dahulu sebagai admin atau sales dengan cara melakukan login terlebih dahulu. Pada contoh ini aktor sebagai admin. Gambar 7.3 merupakan hasil dari proses login.



Gambar 7.3 Tampilan Login

7. Selanjutnya sistem akan secara otomatis akan masuk ke dalam halaman **Home**.
8. Aktor memilih menu **Official Receipt > View Official Receipt**. Selanjutnya akan masuk ke halaman *Invoice*. Pada halaman tersebut, aktor akan menemukan database pelanggan (Lihat Gambar 7.4).



Gambar 7.4 Menu Database Official Receipt

9. Aktor tekan tombol **Print**, muncul Tab baru pada jendela browser dan sistem menampilkan halaman cetak sesuai dengan database yang telah dipilih (Lihat Gambar 7.5). Aktor Klik Print.

SIPLHO CORPORATION
Jl. Daenggen No. 11 Samudra Utara
Telp. +62 61 322 3571 Fax

OFFICIAL RECEIPT
No. : 00-OR-13-0044
Date: 28 January 2013
Email: info@siplho.com
Website: www.siplho.com

Receive From : PLN Batam, PT
Amount : NINETY SIX MILLION RUPIAH
Payment For : Invoice No. SCS-INV-11-0128
- 16 M Blade Se Net HS22 (P/N 7670H2A)
- 16 M Blade Se Net HS22 (P/N 7670H4A)

Batam, 28 January 2013

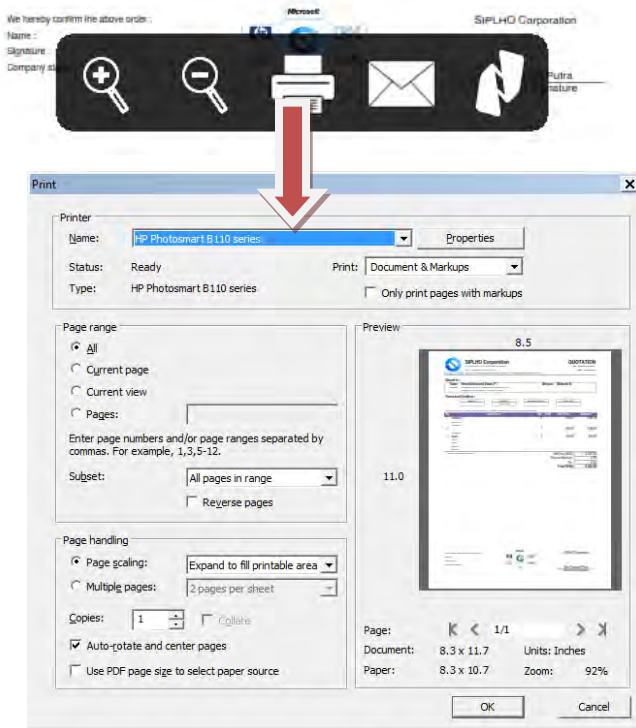
Rp 96,000,000.00

Rita Hadinata Wal, SHOM

Note: This document will be printed on Super Paper and will be printed on both sides

Gambar 7.5 Halaman Cetak Invoice

10. Aktor tekan tombol dengan gambar Print.. Selanjutnya, akan muncul jendela print untuk mencetak hasil pdf ke dalam cetakan *hardcopy* lihat Gambar 7.6.



Gambar 7.6 Cetak Invoice

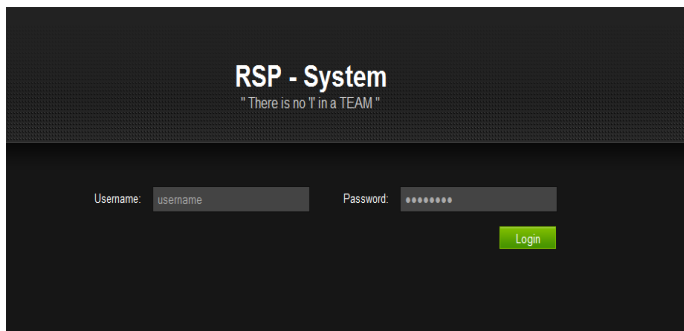
Dari langkah-langkah skenario normal ini, tidak ada kesalahan dalam sistem sehingga pada skenario ini dapat dinyatakan sukses.

6.2.2.2. *Skenario Uji Coba Melihat Detail Grafik Penjualan*

Skenario melihat detail grafik penjualan pada skenario ini penulis memberikan contoh ketika melihat detail grafik quotation, invoice dan purchase order beserta status dari masing-masing transaksi. Penulis menunjukkan skenario uji coba normal melihat detail grafik.

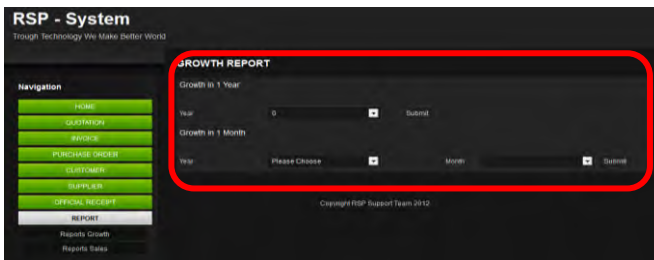
Tujuan dari skenario ini digunakan untuk menguji aktor dapat melihat detail grafik penjualan ketika data di database tersedia. Untuk melakukan hal tersebut langkah-langkah yang dilakukan sebagai berikut:

1. Aktor harus berperan terlebih dahulu sebagai admin atau user dengan cara melakukan login terlebih dahulu. Pada contoh ini aktor sebagai admin. Gambar 7.7 merupakan hasil dari proses login.



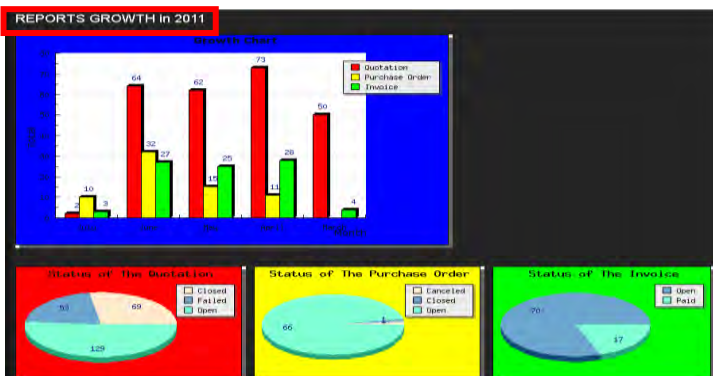
Gambar 7.7 Tampilan Login

2. Selanjutnya sistem akan secara otomatis akan masuk ke dalam halaman **Home**.
3. Aktor memilih menu **Report > Report Growth**. Selanjutnya akan masuk ke halaman Growth Report (Gambar 7.8).



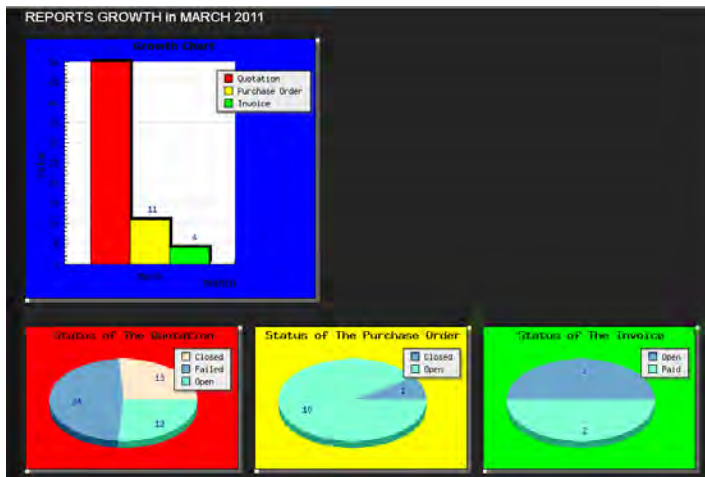
Gambar 7.8 Menu Grafik Growth Report

4. Aktor memilih tahun pada kolom Growth 1 year. Sistem akan secara otomatis kan menunjukkan grafik sesuai pilihan aktor. lihat Gambar 7.9.



Gambar 7.9 Detail Laporan Per Tahun

5. Aktor juga dapat memilih laporan per bulan pada kolom Growth 1 month. Sistem akan secara otomatis kan menunjukkan grafik sesuai pilihan aktor. Lihat pada Gambar 8.0



Gambar 8.0 Detail Laporan Per Bulan

Melalui hasil uji coba diperoleh hasil yang telah sesuai dengan harapan dan tidak terdapat kesalahan yang muncul pada sistem, sehingga pada skenario ini dapat dikatakan sukses.

~ Halaman ini sengaja dikosongkan ~

A.1 Targets Audience and Costumer Benefits

A.1.1 Targets Audience

Audience yang harus memahami dan menggunakan dokumen ini antara lain:

- ✓ **Analisis sistem**
Analisis sistem memanfaatkan menggunakan dokumen ini sebagai pedoman dalam laporan penjualan.
- ✓ **Programmer**
Programmer memanfaatkan dokumen ini untuk mengetahui gambaran sistem yang akan dibangun.
- ✓ **Tester**
Tester memanfaatkan dokumen ini sebagai pedoman dalam melakukan pengujian terhadap aplikasi yang telah dibuat.
- ✓ **Pihak pengembang**
Pihak pengembang memanfaatkan dokumen ini sebagai referensi dalam pengembangan aplikasi sesuai dengan kebutuhan.

A.1.2 Costumer Benefits

- ✓ Perangkat lunak ini diharapkan dapat memudahkan dalam proses manajemen laporan penjualan di perusahaan CV. SIPLHO CORPORATION yang dilakukan dengan metode terkomputerisasi dinilai lebih efektif.
- ✓ Perangkat lunak ini diharapkan dapat mempercepat waktu verifikasi konsep/draf Produk keluar.
- ✓ Perangkat lunak ini menggunakan teknologi *dashboard* untuk memudahkan admin dalam melihat hasil laporan penjualan.
- ✓ Perangkat lunak ini diharapkan dapat menurunkan penggunaan kertas pada proses pengelolaan Produk keluar.

A.2 User Needs and User Stories

A.2.1 Informasi Proyek

Nama Proyek : RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI
MANAJEMEN PENJUALAN DENGAN
DUKUNGAN TEKNOLOGI *MINI*
DASHBOARD BERBASIS WEBSITE PADA
PERUSAHAAN CV. SIPLHO
CORPORATION

Dokumen Sisipan : *User Needs > Interview Notes*

Dokumen Terkait : *Software requirement specification*

A.2.2 Tujuan yang disepakati

Tujuan dari rancang bangun sistem informasi manajemen penjualan dengan dukungan teknologi *mini dashboard* pada perusahaan CV. SIPLHO CORPORATION adalah memberikan kemudahan bagi pihak perusahaan tersebut dalam melakukan pengelolaan dan pencatatan barang dan jasa. Dengan adanya aplikasi ini diharapkan dapat melakukan kegiatan pencatatan secara efektif. Dengan adanya aplikasi ini juga diharapkan agar pihak perusahaan dapat dengan segera melakukan analisa data yang telah dibuat oleh staff Logistic untuk mempercepat dan membuat proses pencatatan lebih efektif. Selain itu aplikasi ini juga dapat memberikan sebuah tampilan laporan dinamis berupa *dashboard*.

Proses pencatatan barang dan jasa pada aplikasi ini disesuaikan dengan alur yang telah diterapkan pada perusahaan CV. SIPLHO CORPORATION ini. Dengan adanya aplikasi ini diharapkan dapat menerapkan budaya *paperless-work system* sehingga teknologi dapat mendukung proses bisnis penjualan dan konsultasi di perusahaan CV. SIPLHO CORPORATION..

A.2.3 Lingkungan

Lingkungan Bisnis :

Dalam melakukan proses pencatatan penjualan barang dan jasa pada perusahaan CV. SIPLHO CORPORATION hingga saat ini masih menggunakan cara yang manual yaitu dengan menggunakan nota. Tempat penyimpanan nota penjualan pada perusahaan ini masih belum tersusun rapi dan terkesan diabaikan sehingga pihak manajemen keuangan kurang begitu optimal dalam mengatur dan mengelola keuangan perusahaan. Dalam penerapan proses pencatatan penjualan barang dan jasa seperti itu, memiliki dampak kurang baik bagi pihak perusahaan seperti:

1. Ketidakpastian jumlah pemasukkan perusahaan tiap bulan.
2. Hilangnya arsip pencatatan nota yang ada.
3. Tidak diketahuinya status dan posisi pencatatan nota.
4. Sulitnya melakukan pencarian nota dan dokumentasi pencatatan nota yang tidak teratur.
5. Masih menggunakan *fullpaper*.

Sehingga pihak perusahaan CV. SIPLHO CORPORATION membutuhkan sistem informasi yang dapat membantu dalam proses pencatatan penjualan barang dan jasa secara terkomputerisasi sehingga diharapkan dapat meminimalkan permasalahan yang timbul akibat penerapan metode yang digunakan saat ini.

Lingkungan Fisik :

Kantor pada perusahaan CV. SIPLHO CORPORATION bertempat di jalan Diponegoro no. 28 B Sampang, Madura. Perusahaan CV. SIPLHO CORPORATION adalah perusahaan yang bergerak dibidang jasa Pemasaran dan Konsultan IT. Proses

bisnis yang ada pada perusahaan ini telah menerapkan sistem informasi manajemen penjualan, terbukti dari website yang sudah dikelola saat ini mampu mendukung sebuah keputusan dalam mencapai sasaran pemasaran.

Lingkungan Teknologi :

Saat ini perusahaan CV. SIPLHO CORPORATION menerapkan aplikasi pencatatan manual melalui microsoft excel dan microsoft word. Dukungan aplikasi pencatatan keuangan yang digunakan saat ini adalah Accurate 4.0. Penyimpanan dokumen – dokumen penting serta dokumen pendukung seperti daftar harga produk, daftar produk terbaru, brosur dan lain – lain disimpan menggunakan Google doc.

A.2.4 Pelaku

Terdapat tiga pelaku atau aktor yang berperan penting dalam kelancaran penggunaan rancang bangun sistem informasi penjualan dengan dukungan teknologi mini *dashboard* berbasis website pada perusahaan CV. SIPLHO CORPORATION yaitu : Admin (IT Manager), Sales dan Logistic. Penjabaran aktifitas yang dapat dilakukan oleh masing-masing aktor adalah sebagai berikut :

Admin

Admin merupakan orang yang bertugas sebagai pengelola aliran informasi keuangan untuk pencatatan penjualan barang. Dalam kasus ini dianggap sebagai Admin. Admin juga bertugas dalam mengelola pengguna, pusat data penjualan, dan merupakan aktor yang memiliki hak penuh terhadap keseluruhan sistem.

Kebutuhan utama :

1. Memiliki hak akses untuk mengelola akun pengguna.
2. Memiliki hak akses untuk mengelola data penjualan yang digunakan oleh *user front end*.

3. Memiliki hak akses untuk mencatat penjualan.
4. Memiliki hak akses untuk mengelola/maintain catatan penjualan.
5. Memiliki hak akses untuk melihat status penjualan.
6. Memiliki hak akses untuk mencetak penjualan yang disetujui
7. Memiliki hak akses untuk mencatat tanggal pengiriman penjualan.

Sales

Sales dikategorikan sebagai pengguna umum, yaitu pengguna aplikasi yang dianggap paling sering dalam menggunakan aplikasi dalam melakukan aktifitas penjualan. Aktor ini dapat melakukan aktifitasnya sesuai dengan hak akses yang sesuai dengan tingkatan Sales.

1. Memiliki hak akses untuk mencatat penjualan.
2. Memiliki hak akses untuk mengelola/maintain catatan penjualan.
3. Memiliki hak akses untuk melihat status catatan penjualan.
4. Memiliki hak akses untuk mencetak penjualan yang disetujui.
5. Memiliki hak akses untuk mencatat tanggal penjualan.
6. Menyimpan data penjualan di agenda.

Logistic

Pihak Logistic adalah aktor yang berperan untuk memberikan verifikasi atau persetujuan penjualan yang sedang diproses. Berikut adalah rincian aktifitas yang dapat dilakukan oleh verifikator.

1. Memiliki hak akses untuk menampilkan informasi penjualan.

2. Memiliki hak akses untuk melakukan koreksi terhadap penjualan yang telah disetujui.
3. Memiliki hak akses untuk mengirim kembali ke bagian umum.
4. Memiliki hak akses untuk melihat catatan penjualan

A.2.5 Ide Pokok

- Belum adanya perangkat lunak yang menangani pencatatan penjualan barang dan jasa di perusahaan CV. SIPLHO CORPORATION sehingga seluruh aktifitas pencatatan penjualan dilakukan dengan proses manual dengan menggunakan nota. Metode ini dianggap masih kurang efektif sehingga sering menyebabkan timbulnya permasalahan seperti validasi laporan keuangan. Dan juga menyebabkan waktu verifikasi laporan keuangan yang tidak dapat dipertanggungjawabkan padahal tidak jarang perusahaan memerlukan data penjualan dalam waktu yang relatif lama dalam proses verifikasi laporan keuangan dikarenakan catatan penjualan barang yang kurang efektif.
- Pihak perusahaan CV. SIPLHO CORPORATION membutuhkan sebuah dukungan teknologi dalam melakukan pencatatan penjualan barang dan jasa secara terkomputerisasi, sehingga diharapkan dapat membuat proses pencatatan yang lebih efektif dan efisien.
- Pihak perusahaan CV. SIPLHO CORPORATION mengharapkan akan memanfaatkan aplikasi accurate yang belum dimanfaatkan untuk mendukung terwujudnya perangkat lunak yang menangani arus keuangan perusahaan.

A.2.6 Definisi Permasalahan

Dalam bagian ini akan menjabarkan permasalahan dari perusahaan CV. SIPLHO CORPORATION dari pengguna kepada pihak yang berkaitan. Pengguna yang dimaksud diwakili oleh

konsultan teknologi informasi yang mengerti dan memahami proses bisnis dan alur proses pencatatan penjualan barang dan jasa perusahaan CV. SIPLHO CORPORATION.

Sistem pencatatan yang lama

Pada proses sistem pencatatan penjualan barang dan jasa perusahaan cv. Xyz masih menggunakan sistem yang sederhana. Sehingga di setiap aktifitas penjualan barang dan jasa, tidak ada kegiatan yang tercatat sehingga sulit bagi pihak perusahaan dalam melakukan analisa penjualan. Pihak perusahaan hanya mencatat barang yang sudah dibeli oleh pelanggan, alalu pelanggan diberi nota sebagai tanda bukti pembayaran. Nota yang sudah dicatata disimpan begitu saja di dalam sebuah agenda, sehingga terlihat tidak rapi dan mudah hilang.

Sistem pencatatan yang baru

Rancang bangun sistem informasi manajemen penjualan merupakan aplikasi berbasis web dengan dukungan teknologi mini *dashboard*. Untuk alur proses pencatatan pada dasarnya sama dengan proses manual namun pada penerapannya terdapat beberapa tambahan sistem pencatatan secara terkomputerisasi berbasis web, sehingga memungkinkan untuk diakses dimana saja dan kapan saja.

Jika terdapat pelanggan baru yang melakukan pemesanan barang, pihak sales harus melakukan Request for Quotation terlebih dahulu dengan mencatat biodata pelanggan baru. Setelah melakukan quotation, selanjutnya Logistic membuat invoice yang ditujukan kepada konsumen. Jika konsumen setuju dengan invoice yang ditawarkan, pihak Logistic membuat purchase order kepada pihak supplier.

A.3 Interview Notes

A.3.1 Informasi Rilis

Nama Proyek : RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI
MANAJEMEN PENJUALAN DENGAN
DUKUNGAN TEKNOLOGI *MINI*
DASHBOARD BERBASIS WEBSITE PADA
PERUSAHAAN CV. SIPLHO
CORPORATION

Dokumen Sisipan : *User Needs > Interview Notes*

Dokumen Terkait : *Software requirement specification*

A.3.2 Pertanyaan dan Jawaban

A.3.2.1 Wawancara

Nama Proyek : RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI
MANAJEMEN PENJUALAN DENGAN
DUKUNGAN TEKNOLOGI *MINI*
DASHBOARD BERBASIS WEBSITE PADA
PERUSAHAAN CV. SIPLHO
CORPORATION

Pewawancara : Riza Hadiatullah

Narasumber : Noerma Pudji Istianto

Posisi : Owner CV. SIPLHO CORPORATION

Tanggal : 10 – Mei – 2012

Lokasi : Sampang, Madura.

Dokumen Terkait : -

Hasil Wawancara

1. *Bagaimana metode pencatatan penjualan barang dan jasa pada perusahaan anda saat ini ?*

- Sampai saat ini perusahaan menggunakan metode manual, yaitu dengan menggunakan nota pembayaran saja.

2. *Siapa sajakah orang yang terlibat dalam kegiatan pencatatan penjualan barang dan jasa pada perusahaan anda?*

Semua orang yang sedang ada di perusahaan harus melakukan pencatatan penjualan.

3. *Dengan menggunakan metode tersebut apakah terjadi permasalahan yang sering timbul dalam pencatatan penjualan ?*

- Ketidakpastian data pemasukkan perusahaan tiap bulan.
- Hilangnya arsip pencatatan nota yang ada.
- Tidak diketahuinya status dan posisi pencatatan nota.
- Sulitnya melakukan pencarian nota dan dokumentasi pencatatan nota yang tidak teratur.

4. *Apa yang diharapkan pada rancang bangun sistem informasi manajemen penjualan dengan dukungan teknologi mini dashboard berbasis website pada perusahaan CV. SIPLHO CORPORATION?*

- Dapat mengoptimalkan waktu pencatatan penjualan
- Meminimalisir hilangnya data pencatatan penjualan.
- Dapat mengetahui jumlah data penjualan yang ada.

- Dapat memudahkan dalam melakukan pencarian arsip dan dokumen penjualan.

5. *Jenis pencatatan apa saja yang dilakukan oleh perusahaan CV. SIPLHO CORPORATION?*

- Pencatatan yang dilakukan saat ini adalah pencatatan barang yang terjual kepada konsumen , pencatatan transaksi terhadap ssupplier dan pencatatan transaksi berdasarkan nota.

A.4 Interview Check

A.4.1 Daftar Cek Sebelum Wawancara

Tabel Error! No text of specified style in document..**1 Daftar Cek Sebelum Wawancara**

No	Item	Check
1	Tentukan tujuan apa yang ingin dicapai	sudah
2	Siapkan daftar pertanyaan	sudah
3	Pilih orang yang mewakili stakeholder penting untuk diwawancari	sudah
4	Tinjau ulang pertanyaan anda. Apakah pertanyaan tersebut bisa dijawab? Apakah dengan dijawabnya pertanyaan tersebut membantu mencapai tujuan? Jika tidak maka ganti pertanyaan	sudah
5	Pilih apakah wawancara dilakukan secara langsung, lewat telepon, atau e-mail	sudah
6	Pemilihan jadwal usahakan untuk memilih jadwal yang sesuai dengan pihak yang diwawancari	sudah

A.4.2 Daftar Cek Saat Wawancara

Tabel Error! No text of specified style in document..**2 Checklist Saat Wawancara**

No	Item	Check
1	Lakukan dengan cepat, sopan, dan seperti berbisnis	sudah

2	Perkenalkan diri dan jelaskan tujuan anda berada di sana	sudah
3	Pastikan anda mewawancarai orang yang ingin anda wawancarai. Dapatkan nomer montak mereka jika belum	sudah
4	Mintalah ijin untuk mencatat.Jangan direkam lewat tape atau video	sudah
5	Konfirmasikan waktu yang anda dan pihak yang diwawancarai miliki untuk melakukan wawancara ini	sudah
6	Beri penjelasan singkat mengenai isi dan jenis pertanyaan yang nanti akan anda ajukan	sudah
7	Ajukan semua pertanyaanyang sebelumnya sudah anda tulis	sudah
8	Dengarkan apa yang dikatakan oleh pihak yang diwawancarai	sudah
9	Jika pihak yang diwawancarai merujuk ke suatu dokumen, sistem, peralatan atau orang, pastikan anda tahu yang dia bicarakan. Jika penting, mintalah salinan atau screenshot, atau membuat catatan mengenai item yang penting tersebut	sudah
10	Jangan mencoba menjawab pertanyaan yang anda ajukan sendiri. Jangan pula membuat janji untuk menyelesaikan masalahnya. Wawancara bertujuan untuk memahami permasalahan, bukan untuk menyelesaikannya, atau menjadwal penyampaian produk	sudah

11	Tulis langkah-langkah untuk mendapat informasi lebih banyak lagi jika anda kurang mengerti apa yang dibicarakan oleh pihak yang diwawancarai. Jika dia sendiri tidak mampu memberikan jawaban yang memuaskan dan mulai menduga-duga, usahakan melanjutkan ke pertanyaan selanjutnya	sudah
12	Jika anda menyadari bahwa anda menulis pertanyaan yang kurang tepat, usahakan meminta informasi yang akan membantu anda membuat <i>follow up</i> yang benar	sudah
13	Selesaikan wawancara tepat waktu, jika butuh waktu lagi buatlah perjanjian lagi	sudah
14	Rangkum tindakan-tindakan yang akan anda lakukan	sudah
15	Tanyalah kepada pihak yang diwawancarai apakah dia punya pertanyaan untuk anda	sudah
16	Pastikan untuk memberikan informasi kontak	sudah
17	Bertimakasihlah untuk pihak yang diwawancarai karena bersedia diwawancarai	sudah

A.4.3 Daftar Cek Setelah Wawancara

Tabel Error! No text of specified style in document..3 Daftar Cek Setelah Wawancara

No	Item	Check
1	Dalam waktu 24 jam, lihat kembali catatan anda dan tulis detail penting yang tadi tidak sempat dicatat	sudah

2	Tulis semua catatan anda supaya bisa dibagi dengan anggota tim dan bisa didokumentasikan	sudah
3	Buat setiap pertanyaan lanjutan yang penting	sudah

B.1 Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak

B.1.2. Informasi Rilis

Nama Proyek : RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI
MANAJEMEN PENJUALAN PADA
PERUSAHAAN CV. SIPLHO CORPORATION

Nomor Rilis Internal : 1.0

Dokumen Terkait : *Project Proposal > User needs*
SRS > Feature Set
Use Case Format
Use Case Diagram

B.1.3 Pendahuluan

Sistem informasi yang sesuai dengan permasalahan-permasalahan yang dialami oleh perusahaan Perusahaan merupakan sistem informasi yang dapat menampilkan grafik-grafik pelaporan penjualan. Teknologi yang digunakan dalam sistem informasi ini berbasis web. Sistem informasi ini menggunakan bahasa pemrograman php dan database MySQL. Ada beberapa tambahan *plugin* JGraph yang penulis manfaatkan. Untuk menampilkan grafik yang dinamis dan menarik *plugin* JGraph yang digunakan adalah FusionChart sedangkan untuk menampilkan data dalam bentuk tabel kami menggunakan *plugin* JQuery JqGrid.

B.2 Kebutuhan Fungsional dan Non-Fungsional

Ada tiga user yang menggunakan sistem informasi ini, antara lain: Admin, Sales, dan Logistik. Admin diberikan kepada owner perusahaan, dimana admin ini diberikan hak penuh dalam mengelola sistem informasi. *Sales* bertugas sebagai pengumpul data pelanggan serta data penjualan berupa *Invoice* serta *Quotation*. Logistik bertugas sebagai pengumpul data *supplier* serta data penjualan berupa *Purchase Order* dan *Official Receipt*. Untuk lebih detailnya lihat di bagian user needs dan use case suite.

B.2.1 Kebutuhan Functional

Kebutuhan fungsi pada sistem informasi ini dikelompokkan berdasarkan kebutuhan fungsional dari perangkat lunak yang akan dibuat. Berikut kebutuhan fungsional utama yang dibutuhkan oleh pengguna:

- KF-01: Sistem menyediakan fitur bagi setiap aktor untuk masuk dan keluar aplikasi sesuai dengan hak akses.
- KF-02: Sistem dapat menyediakan fitur untuk mengelola transaksi penjualan (ubah, hapus tambah, cetak, cari)
- KF-03: Sistem dapat mengubah status data penjualan
- KF-04: Sistem menyediakan fitur untuk menghapus, merubah dan membuat data Pelanggan dan Supplier
- KF-05: Sistem dapat menampilkan hasil laporan data penjualan (tampilan tabel dan *dashboard*)

B.2.2 Kebutuhan Non-Functional

Kebutuhan Kegunaan

1. Sistem ini menggunakan *user interface* yang *user friendly* karena didesain sesuai dengan kebutuhan interface yang diinginkan user.
2. Grafik yang ditampilkan pada sistem selalu dinamis sesuai dengan data terkini yang ada di dalam database. Dalam mengimplementasikan grafik dinamis, sistem ini menggunakan refresh yang hanya terjadi pada layer yang ada grafiknya. Hal ini bertujuan agar sistem tidak terasa berat setiap kali terjadi update data baru.
3. Pada setiap field, sistem ini dilengkapi dengan suatu validasi, sehingga sistem ini akan terhindar dari kesalahan user ketika memasukkan data. Misalkan, pada field tanggal mempunyai validasi yang sesuai dengan format tanggal yang diinginkan user.

Kebutuhan Keandalan dan Ketersediaan Sistem

Sistem ini dirancang untuk selalu up-time 7 x 24, dengan alasan user menginginkan setiap saat dapat memantau pergerakan grafik penjualan.

Kebutuhan Penyelamatan

Sistem ini tidak dilengkapi dengan fungsi register sehingga untuk proses register, admin secara langsung menginputkan informasi akun yang diminta oleh user. Hal ini menghindari

sistem dari akun-akun yang tidak ada kaitan sama sekali dengan laporan penjualan.

Kebutuhan Keamanan

1. Semua fungsi user administration hanya bisa dilakukan oleh admin.
2. *Password* pada setiap akun harus terdiri minimal 8 karakter.

Kebutuhan Operasional dan Dukungan

Pada saat *delivery* sistem informasi ini, pengembang memberikan buku *user guide* yang berisi cara pemasangan dan langkah-langkah menggunakan sistem informasi manajemen pelaporan.

B.2.3 Kebutuhan Sistem

Kebutuhan Perangkat Keras

- Processor Intel Pentium 4 atau merek lain yang setara
- Memory 256 MB
- VGA 128 MB
- Monitor dengan resolusi 1024 x 768

Kebutuhan Perangkat Lunak

- Semua sistem operasi
- Browser Mozilla Firefox 3.6, Chrome 10.0 dan Internet Explorer 8.0
- Xampp (Apache Friend Edition)

B.3 Kumpulan Use Case

B.3.1 Informasi Rilis

Nama Proyek : RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI
MANAJEMEN PENJUALAN PADA
PERUSAHAAN CV. SIPLHO CORPORATION

Nomor Rilis Internal : 1.0

Dokumen Terkait : *Project Proposal > User needs*
SRS > Feature Set
Use Case Format
Use Case Diagram

B.3.2 Berdasarkan area fungsional

01. Pengelolaan Sistem

UC-01.01 Masuk Akun

UC-01.02 Keluar Akun

02. Pengelolaan Data Quotation

UC-02.01 Lihat daftar *quotation*

UC-02.02 Tambah *quotation*

UC-02.03 Ubah data *quotation*

UC-02.04 Pencarian data *quotation*

UC-02.05 Cetak *quotation*

UC-02.06 Ubah status *quotation*

03. Pengelolaan Data Invoice

UC-03.01 Lihat daftar *invoice*

UC-03.02 Tambah invoice

UC-03.03 Ubah data invoice

UC-03.04 Pencarian invoice

UC-03.05 Cetak invoice

UC-03.06 Ubah Status invoice
UC-03.07 Tambah ***Official Receipt***

04. Pengelolaan Data Purchase Order

UC-04.01 Lihat daftar *Purchase Order*
UC-04.02 Tambah *Purchase Order*
UC-04.03 Ubah *Purchase Order*
UC-04.04 Pencarian *Purchase Order*
UC-04.05 Cetak *Purchase Order*
UC-04.06 Ubah Status *Purchase Order*

05. Pengelolaan Pelanggan

UC-05.01 Lihat daftar pelanggan
UC-05.02 Cari data pelanggan
UC-05.03 Tambah pelanggan
UC-05.04 Ubah data pelanggan
UC-05.05 Hapus data pelanggan

06. Pengelolaan Supplier

UC-06.01 Lihat daftar *Supplier*
UC-06.02 Pencarian data *Supplier*
UC-06.03 Tambah *Supplier*
UC-06.04 Ubah data *Supplier*
UC-06.05 Hapus *Supplier*

07. Pengelolaan *Official Receipt*

UC-07.01 Lihat *Official Receipt*
UC-07.02 Pencarian *Official Receipt*
UC-07.03 Hapus data Official Receipt
UC-07.04 Cetak Official Receipt

08. Pengelolaan *Report*

UC-08.01 Lihat *Report Growth*

UC-08.02 Lihat *Report Sales*

B.3.3 Berdasarkan Pelaku

Admin

UC-01.01 Masuk Akun

UC-01.02 Keluar Akun

UC-02.01 Lihat daftar *quotation*

UC-02.02 Tambah *quotation*

UC-02.03 Ubah data *quotation*

UC-02.04 Pencarian data *quotation*

UC-02.05 Cetak *quotation*

UC-02.06 Ubah status *quotation*

B.3.4 Berdasarkan Prioritas

Penting

UC-01.01 Masuk Akun

UC-01.02 Keluar Akun

UC-02.01 Lihat daftar *quotation*

UC-02.02 Tambah *quotation*

UC-02.03 Ubah data *quotation*

UC-02.04 Pencarian data *quotation*

UC-03.01 Lihat daftar invoice

UC-03.02 Tambah invoice

UC-03.03 Ubah data invoice

UC-03.04 Pencarian invoice

UC-04.01 Lihat daftar Purchase Order
UC-04.02 Tambah Purchase Order
UC-04.03 Ubah Purchase Order
UC-04.04 Pencarian Purchase Order

UC-05.01 Cari data pelanggan
UC-05.02 Tambah pelanggan
UC-05.03 Ubah data pelanggan
UC-05.04 Hapus data pelanggan

UC-06.01 Ubah data Supplier
UC-06.02 Tambah Supplier
UC-06.03 Hapus Supplier
UC-06.04 Pencarian data Supplier

UC-07.01 Lihat Official Receipt
UC-07.02 Pencarian Official Receipt
UC-03.07 Tambah Official Receipt
UC-07.03 Hapus data Official Receipt

Diharapkan

UC-02.06 Ubah status *quotation*
UC-03.06 Ubah Status invoice
UC-04.06 Ubah Status Purchase Order
UC-02.05 Cetak *quotation*
UC-03.05 Cetak invoice
UC-04.05 Cetak Purchase Order
UC-07.04 Cetak Official Receipt

Diinginkan

UC-08.01 Lihat Report Growth

UC-08.02 Lihat Report Sales

Pilihan

-Tidak ada

B.3.5 Berdasarkan Bisnis Obyek Dan Aktor

Pengelolaan Sistem

Tabel B.1 Pengelolaan sistem berdasarkan bisnis obyek dan aktor

Admin	Sales	Logistic
UC-01.01 Masuk Akun UC-01.02 Keluar Akun	UC-01.01 Masuk Akun UC-01.02 Keluar Akun	UC-01.01 Masuk Akun UC-01.02 Keluar Akun

Pengelolaan Data Quotation

Tabel B.2 Penelolaan Data Penjualan Berdasarkan Bisnis Obyek dan Aktor

Admin	Sales	Logistic
UC-01.01 Masuk Akun UC-01.02 Keluar Akun UC-02.01 Lihat daftar <i>quotation</i> UC-02.02 Tambah <i>quotation</i> UC-02.03 Ubah data <i>quotation</i> UC-02.04 Pencarian data <i>quotation</i> UC-02.05 Cetak <i>quotation</i> UC-02.06 Ubah status <i>quotation</i>	UC-01.01 Masuk Akun UC-01.02 Keluar Akun UC-02.01 Lihat daftar <i>quotation</i> UC-02.02 Tambah <i>quotation</i> UC-02.03 Ubah data <i>quotation</i> UC-02.04 Pencarian data <i>quotation</i> UC-02.05 Cetak <i>quotation</i> UC-02.06 Ubah status <i>quotation</i>	

Pengelolaan Data Invoice

Tabel B.3 Pengelolaan Data Invoice Berdasarkan Objek dan Aktor

Admin	Sales	Logistic
UC-01.01 Masuk Akun UC-01.02 Keluar Akun UC-03.01 Lihat daftar invoice UC-03.02 Tambah invoice UC-03.03 Ubah data invoice UC-03.04 Pencarian invoice UC-03.05 Cetak invoice UC-03.06 Ubah Status invoice UC-03.07 Tambah Official Receipt	-	UC-01.01 Masuk Akun UC-01.02 Keluar Akun UC-03.01 Lihat daftar invoice UC-03.02 Tambah invoice UC-03.03 Ubah data invoice UC-03.04 Pencarian invoice UC-03.05 Cetak invoice UC-03.06 Ubah Status invoice UC-03.07 Tambah Official Receipt

Pengelolaan Data Purchase Order

Tabel B.4 Pengelolaan Data Purchase Order Berdasarkan Bisnis Objek dan Aktor

Admin	Sales	Logistic
UC-01.01 Masuk Akun UC-01.02 Keluar Akun UC-04.01 Lihat daftar Purchase Order UC-04.02 Tambah Purchase Order UC-04.03 Ubah Purchase Order UC-04.04 Pencarian Purchase Order UC-04.05 Cetak Purchase Order UC-04.06 Ubah Status Purchase Order		UC-01.01 Masuk Akun UC-01.02 Keluar Akun UC-04.01 Lihat daftar Purchase Order UC-04.02 Tambah Purchase Order UC-04.03 Ubah Purchase Order UC-04.04 Pencarian Purchase Order UC-04.05 Cetak Purchase Order UC-04.06 Ubah Status Purchase Order

Pengelolaan Pelanggan

Tabel B.5 Pengelolaan Pelanggan Berdasarkan Bisnis Obyek dan Aktor

Admin	Sales	Logistic
UC-05.01 Lihat daftar pelanggan UC-05.01 Cari data pelanggan UC-05.02 Tambah pelanggan UC-05.03 Ubah data pelanggan UC-05.05 Hapus data pelanggan	-	UC-05.01 Lihat daftar pelanggan UC-05.01 Cari data pelanggan UC-05.02 Tambah pelanggan UC-05.03 Ubah data pelanggan UC-05.05 Hapus data pelanggan

Pengelolaan *Supplier*

Tabel B.4 Pengelolaan *Supplier* Berdasarkan Bisnis Obyek dan Aktor

Admin	Sales	Logistic
UC-06.01 Lihat daftar <i>Supplier</i> UC-06.02 Pencarian data <i>Supplier</i> UC-06.03 Tambah <i>Supplier</i> UC-06.04 Ubah data <i>Supplier</i> UC-06.05 Hapus <i>Supplier</i>	-	UC-06.01 Lihat daftar <i>Supplier</i> UC-06.02 Pencarian data <i>Supplier</i> UC-06.03 Tambah <i>Supplier</i> UC-06.04 Ubah data <i>Supplier</i> UC-06.05 Hapus <i>Supplier</i>

Pengelolaan *Official Receipt*

Tabel B.5 Pengelolaan Rekapitulasi Berdasarkan Bisnis Obyek dan Aktor

Admin	Sales	Logistic
UC-07.01 Lihat Official Receipt UC-07.02 Pencarian Official Receipt UC-07.03 Hapus data Official Receipt UC-07.04 Cetak Official Receipt	-	UC-07.01 Lihat Official Receipt UC-07.02 Pencarian Official Receipt UC-07.03 Hapus data Official Receipt UC-07.04 Cetak Official Receipt

Pengelolaan *Report*

Tabel B.6 Pengelolaan *Report* Berdasarkan Bisnis Obyek dan Aktor

Admin	Sales	Logistic
UC-08.01 Lihat Report Growth UC-08.02 Lihat Report Sales	-	-

B.4 Use Case

B.4.1 Informasi Rilis

Nama Proyek : RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI
MANAJEMEN PENJUALAN PADA
PERUSAHAAN CV. SIPLHO CORPORATION

Nomor Rilis Internal : 1.0

Dokumen Terkait : *Project Proposal > User needs*
SRS > Feature Set
Use Case Format
Use Case Diagram

B.4.2 Format Use Case

UC-01.01 Masuk Akun : Masuk kedalam aplikasi	
Ringkasan :	Usecase ini agar aktor dapat masuk kedalam aplikasi Sistem Informasi Manajemen Penjualan.
Direct Actor :	Admin, Logistik, Sales.
Prioritas :	<i>Essential</i>
Frekuensi Penggunaan :	Sekali saja setiap user (<i>once</i>)
Pre Condition :	Aktor telah masuk halaman login sesuai dengan jabatan masing - masing

Skenario Sukses Utama :	<ol style="list-style-type: none"> 1. Aktor memasukkan username dan <i>password</i> pada form login 2. Aktor menekan tombol login untuk masuk kedalam aplikasi. 3. Sistem melakukan pengecekan apakah form sudah terisi semua, jika belum jalankan skenario alternatif 1 4. Sistem melakukan verifikasi apakah username dan <i>password</i> sesuai dengan database pada tabel akun dan juga mengecek level hak akses sesuai dengan akun, jika tidak jalankan skenario alternatif 1 5. Jika username dan <i>password</i> valid maka sistem menampilkan halaman utama sesuai dengan level hak aksesnya.
Skenario Alternatif :	<p>Alternatif 1</p> <ol style="list-style-type: none"> a) Sistem menampilkan pesan “username dan <i>password</i> harus diisi” b) Sistem menampilkan kembali halaman login c) Aktor mengisi ulang username dan <i>password</i>

UC-01.02 Keluar Akun	
Ringkasan :	Usecase ini dimaksudkan agar aktor dapat keluar dari aplikasi <i>RSP-system</i> .
Direct Actor :	Admin, Logistic, Sales
Prioritas :	<i>Essential</i>
Frekuensi Penggunaan :	Pengguna hanya melakukan sekali logout (once)

Pre Condition :	Aktor sudah masuk kedalam aplikasi
Skenario Sukses Utama :	<ol style="list-style-type: none"> 1. Aktor memilih menu “Logout” 2. Sistem keluar dari aplikasi dan kembali ke halaman Login
Skenario Alternatif :	-

UC-02.01 Lihat Daftar Quotation	
Ringkasan :	Usecase ini dimaksudkan agar aktor dapat melihat daftar quotation
Direct Actor :	Admin, Sales
Prioritas :	<i>Essential</i>
Frekuensi Penggunaan :	<i>Rarely</i>
Pre Condition :	Aktor telah masuk di halaman utama
Skenario Sukses Utama :	<ol style="list-style-type: none"> 1. Aktor menekan menu “Quotation” 2. Sistem menampilkan daftar <i>quotation</i> yang telah tersimpan di database 3. Aktor menekan tombol “Kembali”, sistem menampilkan halaman utama.
Skenario Alternatif :	<ol style="list-style-type: none"> 1. Aktor dapat memilih kategori <i>quotation</i> 2. Aktor dapat mencari daftar <i>quotation</i> sesuai dengan kategori yang telah dipilih. 3. Aktor dapat melakukan edit <i>quotation</i>

--	--

UC-02.02 Tambah Quotation	
Ringkasan :	Usecase ini dimaksudkan agar aktor dapat menambah data level
Direct Actor :	Admin, Sales
Prioritas :	<i>Essential</i>
Frekuensi Penggunaan :	<i>Rarely</i>
Pre Condition :	Aktor telah masuk ke halaman utama
Skenario Sukses Utama :	<ol style="list-style-type: none"> 1. Aktor menekan tombol “Tambah” Customer 2. Sistem menampilkan halaman tambah Customer 3. Aktor mengisi data Customer baru yang akan ditambahkan pada field yang telah disediakan 4. Aktor menekan tombol <ol style="list-style-type: none"> a. “Simpan”, maka sistem akan menjalankan skenario sukses utama nomer 5 b. “Reset”, maka sistem akan mengosongkan data pada halaman New Customer

	<ol style="list-style-type: none"> 5. Sistem melakukan pengecekan apakah seluruh field telah diisi dengan benar : <ol style="list-style-type: none"> a. Benar, maka sistem menjalankan skenario sukses utama nomer 6,7,8 b. Salah, maka system memberikan peringatan dan menjalankan skenario alternatif 1 dan 2 6. Sistem menyimpan data baru kedalam database 7. Sistem kembali ke halaman 8. Sistem menampilkan pemberitahuan bahwa “data Customer baru telah berhasil di tambahkan”
Skenario Alternatif :	<ol style="list-style-type: none"> 1. Sistem menampilkan pesan “silahkan isi field dengan benar, isi semua field yang ada” 2. Sistem menampilkan halaman New Customer

UC-02.03	Ubah Data Quotation
Ringkasan :	Usecase ini dimaksudkan agar aktor dapat mengubah data quotation yang telah ada
Direct Actor :	Admin, Sales
Prioritas :	<i>Expected</i>

Frekuensi Penggunaan :	<i>Rarely</i>
Pre Condition :	Aktor telah masuk ke halaman Quotation
Skenario Sukses Utama :	<ol style="list-style-type: none"> 1. Aktor masuk ke halaman Setting Quotation. 2. Aktor menekan tombol “Edit” disamping yang akan diubah 3. Sistem menampilkan halaman ubah data <i>quotation</i> dengan data yang telah ada sebelumnya. 4. Aktor mengubah data lama dengan data yang baru 5. Pada Edit Quotation, Aktor menekan tombol <ol style="list-style-type: none"> a. “Simpan”, maka sistem menjalankan skenario sukses utama nomer 5. b. “Reset”, maka sistem akan mengosongkan field data yang ada. 6. Pada Edit Quotation, Aktor menekan tombol <ol style="list-style-type: none"> a. “Simpan”, maka sistem menjalankan skenario sukses utama nomer 6. b. “Reset”, maka sistem akan mengosongkan field data yang ada. c. “Next” maka system akan pergi ke halaman status Quotation (Open, Closed, Failed) 7. Sistem mengubah data lama dengan data baru dan disimpan kedalam database

Skenario Alternatif :	8. Sistem menampilkan halaman daftar <i>quotation</i> 9. Sistem memberikan pemberitahuan bahwa “data <i>quotation</i> telah berhasil diubah”
	1. Sistem mampu mengubah atau menghapus data item pada halaman Edit Quotation 2. Sistem menampilkan halaman daftar <i>quotation</i>

UC-02.04 Pencarian Data Quotation	
Ringkasan :	Usecase ini dimaksudkan agar aktor dapat mencari data yang telah ada
Direct Actor :	Admin, Sales
Prioritas :	<i>Essential</i>
Frekuensi Penggunaan :	<i>Rarely</i>
Pre Condition :	Aktor telah masuk ke halaman daftar level

Skenario Sukses Utama :	<ol style="list-style-type: none"> 1. Aktor menekan tombol “Issue Quotation” 2. Aktor memilih kategori pencarian 3. Aktor memasukkan <i>keyword</i> pada kolom pencarian 4. Sistem akan mencari <i>keyword</i> sesuai dengan katagori yang dipilih oleh aktor 5. Jika pencarian tidak sesuai, maka system tidak memunculkan hasil.
Skenario Alternatif :	

UC-02.05	Cetak Quotation
Ringkasan :	Usecase ini dimaksudkan agar aktor dapat mencetak hasil <i>quotation</i> yang telah dibuat.
Direct Actor :	Admin, sales
Prioritas :	<i>Optional</i>

Frekuensi Penggunaan :	<i>Rarely</i>
Pre Condition :	Aktor telah masuk ke halaman utama
Skenario Sukses Utama :	<ol style="list-style-type: none"> 1. Aktor menekan tombol menu “Setting Quotation” 2. Sistem menampilkan daftar <i>quotation</i> yang telah tersimpan di database. 3. Aktor menekan tombol “Print”, sistem menampilkan halaman cetak <i>quotation</i> pada halaman baru.
Skenario Alternatif :	-

UC-02.06 Ubah Status Quotation	
Ringkasan :	Usecase ini dimaksudkan agar aktor dapat merubah status data <i>quotation</i>
Direct Actor :	Admin, Sales

Prioritas :	<i>Essential</i>
Frekuensi Penggunaan :	<i>Rarely</i>
Pre Condition :	Aktor telah masuk kehalaman Edit Quotation
Skenario Sukses Utama :	<ol style="list-style-type: none"> 1. Aktor menekan tombol “Next” pada Issue Quotation –Step 3 2. Sistem menampilkan halaman Issue Quotation –Step 4 3. Aktor mengisikan data baru pada <i>field</i> yang telah disediakan 4. Aktor merubah status <i>quotation</i> (open, closed, failed) yang ada pada kotak box. 5. Aktor menekan tombol : <ol style="list-style-type: none"> a. “Save Quotation”, maka sistem menjalankan perintah menyimpan data b. “Duplicate Quotation”, maka sistem akan menggandakan data <i>quotation</i> yang telah dibuat. c. “Print” maka sistem akan mencetak data <i>quotation</i> yang telah dibuat d. “CV Print” maka sistem akan mencetak nama Customer pada daftar <i>quotation</i> yang telah dibuat 6. Sistem melakukan mengeluarkan dialog box berupa peringatan ketika actor belum mengisi kolom yang telah disediakan.

Skenario Alternatif :	
------------------------------	--

UC-03.01 Lihat Daftar Invoice	
Ringkasan :	Usecase ini dimaksudkan agar aktor dapat melihat daftar Invoice
Direct Actor :	Admin, Sales
Prioritas :	<i>Essential</i>
Frekuensi Penggunaan :	<i>Rarely</i>
Pre Condition :	Aktor telah masuk di halaman utama
Skenario Sukses Utama :	<ol style="list-style-type: none"> 1. Aktor menekan menu “Invoice” 2. Sistem menampilkan daftar <i>Invoice</i> yang telah tersimpan di database 3. Aktor menekan tombol “Kembali”, sistem menampilkan halaman utama.

Skenario Alternatif :	<ol style="list-style-type: none"> 1. Aktor dapat memilih kategori <i>Invoice</i> (2. Aktor dapat mencari daftar <i>Invoice</i> sesuai dengan kategori yang telah dipilih. 3. Aktor dapat melakukan edit <i>Invoice</i>
------------------------------	---

UC-03.02 Tambah Invoice	
Ringkasan :	Usecase ini dimaksudkan agar aktor dapat menambah data level
Direct Actor :	Admin, Sales
Prioritas :	<i>Essential</i>
Frekuensi Penggunaan :	<i>Rarely</i>
Pre Condition :	Aktor telah masuk ke halaman daftar level
Skenario Sukses Utama :	<ol style="list-style-type: none"> 1. Aktor menekan tombol “Tambah” Customer 2. Sistem menampilkan halaman tambah Customer 3. Aktor mengisi data Customer baru yang akan ditambahkan pada field yang telah disediakan 4. Aktor menekan tombol

Skenario Alternatif :	<ol style="list-style-type: none"> a. “Simpan”, maka sistem akan menjalankan skenario sukses utama nomer 5 b. “Reset”, maka sistem akan mengosongkan data pada halaman New Customer 5. Sistem melakukan pengecekan apakah seluruh field telah diisi dengan benar : <ol style="list-style-type: none"> c. Benar, maka sistem menjalankan skenario sukses utama nomer 6,7,8 d. Salah, maka system memberikan peringatan dan menjalankan skenario alternatif 1 dan 2 6. Sistem menyimpan data baru kedalam database 7. Sistem kembali ke halaman 8. Sistem menampilkan pemberitahuan bahwa “data Customer baru telah berhasil di tambahkan”
	<ol style="list-style-type: none"> 1. Sistem menampilkan pesan “silahkan isi field dengan benar, isi semua field yang ada” 2. Sistem menampilkan halaman New Customer

UC-03.03 Ubah Data Invoice	
Ringkasan :	Usecase ini dimaksudkan agar aktor dapat mengubah data Invoice yang telah ada

Direct Actor :	Admin, Sales
Prioritas :	<i>Essential</i>
Frekuensi Penggunaan :	<i>Rarely</i>
Pre Condition :	Aktor telah masuk ke halaman Invoice
Skenario Sukses Utama :	<ol style="list-style-type: none"> 1. Aktor masuk ke halaman Setting Invoice. 2. Aktor menekan tombol “Edit” disamping yang akan diubah 3. Sistem menampilkan halaman ubah data <i>Invoice</i> dengan data yang telah ada sebelumnya. 4. Aktor mengubah data lama dengan data yang baru 5. Pada Issue Invoice step 2, Aktor menekan tombol <ol style="list-style-type: none"> c. “Simpan”, maka sistem menjalankan skenario sukses utama nomer 5. d. “Reset”, maka sistem akan mengosongkan field data yang ada. 6. Pada Issue Invoice step 2, Aktor menekan tombol <ol style="list-style-type: none"> d. “Simpan”, maka sistem menjalankan skenario sukses utama nomer 6. e. “Reset”, maka sistem akan mengosongkan field data yang ada.

Skenario Alternatif :	f. “Next” maka system akan pergi ke halaman status Invoice (Open, Closed, Failed) 7. Sistem mengubah data lama dengan data baru dan disimpan kedalam database 8. Sistem menampilkan halaman daftar <i>Invoice</i> 9. Sistem memberikan pemberitahuan bahwa “data <i>Invoice</i> telah berhasil diubah”
	1. Sistem mampu mengubah atau menghapus data item pada halaman Edit Invoice 2. Sistem menampilkan halaman daftar <i>Invoice</i>
UC-03.04 Pencarian Data Invoice	
Ringkasan :	Usecase ini dimaksudkan agar aktor dapat mencari data yang telah ada
Direct Actor :	Admin, Sales
Prioritas :	<i>Essential</i>
Frekuensi Penggunaan :	<i>Rarely</i>
Pre Condition :	Aktor telah masuk ke halaman utama

Skenario Sukses Utama :	<ol style="list-style-type: none"> 1. Aktor menekan tombol “Issue Invoice” 2. Aktor memilih kategori pencarian 3. Aktor memasukkan <i>keyword</i> pada kolom pencarian 4. Sistem akan mencari <i>keyword</i> sesuai dengan katagori yang dipilih oleh actor 5. Jika pencarian tidak sesuai, maka system tidak memunculkan hasil.
Skenario Alternatif :	-

UC-03.05 Cetak Invoice	
Ringkasan :	Usecase ini dimaksudkan agar aktor dapat mencetak hasil <i>Invoice</i> yang telah dibuat.
Direct Actor :	Admin, sales
Prioritas :	<i>Optional</i>

Frekuensi Penggunaan :	<i>Rarely</i>
Pre Condition :	Aktor telah masuk ke halaman utama
Skenario Sukses Utama :	<ol style="list-style-type: none"> 1. Aktor menekan tombol menu “Setting Invoice” 2. Sistem menampilkan daftar <i>Invoice</i> yang telah tersimpan di database. 3. Aktor menekan tombol “Print”, sistem menampilkan halaman cetak <i>Invoice</i> pada halaman baru.
Skenario Alternatif :	-

UC-03.06 Ubah Status Invoice	
Ringkasan :	Usecase ini dimaksudkan agar aktor dapat merubah status data <i>Invoice</i>

Direct Actor :	Admin, Sales
Prioritas :	<i>Essential</i>
Frekuensi Penggunaan :	<i>Rarely</i>
Pre Condition :	Aktor telah masuk kehalaman Edit Invoice
Skenario Sukses Utama :	<ol style="list-style-type: none"> 1. Aktor menekan tombol “Submit Invoice” pada QUOTATION ITEM 2. Sistem menampilkan halaman Invoice Detail. 3. Aktor mengisikan data baru pada <i>field</i> yang telah disediakan 4. Aktor merubah status <i>Invoice</i> (open, closed, failed) yang ada pada kotak box. 5. Aktor menekan tombol : <ul style="list-style-type: none"> • “Save Invoice”, maka sistem menjalankan perintah menyimpan data • “Invoice Print”, maka sistem akan mencetak data <i>invoice</i> yang telah dibuat. • “DO Print” maka sistem akan mencetak data <i>Delivery Order</i> kiriman yang telah dibuat • “Official Receipt Print” maka sistem akan menuju halaman edit <i>Official Receipt</i> dan mencetak data OR pada daftar <i>invoice</i> yang telah dibuat 6. Sistem melakukan mengeluarkan dialog box berupa peringatan ketika

Skenario Alternatif :	actor belum mengisi kolom yang telah disediakan.
	-

UC-03.07	Tambah Data Official Receipt
Ringkasan :	Usecase ini dimaksudkan agar aktor dapat menambah data Official Receipt
Direct Actor :	Admin, Sales
Prioritas :	<i>Essential</i>
Frekuensi Penggunaan :	<i>Rarely</i>
Pre Condition :	Aktor telah berada di halaman Submit Invoice
Skenario Sukses Utama :	<ol style="list-style-type: none"> 1. Aktor menekan tombol menu "Official Receipt Print" 2. Sistem menampilkan halaman Official Receipt Print. 3. Aktor mengisikan data yang ada pada kolom yang telah disediakan. 4. Aktor menekan tombol: <ol style="list-style-type: none"> a. "Save & Print" maka sistem akan menyimpan data yang telah diisi oleh aktor kedalam

	<p>database dan mencetak data tersebut.</p> <p>b. “CV Save & Print” maka sistem akan menyimpan data yang telah CV yang telah diisi oleh actor kedalam database dan mencetak data tersebut.</p>
Skenario Alternatif :	<p>1. Jika aktor tidak mengisi data sesuai dengan ketentuan yang berlaku, maka system akan memberikan sebuah pesan peringatan agar mengisi data dengan benar.</p>

UC-04.01 Lihat Daftar Purchase Order	
Ringkasan :	Usecase ini dimaksudkan agar aktor dapat melihat daftar Purchase Order
Direct Actor :	Admin, Logistik
Prioritas :	<i>Essential</i>
Frekuensi Penggunaan :	<i>Rarely</i>
Pre Condition :	Aktor telah masuk di halaman utama

Skenario Sukses Utama :	<ol style="list-style-type: none"> 1. Aktor menekan menu “Purchase Order” 2. Sistem menampilkan daftar <i>Purchase Order</i> yang telah tersimpan di database 3. Aktor menekan tombol “Kembali”, sistem menampilkan halaman utama.
Skenario Alternatif :	<ol style="list-style-type: none"> 4. Aktor dapat memilih kategori <i>Purchase Order</i> 5. Aktor dapat mencari daftar <i>Purchase Order</i> sesuai dengan kategori yang telah dipilih. 6. Aktor dapat melakukan edit <i>Purchase Order</i>

UC-04.02 Tambah Purchase Order	
Ringkasan :	Usecase ini dimaksudkan agar aktor dapat menambah data Purchase Order
Direct Actor :	Admin, Logistik
Prioritas :	<i>Essential</i>
Frekuensi Penggunaan :	<i>Rarely</i>

Pre Condition :	Aktor telah masuk ke halaman Purchase Order
Skenario Sukses Utama :	<ol style="list-style-type: none"> 1. Aktor menekan tombol “Tambah” Customer 2. Sistem menampilkan halaman tambah Customer 3. Aktor mengisi data Customer baru yang akan ditambahkan pada field yang telah disediakan 4. Aktor menekan tombol <ol style="list-style-type: none"> a. “Simpan”, maka sistem akan menyimpan data pelanggan b. “Reset”, maka sistem akan mengosongkan data pada halaman New Customer 5. Sistem melakukan pengecekan apakah seluruh field telah diisi dengan benar : <ol style="list-style-type: none"> e. Benar, maka sistem melanjutkan pengisian data. f. Salah, maka system memberikan peringatan dan menjalankan skenario alternatif 1 dan 2 6. Sistem menyimpan data baru kedalam database 7. Sistem kembali ke halaman 8. Sistem menampilkan pemberitahuan bahwa “data Customer baru telah berhasil di tambahkan” dan data Purchase Order secara otomatis juga bertambah
Skenario Alternatif :	<ol style="list-style-type: none"> 1. Sistem menampilkan pesan “silahkan isi field dengan benar, isi semua field yang ada” 2. Sistem menampilkan halaman New Customer

--	--

UC-04.03 Ubah Data Purchase Order	
Ringkasan :	Usecase ini dimaksudkan agar aktor dapat mengubah data <i>Purchase Order</i> yang telah ada
Direct Actor :	Admin, Logistik
Prioritas :	<i>Essential</i>
Frekuensi Penggunaan :	<i>Rarely</i>
Pre Condition :	Aktor telah masuk ke halaman Purchase Order
Skenario Sukses Utama :	<ol style="list-style-type: none"> 1. Aktor masuk ke halaman Setting Purchase Order. 2. Aktor menekan tombol “Edit” disamping yang akan diubah

Skenario Alternatif :	<ol style="list-style-type: none"> 3. Sistem menampilkan halaman ubah data <i>Purchase Order</i> dengan data yang telah ada sebelumnya. 4. Aktor mengubah data lama dengan data yang baru 5. Pada <i>Purchase Order Detail</i>, Aktor menekan tombol <ol style="list-style-type: none"> e. “Save”, maka sistem menjalankan skenario sukses utama nomer 5. f. “Reset”, maka sistem akan mengosongkan field data yang ada. 6. Sistem mengubah data lama dengan data baru dan disimpan kedalam database 7. Sistem menampilkan halaman daftar <i>Purchase Order</i> 8. Sistem memberikan pemberitahuan bahwa “data <i>Purchase Order</i> telah berhasil diubah”
	<ol style="list-style-type: none"> 1. Sistem mampu mengubah atau menghapus data item pada halaman <i>Edit Invoice</i> 2. Sistem menampilkan halaman daftar <i>Purchase Order</i>

UC-04.04 Pencarian Data Purchase Order	
Ringkasan :	Usecase ini dimaksudkan agar aktor dapat mencari data yang telah ada
Direct Actor :	Admin, Logistik

Prioritas :	<i>Essential</i>
Frekuensi Penggunaan :	<i>Rarely</i>
Pre Condition :	Aktor telah masuk ke halaman daftar Purchase Order
Skenario Sukses Utama :	<ol style="list-style-type: none"> 1. Aktor menekan tombol “Issue Purchase Order” 2. Aktor memilih kategori pencarian 3. Aktor memasukkan <i>keyword</i> pada kolom pencarian 4. Sistem akan mencari <i>keyword</i> sesuai dengan katagori yang dipilih oleh actor 5. Jika pencarian tidak sesuai, maka system tidak memunculkan hasil.
Skenario Alternatif :	-

UC-04.05 Cetak Purchase Order	
Ringkasan :	Usecase ini dimaksudkan agar aktor dapat mencetak hasil <i>Purchase Order</i> yang telah dibuat.
Direct Actor :	Admin, Logistik
Prioritas :	<i>Optional</i>

Frekuensi Penggunaan :	<i>Rarely</i>
Pre Condition :	Aktor telah masuk ke halaman utama
Skenario Sukses Utama :	<ol style="list-style-type: none"> 1. Aktor menekan tombol menu “Setting Purchase Order” 2. Sistem menampilkan daftar <i>Purchase Order</i> yang telah tersimpan di database. 3. Aktor menekan tombol “Print”, sistem menampilkan halaman cetak <i>Purchase Order</i> pada halaman baru.
Skenario Alternatif :	-

UC-04.06 Ubah Status Purchase Order	
Ringkasan :	Usecase ini dimaksudkan agar aktor dapat merubah status data <i>Purchase Order</i>
Direct Actor :	Admin, Logistik

Prioritas :	<i>Essential</i>
Frekuensi Penggunaan :	<i>Rarely</i>
Pre Condition :	Aktor telah masuk kehalaman Edit Purchase Order
Skenario Sukses Utama :	<ol style="list-style-type: none"> 1. Aktor menekan tombol “Submit PO” pada QUOTATION ITEM 2. Sistem menampilkan halaman Purchase Order Detail. 3. Aktor mengisikan data baru pada <i>field</i> yang telah disediakan 4. Aktor merubah status <i>Purchase Order</i> (open, closed, failed) yang ada pada kotak box. 5. Aktor menekan tombol : <ol style="list-style-type: none"> a. “Save PO”, maka sistem menjalankan perintah menyimpan data b. “PO Print”, maka sistem akan mencetak data <i>Purchase Order</i> yang telah dibuat. c. “CV PO Print” maka sistem akan mencetak data CV <i>Purchase Order</i> yang telah dibuat 6. Sistem melakukan mengeluarkan dialog box berupa peringatan ketika actor belum mengisi kolom yang telah disediakan.
Skenario Alternatif :	-

UC-05.01 Lihat Daftar Pelanggan	
Ringkasan :	Usecase ini dimaksudkan agar aktor dapat melihat daftar pelanggan yang ada pada perusahaan.
Direct Actor :	Admin, Sales
Prioritas :	<i>Essential</i>
Frekuensi Penggunaan :	<i>Rarely</i>
Pre Condition :	Aktor telah masuk ke halaman utama
Skenario Sukses Utama :	<ol style="list-style-type: none"> 1. Aktor menekan tombol “List Customer” 2. Sistem menampilkan halaman daftar pelanggan yang telah ada sebelumnya.
Skenario Alternatif :	
UC-05.02 Cari Data Pelanggan	

Ringkasan :	Usecase ini dimaksudkan agar aktor dapat mencari data pelanggan yang telah ada
Direct Actor :	Admin. Sales
Prioritas :	<i>Essential</i>
Frekuensi Penggunaan :	<i>Rarely</i>
Pre Condition :	Aktor telah masuk ke halaman Customer
Skenario Sukses Utama :	<ol style="list-style-type: none"> 1. Aktor menekan tombol “List Customer” 2. Sistem akan menuju halaman daftar pelanggan 3. Aktor mengetik <i>keyword</i> pada kolom <i>Search</i> 4. Sistem akan menunjukkan hasil pencarian sesuai <i>keyword</i> yang diketikkan oleh aktor
Skenario Alternatif :	<ol style="list-style-type: none"> 1. Sistem tidak akan menunjukkan hasil apapun jika <i>keyword</i> yang dimasukkan actor tidak ada pada database

UC-05.03 Tambah Data Pelanggan	
Ringkasan :	Usecase ini dimaksudkan agar aktor dapat menambah data pelanggan.
Direct Actor :	Admin, Sales
Prioritas :	<i>Essential</i>
Frekuensi Penggunaan :	<i>Rarely</i>
Pre Condition :	Aktor telah berada di halaman utama
Skenario Sukses Utama :	<ol style="list-style-type: none"> 1. Aktor menekan tombol menu “New Customer” 2. Sistem menampilkan halaman New Customer. 3. Aktor mengisi data yang ada pada kolom yang telah disediakan. 4. Aktor menekan tombol: <ol style="list-style-type: none"> a. “Save” maka system akan menyimpan data yang telah diisi oleh actor kedalam database. b. “Reset” maka sistem akan mengosongkan seluruh kolom yang ada.

Skenario Alternatif :	<ol style="list-style-type: none"> 1. Jika aktor tidak mengisi data sesuai dengan ketentuan yang berlaku, maka system akan memberikan sebuah pesan peringatan agar mengisi data dengan benar.
------------------------------	--

UC-05.04 Ubah Data Pelanggan	
Ringkasan :	Usecase ini dimaksudkan agar aktor dapat merubah data pelanggan yang ada.
Direct Actor :	Admin, Sales
Prioritas :	<i>Essential</i>
Frekuensi Penggunaan :	<i>Rarely</i>
Pre Condition :	Aktor telah masuk ke halaman List Customer
Skenario Sukses Utama :	<ol style="list-style-type: none"> 1. Aktor menekan tombol “Edit” 2. Sistem menampilkan halaman Edit Customer 3. Aktor mengubah data pada field yang telah disediakan 4. Aktor menekan tombol <ol style="list-style-type: none"> a. “Save”, maka sistem akan menjalankan skenario sukses utama nomer 5

Skenario Alternatif :	b. “Reset” maka sistem akan mengosongkan seluruh kolom yang ada. 5. Sistem menyimpan data baru kedalam database
	1. Jika aktor tidak mengisi data sesuai dengan ketentuan yang berlaku, maka system akan memberikan sebuah pesan peringatan agar mengisi data dengan benar.
UC-05.05 Hapus Data Pelanggan	
Ringkasan :	Usecase ini dimaksudkan agar aktor dapat menghapus data pelanggan pada database.
Direct Actor :	Admin, Sales
Prioritas :	<i>Essential</i>
Frekuensi Penggunaan :	<i>Rarely</i>
Pre Condition :	Aktor telah masuk ke halaman “List Customer”
Skenario Sukses Utama :	1. Aktor menekan tombol “Hapus” disamping data pelanggan 2. Sistem akan langsung menghapus data pelanggan.

Skenario Alternatif :	

UC-06.01 Lihat Daftar Supplier	
Ringkasan :	Usecase ini dimaksudkan agar aktor dapat melihat daftar Supplier yang ada pada perusahaan.
Direct Actor :	Admin, Logistik
Prioritas :	<i>Essential</i>
Frekuensi Penggunaan :	<i>Rarely</i>
Pre Condition :	Aktor telah masuk ke halaman utama

Skenario Sukses Utama :	<ol style="list-style-type: none"> 1. Aktor menekan tombol “List Supplier” 2. Sistem menampilkan halaman daftar Supplier yang telah ada sebelumnya.
Skenario Alternatif :	

UC-06.02 Cari Data Supplier	
Ringkasan :	Usecase ini dimaksudkan agar aktor dapat mencari data supplier yang telah ada
Direct Actor :	Admin, Logistik
Prioritas :	<i>Essential</i>

Frekuensi Penggunaan :	<i>Rarely</i>
Pre Condition :	Aktor telah masuk ke halaman Customer
Skenario Sukses Utama :	<ol style="list-style-type: none"> 1. Aktor menekan tombol “List Supplier” 2. Sistem akan menuju halaman daftar supplier 3. Aktor mengetik <i>keyword</i> pada kolom <i>Search</i> 4. Sistem akan menunjukkan hasil pencarian sesuai <i>keyword</i> yang diketikkan oleh aktor
Skenario Alternatif :	<ol style="list-style-type: none"> 1. Sistem tidak akan menunjukkan hasil apapun jika <i>keyword</i> yang dimasukkan aktor tidak ada pada database

UC-06.03 Tambah Data Pelanggan	
Ringkasan :	Usecase ini dimaksudkan agar aktor dapat menambah data pelanggan.

Direct Actor :	Admin, Logistik
Prioritas :	<i>Essential</i>
Frekuensi Penggunaan :	<i>Rarely</i>
Pre Condition :	Aktor telah berada di halaman utama
Skenario Sukses Utama :	<ol style="list-style-type: none"> 1. Aktor menekan tombol menu “New Supplier” 2. Sistem menampilkan halaman New Supplier. 3. Aktor mengisikan data yang ada pada kolom yang telah disediakan. 4. Aktor menekan tombol: <ol style="list-style-type: none"> a. “Save” maka system akan menyimpan data yang telah diisi oleh actor kedalam database. b. “Reset” maka sistem akan mengosongkan seluruh kolom yang ada.
Skenario Alternatif :	<ol style="list-style-type: none"> 1. Jika aktor tidak mengisikan data sesuai dengan ketentuan yang berlaku, maka system akan memberikan sebuah pesan peringatan agar mengisikan data dengan benar.
UC-06.04	Ubah Data Supplier

Ringkasan :	Usecase ini dimaksudkan agar aktor dapat merubah data Supplier yang ada.
Direct Actor :	Admin, Logistik
Prioritas :	<i>Essential</i>
Frekuensi Penggunaan :	<i>Rarely</i>
Pre Condition :	Aktor telah masuk ke halaman List Supplier
Skenario Sukses Utama :	<ol style="list-style-type: none"> 1. Aktor menekan tombol “Edit” 2. Sistem menampilkan halaman Edit Supplier 3. Aktor mengubah data pada field yang telah disediakan 4. Aktor menekan tombol <ol style="list-style-type: none"> a. “Save”, maka sistem akan menjalankan skenario sukses utama nomer 5 b. “Reset” maka sistem akan mengosongkan seluruh kolom yang ada. 5. Sistem menyimpan data baru kedalam database
Skenario Alternatif :	<ol style="list-style-type: none"> 1. Jika aktor tidak mengisi data sesuai dengan ketentuan yang berlaku, maka system akan memberikan sebuah pesan peringatan agar mengisi data dengan benar.

UC-06.05	Hapus Data Supplier
Ringkasan :	Usecase ini dimaksudkan agar aktor dapat menghapus data Supplier pada database.
Direct Actor :	Admin, Logistik
Prioritas :	<i>Essential</i>
Frekuensi Penggunaan :	<i>Rarely</i>
Pre Condition :	Aktor telah masuk ke halaman “List Supplier”
Skenario Sukses Utama :	<ol style="list-style-type: none"> 1. Aktor menekan tombol “Hapus” disamping data supplier 2. Sistem akan langsung menghapus data supplier.
Skenario Alternatif :	

UC-07.01 Lihat Official Receipt	
Ringkasan :	Usecase ini dimaksudkan agar aktor dapat melihat daftar Official Receipt yang ada pada perusahaan.
Direct Actor :	Admin, Logistik
Prioritas :	<i>Essential</i>
Frekuensi Penggunaan :	<i>Rarely</i>
Pre Condition :	Aktor telah masuk ke halaman utama
Skenario Sukses Utama :	<ol style="list-style-type: none"> 1. Aktor menekan tombol “View Official Receipt” 2. Sistem menampilkan halaman daftar Official Receipt yang telah ada sebelumnya.
Skenario Alternatif :	

UC-07.02 Pencarian Official Receipt	
Ringkasan :	Usecase ini dimaksudkan agar aktor dapat mencari data Official Receipt yang telah ada
Direct Actor :	Admin, Logistik
Prioritas :	<i>Essential</i>
Frekuensi Penggunaan :	<i>Rarely</i>
Pre Condition :	Aktor telah masuk ke halaman View Official Receipt
Skenario Sukses Utama :	<ol style="list-style-type: none"> 1. Aktor menekan tombol “View Official Receipt” 2. Sistem akan menuju halaman daftar Official Receipt 3. Aktor mengetik <i>keyword</i> pada kolom <i>Search</i> 4. Sistem akan menunjukkan hasil pencarian sesuai <i>keyword</i> yang diketikkan oleh aktor

Skenario Alternatif :	<ol style="list-style-type: none"> 1. Sistem tidak akan menunjukkan hasil apapun jika <i>keyword</i> yang dimasukkan aktor tidak ada pada database
------------------------------	---

UC-07.03 Hapus Data Official Receipt	
Ringkasan :	Usecase ini dimaksudkan agar aktor dapat menghapus data Official Receipt pada database.
Direct Actor :	Admin, Logistik
Prioritas :	<i>Essential</i>
Frekuensi Penggunaan :	<i>Rarely</i>
Pre Condition :	Aktor telah masuk ke halaman “View Official Receipt”
Skenario Sukses Utama :	<ol style="list-style-type: none"> 1. Aktor menekan tombol “Hapus” disamping data Official Receipt 2. Sistem akan langsung menghapus data tersebut.

Skenario Alternatif :	
------------------------------	--

UC-07.04 Cetak Official Receipt	
Ringkasan :	Usecase ini dimaksudkan agar aktor dapat mencetak data official receipt yang telah ada
Direct Actor :	Admin, Logistik
Prioritas :	<i>Optional</i>
Frekuensi Penggunaan :	<i>Rarely</i>

Pre Condition :	Aktor telah masuk ke halaman View Official Receipt
Skenario Sukses Utama :	<ol style="list-style-type: none"> 1. Aktor menekan tombol “Print” disamping data Official Receipt 2. Sistem akan membuka tab baru menuju halaman cetak Official receipt.
Skenario Alternatif :	-

UC-08.01 Lihat Report Growth	
Ringkasan :	Usecase ini dimaksudkan agar aktor dapat melihat keseluruhan laporan secara garfík via dashboard
Direct Actor :	Admin
Prioritas :	<i>Expected</i>
Frekuensi Penggunaan :	<i>Sometimes</i>
Pre Condition :	Aktor telah berada di halaman utama

Skenario Sukses Utama :	<ol style="list-style-type: none"> 1. Aktor menekan tombol menu “Report Growth” 2. Sistem menampilkan halaman Growth Report 3. Aktor menekan tombol submit pada: <ol style="list-style-type: none"> a. “Growth in 1 year” maka sistem akan menunjukkan grafik laporan selama satu tahun sesuai tahun yang dipilih oleh aktor. b. “Growth in 1 month” maka sistem akan menunjukkan grafik laporan selama 1 bulan sesuai bulan dan tahun yang dipilih aktor.
Skenario Alternatif :	-

UC-08.02 Lihat Report Sales	
Ringkasan :	Usecase ini dimaksudkan agar aktor dapat melihat detail laporan penjualan secara keseluruhan.
Direct Actor :	Admin.
Prioritas :	<i>Expected</i>
Frekuensi Penggunaan :	<i>Sometimes</i>

Pre Condition :	Aktor telah berada di halaman utama
Skenario Sukses Utama :	<ol style="list-style-type: none"> 1. Aktor menekan tombol “Report Sales” 2. Sistem menampilkan halaman Sales Report dari keseluruhan data penjualan yang ada.
Skenario Alternatif :	<ol style="list-style-type: none"> 1. Aktor dapat melakukan pencarian data penjualan sesuai dengan katagori yang telah ditentukan oleh system.

B.5 Fetures Specs

B.5.1 Informasi Rilis

Nama Proyek : RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI
MANAJEMEN PENJUALAN PADA
PERUSAHAAN CV. SIPLHO CORPORATION

Nomor Rilis Internal : 1.0

Dokumen Terkait : *Project Proposal > User needs*
SRS > Feature Set
Use Case Format
Use Case Diagram

B.5.2 Berdasarkan Prioritas

Essential

FS-01.01 Keluar masuk aplikasi

FS-02.01 Pengelolaan Data Quotation

FS-02.02 Pengelolaan Data Invoice

FS-02.03 Pengelolaan Data Purchase Oder

FS-03.01 Pengelolaan Data Pelanggan

FS-03.02 Pengelolaan Data Supplier

FS-04.01 Pengelolaan Official Receipt

Expected

FS-05.01 Grafik Report Growth

FS-06.01 Rangkuman Laporan Penjualan

Optional

FS-07.01 Cetak Data Penjualan
FS-08.01 Ubah Status Penjualan

Desired

Tidak ada

B.5.2 Berdasarkan Resiko Aman

FS-02.01 Pengelolaan Data Quotation
FS-02.02 Pengelolaan Data Invoice
FS-02.03 Pengelolaan Data Purchase Oder

FS-03.01 Pengelolaan Data Pelanggan
FS-03.02 Pengelolaan Data Supplier

FS-04.01 Pengelolaan Official Receipt

FS-07.01 Cetak Data Penjualan
FS-08.01 Ubah Status Penjualan

Resiko

FS-01.01 Keluar Masuk Aplikasi

B.5.3 Berdasarkan Area Fungsi

Laporan Penjualan

FS-01.01 Keluar Masuk Aplikasi

FS-02.01 Pengelolaan Data Quotation

FS-02.02 Pengelolaan Data Invoice

FS-02.03 Pengelolaan Data Purchase Oder

FS-03.01 Pengelolaan Data Pelanggan

FS-03.02 Pengelolaan Data Supplier

FS-04.01 Pengelolaan Official Receipt

FS-07.01 Cetak Data Penjualan

FS-08.01 Ubah Status Penjualan

Grafik Penjualan

FS-05.01 Grafik Report Growth

FS-06.01 Rangkuman Laporan Penjualan

B.5.4 Format Fitur

FS-01.01	Keluar Masuk Aplikasi
Prioritas	<i>Essential</i>
Resiko	Resiko
Area Fungsi	Laporan Penjualan
Usecase	UC-01.01 Masuk Akun UC-01.02 Keluar Akun
Deskripsi	Dengan adanya fitur ini, diharapkan aktor dapat melakukan aktifitas <i>login</i> pengguna dari data yang telah didaftarkan pada aplikasi.

FS-02.01	Pengelolaan Data Quotation
Prioritas	Essential
Resiko	Aman
Area Fungsi	Laporan Penjualan
Usecase	UC-02.01 Lihat daftar <i>quotation</i> UC-02.02 Tambah <i>quotation</i> UC-02.03 Ubah data <i>quotation</i> UC-02.04 Pencarian data <i>quotation</i>
Deskripsi	Fitur ini digunakan agar aktor dapat melakukan pengelolaan data penawaran produk kepada pelanggan untuk meningkatkan transaksi penjualan.

FS-02.02	Pengelolaan Data Invoice
Prioritas	Essential
Resiko	Aman
Area Fungsi	Laporan Penjualan
Usecase	UC-03.01 Lihat daftar invoice UC-03.02 Tambah invoice UC-03.03 Ubah data invoice UC-03.04 Pencarian invoice
Deskripsi	Fitur ini digunakan agar aktor dapat mengelola data Faktur kepada pelanggan yang melakukan transaksi pembayaran secara berkala / tidak secara langsung

FS-02.03	Pengelolaan Data Purchase Order
Prioritas	Essential
Resiko	Aman
Area Fungsi	Laporan Penjualan
Usecase	UC-04.01 Lihat daftar Purchase Order UC-04.02 Tambah Purchase Order UC-04.03 Ubah Purchase Order UC-04.04 Pencarian Purchase Order
Deskripsi	Fitur ini digunakan agar aktor dapat mengelola pencatatan data pesanan pembelian barang – barang apa saja yang telah dipesan kepada <i>supplier</i> .

FS-03.01	Pengelolaan Data Pelanggan
Prioritas	Essential
Resiko	Aman
Area Fungsi	Laporan Penjualan
Usecase	UC-03.01 Lihat daftar pelanggan UC-05.01 Cari data pelanggan UC-05.02 Tambah pelanggan UC-05.03 Ubah data pelanggan UC-05.04 Hapus data pelanggan
Deskripsi	Fitur ini digunakan agar aktor dapat mengelola pencatatan data pelanggan yang ada pada perusahaan tersebut

FS-03.02	Pengelolaan Data Supplier
Prioritas	Essential
Resiko	Aman
Area Fungsi	Laporan Penjualan
Usecase	UC-04.01 Lihat daftar Supplier UC-06.01 Ubah data Supplier UC-06.02 Tambah Supplier UC-06.03 Hapus Supplier UC-06.04 Pencarian data Supplier
Deskripsi	Fitur ini digunakan agar aktor dapat mengelola pencatatan data <i>supplier</i> yang ada pada perusahaan tersebut.

FS-04.01	Pengelolaan Official Receipt
Prioritas	Essential
Resiko	Aman
Area Fungsi	Laporan Penjualan
Usecase	UC-07.01 Lihat Official Receipt UC-07.02 Pencarian Official Receipt UC-07.03 Hapus data Official Receipt UC-07.04 Cetak Official Receipt
Deskripsi	Fitur ini digunakan agar aktor dapat mengelola pencatatan data kuitansi (Official Receipt) dari seluruh transaksi penjualan yang ada kepada pelanggan .

FS-05.01	Grafik Report Growth
Prioritas	Expected
Resiko	Aman
Area Fungsi	Grafik Penjualan
Usecase	UC-08.01 Lihat Report Growth
Deskripsi	Fitur ini digunakan agar aktor dapat melihat seluruh transaksi penjualan yang terjadi pada perusahaan melalui grafik penjualan secara realtime.

FS-06.01	Rangkuman Laporan Penjualan
Prioritas	Expected
Resiko	Aman
Area Fungsi	Grafik Penjualan
Usecase	UC-08.02 Lihat Report Sales
Deskripsi	Fitur ini digunakan agar aktor dapat mengetahui rangkuman transaksi penjualan yang ada dalam 1 tabel.

FS-07.01	Cetak Data Penjualan
Prioritas	Optional
Resiko	Aman
Area Fungsi	Laporan Penjualan
Usecase	UC-02.05 Cetak quotation UC-03.05 Cetak invoice UC-04.05 Cetak Purchase Order UC-07.04 Cetak Official Receipt
Deskripsi	Fitur ini digunakan agar aktor dapat mencetak setiap transaksi penjualan yang ada (<i>Quotation, Invoice, Purchase Order, Official Receipt</i>).

FS-08.01	Ubah Status Penjualan
Prioritas	Optional
Resiko	Aman
Area Fungsi	Laporan Penjualan
Usecase	UC-02.06 Ubah status quotation UC-03.06 Ubah Status invoice UC-04.06 Ubah Status Purchase Order
Deskripsi	Fitur ini digunakan agar aktor dapat mengubah status transaksi dari setiap transaksi penjualan yang ada (<i>Quotation, Invoice, Purchase Order</i>).

C.1 Desain Struktural

C.1.1 Informasi Rilis

Project	Rancang Bangun Sistem Informasi Manajemen Penjualan Pada Perusahaan SIPLHO Corporation
Internal Release Number	-
Attached Worksheets	
Related Documents	-

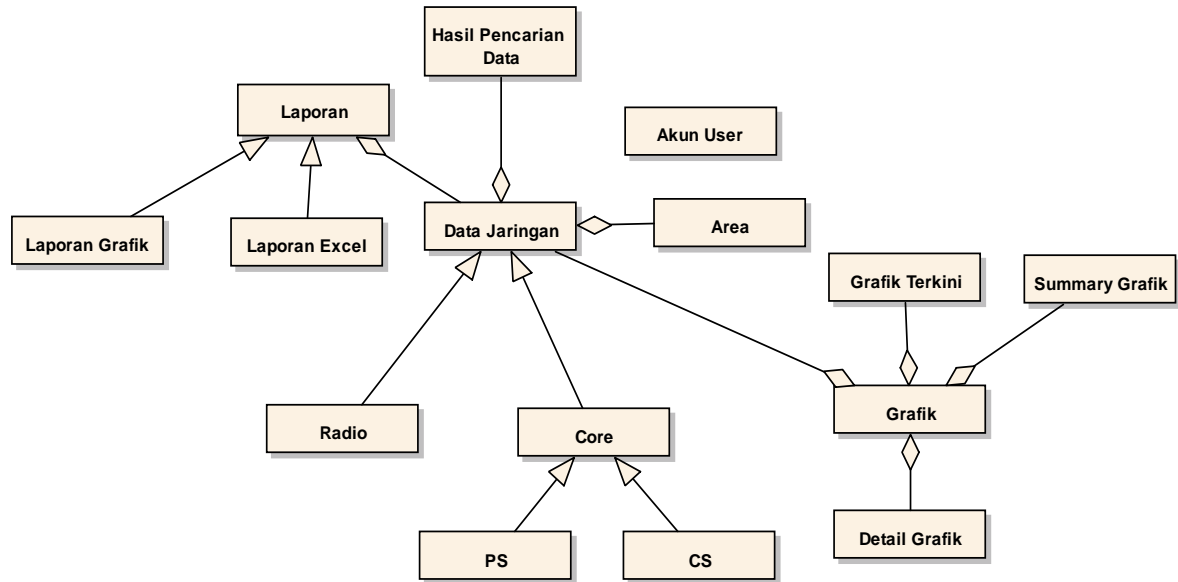
C.1.2 Pendahuluan

Untuk mendesain sistem informasi manajemen penjualan ini menggunakan UML (Unified Modelling Language), karena UML ini merupakan standart internasional yang dapat menggambarkan keseluruhan dari sistem, sehingga diharapkan pengembang maupun user dapat memahami desain sistem informasi ini secara keseluruhan.

Pembangunan sistem informasi ini menggunakan framework PHP, dengan menggunakan framework diharapkan pengembang selanjutnya mudah untuk mengembangkan sistem informasi ini. Karena pada dasarnya, framework didesain untuk menyeragamkan aturan-aturan penulisan program. Pengembang sudah mempertimbangkan beberapa framework PHP yang akan

diimplementasikan pada sistem informasi ini. Dari banyaknya framework PHP, pengembang menjatuhkan pilihannya ke PHP4, alasan yang paling mendasar adalah kecepatan akses framework ini. Selain alasan kecepatan, dokumentasi framework PHP4 relatif sangat lengkap jika dibandingkan dengan framework lainnya.

C.1.3 Domain Model



Gambar C. 1 Domain Diagram

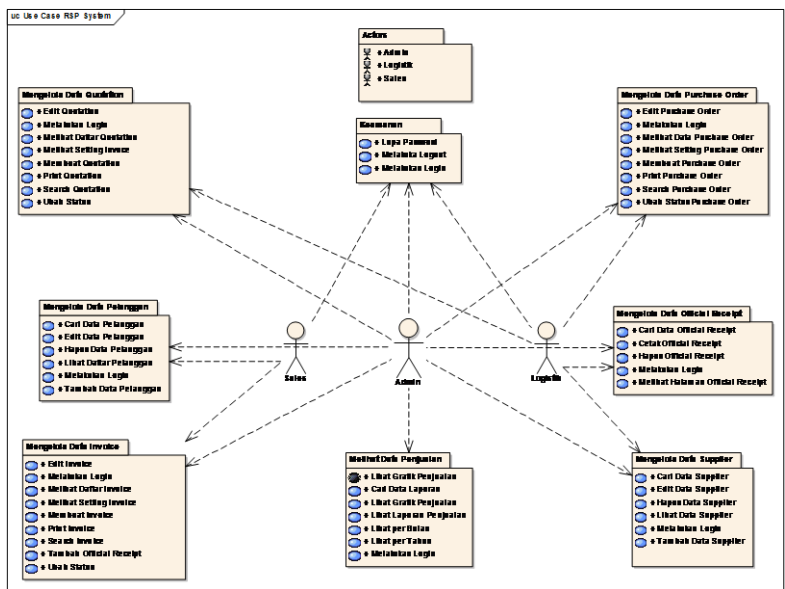
C.2 Desain Tingkah Laku

C.2.1 Informasi Rilis

Project	Rancang Bangun Sistem Informasi Manajemen Penjualan Pada Perusahaan SIPLHO Corporation
Internal Release Number	-
Attached Worksheets	
Related Documents	-

C.2.2 Diagram Use Case

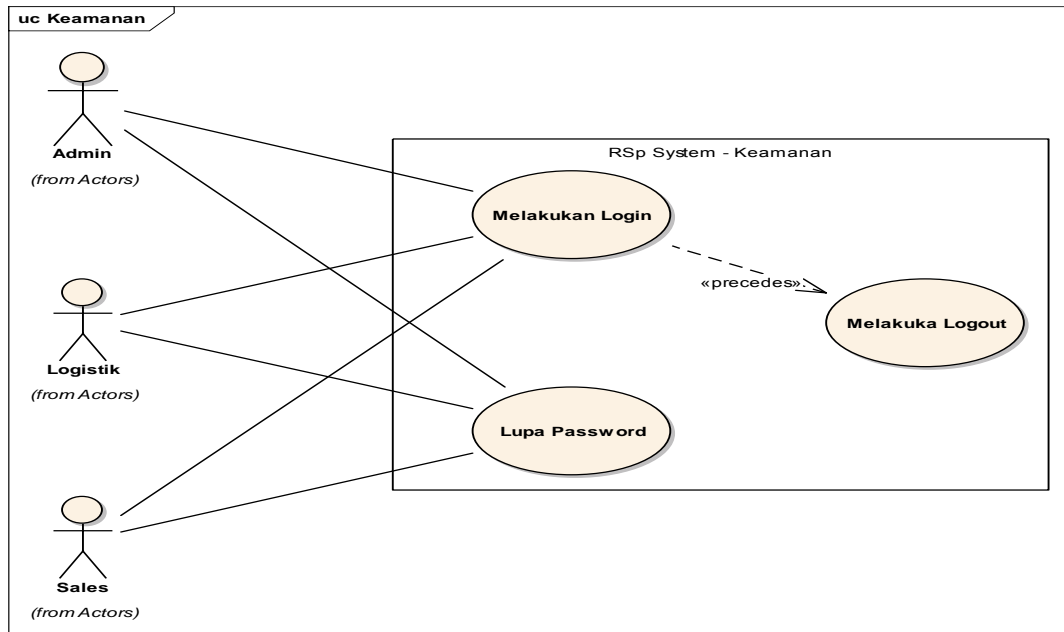
C.2.2.1 Paket Use Case



Gambar C. 2 Use Case Package

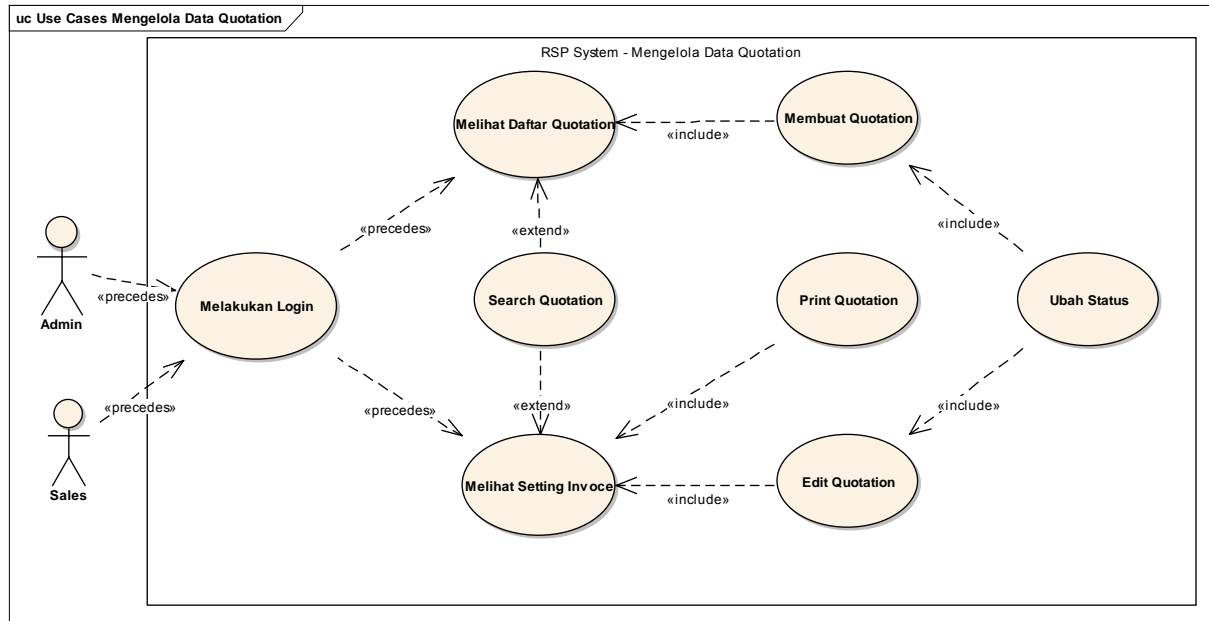
C.2.2.2 Diagram Use Case

Keamanan



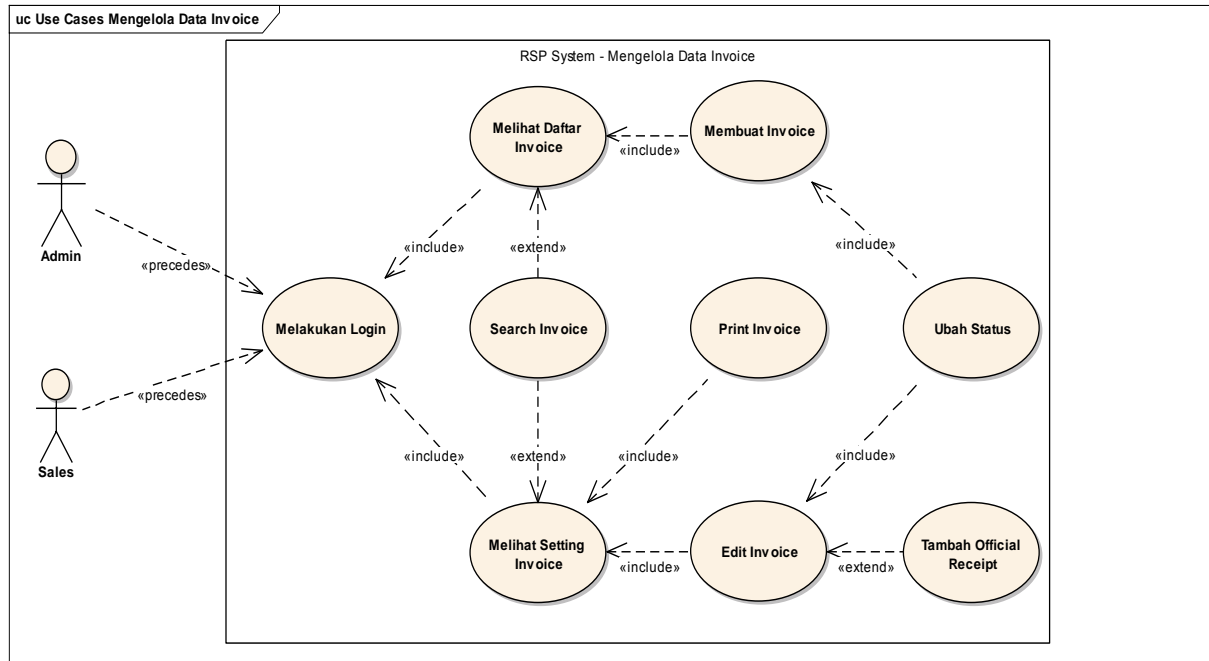
Gambar C. 3 Use Case Diagram Keamanan

Mengelola Data Quotation



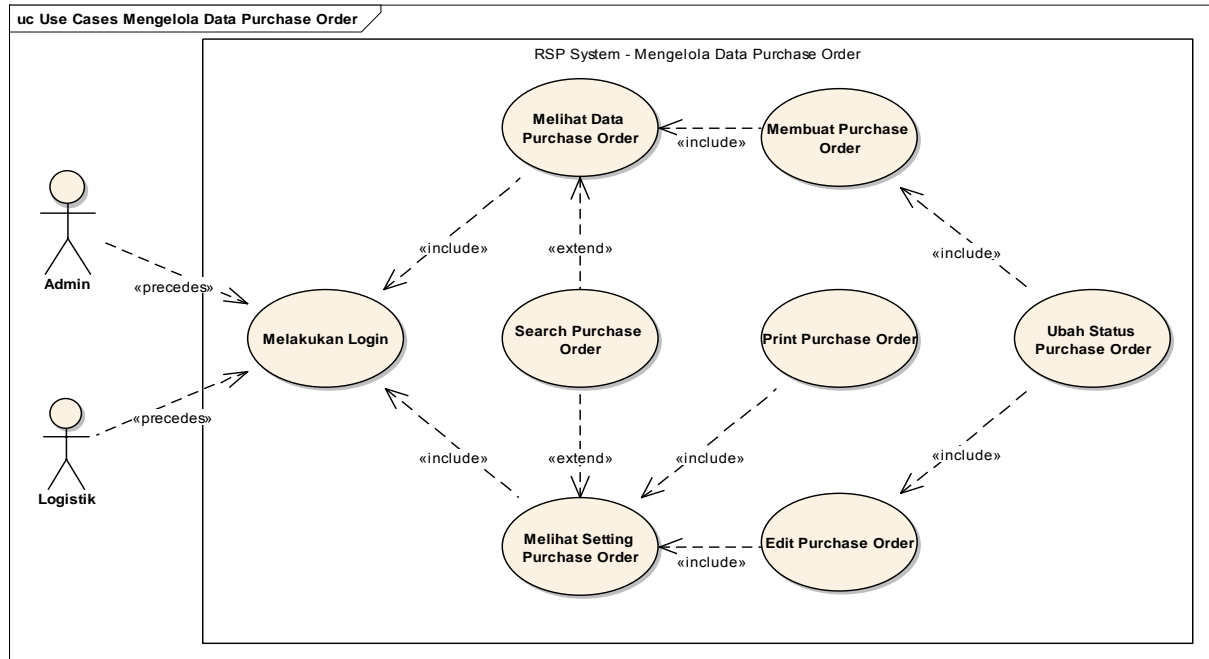
Gambar C. 4 Use Case Diagram Mengelola Data Quotation

Mengelola Data Invoice



Gambar C. 5 Case Diagram Mengelola Data Invoice

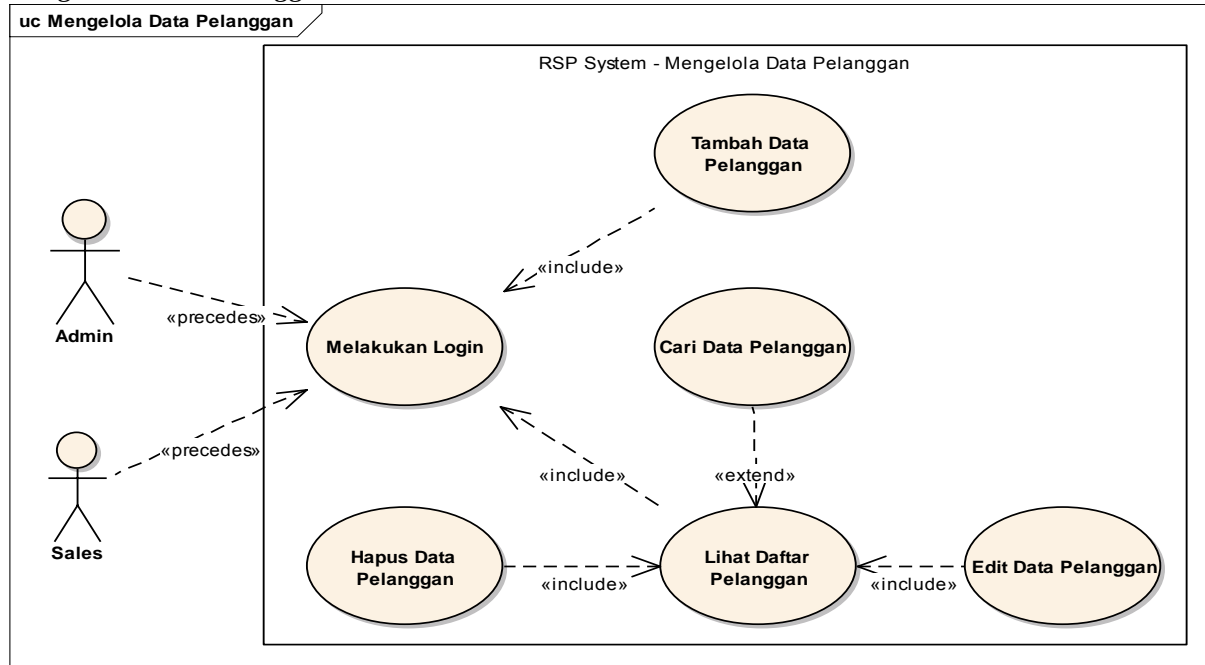
Mengelola Data Purchase Order



Gambar C. 6 Case Diagram Mengelola Data Purchase Order

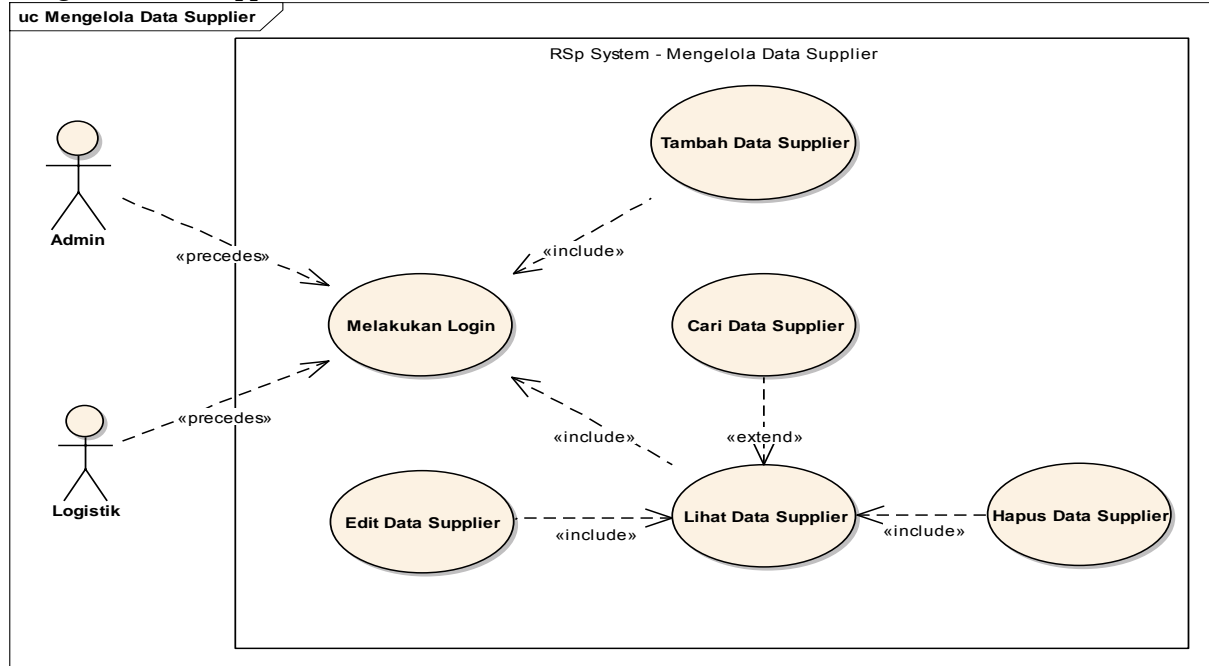
Mengelola Data Pelanggan

uc Mengelola Data Pelanggan



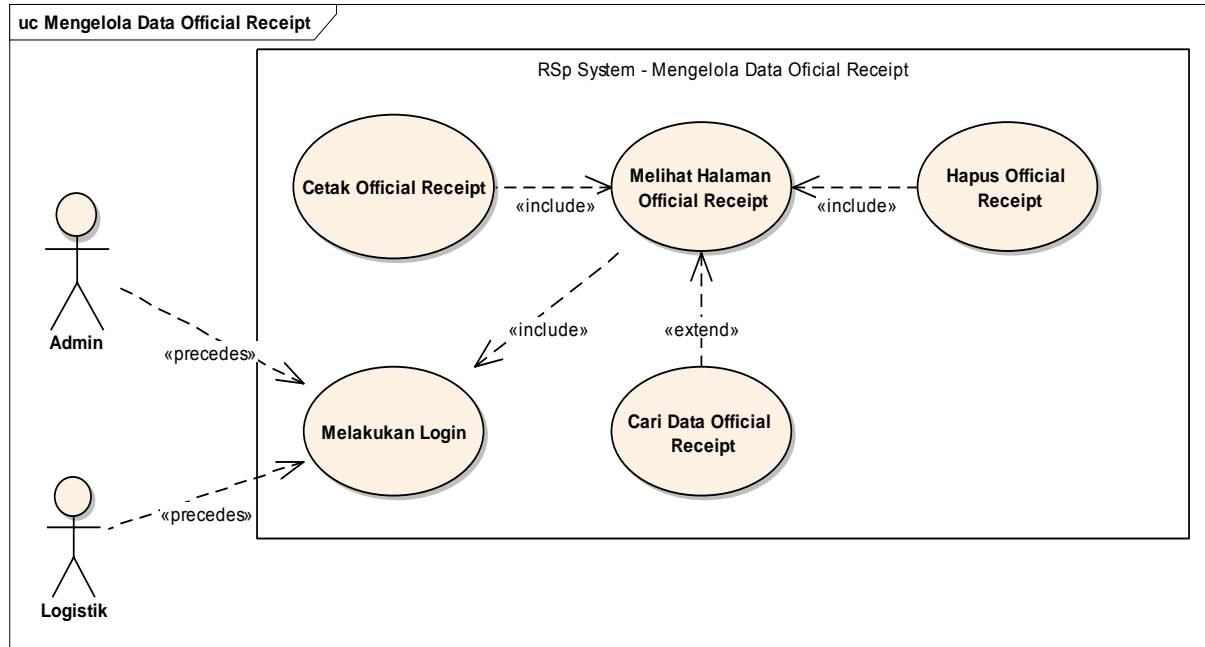
Gambar C. 7 Use Case Mengelola Data Pelanggan

Mengelola Data Supplier



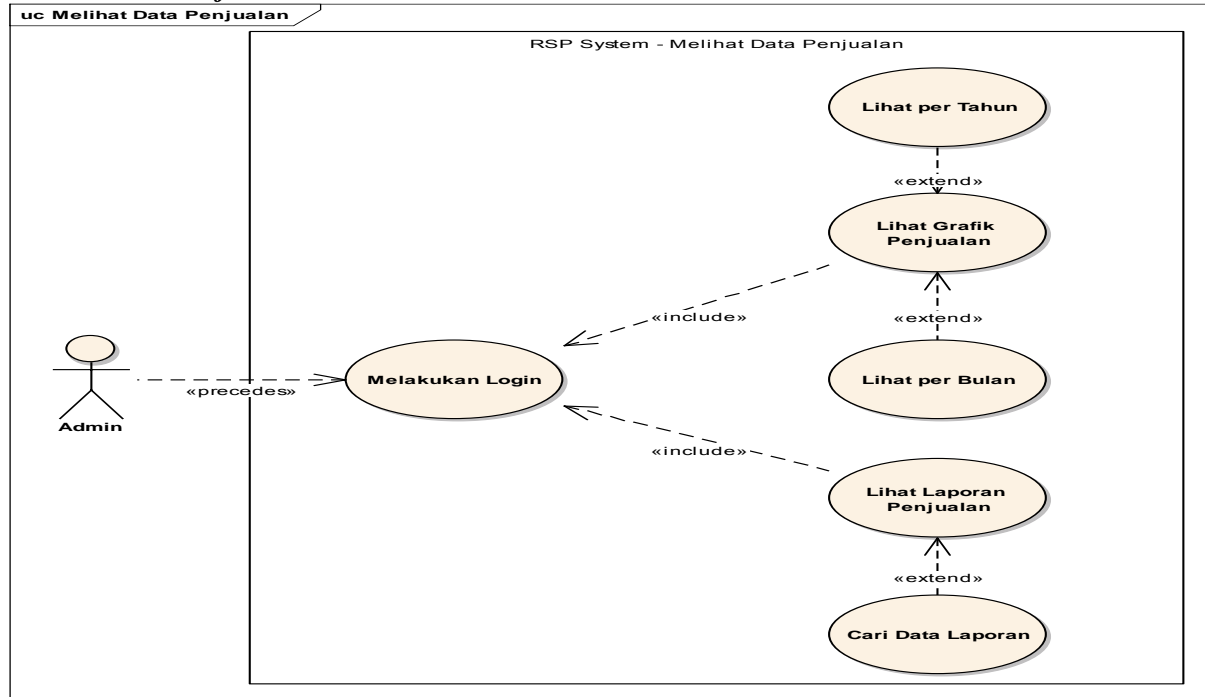
Gambar C. 8 Mengelola Data Supplier

Mengelola Data Official Receipt



Gambar C. 9 Use Case Diagram Mengelola Data Official Receipt

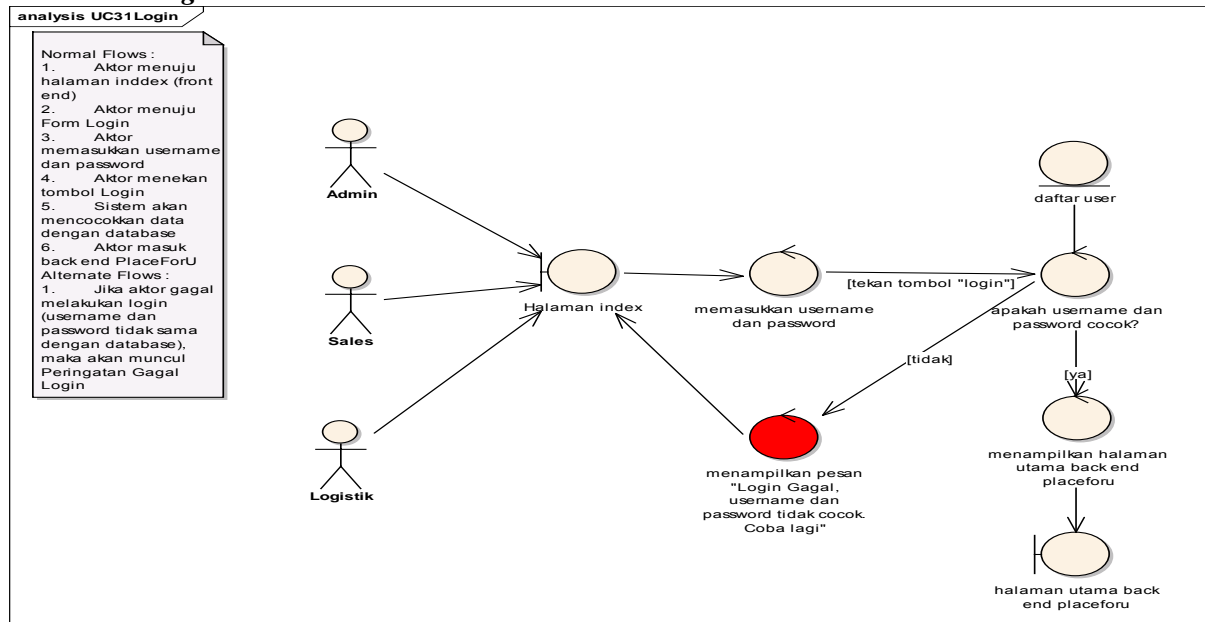
Melihat Data Penjualan



Gambar C. 10 Use Case Diagram Melihat Data Penjualan

C.2.3 Robustness Diagram

Melakukan Login



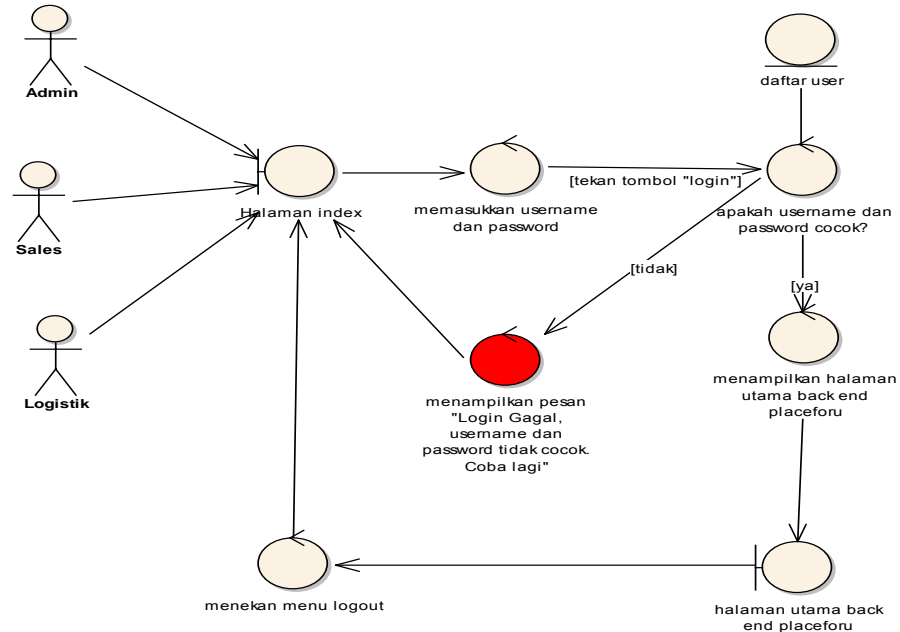
Gambar C. 11 Robustness Diagram Melakukan Login

Melakukan Logout

analysis UC32Logout

Normal Flows :

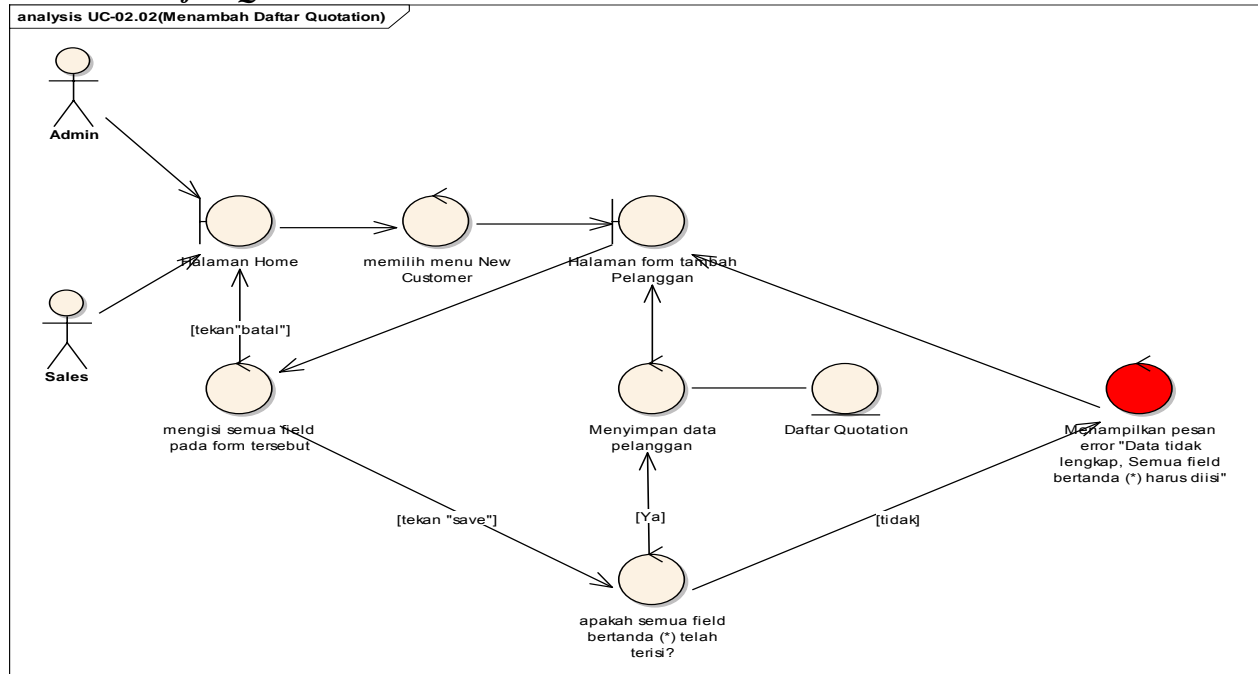
1. Aktor menuju halaman inddex (front end)
2. Aktor menuju Form Login
3. Aktor memasukkan username dan password
4. Aktor menekan tombol Login
5. Sistem akan mencocokkan data dengan database
6. Aktor masuk backend PlaceForU
7. Aktor melakukan logout dengan menuju halaman Logout



Gambar C. 12 Robustness Diagram Melakukan Logout

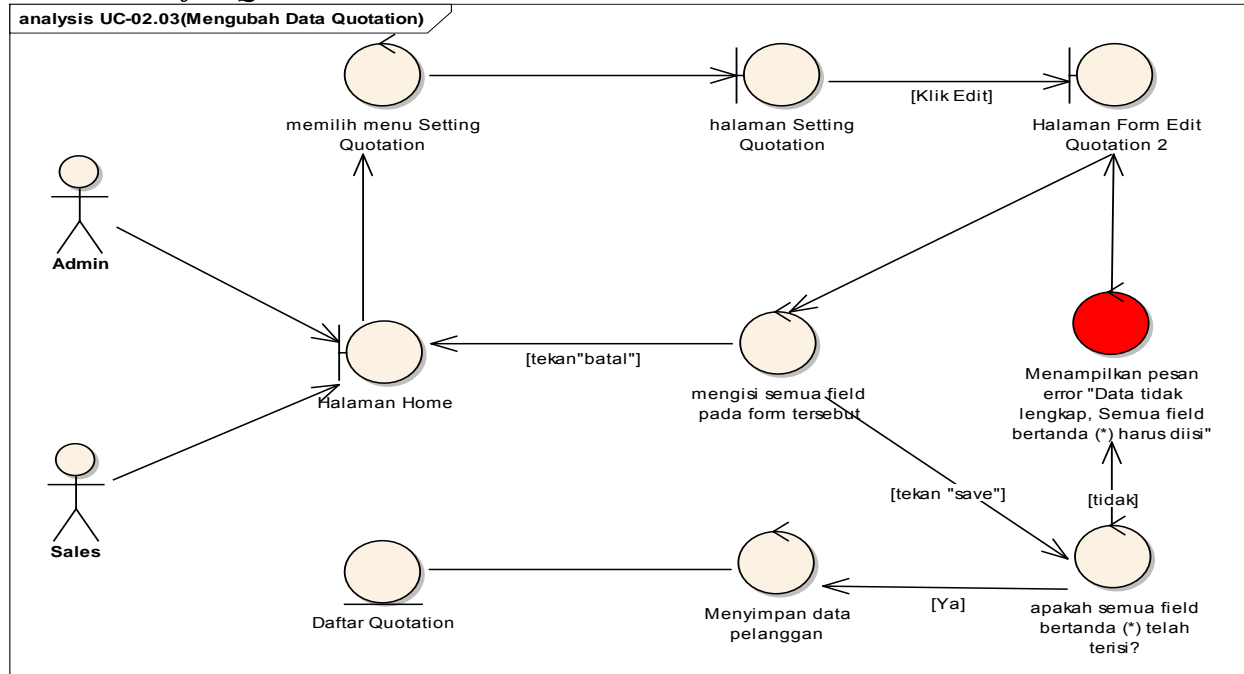
Menambah Daftar Quotation

analysis UC-02.02(Menambah Daftar Quotation)



Gambar C. 13 Robustness Diagram Menambah Data Quotation

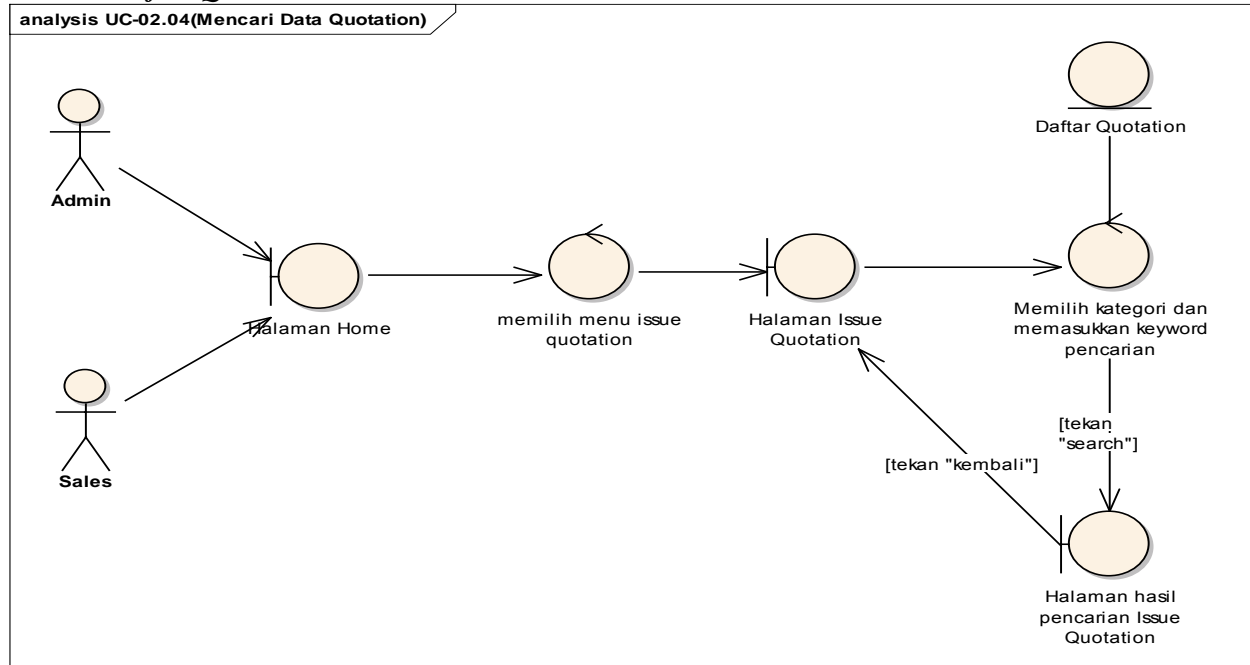
Menambah Daftar Quotation



Gambar C. 14 Robustness Diagram Menambah Daftar Quotation

Mencari Daftar Quotation

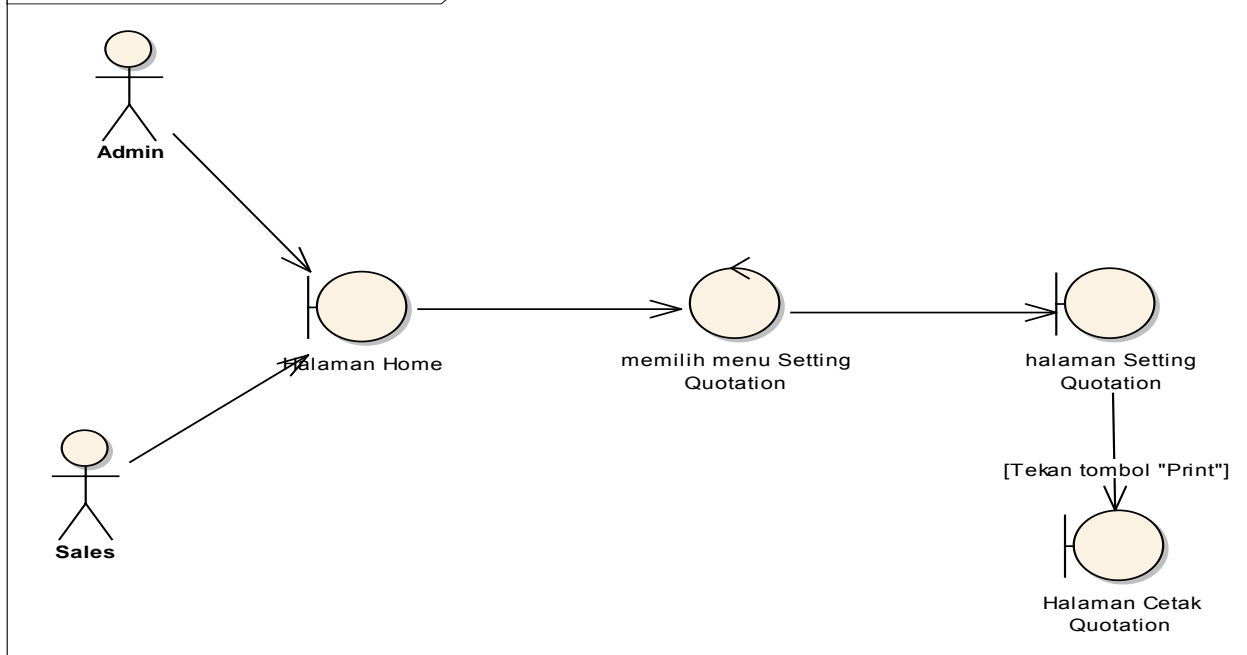
analysis UC-02.04(Mencari Data Quotation)



Gambar C. 15 Robustness Diagram Mencari Daftar Quotation

Mencetak Daftar Quotation

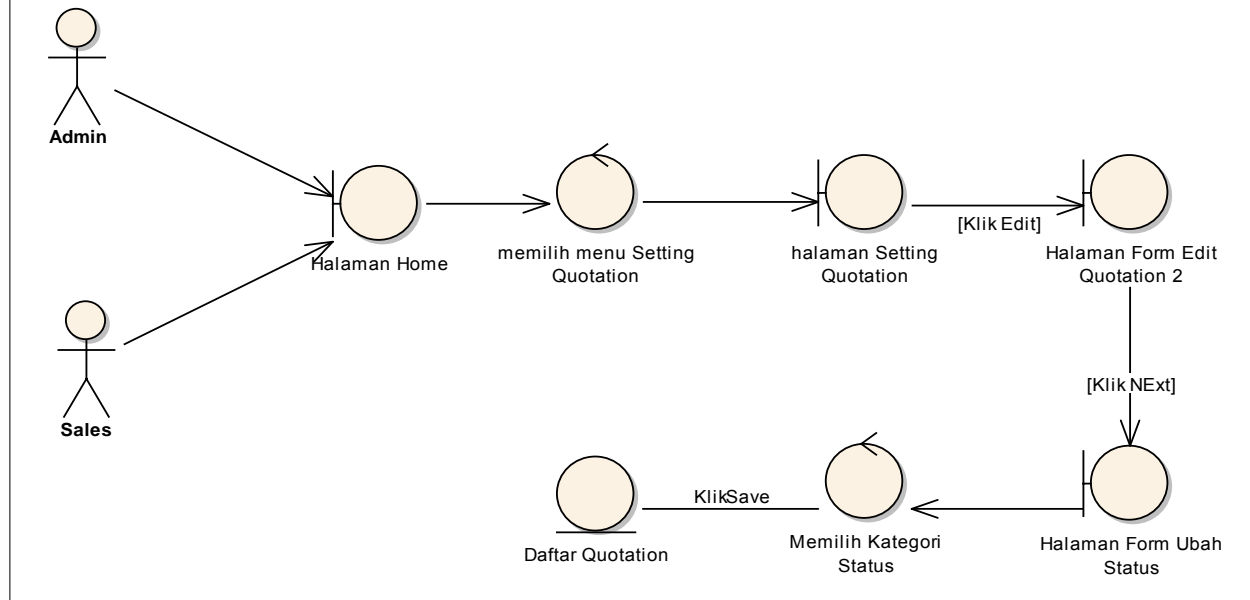
analysis UC-02.05(Mencetak Quotation)



Gambar C. 16 Mencetak Daftar Quotation

Mencetak Daftar Quotation

analysis UC-02.06(Ubah Status Quotation)



Gambar C. 17 Robustness Diagram Ubah Status Daftar Quotation

Lihat Daftar Invoice

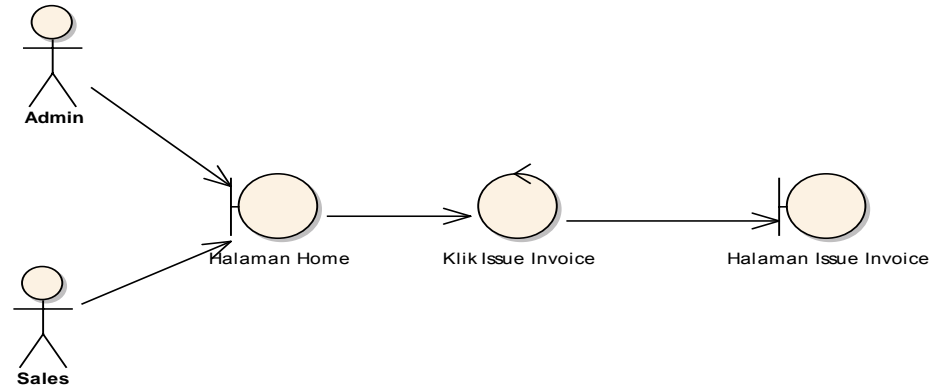
analysis UC-03.01(Lihat daftar invoice)

Normal Path:

1. Aktor menekan menu "Invoice"
2. Sistem menampilkan daftar *Invoice* yang telah tersimpan di database
3. Aktor menekan tombol "Kembali", sistem menampilkan halaman utama

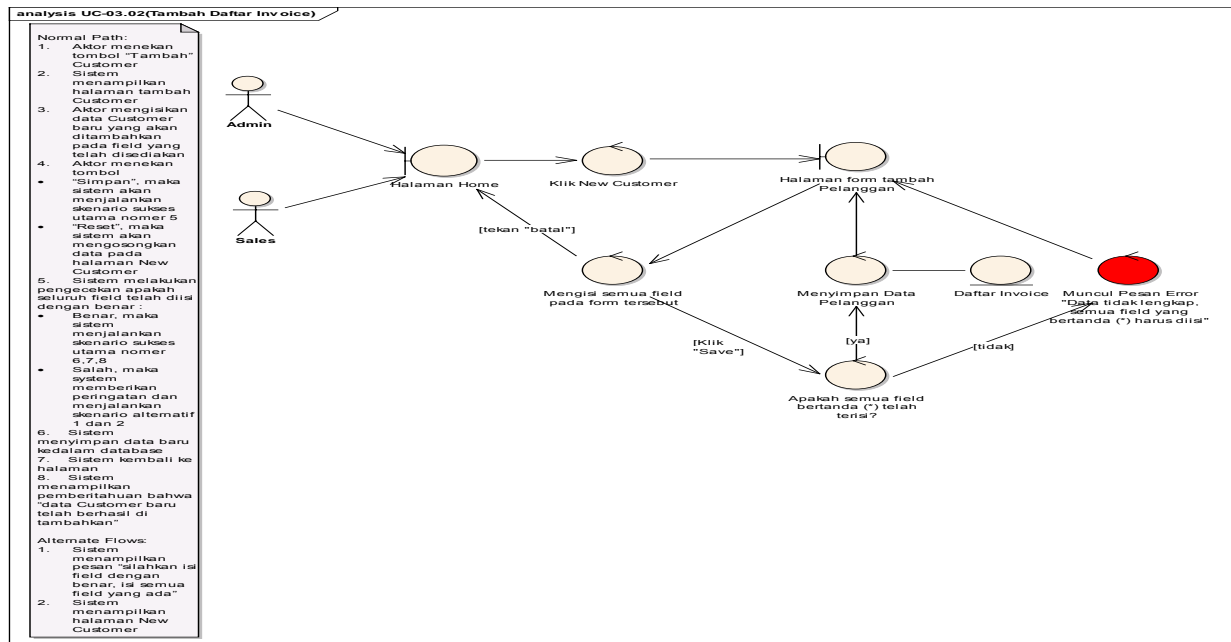
Alternate Flows:

1. Aktor dapat memilih kategori *Invoice* (
2. Aktor dapat mencari daftar *Invoice* sesuai dengan kategori yang telah dipilih.
3. Aktor dapat melakukan edit *Invoice*



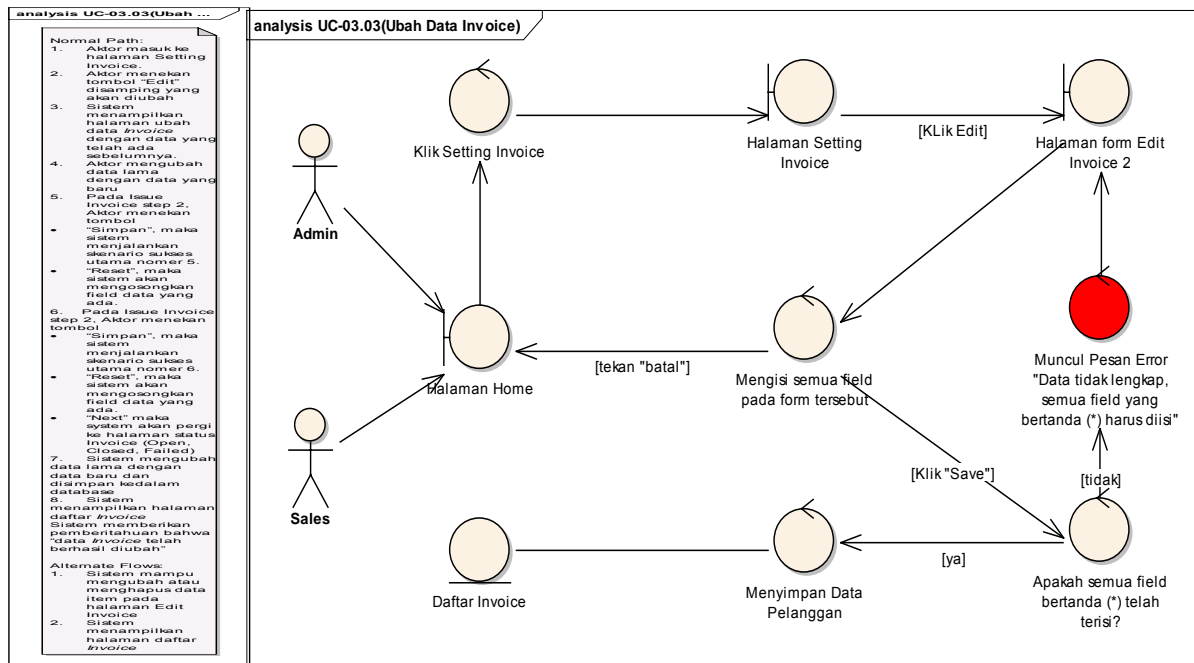
Gambar C. 18 Robustness Diagram Lihat daftar invoice

Tambah Daftar Invoice



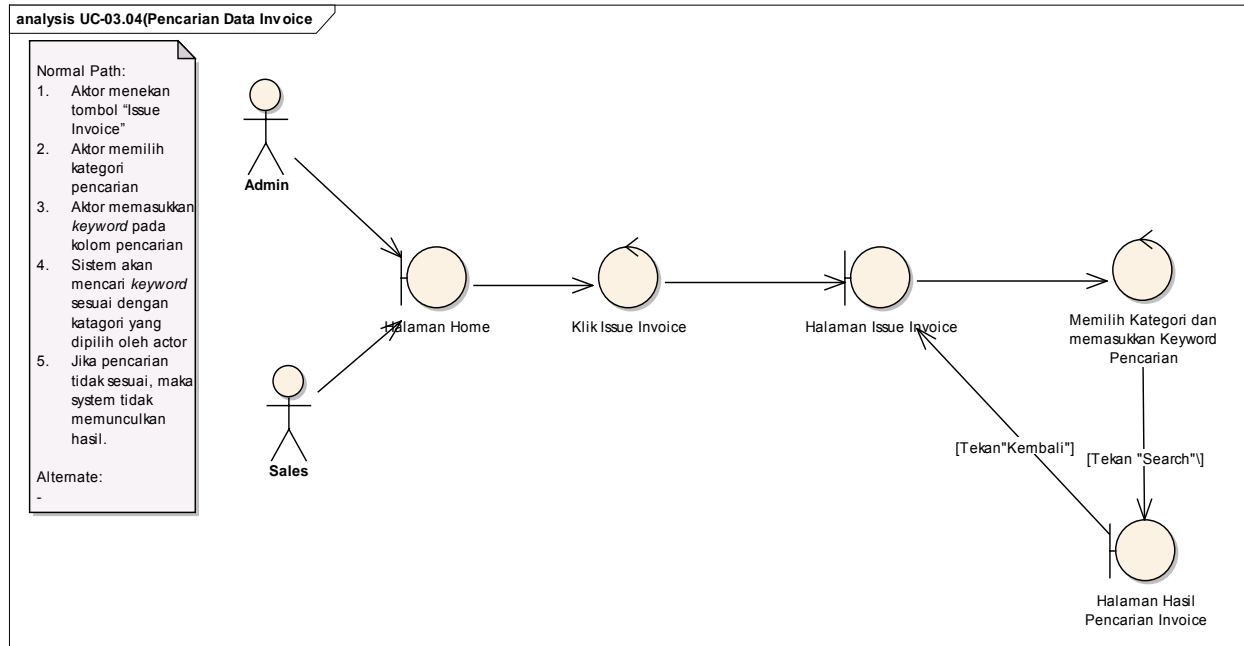
Gambar C. 19 Robustness Diagram Tambah Daftar Invoice

Ubah Data Invoice



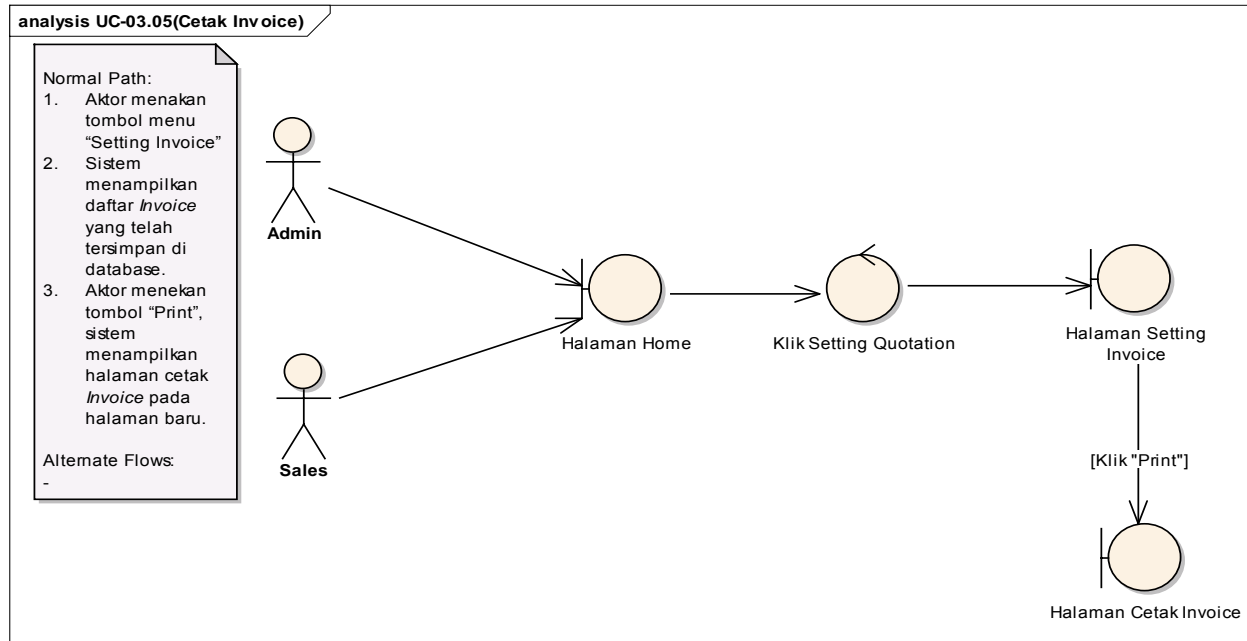
Gambar C. 20 Robustness Diagram Ubah Data Invoice
C-24

Pencarian Data Invoice



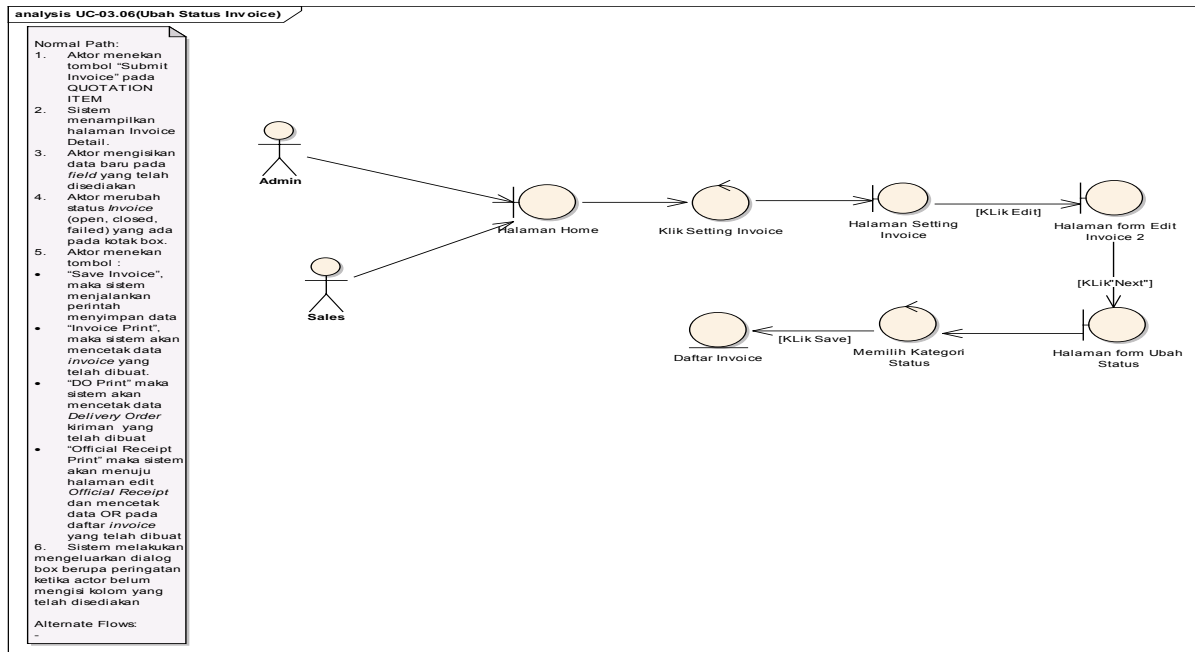
Gambar C. 21 Robustness Diagram Pencarian Data Invoice

Cetak Invoice



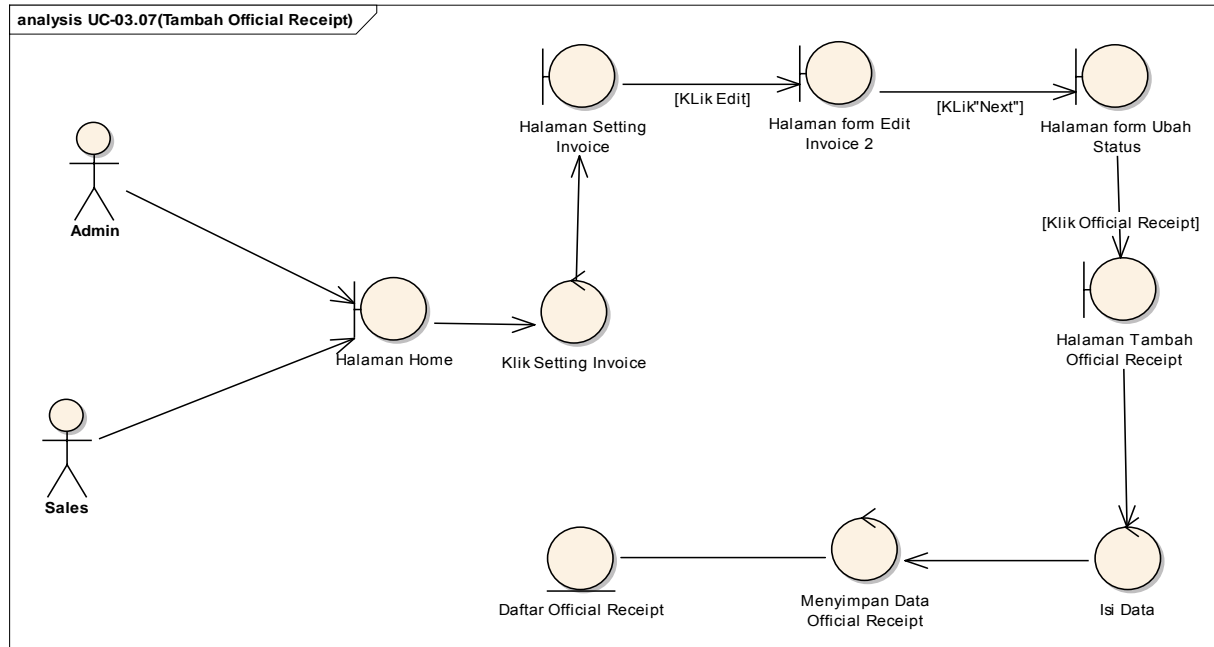
Gambar C. 22 Robustness Diagram Cetak Invoice

Ubah Status Invoice



Gambar C. 23 Robustness Diagram Ubah Status Invoice

Tambah Official Receipt



Gambar C. 24 Robustness Diagram Tambah Official Receipt
C-28

Melihat Daftar Purchase Order

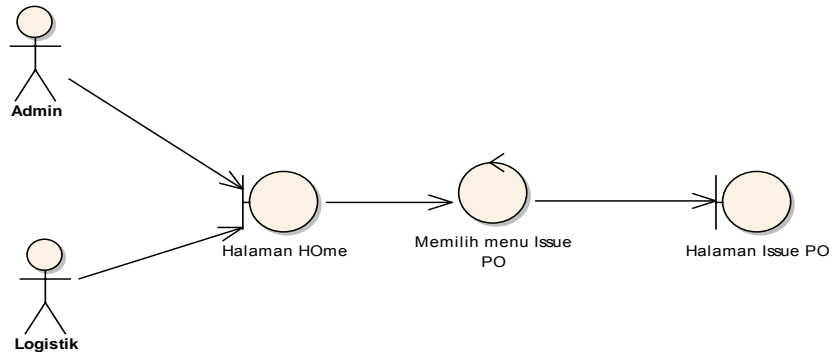
analysis UC-04.01(Melihat Daftar PO)

Normal Path:

1. Aktor menekan menu "Purchase Order"
2. Sistem menampilkan daftar *Purchase Order* yang telah tersimpan di database
3. Aktor menekan tombol "Kembali", sistem menampilkan halaman utama

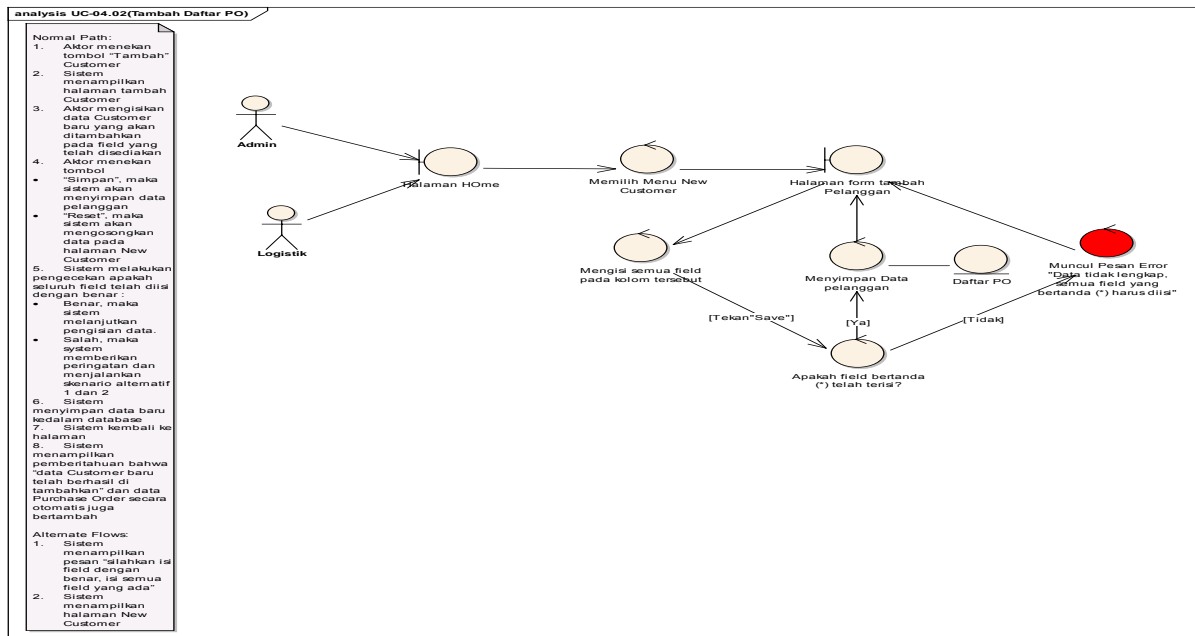
Alternate Flows:

1. Aktor dapat memilih kategori *Purchase Order*
2. Aktor dapat mencari daftar *Purchase Order* sesuai dengan kategori yang telah dipilih.
3. Aktor dapat melakukan edit *Purchase Order*



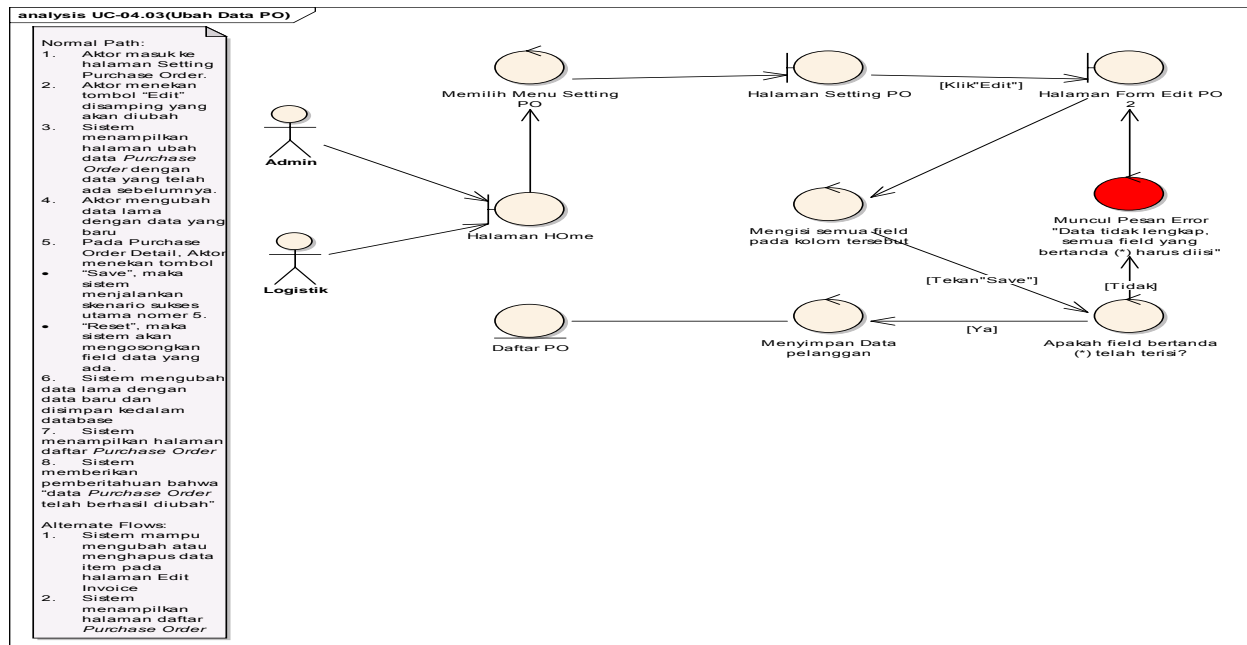
Gambar C. 25 Robustness Diagram Melihat Daftar Pruchase Order

Tambah Daftar Purchase Order



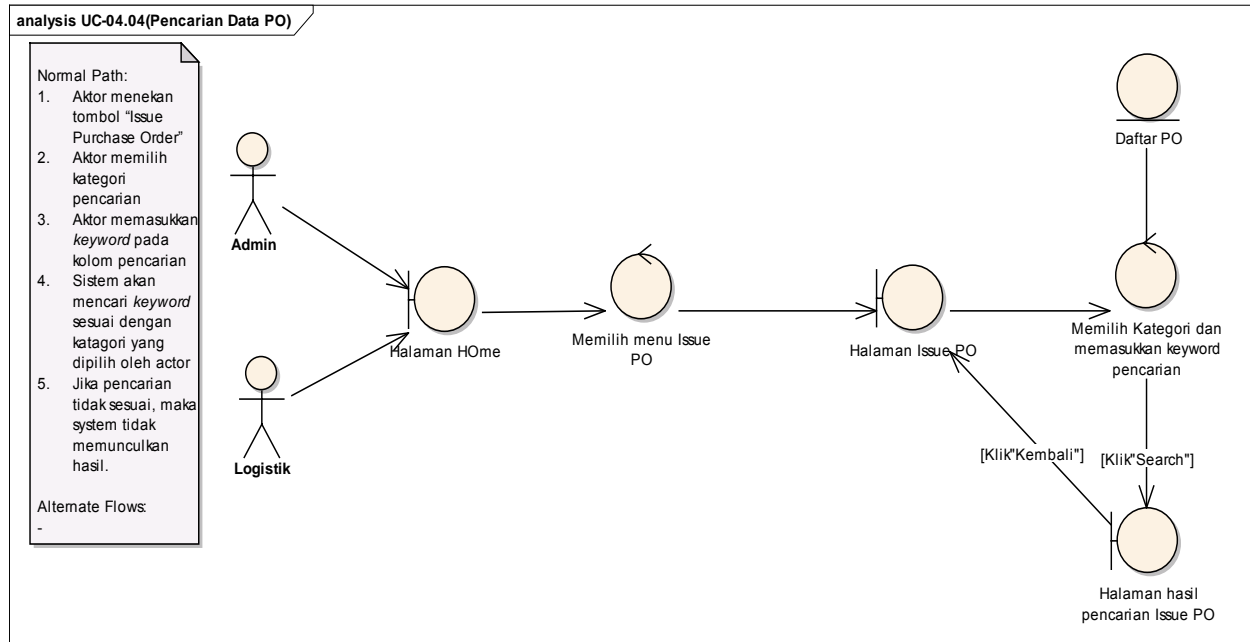
Gambar C. 26 Robustness Diagram Tambah Daftar PO

Ubah Data Purchase Order



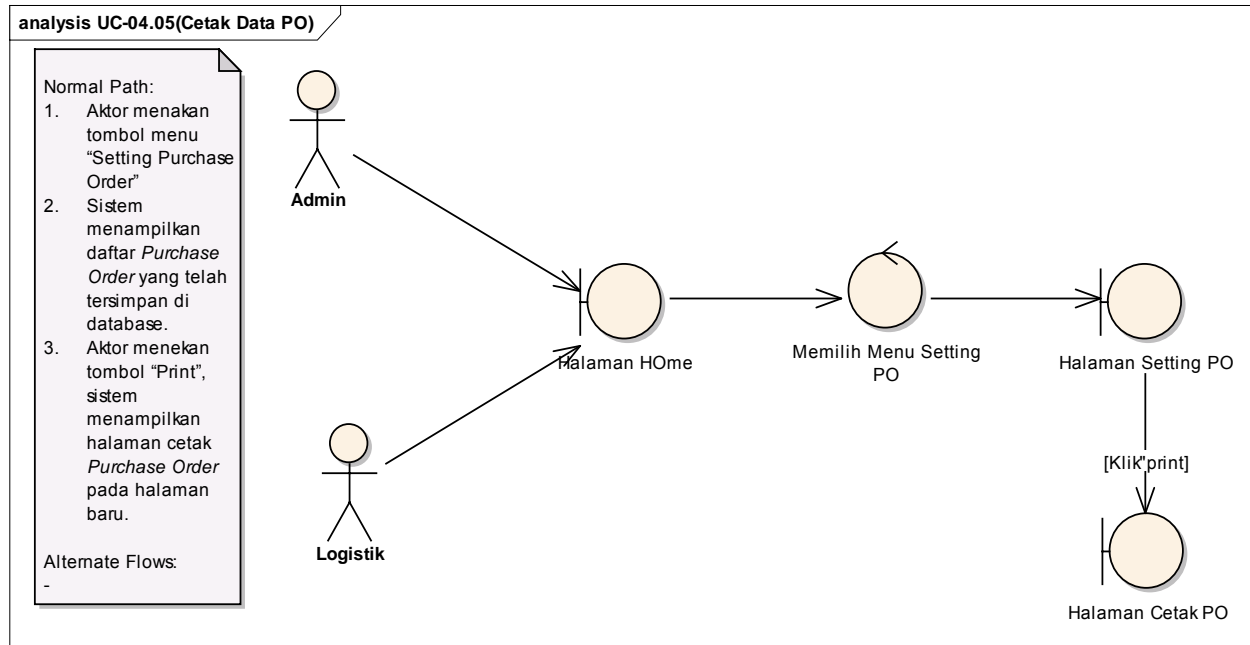
Gambar C. 27 Robustness Diagram Ubah Data PO

Pencarian Data Purchase Order



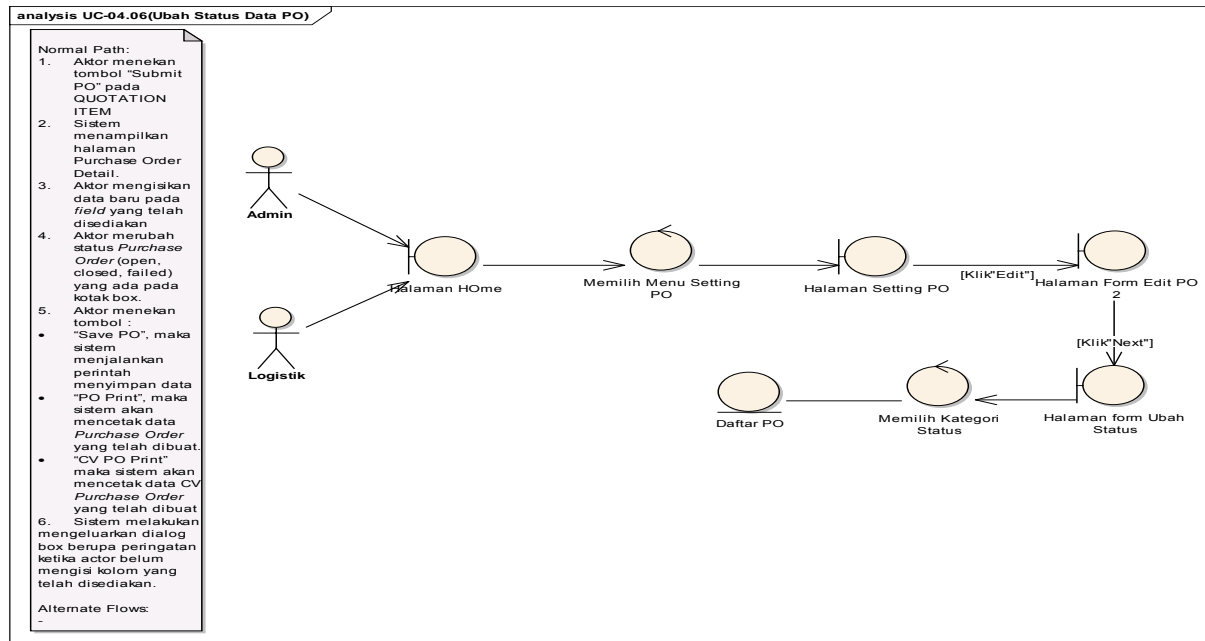
Gambar C. 28 Robustness Diagram Pencarian Data PO

Cetak Data Purchase Order



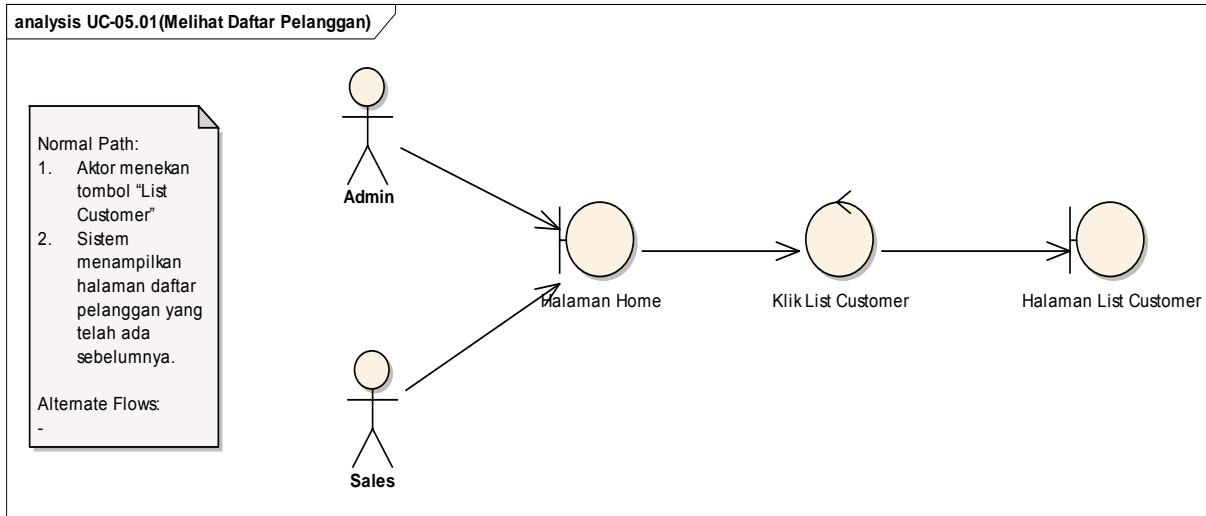
Gambar C. 29 Robustness Diagram Cetak Data PO

Ubah Status Data Purchase Order



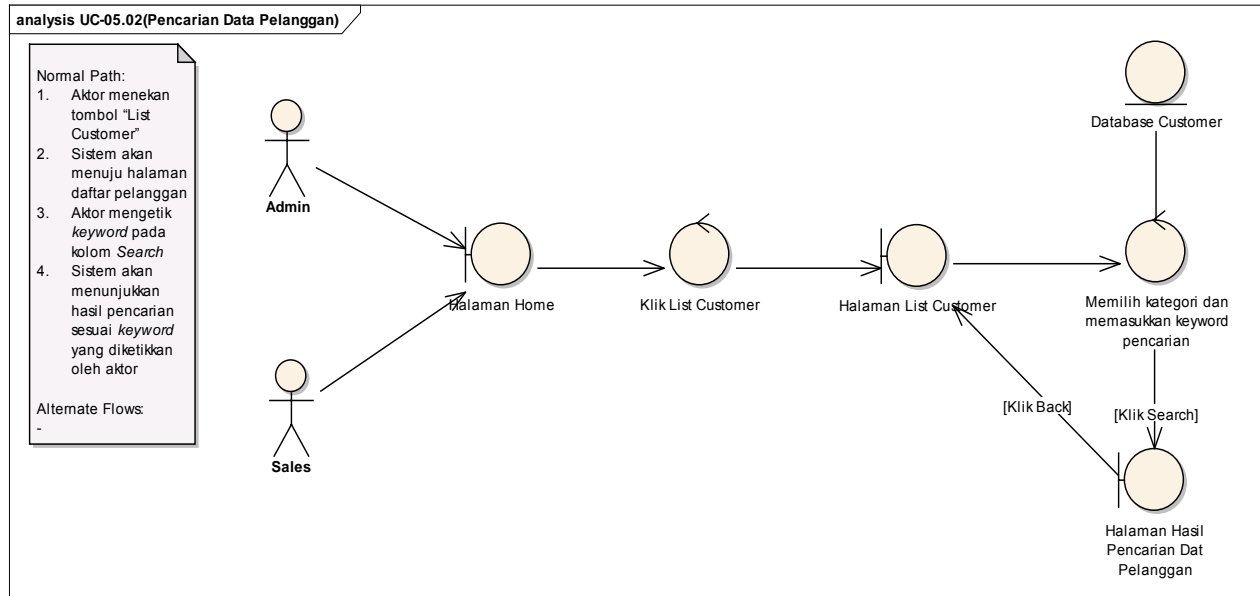
Gambar C. 30 Robustness Diagram Ubah Status Data PO

Melihat Daftar Pelanggan



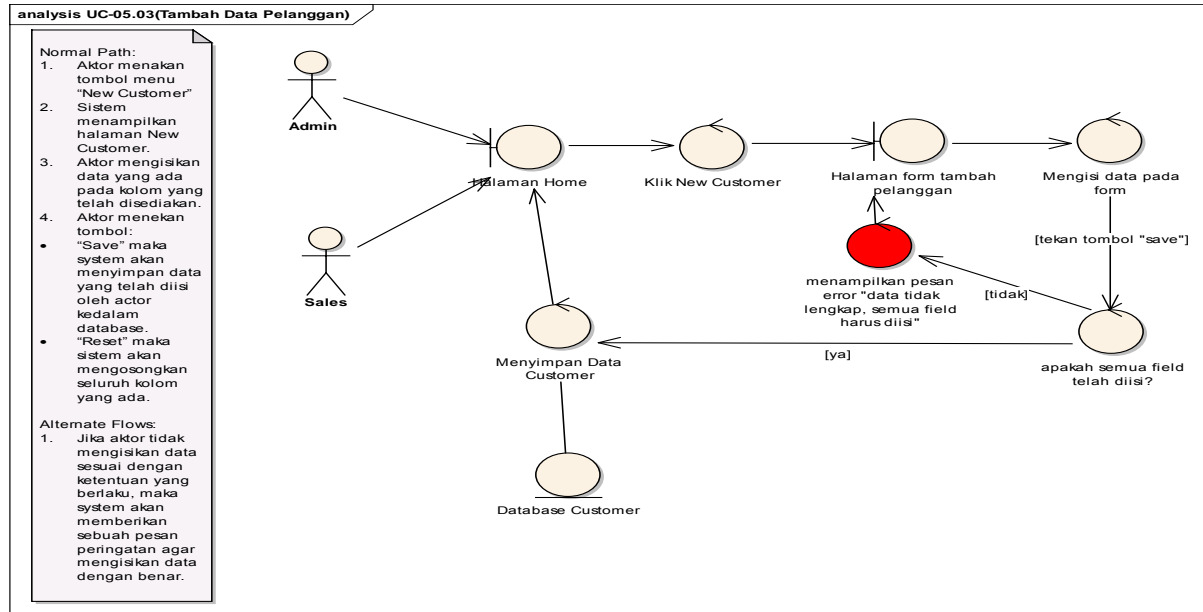
Gambar C. 31 Robustness Diagram Melihat Daftar Pelanggan
Figure: 41

Pencarian Data Pelanggan



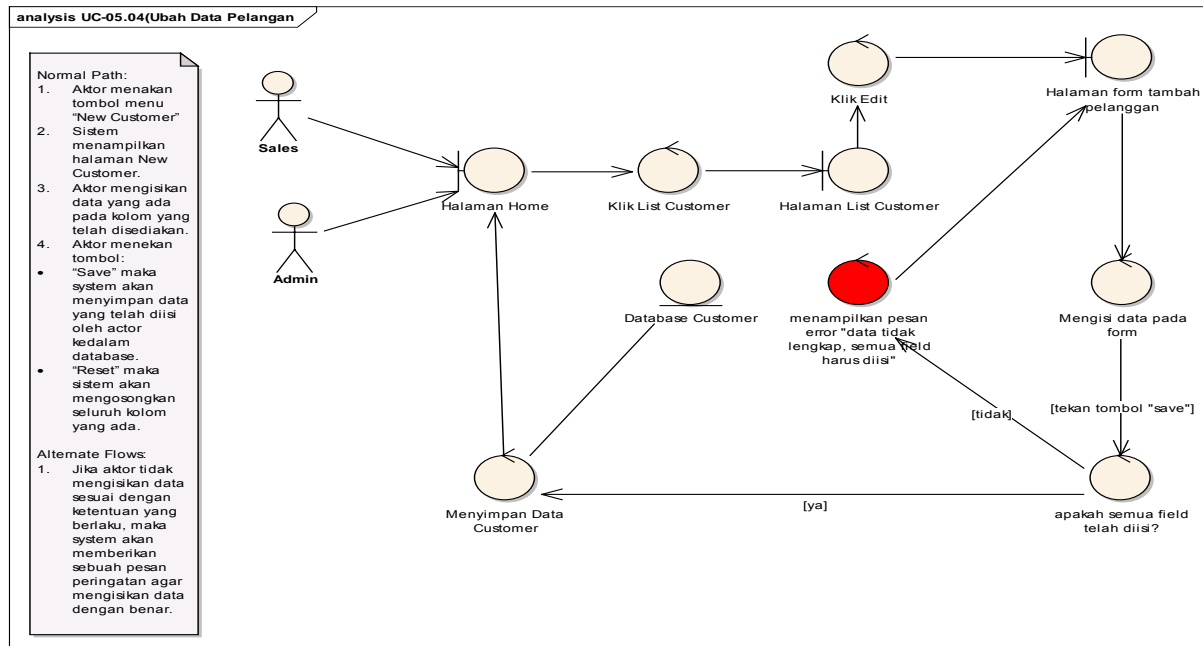
Gambar C. 32 Robustness Diagram Pencarian Data Pelanggan

Tambah Data Pelanggan



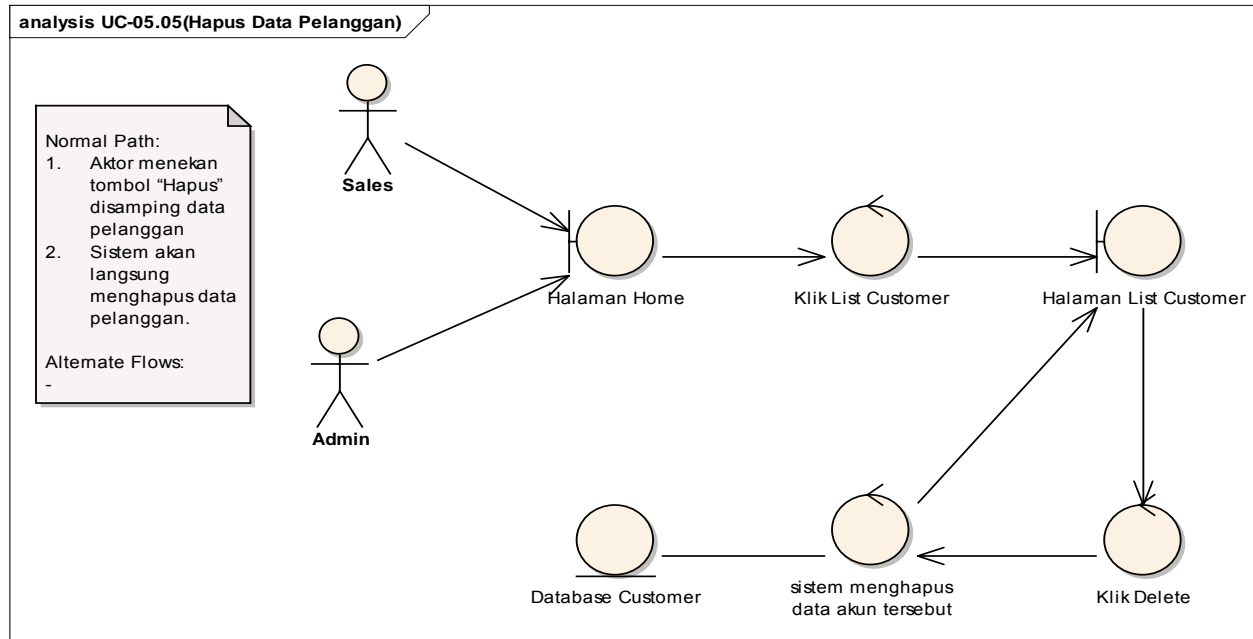
Gambar C. 33 Robustness Diagram Tambah Data Pelanggan

Ubah Data Pelanggan



Gambar C. 34 Robustness Diagram Ubah Data Pelanggan

Hapus Data Pelanggan



Gambar C. 35 Robustness Diagram Hapus Data Pelanggan

Lihat Data Suplier

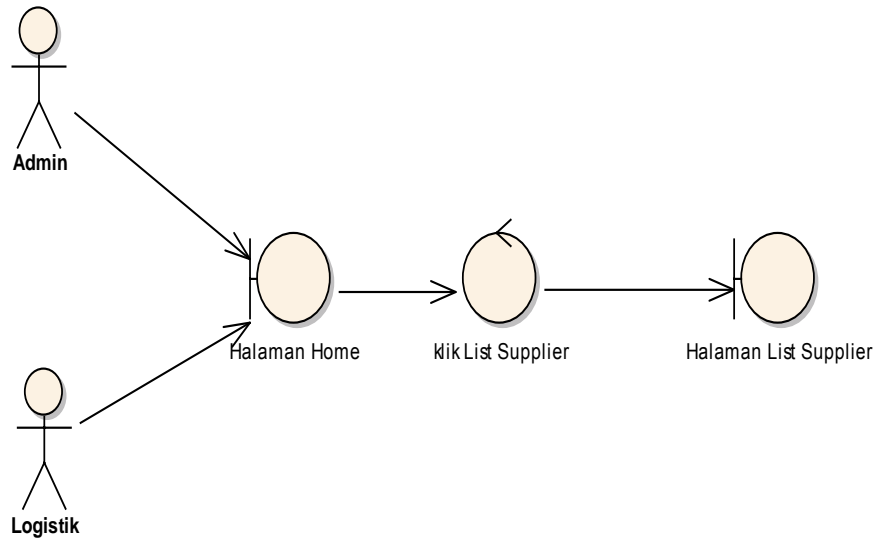
analysis UC-06.01(Lihat Data Suplier)

Normal Path:

1. Aktor menekan tombol "List Suplier"
2. Sistem menampilkan halaman daftar Suplier yang telah ada sebelumnya.

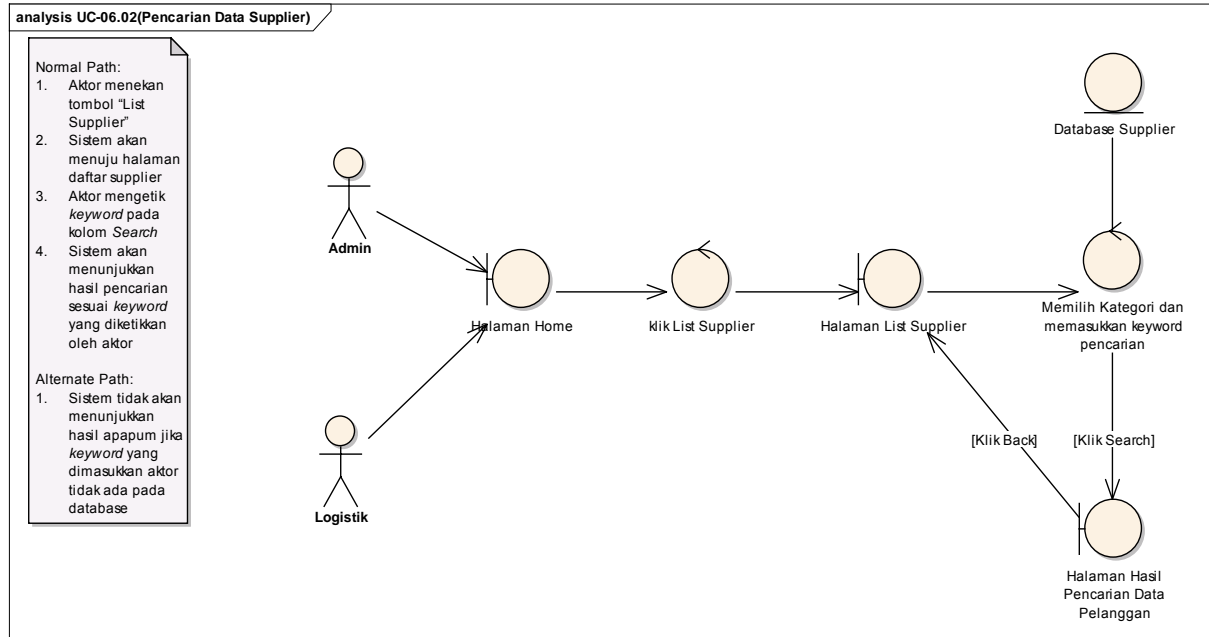
Alternate Path:

-



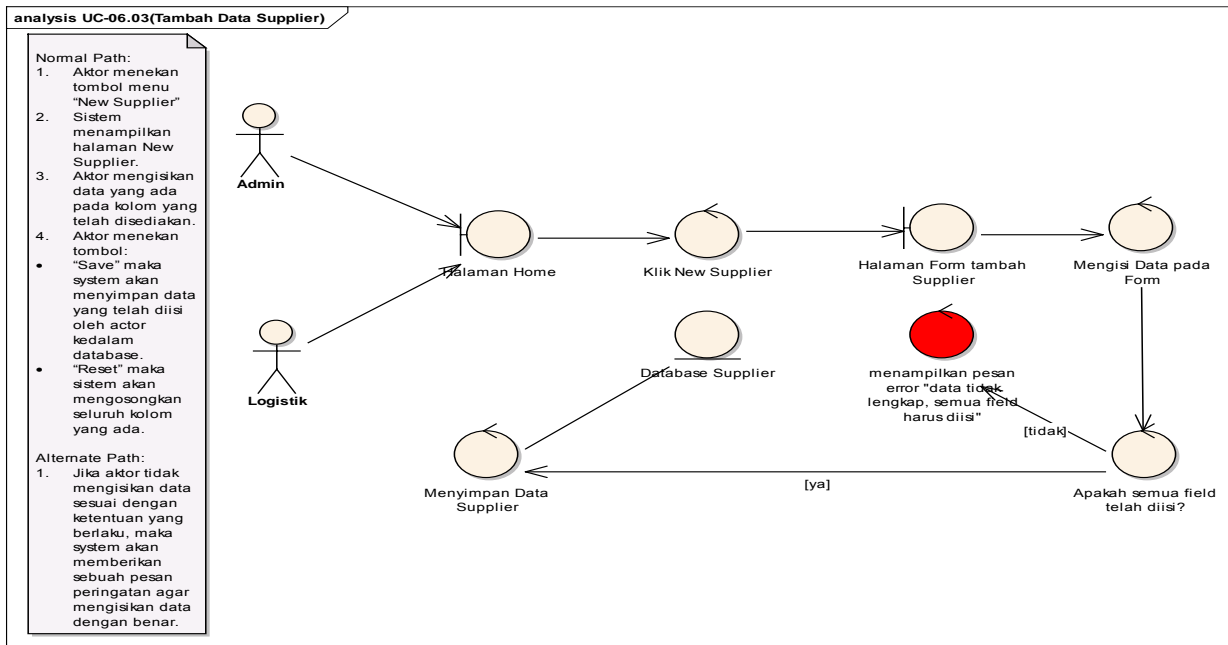
Gambar C. 36 Robustness Diagram Lihat Data Suplier

Pencarian Data Supplier



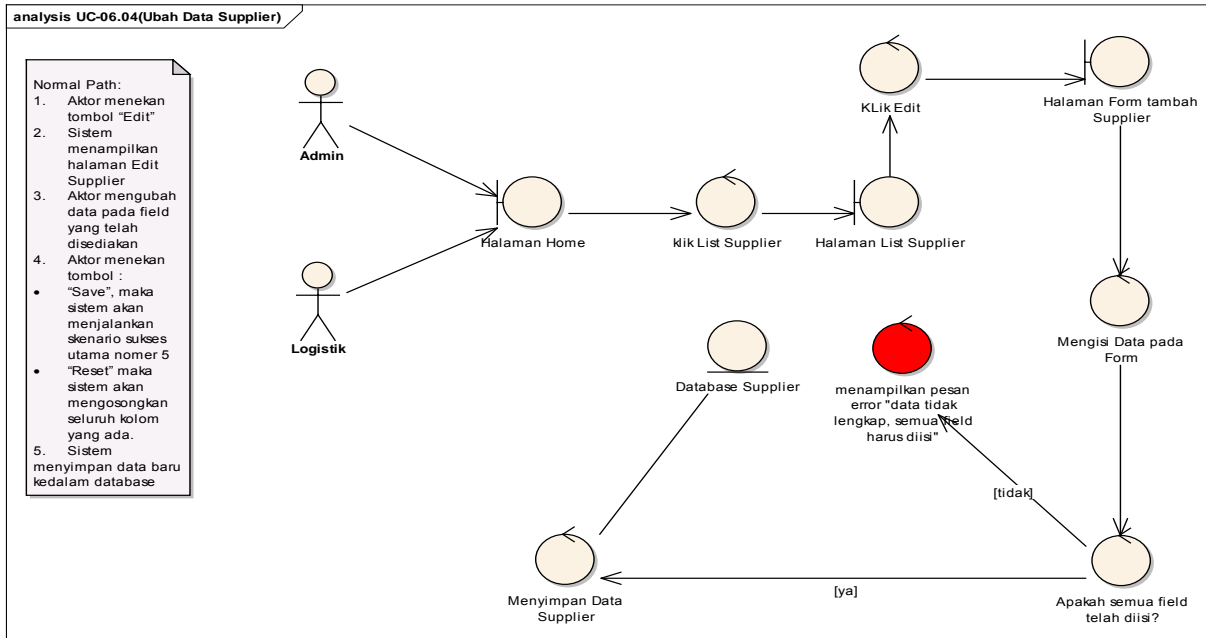
Gambar C. 37 Robustness Diagram Pencarian Data Supplier

Tambah Data Supplier



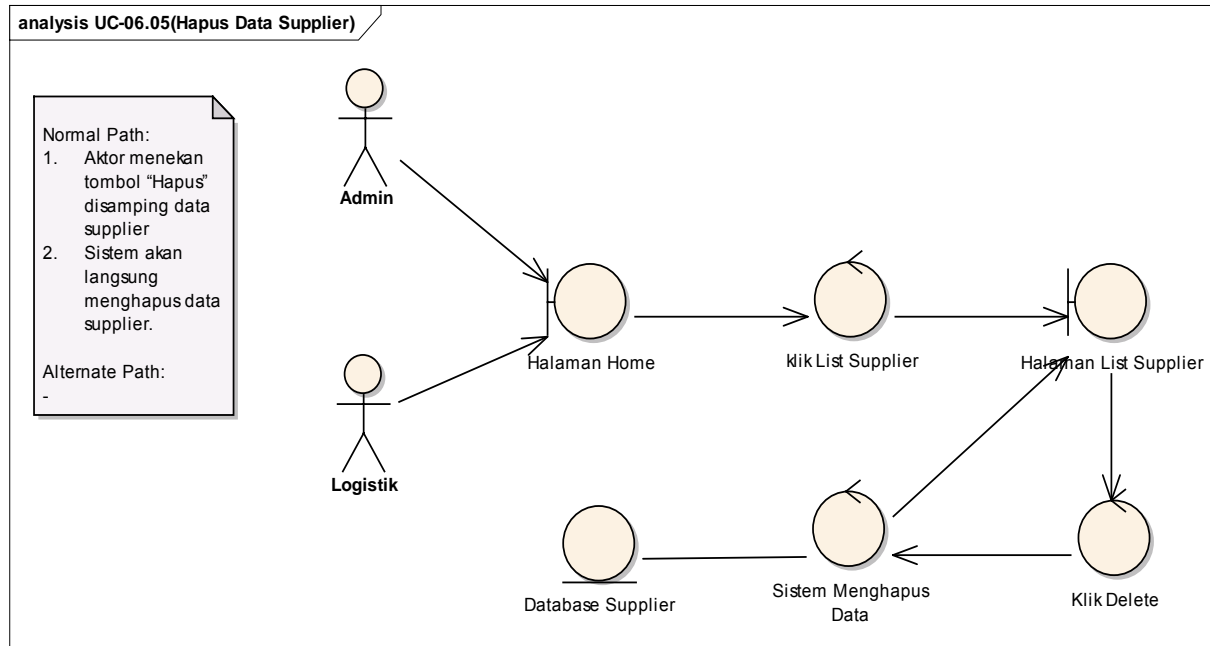
Gambar C. 38 Robustness Diagram Tambah Data Supplier

Ubah Data Supplier



Gambar C. 39 Robustness Diagram Ubah Data Supplier

Hapus Data Supplier



Gambar C. 40 Robustness Diagram Hapus Data Supplier

Lihat Official Receipt

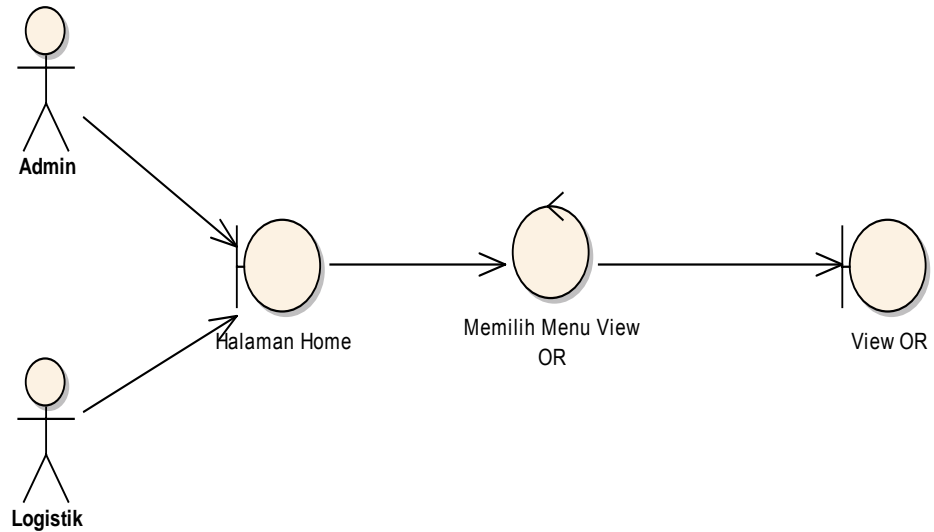
analysis UC-07.01(Lihat OR)

Normal Path:

1. Aktor menekan tombol "View Official Receipt"
2. Sistem menampilkan halaman daftar Official Receipt yang telah ada sebelumnya.

Alternate flows:

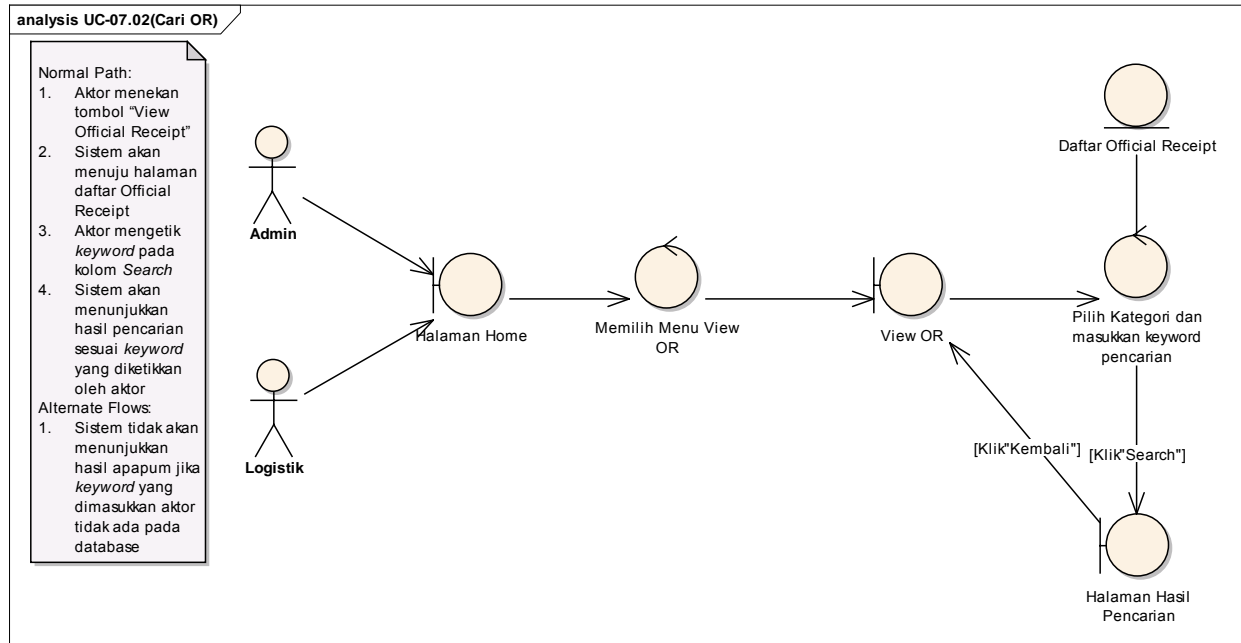
-



Gambar C. 41 Robustness Lihat Official Receipt

C-45

Cari Official Receipt



Gambar C. 42 Robustnes Diagram Cari Officeal Receipt

Hapus Official Receipt

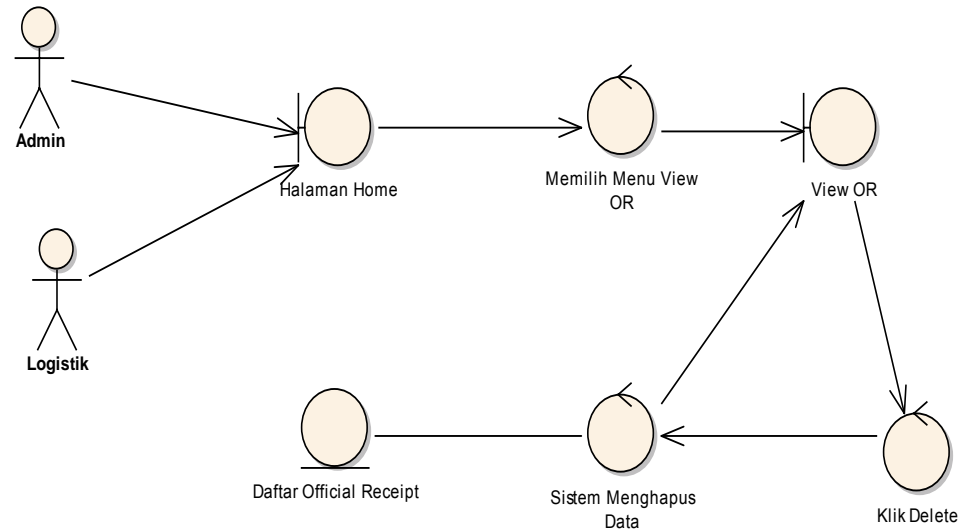
analysis UC-07.03(Hapus OR)

Normal Path:

1. Aktor menekan tombol "Hapus" disamping data Official Receipt
2. Sistem akan langsung menghapus data tersebut.

Alternate Flows:

-



Gambar C. 43 Robustness Diagram Hapus Official Receipt

Cetak Officeal Receipt

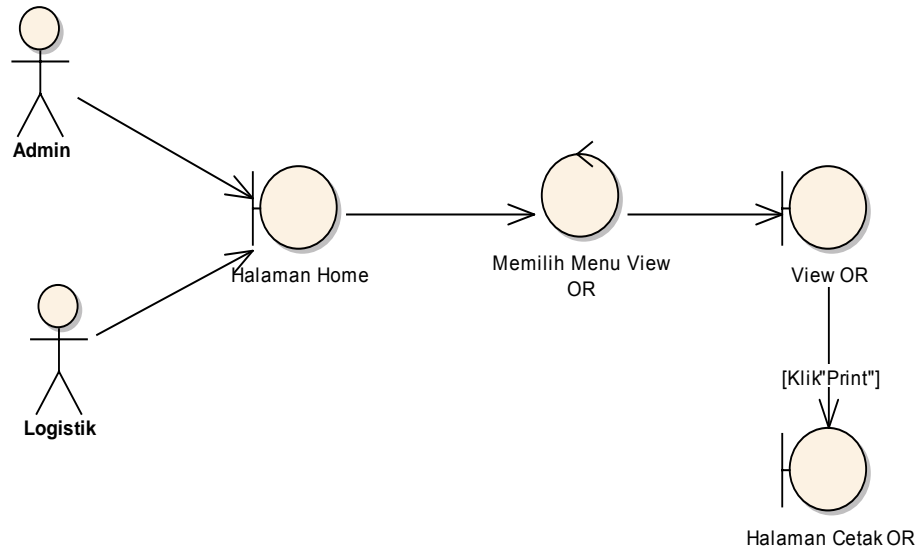
analysis UC-07.04(Cetak OR)

Normal Path:

1. Aktor menekan tombol "Print" disamping data Official Receipt
2. Sistem akan membuka tab baru menuju halaman cetak Official receipt

Altemate Flows:

-



Gambar C. 44 Robustness Diagram Cetak Officeal Receipt

Lihat Grafik Pertumbuhan

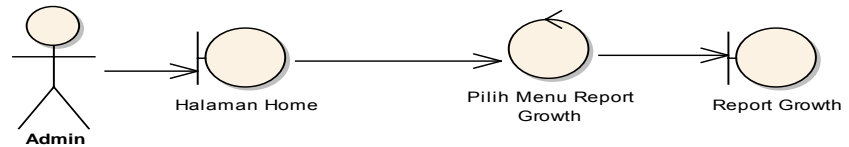
analysis UC-08.01(Lihat Grafik Pertumbuhan)

Normal Path:

1. Aktor menekan tombol menu "Report Growth"
2. Sistem menampilkan halaman Growth Report
3. Aktor menekan tombol submit pada:
 - "Growth in 1 year" maka sistem akan menunjukkan grafik laporan selama satu tahun sesuai tahun yang dipilih oleh aktor.
 - "Growth in 1 month" maka sistem akan menunjukkan grafik laporan selama 1 bulan sesuai bulan dan tahun yang dipilih aktor.

Alternate Flows:

-



Gambar C. 45 Robustness Diagram Lihat Grafik Pertumbuhan

Lihat Laporan Penjualan

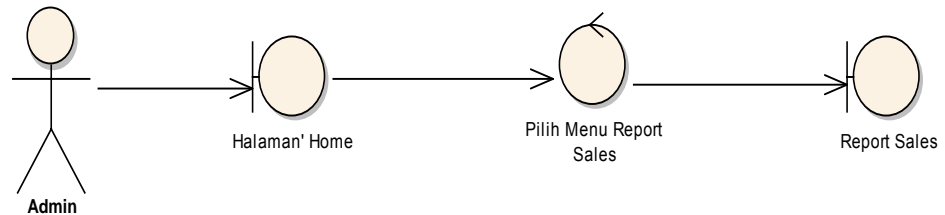
analysis UC-08.02(Lihat Laporan Penjualan)

Normal Path:

1. Aktor menekan tombol "Report Sales"
2. Sistem menampilkan halaman Sales Report dari keseluruhan data penjualan yang ada.

Alternate Flows:

1. Aktor dapat melakukan pencarian data penjualan sesuai dengan kategori yang telah ditentukan oleh system.



Gambar C. 46 Robustness Diagram Lihat Laporan Penjualan

C.2.4 Sequence Diagram

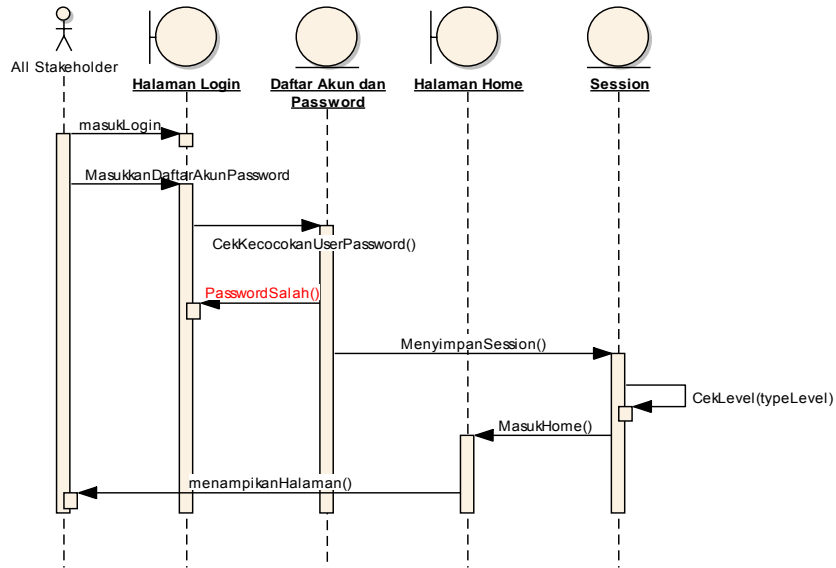
sd Melakukan Login

Main Succes Scenario

1. All stakeholder masuk halaman login
2. All stakeholder memasukkan akun dan password
3. All stakeholder menekan tombol Login
4. Sistem meretrive informasi akun
5. Sistem memeriksa kecocokan antara akun dan password
6. Sistem meredirect ke halaman Home

Alternative Scenario Extention

1. Jika All stakeholder memasukkan akun atau password yang ada dalam database daftar akun tidak cocok maka sistem menampilkan "Akun atau Password Anda Salah"
2. Jika Technical Support melakukan login maka halaman yang ditujuh adalah halaman Area



Gambar C. 47 Sequence Diagram Melakukan Login

Lihat Daftar Quotation

sd UC-02.01

Normal Path :

1. Aktor menuju halaman utama (Home)

2. Aktor menuju halaman Issue Quotation

3. Sistem menampilkan daftar Quotation yang terdapat dalam database

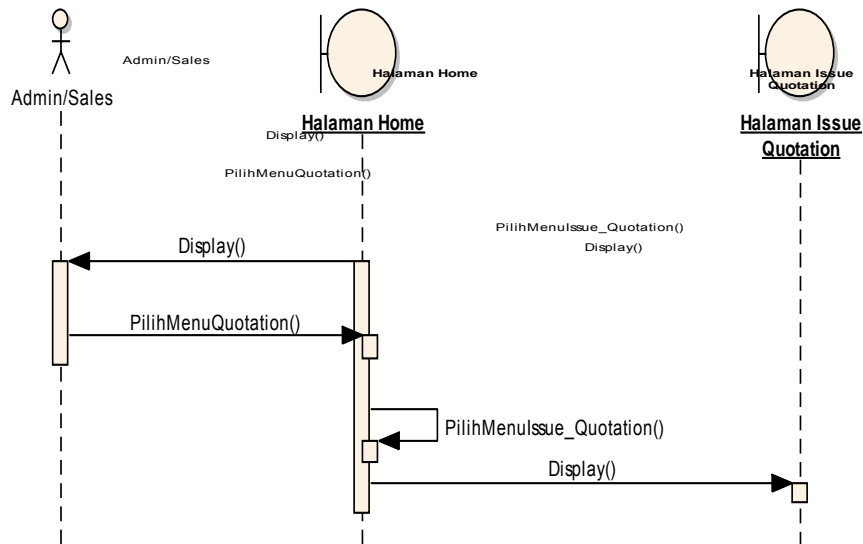
Alternate Flows :

1. Jika aktor gagal melakukan login (username dan password tidak sama dengan database), maka akan muncul Peringatan Gagal Login

2. Jika aktor sudah melakukan login, maka akan langsung diarahkan ke halaman utama

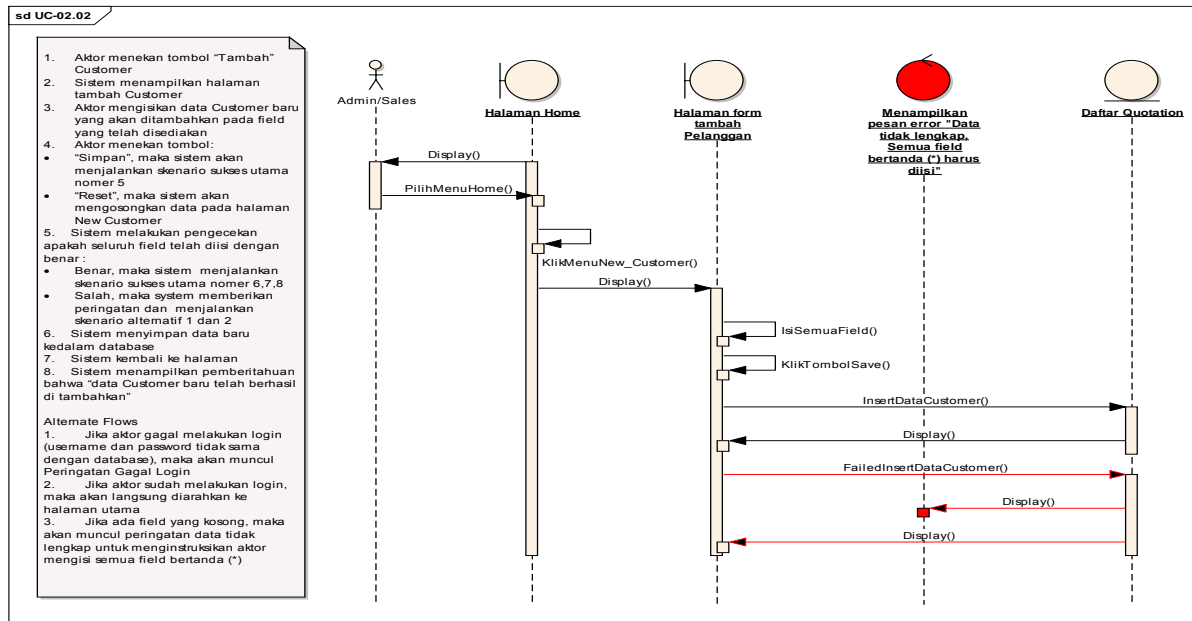
sd UC-02.01

Normal Path :
1. Aktor menuju halaman utama (Home)
2. Aktor menuju halaman Issue Quotation
3. Sistem menampilkan daftar Quotation yang terdapat dalam database
Alternate Flows :
1. Jika aktor gagal melakukan login (username dan password tidak sama dengan database), maka akan muncul Peringatan Gagal Login
2. Jika aktor sudah melakukan login, maka akan langsung diarahkan ke halaman utama



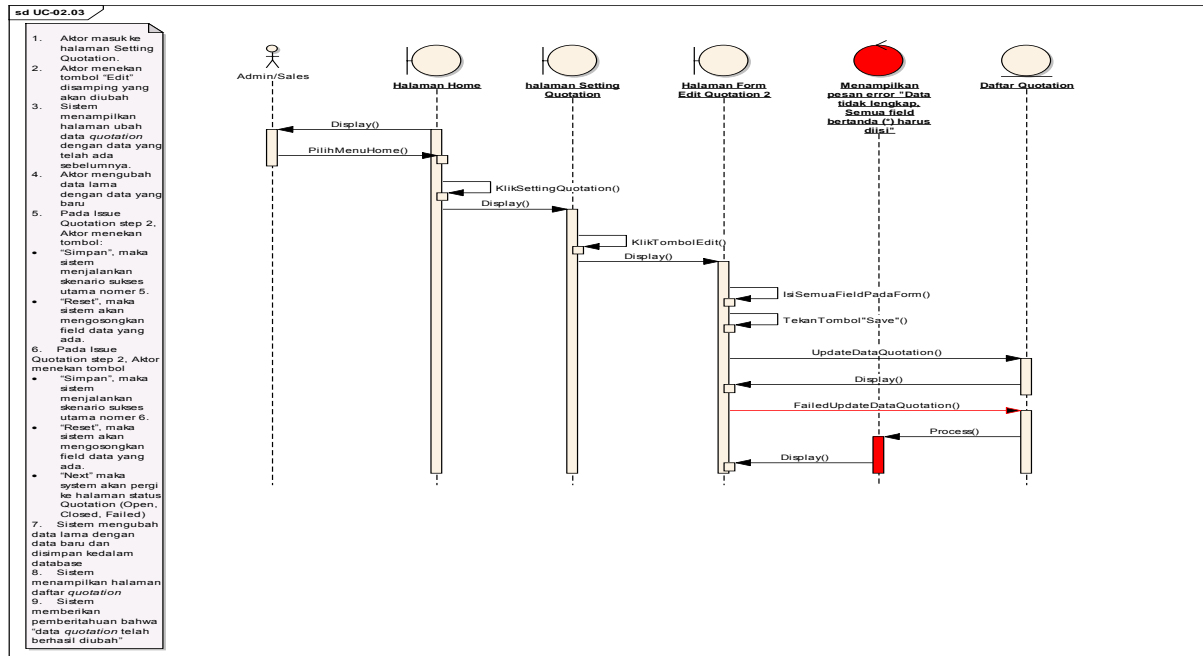
Gambar C. 48 Sequence Diagram Lihat Daftar Quotation

Tambah Daftar Quotation



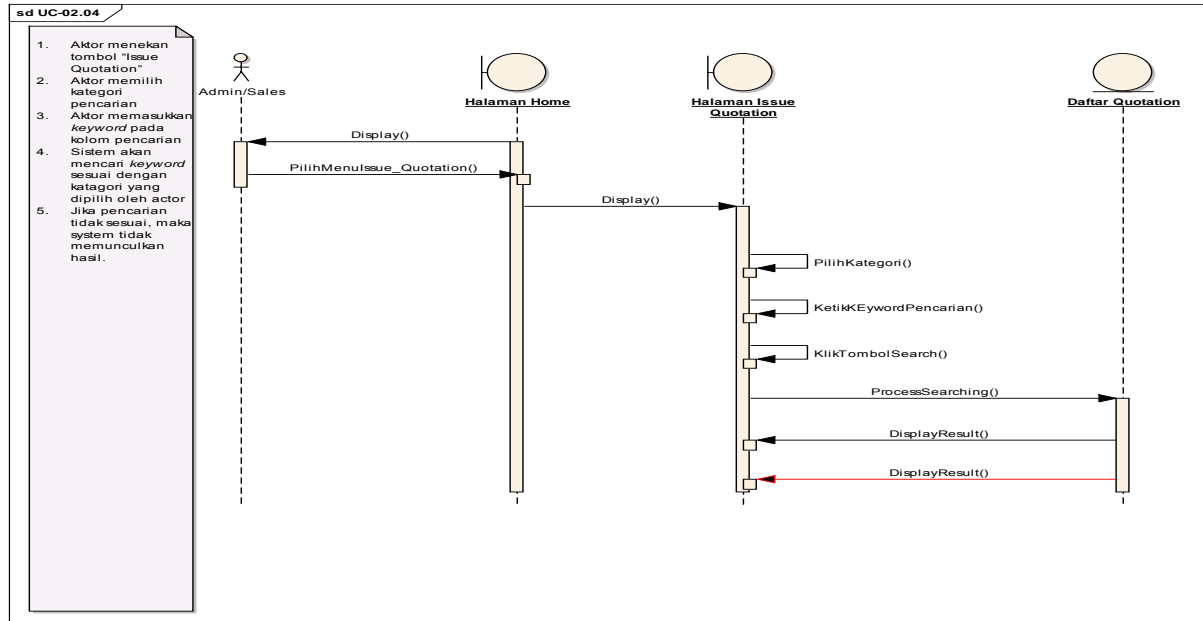
Gambar C. 49 Sequence Diagram Tambah Daftar Quotation

Ubah Data Quotation



Gambar C. 50 Sequence Diagram Ubah Data Quotation

Pencarian Data Quotation



Gambar C. 51 Sequence Diagram Pencarian Data Quotation

Cetak Quotation

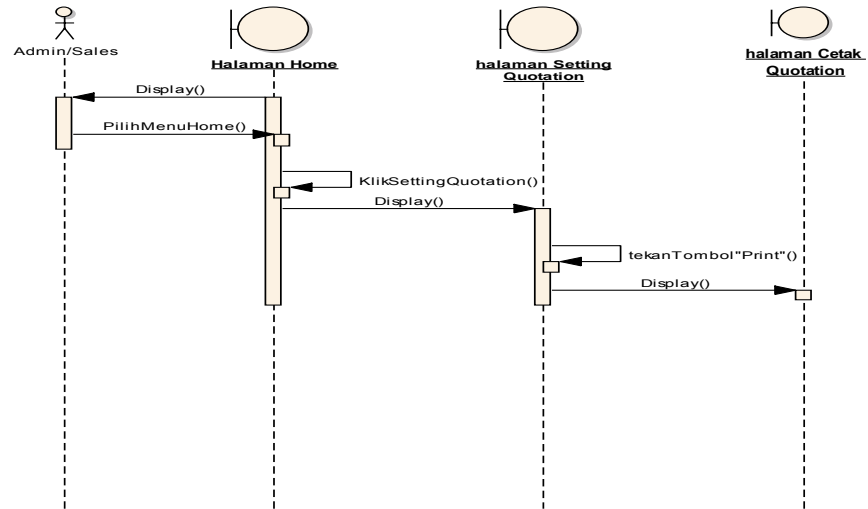
sd UC-02.05

Normal Flows :

1. Aktor menekan tombol menu "Setting Quotation"
2. Sistem menampilkan daftar *quotation* yang telah tersimpan di database.
3. Aktor menekan tombol "Print", sistem menampilkan halaman cetak *quotation* pada halaman baru.

Alternate Flows :

1. Jika aktor gagal melakukan login (username dan password tidak sama dengan database), maka akan muncul Peringatan Gagal Login
2. Jika aktor sudah melakukan login, maka akan langsung diarahkan ke halaman manajemen administrasi
3. Untuk membatalkan konfirmasi, aktor menekan tombol batal

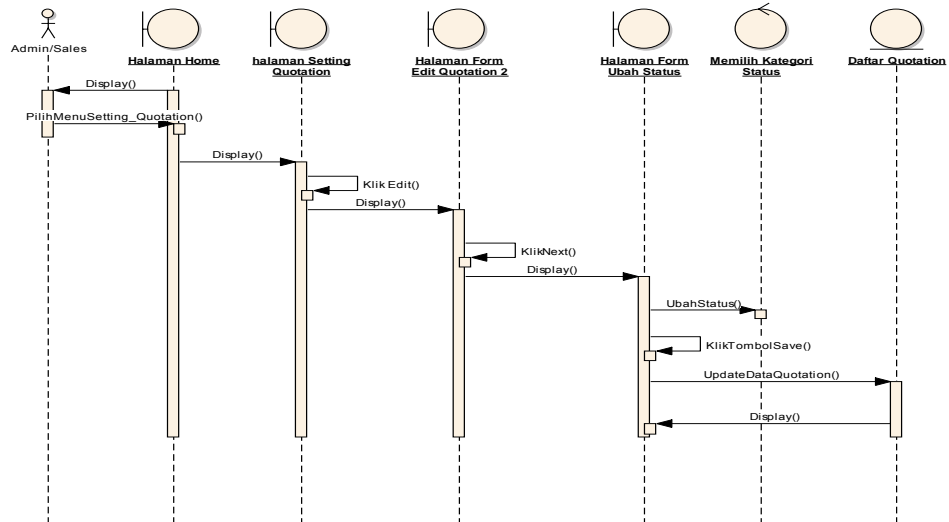


Gambar C. 52 Sequence Diagram Cetak Quotation

Ubah Status Quotation

sd UC-02.06

1. Aktor menekan tombol "Next" pada Issue Quotation –Step 3
2. Sistem menampilkan halaman Issue Quotation –Step 4
3. Aktor mengisi data baru pada *field* yang telah disediakan
4. Aktor merubah status *quotation* (open, closed, failed) yang ada pada kotak box. Aktor menekan tombol :
5.
 - "Save Quotation", maka sistem menjalankan perintah menyimpan data
 - "Duplicate Quotation", maka sistem akan menggandakan data *quotation* yang telah dibuat.
 - "Print" maka sistem akan mencetak data *quotation* yang telah dibuat
 - "CV Print" maka sistem akan mencetak nama Customer pada daftar *quotation* yang telah dibuat
6. Sistem melakukan mengeluarkan dialog box berupa peringatan ketika actor belum mengisi kolom yang telah disediakan.



Gambar C. 53 Sequence Diagram Ubah Status Quotation

Lihat Daftar Invoice

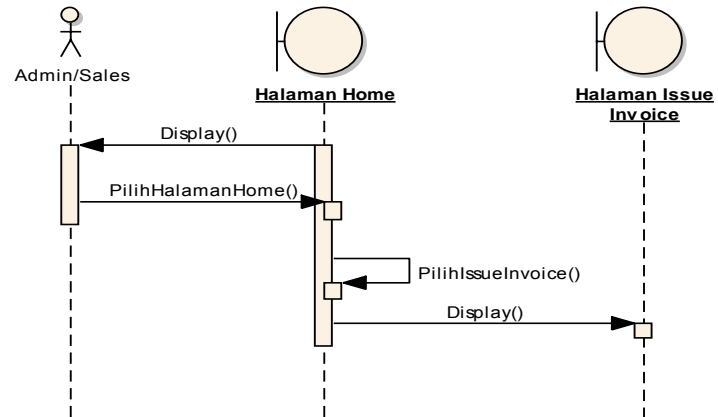
sd UC-03.01

Normal Path:

1. Aktor menekan menu "Invoice"
2. Sistem menampilkan daftar *Invoice* yang telah tersimpan di database
3. Aktor menekan tombol "Kembali", sistem menampilkan halaman utama

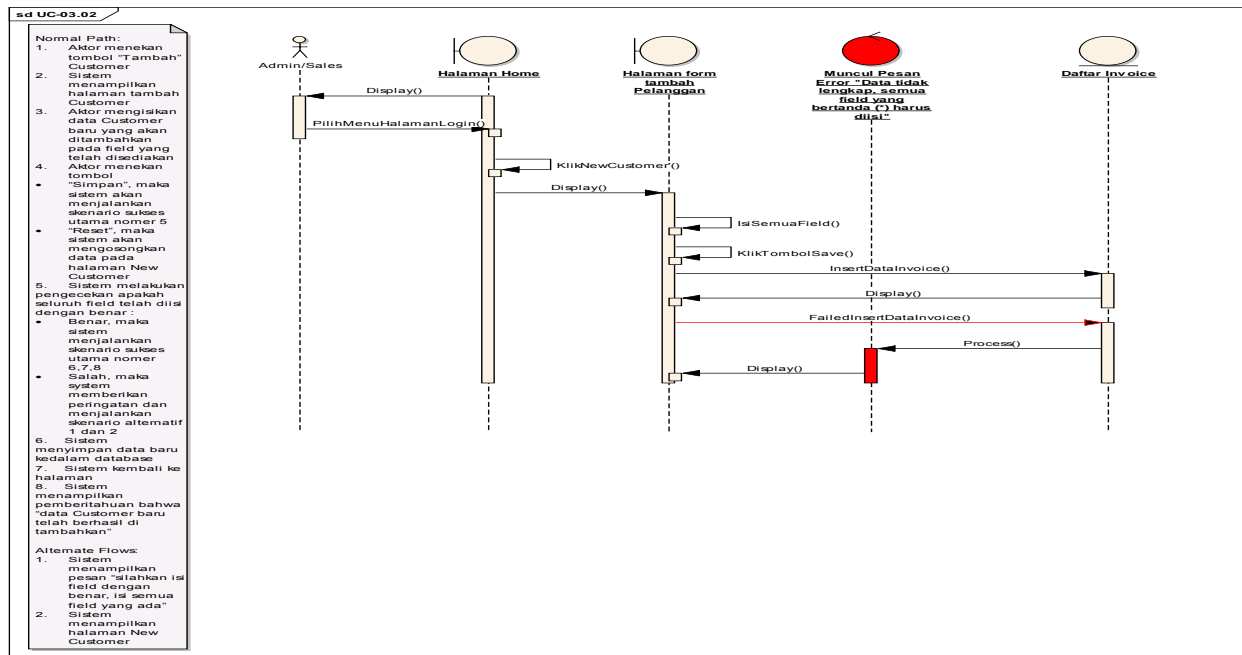
Alternate Flows:

1. Aktor dapat memilih kategori *Invoice* (
2. Aktor dapat mencari daftar *Invoice* sesuai dengan kategori yang telah dipilih.
3. Aktor dapat melakukan edit *Invoice*



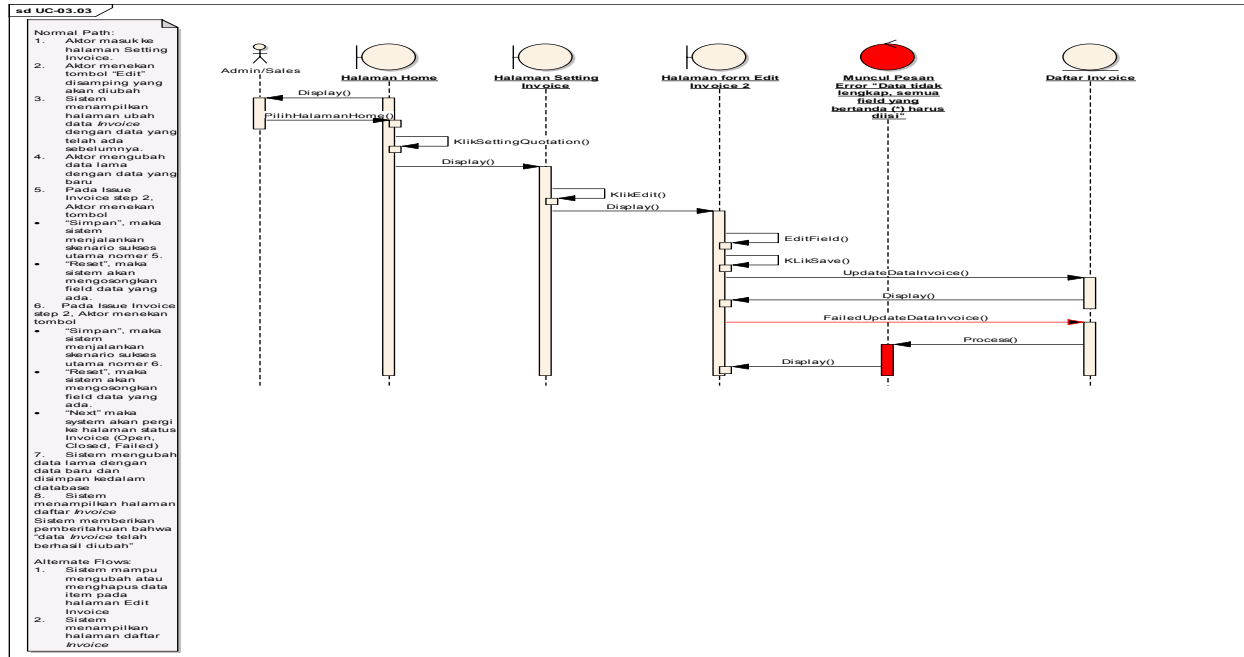
Gambar C. 54 Sequence Diagram Lihat Daftar Invoice

Tambah Invoice



Gambar C. 55 Sequence Diagram Tambah Invoice

Ubah Data Invoice



Gambar C. 56 Sequence Diagram Ubah Data Invoice

Pencarian Invoice

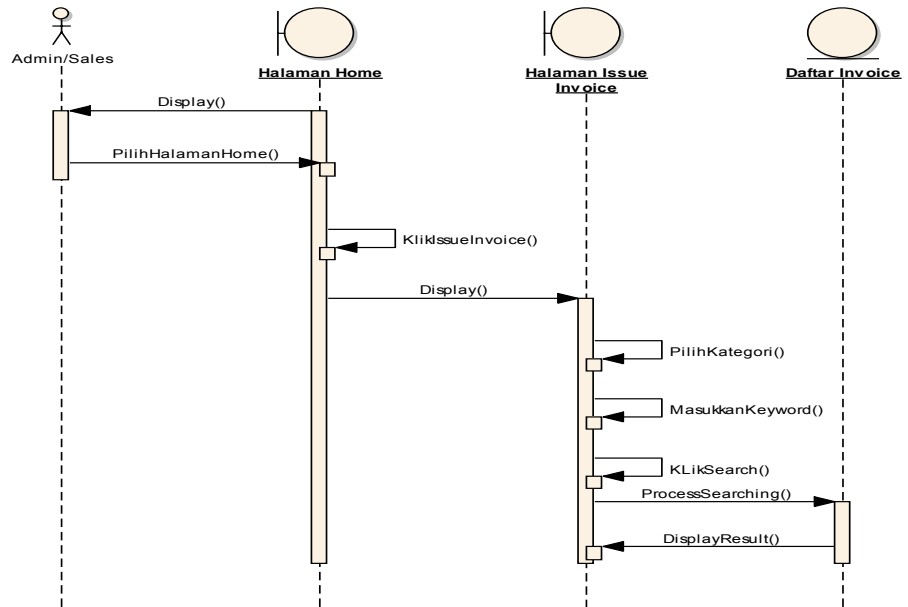
sd UC-03.04

Normal Path:

1. Aktor menekan tombol "Issue Invoice"
2. Aktor memilih kategori pencarian
3. Aktor memasukkan *keyword* pada kolom pencarian
4. Sistem akan mencari *keyword* sesuai dengan kategori yang dipilih oleh actor
5. Jika pencarian tidak sesuai, maka sistem tidak memunculkan hasil.

Alternate:

-



Gambar C. 57 Sequence Diagram Pencarian Invoice

Cetak Invoice

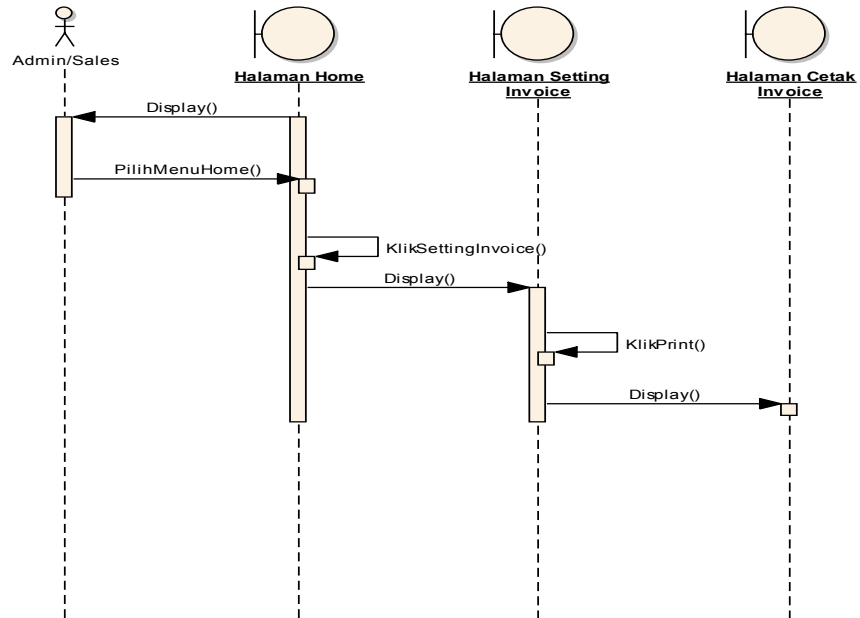
sd UC-03.05

Normal Path:

1. Aktor menekan tombol menu "Setting Invoice"
2. Sistem menampilkan daftar *Invoice* yang telah tersimpan di database.
3. Aktor menekan tombol "Print", sistem menampilkan halaman cetak *Invoice* pada halaman baru.

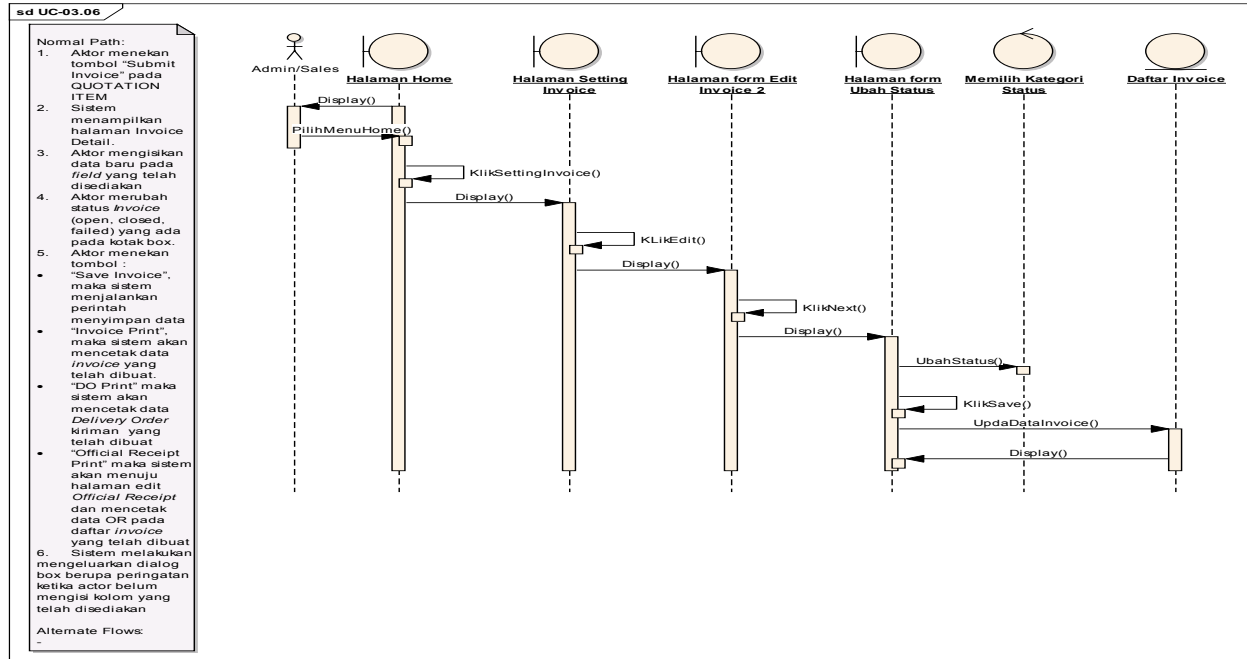
Alternate Flows:

-



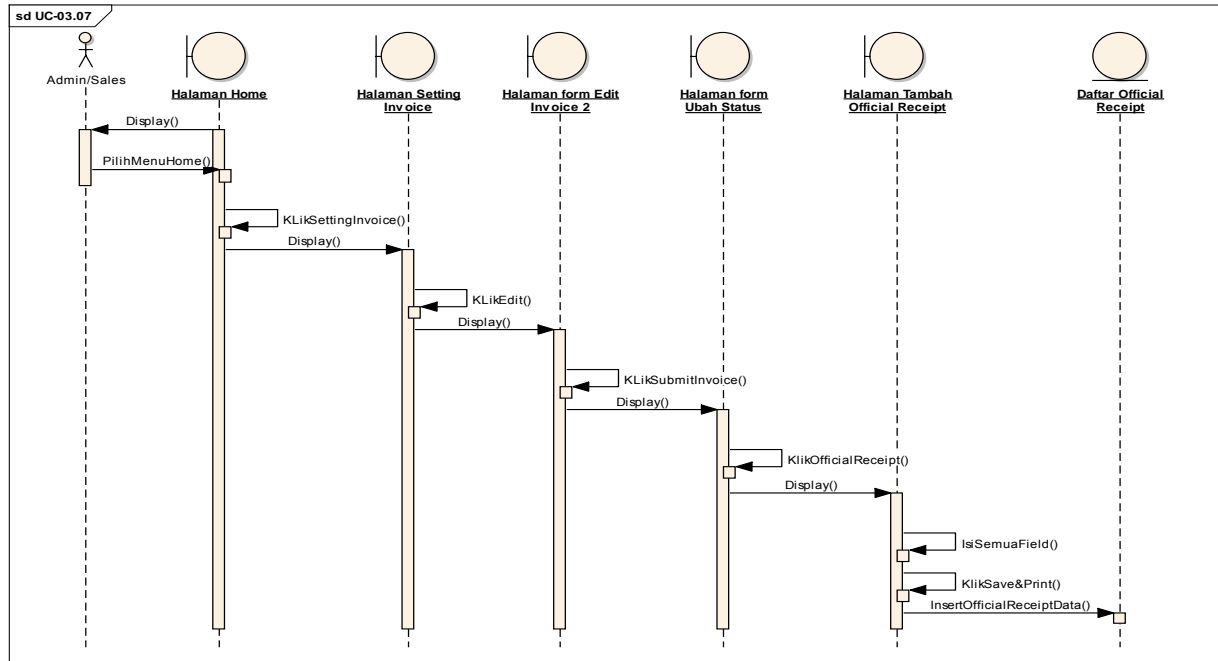
Gambar C. 58 Sequence Diagram Cetak Invoice
C-62

Ubah Status Invoice



Gambar C. 59 Sequence Diagram Ubah Status Invoice

Tambah Official Receipt



Gambar C. 60 Sequence Diagram Tambah Official Receipt

Lihat Daftar Purchase Order

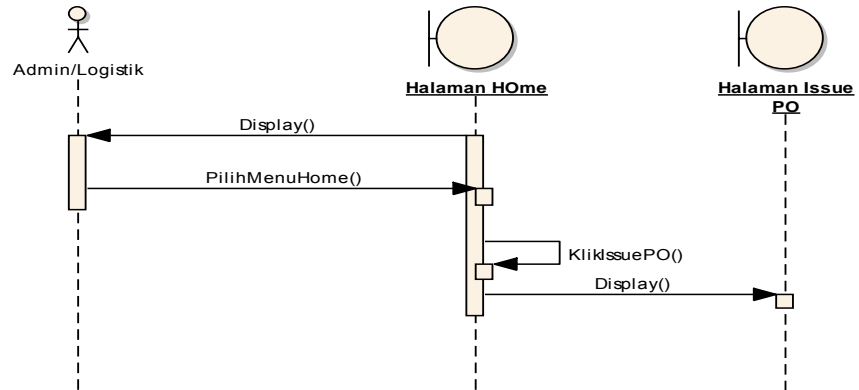
sd UC-04.01

Normal Path:

1. Aktor menekan menu "Purchase Order"
2. Sistem menampilkan daftar *Purchase Order* yang telah tersimpan di database
3. Aktor menekan tombol "Kembali", sistem menampilkan halaman utama

Alternate Flows:

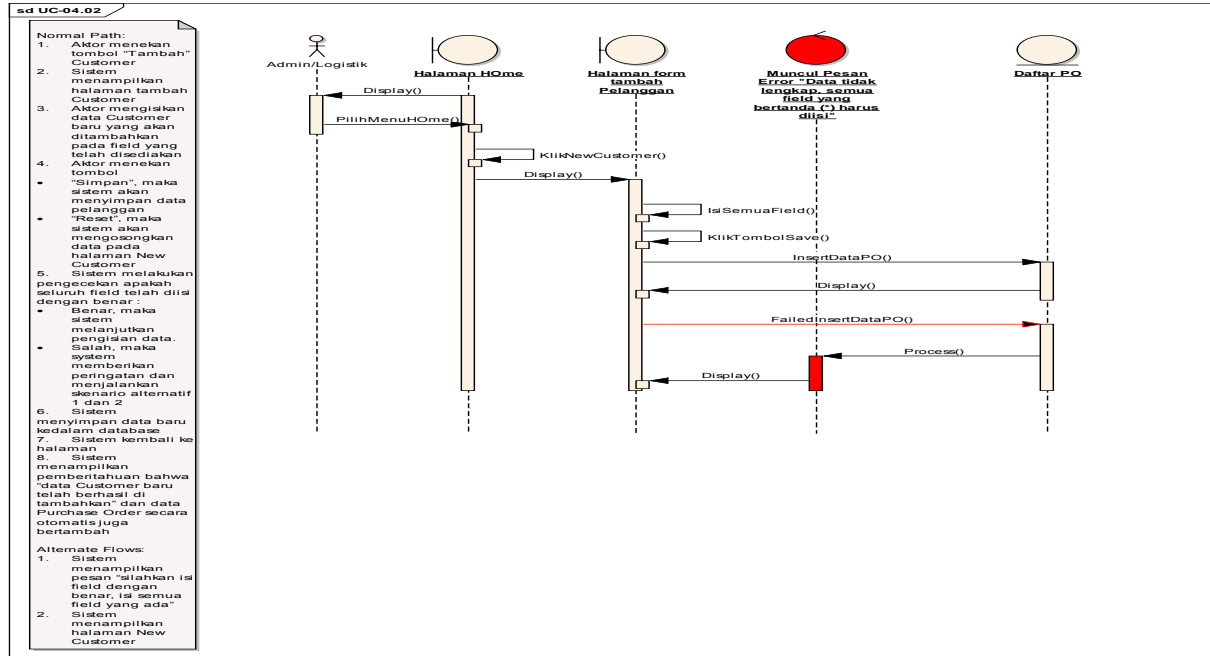
1. Aktor dapat memilih kategori *Purchase Order*
2. Aktor dapat mencari daftar *Purchase Order* sesuai dengan kategori yang telah dipilih.
3. Aktor dapat melakukan edit *Purchase Order*



Gambar C. 61 Sequence Diagram Lihat Daftar Purchase Order

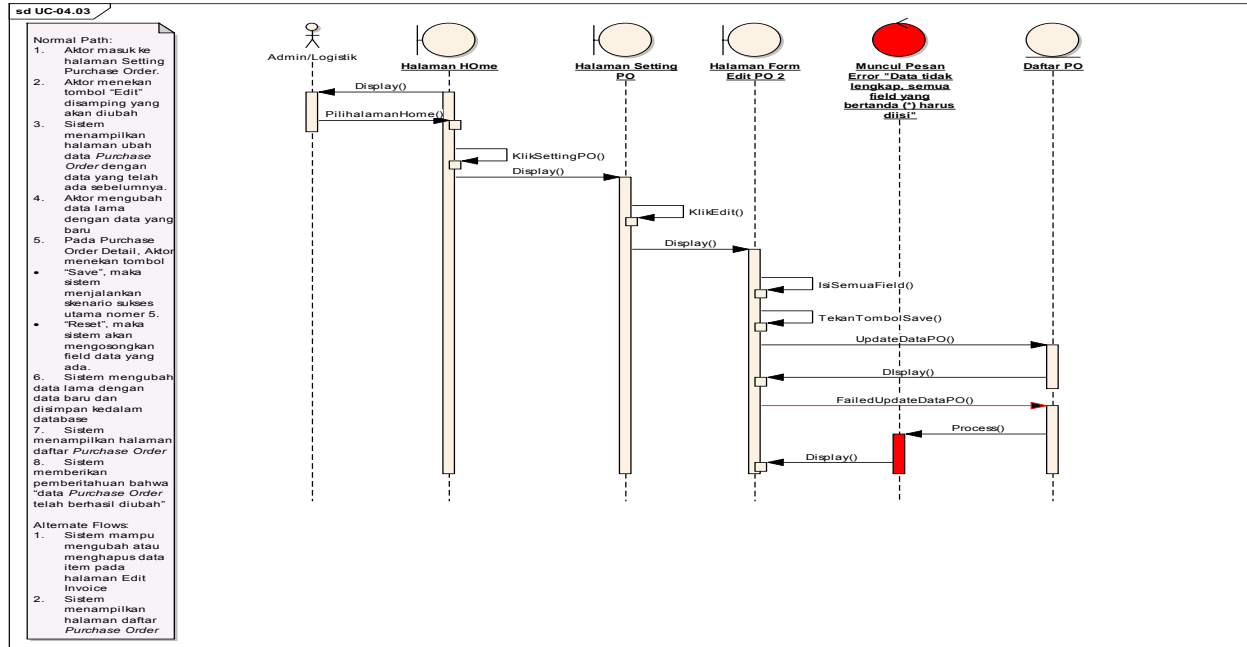
C-65

Tambah Purchase Order



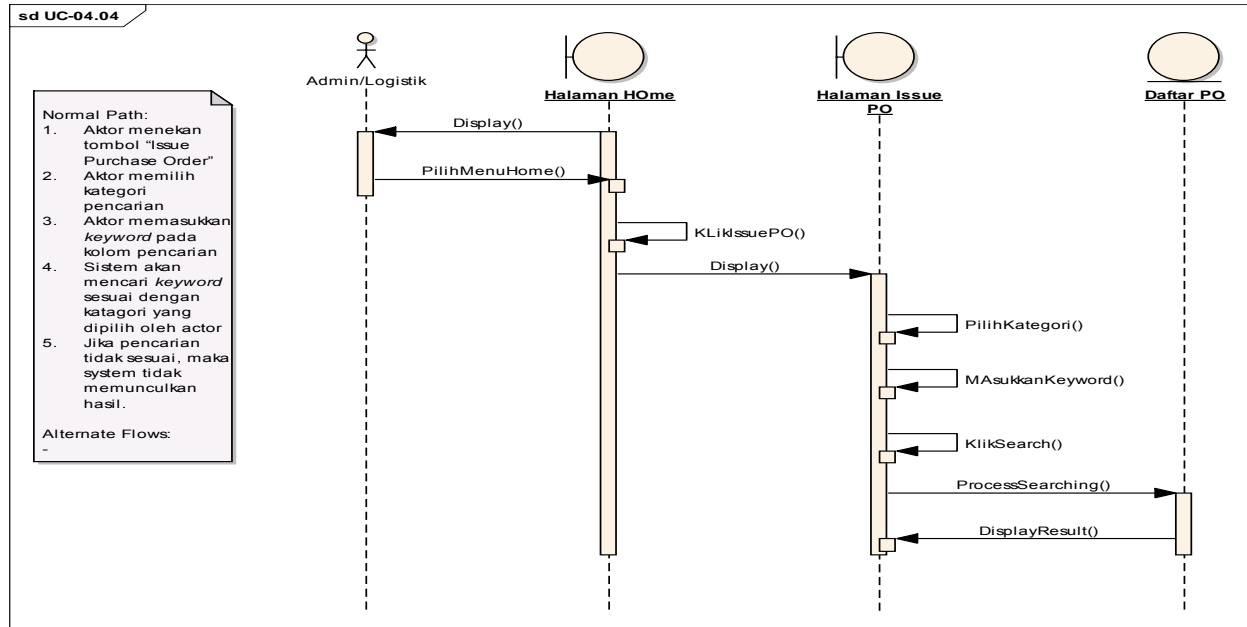
Gambar C. 62 Sequence Diagram Tambah Purchase Order

Ubah Purchase Order



Gambar C. 63 Sequence Diagram Ubah Purchase Order

Pencarian Purchase Order



Gambar C. 64 Sequence Diagram Pencarian Purchase Order

Cetak Purchase Order

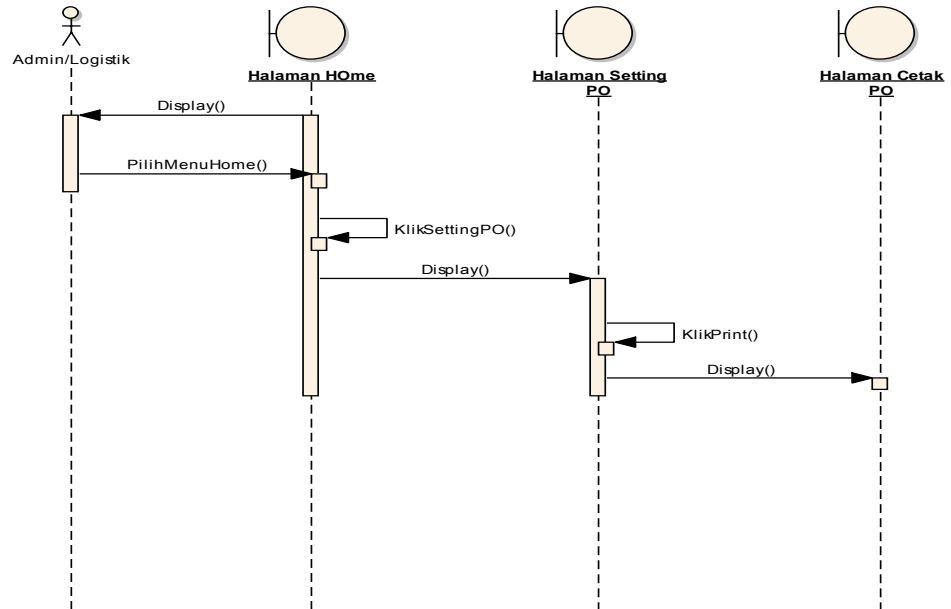
sd UC-04.05

Normal Path:

1. Aktor menekan tombol menu "Setting Purchase Order"
2. Sistem menampilkan daftar *Purchase Order* yang telah tersimpan di database.
3. Aktor menekan tombol "Print", sistem menampilkan halaman cetak *Purchase Order* pada halaman baru.

Alternate Flows:

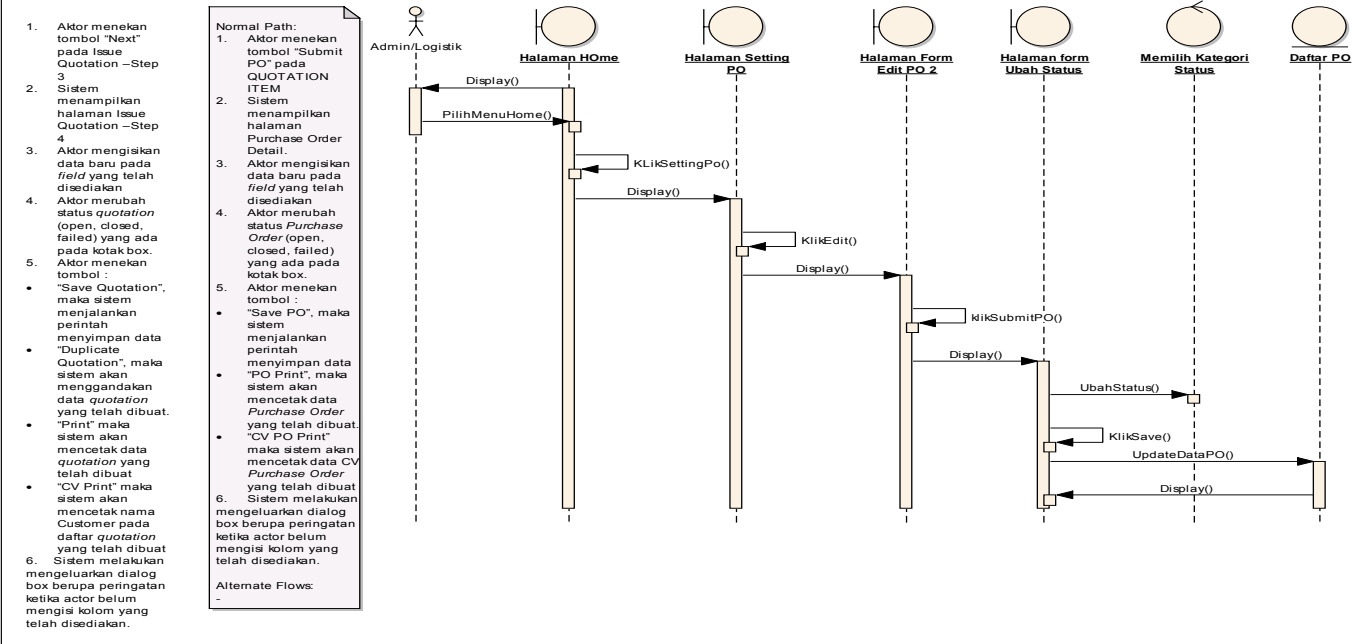
-



Gambar C. 65 Sequence Diagram Cetak Purchase Order

Ubah Status Purchase Order

sd UC-04.06



Gambar C. 66 Sequence Diagram Ubah Status Purchase Order

Lihat Daftar Pelanggan

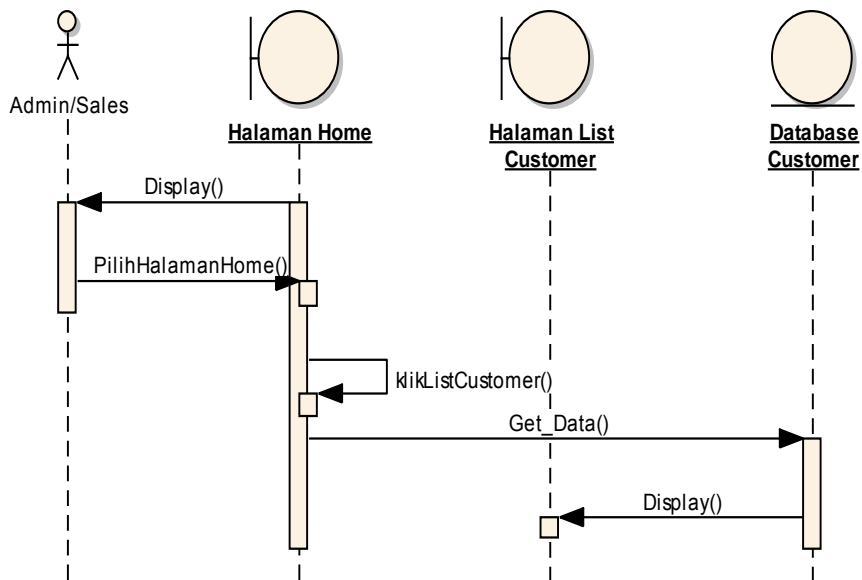
sd UC-05.01

Normal Path:

1. Aktor menekan tombol "List Customer"
2. Sistem menampilkan halaman daftar pelanggan yang telah ada sebelumnya.

Alternate Flows:

-



Gambar C. 67 Sequence Diagram Lihat Daftar Pelanggan

Cari Data Pelanggan

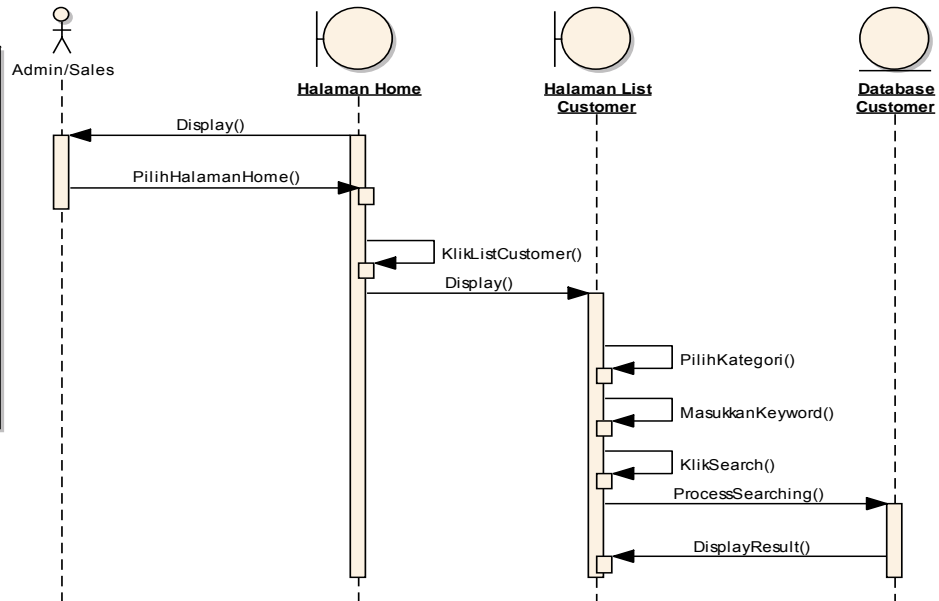
sd UC-05.02

Normal Path:

1. Aktor menekan tombol "List Customer"
2. Sistem akan menuju halaman daftar pelanggan
3. Aktor mengetik *keyword* pada kolom *Search*
4. Sistem akan menunjukkan hasil pencarian sesuai *keyword* yang diketikkan oleh aktor

Alternate Flows:

-



Gambar C. 68 Sequence Diagram Cari Data Pelanggan

Tambah Pelanggan

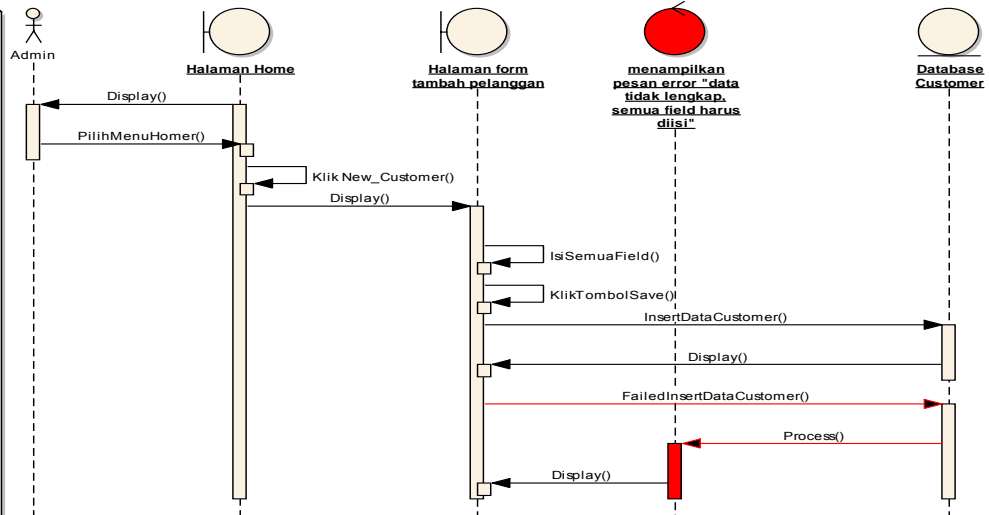
sd UC-05.03

Normal Path:

1. Aktor menekan tombol menu "New Customer" Sistem menampilkan halaman New Customer.
3. Aktor mengisikan data yang ada pada kolom yang telah disediakan.
4. Aktor menekan tombol:
 - "Save" maka system akan menyimpan data yang telah diisi oleh actor kedalam database.
 - "Reset" maka sistem akan mengosongkan seluruh kolom yang ada.

Alternate Flows:

1. Jika aktor tidak mengisikan data sesuai dengan ketentuan yang berlaku, maka system akan memberikan sebuah pesan peringatan agar mengisikan data dengan benar.



Gambar C. 69 Sequence Diagram Tambah Pelanggan

Ubah Data Pelanggan

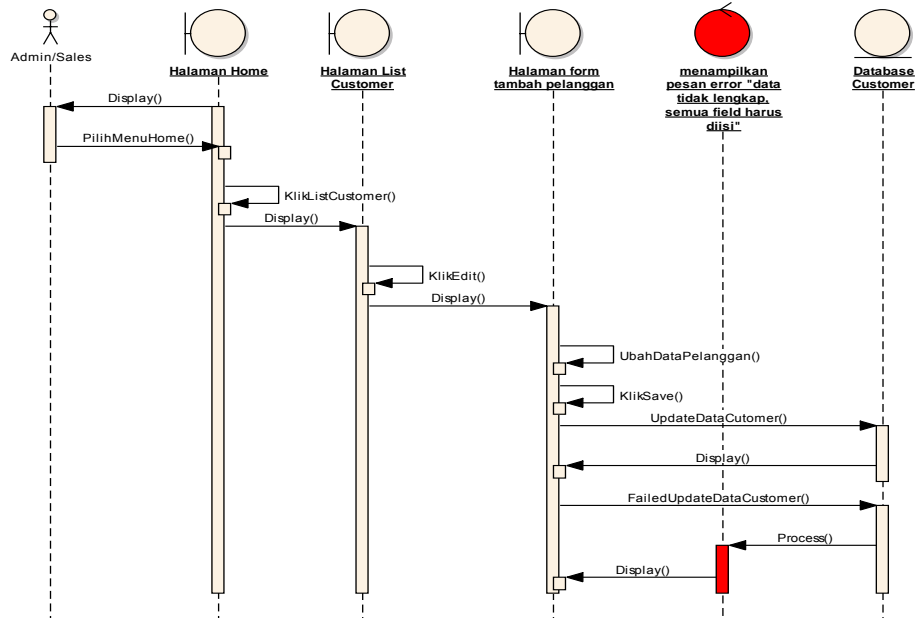
sd UC-05.04

Normal Path:

1. Aktor menekan tombol menu "New Customer"
2. Sistem menampilkan halaman New Customer.
3. Aktor mengisikan data yang telah disediakan.
4. Aktor menekan tombol:
 - "Save" maka system akan menyimpan data yang telah diisi oleh aktor kedalam database.
 - "Reset" maka sistem akan mengosongkan seluruh kolom yang ada.

Alternate Flows:

1. Jika aktor tidak mengisikan data sesuai dengan ketentuan yang berlaku, maka system akan memberikan sebuah pesan peringatan agar mengisikan data dengan benar.



Gambar C. 70 Sequence Diagram Ubah Data Pelanggan

Hapus Data Pelanggan

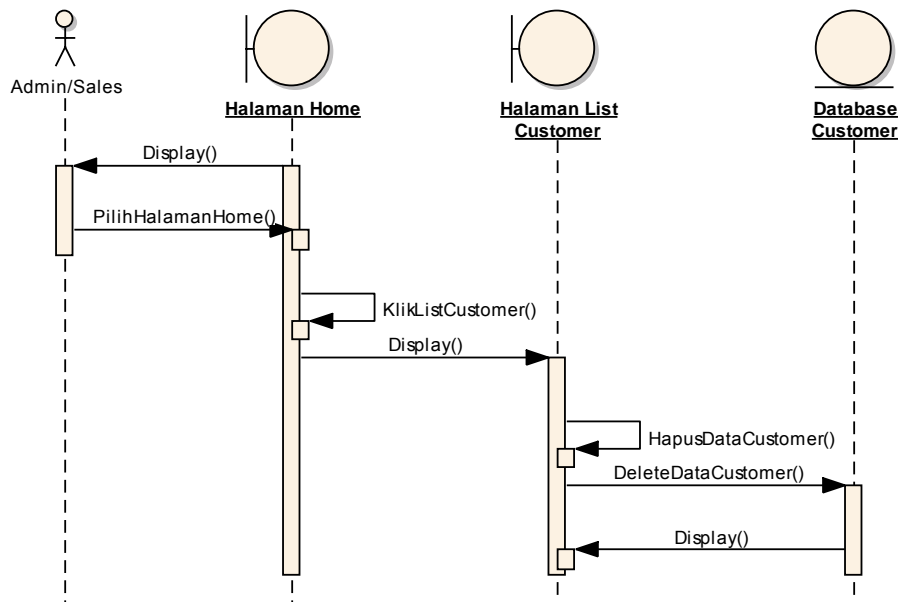
sd UC-05.05

Normal Path:

1. Aktor menekan tombol "Hapus" disamping data pelanggan
2. Sistem akan langsung menghapus data pelanggan.

Alternate Flows:

-



Gambar C. 71 Sequence Diagram Hapus Data Pelanggan

C-75

Lihat Daftar Supplier

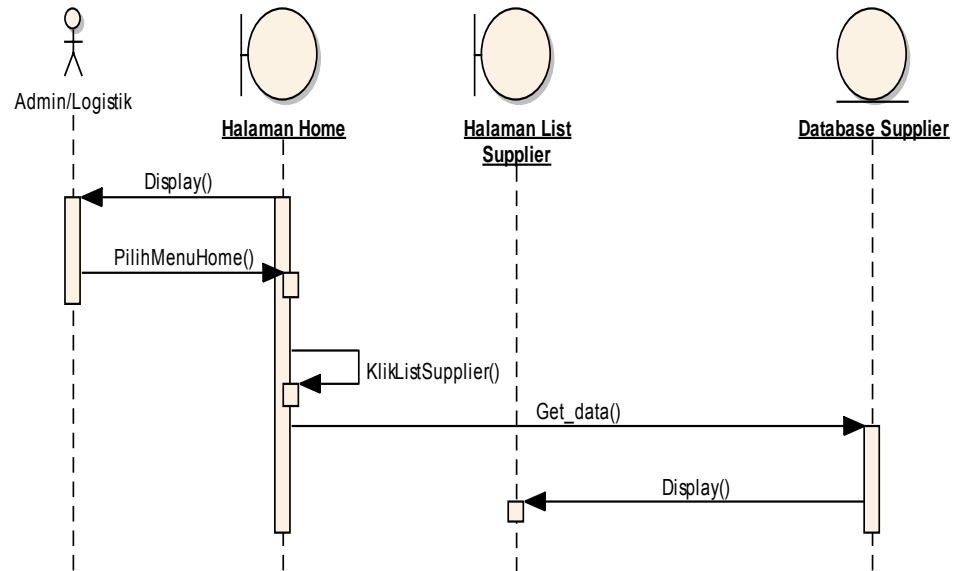
sd UC-06.01

Normal Path:

1. Aktor menekan tombol "List Supplier"
2. Sistem menampilkan halaman daftar Supplier yang telah ada sebelumnya.

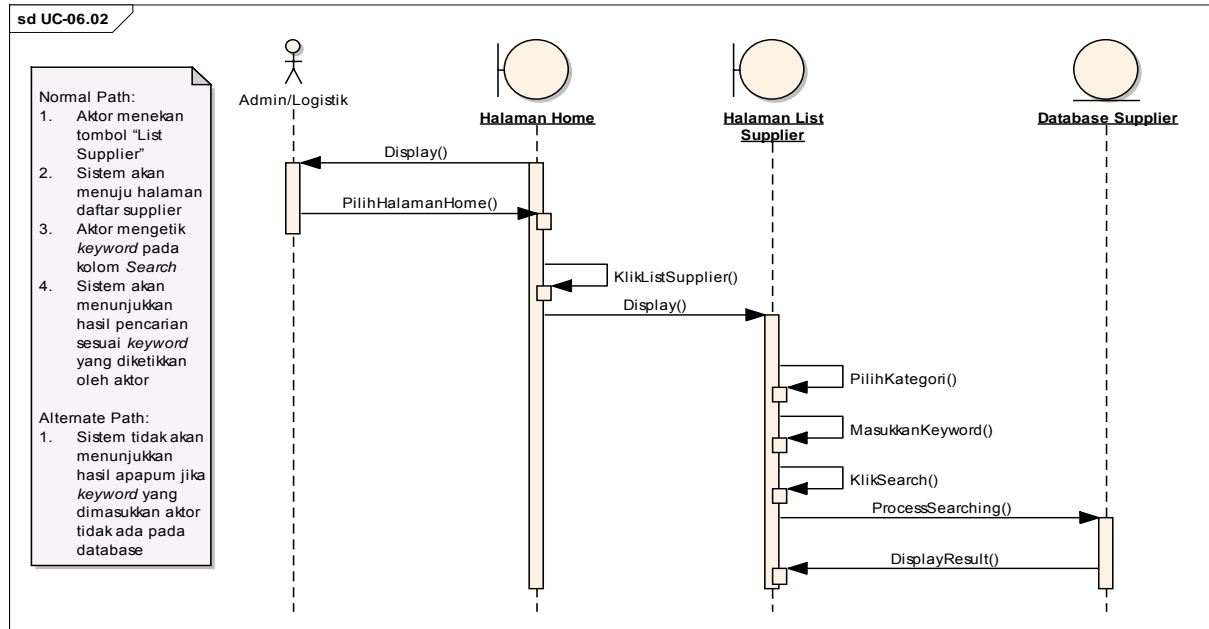
Alternate Path:

-



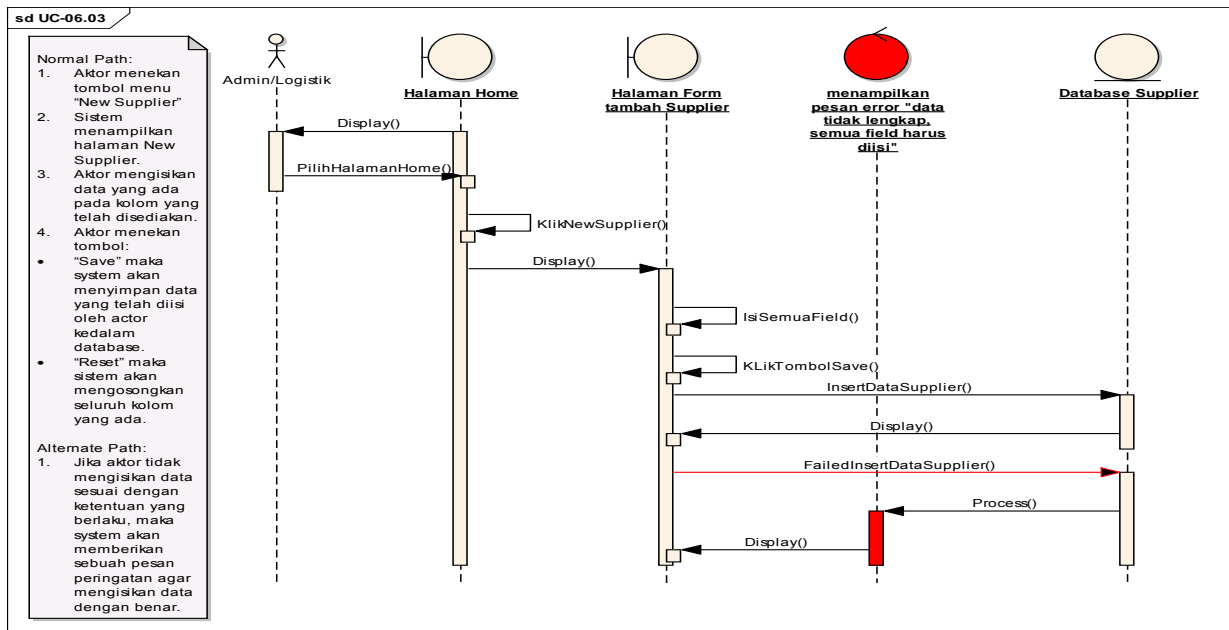
Gambar C. 72 Sequence Diagram Lihat Daftar Supplier

Pencarian Data Supplier



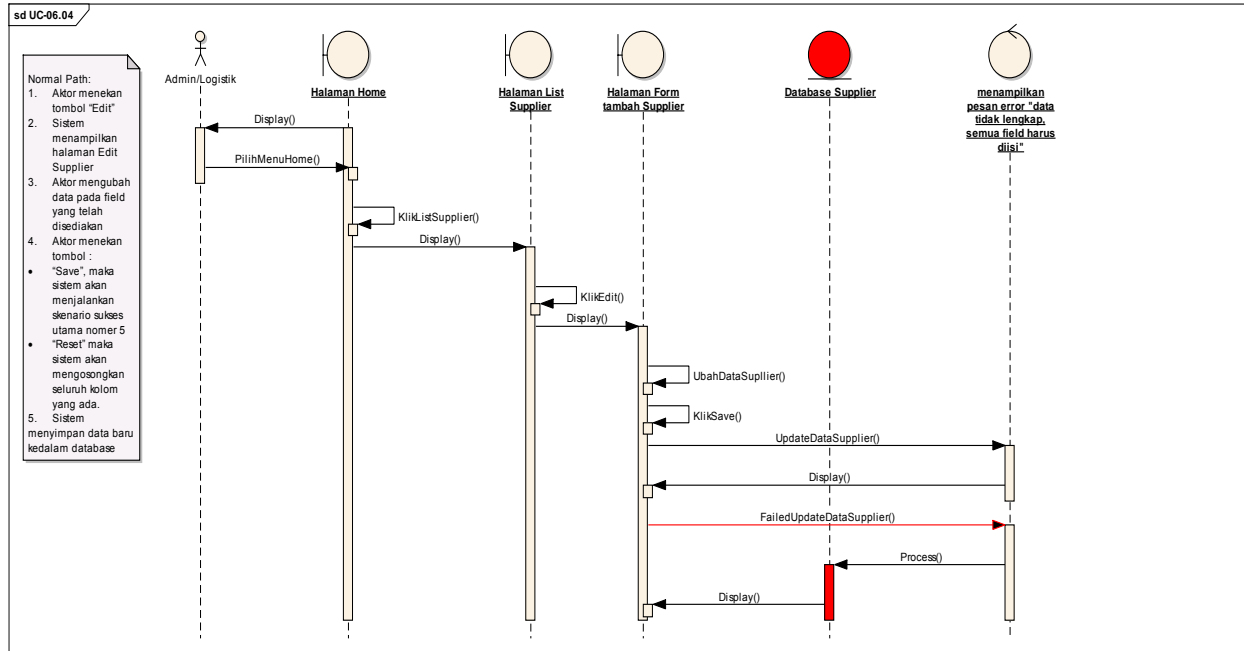
Gambar C. 73 Sequence Diagram Pencarian Data Supplier

Tambah Supplier



Gambar C. 74 Sequence Diagram Tambah Supplier

Ubah Data Supplier



Gambar C. 75 Sequence Diagram Ubah Data Supplier

Hapus Supplier

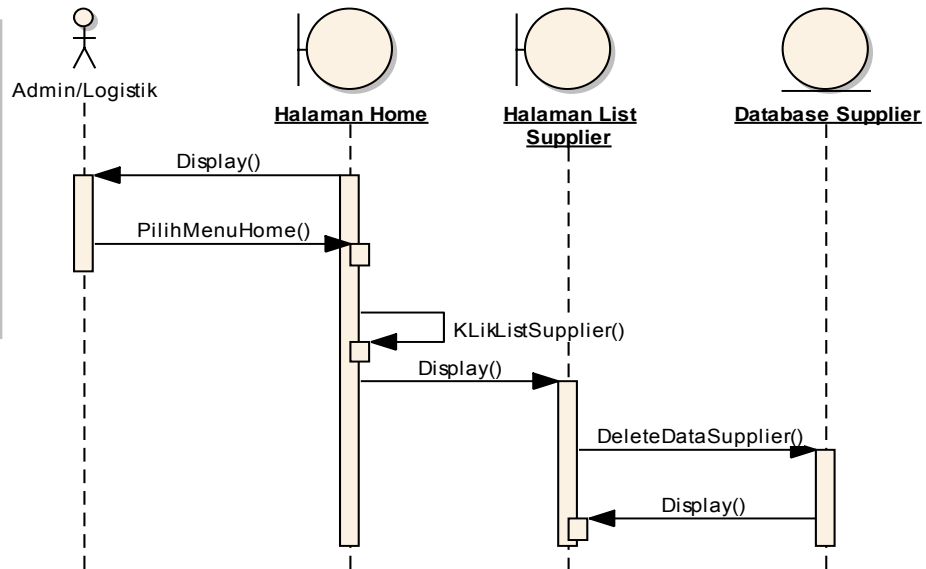
sd UC-06.05

Normal Path:

1. Aktor menekan tombol "Hapus" disamping data supplier
2. Sistem akan langsung menghapus data supplier.

Alternate Path:

-



Gambar C. 76 Sequence Diagram Hapus Supplier

Lihat Official Receipt

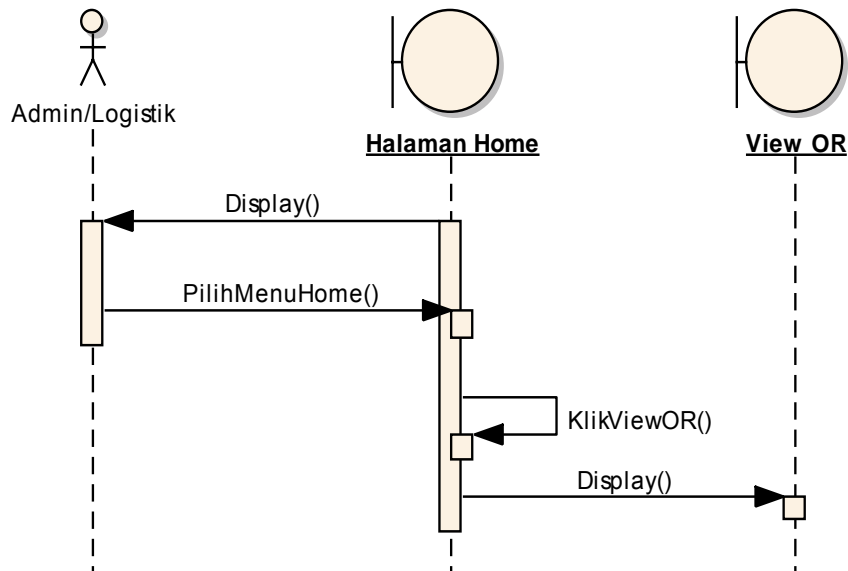
sd UC-07.01

Normal Path:

1. Aktor menekan tombol "View Official Receipt"
2. Sistem menampilkan halaman daftar Official Receipt yang telah ada sebelumnya.

Alternate flows:

-



Gambar C. 77 Sequence Diagram Lihat Official Receipt

Pencarian Official Receipt

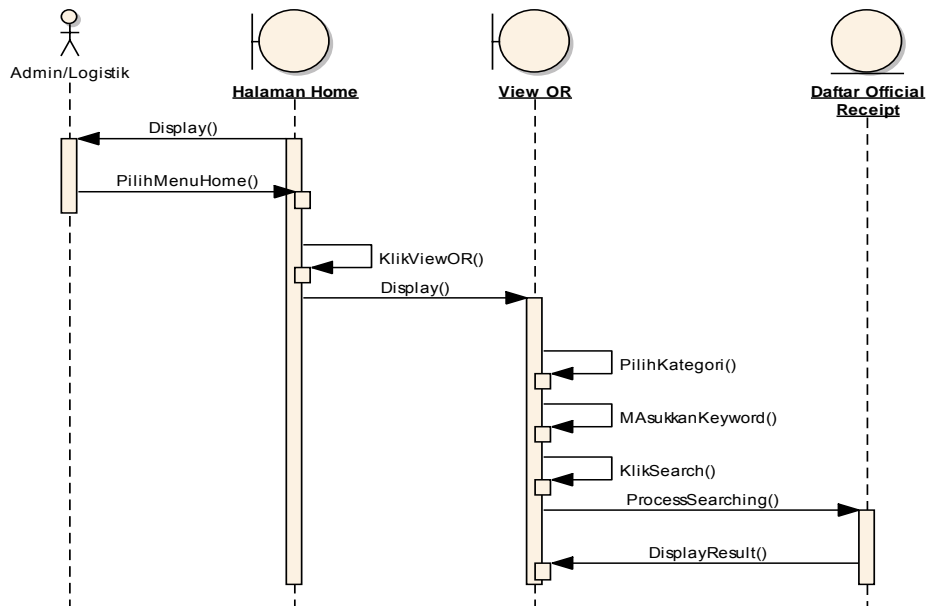
sd UC-07.02

Normal Path:

1. Aktor menekan tombol "View Official Receipt"
2. Sistem akan menuju halaman daftar Official Receipt
3. Aktor mengetik *keyword* pada kolom *Search*
4. Sistem akan menunjukkan hasil pencarian sesuai *keyword* yang diketikkan oleh aktor

Alternate Flows:

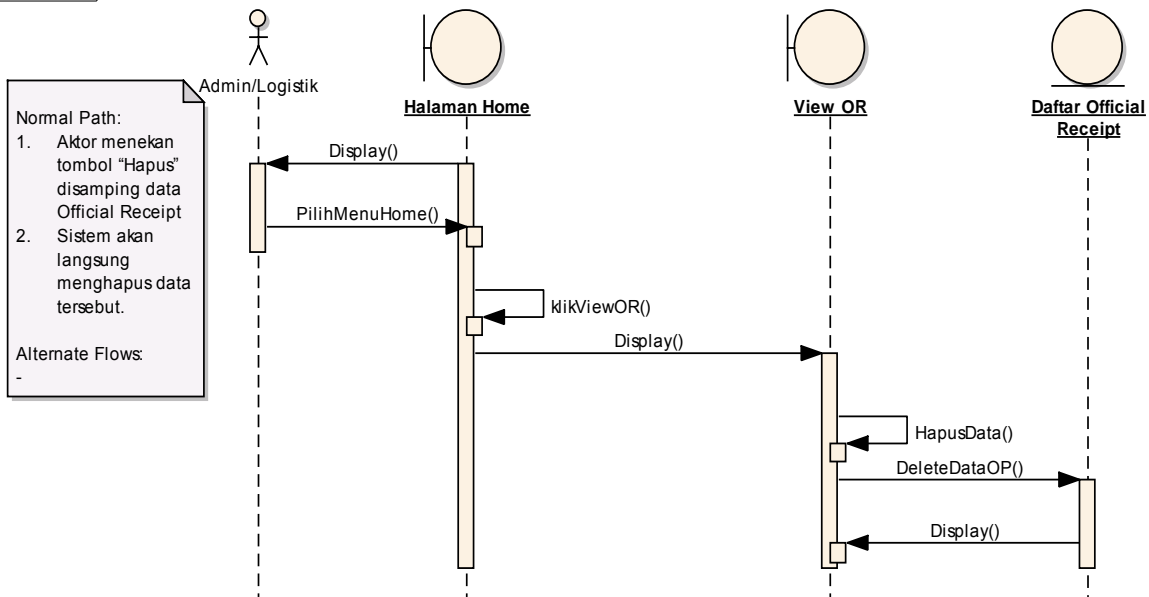
1. Sistem tidak akan menunjukkan hasil apapun jika *keyword* yang dimasukkan aktor tidak ada pada database



Gambar C. 78 Sequence Diagram Pencarian Official Receipt

Hapus Data Official Receipt

sd UC-07.03



Gambar C. 79 Sequence Diagram Hapus Data Official Receipt

Cetak Official Receipt

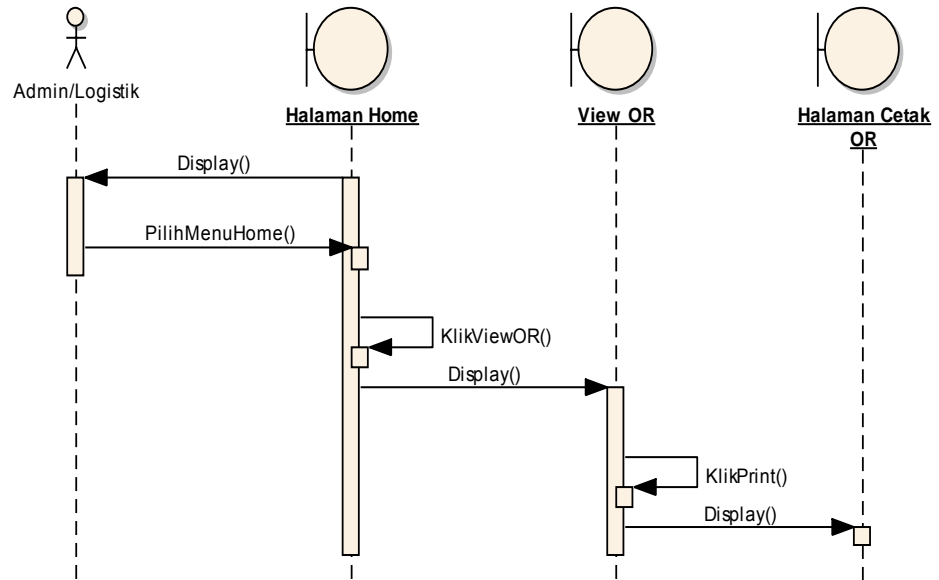
sd UC-07.04

Normal Path:

1. Aktor menekan tombol "Print" disamping data Official Receipt
2. Sistem akan membuka tab baru menuju halaman cetak Official receipt

Alternate Flows:

-



Gambar C. 80 Sequence Diagram Cetak Official Receipt

Lihat Report Growth

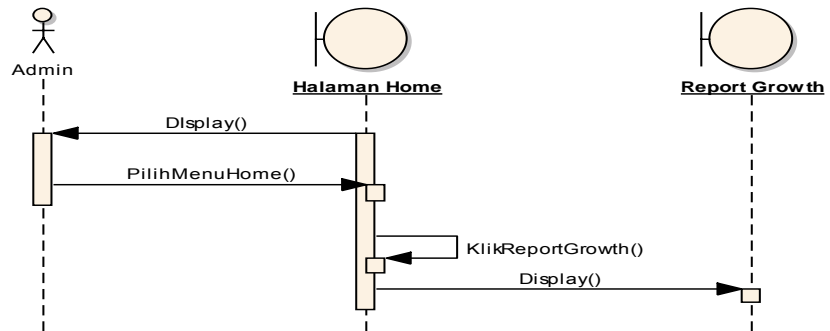
sd UC-08.01

Normal Path:

1. Aktor menekan tombol menu "Report Growth"
2. Sistem menampilkan halaman Growth Report
3. Aktor menekan tombol submit pada:
 - "Growth in 1 year" maka sistem akan menunjukkan grafik laporan selama satu tahun sesuai tahun yang dipilih oleh aktor.
 - "Growth in 1 month" maka sistem akan menunjukkan grafik laporan selama 1 bulan sesuai bulan dan tahun yang dipilih aktor.

Alternate Flows:

-



Gambar C. 81 Sequence Diagram Lihat Report Growth

Lihat Report Sales

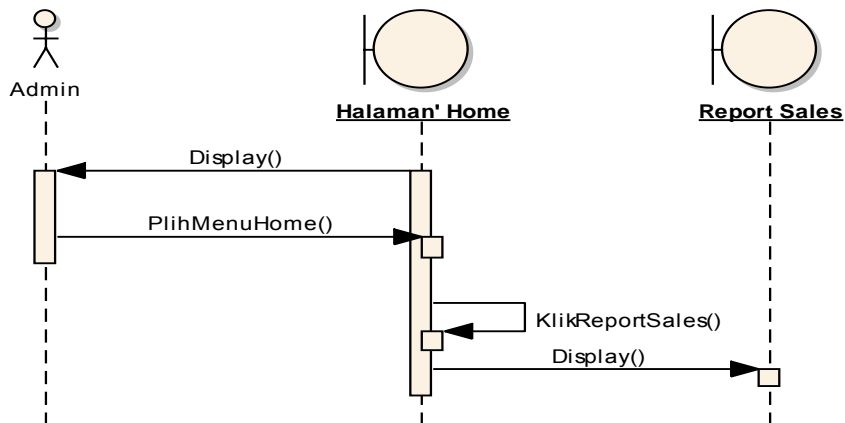
sd UC-08.02

Normal Path:

1. Aktor menekan tombol "Report Sales"
2. Sistem menampilkan halaman Sales Report dari keseluruhan data penjualan yang ada.

Alternate Flows:

1. Aktor dapat melakukan pencarian data penjualan sesuai dengan katagori yang telah ditentukan oleh system.



Gambar C. 82 Sequence Diagram Lihat Report Sales

C.3 Antar Muka Pengguna

C.3.1 Informasi Rilis

Project	Rancang Bangun Sistem Informasi Manajemen Penjualan Pada Perusahaan SIPLHO Corporation
Internal Release Number	-
Attached Worksheets	
Related Documents	-

C.3.2 Gambaran

Desain antar muka pengguna ini merupakan dasar web desainer untuk membuat desain. Semua tampilan antara muka ini tidak menampilkan keseluruhan dari proses sistem, namun hanya memberikan gambaran umum seperti apa sistem ini berjalan. Pada gambar grafik yang digambarkan dalam desain ini tidak mewakili grafik yang diinginkan sepenuhnya oleh pengguna, sehingga grafik tersebut hanya merupakan letak layout yang diinginkan pengguna. Sehingga, pengembang harus memperhatikan behavioral design yang telah digambarkan sebelumnya untuk membuat grafik.

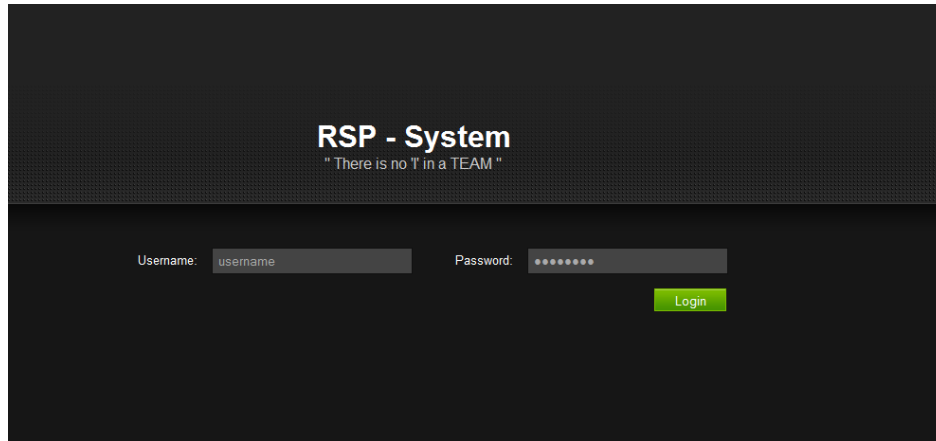
Ada beberapa desain antar muka yang tidak digambarkan disini, karena secara umum desain yang tidak digambarkan tersebut sama dengan gambar lainnya. Dalam mendesain antar muka ini

developer harus mengetahui selain sintaks html dan css juga javascript/jquery. Javascript/jquery dibutuhkan karena ada proses bisnis yang mengharuskan sistem ini berjalan disisi klien/browser. Berikut ini urutan tujuan dalam mendesain antar muka pengguna dari yang terpenting:

1. Mendukung proses bisnis yang ada dan efisien dalam penggunaannya
2. Mudah dipahami dan dipelajari pengguna
3. Aman digunakan
4. Konsistensi tampilan

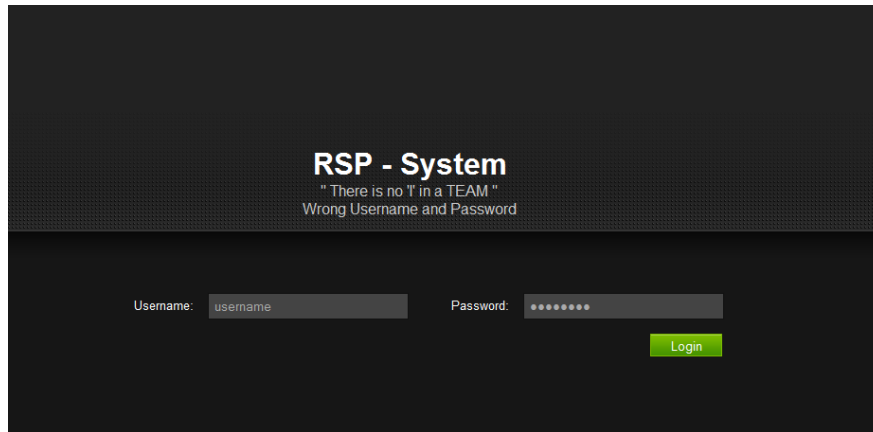
C.3.3 Konteks Interaksi

GUI-01 Halaman Login



Gambar C. 83 Halaman Login 1

GUI-02 Halaman Login 2



The image shows a login interface for a system named "RSP - System". The background is dark gray with a subtle grid pattern. At the top center, the text "RSP - System" is displayed in a large, bold, white font. Below it, in a smaller white font, is the quote " " There is no 'I' in a TEAM " ". Underneath the quote, the text "Wrong Username and Password" is shown in a smaller white font. In the lower half of the screen, there are two input fields. The first is labeled "Username:" and contains the text "username". The second is labeled "Password:" and contains seven dots. To the right of the password field is a green button with the text "Login" in white.

RSP - System
" There is no 'I' in a TEAM "
Wrong Username and Password

Username:

Password:

Login

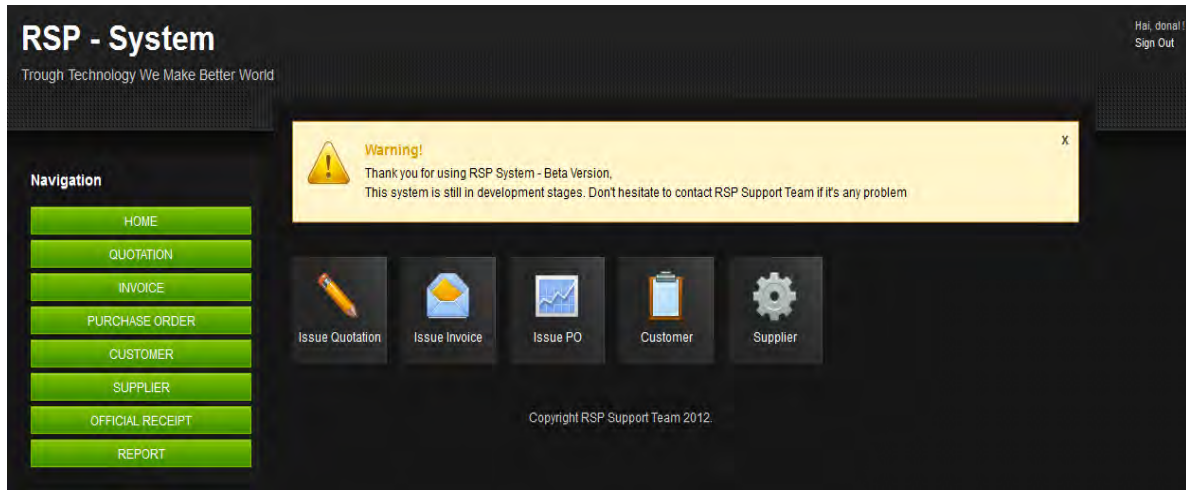
Gambar C. 84 GUI Halaman Login 2

Tabel C. 1 Halaman Login

Abstract UI Components	Purpose	Contents/Constarin t/Behavior
Halaman Login	untuk memverifikasi pengguna dan memastikan bahwa pengguna benar-benar memiliki hak akses	
--Prompt	memberikan informasi kepada user bahwa halama ini digunakan untuk login	“RSP-System”
--Akun	mengidentifikasi akun yang mencoba untuk mengakses sistem	nama akun hanya bisa berupa huruf atau angka dan kombinasi keduanya. Panjang nama akun maksimal 16 karakter. Tidak ada fitur yang membantu menebak nama akun.
--Password	memverifikasi bahwa akun mengetahui password yang dimiliki untuk	panjang password minimal 8 karakter. Password disembunyikan ketika diketikkan di

	memastikan hanya akun yang berhak yang dapat masuk ke sistem	form ini.
--Prompt	memberitahu kepada pengguna bahwa akun atau password yang dimasukkan salah	“Username dan Password anda salah”. Muncul ketika username atau password yang diketikkan salah
--Login	ketika tombol ini ditekan maka akun dan password diverifikasi kecocokannya	Tombol “Login”

GUI-03 Home



Gambar C. 85 GUI Home

Tabel C. 2 GUI Home

Abstract UI Components	Purpose	Contents/Constarin t/Behavior
Halaman Home	memberikan informasi summary laporan penjualan	
--Prompt	memberitahukan bahwa halaman ini merupakan halaman home	“Home”
--Prompt	Memberikan sambutan kepada setiap user yang berhasil melakukan login	“RSP-System” “Through Technology We Make Better Future”
--Prompt	Memberitahukan bahwa aplikasi ini masih bersifat Beta.	Warning! Thank you for using RSP System - Beta Version, This system is still in development stages. Don't hesitate to contact RSP Support Team if it's any problem
--Button	Shortcut macam – macam transaksi penjualan yang dapat dilakukan	Issue Quotation, Issue Invoice, Issue Purchase Order, Customer, Supplier, Official Receipt, Report

GUI-04 Issue Quotation

Navigation

HOME

QUOTATION

Issue Quotation

Setting Quotation

INVOICE

PURCHASE ORDER


CUSTOMER

SUPPLIER

OFFICIAL RECEIPT

REPORT

XE.com

 XE Currency Converter

ISSUE QUOTATION

Category: Search:

Customer :

No	Customer Name	Address	Telp No	Contact Person	Quote
1	MacGregor Pilmsoll Indonesia, PT	Kompleks Taman Niaga Sukajadi Blok G1. No. 1	0778-7372207	Mr. Saolcan Sihite	[QUOTE]
2	Ecogreen Oleochemicals-Batam Plant	Jl.Pelabuhan Kav.1 Kabil Batam	0778-711002	Ms. Erna	[QUOTE]
3	Interpak Industries Batam, PT	Jl. Engku Putri, Puri Industrial Park Block C No.6	0778-469491	Muhardin H.	[QUOTE]
4	Aker Solutions. PT	Jl. Bukit Girang TT II Batu Ampar	0778-411358	Mr. Widi	[QUOTE]
5	SAT NUSAPERSADA, PT	Jalan Pelita VI. No. 99	0778-458002, 45	Mr. Willy	[QUOTE]
6	SM ENGINEERING. PT	Lot 8 Citra Buana Centre Park III Jl. Engku Putri, Batam Centre	0778-471688	Ms. Rita	[QUOTE]
7	BATAMEC, PT (OTTO Marine Limited)	P.O. Box 20 Sekupang - Tj. Uncang	0778-392201	Ms. Susanti	[QUOTE]
8	NOK BATAM. PT	Jl. Gaharu Lot 101-102	0770-611634 (Ex 103)	Mr. Rubin	[QUOTE]
9	PETROTECH BATAM. PT	Jl. Duyung Kav III, Batu Ampar	0778-432114	Mr. Husein	[QUOTE]
10	TECKWAH. PT	Jl. Beringin Lot 268-269 BIP Muka Kuning	0778-612042/074	Mr. Wimpi	[QUOTE]

Gambar C. 86 GUI Issue Quotation

Tabel C. 3 GUI Issue Quotation


Abstract UI Components	Purpose	Contents/Constarin t/Behavior
Halaman Issue Quotation	memberikan pelayanan untuk melakukan penawaran barang kepada pelanggan	
--Prompt	memberitahukan bahwa halaman ini merupakan halaman Issue Quotation	"Issue Quotation"
--Tabel	menampilkan keseluruhan data area dalam database	di dalam tabel ini ada fungsi QUOTE
--Search	Berfungsi mencari seluruh data quotation yang ada pada tabel	
--Category	Memilih jenis pencarian data pelanggan yang ada pada tabel	Pilihan Kategori: - Customer Name - Customer Address - Contact Person

GUI-05 Edit Quotation

QUOTATION

Issue Quotation - Step 2

Quotation ID : 13-0403

Revisi 


Customer Name : MacGregor Plimsoll Indonesia, PT


Kompleks Taman Niaga Sukajadi Blok G1. No. 1

Contact Person : Mr. Saoloan Sihite

Phone No. : 0778-7372207

Currency : USD


Quotation Date : 26 January 2013 

Validity Date : 2 February 2013 

Delivery :


Payment Terms :

Ship Via :

Sales Person : Donal Pangihutan 

Save

Reset

 Save This first!

Gambar C. 87 GUI Edit Quotation

Tabel C. 4 GUI Edit Quotation

Abstract UI Components	Purpose	Contents/Constarint/ Behavior
Halaman Edit Quotation	menampilkan halaman yang berfungsi untuk menambah data quotation	
--Prompt	memberitahukan bahwa halaman ini merupakan halaman Edit Quotation	“Edit Quotation –”
--Field	Kolom untuk mengisi informasi quotation yang akan ditambahkan pada database.	Quotation ID, Customer Name, Customer Person, Phone No., Currency, Delivery, Ship Via, Payment Terms.
--Revisi	Untuk menandakan bahwa data tersebut telah mengalami revisi.	- Rev 01 - Rev 02 - Rev 03 - Rev 04 - Rev 05
--Sales Person	Memberitahukan siapa yang telah melakukan	(Daftar nama pegawai)

	quotation terhadap pelanggan	
--Save	Menyimpan data quotation	Button Save
--Reset	Mengosongkan seluruh field yang ada	Button Reset

GUI-06 Issue Quotation Step 3

Item Name	Description	Qty	UoM	Base price	Supplier	Unit Price	Edit	Delete
Issue Quotation - Step 3								
Item Name:		<input type="text"/>						
Description :		<div><div></div><div></div></div>						
Quantity :	<input type="text"/>	UoM :	<input type="text"/>					
Base Price :	<input type="text"/>	Unit Price :	<input type="text"/>					
Supplier :	<input type="text"/>							
<input type="button" value="Save Item"/>		<input type="button" value="Reset"/>		<input type="button" value="Next"/>				

Gambar C. 88 GUI Issue Quotation Step 3

Tabel C. 5 GUI Issue Quotation Step 3

Abstract UI Components	Purpose	Contents/Constaint/Behavior
Halaman Issue Quotation Step 3	menampilkan halaman tambah item quotation yang ditawarkan kepada pelanggan	
--Table	Untuk menampilkan data item yang telah diisi pada field.	“Item name, description, Qty, UoM, Base Price, Supplier, UnitPrice, Edit, Delete.
--Prompt	menunjukkan baris ini merupakan baris Issue quotation step 3	“Issue Quotation Step 3”
----Field	Untuk mengisi data item yang dipesan oleh pelanggan.	“Item name, description, Qty, UoM, Base Price, UnitPrice, Edit, Delete.
----Supplier	menunjukkan data supplier yang ada pada database	Dropdown Supplier
----Save Item	Menyimpan data item kedalam database	“Save Item” Button

--Reset	Mengosongkan semua field item.	“Reset” Button
--Next	Melanjutkan ke tahap Status Quotation	nama Kabupaten langsung ditampilkan ke dalam sistem

GUI-07 Status Quotation

QUOTATION
Issue Quotation - Step 4

Quotation ID : 13-0403 Attention : Mr. Saoloan Sihite

Quotation Date : 2013-01-26

Quote to : MacGregor Plimsoll Indonesia, PT

Address : Kompleks Taman Niaga Sukajadi Blok G1, No. 1

0778-7372207 , 0778-7372210

LEAD TIME : VALIDITY : PAYMENT TERMS : SHIP VIA :

0000-00-00

No	Item Name	Qty	UoM	Unit Price	Amount
----	-----------	-----	-----	------------	--------

Back

Currency (USD) , Sub total :
Discount Rate = % / Amount : 0
Tax Rate = % / Amount : 0
Total : NaN

Customer Notes :

Internal Notes :

Status: Open

Save Quotation Print
Duplicate Quotation CV Print

Gambar C. 89 GUI Status Quotation

Tabel C. 6 GUI Status Quotation

Abstract UI Components	Purpose	Contents/Constarin t/Behavior
Halaman Status Quotation	Menampilkan pengisian tahap akhir dari data quotation	
--Prompt	memberitahukan bahwa halaman ini merupakan halaman Status Quotation	“Status Quotation”
--Field	Menginformasikan data harga yang terdapat pada data harga keseluruhan item.	Discount Rate, Tax Rate, Sub Total, Amount (Discount Rate), Amount (Tax Rate), Total.
--Note	Mengisi catatan tambahan pada data quotation yang akan dibuat.	(Wajib diisi) - Customer Notes - Internal Notes
--Status Dropbox	Mengubah status quotation untuk member keterangan tentang status data penjualan.	- Open - Failed -Closed
--Save Quotation	Menyimpan data quotation	“Save Quotation” button
--Duplicate	Menggandakan data	“Duplicate

Quotation	quotation	Quotation” button
--Print	Mencetak data quotation (Untuk umum)	“Print” button
--CV Print	Mencetak data quotation (Untuk perusahaan)	“CV Print” button

GUI-08 Setting Quotation

SETTING QUOTATION						
Category:		<input type="text"/>	Search :		<input type="button" value="Search"/>	
No	Quotation No	Customer Name	Quo Date	Quo Attention	Status	Action
1	13-0403	MacGregor Plimsoll Indonesia, PT	2013-01-26	Mr. Saoloan Sihite	Open	[EDIT] [PRINT]
2	13-0402	MacGregor Plimsoll Indonesia, PT	2013-01-23	Mr. Saoloan Sihite	Open	[EDIT] [PRINT]
3	13-0401	Interpak Industries Batam, PT	2013-01-15	Muhardin H.	Closed	[EDIT] [PRINT]
4	11-0400	Interpak Industries Batam, PT	2011-07-28	Muhardin H.	Closed	[EDIT] [PRINT]
5	11-0398	Ecogreen Oleochemicals-Batam Plant	2011-06-27	Ms. Puji Rahayu	Closed	[EDIT] [PRINT]
6	11-0397	SAT NUSAPERSADA, PT	2011-06-24	Mr. Willy	Closed	[EDIT] [PRINT]
7	11-0396	SAT NUSAPERSADA, PT	2011-06-24	Mr. Willy	Open	[EDIT] [PRINT]
8	11-0395	SAIPEM INDONESIA, PT	2011-06-24	Mr. Ade Feriyanto	Open	[EDIT] [PRINT]
9	11-0394	Bintan Bersatu Apparel, PT	2011-06-24	Mr. Venkat	Closed	[EDIT] [PRINT]
10	11-0392	CLADTEK BI METAL BATAM, PT	2011-06-22	Mr. Budi	Open	[EDIT] [PRINT]
<div> « previous 1 2 3 4 5 6 7 8 9 ... 24 25 next » </div>						

Gambar C. 90 GUI Setting Quotation

Tabel C. 7GUI Setting Quotation

Abstract UI Components	Purpose	Contents/Constarin t/Behavior
Halaman Setting Quotation	menampilkan halaman pengaturan untuk dataquotation yang telah dibuat	
--Prompt	memberitahukan bahwa halaman ini merupakan halaman Setting Quotation	“Setting Quotation”
--Table	menunjuksn jenis tampilan data yang ada pada data quotation.	No, Quotation no, Customer Name, Quo Date, Quo Attention, status, Action
--Search	Berfungsi mencari seluruh data quotation yang ada pada tabel	
--Category	Memilih jenis pencarian data pelanggan yang ada pada tabel	Pilihan Kategori: - Customer Name - Customer Address - Contact Person

GUI-09 Issue Invoice

ISSUE INVOICE

Category:

Search:

Search

Quotation :

No	Quotation No	Customer Name	Quo Date	Quo Attention	Status	Action
1	13-0403	MacGregor Plimsoll Indonesia, PT	2013-01-26	Mr. Saoloan Sihite	Open	[INVOICE]
2	13-0402	MacGregor Plimsoll Indonesia, PT	2013-01-23	Mr. Saoloan Sihite	Open	[INVOICE]
3	13-0401	Interpak Industries Batam, PT	2013-01-15	Muhardin H.	Closed	[INVOICE]
4	11-0400	Interpak Industries Batam, PT	2011-07-28	Muhardin H.	Closed	[INVOICE]
5	11-0398	Ecogreen Oleochemicals-Batam Plant	2011-06-27	Ms. Puji Rahayu	Closed	[INVOICE]
6	11-0397	SAT NUSAPERSADA, PT	2011-06-24	Mr. Willy	Closed	[INVOICE]
7	11-0396	SAT NUSAPERSADA, PT	2011-06-24	Mr. Willy	Open	[INVOICE]
8	11-0395	SAIPEM INDONESIA, PT	2011-06-24	Mr. Ade Feriyanto	Open	[INVOICE]
9	11-0394	Bintan Bersatu Apparel, PT	2011-06-24	Mr. Venkat	Closed	[INVOICE]
10	11-0392	CLADTEK BI METAL BATAM, PT	2011-06-22	Mr. Budi	Open	[INVOICE]

« previous

1

2

3

4

5

6

7

8

9

...

24

25

next »

Gambar C. 91GUI Issue Invoice

Tabel C. 8 Gui Issue Invoice

Abstract UI Components	Purpose	Contents/Constaint/Behavior
Halaman Issue Invoice	memberikan pelayanan untuk melakukan penawaran barang kepada pelanggan	
--Prompt	memberitahukan bahwa halaman ini merupakan halaman Issue Invoice	"Issue Invoice"
--Tabel	menampilkan keseluruhan data area dalam database	di dalam tabel ini ada fungsi INVOICE
--Search	Berfungsi mencari seluruh data quotation yang ada pada tabel	
--Category	Memilih jenis pencarian data pelanggan yang ada pada tabel	Pilihan Kategori: - Quotation no. - Customer Name - Quo Date - Quo Attention - Status - Action

GUI-10 Edit Invoice

INVOICE

INVOICE ID : 13-0138

Revisi

Bill To :

Customer Name : Interpak Industries Batam, PT

Attention : Muhardin H.

Jl. Engku Putri, Puri Industrial Park Block C No 6
Phone No : 0778-469491, Fax No : 469241

Ship To :

Customer Name : Interpak Industries Batam, PT

Attention : Muhardin H.

Jl. Engku Putri, Puri Industrial Park Block C No 6
Phone No : 0778-469491, Fax No : 469241

Keterangan Pembayaran :

Customer Name : Interpak Industries Batam, PT

Invoice Detail :

Invoice Date : 27 January 2013

Customer PO No. :

Payment Terms :

Currency : SGD

Sales Person : Eka Pratama Putra

Save

Reset

✓ Save This first!

Gambar C. 92 Edit Invoice

C-110

QUOTATION ITEM						
No.	Item Name	Description	Qty	UoM	Unit Price	Select
1	samsung	android mini android gio	2		500.00	<input type="checkbox"/>
2		galaxypad ipad 2	5		300.00	<input type="checkbox"/>
3	apple	ipad 1 iphone 2 iphone 3	3		300.00	<input type="checkbox"/>

Submit Invoice

Gambar C. 93 Quotation Item

Tabel C. 9 Edit Invoice

Abstract UI Components	Purpose	Contents/Constarint/ Behavior
Halaman Detail Invoice	menampilkan halaman yang berfungsi untuk menambah data invoice	
--Prompt	memberitahukan bahwa halaman ini merupakan halaman Edit Quotation	“Edit Quotation”
--Field	Kolom untuk mengisi informasi quotation yang akan ditambahkan pada database.	Inv ID, Customer Name, Customer Person, Phone No., Currency, Delivery, Ship Via, Payment Terms.
--Revisi	Untuk menandakan bahwa data tersebut telah mengalami revisi.	- Rev 01 - Rev 02 - Rev 03 - Rev 04
--Sales Person	Memberitahukan siapa yang telah melakukan invoice terhadap pelanggan	(Daftar nama pegawai)

--Save	Menyimpan data quotation	Button Save
--Reset	Mengosongkan seluruh field yang ada	Button Reset
--Tabel Quotation Item	Memberitahukan jenis item yang telah dipesan oleh pelanggan	Item Name, Description, Qty, UoM, Unit Price
--Submit Invoice	Melakukan validasi terhadap data invoice.	“Submit Invoice” Button

GUI-11 Status Invoice

STATUS INVOICE

Invoice Detail

Invoice ID : 11-0128
Invoice Date : 2011-07-05

Customer : PLN Batam, PT

Bill To :
Jl. Engku Putri Batam Centre Phone No : 0778-463151, Fax No : 0778-463143
Attention : Mr. Faizal/Ms. Deny

Ship To :
Jl. Engku Putri Batam Centre Phone No : 0778-463151, Fax No : 0778-463143
Attention : Mr. Faizal/Ms. Deny

CUST PO No :
30T-QO-11-0299 Rev 0

PAYMENT TERMS :
COD

Back

No	Item Name	Qty	UoM	Unit Price	Amount	Action
1	IBM Blade Server HS22 (P/N 7870H2A) - HS22, Xeon 6C X5650 95W 2.66GHz/1333MHz/12MB, 3x2GB, O/Bay 2.5in SAS - 2x IBM 146GB HS 2.5" 10K 6Gbps SFF SAS HDD (P/N 42D0632)	2	Set	38,500,000.00	77,000,000.00	
2	IBM Blade Server HS22 (P/N 7870AAA) - HS22, Xeon 4C E5507 80W 2.26GHz/800MHz/4MB, 3x1GB, O/Bay 2.5in SAS - 1x IBM 146GB 10K 6Gbps SAS SFF Slim Hot-Swap (2.5") (P/N 42D0632)	1	Unit	19,000,000.00	19,000,000.00	

New Item

Currency (Rp) , Sub total : 96000000

Discount rate = % / Amount : 0

Tax rate = % / Amount : 0

Total :

Internal Notes :

Status: Paid


Save Invoice

Invoice Print

DO Print

Official Receipt Print

Gambar C. 94 GUI Status Invoice


**Warning!**
Please Turn off your pop up blocker or allow pop up from this site for printing this Official receipt

Official Receipt

Official Receipt No. : SC-OR-

13-0043

Official Receipt Date : 27 January 2013



Receive From :

PLN Batam, PT

Amount :

Rp

96000000

NINETY SIX MILLION RUPIAH

Refresh

Payment for :

Invoice No. SCS-INV-11-0128
- IBM Blade Server HS22 (P/N 7870H2A)
- IBM Blade Server HS22 (P/N 7870A4A)

Save & Print

CV Save & Print

Back

Gambar C. 95 Halaman Cetak Official Receipt

Tabel C. 10 GUI Issue Invoice

Abstract UI Components	Purpose	Contents/Constarin t/Behavior
Halaman Status Invoice	Menampilkan pengisian tahap akhir dari data invoice	
--Prompt	memberitahukan bahwa halaman ini merupakan halaman Status Invoice	"Status Invoice"
--Field	Menginformasikan data harga yang terdapat pada data harga keseluruhan item.	Discount Rate, Tax Rate, Sub Total, Amount (Discount Rate), Amount (Tax Rate), Total.
--Note	Mengisi catatan tambahan pada data quotation yang akan dibuat.	(Wajib diisi) - Customer Notes - Internal Notes
--Status Dropbox	Mengubah status quotation untuk member keterangan tentang status data penjualan.	- Open - Paid - Cenceled
--Save Invoice	Menyimpan data invoice	"Save Invoice" button
--Official Receipt	Menuju halaman	"Official Receipt

Print	cetak Official Receipt	Print” button
--Invoice Print	Mencetak data quotation (Untuk umum)	“Print” button
--DO Print	Mencetak data quotation (Untuk perusahaan)	“CV Print” button
--Halaman Official Receipt	Menambah data kuitansi kepada pelanggan yang telah melakukan pembayaran secara tuntas.	
--Prompt	Memberitahukan bahwa user harus mematikan fitur “pop up blocker”.	“Warning! Please Turn off your pop up blocker or allow pop up from this site for printing this Official receipt”
--Field	Mengisikan data kuitansi pelanggan	Official Receipt No, Receive From, Amount, Payment for.
--Refresh	Menyegarkan kembali halaman	“Refresh Button”

	Official Receipt	
--Save & Print	Menyimpan dan mencetak hasil kuitansi.	“Save & Print” Button
- Back	Kembali ke halaman sebelumnya	“Back” Button

GUI-12 Setting Invoice

SETTING INVOICE

Category:

Search :

Search

No	Invoice No	Customer Name	Invoice Date	Bill Attention	Status	Action
1	11-0137	Ecogreen Oleochemicals-Batam Plant	2011-07-07	Ms. Puji Rahayu	Paid	[EDIT] [PRINT]
2	11-0136	Ecogreen Oleochemicals-Batam Plant	2011-07-07	Ms. Puji Rahayu	Open	[EDIT] [PRINT]
3	11-0135	PETROTECH BATAM, PT	2011-06-27	Mr. Husein	Open	[EDIT] [PRINT]
4	11-0134	Bintan Bersatu Apparel, PT	2011-06-24	Mr. Venkat	Open	[EDIT] [PRINT]
5	11-0133	SAT NUSAPERSADA, PT	2011-06-21	Mr. Gunawan	Open	[EDIT] [PRINT]
6	11-0132	Soltius Indonesia, PT	2011-06-21	Mr. Jefri	Open	[EDIT] [PRINT]
7	11-0131	Soltius Indonesia, PT	2011-06-21	Mr. Jefri	Open	[EDIT] [PRINT]
8	11-0130	Soltius Indonesia, PT	2011-06-21	Mr. Jefri	Open	[EDIT] [PRINT]
9	11-0129	Bintan Bersatu Apparel, PT	2011-06-20	Ms. Rini	Open	[EDIT] [PRINT]
10	11-0128	PLN Batam, PT	2011-07-05	Mr. Faizal/Ms. Deny	Paid	[EDIT] [PRINT]

« previous

1

2

3

4

5

6

7

8

9

next »

Gambar C. 96 GUI Setting Invoice

Tabel C. 11 GUI Setting Invoice

Abstract UI Components	Purpose	Contents/Constaint/Behavior
Halaman Setting Invoice	menampilkan halaman pengaturan untuk data invoice yang telah dibuat	
--Prompt	memberitahukan bahwa halaman ini merupakan halaman Setting Invoice	"Setting Invoice"
--Table	menunjukkan jenis tampilan data yang ada pada data Invoice.	No, Invoice no, Customer Name, Invoice Date, Bill Attention, status, Action
--Search	Berfungsi mencari seluruh data invoice yang ada pada tabel	
--Category	Memilih jenis pencarian data pelanggan yang ada pada tabel	Pilihan Kategori: - Customer Name - Invoice no - Status - Bill Attention

GUI-13 Issue Purchase Order

ISSUE PURCHASE ORDER

Category:
Search :

Quotation :

No	Quotation No	Customer Name	Quo Date	Quo Attention	Status	Action
1	13-0404	MaoGregor Plimsoll Indonesia, PT	2013-01-27	Mr. Saoloan Sihite	Closed	[PURCHASE]
2	13-0403	MaoGregor Plimsoll Indonesia, PT	2013-01-28	Mr. Saoloan Sihite	Open	[PURCHASE]
3	13-0402	MaoGregor Plimsoll Indonesia, PT	2013-01-23	Mr. Saoloan Sihite	Open	[PURCHASE]
4	13-0401	Interpak Industries Batam, PT	2013-01-15	Muhardin H.	Closed	[PURCHASE]
5	11-0400	Interpak Industries Batam, PT	2011-07-28	Muhardin H.	Closed	[PURCHASE]
6	11-0398	Ecogreen Oleochemicals-Batam Plant	2011-06-27	Ms. Puji Rahayu	Closed	[PURCHASE]
7	11-0397	SAT NUSAPERSADA, PT	2011-06-24	Mr. Willy	Closed	[PURCHASE]
8	11-0396	SAT NUSAPERSADA, PT	2011-06-24	Mr. Willy	Closed	[PURCHASE]
9	11-0395	SAIPEM INDONESIA, PT	2011-06-24	Mr. Ade Feriyanto	Open	[PURCHASE]
10	11-0394	Bintan Bersatu Apparel, PT	2011-06-24	Mr. Venkat	Closed	[PURCHASE]

« previous **1** 2 3 4 5 6 7 8 9 ... 24 25 nex

Gambar C. 97 GUI Purchase Order

Tabel C. 12 GUI Purchase Order

Abstract UI Components	Purpose	Contents/Constaint/Behavior
Halaman Issue Purchase Order	memberikan pelayanan untuk melakukan pemesanan barang kepada supplier	
--Prompt	memberitahukan bahwa halaman ini merupakan halaman Issue Purchase Order	"Issue Purchase Order"
--Tabel	menampilkan keseluruhan data area dalam database	di dalam tabel ini ada fungsi PURCHASE ORDER
--Search	Berfungsi mencari seluruh data Purchase Order yang ada pada tabel	
--Category	Memilih jenis pencarian data pelanggan yang ada pada tabel	Pilihan Kategori: <ul style="list-style-type: none"> - Customer Name - Quotation no - Quotation date -Attention Quotation

GUI-14 Edit Purchase Order

EDIT PURCHASE ORDER

PURCHASE ORDER ID : 11-0118
 Revisi

Bill To :

Attention : Mr Donal Pangihutan

PT 3D TECH
 Komplek Ruko Purimas Blok A no.7, Batam Centre
 Batam - Indonesia
 Phone No : +62 778 749 5888/889, Fax No : +62 778 749 5840

Ship To :

Attention : Mr Donal Pangihutan

PT 3D TECH
 Komplek Ruko Purimas Blok A no.7, Batam Centre
 Batam - Indonesia
 Phone No : +62 778 749 5888/889, Fax No : +62 778 749 5840

Purchase Order Detail :

PO Date : 24 June 2011
 Ship Via : None

Supplier : Avnet Datamation Solutions
 Currency : USD

Payment Terms : 14 Days
 Sales Person : Tiur Manalu

Save
Reset
✓ Purchase Order Detail Has Been Saved

QUOTATION ITEM

No.	Item Name	Description	Qty	UoM	Base Price	Select
1	Hardisk SATA IBM Hotwap 500GB	- P/N : 39M4533	2	Pcs	440.00	

Submit PO

Gambar C. 98 GUI Edit Purchase Order

Tabel C. 13 GUI Edit Purchase Order

Abstract UI Components	Purpose	Contents/Constarint/ Behavior
Halaman Edit Purchase Order	menampilkan halaman yang berfungsi untuk menambah data Purchase Order	
--Prompt	memberitahukan bahwa halaman ini merupakan halaman Edit Purchase Order	“Edit Purchase Order”
--Field	Kolom untuk mengisi informasi quotation yang akan ditambahkan pada database.	PO ID, Customer Name, Customer Person, Phone No., Currency, Delivery, Ship Via, Payment Terms.
--Revisi	Untuk menandakan bahwa data tersebut telah mengalami revisi.	- Rev 01 - Rev 02 - Rev 03 - Rev 04 - Rev 05
--Sales Person	Memberitahukan siapa yang telah melakukan Purchase Order terhadap supplier	(Daftar nama pegawai)
--Save	Menyimpan data	Button Save

	Purchase Order	
--Reset	Mengosongkan seluruh field yang ada	Button Reset
-Submit PO	Menuju ke halaman Status Purchase Order	Button Submit PO

GUI-15 Status Purchase Order

STATUS PURCHASE ORDER

PO Detail

PO ID : 11-0118
PO Date : 2011-06-24

Sales Person : Tiur Maratu

Bill To :

PT 3D TECH
Komplek Ruko Purmas Blok A no.7, Batam Centre
Batam - Indonesia
Phone No : +62 778 749 5555/555, Fax No : +62 778 749 5540

Ship To :

PT 3D TECH
Komplek Ruko Purmas Blok A no.7, Batam Centre
Batam - Indonesia
Phone No : +62 778 749 5555/555, Fax No : +62 778 749 5540

Attention : Mr Dorai Panghutan

Attention : Mr Dorai Panghutan

Supplier :

Jl. Tanah Abang IV No.2 Gedung Mega Sari Lt. Dasar
Jakarta
Indonesia
Phone No : 021-3512607 Fax No : 021-3512658
Attention : Ms. Maria

SHIP VIA :

PAYMENT TERMS :

CURRENCY :

None

14 Days

USD

Back

New Item

Currency (USD) : Sub total : 440

Discount rate = % / Amount : 0

Tax rate = % / Amount : 0

Total :

PO Notes :

Internal Notes :

PO Untuk Seleksi Global (Ms. Est)

Status : Open

Save PO
PO Print

CV PO Print

Gambar C. 99 GUI Status Pruchase Order

Tabel C. 14 GUI Status Purchase Order

Abstract UI Components	Purpose	Contents/Constaint/Behavior
Halaman Status Purchase Order	Menampilkan pengisian tahap akhir dari data Purchase Order	
--Prompt	memberitahukan bahwa halaman ini merupakan halaman Status Purchase Order	“Status Purchase Order”
--Field	Menginformasikan data harga yang terdapat pada data harga keseluruhan item.	Discount Rate, Tax Rate, Sub Total, Amount (Discount Rate), Amount (Tax Rate), Total.
--Note	Mengisi catatan tambahan pada data quotation yang akan dibuat.	(Wajib diisi) - PO Notes - Internal Notes
--Status Dropbox	Mengubah status Purchase Order untuk memberi keterangan tentang status data pembelian barang.	- Open - Canceled - Closed
--Save PO	Menyimpan data	“Save PO” button

	PO	
--New Item	Menambah item pada PO	"New Item" button
--PO Print	Mencetak data PO	"PO Print" button
--Back	Kembali ke halaman sebelumnya	"Back" button

GUI-16 Setting Purchase Order

SETTING PURCHASE ORDER

Category:

AND tblpo.POID

Search :

Search

No	PO No	Supplier Name	PO Date	Status	Action
1	11-0118	Avnet Datamation Solutions, PT	2011-06-24	Open	[EDIT] [PRINT]
2	11-0117	ACT Technology, PT	2011-06-21	Open	[EDIT] [PRINT]
3	11-0116	DATA COMPUTER	2011-06-20	Open	[EDIT] [PRINT]
4	11-0115	MHT ELECTRONICS PTE LTD	2011-06-11	Open	[EDIT] [PRINT]
5	11-0114	SISTECH KHARISMA, PT	2011-06-11	Open	[EDIT] [PRINT]
6	11-0113	Adakom International Technology, PT	2011-06-10	Open	[EDIT] [PRINT]
7	11-0112	KOMPUTER KITA	2011-06-08	Open	[EDIT] [PRINT]
8	11-0111	Bizgram Asia Pte Ltd	2011-06-04	Open	[EDIT] [PRINT]
9	11-0110	Bizgram Asia Pte Ltd	2011-06-06	Open	[EDIT] [PRINT]
10	11-0109	ECS TECHNOLOGY, PT	2011-06-06	Open	[EDIT] [PRINT]

« previous

1

2

3

4

5

6

7

next »

Gambar C. 100 GUI Setting Purchase Order

Tabel C. 15 GUI Setting Purchase Order

Abstract UI Components	Purpose	Contents/Constaint/Behavior
Halaman Setting Purchase Order	menampilkan halaman pengaturan untuk dataPO yang telah dibuat	
--Prompt	memberitahukan bahwa halaman ini merupakan halaman Setting Purchase Order	“Setting Purchase Order”
--Table	menunjukkan jenis tampilan data yang ada pada data quotation.	No, PO no, Supplier Name, PO Date, status, Action
--Search	Berfungsi mencari seluruh data PO yang ada pada tabel	
--Category	Memilih jenis pencarian data PO yang ada pada tabel	Pilihan Kategori: - PO Name - Supplier name - PO date - Status

GUI-17 New Customer

CUSTOMER

New Customer

Customer Name

Contact Person

Address

City

Country

Postal Code

Phone No.

Fax No.

Email

Email Accounting

Website

Payment Description

Currency

Payment Term

Save

Reset

✖

 Note : Please fill field with (*) mark...

Gambar C. 101 GUI New Customer

Tabel C. 16 GUI New Customer

Abstract UI Components	Purpose	Contents/Constaint/Behavior
Halaman New Customer	Halaman yang berfungsi untuk menambah data pelanggan	
--Prompt	memberitahukan bahwa halaman ini merupakan halaman Customer	“Customer”
--Prompt	Memberitahukan bahwa field yang bertanda (*) harus diisi.	“Note : Please fill field with (*) mark”
--Field	mengisi data pelanggan yang akan ditambahkan ke dalam database	
--Save	Berfungsi untuk menyimpan data pelanggan yang telah diisi kedalam database	“Save” Button
--Reset	Berfungsi mengosongkan seluruh field.	“Reset” Button

GUI-18 List Customer

LIST CUSTOMER							
Search :		<input type="text"/>	<input type="button" value="Search"/>				
No	Name	Address	Contact	Email	Email Accounting	Edit	Delete
1	Agung Pratama Civillindo	Batam, Batam,	Mr. Diana	nursittaheldiana@yahoo.com			
2	Aker Solutions. PT	Jl. Bukit Girang TT II Batu Ampar, Batam,	Mr. Widi	widi.jatmiko@akersolution			
3	APPIPA INDONESIA, PT	Jl. Hang Kesturi, Simpang Taiwan Kaw. Industri Hock Leong, Kabil Batam, Batam,	Mr. Dimaz	ga@batam.appipa.net	apipa@co.co		
4	ASANTURI INTERNUSA, PT	Komp. Merlion Square Block A No 09, Batu Aji, Batam,	Mr. Idris	nazar@asanturi.com			
5	AT OCEANIC OFFSHORE, PT	Kabil Industrial Estate Lot D1-4, Batam,	Mr. John	john@aterraindonesia.com			
6	Badan Komunikasi dan Informatika Kota Batam	Jl. Engku Puteri No 1 Batam Center - Batam , Batam,	Mr. Yudi Handoko	yudi080675@yahoo.com			
7	Badan Pengusahaan Batam	BIDA BULDING, BATAM CENTRE, Batam,	Mr. Aulia Bahar	aulia@bpbatam.go.id			
8	Bank Perkreditan Rakyat Barelang Mandiri, PT	Komp. Ruko Palm Spring B3/10 Batam Centre, Batam,	Mr. Kusuma	kusuma.duta@gmail.com			
9	Banyan Tree Hotels and Resorts	Jalan Teluk Berembang, Lagoi, Bintan,	Mr. Didik Rachmadi	didik.rachmadi@banyantree.com			

Gambar C. 102 GUI List Customer

Tabel C. 17 GUI List Customer

Abstract UI Components	Purpose	Contents/Constarint/ Behavior
Halaman List Customer	menampilkan halaman data pelanggan pada database	Terdapat Fungsi Edit, Delete dan Search.
--Prompt	memberitahukan bahwa halaman ini merupakan halaman List Customer	"List Customer"
--Table	menunjukkns jenis tampilan data yang ada pada data pelanggan.	No, Name, Address, Contact, Email , Email Accounting
--Edit	merubah data pelanggan yang ada pada database	"Pencil" image
--Delete	Menghapus data pelanggan yang ada pada database	"X" image

GUI-19 New Supplier

SUPPLIER

New Supplier

Supplier Name	<input type="text"/>	*
Contact Person	<input type="text"/>	*
Address	<input type="text"/>	*
City	<input type="text"/>	*
Country	<input type="text"/>	*
Postal Code	<input type="text"/>	
Phone No.	<input type="text"/>	*
Fax No.	<input type="text"/>	*
Email	<input type="text"/>	*
Email Accounting	<input type="text"/>	*
Website	<input type="text"/>	
Currency	<input type="text"/>	*
Payment Term	<input type="text"/>	*

✖ Note : Please fill field with (*) mark....

Gambar C. 103 GUI New Supplier

Tabel C. 18 GUI New Supplier

Abstract UI Components	Purpose	Contents/Constaint/Behavior
Halaman New Supplier	Halaman yang berfungsi untuk menambah data supplier	
--Prompt	memberitahukan bahwa halaman ini merupakan halaman Supplier	“Supplier”
--Prompt	Memberitahukan bahwa field yang bertanda (*) harus diisi.	“Note : Please fill field with (*) mark”
--Field	mengisi data supplier yang akan ditambahkan ke dalam database	
--Save	Berfungsi untuk menyimpan data supplier yang telah diisi kedalam database	“Save” Button
--Reset	Berfungsi mengosongkan seluruh field.	“Reset” Button

GUI-20 List Supplier



















LIST SUPPLIER							
Search :		<input type="text"/>					
		<input type="button" value="Search"/>					
No	Name	Address	Contact	Email	Email Accounting	Edit	Delete
1	ACE Peripherals Pte Ltd	33, Ubi Ave 3, #07-11, Vertex (Tower B), Singapore,	Mr. See Wai	seewai.chin@aceperipherals.com	jmb@gmail.com		
2	ACT Technology, PT	Ruko Mangga Dua Square Blok D/25 Jl. Gunung Sahari, Jakarta,	Ms. Kristin	kristhin@act-technology.co.id			
3	Adakom International Technology, PT	Jalan Gunung Sahari No. 1 - Ruko Mangga Dua Square, Jakarta,	Mr. Hendra	hendra@ada-kom.com			
4	Astra Graphia Tbk, PT	Bintang Industrial Park I No. 23B Jl. Yos Sudarso , Batam,	Mr. Muhammad Iqbal	muhammad.iqbal@astragraphia.co.id			
5	Avnet Datamation Solutions, PT	Jl. Tanah Abang IV No.2 Gedung Mega Sari Lt. Dasar, Jakarta,	Ms. Maria	maria.pam@avnet.com			
6	Axentel Technologies SDN BHD	Jalan Pinang 50450 Kuala Lumpur, Malaysia, Kuala Lumpur,	David Ting	david@axentel.com			
7	Batam Computer Centre	Komplek Nagoya Central Blok A No. 8, Batam,	Mr. Lugimin	batam_computer@yahoo.com			
8	Best Play Comp	Carnaval Mall Lt.1 My Mart Batam Centre, Batam,	Best Play Comp	-			
9	Bizgram Asia Pte Ltd	1, Rochor Canal Road , #05-50 Simlim Square, Singa, Singapore,	Mr. Anuj	sales@bizgram.com			
10	Cindy Computer	Jl. Kemuning VI RT. 04/05 No. 23 Bekasi Timur, Jakarta,	Ms. Fanny	fanny.agustin@gmail.com			

Gambar C. 104 GUI List Supplier

Tabel C. 19 GUI List Supplier

Abstract UI Components	Purpose	Contents/Constarint/ Behavior
Halaman List Supplier	menampilkan halaman data supplier pada database	Terdapat Fungsi Edit, Delete dan Search.
--Prompt	memberitahukan bahwa halaman ini merupakan halaman List Supplier	"List Supplier"
--Table	menunjukkns jenis tampilan data yang ada pada data supplier.	No, Name, Address, Contact, Email , Email Accounting
--Edit	merubah data supplier yang ada pada database	"Pencil" image
--Delete	Menghapus data supplier yang ada pada database	"X" image

GUI-21 Official Receipt

OFFICIAL RECEIPT							
Category:		<input type="text"/>	Search :		<input type="text"/>	<input type="button" value="Search"/>	
No	OR No.	Customer Name	Invoice No.	Amount	Description	Print	Delete
1	13-0044	PLN Batam, PT	11-0128	Rp 96000000	Invoice No. SCS-INNV-11-0128 - IBM Blade Server HS22 (P/N 7870H2A) - IBM Blade Server HS22 (P/N 7870A4A)		
2	13-0043	PLN Batam, PT	11-0128	Rp 96000000	Invoice No. SCS-INNV-11-0128 - IBM Blade Server HS22 (P/N 7870H2A) - IBM Blade Server HS22 (P/N 7870A4A)		
3	13-0042	Ecogreen Oleochemicals-Batam Plant	11-0137	USD 0			
4	13-0040	Ecogreen Oleochemicals-Batam Plant	11-0137	USD 0	Invoice No. SCS-INNV-11-0137		
5	13-0039	Ecogreen Oleochemicals-Batam Plant	11-0137	USD 0	Invoice No. SCS-INNV-11-0137		
6	13-0038	Ecogreen Oleochemicals-Batam Plant	11-0137	USD 0	Invoice No. SCS-INNV-11-0137		
7	13-0037	Ecogreen Oleochemicals-Batam Plant	11-0137	USD 0	Invoice No. SCS-INNV-11-0137		
8	13-0036	Ecogreen Oleochemicals-Batam Plant	11-0137	USD 0	Invoice No. SCS-INNV-11-0137		
9	13-0035	Ecogreen Oleochemicals-Batam	11-0137	USD 0	Invoice No. SCS-INNV-11-0137		

Gambar C. 105 GUI Official Receipt

Tabel C. 20 GUI Official Receipt

Abstract UI Components	Purpose	Contents/Constarint/ Behavior
Halaman Official Receipt	menampilkan halaman data Official Receipt pada database	Terdapat Fungsi Print, Delete dan Search.
--Prompt	memberitahukan bahwa halaman ini merupakan halaman Official Receipt	“Official Receipt”
--Table	menunjuksn jenis tampilan data yang ada pada data supplier.	No, OR no, Invoice no, Amount, Description.
--Print	mencetak data Official Receipt yang ada pada database	“Print” image
--Delete	Menghapus data Official Receipt yang ada pada database	“X” image

C.3.4 Batasan Teknik

Tampilan antar muka akan tampil dengan maksimal ketika menggunakan monitor/layar komputer yang beresolusi 1366 x 768 dan 800 x 600. Antar muka pengguna ini akan secara dinamis menyesuaikan dimensi browser, baik itu tampilan browser dalam keadaan restore maupun maximize.

Interaksi antar pengguna dan antar muka ini hanya menggunakan mouse dan keyboard, sehingga antar muka ini tidak didesain untuk tampilan layar sentuh.

Antar muka pengguna ini dibangun dengan menggunakan standart HTML 5 dan CSS 3. Selain itu, dilengkapi dengan javascript/jquery untuk memberikan interaksi dinamis antara pengguna dan sistem.

C.3.5 Daftar Cek Tampilan Antar Muka Pengguna

Tabel Error! No text of specified style in document..**1 User Interface Check List**

No	Pertanyaan	Jawaban
	<i>Mendukung proses bisnis yang ada dan efisien dalam penggunaannya</i>	
1	Apakah ada halaman yang membutuhkan resource lebih ketika digunakan?	ya, pada halaman import dan saat menampilkan grafik
	<i>Mudah dipahami dan dipelajari pengguna</i>	
2	Apakah label dari ikon mungkin sulit dipahami pengguna?	tidak
3	Apakah pengguna mengetahui posisi keberadaannya pada halaman yang sedang dibuka?	ya, dilengkapi dengan breadcrumbs
4	Apakah ada opsi untuk pengguna ahli?	tidak
5	Apakah ada opsi yang tersembunyi?	tidak
	<i>Aman digunakan</i>	
6	Apakah ada antar muka yang rawan bahaya?	tidak

	<i>Konsistensi tampilan</i>	
7	Apakah antar muka yang digambarkan sama dengan kebutuhan sistem yang telah anda identifikasi?	ya
8	Apakah semua elemen menu antar muka mempunyai konsistensi tampilan pada fungsi yang sama?	ya
9	Apakah semua elemen mempunyai konsistensi visual pada jenis huruf dan warna?	ya
10	Apakah semua elemen tombol konsisten di setiap halaman?	ya

Halaman ini sengaja dikosongkan

C.4 Persistensi

C.4.1 Informasi Rilis

Project	Rancang Bangun Sistem Informasi Manajemen Penjualan Pada Perusahaan SIPLHO Corporation
Internal Release Number	-
Attached Worksheets	
Related Documents	-

C.4.2 Gambaran

Sistem informasi ini menggunakan satu database MySQL 5.1. Seperti yang telah dijelaskan sebelum-belumnya bahwa sumber data yang akan dimasukkan di database tersebut hasil import file .xls dari Microsoft *Pdf* dan migrasi database dari Oracel ke MySQL yang dilakukan secara regular. Sehingga developer hanya membuat hubungan relasi antar table pada bagian data yang merupakan hasil import. Sedangkan table untuk migrasi database tidak ada hubungan relasi sama sekali.

Tingkat Kepentingan Tujuan

1. Kapasitas data
2. Keandalan
3. Kinerja

4. Mudah diakses
5. Keamanan data
6. Dapat dioperasikan dengan baik

C.4.3 Database Pusat

Desain Databse Logik

Koneksi database pada sistem ini mengikuti aturan dari framewotk PHP4, konfigurasinya dilakukan terpusat di file application/config/database.php. Database ini akan mempunyai satu pusat relasi, yaitu berupa table area. Tabel ini menghubungkan antara beberapa table yang berhubungan denga performa jaringan radio. Semua tabel untuk jaringan radio terhubung pada tabel area. Attribute yang diambil dari tabel tersebut adalah ci, lac, ra_name, kecamatan, kabupaten, branch, dan type. Sedangkan tabel yang berhubungan dengan core adalah independen, tidak ada hubungan relasi dengan tabel lain. Berikut ini gambar desainnya.

triditech.tblinvoitem	
InvItemID	: int(11)
InvID	: varchar(7)
ItemName	: varchar(50)
Descr	: longtext
Qty	: int(11)
Uom	: varchar(10)
UnitPrice	: double

triditech.tblinvoice	
InvID	: varchar(7)
CustID	: varchar(5)
QuoID	: varchar(7)
InvBillToCust	: varchar(100)
AttnBill	: varchar(20)
InvShipToCust	: varchar(100)
AttnShip	: varchar(20)
CustPOID	: varchar(20)
InvDate	: date
PaymentTerms	: varchar(15)
SalesPerson	: varchar(20)
Tax	: int(11)
Currency	: varchar(3)
InvDiscount	: int(11)
InvNotes	: text
Status	: varchar(15)
LastUpdate	: date
Revisi	: varchar(6)

triditech.tblcustomer	
CustID	: int(11)
CustName	: varchar(50)
CustCP	: varchar(20)
CustAddress	: varchar(100)
City	: varchar(15)
Country	: varchar(15)
PostalCode	: varchar(5)
PhoneNo	: varchar(25)
FaxNo	: varchar(25)
Email	: varchar(50)
EmailAccounting	: varchar(50)
Website	: varchar(25)
PaymentDesc	: varchar(250)
Currency	: varchar(3)
PaymentTerms	: varchar(15)

triditech.tblor	
ORID	: varchar(7)
InvID	: varchar(7)
CustID	: varchar(5)
ORDate	: date
Amount	: int(11)
Currency	: varchar(3)
Descr	: longtext

triditech.tblpoitem	
POItemID	: int(11)
POID	: varchar(7)
ItemName	: varchar(50)
Descr	: longtext
Qty	: int(11)
Uom	: varchar(10)
UnitPrice	: double

triditech.tblemmployee	
EmpID	: varchar(5)
EmpName	: varchar(25)
Dept	: varchar(20)
UserName	: varchar(15)
Password	: varchar(15)
LastUpdate	: date

triditech.tblsupplier	
SupID	: int(11)
SupName	: varchar(50)
SupCP	: varchar(20)
SupAddress	: varchar(50)
City	: varchar(15)
Country	: varchar(15)
PostalCode	: varchar(5)
PhoneNo	: varchar(25)
FaxNo	: varchar(25)
Email	: varchar(50)
EmailAccounting	: varchar(50)
Website	: varchar(25)
Currency	: varchar(3)
PaymentTerms	: varchar(15)

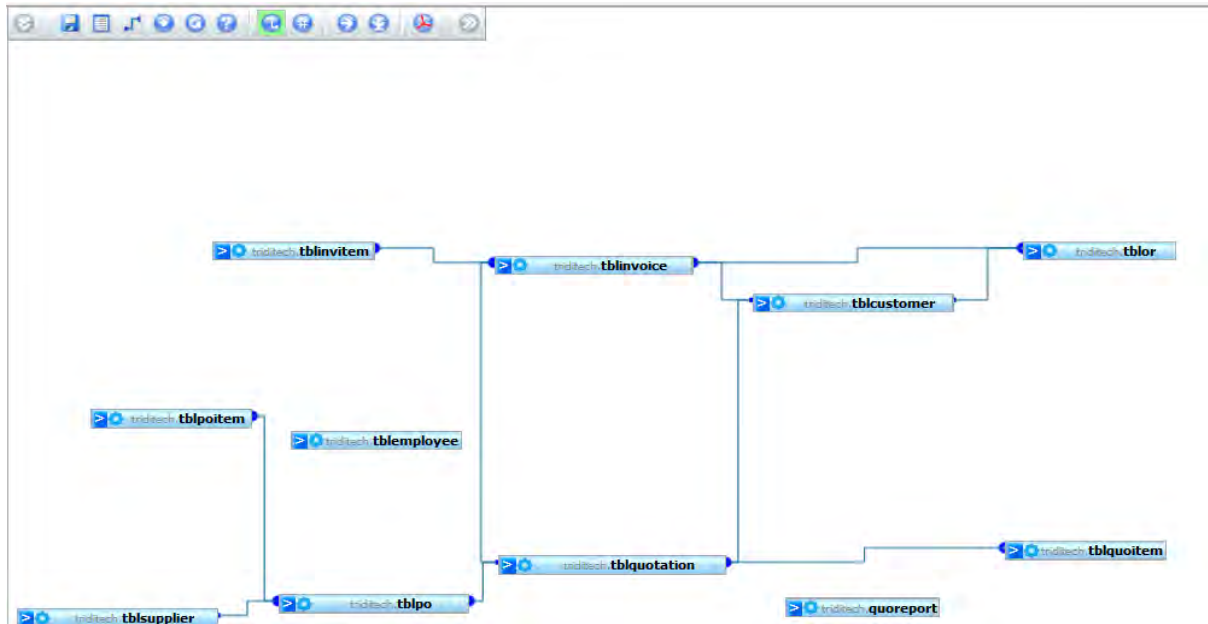
triditech.tblpo	
POID	: varchar(7)
SupID	: varchar(5)
QuoID	: varchar(7)
PODate	: date
PODueDate	: date
POShipTo	: varchar(150)
AttnShip	: varchar(25)
POBillTo	: varchar(150)
AttnBill	: varchar(25)
SalesPerson	: varchar(20)
PaymentTerms	: varchar(15)
Currency	: varchar(3)
FOB	: varchar(10)
ShippingAgent	: varchar(20)
Tax	: int(11)
PODiscount	: int(11)
POInNotes	: text
PONotes	: text
Status	: varchar(15)
LastUpdate	: date
Revisi	: varchar(6)

triditech.tblquotation	
QuoID	: varchar(7)
CustID	: varchar(5)
QuoBillToCustomer	: varchar(50)
QuoShipToCustomer	: varchar(50)
QuoDate	: date
QuoLeadTime	: varchar(15)
QuoValidity	: date
QuoAttention	: varchar(20)
PaymentTerms	: varchar(15)
SalesPerson	: varchar(20)
ShippingAgent	: varchar(10)
Tax	: int(11)
Currency	: varchar(3)
Discount	: int(11)
QuoNotes	: text
QuoInNotes	: text
Status	: varchar(15)
LastUpdate	: date
Revisi	: varchar(6)
Bulan	: varchar(15)

triditech.quoreport	
id	: int(3)
bulan	: varchar(12)
jumlahquo	: int(6)

triditech.tblquoitem	
QuoItemID	: int(11)
QuoID	: varchar(7)
ItemName	: varchar(50)
Descr	: longtext
Qty	: int(11)
Uom	: varchar(10)
BasePrice	: double
UnitPrice	: double
SupID	: varchar(15)

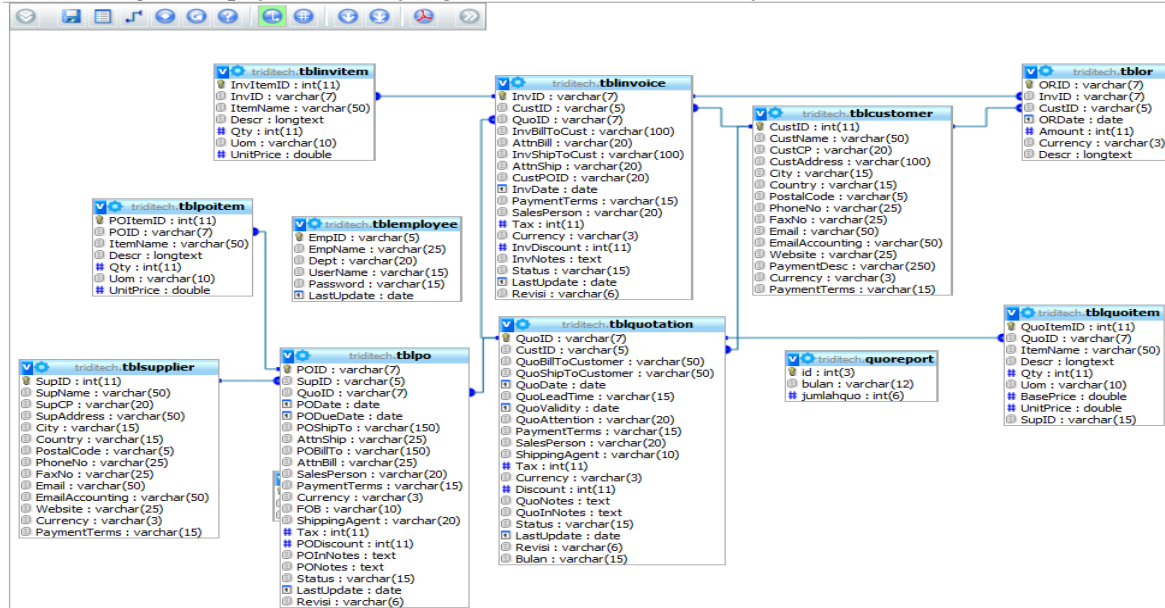
Gambar Error! No text of specified style in document..**1 Detail Tabel**



Gambar Error! No text of specified style in document..2 Desain Database CDM

Tabel Fisik

Berikut ini gambar physical table yang sudah ada di database MySQL Server:



Gambar Error! No text of specified style in document..3 Desain Database PDM

Sesuai dengan standart framework PHP4, pengembang menggunakan active record untuk melakukan kegiatan yang berhubungan dengan database.

Hak akses database ini hanya bisa dilakukan pada jaringan local Perusahaan. Namun memungkinkan untuk dapat diakses dari luar melalui VPN (Virtual Private Network) dengan cara menggunakan token.

C.4.4 Penyimpanan File

Semua data disimpan di database server, namun mungkin dalam sistem ini diperlukan template pdf untuk import data sehingga perlu untuk melakukan penyimpanan file pdf tersebut di hardisk.

C.4.5 Penyimpanan Terdistribusi

Setiap user yang sudah melakukan login maka secara otomatis session akan disimpan secara tidak pemanen, Dalam hal ini ketika komputer/laptop direstart/shutdown maka secara otomatis sistem akan menghapus session tersebut. Session dapat juga terhapus ketika user malakukan logout pada sistem.

C.4.6 Daftar Cek Mekanisme Persistensi

Tabel Error! No text of specified style in document..2 **Persistenca Mechanisms Checklist**

No	Pertanyaan	Jawaban
1	Apakah tabel yang dibuat di dalam dabase server semuanya berarti dan digunakan oleh sistem?	ya
2	Apakah kapasitas mencukupi untuk meyimpan data?	ya
3	Apakah database andal ketika dibutuhkan?	ya
4	Apakah kinerja yang dibutuhkan harus baik?	ya
5	Apakah mudah untuk mengakses database	ya
6	Apakah ada mekanisme dalam mengamankan data	ya
7	Apakah database dapat dioperasikan dengan baik	ya

Halaman ini sengaja dikosongakan

C.5 Organisasi Sumber Kode dan Pembangunan Sistem

C.5.1 Informasi Rilis

Project	Rancang Bangun Sistem Informasi Manajemen Penjualan Pada Perusahaan SIPLHO Corporation
Internal Release Number	-
Attached Worksheets	
Related Documents	-

C.5.2 Gambaran

Dalam pengembangan sistem informasi ini menggunakan framework PHP4, sehingga struktur file yang akan dibangun mengikuti standart framework tersebut. Framework ini memiliki beberapa keunggulan diantara bahasa pemrograman web pada umumnya, antara lain:

1. 'Bahasa pemrograman PHP4 adalah sebuah bahasa script yang tidak melakukan sebuah kompilasi dalam penggunaanya.'

2. 'Web Server yang mendukung PHP4 dapat ditemukan dimana - mana dari mulai apache, IIS, Lighttpd, hingga Xitami dengan konfigurasi yang relatif mudah.'
3. 'Dalam sisi pengembangan lebih mudah, karena banyaknya milis - milis dan developer yang siap membantu dalam pengembangan.'
4. 'Dalam sisi pemahaman, PHP4 adalah bahasa scripting yang paling mudah karena memiliki referensi yang banyak.'
5. 'PHP4 adalah bahasa open source yang dapat digunakan di berbagai mesin (Linux, Unix, Macintosh, Windows) dan dapat dijalankan secara runtime melalui console serta juga dapat menjalankan perintah-perintah system.'

C.5.3 Direktori dan File Kunci pada Pengembangan Sistem

Sistem informasi ini menggunakan XAMPP 1.7.7 dan framework PHP4. Berikut ini adalah detail dari susunan file pada sistem informasi ini:

Tabel Error! No text of specified style in document..3 Key Directories and Files

Path	Deskripsi
\htdocs\siplho\calendar_form.php	Menampilkan kalender didalam tampilan <i>Home</i> .
\htdocs\siplho\ceksession.php	Melakukan validasi cek_session ketika actor melakukan login
\htdocs\siplho\chart_all.php \htdocs\siplho\chart_all2.php \htdocs\siplho\chart2inv.php \htdocs\siplho\chart2po.php \htdocs\siplho\chart2quo.php \htdocs\siplho\chart3inv.php \htdocs\siplho\chart3po.php \htdocs\siplho\chart3quo.php	menyimpan chart swf
\htdocs\siplho\sales_report.php	Menampilkan keseluruhan laporan penjualan
\htdocs\siplho\cv_do_print.php \htdocs\siplho\cv_invoice_print.php \htdocs\siplho\cv_or_print.php \htdocs\siplho\cv_porder_print.php \htdocs\siplho\cv_quotation_print.php \htdocs\siplho\invoice_print.php \htdocs\siplho\do_print.php \htdocs\siplho\or_print.php \htdocs\siplho\quotation_print.php	Menampilkan halaman cetak transaksi penjualan dari tiap transaksi yang ada
\htdocs\siplho\formatinvid.php \htdocs\siplho\formatorid.php	Melakukan pengosongan data

\htdocs\siplho\formatpoid.php \htdocs\siplho\formatquoid.php	pada setiap transaksi yang ada
\htdocs\siplho\navigation.php	Menampilkan navigasi transaksi penjualan
\htdocs\siplho\growth_report.php \htdocs\siplho\growth_report2.php \htdocs\siplho\growth_report3.php	Menampilkan Grafik Penjualan
\htdocs\siplho\ index.php	menyimpan konfigurasi umum dari PHP4
\htdocs\siplho\ quotation.php \htdocs\siplho\quotation_report.php \htdocs\siplho\quotation2.php \htdocs\siplho\quotation3.php	Menampilkan halaman Quotation
\htdocs\siplho\ invoice.php \htdocs\siplho\invoice2.php \htdocs\siplho\invoice3.php \htdocs\siplho\invoice4.php	Menampilkan halaman Invoice
\htdocs\siplho\ porder.php \htdocs\siplho\porder2.php \htdocs\siplho\porder3.php \htdocs\siplho\porder4.php	Menampilkan halaman Purchase Order
\htdocs\siplho\ koneksi.php	Melakukan validasi aplikasi dengan server
\htdocs\siplho\logout.php	Keluar dari halaman utama
\htdocs\siplho\newcustomer.php	Menambah data pelanggan
\htdocs\siplho\newsupplier.php	Menambah data supplier
\htdocs\siplho\or_edit.php	Melakukan perubahan data pada Official Receipt

\\htdocs\\siplho\\otentikasi.php	Melakukan validasi data login actor dengan database server
\\htdocs\\siplho\\panel.php	Menampilkan halaman utama
\\htdocs\\siplho\\submit.php	Mengaktifkan fungsi login pada halaman Login.
\\htdocs\\siplho\\or_search.php \\htdocs\\siplho\\searchcustomer.php \\htdocs\\siplho\\searchsupplier.php \\htdocs\\siplho\\porder_search.php \\htdocs\\siplho\\quotation_search.php \\htdocs\\siplho\\invoice_search.php	Fungsi pencarian data pada masing – masing transaksi penjualan

C.5.4 Daftar Cek Organisasi Sumber Kode dan Pembangunan Sistem

Tabel Error! No text of specified style in document..**4 Source Code Organisation and Bulit System Checklist**

No	Pertanyaan	Jawaban
1	Apakah sudah sesuai berdasarkan fungsi kebutuhan perusahaan?	ya
2	Apakah sudah memisahkan file berdasarkan tipenya, seperti: css, js, flv, dan lain-lain	ya
3	apakah kompotibel dengan standart framework PHP4?	ya

Halaman ini sengaja dikosongkan

C.6 Arsitektur

C.6.1 Informasi Rilis

Project	Rancang Bangun Sistem Informasi Manajemen Penjualan Pada Perusahaan SIPLHO Corporation
Internal Release Number	-
Attached Worksheets	
Related Documents	-

C.6.2 Gambaran

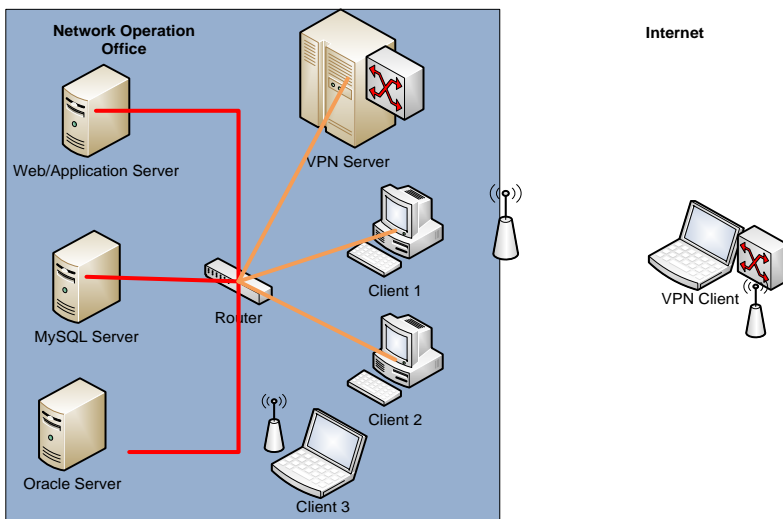
Sistem informasi ini menggunakan infrastruktur yang memisahkan server database dan web server/aplikasi. Ada dua server database yang terhubung, yaitu Oracle dan MySQL. Namun dalam prakteknya sistem ini hanya terhubung pada MySQL saja, sedangkan Oracle hanya melakukan imigrasi data ke database MySQL secara regular.

Untuk mengakses sistem ini user diberikan hak sebagai client sedangkan untuk server menggunakan 2-tier web application, yaitu memisahkan database dan web server/aplikasi. Sistem informasi ini menggunakan jaringan local dan jika ingin diakses dari luar jaringan local (melalui internet) dapat menggunakan VPN. Tujuan utama perencanaan arsitektur ini adalah:

1. kemudahan integrasi
2. kesesuaian kapasitas

C.6.3 Komponen

Sistem informasi yang akan dibangun menggunakan arsitektur sebagai berikut:



Gambar Error! No text of specified style in document..4 Arsitektur Infrastruktur

C.6.4 Integrasi

Ketika mengakses database sistem ini menggunakan *active record* sehingga memudahkan bagi pengembang ketika melakukan pergantian database.

Driver database yang akan digunakan akan mempermudah ketika pengembng ketika ada pergantian server database. Semua query yang digunakan dalam database ini menggunakan *active record*. Pergantian database cukup mengganti jenis driver database tanpa mengganti query yang disesuaikan dengan database baru. Pengembang dapat melakukan pergantian driver tersebut di database.php.

C.6.5 Daftar Cek Arsitektur

Tabel Error! No text of specified style in document..5 Architecture Checklist

No	Pertanyaan	Jawaban
1	Apakah mudah dalam melakukan integrasi	ya
2	Apakah kapasitasnya sesuai?	ya

Halaman Ini Sengaja Dikosongkan

C.7 Matriks Kerunutan

C.7.1 Informasi Rilis

Project	Rancang Bangun Sistem Informasi Manajemen Penjualan Pada Perusahaan SIPLHO Corporation
Internal Release Number	-
Attached Worksheets	
Related Documents	-

C.7.2 Matriks Keruntutan

Tabel Error! No text of specified style in document..6 Matriks Keruntutan

Kebutuhan Fungsional		Use Case	Use Case Description	Robustness Diagram	Sequence Diagram	Interface
KF-02	UC-02.01 Lihat daftar quotation	v	v	Gambar C-14	Gambar C-49	Gambar C-87
	UC-02.02 Tambah quotation	v	v	Gambar C-15	Gambar C-50	Gambar C-87
	UC-02.03 Ubah data quotation	v	v	Gambar C-16	Gambar C-51	Gambar C-87

Kebutuhan Fungsional		Use Case	Use Case Description	Robustness Diagram	Sequence Diagram	Interface
	UC-02.04 Pencarian data quotation	v	v	Gambar C-17	Gambar C-52	Gambar C-87
	UC-02.05 Cetak quotation	v	v	Gambar C-18	Gambar C-53	Gambar C-87
KF-03	UC-02.06 Ubah status quotation	v	v	Gambar C-19	Gambar C-54	Gambar C-87
KF-02	UC-03.01 Lihat daftar invoice	v	v	Gambar C-20	Gambar C-54	Gambar C-88

Kebutuhan Fungsional		Use Case	Use Case Description	Robustness Diagram	Sequence Diagram	Interface
	UC-03.02 Tambah invoice	v	v	Gambar C-21	Gambar C-55	Gambar C-88
	UC-03.03 Ubah data invoice	v	v	Gambar C-22	Gambar C-56	Gambar C-88
	UC-03.04 Pencarian invoice	v	v	Gambar C-23	Gambar C-57	Gambar C-88
	UC-03.05 Cetak invoice	v	v	Gambar C-30	Gambar C-60	Gambar C-97

Kebutuhan Fungsional		Use Case	Use Case Description	Robustness Diagram	Sequence Diagram	Interface
KF-03	UC-03.06 Ubah Status invoice	v	v	Gambar C-29	Gambar C-59	Gambar C-98
KF-02	UC-03.07 Tambah Official Receipt	v	v	Gambar C-32	Gambar C-62	Gambar C-99
KF-02	UC-04.01 Lihat daftar Purchase Order	v	v	Gambar C-21	Gambar C-51	Gambar C-100
	UC-04.02 Tambah Purchase Order	v	v	Gambar C-18	Gambar C-48	Gambar C-101

Kebutuhan Fungsional		Use Case	Use Case Description	Robustness Diagram	Sequence Diagram	Interface
	UC-04.03 Ubah Purchase Order	v	v	Gambar C-25	Gambar C-23	Gambar C-78
	UC-04.04 Pencarian Purchase Order	v	v	Gambar C-27	Gambar C-35	Gambar C-79
KF-02	UC-04.05 Cetak Purchase Order	v	v	Gambar C-17	Gambar C-46	Gambar C-87
KF-03	UC-04.06 Ubah Status Purchase	v	v	Gambar C-18	Gambar C-47	Gambar C-88

Kebutuhan Fungsional		Use Case	Use Case Description	Robustness Diagram	Sequence Diagram	Interface
	Order					
KF-04	UC-05.01 Lihat daftar pelanggan	v	v	Gambar C-19	Gambar C-49	Gambar C-88
	UC-05.02 Cari data pelanggan	v	v	Gambar C-16	Gambar C-46	Gambar C-80
	UC-05.03 Tambah pelanggan	v	v	Gambar C-27	Gambar C-46	Gambar C-81

Kebutuhan Fungsional		Use Case	Use Case Description	Robustness Diagram	Sequence Diagram	Interface
	UC-05.04 Ubah data pelanggan	v	v	Gambar C-29	Gambar C-47	Gambar C-81
	UC-05.05 Hapus data pelanggan	v	v	Gambar C-22	Gambar C-52	Gambar C-82
KF-04	UC-06.01 Lihat daftar Supplier	v	v	Gambar C-20	Gambar C-50	Gambar C-96
	UC-06.02 Pencarian data Supplier	v	v	Gambar C-17	Gambar C-47	Gambar C-97

Kebutuhan Fungsional		Use Case	Use Case Description	Robustness Diagram	Sequence Diagram	Interface
	UC-06.03 Tambah Supplier	v	v	Gambar C-31	Gambar C-66	Gambar C-89
	UC-06.04 Ubah data Supplier	v	v	Gambar C-14	Gambar C-32	Gambar C-70
	UC-06.05 Hapus Supplier	v	v	Gambar C-33	Gambar C-48	Gambar C-76
KF-02	UC-07.01 Lihat Official Receipt	v	v	Gambar C-25	Gambar C-55	Gambar C-104

Kebutuhan Fungsional		Use Case	Use Case Description	Robustness Diagram	Sequence Diagram	Interface
	UC-07.02 Pencarian Official Receipt	v	v	Gambar C-26	Gambar C-56	Gambar C-105
KF-02	UC-07.03 Hapus data Official Receipt	v	v	Gambar C-28	Gambar C-58	Gambar C-104
	UC-07.04 Cetak Official Receipt	v	v	Gambar C-27	Gambar C-57	Gambar C-106
KF-01	UC-01.01 Masuk Akun	v	v	Gambar C-14	Gambar C-44	Gambar C-73, 74

Kebutuhan Fungsional		Use Case	Use Case Description	Robustness Diagram	Sequence Diagram	Interface
KF-01	UC-01.02 Keluar Akun	v	v	Gambar C-15	Gambar C-45	Gambar C-105
KF-05	UC-08.01 Lihat Report Growth	v	v	Gambar C-24	Gambar C-54	Gambar C-105
	UC-08.02 Lihat Report Sales	v	v	Gambar C-22	Gambar C-52	Gambar C-105

Halaman ini sengaja dikosongkan

BAB VII

KESIMPULAN DAN SARAN

7.1. Kesimpulan

1. Dalam membuat rancang bangun system informasi manajemen penjualan terdapat aspek fungsional yang telah dibangun menyesuaikan kebutuhan. Hal tersebut dapat dilihat pada Lampiran ReadySet pada bagian A.3 dan juga pada bagian B.2. Untuk memenuhi kebutuhan perusahaan terdapat fitur-fitur di dalam spesifikasi perangkat lunak, yaitu:
 - Quotation (Surat Penawaran)
 - Invoice (Surat Penagihan)
 - Purchase Order (Surat Pemesanan)
 - Official Receipt (Kuitansi Pembayaran)
 - Report Grow (Laporan Perkembangan Penjualan)
 - Customer (Data Pelanggan)
 - Supplier (Data Pemasok Barang)
2. Rancang bangun sistem informasi manajemen penjualan ini dirancang dan dibangun untuk menyelesaikan permasalahan yang dihadapi oleh perusahaan CV. SIPLHO. Terdapat 34 usecase di dalamnya dan mendukung sistem aplikasi pelaporan, dengan memenuhi fungsional sistem:

- Sistem dapat mengelola konsep manajemen penjualan
Sistem dapat melakukan pencarian setiap transaksi penjualan.
- Sistem dapat mencetak laporan penjualan
- Sistem dapat melihat laporan penjualan secara detail dan spesifik
- Sistem dapat melihat laporan penjualan melalui grafik penjualan

Hal tersebut dapat disesuaikan pada Lampiran ReadySet pada bagian A.2.2, bagian B.3.2 dan bagian C.7.2

3. Berdasarkan hasil perancangan dan pembangunan perangkat lunak ini, proses pembangunan tersebut telah disesuaikan kebutuhannya. Hal tersebut telah dijelaskan pada poin pertama pada kesimpulan yang telah dibuat dan juga hasilnya dapat dilihat pada Matriks Kerunutan yang tertera pada ReadySet pada bagian C.7.2. Proses kebutuhan sistem juga telah disesuaikan berdasarkan kebutuhan pengguna yang menghasilkan dokumen Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak (SKPL) dan dokumen Deskripsi Perancangan Perangkat Lunak (DPPL).

7.2. Saran

Saran yang ingin dicapai agar kedepannya aplikasi yang sudah dibuat dapat dikembangkan dengan baik adalah:

1. Aplikasi ini hanya mampu digunakan pada tiap kantor cabang tanpa adanya integrasi antar kantor cabang dan diharapkan kedepannya aplikasi ini mampu digunakan pada level integrasi antar kantor cabang.
2. Aplikasi ini masih belum mampu memanfaatkan sistem penjumlahan total transaksi yang ada pada database, diharapkan kedepannya sistem tersebut mampu diterapkan agar user dapat dengan mudah mengetahui jumlah *income* yang masuk.

~ Halaman ini sengaja dikosongkan ~