

53205/1114



RSSI
005.3
Sim
p-1
2013

TUGAS AKHIR - KS 091336

PERANCANGAN DAN PEMBUATAN APLIKASI MANAJEMEN PUBLIKASI ILMIAH BERBASIS ONLINE PADA JURNAL SISFO ITS

Yosua Patria Widyanto Simaremare
NRP 5209 100 161

Dosen Pembimbing
Dr. Apol Pribadi S, S.T, M.T
Radityo Prasetyanto Wibowo, S.Kom, M.Kom

PERPUSTAKAAN ITS	
Tgl Terima	20-12-2013
Terima Dari	H
No Agenda Prp.	-

JURUSAN SISTEM INFORMASI
Fakultas Teknologi Informasi
Institut Teknologi Sepuluh Nopember
Surabaya 2013



FINAL PROJECT - KS 091336

**DESIGN AND IMPLEMENTATION OF ONLINE
PUBLICATION MANAGEMENT APPLICATION AT
SISFO JOURNAL ITS**

Yosua Patria Widyanto Simaremare
NRP 5209 100 161

Supervisor
Dr. Apol Pribadi S, S.T, M.T
Radityo Prasetianto Wibowo, S.Kom, M.Kom

DEPARTMENT OF INFORMATION SYSTEM
Faculty of Information Technology
Sepuluh Nopember Institute of Technology
Surabaya 2013

**PERANCANGAN DAN PEMBUATAN APLIKASI
MANAJEMEN PUBLIKASI ILMIAH BERBASIS
ONLINE PADA JURNAL SISFO ITS**


TUGAS AKHIR

Diajukan Untuk Memenuhi Salah Satu Syarat
Memperoleh Gelar Sarjana Komputer
pada
Jurusan Sistem Informasi
Fakultas Teknologi Informasi
Institut Teknologi Sepuluh Nopember

Oleh:

Yosua Patria Widyanto Simaremare
NRP. 5209 100 161

Surabaya, 26 September 2013
Ketua Jurusan Sistem Informasi


Dr. Eng. FEBRILIYAN SAMOPA, S. Kom, M. Kom
NIP. 1973 0219 1998 02 1001

**PERANCANGAN DAN PEMBUATAN APLIKASI
MANAJEMEN PUBLIKASI ILMIAH BERBASIS
ONLINE PADA JURNAL SISFO ITS**

TUGAS AKHIR

Diajukan Untuk Memenuhi Salah Satu Syarat
Memperoleh Gelar Sarjana Komputer
pada
Jurusan Sistem Informasi
Fakultas Teknologi Informasi
Institut Teknologi Sepuluh Nopember

Oleh :

Yosua Patria Widyanto Simaremare
NRP. 5209 100 161

Disetujui Tim Penguji : Tanggal Ujian : 26 September 2013
Periode Wisuda : Desember 2013

- | | |
|---|-----------------|
| 1. Dr. Apol Pribadi S, S.T, M.T | (Pembimbing I) |
| 2. Radityo Prasetianto Wibowo, S.Kom, M.Kom | (Pembimbing II) |
| 3. Tony Dwi Susanto, S.T, M.T, Ph. D | (Penguji I) |
| 4. Anisah Herdiyanti, S.Kom, M.Sc | (Penguji II) |

**SURABAYA
SEPTEMBER , 2013**

PERANCANGAN DAN PEMBUATAN APLIKASI MANAJEMEN PUBLIKASI ILMIAH BERBASIS ONLINE PADA JURNAL SISFO ITS

Nama Mahasiswa : Yosua Patria Widyanto Simaremare
NRP : 5209 100 161
Jurusan : Sistem Informasi
Dosen Pembimbing : Dr. Apol Pribadi S, S.T, M.T
Radityo Prasetyanto Wibowo, S.Kom,
M.Kom

Abstrak

Jurusan Sistem Informasi ITS sebagai instansi pendidikan yang berperan sebagai pengelola publikasi ilmiah memiliki ruang lingkup pengelolaan mencakup jurnal SISFO yang diterbitkan tahunan. Proses pengelolaan saat ini belum berbasis aplikasi memungkinkan terjadinya ketidakjelasan cakupan pembagian kerja, sehingga pengelolaan tidak berjalan efisien. Publikasi yang dilakukan saat ini masih melalui media cetak, sehingga belum dapat diakses secara mudah. Berbagai macam permasalahan yang ditemukan dalam pengelolaan jurnal ilmiah saat ini di Jurusan Sistem Informasi menjadi pokok dari dibutuhkannya aplikasi manajemen publikasi ilmiah berbasis online yang mampu mengelola kegiatan publikasi ilmiah untuk menciptakan pengelolaan dan publikasi yang lebih baik dan meningkatkan kemudahan akses.

Perancangan aplikasi dalam tugas akhir ini dibangun dengan metode Unified Software Development Process dan perancangan aplikasi menggunakan Unified Modeling Language (UML). Mekanisme pengerjaan tugas akhir ini dibuat secara iteratif dari proses pembuatan Spesifikasi Kebutuhan

Perangkat Lunak (SKPL), kemudian dilanjutkan dengan pembuatan Desain Perancangan Perangkat Lunak (DPPL), kemudian diikuti dengan pembuatan aplikasi dan ditutup dengan pengujian. Proses ini dilakukan terus menerus sesuai dengan jangka waktu perencanaan.

Hasil dari tugas akhir ini adalah dokumen perancangan dan aplikasi manajemen publikasi ilmiah. Penerapan aplikasi manajemen publikasi ilmiah ini mampu meningkatkan kualitas dari proses pengelolaan jurnal ilmiah di Jurusan Sistem Informasi menjadi lebih sistematis dan terorganisir untuk mencapai efisiensi dan meningkatkan publikasi menjadi global.

Kata Kunci: Manajemen Publikasi Ilmiah, Unified Modeling Language, Unified Software Development Process

DESIGN AND IMPLEMENTATION OF ONLINE PUBLICATION MANAGEMENT APPLICATION AT SISFO JOURNAL ITS

Name : Yosua Patria Widyanto Simaremare
NRP : 5209 100 161
Department : Sistem Informasi
Supervisor : Dr. Apol Pribadi S, S.T, M.T
Radityo Prasetyanto Wibowo, S.Kom,
M.Kom

Abstract

Department of Information Systems ITS as an educational institution that acts as the manager of scientific publications have scope includes managing an annual journal published SISFO. The management process currently does not run using application-based system, so that the management is not running efficiently. The publication is done today is still through the print media, so it can not be accessed easily. A wide range of management problems found in current journals management in the Department of Information Systems became a staple of the need for the application of an online based scientific management publication that is able to manage the activities of scientific publications and the management itself for creating a better and improved accessibility.

The design of this final project application is built with the method of Unified Software Development Process and application design using Unified Modeling language (UML). Mechanism of this final project is made iteratively from the process of making the Software Requirement Specification (SRS),

followed by making Software Design, followed by the Implementation and closed with Testing. This process is conducted continuously according to planning period.

The result of this final project is the document design and application of scientific publications management. Application of scientific publications management is expected to improve the quality of the journal publication management in the Department of Information Systems become more systematic and organized to achieve efficiency and improve a global publication.

Keywords: *Scientific Publications Management, Unified Modeling Language, Unified Software Development Process*

KATA PENGANTAR

Segala puji dan syukur penulis tuturkan kepada Tuhan YME yang telah memberikan kekuatan dan kehidupan untuk penulis sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan tugas akhir dengan judul:

PERANCANGAN DAN PEMBUATAN APLIKASI MANAJEMEN PUBLIKASI ILMIAH BERBASIS ONLINE PADA JURNAL SISFO ITS

Tugas akhir ini tidak akan pernah terwujud tanpa bantuan dan dukungan dari berbagai pihak yang telah meluangkan waktu, tenaga dan pikirannya bagi penulis untuk menyelesaikan tugas akhir ini. Pada kesempatan ini penulis mengucapkan terima kasih kepada pihak-pihak di bawah ini, yaitu:

- Bapak B.J Simaremare dan ibu Sri Untari selaku orang tua penulis yang telah memberikan limpahan kasih sayang kepada penulis serta senantiasa mendidik penulis dengan penuh kesabaran.
- Bapak Sholiq, S.T, M.Kom, M.SA, selaku dosen pembimbing yang sangat membantu penulis dalam mempersiapkan tugas akhir,
- Bapak Dr. Apol Pribadi S, S.T, M.T, selaku dosen pembimbing yang telah meluangkan waktu dan pikiran di tengah kesibukan beliau untuk mau membimbing dan mengarahkan penulis dalam pengerjaan tugas akhir ini,
- Bapak Radityo Prasetyanto Wibowo, S.Kom, M.Kom, selaku dosen pembimbing yang juga telah meluangkan waktu dan pikiran beliau untuk membimbing dan mengarahkan penulis dalam pengerjaan tugas akhir ini secara teknis dan mendetail,
- Saudara-saudara penulis yang selalu memberi dukungan dan menjadi penghibur hati penulis,

- Alicia, selaku pasangan yang tidak henti memberikan dukungan kepada penulis untuk terus berusaha,
- Pipi dan Tiko, selaku peliharaan yang selalu memberikan semangat melalui tingkah-tingkah lucu mereka serta perhatian mereka yang selalu keluar-masuk kamar untuk mengontrol pengerjaan tugas akhir penulis sekaligus menggemis cinta dan makanan,
- Seluruh anggota tim tugas akhir yang telah berjuang dan bersenang-senang bersama serta tetap membantu satu sama lainnya,
- Anggota laboratorium PPSI yang tidak bisa disebutkan satu persatu dan tak henti – hentinya memberikan support kepada penulis,
- AE9IS, angkatan 2009 Jurusan Sistem Informasi ITS yang selalu memberikan dukungannya, dan
- Serta seluruh pihak yang telah membantu penulis dalam mengerjakan tugas akhir ini yang tidak mungkin disebutkan satu per satu.

Penulis pun menyadari bahwa tugas akhir ini masih belum sempurna dengan segala kekurangan di dalamnya. Oleh karena itu penulis memohon maaf atas segala kekurangan dan kekeliruan yang ada di dalam tugas akhir ini. Penulis membuka pintu selebar-lebarnya bagi pihak-pihak yang ingin memberikan kritik dan saran bagi penulis untuk menyempurnakan tugas akhir ini. Semoga tugas akhir ini dapat bermanfaat bagi seluruh pembaca

Surabaya, September 2013

Penulis

DAFTAR ISI

Abstrak.....	ix
Abstract.....	xi
KATA PENGANTAR.....	xiii
DAFTAR GAMBAR.....	xvii
DAFTAR TABEL.....	xix
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Perumusan Masalah.....	3
1.3 Batasan Masalah.....	4
1.4 Tujuan.....	4
1.5 Manfaat.....	4
1.6 Sistematika Penulisan.....	5
BAB II LANDASAN TEORI.....	7
2.1 Panduan Pengelola Jurnal Ilmiah ITB 2009.....	7
2.2 Aplikasi Pengelolaan Jurnal yang sudah ada.....	11
2.2.1 <i>Open Journal System</i>	11
2.2.2 Perbandingan Fitur.....	12
2.3 Unified Software Development Process.....	13
2.4 Unified Modeling Language.....	16
2.5 Java Enterprise Edition.....	20
2.6 Metode Pengujian Black-box.....	23
BAB III METODE PENELITIAN.....	25

3.1	Studi Literatur	26
3.2	Pembuatan Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak..	26
3.3	Pembuatan Rancangan Perangkat Lunak.....	26
3.4	Pembuatan Perangkat Lunak.....	27
3.5	Pengujian Perangkat Lunak	27
3.6	Penyusunan Buku Tugas Akhir	27
BAB IV PERANCANGAN APLIKASI.....		29
4.1.	Gambaran Aplikasi	29
4.2.	Pengguna Aplikasi	35
4.3.	Kebutuhan Utama Aplikasi.....	36
4.4.	Desain Fitur Utama	53
BAB V PENGUJIAN APLIKASI		71
1.1	Skenario Pengujian	71
1.2	Pelaksanaan Pengujian Aplikasi	73
1.3	Tabel pengujian.....	84
BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN		97
6.1.	Kesimpulan	97
6.2.	Saran	97
DAFTAR PUSTAKA		99

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1 Alur Penerbitan Jurnal Ilmiah I.....	8
Gambar 2 Alur Penerbitan Jurnal Ilmiah II	9
Gambar 3 Alur Penerbitan Jurnal Ilmiah III	10
Gambar 4 Halaman utama OJS 1	11
Gambar 5 Alur Unified Process.....	14
Gambar 6 Contoh use case diagram.....	17
Gambar 7 Contoh activity diagram.....	18
Gambar 8 Contoh sequence diagram	19
Gambar 9 Contoh class diagram	20
Gambar 10 Metode Pengerjaan tugas akhir	25
Gambar 11 Alur Pengelolaan Jurnal 1	30
Gambar 12 Alur Pengelolaan Jurnal 2	31
Gambar 13 Alur Pengelolaan Jurnal 3	32
Gambar 14 Alur Pengelolaan Jurnal 4	33
Gambar 15 Alur Pengelolaan Jurnal 5	34
Gambar 16 Use Case Diagram.....	54
Gambar 17 Activity Diagram	55
Gambar 18 Robustness UC-07.03 Lihat Seluruh Makalah.....	56
Gambar 19 Robustness UC-07.05 Daftar Editor	57
Gambar 20 Robustness UC-07.11 Buat Keputusan Makalah	58
Gambar 21 Sequence UC-07.05 Daftar Editor	59
Gambar 22 Aktor mengisi informasi form.....	73
Gambar 23 Sistem menampilkan create review element panel ..	74
Gambar 24 Aktor mengisi informasi form elemen	75
Gambar 25 Pesan sukses pembuatan form elemen	75
Gambar 26 Aktor mengisi informasi issue	76
Gambar 27 Pesan sukses pembuatan issue	76
Gambar 28 Aktor mengisi informasi create submission.....	77

Gambar 29 Pesan sukses pembuatan submission	77
Gambar 30 Aktor menambahkan Edit	78
Gambar 31 Aktor menambahkan Reviewer.....	79
Gambar 32 Aktor menentukan hasil penilaian submission.....	79
Gambar 33 Aktor menentukan keputusan submission.....	80
Gambar 34 Aktor mengubah status initial copy	80
Gambar 35 Aktor mengubah status author copy.....	81
Gambar 36 Aktor mengubah status final copy	81
Gambar 37 Aktor melakukan pengunggahan layout version.....	82
Gambar 38 Aktor mengubah status proofreading #1	83
Gambar 39 Aktor mengubah status proofreading #2	83
Gambar 40 Pesan sukses penentuan issue	83

DAFTAR TABEL

Tabel 1 Perbandingan fitur	12
Tabel 2 Use Case Fitur 07.....	37
Tabel 3 Komponen halaman create submission.....	60
Tabel 4 Komponen halaman author submission detail	61
Tabel 5 Komponen halaman author submission review	62
Tabel 6 Komponen halaman author submission editing.....	63
Tabel 7 Komponen halaman head editor submissions.....	64
Tabel 8 Komponen halaman head editor submission detail	64
Tabel 9 Komponen halaman editor submission review	66
Tabel 10 Komponen halaman editor submission editing.....	67
Tabel 11 Komponen halaman reviewer submissions.....	69
Tabel 12 Komponen halaman submission review	69
Tabel 13 Tabel pengujian	84

BAB I

PENDAHULUAN

Bab ini berisi latar belakang masalah, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan, relevansi atau manfaat, dan sistematika penulisan.

1.1 Latar Belakang

Publikasi ilmiah merupakan sistem publikasi yang dilakukan melalui proses penelitian atau pemeriksaan terhadap suatu karya ilmiah oleh pakar lain dalam bidang yang sama. Berdasarkan surat edaran Kementrian Pendidikan dan Kebudayaan Direktorat Jendral Pendidikan Tinggi Nomor : 152/E/T/2012, publikasi ilmiah menjadi syarat wajib bagi mahasiswa program Sarjana untuk memperoleh kelulusan. Melalui surat edaran tersebut, setiap Perguruan Tinggi Indonesia memiliki tanggung jawab dan dihimbau untuk meningkatkan kualitas pengelolaan perihal publikasi karya ilmiah (Dikti, 2012).

Dalam berbagai sudut pandang, publikasi ilmiah yang baik dapat memberikan keuntungan bagi mahasiswa, dosen dan pihak Perguruan Tinggi. Dari sudut pandang mahasiswa, publikasi ilmiah mendorong mereka untuk menyampaikan ide secara terstruktur dan sistematis melalui pembuatan makalah. Dari sudut pandang dosen yang pada umumnya berperan sebagai *reviewer* dalam suatu publikasi ilmiah, mereka mendapatkan stimulasi untuk lebih kritis terhadap karya-karya yang mereka seleksi untuk akhirnya dapat dipublikasikan dalam suatu jurnal ilmiah. Dari sudut pandang Perguruan Tinggi, publikasi ilmiah menjadi stimulasi yang baik untuk meningkatkan inovasi dari karya-karya ilmiah yang dihasilkan dan harus lebih memperhatikan tren yang muncul.

Berdasarkan data dari *SCImago Journal & Country Rank*, perihal publikasi ilmiah menyatakan bahwa adanya peningkatan jumlah publikasi yang signifikan dari tahun 1996 hingga tahun 2010. Hal ini menjadi bukti nyata dari peningkatan kuantitas publikasi ilmiah di Indonesia. Sebagian Perguruan Tinggi di Indonesia menanggapi fakta tersebut dengan menyediakan dukungan dalam publikasi ilmiah yaitu melalui publikasi ilmiah berbasis online. Pengaplikasian publikasi ilmiah berbasis online menghasilkan layanan akses yang bersifat global, sehingga mendukung dalam peningkatan kualitas dari karya ilmiah kedepannya. Publikasi ilmiah berbasis online juga merupakan satu respon yang nyata terhadap surat edaran Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan Direktorat Jendral Pendidikan Tinggi Nomor : 152/E/T/2012, perihal kebijakan unggah karya ilmiah dan jurnal. Isinya adalah upaya untuk mendukung dalam mengurangi tingkat duplikasi dan plagiarisme terhadap suatu karya ilmiah yaitu melalui publikasi ilmiah yang dapat ditelusuri secara online dan diunggah dalam portal Garuda, portal Perguruan Tinggi, portal jurnal yang bersangkutan atau portal lainnya.

Jurusan Sistem Informasi ITS sebagai instansi pendidikan yang berperan sebagai pengelola publikasi ilmiah memiliki ruang lingkup pengelolaan mencakup jurnal SISFO yang diterbitkan tahunan. Proses pengelolaan saat ini memungkinkan terjadinya ketidakjelasan cakupan pembagian kerja, sehingga pengelolaan tidak berjalan efisien. Publikasi yang dilakukan saat ini masih melalui media cetak, sehingga belum dapat diakses secara mudah.

Berbagai macam permasalahan yang ditemukan dalam pengelolaan jurnal ilmiah saat ini di Jurusan Sistem Informasi menjadi pokok dari dibutuhkannya aplikasi manajemen publikasi

ilmiah berbasis *online* yang mampu mengelola kegiatan publikasi ilmiah untuk menciptakan pengelolaan dan publikasi yang lebih baik dan meningkatkan kemudahan akses.

Perancangan aplikasi dalam tugas akhir ini dibangun dengan metode *Unified Software Development Process* dan perancangan aplikasi menggunakan *Unified Modeling Language* (UML). Mekanisme pengerjaan tugas akhir ini dibuat secara iteratif dari proses pembuatan Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak (SKPL), kemudian dilanjutkan dengan pembuatan Desain Perancangan Perangkat Lunak (DPPL), kemudian diikuti dengan pembuatan aplikasi dan ditutup dengan pengujian. Proses ini dilakukan terus menerus sesuai dengan jangka waktu perencanaan. Bahasa pemrograman yang digunakan di dalam pembangunan aplikasi ini adalah Java, hal ini untuk menyesuaikan dengan lingkungan bahasa pemrograman yang sudah ada di Jurusan Sistem Informasi ITS sebelumnya.

1.2 Perumusan Masalah

Perumusan masalah pada tugas akhir ini adalah sebagai berikut :

- 1 Bagaimana perancangan proses dan pembuatan aplikasi manajemen publikasi ilmiah berbasis *online* yang dapat mengelola pembagian kerja secara jelas?
- 2 Bagaimana merancang SKPL yang menjadi acuan dalam membuat aplikasi?
- 3 Bagaimana merancang DPPL yang sesuai dengan perancangan SKPL?
- 4 Bagaimana membuat aplikasi yang sesuai dengan dokumen perancangan?

1.3 Batasan Masalah

Batasan masalah pada tugas akhir ini adalah sebagai berikut:

- 1 Pengerjaan tugas akhir ini dibatasi hingga tahap *construction* yang mengacu pada penerapan metode *Unified Software Development Process*, tidak dilanjutkan ke tahap *transition*.
- 2 Studi kasus dari pengerjaan tugas akhir ini dibatasi pada Jurusan Sistem Informasi ITS.
- 3 Pengerjaan tugas akhir ini tidak mencakup pada penerapan keamanan sistem.

1.4 Tujuan

Tujuan pengerjaan tugas akhir ini adalah sebagai berikut:

- 1 Menghasilkan dokumen SKPL sebagai acuan untuk merancang aplikasi.
- 2 Menghasilkan dokumen DPPL sebagai acuan pembuatan aplikasi.
- 3 Menghasilkan aplikasi manajemen publikasi ilmiah berbasis online yang sesuai dengan perancangan.

1.5 Manfaat

Manfaat yang diharapkan dalam tugas akhir ini adalah sebagai berikut:

- 1 Mempermudah pembagian kerja dalam pengelolaan publikasi ilmiah di Jurusan Sistem Informasi ITS.
- 2 Membantu memperluas cakupan publikasi untuk mengurangi plagiarisme.

1.6 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan Buku Tugas Akhir dibagi menjadi enam bab sebagai berikut :

Bab I Pendahuluan

Pada bab ini dijelaskan latar belakang masalah, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan, manfaat, dan sistematika penulisan tugas akhir.

Bab II Landasan Teori

Pada bab ini akan dijelaskan literatur yang berhubungan dengan permasalahan tugas akhir.

Bab III Metode Penelitian

Pada bab ini akan dijelaskan tahapan-tahapan dalam penyelesaian tugas akhir.

Bab IV Perancangan Aplikasi

Pada bab ini akan dijelaskan mengenai perancangan aplikasi yang terdiri atas kebutuhan aplikasi berdasarkan hasil penggalan kebutuhan terhadap pengguna dan desain aplikasi berupa diagram UML serta tampilan antarmuka aplikasi.

Bab V Pengujian Aplikasi

Pada bab ini akan dijelaskan mengenai hasil uji coba aplikasi yang kemudian dilanjutkan dengan evaluasi terhadap hasil dari uji coba tersebut. Uji coba dilakukan berdasarkan pada perancangan aplikasi yang telah dijelaskan pada bab sebelumnya.

Bab VI Kesimpulan dan Saran

Pada bab ini akan diberikan kesimpulan dan saran terkait perancangan, pembangunan, dan pengujian aplikasi.

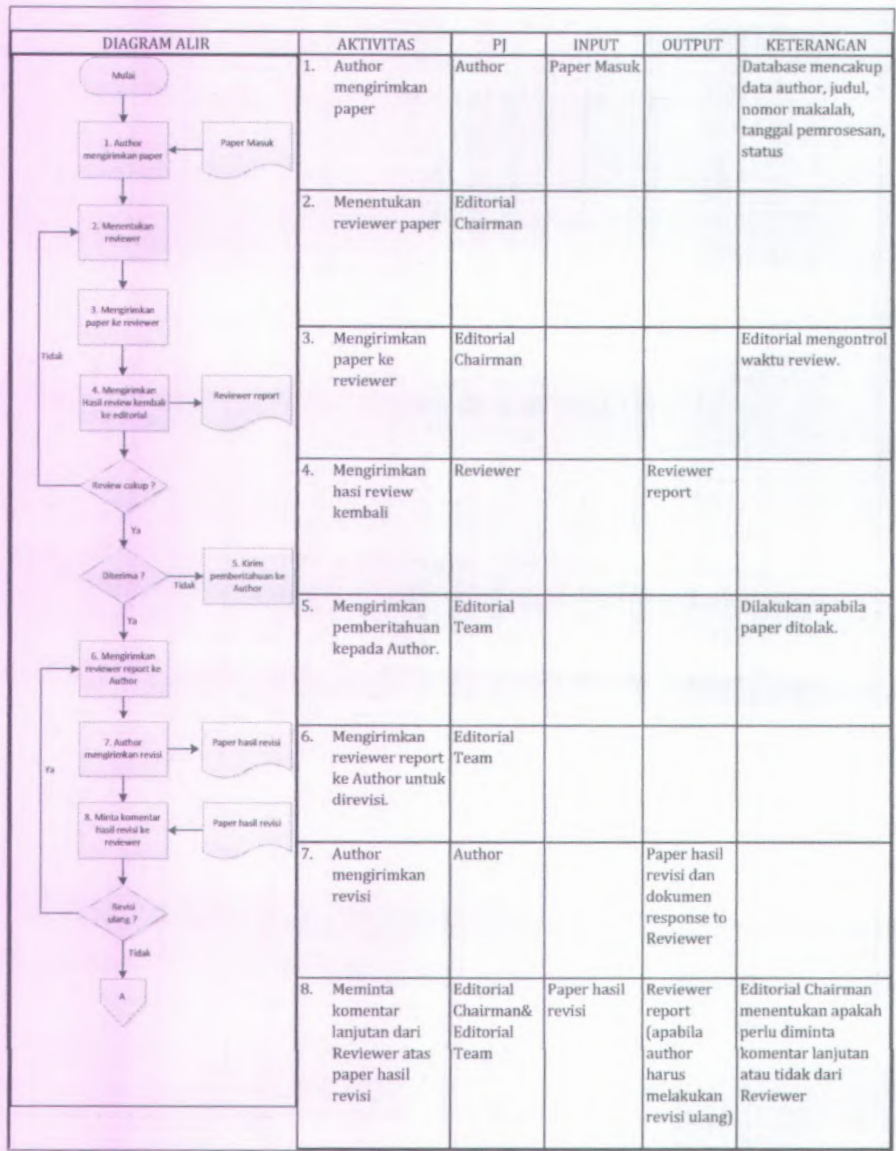
BAB II LANDASAN TEORI

Landasan teori berisi tentang literatur yang berhubungan dengan permasalahan tugas akhir.

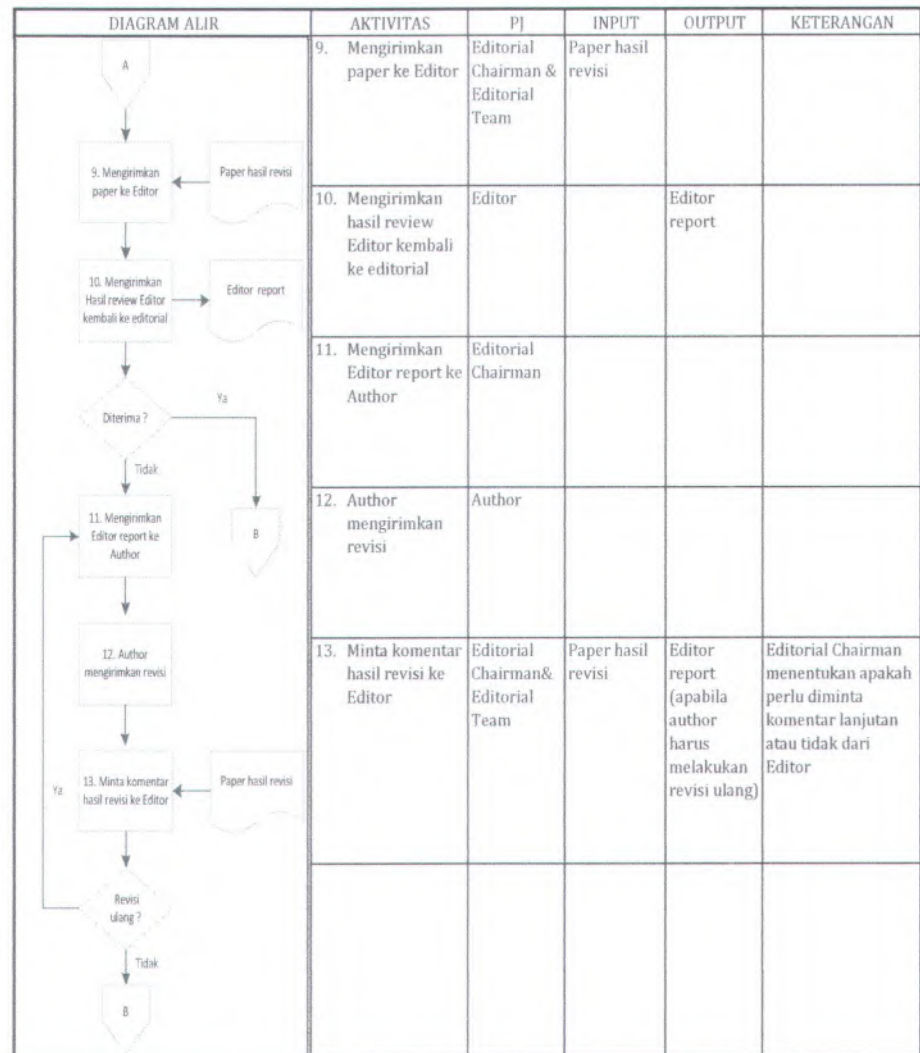
2.1 Panduan Pengelola Jurnal Ilmiah ITB 2009

Penerbitan jurnal ilmiah dilakukan melalui beberapa proses yaitu (ITB, 2009):

- 1 pengumpulan makalah,
- 2 proses evaluasi makalah oleh *reviewer* yang ditunjuk,
- 3 proses revisi makalah,
- 4 pengeditan makalah yang telah dinyatakan *Accepted*,
- 5 pengiriman hasil penyuntingan makalah kepada penulis untuk dilakukan *proof read*,
- 6 permintaan *Assignment of Copyright* dari penulis,
- 7 penerbitan jurnal ilmiah.
- 8 Secara rinci, prosesnya yang telah disesuaikan dengan kebutuhan adalah sebagai berikut (Gambar 1, 2 dan 3):



Gambar 1 Alur Penerbitan Jurnal Ilmiah I



Gambar 2 Alur Penerbitan Jurnal Ilmiah II

DIAGRAM ALIR	AKTIVITAS	PJ	INPUT	OUTPUT	KETERANGAN
	15. Edit Paper	Editor		Paper hasil edit oleh editor	
	16. <i>Feedback</i> hasil <i>copyediting</i> oleh editor ke Author	Editor	Paper hasil edit oleh editor		
	17. <i>Copyright transfer</i> oleh Author	Author			
	18. Penerbitan Jurnal Ilmiah	Editorial Chairman & Editorial Team		Buku Jurnal Ilmiah	

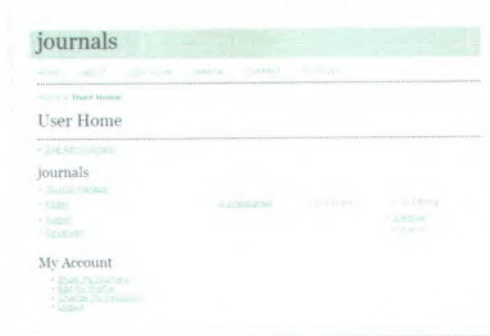
Gambar 3 Alur Penerbitan Jurnal Ilmiah III

2.2 Aplikasi Pengelolaan Jurnal yang sudah ada

Aplikasi pengelolaan jurnal sudah pernah dibuat, namun masih bersifat umum dan tidak semua kebutuhan dapat terpenuhi.

2.2.1 *Open Journal System*

OJS (*Open Journal System*) merupakan manajemen jurnal dan sistem publikasi yang dikembangkan oleh *Public Knowledge Project* yang bertujuan untuk memperluas dan meningkatkan akses terhadap suatu riset (PKP, 2013).



Gambar 4 Halaman utama OJS 1

Fitur-fitur umum yang ada pada *Open Journal System* ini diantaranya:

- a) OJS yang terinstall dan terkontrol secara lokal.
- b) Editor mengkonfigurasi kebutuhan, bagan, proses *review*, dll.
- c) Pengajuan makalah secara online dan manajemen dari seluruh konten.
- d) Notifikasi email.

Fitur-fitur mendetail aplikasi OJS diantaranya :

- a) Manajemen Site
- b) Manajemen Journal
- c) Manajemen User
- d) Makalah Author
- e) Manajemen Editor
- f) Manajemen Reviewer
- g) Manajemen Copyeditor
- h) Manajemen Layout Editor
- i) Manajemen Proofreader

2.2.2 Perbandingan Fitur

Setelah melihat dan mencoba *Open Journal System*, maka berikut adalah perbandingan antara OJS dengan aplikasi yang akan dibangun ditinjau dari fitur-fitur yang dibutuhkan dapat dilihat pada tabel berikut :

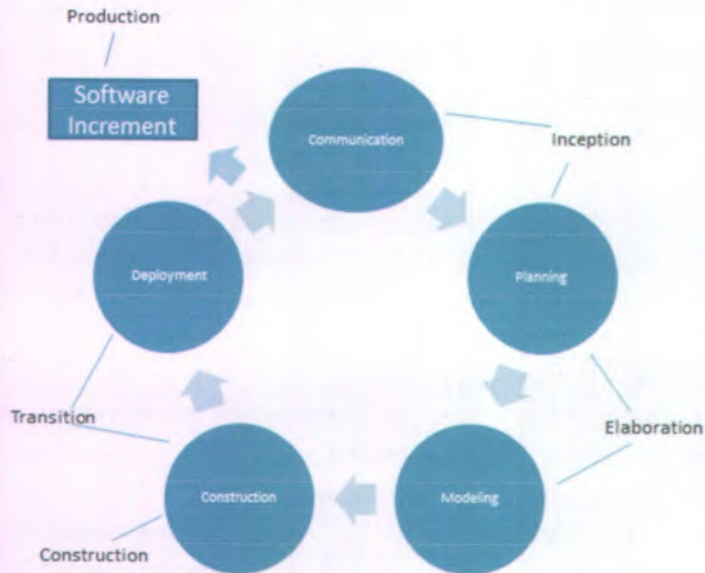
Tabel 1 Perbandingan fitur

Fitur yang diperlukan	Aplikasi yang Akan Dibangun	OJS
Penentuan keputusan oleh Editor	Terima, Revisi, Tolak	Terima, Revisi Minor, Revisi Mayor, Tolak
Pembagian peran	6 peran yaitu Administrator, Chairman, Editor, Head Editor, Reviewer dan Author	9 peran yaitu Site Administrator, Journal Manager, Author, Editor, Section Editor, Reviewer, Copyeditor, Layout Editor,

		Proofreader
Proses <i>review</i>	Terdapat fitur <i>review</i> yang lebih mendetail ditujukan untuk Author pada proses review selain pada proses pengisian <i>review form</i> yang telah dibuat oleh Chairman/ Journal Manager dan diisi oleh Reviewer	Review hanya menggunakan <i>review form</i> yang dibuat oleh Chairman/ Journal Manager
Statistik	Berupa visual	Berupa table informasi

2.3 Unified Software Development Process

Unified Software Development Process atau *Unified Process* (UP) merupakan sebuah proses rekayasa perangkat lunak yang mencoba untuk memanfaatkan fitur terbaik dan karakteristik model proses perangkat lunak tradisional, tetapi mengkarakterisasi mereka dengan cara mengimplementasikan banyak prinsip terbaik dari pengembangan perangkat lunak tangkas (Pressman, 2010). *Unified Process* juga memandang pentingnya komunikasi pelanggan dan metode efisien untuk menggambarkan pandangan pelanggan dari suatu sistem (*use case*). Pada Gambar 5 terlihat alur dari *unified process*:



Gambar 5 Alur Unified Process

Fase – fase yang ada pada UP, meliputi :

2.3.1 Inception

Pada fase *inception* ini dilakukan aktivitas komunikasi dengan pengguna akhir dan melakukan aktifitas perencanaan, pada fase ini kebutuhan bisnis diidentifikasi, arsitektur secara kasar dari sistem dan perencanaan tentang proses iterasi dan inkremental sistem di buat pada fase ini. Pada fase ini kebutuhan bisnis yang mendasar dituliskan dalam serangkaian *use case* untuk mengetahui fitur dan fungsi apa yang diharapkan oleh pengguna akhir. Arsitektur yang dibuat pada fase ini masih bersifat belum pasti, yang nantinya akan dikembangkan pada fase berikutnya, sedangkan perencanaan pada fase ini meliputi identifikasi sumber daya, menilai risiko utama, merencanakan

jadwal, dan menetapkan dasar bagi fase yang akan diterapkan sebagai cara untuk melakukan peningkatan fitur maupun fungsi perangkat lunak (Pressman, 2010).

2.3.2 Elaboration

Fase *elaboration* meliputi aktivitas komunikasi dan pemodelan dari proses bisnis sistem. Fase *elaboration* ini memperjelas dan mengembangkan use case yang telah dibuat pada fase *inception*, fase ini juga memperluas representasi arsitektur sistem untuk memasukkan 5 sudut pandang dari model perangkat lunak yaitu *use case model*, *requirements model*, *design model*, *implementation model*, dan *deployment model* (Pressman, 2010). Pada beberapa kasus fase *elaboration* ini membuat sebuah arsitektur dasar yang menunjukkan keberlangsungan sistem namun tidak menyediakan fitur dan fungsi yang digunakan untuk menggunakan sistem. Pada fase ini perencanaan harus secara teliti diperiksa untuk memastikan bahwa ruang lingkup, resiko dan waktu pengembangan perangkat lunak yang wajar. Modifikasi pada perencanaan biasanya terjadi pada fase ini.

2.3.3 Construction

Pada fase *construction* ini, dilakukan pembuatan perangkat lunak berdasarkan input use case yang telah dibuat pada fase sebelumnya dengan mengimplementasikannya pada sebuah bahasa pemrograman, sehingga use case tersebut dapat dioperasikan oleh user, untuk memperoleh ini maka diperlukan model kebutuhan dan perancangan yang dibuat pada fase *elaboration* telah lengkap dan mencerminkan kebutuhan akhir dari sebuah release perangkat lunak. Pada fase ini dilakukan *unit test* untuk *source code* yang digunakan.

2.3.4 Transition

Pada fase ini perangkat lunak versi beta diberikan kepada user untuk mendapatkan umpan balik dan mengetahui perubahan apa saja yang diinginkan user. Pada fase ini tim pengembang juga membuat informasi pendukung seperti manual penggunaan, troubleshooting, dan prosedur instalasi. Inti pada fase ini adalah perangkat lunak telah dapat digunakan oleh user (Pressman, 2010).

2.3.5 Production

Pada fase ini penggunaan perangkat lunak dimonitor. Dukungan terhadap infrastruktur disediakan dan laporan tentang masalah-masalah yang ditemukan ataupun perubahan kebutuhan diajukan dan dievaluasi (Pressman, 2010).

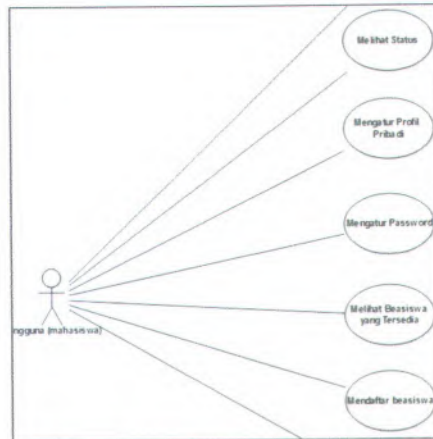
2.4 Unified Modeling Language

UML merupakan bahasa visual dalam pemodelan yang memungkinkan pengembang sistem membuat sebuah *blueprint* yang dapat menggambarkan visi mereka tentang sebuah sistem dalam format yang standar, mudah dimengerti, dan menyediakan mekanisme untuk mudah dikomunikasikan dengan pihak lain (Pender, 2003). Terdapat 2 jenis diagram yang dapat digunakan pada UML yaitu diagram struktur dan diagram perilaku, masing – masing jenis diagram ini memiliki beberapa jenis diagram lainnya.

Berikut ini adalah beberapa jenis UML diagram yang biasa digunakan:

2.4.1 Use Case Diagram

Use case adalah suatu pola atau gambaran yang menunjukkan kelakuan atau kebiasaan sistem. Setiap *Use case* adalah suatu urutan (*sequence*) transaksi yang saling berhubungan dan dilakukan oleh sebuah *actor* dan sistem dalam bentuk sebuah dialog (Henderi, 2007). *Use case* Diagram dibuat untuk memvisualisasikan/ menggambarkan hubungan antara *actor* dan *use case*. *Use case diagram* mempresentasikan kegunaan atau fungsi-fungsi sistem dari perspektif pengguna.

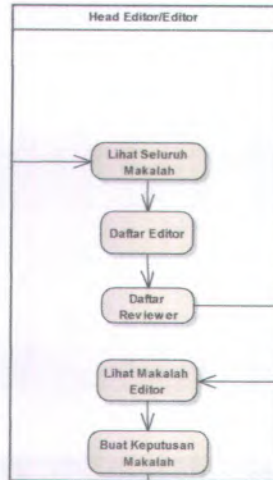


Gambar 6 Contoh use case diagram

2.4.2 Activity Diagram

Activity diagram adalah diagram yang menggambarkan sifat dinamis secara alamiah sebuah sistem dalam bentuk model aliran dan kontrol dari aktivitas ke aktivitas lainnya. Sebuah aktivitas merepresentasikan suatu operasi pada beberapa *class* dalam sistem yang menghasilkan suatu perubahan keadaan (*state*)

dari sistem tersebut. Secara khusus, *activity diagram* biasa digunakan untuk memodelkan diagram alir sebuah sistem kerja (*workflow*) atau proses bisnis (prosedur bisnis) dan operasi-operasi secara internal (Henderi, 2007).

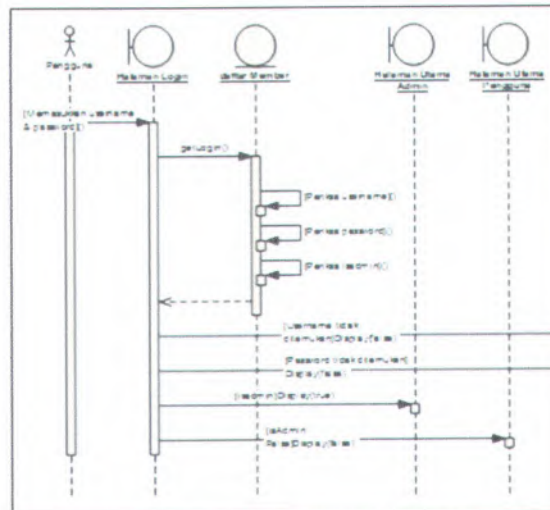


Gambar 7 Contoh activity diagram

2.4.3 Sequence Diagram

Sequence diagram adalah suatu diagram yang memperlihatkan/menampilkan interaksi-interaksi antar objek di dalam sistem yang disusun pada sebuah urutan atau rangkaian waktu. Interaksi antar objek tersebut termasuk pengguna, *display*, dan sebagainya berupa "pesan/message". *Sequence diagram* dapat juga didefinisikan sebagai suatu diagram yang menggambarkan interaksi-interaksi yang ada antar *class* dalam suatu hubungan perubahan dengan sebuah pesan pada akhir waktu *sequence diagram* digunakan untuk menggambarkan skenario atau rangkaian langkah-langkah yang dilakukan sebagai

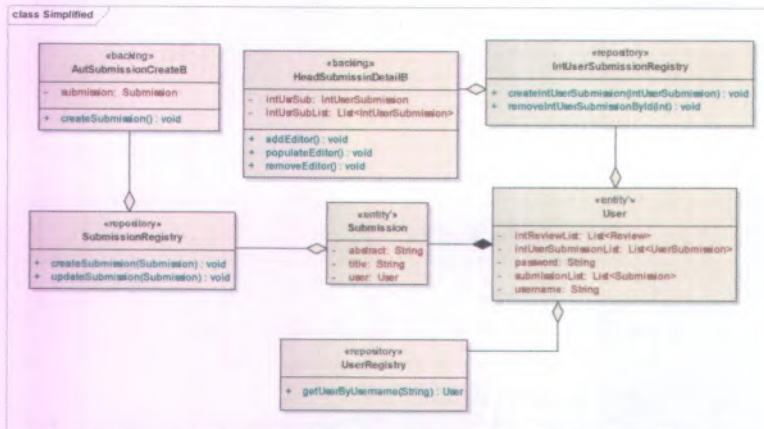
sebuah respon dari suatu kejadian/event untuk menghasilkan output tertentu. *Sequence diagram* diawali dari apa yang men-trigger aktivitas tersebut, proses dan perubahan apa saja yang terjadi secara internal dan output apa yang dihasilkan (Henderi, 2007).



Gambar 8 Contoh sequence diagram

2.4.4 Class Diagram

Class adalah kumpulan objek-objek yang mempunyai struktur umum, *behavior* umum, relasi umum, dan *semantic/* kata yang umum. *Class-class* ditentukan/ ditemukan dengan cara memeriksa objek-objek dalam *sequence diagram* dan *collaboration diagram*. Sebuah class digambarkan seperti sebuah bujur sangkar dengan tiga bagian ruangan. Class sebaiknya diberi nama menggunakan kata benda sesuai dengan domain/ bagian/ kelompoknya (Whitten L. Jeffery et al, 2004).



Gambar 9 Contoh class diagram

2.5 Java Enterprise Edition

Java Enterprise Edition (JEE) merupakan solusi dalam pembuatab aplikasi untuk menghadapi adanya perubahan, kompleksitas, serta menciptakan ketahanan. JEE menyediakan langkah-langkah terstandar untuk melakukan transaksi di dalam aplikasi. JEE pada mulanya disebut dengan J2EE. Di awal pengembangannya J2EE memiliki 10 *Java Specification Request* (JSR) yang hingga saat ini berkembang menjadi 28. Saat ini, JEE mengacu kepada kemudahan pengembangan dengan menyertakan konsep *anntotations*, POJO, dan konfigurasi melalui *exception* dalam *platform* yang termasuk dalam lapis *web*.

JEE menyediakan standar terbuka yang diimplementasikan pada beberapa produk komersial (*WebLogic*, *Websphere*, *MQSeries*, dll.) atau produk *open source* (*GlassFish*, *Jboss*, *Hibernate*, *Open JPA*, dll).

JEE *runtime environment* mendukung 4 jenis komponen. Runtime environment pada JEE adalah sebagai berikut:

- a) Applets
Merupakan aplikasi GUI yang dijalankan dalam *web browser*.
- b) Applications
Merupakan program yang dijalankan pada *client*. Biasanya berupa GUI atau *batch-processing* yang memiliki akses ke lapis menengah JEE.
- c) Web applications (*Servlet, Servlet Filter, Web Event Listener, JSP, dan JSF*)
Dieksekusi dalam *web container* dan merespon melalui *HTTP request* dari *web clients*.
- d) Enterprise applications (*Enterprise Java Bean, Java Message Service, Java Transaction API, Asynchronous, Timer Service, RMI/IIOP*)
Dieksekusi dalam sebuah *Enterprise Java Bean (EJB) container*.
- e) EJB
Merupakan komponen *container-managed* untuk memproses logika bisnis transaksional. Dapat diakses secara lokal maupun jarak jauh menggunakan RMI.

JEE memiliki beberapa layanan yang telah berkembang hingga kini. Layanan yang disediakan JEE adalah sebagai berikut:

- a) Java Transaction API (JTA)
Layanan yang menyediakan demarkasi transaksi API yang digunakan oleh aplikasi.
- b) Java Persistence API (JPA)
Standar API untuk *object-relational mapping (ORM)* dengan menggunakan *Java Persistence Query*

Languague, kita dapat melakukan *query* terhadap obyek yang tersimpan dalam *database*.

- c) **Validation**
Bean Validation menyediakan deklarasi pembatasan pada tingkat kelas sebagai fasilitas validasi.
- d) **Java Message Service (JMS)**
Menyediakan layanan komunikasi bagi komponen secara *asynchronous* melalui pesan.
- e) **Java Naming and Directory Interface (JNDI)**
API ini, termasuk dalam Java SE, digunakan untuk mengakses sistem penamaan dan direktori. Aplikasi menggunakan JNDI untuk berasosiasi dengan obyek dan mencari obyek tersebut dalam direktori yang menjadi sumber data.
- f) **JavaMail**
Memberikan layanan untuk mengirimkan e-mail
- g) ***JavaBeans Activation Framework (JAF)***
Menyediakan penanganan jenis MIME, pada JavaMail
- h) **XML processing**
Java API for XML Processing (JAXP) meyediakan layanan untuk menguraikan dokumen dengan SAX dan DOM API, serta XSLT.
- i) **Java EE Connector Architecture (JCA)**
Menyediakan layanan untuk mengakses EIS dari komponen JEE.
- j) **Security Sevices**
Java Authentication and Authorization Service (JAAS) menyediakan layanan untuk mengautentikasi dan melakukan kontrol akses terhadap suatu pengguna.
- k) **Web Services**
Menyediakan layanan untuk mendukung SOAP dan RESTful.

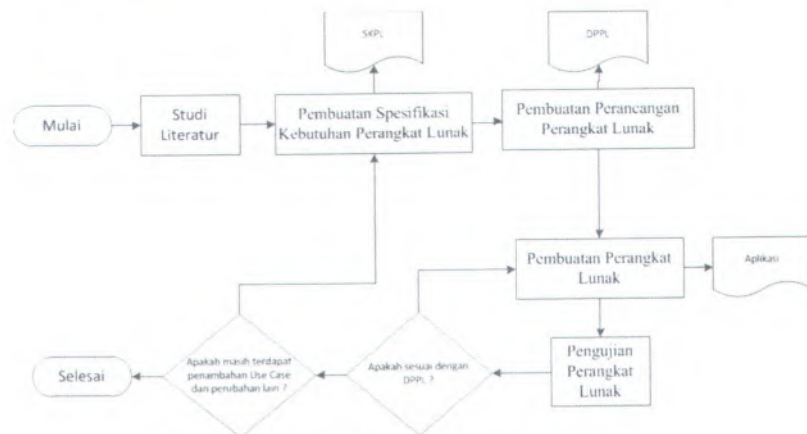
- l) Dependency Injections.
Memberikan layanan untuk menginjeksikan suatu sumber (sumber data, JMS, *persistence*, EJB, dll.) menggunakan *Context Dependency Injection*.
- m) Management
Memberikan layanan untuk mengatur *container* dan *server* menggunakan manajemen khusus *enterprise bean*.
- n) Deployment
Menyediakan layanan untuk menentukan kontrak antara *deployment tool* dan produk JEE untuk menstandarisasi proses *deploy* aplikasi.

2.6 Metode Pengujian Black-box

Pengujian yang akan digunakan pada tugas akhir ini menggunakan metode *Black-box*. Pengujian ini melibatkan pengecekan unit-unit aplikasi sebagai sebuah peralatan yang diharapkan memiliki masukan dan keluaran tertentu, tetapi proses internalnya tidak diketahui (seperti sebuah *black box*) (Giuseppe A. Di Lucca, 2006). Dengan menerapkan metode ini, pengujian hanya menilai berdasarkan fungsional saja tanpa memperhatikan cara kerja struktur didalamnya.

BAB III METODE PENELITIAN

Metode pengerjaan tugas akhir diperlukan sebagai panduan agar pengerjaan tugas akhir menjadi terarah dan jelas. Pada pengerjaan tugas akhir ini digunakan alur tahapan pengerjaan sesuai dengan konsep *unified process*, yaitu dengan mengimplementasikan setiap tahapan pengerjaan secara berulang hingga waktu pengerjaan berakhir dan memberikan tingkat fokus kepada setiap tahapan pada suatu waktu pengerjaan.



Gambar 10 Metode Pengerjaan tugas akhir

Metode pengerjaan tugas akhir dibagi menjadi beberapa tahapan sebagai berikut:

3.1 Studi Literatur

Studi Literatur merupakan tahapan dalam mempelajari keseluruhan dalam melakukan pengembangan perangkat lunak ini, input dari proses ini adalah teori mengenai standar-standar dan panduan pengelolaan jurnal ilmiah yang baik, pedoman-pedoman yang dikeluarkan oleh Direktorat Jendral Pendidikan Tinggi, kemudian teknik pengembangan perangkat lunak menggunakan *Unified Process* dan perancangan sistem menggunakan *Unified Modeliing Language* (UML). Output dari proses ini adalah pemahaman tentang literatur-literatur yang diperlukan dalam melakukan pengembangan perangkat lunak ini.

3.2 Pembuatan Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak

Pada Tahapan ini dilakukan wawancara terhadap pengelola publikasi ilmiah di Jurusan Sistem Informasi, input dari proses ini adalah daftar pertanyaan wawancara untuk mengetahui kebutuhan apa saja yang diinginkan dengan adanya aplikasi manajemen publikasi ilmiah berbasis online ini, sehingga output dari tahapan ini adalah jawaban pertanyaan dari wawancara yang diolah, dan dianalisis untuk menjadi acuan dalam pembuatan dokumen spesifikasi kebutuhan perangkat Lunak (SKPL).

3.3 Pembuatan Rancangan Perangkat Lunak

Input dari tahapan ini adalah kebutuhan pengguna berupa dokumen SKPL berdasarkan tahapan pendefinsian kebutuhan perangkat lunak (tahapan *inception*). Pada tahapan ini dilakukan perancangan perangkat lunak berupa desain database, antarmuka dan perancangan sistem dengan menerjemahkan spesifikasi kebutuhan perangkat lunak kedalam desain UML sehingga akan

memudahkan dalam melakukan pengembangan perangkat lunak dan melakukan komunikasi dengan pengelola publikasi ilmiah. Output dari tahapan ini akan menghasilkan desain UML meliputi: *Use case diagram*, *activity diagram*, *sequence diagram* dan *class diagram* dan kemudian disusun menjadi dokumen DPPL.

3.4 Pembuatan Perangkat Lunak

Tahapan ini adalah tahapan pembangunan sistem yang dilakukan berdasarkan masukan berupa desain UML yang telah dibuat pada tahapan perancangan sistem (*tahap elaboration*). Pada tahap ini dilakukan implementasi dari desain UML kedalam kode pemrograman. Pada masa pembangunan sistem dengan kode pemrograman. Keluaran dari tahapan ini adalah rilis perangkat lunak versi beta.

3.5 Pengujian Perangkat Lunak

Pada tahapan ini perangkat lunak sudah dirilis dengan versi beta dan diuji coba dengan metode *Black-box* untuk memastikan fungsi – fungsi yang ada telah berjalan dengan baik sesuai dengan desain yang telah dibuat pada fase *elaboration*. Keluaran dari tahapan ini adalah perangkat lunak yang sesuai desain perangkat lunak.

3.6 Penyusunan Buku Tugas Akhir

Pada tahapan ini dilakukan penyusunan laporan berdasarkan masukan yang berupa proses dan keluaran yang dihasilkan selama masa perancangan dan pembangunan sistem. Penyusunan laporan disajikan dalam bentuk buku tugas akhir

dokumentasi sistem. Keluaran dari tahapan ini adalah buku tugas akhir dan lampiran dokumentasi sistem.

BAB IV

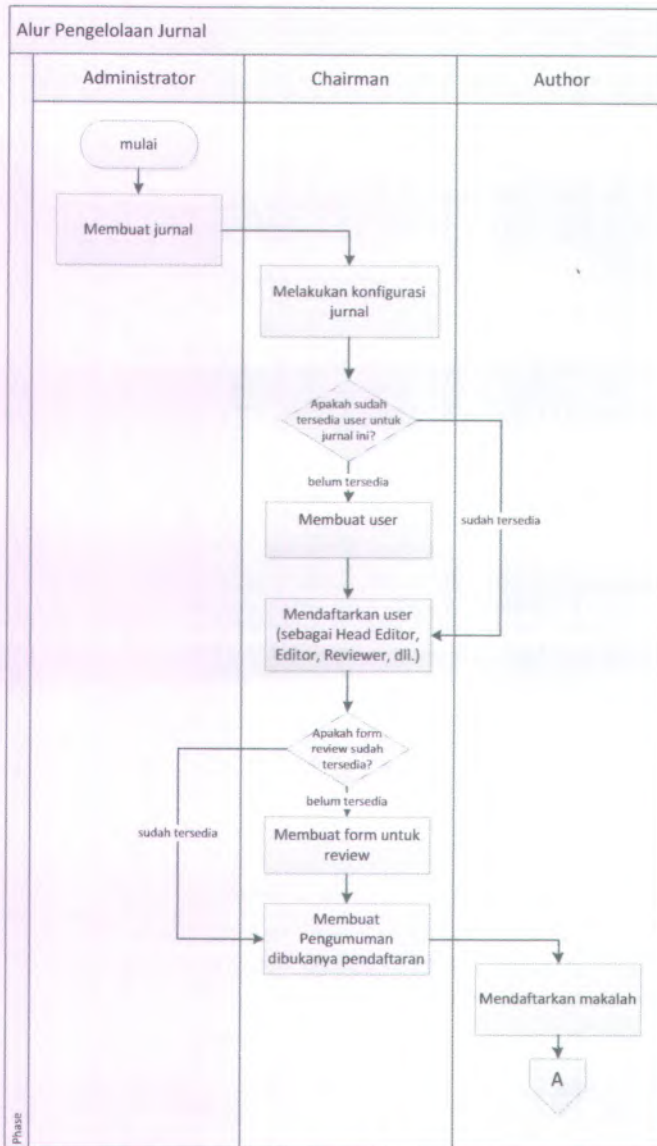
PERANCANGAN APLIKASI

Pada bab ini akan dijelaskan mengenai perancangan aplikasi sesuai dengan metode penelitian tugas akhir. Setelah dilakukan studi literatur untuk memperoleh materi yang diperlukan di dalam penyelesaian tugas akhir, kemudian dilanjutkan dengan tahapan yang dijabarkan dalam *UP*, yaitu *Inception*, *Elaboration*, dan *Construction*. Pada tahapan *Inception* diperoleh informasi mengenai gambaran aplikasi dan pengguna aplikasi. Kebutuhan aplikasi juga mulai dapat didefinisikan pada tahapan *Inception* meskipun belum lengkap. Dalam tahapan *Elaboration*, Kebutuhan aplikasi didefinisikan secara lengkap dan mulai dilakukan desain aplikasi. Tahapan *Construction* sudah mulai dilakukan sejak tahapan *Inception* baru mulai dilakukan sehingga pengembang menjadi lebih mudah di dalam mendefinisikan kebutuhan aplikasi dan melakukan desain aplikasi.

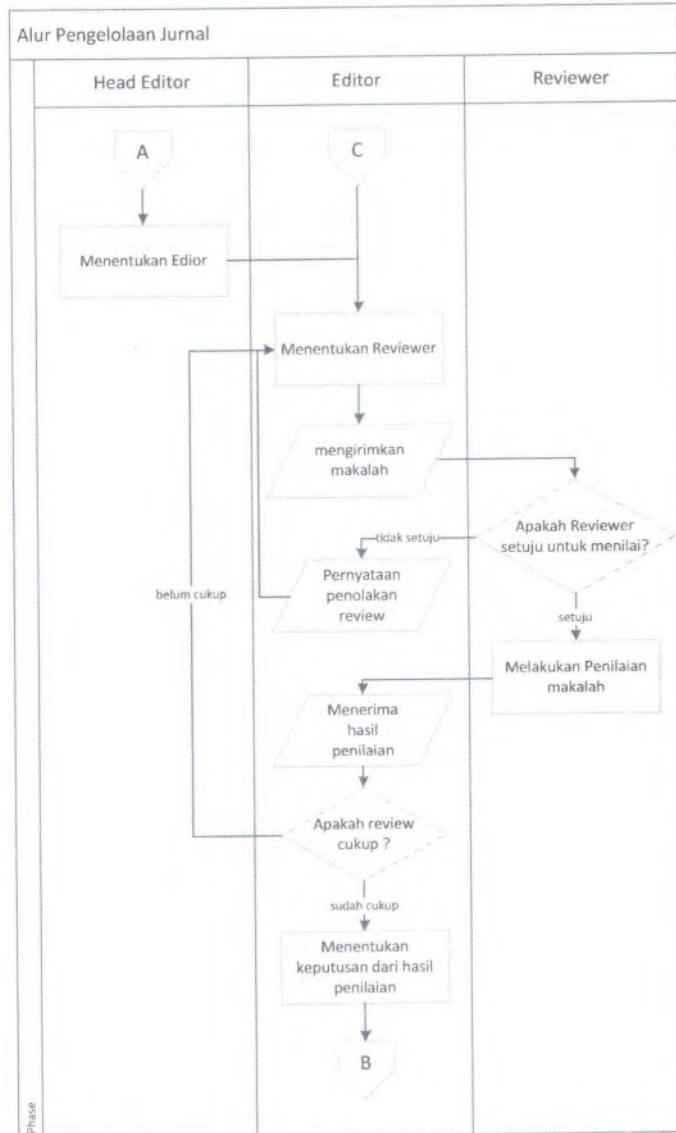
Berdasarkan uraian tersebut, perancangan aplikasi secara umum meliputi gambaran aplikasi, pengguna aplikasi, kebutuhan aplikasi, dan desain aplikasi. Perancangan aplikasi yang dijelaskan di dalam bab ini terbatas pada bagian utama dari aplikasi. Untuk penjelasan secara lebih rinci tentang perancangan aplikasi secara keseluruhan dapat dilihat pada Lampiran Perancangan aplikasi SISFO.

4.1. Gambaran Aplikasi

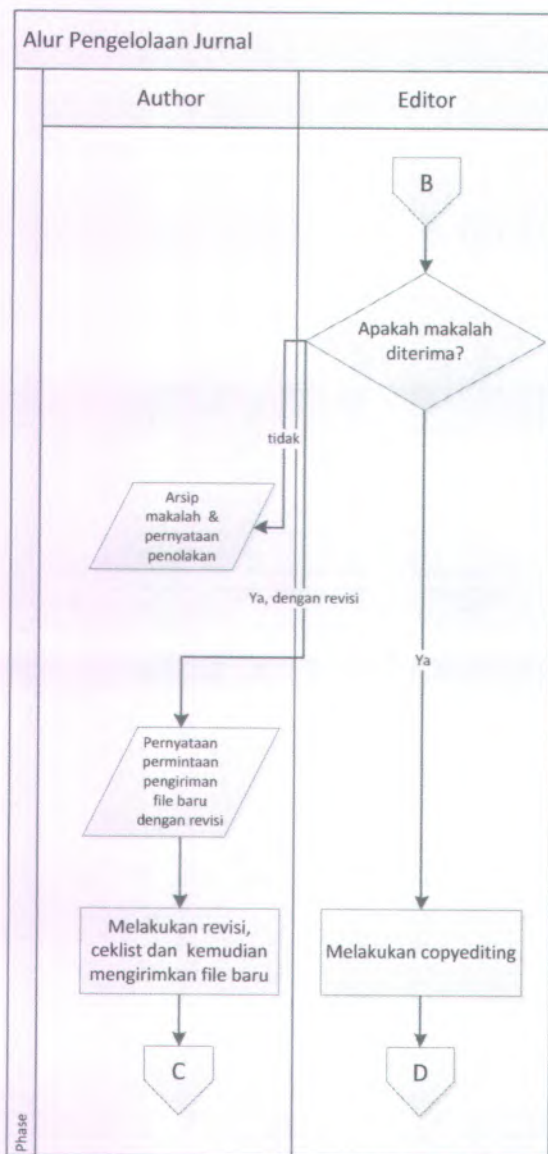
Alur pelaksanaan aplikasi yang diharapkan dapat dilihat pada gambar diagram alir berikut ini (Gambar 11-15):



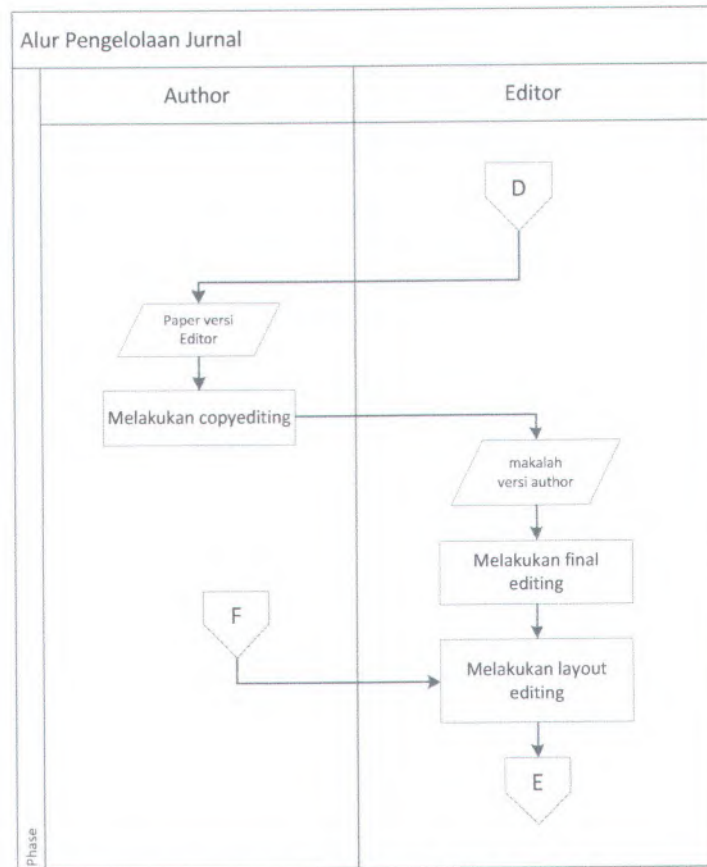
Gambar 11 Alur Pengelolaan Jurnal 1



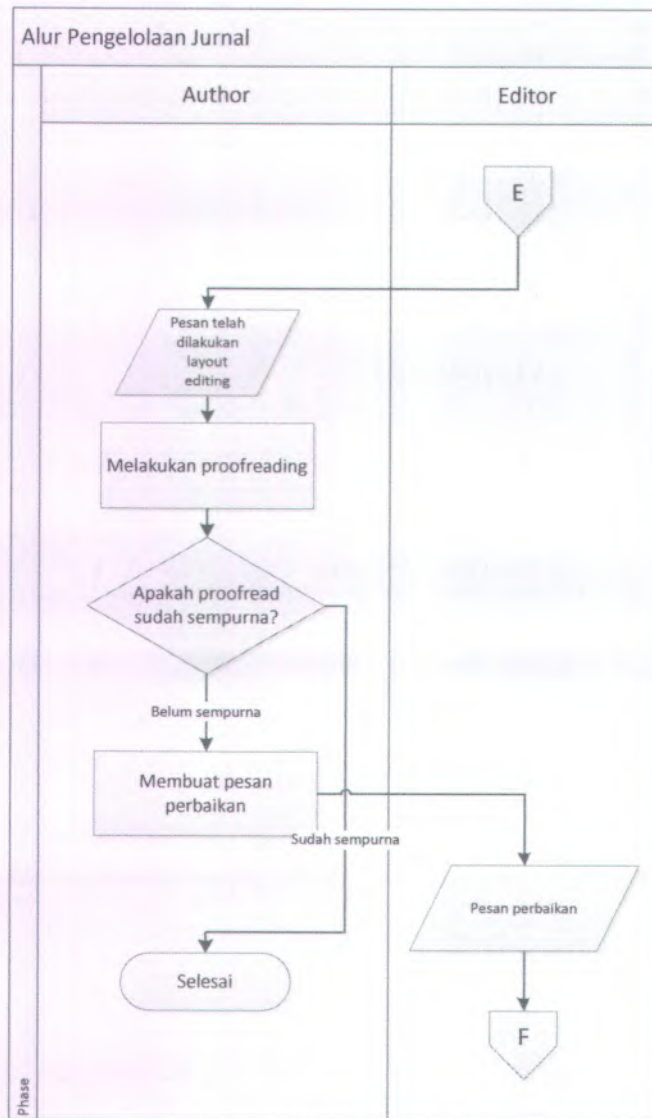
Gambar 12 Alur Pengelolaan Jurnal 2



Gambar 13 Alur Pengelolaan Jurnal 3



Gambar 14 Alur Pengelolaan Jurnal 4



Gambar 15 Alur Pengelolaan Jurnal 5

4.2. Pengguna Aplikasi

Berdasarkan hasil penggalan kebutuhan terhadap pengguna yang telah diuraikan sebelumnya, disimpulkan bahwa terdapat enam aktor yang berperan untuk menghasilkan pembagian kerja yang jelas. Pengguna aplikasi ini antarlain adalah Administrator, Chairman, Head Editor, Editor, Reviewer dan Author. Penjelasan secara khusus mengenai pengguna, adalah sebagai berikut :

a. Administrator

Merupakan pengguna yang memiliki hak untuk mengelola situs sistem informasi dan membuat jurnal baru.

b. Chairman

Merupakan pengguna yang memiliki hak untuk megelola jurnal, pengguna, form, pengumuman dan statistik dalam jurnal.

c. Editor

Merupakan pengguna yang yang fokus mengelola makalah dan Reviewer.

d. Head Editor

Merupakan pengguna turunan dari Editor, memiliki hak untuk mengelola makalah dan terbitan dalam jurnal.

e. Reviewer

Merupakan pengguna yang memilkiki hak untuk melakukan penilaian terhadap makalah.

f. Author

Merupakan pengguna yang memiliki hak untuk mengajukan makalah.

4.3. Kebutuhan Utama Aplikasi

Untuk lebih detail, Kebutuhan fungsional dapat dilihat di Lampiran pada bagian B.1.1 Kebutuhan Fungsional. Kebutuhan fungsional yang menjadi kebutuhan utama di dalam aplikasi ini adalah sebagai berikut :

- KF-08.** Sistem menyediakan fitur bagi Head Editor untuk menetapkan dan menghapus Editor terhadap makalah.
- KF-09.** Sistem menyediakan fitur bagi Editor untuk menetapkan Reviewer dan menghapus Reviewer.
- KF-10.** Sistem menyediakan fitur bagi Editor untuk menentukan keputusan, melakukan *copyediting*, melakukan *layout editing* dan menentukan terbitan terhadap makalah.
- KF-11.** Sistem menyediakan fitur bagi Reviewer untuk menerima, menolak dan menilai makalah.
- KF-12.** Sistem menyediakan fitur bagi Author untuk membuat, mengatur metadata, merevisi, melakukan *copyediting* dan *proofreading* makalah.

Dari kelima kebutuhan fungsional tersebut telah diturunkan menjadi fitur F-07 yaitu Fitur Pengelolaan makalah. Fitur F-07 ini digunakan pengguna agar dapat melakukan pengelolaan makalah berdasarkan peran masing-masing pengguna. Aktivitas yang dapat dilakukan diantaranya adalah pembuatan, melihat detil, penilaian, penentuan keputusan, dan *editing* dari suatu makalah.

Dari Fitur F-07 dapat diturunkan secara lebih rinci lagi menjadi beberapa *Use Case* Skenario sebagai berikut (Tabel 2):

Tabel 2 Use Case Fitur 07

Kode	Nama Use Case	Aktor	Skenario Sukses Utama	Skenario Alternatif
UC-07.01	Lihat Makalah Author	Author	<ol style="list-style-type: none"> 1. Aktor menekan tombol <i>author</i> pada daftar peran sesuai dengan Journal yang dituju, kemudian masuk ke halaman <i>author</i>. 2. Aktor menekan tombol <i>submission</i>, kemudian masuk ke halaman <i>author submissions</i>. 3. Aktor memasukkan kata kunci pada kolom <i>search</i>. 4. Sistem melakukan penyaringan pada entitas Submission sesuai dengan kata kunci. 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Apabila Sistem tidak menemukan Submission yang sesuai dengan kata kunci, maka Sistem menampilkan pesan "<i>No submission found with given criteria</i>".

UC-07.02	Buat Makalah	Author	<ol style="list-style-type: none"> 1. Aktor menekan tombol <i>create submission</i>, kemudian Aktor masuk ke halaman <i>create submission</i>. 2. Aktor memasukkan input sesuai dengan petunjuk. 3. Aktor menekan tombol <i>next</i> untuk melanjutkan. 4. Aktor mengunggah <i>file submission</i> dan <i>supplementary file</i>. 5. Aktor menekan tombol <i>submit</i>. 6. Sistem menyesuaikan input Aktor terhadap entitas Submission. 7. Sistem menyimpan hasil input dan menampilkan pesan "<i>Submission created</i>". 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Jika Aktor menekan tombol <i>cancel</i>, maka proses dibatalkan dan Aktor masuk ke halaman <i>author submissions</i>. 2. Jika Aktor belum mengunggah <i>file Submission</i> namun sudah menekan tombol <i>next</i>, maka sistem menampilkan pesan "<i>Submission file is required</i>". 3. Jika Aktor tidak memasukkan input berjenis email dengan format email, maka sistem menampilkan pesan "<i>may not be empty</i>". 4. Jika input bertanda * kosong, maka sistem menampilkan pesan "<i>may not be empty</i>". 5. Jika Aktor ingin menambahkan Author dalam submission, maka Author menekan tombol <i>add another author</i>. 6. Jika input melebihi karakter maksimum maka sistem
----------	--------------	--------	--	---

				<p>menampilkan pesan “<i>size must be between 0 and {karakter maksimum}</i>”.</p> <p>7. Jika terjadi kegagalan dalam sistem saat skenario berjalan, maka sistem menampilkan pesan “<i>Occured error. Please try to refresh page or contact support</i>”.</p>
UC-07.03	Lihat Seluruh Makalah	Head Editor	<ol style="list-style-type: none"> 1. Aktor menekan tombol <i>head editor</i> pada daftar peran sesuai dengan Journal yang dituju, kemudian masuk ke halaman <i>editor</i>. 2. Aktor menekan tombol <i>submission</i>, kemudian masuk ke halaman <i>head editor submissions</i>. 3. Aktor memilih jenis filter. 4. Aktor memasukkan kata kunci pada kolom <i>search</i>. 5. Sistem melakukan penyaringan pada entitas Submission sesuai 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Apabila sistem tidak menemukan Submission yang sesuai dengan kata kunci, maka Sistem menampilkan pesan “<i>No submission found with given criteria</i>”.

			dengan kata kunci.	
UC-07.04	Lihat Makalah Editor	Editor	<ol style="list-style-type: none"> 1. Aktor menekan tombol <i>editor</i> pada daftar peran sesuai dengan Journal yang dituju, kemudian masuk ke halaman <i>editor</i>. 2. Aktor menekan tombol <i>submission</i>, kemudian masuk ke halaman <i>editor submissions</i>. 3. Aktor memasukkan kata kunci pada kolom <i>search</i>. 4. Sistem melakukan penyaringan pada entitas Submission sesuai dengan kata kunci. 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Apabila Sistem tidak menemukan Submission yang sesuai dengan kata kunci, maka Sistem menampilkan pesan "<i>No submission found with given criteria</i>".
UC-07.05	Daftar Editor	Head Editor	<ol style="list-style-type: none"> 1. Aktor menekan tombol <i>add editor</i>. 2. Aktor memasukkan kata kunci pada kolom <i>search</i>. 3. Sistem melakukan penyaringan pada entitas User sesuai dengan kata kunci. 4. Aktor memilih salah satu 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Apabila Sistem tidak menemukan Editor yang sesuai dengan kata kunci, maka Sistem menampilkan pesan "<i>No User</i>". 2. Apabila Editor sudah ada dalam daftar editor, maka Sistem menampilkan pesan "<i>Editor already assigned</i>".

			<p>Editor dengan menekan tombol <i>check</i>.</p> <p>5. Aktor menekan tombol <i>add</i>. Sistem menyimpan Editor baru pada entitas <i>IntUserSubmission</i> dan menampilkan pesan "<i>Editor assigned</i>".</p>	<p>3. Jika terjadi kegagalan dalam Sistem saat skenario berjalan, maka Sistem menampilkan pesan "<i>Occured error. Please try to refresh page or contact support</i>".</p>
UC-07.06	Batalkan Editor	Head Editor	<p>1. Aktor menekan tombol <i>remove</i> pada salah satu Editor. Sistem menghapus Editor pada entitas <i>IntUserSubmission</i> dan menampilkan pesan "<i>Editor removed</i>".</p>	<p>1. Jika terjadi kegagalan dalam Sistem saat skenario berjalan, maka Sistem menampilkan pesan "<i>Occured error. Please try to refresh page or contact support</i>".</p>

UC-07.07	Lihat Makalah Reviewer	Reviewer	<ol style="list-style-type: none"> 1. Aktor menekan tombol <i>reviewer</i> pada daftar peran sesuai dengan jurnal yang dituju, kemudian masuk ke halaman <i>reviewer</i>. 2. Aktor menekan tombol <i>submission</i>, kemudian masuk ke halaman <i>reviewer submissions</i>. 3. Aktor memasukkan kata kunci pada kolom <i>search</i>. 4. Sistem melakukan penyaringan pada entitas Submission sesuai dengan kata kunci. 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Apabila Sistem tidak menemukan Submission yang sesuai dengan kata kunci, maka Sistem menampilkan pesan "<i>No submission found with given criteria</i>".
UC-07.08	Menilai Makalah	Reviewer	<ol style="list-style-type: none"> 1. Aktor menekan tombol <i>review</i> pada salah satu Submission. Kemudian Aktor masuk ke halaman <i>submission review</i>. 2. Aktor menekan tombol <i>accept</i> untuk menyatakan mau melakukan penilaian. Sistem memberikan izin pada Aktor 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Jika Aktor menekan tombol <i>reject</i>, maka proses penilaian tidak perlu dilakukan dan telah dibatalkan. 2. Jika Aktor menekan tombol delete pada supplementary, maka sistem menampilkan pesan "<i>file deleted</i>". 3. Jika input bertanda * kosong, maka sistem menampilkan pesan "<i>may</i>"

			<p>untuk melakukan penilaian.</p> <ol style="list-style-type: none"> 3. Aktor mengunduh <i>review file</i> dan <i>supplementary</i>. 4. Aktor memasukkan hasil penilaian pada <i>form review</i> sesuai dengan petunjuk. 5. Aktor menekan tombol submit pada <i>form review</i>. Sistem menampilkan pesan "<i>Form result created.</i>". 6. Aktor memasukkan detail penilaian pada <i>form detail review</i>. 7. Aktor menekan tombol submit pada <i>form detail review</i>. Sistem menampilkan pesan "<i>Detail review created</i>". 8. Aktor mengunggah <i>file</i> tambahan. 9. Aktor menentukan keputusan penilaian. 10. Aktor menekan tombol <i>submit</i>. 	<p><i>not be empty.</i>".</p> <ol style="list-style-type: none"> 4. Jika input melebihi karakter maksimum maka sistem menampilkan pesan "<i>size must be between 0 and {karakter maksimum}</i>". 5. Jika terjadi kegagalan dalam sistem saat skenario berjalan, maka sistem menampilkan pesan "<i>Occured error. Please try to refresh page or contact support</i>".
--	--	--	--	--

			Sistem menyimpan keputusan penilaian pada entitas Review.	
UC-07.09	Daftar Reviewer	Head Editor, Editor	<ol style="list-style-type: none"> 1. Aktor menekan tombol <i>review</i>. Kemudian masuk ke halaman <i>submission review</i>. 2. Aktor menekan tombol <i>add reviewer</i>. 3. Aktor memasukkan kata kunci pada kolom <i>search</i>. 4. Sistem melakukan penyaringan pada entitas User sesuai dengan kata kunci. 5. Aktor memilih salah satu Reviewer dengan menekan tombol <i>check</i>. 6. Aktor menekan tombol <i>add form</i>. 7. Aktor memasukkan kata kunci pada kolom <i>search</i>. 8. Sistem melakukan penyaringan pada entitas 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Apabila Sistem tidak menemukan Reviewer yang sesuai dengan kata kunci, maka Sistem menampilkan pesan "<i>No User</i>". 2. Apabila reviewer sudah ada dalam daftar Reviewer, maka Sistem menampilkan pesan "<i>Reviewer already assigned</i>". 3. Jika terjadi kegagalan dalam Sistem saat skenario berjalan, maka Sistem menampilkan pesan "<i>Occured error. Please try to refresh page or contact support</i>".

			<p>Form sesuai dengan kata kunci.</p> <p>9. Aktor memilih salah satu Form dengan menekan tombol <i>check</i>.</p> <p>10. Aktor menekan tombol <i>add</i>. Sistem menyimpan Reviewer baru pada entitas Review dan menampilkan pesan "<i>Reviewer assigned</i>".</p>	
UC-07.10	Batalkan Reviewer	Head Editor, Editor	<p>1. Aktor menekan tombol <i>remove</i> pada salah satu Reviewer. Sistem menghapus Reviewer pada entitas Review dan menampilkan pesan "<i>Reviewer removed</i>".</p>	<p>1. Jika terjadi kegagalan dalam Sistem saat skenario berjalan, maka Sistem menampilkan pesan "<i>Occured error. Please try to refresh page or contact support</i>".</p>
UC-07.11	Buat Keputusan Makalah	Head Editor, Editor	<p>1. Aktor menekan tombol <i>submission detail</i> pada salah satu Submission. Kemudian Aktor masuk ke halaman <i>submission detail</i>.</p> <p>2. Aktor menekan tombol <i>review</i>,</p>	<p>1. Jika Aktor memilih keputusan <i>reject</i>, maka proses dari Submission berakhir.</p> <p>2. Jika Aktor memilih <i>required revision</i>, maka aktor akan menunggu revisi dari Author dan</p>

			<p>kemudian Aktor masuk ke halaman <i>submission review</i>.</p> <ol style="list-style-type: none"> 3. Aktor memilih keputusan <i>accepted</i> pada <i>dropdown</i>, kemudian menekan <i>submit</i>. 4. Sistem menyimpan keputusan pada entitas Submission. Aktor memilih <i>file</i> yang akan masuk proses <i>editing</i>, kemudian menekan tombol <i>submit for editing</i>. 	<p>kemudian mengulangi proses buat keputusan.</p>
UC-07.12	Ubah Metadata	Author, Editor, Head Editor	<ol style="list-style-type: none"> 1. Aktor menekan tombol <i>submission detail</i> pada salah satu Submission. Kemudian Aktor masuk ke halaman <i>submission detail</i>. 2. Aktor menekan tombol <i>edit metadata</i>. Sistem menampilkan input berisi metadata Submission terakhir pada halaman <i>edit metadata</i>. 3. Aktor memasukkan input 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Jika Aktor menekan tombol <i>cancel</i>, maka proses dibatalkan dan Aktor masuk ke halaman <i>submission detail</i>. 2. Jika Aktor tidak memasukkan input berjenis email dengan format email, maka sistem menampilkan pesan "<i>not a well-formed email address</i>". 3. Jika input bertanda * kosong, maka sistem menampilkan pesan "<i>may</i>

			<p>sesuai dengan petunjuk.</p> <ol style="list-style-type: none"> 4. Aktor menekan tombol <i>submit</i>. 5. Sistem menyesuaikan input Aktor terhadap entitas Submission. 6. Sistem menyimpan hasil input dan menampilkan pesan "<i>Submission edited</i>". 	<p><i>not be empty.</i>".</p> <ol style="list-style-type: none"> 4. Jika Aktor ingin menambahkan Author dalam submission, maka Author menekan tombol <i>add another author</i>. 5. Jika input melebihi karakter maksimum maka sistem menampilkan pesan "<i>size must be between 0 and {karakter maksimum}</i>". 6. Jika terjadi kegagalan dalam sistem saat skenario berjalan, maka sistem menampilkan pesan "<i>Occured error. Please try to refresh page or contact support</i>".
--	--	--	---	--

UC-07.13	Revisi Makalah	Author	<ol style="list-style-type: none"> 1. Aktor menekan tombol <i>review</i>, kemudian Aktor masuk ke halaman <i>submission review</i>. 2. Aktor melakukan <i>checklist</i> pada seluruh <i>review</i> yang diberikan. Sistem menyimpan perubahan pada entitas <i>DetailReview</i> dan menampilkan pesan "<i>Review message id {id} saved.</i>" 3. Aktor mengunggah <i>file</i> revisi. Sistem menampilkan pesan "<i>File uploaded</i>". 4. Aktor menekan tombol <i>submit all revision</i>. Sistem merubah status <i>Submission</i> menjadi <i>revised</i> pada entitas <i>Submission</i> dan Sistem menampilkan "<i>revision sent</i>". 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Jika aktor ingin membatalkan unggahan <i>file</i>, maka Aktor menekan tombol <i>delete</i> pada <i>file</i>. Sistem menampilkan pesan "<i>File deleted</i>". 2. Jika terjadi kegagalan dalam sistem saat skenario berjalan, maka sistem menampilkan pesan "<i>Occured error. Please try to refresh page or contact support</i>".
----------	----------------	--------	---	--

UC-07.14	Perbaiki Makalah Editor	Head Editor, Editor	<ol style="list-style-type: none"> 1. Aktor menekan tombol <i>editing</i>, kemudian Aktor masuk ke halaman <i>submission editing</i>. 2. Aktor menekan tombol <i>complete</i> pada <i>initial copy</i>. 3. Aktor menekan tombol <i>request</i> pada <i>author copy</i>. Sistem menyimpan status menjadi <i>copyediting request</i> pada entitas Submission. 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Jika Aktor ingin mengganti <i>initial copy</i>, maka Aktor mengunggah file baru.
UC-07.15	Perbaiki Makalah Author	Author	<ol style="list-style-type: none"> 1. Aktor menekan tombol <i>editing</i>, kemudian Aktor masuk ke halaman <i>submission editing</i>. 2. Aktor mengunduh <i>file initial copy</i>. 3. Aktor mengunggah <i>file author copy</i>. 4. Aktor menekan tombol <i>complete</i> pada <i>author copy</i>. Sistem menyimpan status menjadi <i>copyedited</i>. 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Jika Aktor ingin mengganti <i>initial copy</i>, maka Aktor mengunggah <i>file</i> baru.

UC-07.16	Buat Layout Makalah	Head Editor, Editor	<ol style="list-style-type: none"> 1. Aktor mengunduh <i>file author copy</i>. 2. Aktor menekan tombol <i>complete</i> pada <i>author copy</i>. Sistem merubah status Submission menjadi <i>complete</i> dan menyimpan perubahan pada entitas Submission. 3. Aktor mengunggah <i>file final copy</i>. 4. Aktor menekan tombol <i>complete</i> pada <i>final copy</i>. 5. Aktor melakukan pengunggahan pada <i>file layout version, galley format</i> dan <i>supplementary</i>. 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Jika aktor ingin membatalkan unggahan <i>file</i>, maka Aktor menekan tombol <i>delete</i> pada <i>file</i>. Sistem menampilkan pesan "<i>File deleted</i>" 2. Jika terjadi kegagalan dalam sistem saat skenario berjalan, maka sistem menampilkan pesan "<i>Occured error. Please try to refresh page or contact support</i>".
UC-07.17	Koreksi Makalah Editor	Head Editor, Editor	<ol style="list-style-type: none"> 1. Aktor menekan tombol <i>proofread request</i>. Sistem merubah status menjadi <i>proofread request sent</i> pada entitas Submission. 2. Aktor menekan tombol 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Jika terjadi kegagalan dalam sistem saat skenario berjalan, maka sistem menampilkan pesan "<i>Occured error. Please try to refresh page or contact support</i>".

			<p><i>complete</i> setelah status menjadi <i>proofread accepted</i>. Sistem merubah status menjadi <i>complete</i>.</p> <p>3. Aktor menentukan Issue dari Submission, sistem menampilkan pesan "Schedule saved".</p>	
UC-07.18	Koreksi Makalah Author	Author	<p>1. Aktor melakukan pengunduhan pada <i>file layout version, galley format</i> dan <i>supplementary</i> dan melakukan koreksi.</p> <p>2. Aktor menekan tombol <i>complete</i>. Sistem merubah status submission menjadi <i>proofread accepted</i>.</p>	-
UC-07.19	Kirim pesan	Author, Editor, Head Editor	<p>1. Aktor menekan tombol <i>message</i></p> <p>2. Aktor memasukkan input sesuai petunjuk.</p> <p>3. Aktor menekan tombol <i>submit</i>.</p>	<p>1. Jika input bertanda * kosong, maka sistem menampilkan pesan "<i>may not be empty.</i>".</p> <p>2. Jika Aktor menekan tombol <i>cancel</i>, maka proses dibatalkan.</p>

			<p>Sistem menyimpan hasil input kedalam entitas <code>ProcessMessage</code>.</p>	<ol style="list-style-type: none"> 3. Jika aktor ingin menghapus <i>message</i>, maka aktor menekan tombol delete pada salah satu <i>message</i>. 4. Jika input melebihi karakter maksimum maka sistem menampilkan pesan "<i>size must be between 0 and {karakter maksimum}</i>".
UC-07.20	Lihat log makalah	Editor, Head Editor	<ol style="list-style-type: none"> 1. Aktor menekan tombol <i>submission detail</i> pada salah satu Submission. Kemudian Aktor masuk ke halaman <i>submission detail</i>. 2. Aktor menekan tombol <i>log event</i>. Sistem menampilkan log mekalah terakhir pada halaman <i>submission log event</i>. 	-

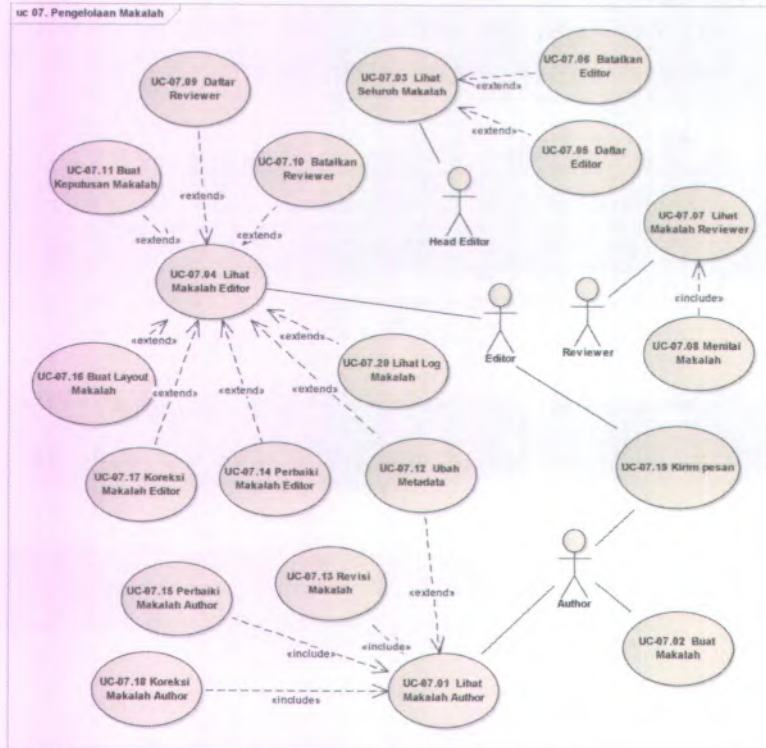
4.4. Desain Fitur Utama

Desain fitur utama aplikasi ini meliputi beberapa diagram UML yang terkait dengan fitur Pengelolaan Makalah yang terdiri atas *Use Case Diagram*, *Activity Diagram*, *Robustness Diagram*, dan *Sequence Diagram*. Selain itu diberikan juga penjelasan tentang gambaran antarmuka pengguna terkait fitur Pengelolaan Makalah.

Use Case Diagram

Untuk lebih detail, User Case dapat dilihat di Lampiran pada bagian C.2.2 Use Case Diagram.

F-07. Pengelolaan Makalah

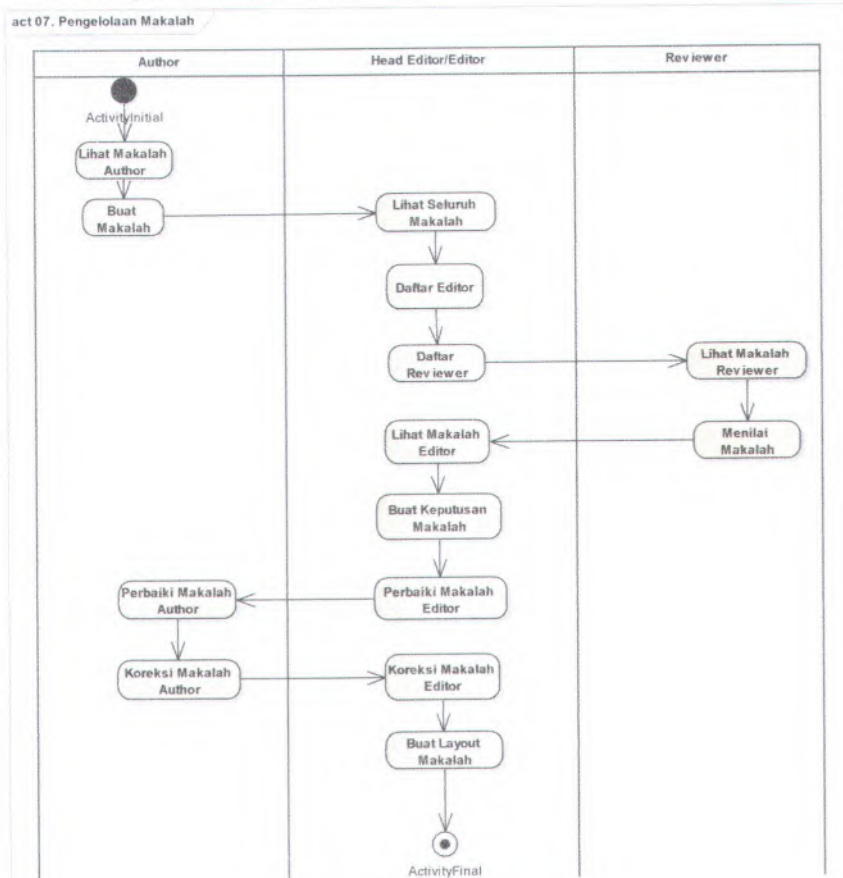


Gambar 16 Use Case Diagram

Activity Diagram

Untuk lebih detail, Activity Diagram dapat dilihat di Lampiran pada bagian C.2.3 Activity Diagram.

F-07. Pengelolaan Makalah



Gambar 17 Activity Diagram

Robustness Diagram

Untuk lebih detail, Robustness dapat dilihat di Lampiran pada bagian C.2.4 Robustness Diagram.

UC-07.03 Lihat Seluruh Makalah

analysis UC-07.03 Lihat Seluruh Makalah Robustness

Kondisi Awal :

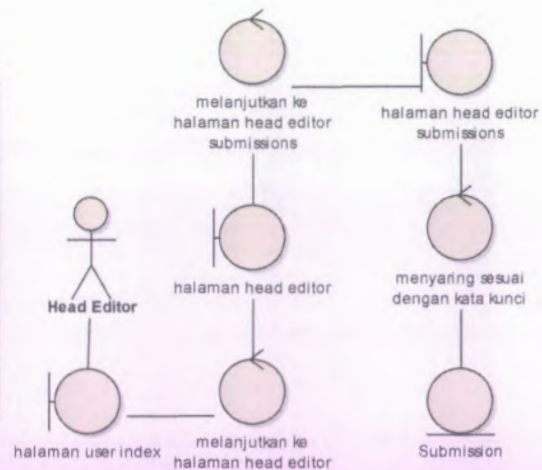
Aktor berada pada halaman *user index*.

Skenario Sukses Utama :

1. Aktor menekan tombol *head editor* pada daftar peran sesuai dengan jumlah yang dituju, kemudian masuk ke halaman *editor*.
2. Aktor menekan tombol *submission*, kemudian masuk ke halaman *head editor submissions*.
3. Aktor memilih jenis filter.
4. Aktor memasukkan kata kunci pada kolom *search*.
5. Sistem melakukan penyaringan pada entitas *Submission* sesuai dengan kata kunci.

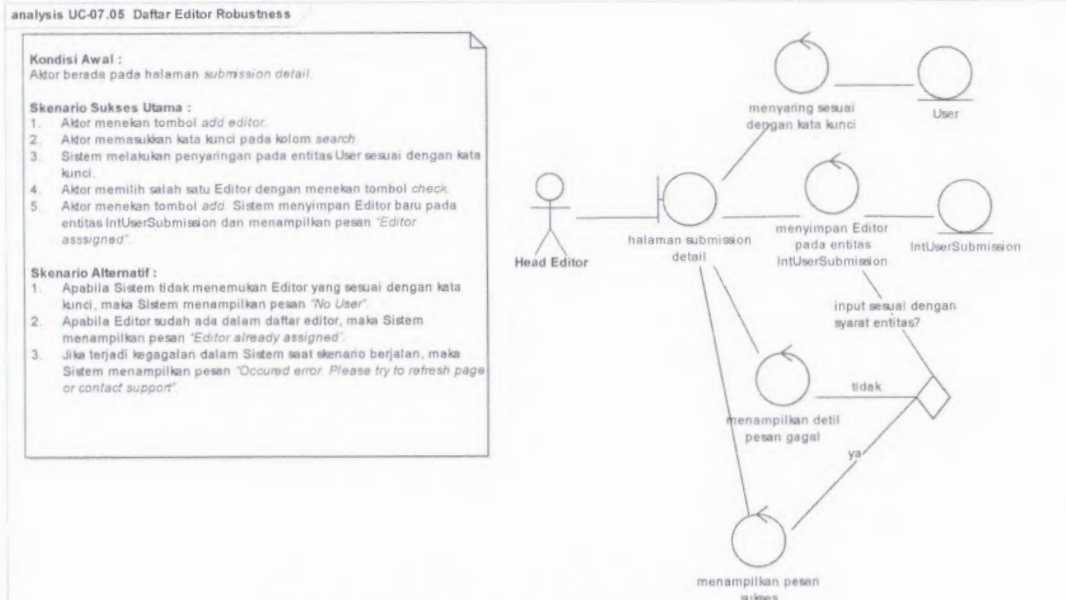
Skenario Alternatif :

1. Apabila Sistem tidak menemukan *Submission* yang sesuai dengan kata kunci, maka Sistem menampilkan pesan "No submission found with given criteria".



Gambar 18 Robustness UC-07.03 Lihat Seluruh Makalah

UC-07.05 Daftar Editor



Gambar 19 Robustness UC-07.05 Daftar Editor

UC-07.11 Buat Keputusan Makalah

analysis UC-07.11 Buat Keputusan Makalah Robustness

Kondisi Awal :

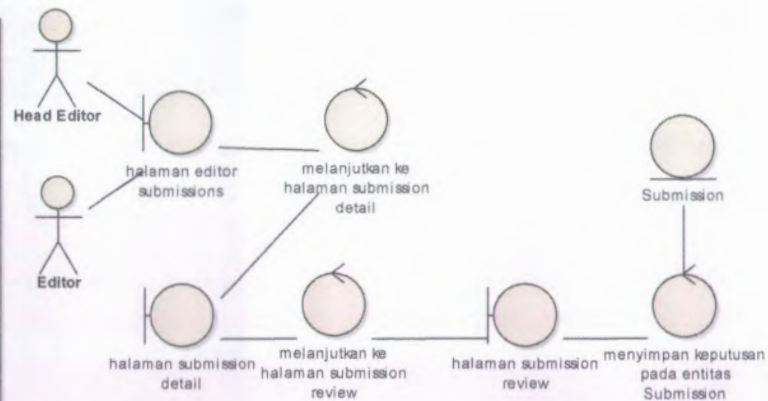
Aktor berada pada halaman *editor submissions*.

Skenario Sukses Utama :

1. Aktor menekan tombol *submission detail* pada salah satu Submission. Kemudian Aktor masuk ke halaman *submission detail*.
2. Aktor menekan tombol *review*, kemudian Aktor masuk ke halaman *submission review*.
3. Aktor memilih keputusan *accepted* pada *dropdown*, kemudian menekan *submit*. Sistem menyimpan keputusan pada entitas Submission.
4. Aktor memilih *file* yang akan masuk proses *editing*, kemudian menekan tombol *submit for editing*.

Skenario Alternatif :

1. Jika Aktor memilih keputusan *reject*, maka proses dari Submission berakhir.
2. Jika Aktor memilih *required revision*, maka aktor akan menunggu revisi dari Author dan kemudian mengulangi proses buat keputusan.



Gambar 20 Robustness UC-07.11 Buat Keputusan Makalah

Sequence Diagram

Untuk lebih detail, Sequence dapat dilihat di Lampiran pada bagian C.2.5 Sequence Diagram.

UC -07.05 Daftar Editor

sd UC-07.05 Daftar Editor Sequence

Kondisi Awal :

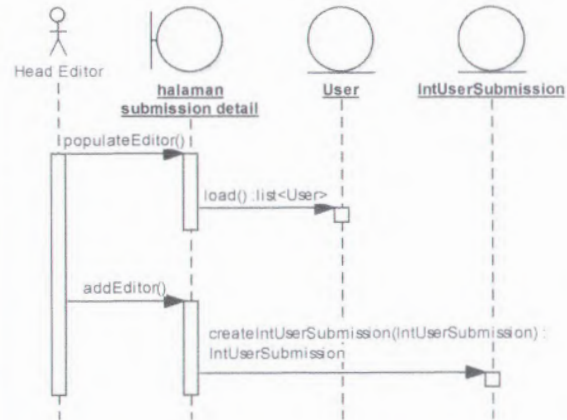
Aktor berada pada halaman *submission detail*.

Skenario Sukses Utama :

1. Aktor menekan tombol *add editor*.
2. Aktor memasukkan kata kunci pada kolom *search*.
3. Sistem melakukan penyaringan pada entitas *User* sesuai dengan kata kunci.
4. Aktor memilih salah satu Editor dengan menekan tombol *check*.
5. Aktor menekan tombol *add*. Sistem menyimpan Editor baru pada entitas *IntUserSubmission* dan menampilkan pesan "*Editor assigned*".

Skenario Alternatif :

1. Apabila Sistem tidak menemukan Editor yang sesuai dengan kata kunci, maka Sistem menampilkan pesan "*No User*".
2. Apabila Editor sudah ada dalam daftar editor, maka Sistem menampilkan pesan "*Editor already assigned*".
3. Jika terjadi kegagalan dalam Sistem saat skenario berjalan, maka Sistem menampilkan pesan "*Occured error. Please try to refresh page or contact support*".



Gambar 21 Sequence UC-07.05 Daftar Editor

Model Isi

Untuk lebih detail, Model Isi dapat dilihat di Lampiran pada bagian C.3.2 Model Isi.

- Halaman *create submission*

Komponen yang terdapat pada Halaman *create submission* adalah sebagai berikut :

Tabel 3 Komponen halaman *create submission*

Komponen Antarmuka	Tujuan
<i>Header</i>	Menampilkan nama aplikasi, logo organisasi, informasi waktu server.
Logo	Sebagai tautan ke halaman <i>index</i> .
Navigasi Atas	Menampilkan tautan umum dari <i>role</i> .
Navigasi Bawah	Menampilkan tautan khusus dari salah satu navigasi atas.
Konten tengah	Menampilkan teks input sesuai dengan syarat input. Terbagi menjadi empat panel yaitu <i>Start</i> , <i>Submission File</i> , <i>Submission Information</i> dan <i>Supplementary Files</i> .
<i>Uploader</i>	Membantu mengunggah <i>file</i> .
Tombol <i>add another author</i>	Menambah teks input untuk <i>author</i> .
Tombol <i>delete</i>	Menghapus <i>author</i> .
Panel <i>file supplementary info</i>	Menampilkan teks input informasi tambahan <i>supplementary file</i> .
Tombol <i>next</i>	Melanjutkan ke input panel selanjutnya.
Tombol <i>back</i>	Kembali ke input panel sebelumnya.
Tombol <i>submit</i>	Menyimpan hasil input.

Tombol <i>cancel</i>	Membatalkan pembuatan.
Tautan nama pengguna	Masuk ke dalam halaman <i>profile setting</i> atau melakukan <i>log out</i> .

- Halaman *author submission detail*

Komponen yang terdapat pada Halaman *author submission detail* adalah sebagai berikut :

Tabel 4 Komponen halaman *author submission detail*

Komponen Antarmuka	Tujuan
<i>Header</i>	Menampilkan nama aplikasi, logo organisasi, informasi waktu server.
Logo	Sebagai tautan ke halaman <i>index</i> .
Navigasi Atas	Menampilkan tautan umum dari <i>role</i> .
Navigai Bawah	Menampilkan tautan khusus dari salah satu navigasi atas.
Konten tengah	Menampilkan informasi, status dan metadata <i>submission</i> .
Tombol <i>edit metadata</i>	Tautan ke halaman <i>edit metadata</i> .
Tombol <i>detail</i>	Tautan ke halaman <i>submission detail</i> .
Tombol <i>review</i>	Tautan ke halaman <i>review</i> .
Tombol <i>editing</i>	Tautan ke halaman <i>editing</i> .
Tautan nama pengguna	Masuk ke dalam halaman <i>profile setting</i> atau melakukan <i>log out</i> .

- Halaman *author submission review*

Komponen yang terdapat pada Halaman *author submission review* adalah sebagai berikut :

Tabel 5 Komponen halaman *author submission review*

Komponen Antarmuka	Tujuan
<i>Header</i>	Menampilkan nama aplikasi, logo organisasi, informasi waktu server.
Logo	Sebagai tautan ke halaman <i>index</i> .
Navigasi Atas	Menampilkan tautan umum dari <i>role</i> .
Navigasi Bawah	Menampilkan tautan khusus dari salah satu navigasi atas.
Konten tengah	Menampilkan informasi, <i>peer review round files</i> dan <i>editor decision</i> .
Tombol <i>message</i>	Menampilkan panel <i>messages</i> .
Panel <i>messages</i>	Menampilkan teks input sesuai dengan syarat input.
Tombol <i>submit</i> panel <i>messages</i>	Mengeksekusi <i>message</i> .
Tombol <i>cancel</i> panel <i>messages</i>	Membatalkan <i>message</i> .
Tombol <i>exit</i>	Keluar dari panel.
Ceklis <i>revision</i>	Memenuhi syarat ceklis.
<i>Uploader</i>	Mengunggah <i>file revision</i> .
Tombol <i>submit all revision</i>	Mengubah status <i>revision</i> .
Tombol <i>delete</i>	Menghapus <i>file revision</i> .
Tombol <i>detail</i>	Tautan ke halaman <i>submission detail</i> .
Tombol <i>review</i>	Tautan ke halaman <i>review</i> .
Tombol <i>editing</i>	Tautan ke halaman <i>editing</i> .
Tautan nama pengguna	Masuk ke dalam halaman <i>profile setting</i> atau melakukan <i>log out</i> .

- Halaman *author submission editing*

Komponen yang terdapat pada Halaman *author submission editing* adalah sebagai berikut :

Tabel 6 Komponen halaman *author submission editing*

Komponen Antarmuka	Tujuan
<i>Header</i>	Menampilkan nama aplikasi, logo organisasi, informasi waktu server.
Logo	Sebagai tautan ke halaman <i>index</i> .
Navigasi Atas	Menampilkan tautan umum dari <i>role</i> .
Navigai Bawah	Menampilkan tautan khusus dari salah satu navigasi atas.
Konten tengah	Menampilkan informasi, <i>peer review round files</i> dan <i>editor decision</i> .
Tombol <i>message</i>	Menampilkan panel <i>messages</i> .
Tombol <i>complete (author copy)</i>	Mengubah status <i>author copy</i> .
Tombol <i>complete (proofreading)</i>	Mengubah status <i>athor copy</i> .
<i>Uploader</i>	Mengunggah file.
Panel <i>messages</i>	Menampilkan teks input sesuai dengan syarat input.
Tombol <i>submit panel messages</i>	Mengeksekusi <i>message</i> .
Tombol <i>cancel panel messages</i>	Membatalkan <i>message</i> .
Tombol <i>exit</i>	Keluar dari panel.
Tombol <i>detail</i>	Tautan ke halaman <i>submission detail</i> .
Tombol <i>review</i>	Tautan ke halaman <i>review</i> .
Tombol <i>editing</i>	Tautan ke halaman <i>editing</i> .
Tautan nama	Masuk ke dalam halaman <i>profile</i>

pengguna	<i>setting</i> atau melakukan <i>log out</i> .
----------	--

- Halaman *head editor submissions*

Komponen yang terdapat pada Halaman *head editor submissions* adalah sebagai berikut :

Tabel 7 Komponen halaman *head editor submissions*

Komponen Antarmuka	Tujuan
<i>Header</i>	Menampilkan nama aplikasi, logo organisasi, informasi waktu server.
Logo	Sebagai tautan ke halaman <i>index</i> .
Navigasi Atas	Menampilkan tautan umum dari <i>role</i> .
Navigasi Bawah	Menampilkan tautan khusus dari salah satu navigasi atas.
Konten tengah	Menampilkan seluruh <i>data</i> .
<i>Submission Filter Dropdown</i>	Penyaringan <i>submission</i> .
Teks input pencarian	Mengisikan berdasarkan kolom pencarian.
Tombol <i>submission detail</i>	Tautan ke halaman <i>submission detail</i> .
Tombol <i>paging</i>	Melanjutkan ke deretan selanjutnya.
Tautan nama pengguna	Masuk ke dalam halaman <i>profile setting</i> atau melakukan <i>log out</i> .

- Halaman *head editor submission detail*

Komponen yang terdapat pada Halaman *head editor submission detail* adalah sebagai berikut :

Tabel 8 Komponen halaman *head editor submission detail*

Komponen Antarmuka	Tujuan
<i>Header</i>	Menampilkan nama aplikasi, logo

	organisasi, informasi waktu server.
Logo	Sebagai tautan ke halaman <i>index</i> .
Navigasi Atas	Menampilkan tautan umum dari <i>role</i> .
Navigasi Bawah	Menampilkan tautan khusus dari salah satu navigasi atas.
Konten tengah	Menampilkan informasi, status dan metadata <i>submission</i> .
Tombol <i>edit metadata</i>	Tautan ke halaman <i>edit metadata</i> .
Tombol <i>remove</i>	Menghapus <i>editor</i> .
Tombol <i>add editor</i>	Menampilkan panel <i>add editor</i> .
Tombol <i>add</i>	Mengeksekusi <i>add editor</i> .
Panel <i>add editor</i>	Menampilkan data <i>editor</i> .
Teks input pencarian panel <i>add editor</i>	Mengisikan berdasarkan kolom pencarian.
Tombol <i>check</i> panel <i>add editor</i>	Mengeksekusi pemilihan <i>editor</i> .
Tombol <i>exit</i>	Menutup panel.
Tombol <i>detail</i>	Tautan ke halaman <i>submission detail</i> .
Tombol <i>review</i>	Tautan ke halaman <i>review</i> .
Tombol <i>editing</i>	Tautan ke halaman <i>editing</i> .
Tautan nama pengguna	Masuk ke dalam halaman <i>profile setting</i> atau melakukan <i>log out</i> .

- Halaman *editor submission review*

Komponen yang terdapat pada Halaman *editor submission review* adalah sebagai berikut :

Tabel 9 Komponen halaman editor submission review

Komponen Antarmuka	Tujuan
<i>Header</i>	Menampilkan nama aplikasi, logo organisasi, informasi waktu server.
Logo	Sebagai tautan ke halaman <i>index</i> .
Navigasi Atas	Menampilkan tautan umum dari <i>role</i> .
Navigai Bawah	Menampilkan tautan khusus dari salah satu navigasi atas.
Konten tengah	Menampilkan informasi, <i>peer review round files</i> dan <i>editor decision</i> .
<i>Dropdown editor decision</i>	Menentukan <i>keputusan submission</i> .
<i>Uploader</i>	Mengunggah <i>file</i>
<i>Radio button review/ author/ editor version</i>	Menentukan <i>file</i> yang akan dikelola untuk proses selanjutnya.
Tombol <i>submit for review round</i>	Memproses <i>file</i> yang dipilih untuk <i>review round</i> selanjutnya.
Tombol <i>submit for editing</i>	Memproses <i>file</i> yang dipilih untuk <i>editing</i> .
Tombol <i>add reviewer</i>	Menampilkan panel <i>add reviewer</i> .
Tombol <i>add form</i>	Menampilkan panel <i>add form</i> .
Tautan <i>form title</i>	Tautan <i>preview form</i> .
Tombol <i>add</i>	Mengeksekusi <i>add reviewer</i> .
Panel <i>add reviewer</i>	Menampilkan data <i>reviewer</i> .
Panel <i>add form</i>	Menampilkan data <i>form</i> .
Tombol <i>check panel add</i>	Mengekseskusi pemilihan <i>reviewer</i> .

<i>reviewer</i>	
Tombol <i>check</i> panel <i>add form</i>	Mengeksekusi pemilihan <i>form</i> .
Tombol <i>submit</i> panel <i>messages</i>	Mengeksekusi <i>message</i> .
Tombol <i>cancel</i> panel <i>messages</i>	Membatalkan <i>message</i> .
Tombol <i>exit</i>	Keluar dari panel.
Tombol <i>detail</i>	Tautan ke halaman <i>submission detail</i> .
Tombol <i>review</i>	Tautan ke halaman <i>review</i> .
Tombol <i>editing</i>	Tautan ke halaman <i>editing</i> .
Tautan nama pengguna	Masuk ke dalam halaman <i>profile setting</i> atau melakukan <i>log out</i> .

- Halaman *editor submission editing*

Komponen yang terdapat pada Halaman *author submission editing* adalah sebagai berikut :

Tabel 10 Komponen halaman editor submission editing

Komponen Antarmuka	Tujuan
<i>Header</i>	Menampilkan nama aplikasi, logo organisasi, informasi waktu server.
Logo	Sebagai tautan ke halaman <i>index</i> .
Navigasi Atas	Menampilkan tautan umum dari <i>role</i> .
Navigai Bawah	Menampilkan tautan khusus dari salah satu navigasi atas.
Konten tengah	Menampilkan informasi, <i>peer review round files</i> dan <i>editor decision</i> .
Tombol <i>message</i>	Menampilkan panel <i>messages</i> .
Tombol <i>complete (initial copy)</i>	Mengubah status <i>initial copy</i> .
Tombol	Mengubah status <i>author copy</i> .

<i>complete (author copy)</i>	
Tombol <i>request (author copy)</i>	Mengubah status <i>author copy</i> .
Tombol <i>complete (final copy)</i>	Mengubah status <i>final copy</i> .
Tombol <i>complete (proofreading)</i>	Mengubah status <i>proofread</i> .
Tombol <i>proofread request</i>	Mengubah status <i>proofread</i> .
<i>Uploader</i>	Mengunggah <i>file</i> .
Tombol <i>delete</i>	Menghapus <i>file</i> .
<i>Dropdown scheduling</i>	Menentukan <i>issue</i> dari <i>submission</i> .
<i>Uploader radiobutton</i>	Menentukan segmen yang ingin di unggah.
Panel <i>messages</i>	Menampilkan teks input sesuai dengan syarat input.
Tombol <i>submit panel messages</i>	Mengeksekusi <i>message</i> .
Tombol <i>cancel panel messages</i>	Membatalkan <i>message</i> .
Tombol <i>exit</i>	Keluar dari panel.
Tombol <i>detail</i>	Tautan ke halaman <i>submission detail</i> .
Tombol <i>review</i>	Tautan ke halaman <i>review</i> .
Tombol <i>editing</i>	Tautan ke halaman <i>editing</i> .
Tautan nama pengguna	Masuk ke dalam halaman <i>profile setting</i> atau melakukan <i>log out</i> .

- Halaman *reviewer submissions*

Komponen yang terdapat pada Halaman *reviewer submissions* adalah sebagai berikut :

Tabel 11 Komponen halaman *reviewer submissions*

Komponen Antarmuka	Tujuan
<i>Header</i>	Menampilkan nama aplikasi, logo organisasi, informasi waktu server.
Logo	Sebagai tautan ke halaman <i>index</i> .
Navigasi Atas	Menampilkan tautan umum dari <i>role</i> .
Navigai Bawah	Menampilkan tautan khusus dari salah satu navigasi atas.
Konten tengah	Menampilkan seluruh <i>data</i> .
Teks input pencarian	Mengisikan berdasarkan kolom pencarian.
Tombol <i>review</i>	Tautan ke halaman <i>submission review</i> .
Tombol <i>paging</i>	Melanjutkan ke deretan selanjutnya.
Tautan nama pengguna	Masuk ke dalam halaman <i>profile setting</i> atau melakukan <i>log out</i> .

- Halaman *submission review*

Komponen yang terdapat pada Halaman *submission review* adalah sebagai berikut :

Tabel 12 Komponen halaman *submission review*

Komponen Antarmuka	Tujuan
<i>Header</i>	Menampilkan nama aplikasi, logo organisasi, informasi waktu server.
Logo	Sebagai tautan ke halaman <i>index</i> .
Navigasi Atas	Menampilkan tautan umum dari

	<i>role.</i>
Navigai Bawah	Menampilkan tautan khusus dari salah satu navigasi atas.
Konten tengah	Menampilkan informasi, <i>file</i> dan <i>supplementary file</i> .
Tombol <i>accept</i>	Mengeksekusi status akan melakukan <i>review</i> .
Tombol <i>reject</i>	Mengeksekusi status menolak <i>review</i> .
Tombol <i>review</i>	Menampilkan panel <i>review</i> .
Tombol <i>detail review</i>	Menampilkan panel <i>detail review</i> .
Panel <i>review</i>	Menampilkan <i>form</i> input yang telah dibuat <i>chairman</i> .
Tombol <i>submit panel review</i>	Mengeksekusi input pada panel <i>review</i> .
Panel <i>detail review</i>	Menampilkan teks input <i>detail review</i> sesuai dengan syarat input.
Tombol <i>delete panel detail review</i>	Menghapus <i>detail review</i> .
Tombol <i>add input panel detail review</i>	Menambah <i>detail review</i> .
Tombol <i>submit panel detail review</i>	Mengeksekusi teks input panel <i>detail review</i> .
<i>Uploader</i>	Mengunggah <i>file</i> .
<i>Dropdown review decision</i>	Menyimpan status <i>review decision</i> .
Tautan nama pengguna	Masuk ke dalam halaman <i>profile setting</i> atau melakukan <i>log out</i> .

BAB V PENGUJIAN APLIKASI

Pada bab ini akan dilakukan pengujian aplikasi dengan metode *Black-box* yang alurnya mengikuti fitur pada perancangan yang telah dibuat sebelumnya. Hal ini bertujuan untuk memastikan fungsionalitas telah berjalan sesuai dengan perancangan. Data yang digunakan untuk pengujian disesuaikan dengan skenario sukses utama dan skenario alternatif pada *use case*.

1.1 Skenario Pengujian

Langkah skenario pengujian sistem informasi ini akan mengikuti diagram alur yang telah dibuat pada bab sebelumnya. Langkah dimulai dari Author yang melakukan pembuatan makalah. Kemudian dilanjutkan pada proses pengelolaan oleh Editor dan Reviewer hingga ditentukan keputusan dari makalah. Keputusan makalah akan menentukan langkah Author berikutnya antaralain melakukan *copyediting*, revisi atau menghentikannya karena ditolak. Kasus yang digunakan untuk menguji sistem informasi adalah pengajuan makalah oleh Author utama yang menambahkan Author tambahan.

Sebelum melakukan pengujian fitur utama. Terlebih dahulu akan dilakukan pengujian tambahan beberapa fitur terkait fitur utama yaitu pembuatan form oleh Chairman dan pembuatan *issue* oleh Head Editor. Urutan mendetail mengenai pengujian tambahan adalah sebagai berikut :

1. Chairman membuat Form untuk Reviewer melakukan penilaian.

2. Head Editor membuat *issue* yang nantinya akan menjadi *issue* dimana artikel akan dipublikasi.

Urutan lebih detil mengenai langkah-langkah pengujian fitur utama adalah sebagai berikut :

3. Pengajuan makalah dengan peran sebagai. Makalah ini memiliki satu Author tambahan.
4. Head Editor melihat daftar pengajuan makalah terbaru. Kemudian mengajukan pada akunya sendiri sebagai Editor yang akan menangani makalah yang di ajukan oleh Author.
5. Editor mengajukan pada akun Reviewer untuk melakukan penilaian terhadap makalah dengan mengajukan form penilaian yang telah dibuat sebelumnya.
6. Reviewer menyetujui untuk melakukan penilaian terhadap makalah dengan mengisi form tanpa menambahkan review mendetail. Kemudian menentukan status dari makalah.
7. Editor memeriksa hasil penilaian dari Reviewer dan memutuskan bahwa makalah diterima. Editor menentukan status untuk menerima makalah dan melanjutkan ke proses *copyediting*. Editor mengubah status makalah menjadi *copyediting request*.
8. Author mengunduh *initial copy* dan melakukan perubahan dan perbaikan tata penulisan apabila dibutuhkan dan kemudian mengunggah file yang telah diubah pada author copy. Author merubah status makalah menjadi *copyedited by author*.
9. Editor mengunduh author copy dan melakukan koreksi author copy dan melakukan final editing. Editor mengunggah file pada final copy. Editor menunggah

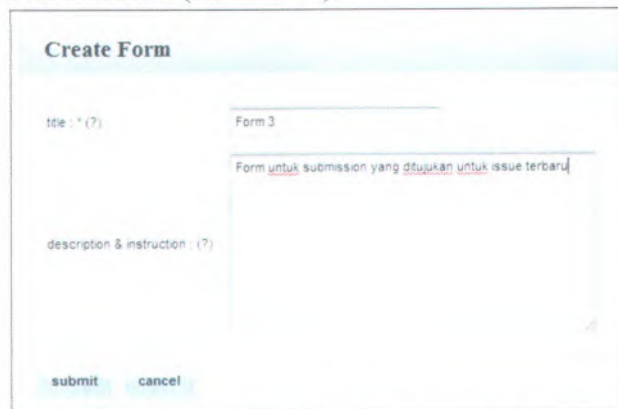
layout version, *galley format* menambahkan *supplementary file*.

10. Author melakukan penilaian pada *layout version* kemudian Author merubah status menjadi *proofread accepted*.
11. Editor merubah status makalah menjadi *proofread request*. Kemudian Editor merubah status makalah menjadi *complete* dan menentukan *issue* dari makalah apabila Author telah menyetujui *layout version*.

1.2 Pelaksanaan Pengujian Aplikasi

1. Buat Form

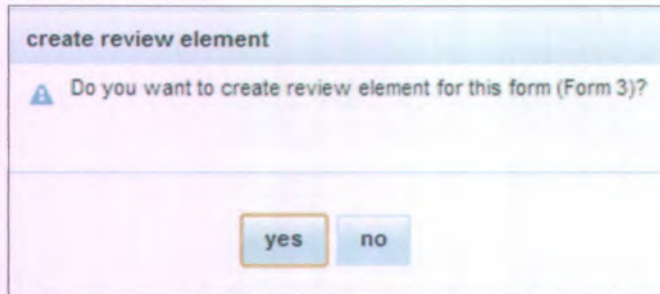
- Aktor masuk ke halaman *create form* dengan menekan tombol *create form* dari halaman *forms*. Aktor memasukkan informasi Form 3, kemudian menekan tombol submit (Gambar 24).



The screenshot shows a web form titled "Create Form". It contains two main input fields: "title : * (7)" with the value "Form 3" and "description & instruction : (7)" with the value "Form untuk submission yang ditujukan untuk issue terbaru". At the bottom of the form, there are two buttons: "submit" and "cancel".

Gambar 22 Aktor mengisi informasi form

- Sistem menampilkan *create review element* panel setelah form berhasil dibuat. Aktor menekan tombol *yes* kemudian masuk ke halaman *create form element* (Gambar 57).



The image shows a dialog box with a light blue header containing the text "create review element". Below the header, there is a question: "Do you want to create review element for this form (Form 3)?". At the bottom of the dialog, there are two buttons: "yes" and "no". The "yes" button is highlighted with a yellow border.

Gambar 23 Sistem menampilkan create review element panel

- Aktor memasukkan informasi form elemen 'Kualitas Submission' kemudian menekan tombol *submit*. Sistem menampilkan pesan "*Form element created*" setelah form elemen berhasil dibuat (Gambar 26 & 27).

← Back to Form Elements

element name : * (?)

hint : (?)

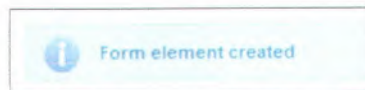
required type : * (?)

element type : *

selection for radio button

sequence	selection *
1	Baik <input type="checkbox"/>
2	Cukup <input type="checkbox"/>
3	Buruk <input type="checkbox"/>

Gambar 24 Aktor mengisi informasi form elemen



Gambar 25 Pesan sukses pembuatan form elemen

2. Buat Issue

- Aktor memasukkan informasi *issue* SISFO VOL 1, NO 1 (2013) kemudian menekan tombol *submit*. Sistem menampilkan pesan "*Issue created*" apabila *issue* berhasil dibuat (Gambar 28 & 29).



Create Issue

title : (?) SISFO

volume : 1

number : 1

year : 2013

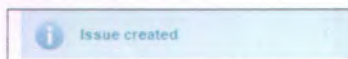
issue identification : * (?)

- title
- volume
- number
- year

description : Merupakan issue pertama SISFO pada tahun 2013

submit cancel

Gambar 26 Aktor mengisi informasi issue



Gambar 27 Pesan sukses pembuatan issue

3. Buat Submission

- Aktor mengisi informasi pembuatan *submission* baru kemudian menekan tombol *submit*. Sistem menampilkan pesan “*submission created*” apabila *submission* baru berhasil dibuat (Gambar 30 & 31).



Start Submission File **Submission Information** Supplementary Files

1. Authors

Put the main author for the editorial correspondence in the file.

first name: * (7) Yobus

middle name: (7)

last name: * (7) Simamandj

email: * (7)

country: Select One

affiliation: (7)

bio statement: (7)

[add another author](#)

Gambar 28 Aktor mengisi informasi create submission



Gambar 29 Pesan sukses pembuatan submission

4. Daftar Editor

- Aktor menekan tombol *add editor* kemudian memilih Editor. Setelah itu menekan tombol *add*. Sistem menampilkan pesan “*Editor assigned*” apabila Editor berhasil ditambahkan (Gambar 32).

The screenshot shows a web application interface with three tabs: 'Detail', 'Review', and 'Editing'. The 'Detail' tab is active, displaying the following information:

Submission

authors : Yosua
 title : Penerapan Metode Box-Jen
 submission file : [2013-Sep-23 19-03Penera](#)
 supplementary file : [2013-Sep-23 19-08Slampira](#)
 editor : chiko

Below the submission details is an 'Editor' section. It features a blue header with an information icon and the text 'Editor assigned'. Underneath is a form labeled 'add editor:' with a dropdown menu and a '+' button. Below the form is a table with two columns: 'num' and 'editor'.

num	editor
1	chiko

Gambar 30 Aktor menambahkan Edit

5. Daftar Reviewer

- Aktor menambahkan Reviewer dengan menekan tombol *add reviewer*. Kemudian menambahkan form dengan menekan tombol *add form*. Setelah itu menekan tombol *add* untuk mengeksekusi. Sistem menampilkan pesan “*Reviewer assigned*” apabila Reviewer berhasil ditambahkan (Gambar 33).



Gambar 31 Aktor menambahkan Reviewer

6. Menilai Submission

- Aktor menekan tombol *accept*, kemudian mengunduh *file submission*. Aktor mengisi form dan menekan tombol *submit*. Aktor menentukan hasil penilaian *submission* dengan memutuskan diterima (Gambar 34).

uploader:
 → Choose

f. Decision

Review Decision: Accepted

Decision : Accepted

Gambar 32 Aktor menentukan hasil penilaian submission

7. Buat Keputusan Submission

- Aktor melihat hasil penilaian Reviewer kemudian menentukan keputusan yaitu diterima. Aktor memilih *review version file* yang akan dilanjutkan untuk *editing* kemudian menekan tombol *submit for editing*. Sistem melanjutkan ke halaman *submission editing* (Gambar 35).

Gambar 33 Aktor menentukan keputusan submission

- Aktor menekan tombol *complete* pada bagian *initial copy* kemudian menekan tombol *request* pada bagian *author copy*. Sistem merubah status *author copy* menjadi *copyediting request* (Gambar 36).

Gambar 34 Aktor mengubah status initial copy

8. Perbaiki Makalah Author

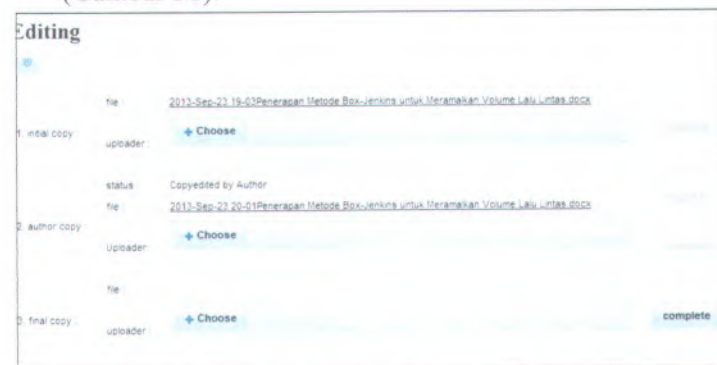
- Aktor mengunduh *initial copy* kemudian melakukan perbaikan penulisan dan mengunggah *author copy*. Setelah itu menekan tombol *complete* pada bagian *author copy* (Gambar 37).



Gambar 35 Aktor mengubah status author copy

9. Buat Layout Makalah

- Aktor mengunduh *author copy* kemudian melakukan perbaikan penulisan dan mengunggah *final copy*. Setelah itu menekan tombol *complete* pada bagian *final copy* (Gambar 38).



Gambar 36 Aktor mengubah status final copy

- Aktor mengunggah seluruh *layout version* yang dibutuhkan kemudian menekan tombol *proofread request* pada *proofreading*. Sistem mengubah status menjadi *Proofread request sent* (Gambar 39).

Layout

Layout Version

[2013-Sep-23 20-13Penerapan Metode Box-Jenkins untuk Meramalkan Volume Lalu Lintas.doc](#)

Galley Format

1. [2013-Sep-23 20-13Penerapan Metode Box-Jenkins untuk Meramalkan Volume Lalu Lintas.p](#)

Supplementary Files

1. [2013-Sep-23 19-08lampiran 2-kuesioner penilaian subjektif.docx](#)

upload for : Layout Version Galley Format Supp. Files

layout uploader :

Proofreading

1. Author	Status	Proofread Request Sent	<input type="button" value="proofread request"/>
			<input type="button" value="complete"/>

Gambar 37 Aktor melakukan pengunggahan layout version

10. Koreksi Makalah Author

- Aktor mengunduh *layout version* dan melakukan koreksi. Aktor menekan tombol *complete*. Sistem mengubah status menjadi *Proofread accepted* (Gambar 40).



Gambar 38 Aktor mengubah status proofreading #1

11. Koreksi Makalah Editor

- Aktor menekan tombol *complete* pada proses *proofreading*. Sistem mengubah status menjadi *complete*. Kemudian aktor menentukan *issue* dari submission. Sistem menampilkan "*Schedule saved*" apabila penentuan *issue* berhasil (Gambar 41 dan 42).



Gambar 39 Aktor mengubah status proofreading #2



Gambar 40 Pesan sukses penentuan issue

1.3 Tabel pengujian

Berikut ini merupakan tabel pengujian (Tabel 13) yang lebih mendetail dari skenario pengujian sebelumnya :

Tabel 13 Tabel pengujian

No	Pengujian	Deskripsi Tes	Hasil yang diharap	Hasil Tes	
				Sukses	Analisis
1.	Pesan Sukses buat Form	1. Mengisi informasi Form. 2. Menekan tombol <i>submit</i> .	Muncul pesan sukses dan panel <i>create review element</i> setelah form berhasil dibuat	√	
	Pesan <i>error</i> saat input Form bertanda * tidak terisi.	1. Mengosongkan input yang bertanda *. 2. Mengisi informasi Form. 3. Menekan tombol <i>submit</i> .	Muncul pesan " <i>May not be empty</i> "	√	

Pesan <i>error</i> saat input Form melebihi karakter maksimum.	<ol style="list-style-type: none"> 1. Mengisi input dengan karakter lebih dari syarat maksimum input. 2. Mengisi informasi Form. 3. Menekan tombol <i>submit</i>. 	Muncul pesan " <i>size must be between 0 and {karakter maksimum}</i> "	√	
Pesan <i>error</i> title Form sudah ada sebelumnya	<ol style="list-style-type: none"> 1. Mengisi input <i>titile</i> dengan <i>title</i> yang sudah ada sebelumnya. 2. Mengisi informasi Form. 3. Menekan tombol <i>submit</i>. 	Muncul pesan " <i>Form not created, title already exist</i> ".	x	Pesan hanya muncul saat title yang sama berada pada judul Journal yang sama, tidak berlaku pada judul Journal yang berbeda.
Pesan Sukses buat FormElement	<ol style="list-style-type: none"> 1. Mengisi informasi FormElement. 2. Menekan tombol <i>submit</i> 	Muncul pesan sukses "Form element created"	√	
Pesan <i>error</i> saat input FormElement bertanda * tidak terisi.	<ol style="list-style-type: none"> 1. Mengosongkan input yang bertanda *. 2. Mengisi informasi FormElement 3. Menekan tombol <i>submit</i>. 	Muncul pesan " <i>May not be empty</i> "	√	

	Pesan <i>error</i> saat input FormElement melebihi karakter maksimum.	<ol style="list-style-type: none"> 1. Mengisi input dengan karakter lebih dari syarat maksimum input. 2. Mengisi informasi FormElement 3. Menekan tombol <i>submit</i>. 	Muncul pesan " <i>size must be between 0 and {karakter maksimum}</i> "	√	
	Sorot fokus merah pada input tambahan FormElement yang bersifat ganda tidak diisikan.	<ol style="list-style-type: none"> 1. Mengosongkan input ganda. 2. Mengisi informasi FormElement 3. Menekan tombol <i>submit</i>. 	Sorot merah pada input yang dikosongkan.	√	
	Pesan <i>error</i> title FormElement sudah ada sebelumnya	<ol style="list-style-type: none"> 1. Mengisi input <i>titile</i> dengan <i>titile</i> yang sudah ada sebelumnya. 2. Mengisi informasi FormElement 3. Menekan tombol <i>submit</i>. 	Muncul pesan " <i>Form element not created, element name already exist</i> ".	x	Pesan yang muncul adalah " <i>Occurred error. Please try to refresh page or contact support</i> ".

2.	Pesan Sukses buat Issue	1. Mengisi informasi Issue 2. Menekan tombol <i>submit</i>	Muncul pesan "Issue created".	√	
	Pesan <i>error</i> saat tidak ada satupun <i>issue identification</i> dipilih.	1. Tidak memilih satupun <i>issue identification</i> . 2. Mengisi informasi Issue. 3. Menekan tombol <i>submit</i> .	Muncul pesan " <i>Please spesify at least one issue identification</i> ".	√	
	Pesan <i>error</i> saat input Issue yang menjadi <i>issue identification</i> tidak terisi.	1. Mengosongkan input yang menjadi <i>issue identification</i> . 2. Mengisi informasi Issue. 3. Menekan tombol <i>submit</i> .	Muncul pesan " <i>May not be empty</i> ".	√	
	Pesan <i>error</i> saat input Issue melebihi karakter maksimum.	1. Mengisi input dengan karakter lebih dari syarat maksimum input. 2. Mengisi informasi Issue. 3. Menekan tombol <i>submit</i> .	Muncul pesan " <i>size must be between 0 and {karakter maksimum}</i> ".	√	

3.	Pesan sukses buat Submission	<ol style="list-style-type: none"> 1. Mengisi informasi Submission 2. Mengunggah <i>file</i> Submission 3. Mengunggah <i>file supplementary</i>. 4. Menekan tombol <i>submit</i>. 	Muncul pesan "Submission created"	√	
	Pesan <i>error</i> saat belum mengunggah <i>file</i> Submission	<ol style="list-style-type: none"> 1. Mengisi informasi Submission. 2. Tidak mengunggah <i>file</i> Submission. 3. Menekan tombol <i>next</i>. 	Muncul pesan " <i>Submission file is required</i> ".	√	
	Pesan <i>error</i> saat input Submission berjenis email tidak sesuai.	<ol style="list-style-type: none"> 1. Mengisi informasi Submission berjenis email tidak sesuai syarat. 2. Mengunggah <i>file</i> Submission 3. Mengunggah <i>file supplementary</i>. 4. Menekan tombol <i>next</i>. 	Muncul pesan " <i>not a well-formed email address</i> ."	√	

	Pesan <i>error</i> saat input Submission bertanda * tidak terisi.	<ol style="list-style-type: none"> 1. Mengosongkan input yang bertanda *. 2. Mengisi informasi Submission 3. Menekan tombol <i>next</i>. 	Muncul pesan " <i>May not be empty</i> "	√	
	Pesan <i>error</i> saat input Submission melebihi karakter maksimum.	<ol style="list-style-type: none"> 1. Mengisi input dengan karakter lebih dari syarat maksimum input. 2. Mengisi informasi Submission. 3. Menekan tombol <i>next</i>. 	Muncul pesan " <i>size must be between 0 and {karakter maksimum}</i> "	√	
4.	Pesan sukses tambah Editor	<ol style="list-style-type: none"> 1. Menentukan Editor 2. Menekan tombol <i>add</i> 	Muncul pesan " <i>Editor assigned</i> " dan Editor baru berada pada konten Editor	√	
	Pesan <i>error</i> tambah Editor yang telah ditambahkan sebelumnya	<ol style="list-style-type: none"> 1. Menentukan Editor yang telah ada pada konten Editor 2. Menekan tombol <i>add</i> 	Muncul pesan " <i>Editor already assigned</i> ".	√	
5.	Pesan sukses tambah Reviewer	<ol style="list-style-type: none"> 1. Menentukan Reviewer 2. Menentukan Form 3. Menekan tombol <i>add</i> 	Muncul pesan " <i>Reviewer assigned</i> " dan Editor baru berada pada konten Editor	√	

	Pesan <i>error</i> tambah Reviewer yang telah ditambahkan sebelumnya	<ol style="list-style-type: none"> 1. Menentukan Reviewer yang telah ada pada konten Reviewer 2. Menentukan Form 3. Menekan tombol <i>add</i> 	Muncul pesan " <i>Reviewer already assigned</i> ".	√	
6.	Proses sukses menilai Submission	<ol style="list-style-type: none"> 1. Memilih <i>accept</i>. 2. Mengunduh <i>file</i> Review. 3. Mengisi Form penilaian. 4. Menekan tombol <i>submit</i>. 5. Mengunggah <i>file</i> tambahan. 6. Menentukan keputusan penilaian 7. Menekan tombol <i>submit</i>. 	Tombol <i>review</i> aktif setelah tombol <i>accept</i> ditekan untuk melakukan penilaian, Tombol dari keputusan penilaian aktif setelah form penilaian dikirim dan menjadi nonaktif setelah keputusan penilaian ditentukan.	√	
	Proses sukses hapus <i>file</i> penilaian	<ol style="list-style-type: none"> 1. Menekan tombol delete pada salah satu <i>file</i> 	Muncul pesan " <i>File deleted</i> ". File hilang dari daftar <i>file</i> tambahan.	√	
	Pesan sukses mengisi Review Form	<ol style="list-style-type: none"> 1. Mengisi informasi Review Form 2. Menekan tombol <i>submit</i>. 	Muncul pesan " <i>Form result created</i> ".	√	

Pesan <i>error</i> saat input Review Form bertanda * tidak terisi.	<ol style="list-style-type: none"> 1. Mengosongkan input yang bertanda *. 2. Mengisi informasi Review Form. 3. Menekan tombol <i>submit</i>. 	Muncul pesan " <i>May not be empty</i> "	√	
Pesan sukses mengisi Detail Review	<ol style="list-style-type: none"> 1. Mengisi informasi Detail Review 2. Menekan tombol <i>submit</i>. 	Muncul pesan " <i>Detail review created</i> "	√	
Pesan <i>error</i> saat input Detail Review bertanda * tidak terisi.	<ol style="list-style-type: none"> 1. Mengosongkan input yang bertanda *. 2. Mengisi informasi Detail Review. 3. Menekan tombol <i>submit</i>. 	Muncul pesan " <i>May not be empty</i> "	√	

7.	Proses sukses keputusan menerima Submission	<ol style="list-style-type: none"> 1. Memilih <i>accept</i> pada panel Editor Decision. 2. Menekan tombol <i>submit</i>. 3. Menentukan file yang akan masuk proses <i>editing</i>. 4. Menekan tombol <i>submit for editing</i>. 	Status pada Editor Decision menjadi <i>accepted</i> . <i>File</i> yang dipilih untuk <i>editing</i> masuk menjadi <i>initial copy</i> pada proses <i>editing</i> .	√	
	Proses sukses keputusan menolak Submission	<ol style="list-style-type: none"> 1. Memilih <i>reject</i> pada panel Editor Decision. 2. Menekan tombol <i>submit</i>. 	Status pada Editor Decision menjadi <i>rejected</i> .	√	
	Proses sukses keputusan membutuhkan revisi Submission	<ol style="list-style-type: none"> 1. Memilih <i>require revision</i> pada panel Editor Decision. 2. Menekan tombol <i>submit</i>. 	Status pada Editor Decision menjadi <i>require revision</i> . Muncul tombol <i>submit for review round</i>	√	

	Proses sukses perbaiki Submission Editor	<ol style="list-style-type: none"> 1. Menekan tombol <i>complete</i> pada <i>initial copy</i>. 2. Menekan tombol <i>request</i> pada <i>author copy</i>. 	<p>Tombol <i>complete</i> pada <i>initial copy</i> menjadi <i>nonaktif</i>.</p> <p>Tombol <i>request</i> pada <i>author copy</i> menjadi <i>nonaktif</i> dan status pada <i>author copy</i> menjadi “<i>Copyediting request sent</i>”</p>	√	
8.	Proses sukses perbaiki Submission Author	<ol style="list-style-type: none"> 1. Menekan tombol <i>complete</i> pada <i>author copy</i>. 	<p>Tombol <i>author copy</i> menjadi <i>nonaktif</i> dan status pada <i>author copy</i> menjadi “<i>copyedited by author</i>”.</p>	√	

9.	Proses sukses buat Layout Submission	1. Menentukan file yang akan diunggah. 2. Menekan tombol <i>upload</i>	File akan masuk pada daftar <i>file layout verison</i> .	√	
	Proses sukses hapus <i>file</i> Layout Submission	1. Menekan tombol delete pada salah satu <i>file</i>	Muncul pesan " <i>File deleted</i> ". File hilang dari daftar <i>file layout version</i> .	√	
	Proses sukses permintaan <i>proofread</i> Author	1. Menekan tombol <i>proofread request</i> pada panel Proofreading.	Status Submission menjadi <i>proofread request sent</i> . Tombol <i>proofread request</i> menjadi nonaktif.	√	
10	Proses sukses <i>proofread</i> oleh Author	1. Menekan tombol <i>complete</i> pada panel Proofreading.	Status Submission menjadi <i>proofread accepted by author</i> . Tombol <i>complete</i> menjadi nonaktif.	√	

11	Proses sukses <i>proofread complete</i> oleh Editor	1. Menekan tombol <i>complete</i> pada panel Proofreading.	Status Submission menjadi <i>complete</i> .	√	
	Proses sukses penentuan Issue dari submission	1. Menentukan <i>scheduling</i>	Status <i>scheduling</i> sesuai dengan Issue yang telah dipilih. Muncul pesan " <i>Schedule saved</i> "	√	

Setelah dilakukan pengujian fitur, kemudian dilakukan analisis terhadap hasil tes. Hasil tes yang sudah sesuai dengan hasil yang diharapkan menyatakan bahwa fitur telah handal. Hasil tes yang tidak sesuai dengan hasil yang diharapkan kemudian dilakukan evaluasi perbaikan hingga kemudian sesuai dengan hasil yang diharapkan.

BAB VI

KESIMPULAN DAN SARAN

6.1. Kesimpulan

Kesimpulan yang dapat diambil dari pengerjaan tugas akhir ini adalah sebagai berikut :

1. Perancangan aplikasi yang telah disesuaikan dengan kebutuhan pengguna melalui penerjemahan kebutuhan fungsional yang kemudian dilanjutkan dengan penyusunan *use case*. Detail dari kebutuhan dapat dilihat pada Lampiran bagian B yaitu Kebutuhan Aplikasi.
2. Kelengkapan fitur aplikasi ditentukan dengan memeriksa kesesuaian terhadap antarmuka yang merepresentasikan fitur tersebut. Detail aplikasi yang dibuat dapat dilihat pada Lampiran bagian C.7 yaitu Matriks Keruntutan Kebutuhan.
3. Pengujian aplikasi dilakukan pada Bab V. Melalui pengujian tersebut, telah disimpulkan bahwa aplikasi sudah memenuhi kebutuhan fungsional sistem.
4. Keuntungan yang diperoleh dari pembangunan aplikasi di antaranya adalah sebagai berikut :
 - a. Pembagian kerja dalam pengelolaan publikasi menjadi lebih jelas.
 - b. Cakupan publikasi lebih luas karena dapat terpublikasi secara *online*.

6.2. Saran

Beberapa hal yang diharapkan dapat dikembangkan di masa mendatang adalah sebagai berikut :

1. Ditambahkan fitur *subscription* yang memungkinkan pengguna mendapatkan update setiap ada kabar terbaru.
2. Ditambahkan fitur RSS yang memudahkan pembaca melihat artikel yang dipublikasikan.
3. Ditambahkan fitur pembayaran berbasis online yang terintegrasi terhadap aplikasi.

DAFTAR PUSTAKA

- Dikti. (2012, January 27). *Publikasi Karya Ilmiah, from Kemendikbud Direktorat Jendral Pendidikan Tinggi*. Retrieved from http://www.warmadewa.ac.id/wp-content/uploads//2012/02/2012_02_11_SURAT-EDARAN-DIKTI-edaran_publicasi_S1_S2_S3.pdf
- Giuseppe A. Di Lucca, A. R. (2006). Testing Web-based applications: The state of the art and future trends. *Information and Software Technology* 48, 1172–1186.
- Henderi. (2007). *Analysis and Design System with Unified Modeling Language (UML)*. Tangerang.
- ITB, T. L. (2009). *Panduan Bagi Pengelola Jurnal Ilmiah*. Bandung.
- PKP. (2013). *OJS Documentation*. Retrieved from http://pkp.sfu.ca/ojs/ojs_documentation/
- Pressman, R. S. (2010). *Software Engineering a Practitioner's Approach 7th Edition*. New York: McGraw-Hill.
- Whitten L Jeffery, B. D. (2004). *Metode Desain dan Analisis Sistem Edisi 6*. New York: Mc.Graw-Hill .

BIODATA PENULIS



Penulis bernama lengkap Yosua Patria Widyanto Simaremare. Penulis dilahirkan di Solo tanggal 27 Agustus 1991.

Penulis menempuh pendidikan formal terakhir di SMAN 7 Denpasar.

Selepas lulus dari SMA tahun 2009, penulis melanjutkan pendidikan jenjang S1 dengan mengikuti Seleksi Nasional Masuk Perguruan Tinggi Negeri (SNMPTN) dan diterima di Jurusan Sistem Informasi Fakultas Teknologi Informasi ITS Surabaya pada tahun 2009 dan terdaftar dengan NRP 5209100161.

Penulis sempat aktif sebagai asisten untuk beberapa mata kuliah. Penulis juga memiliki pengalaman bekerja *freelancer* yaitu sebagai programmer dan penulis.

Jika ada pertanyaan mengenai tugas akhir ini, penulis dapat dihubungi melalui email yosua161@gmail.com.



LAMPIRAN

DAFTAR LAMPIRAN

DAFTAR LAMPIRAN.....	i
DAFTAR GAMBAR.....	iii
DAFTAR TABEL.....	xiii
A. Kebutuhan Pengguna.....	1
A.1. Latar Belakang.....	1
A.2. Tujuan yang Disepakati.....	3
A.3. Batasan Sistem.....	3
A.4. Lingkungan.....	4
A.5. Catatan Wawancara.....	5
A.6. Cerita Pengguna.....	6
A.7. Aktor.....	12
B. Kebutuhan Aplikasi.....	15
B.1. Kebutuhan Fungsional, Non-Fungsional, dan Lingkungan.....	15
B.1.1. Kebutuhan Fungsional.....	15
B.1.2. Kebutuhan Non-Fungsional.....	17
B.1.3. Kebutuhan Lingkungan.....	17
B.2. Fitur.....	18
B.2.1. Daftar Fitur.....	18
B.2.2. Format Fitur.....	20
B.3. <i>Use Case</i>	24
B.3.1. Daftar <i>Use Case</i>	24
C. Desain Aplikasi.....	93
C.1. Desain Struktural.....	93
C.1.1. Gambaran.....	93
C.1.2. <i>Entity Relationship Diagram</i>	95
C.1.3. <i>Domain Model</i>	99

C.1.4.	<i>Class Diagram</i>	101
C.2.	Desain Tingkah Laku.....	103
C.2.1.	Gambaran.....	103
C.2.2.	<i>Use Case Diagram</i>	104
C.2.3.	<i>Activity Diagram</i>	114
C.2.4.	<i>Robustness Diagram</i>	122
C.2.5.	<i>Sequence Diagram</i>	188
C. 3.	Antarmuka Pengguna	255
C.3.1.	Gambaran.....	255
C.3.2.	Model Isi	255
C.4.	Pembangunan Sistem.....	326
C.4.1.	Gambaran.....	326
C.4.2.	Direktori Salinan Kerja Pengembang	326
C.4.3.	<i>Build Configuration Option</i>	327
C.5.	Arsitektur.....	328
C.5.1.	Gambaran.....	328
C.5.2.	<i>Deployment</i>	328
C.6.	<i>Persistence</i>	330
C.6.1.	<i>Database Pusat</i>	330
C.6.2.	<i>Tabel Database</i>	330
C.6.3.	<i>Tabel Database</i>	331
C.7.	Matriks Keruntutan Kebutuhan	344

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1 Alur Pengelolaan Jurnal 1	7
Gambar 2 Alur Pengelolaan Jurnal 2	8
Gambar 3 Alur Pengelolaan Jurnal 3	9
Gambar 4 Alur Pengelolaan Jurnal 4	10
Gambar 5 Alur Pengelolaan Jurnal 5	11
Gambar 6 Aktor.....	14
Gambar 7 CDM.....	95
Gambar 8 PDM	97
Gambar 9 Domain Model.....	99
Gambar 10 Class Diagram	101
Gambar 11 Use Case F-01 User Dasar.....	104
Gambar 12 Use Case F-02 Pengelolaan Jurnal	105
Gambar 13 Use Case F-03 Pengelolaan User.....	106
Gambar 14 Use Case F-04 Pengelolaan Pengumuman	107
Gambar 15 Use Case F-05 Pengelolaan Form	108
Gambar 16 Use Case F-06 Pengelolaan Terbitan.....	109
Gambar 17 Use Case F-07 Pengelolaan Makalah	111
Gambar 18 Use Case F-08 Pengelolaan Situs	113
Gambar 19 Activity Diagram F-01 User Dasar.....	114
Gambar 20 Activity Diagram F-02 Pengelolaan Jurnal	115
Gambar 21 Activity Diagram F-03 Pengelolaan User	116
Gambar 22 Activity Diagram F-04 Pengelolaan Pengumuman	117
Gambar 23 Activity Diagram F-05 Pengelolaan Form	118
Gambar 24 Activity Diagram F-06 Pengelolaan Terbitan	119
Gambar 25 Activity Diagram F-07 Pengelolaan Jurnal	120
Gambar 26 Activity Diagram F-08 Pengelolaan Situs.....	121
Gambar 27 Robustness UC-01.01 Login	122
Gambar 28 Robustness UC-01.02 Atur Password	123
Gambar 29 Robustness UC-01.03 Atur Profil.....	124

Gambar 30 Robustness UC-01.04 Logout	125
Gambar 31 Robustness UC-01.05 Daftar Akun.....	126
Gambar 32 Robustness UC-01.06 Tambah Daftar Akun.....	127
Gambar 33 Robustness UC-02.01 Lihat Seluruh Jurnal	128
Gambar 34 Robustness UC-02.02 Buat Jurnal	129
Gambar 35 Robustness UC-02.03 Ubah Jurnal	130
Gambar 36 Robustness UC-02.04 Hapus Jurnal.....	131
Gambar 37 Robustness UC-02.05 Kelola Jurnal	132
Gambar 38 Robustness UC-02.06 Lihat Statistik	133
Gambar 39 Robustness UC-03.01 User Jurnal	134
Gambar 40 Robustness UC-03.02 Buat User.....	135
Gambar 41 Robustness UC-03.03 Ubah User.....	136
Gambar 42 Robustness UC-03.04 Daftar User	137
Gambar 43 Robustness UC-03.05 Batalkan User	138
Gambar 44 Robustness UC-03.06 Lihat Seluruh User	139
Gambar 45 Robustness UC-03.07 Aktivasi User.....	140
Gambar 46 Robustness UC-03.08 Nonaktivasi User.....	141
Gambar 47 Robustness UC-04.01 Lihat Pengumuman	142
Gambar 48 Robustness UC-04.02 Buat Pengumuman	143
Gambar 49 Robustness UC-04.03 Ubah Pengumuman	144
Gambar 50 Robustness UC-04.04 Hapus Pengumuman.....	145
Gambar 51 Robustness UC-05.01 Lihat Form Jurnal.....	146
Gambar 52 Robustness UC-05.02 Buat Form.....	147
Gambar 53 Robustness UC-05.03 Ubah Form	148
Gambar 54 Robustness UC-05.04 Hapus Form	149
Gambar 55 Robustness UC-05.05 Aktivasi Form.....	150
Gambar 56 Robustness UC-05.06 Nonaktivasi Form.....	151
Gambar 57 Robustness UC-05.07 Lihat Elemen Form	152
Gambar 58 Robustness UC-05.08 Buat Elemen Form	153
Gambar 59 Robustness UC-05.09 Ubah Elemen Form	154
Gambar 60 Robustness UC-05.10 Hapus Elemen Form.....	155

DAFTAR LAMPIRAN

DAFTAR LAMPIRAN.....	i
DAFTAR GAMBAR	iii
DAFTAR TABEL.....	xiii
A. Kebutuhan Pengguna.....	1
A.1. Latar Belakang	1
A.2. Tujuan yang Disepakati	3
A.3. Batasan Sistem	3
A.4. Lingkungan	4
A.5. Catatan Wawancara.....	5
A.6. Cerita Pengguna	6
A.7. Aktor	12
B. Kebutuhan Aplikasi.....	15
B.1. Kebutuhan Fungsional, Non-Fungsional, dan Lingkungan	15
B.1.1. Kebutuhan Fungsional	15
B.1.2. Kebutuhan Non-Fungsional	17
B.1.3. Kebutuhan Lingkungan.....	17
B.2. Fitur.....	18
B.2.1 Daftar Fitur.....	18
B.2.2 Format Fitur	20
B.3. <i>Use Case</i>	24
B.3.1. Daftar <i>Use Case</i>	24
C. Desain Aplikasi	93
C.1. Desain Struktural	93
C.1.1. Gambaran	93
C.1.2. <i>Entity Relationship Diagram</i>	95
C.1.3. <i>Domain Model</i>	99

C.1.4.	<i>Class Diagram</i>	101
C.2.	Desain Tingkah Laku.....	103
C.2.1.	Gambaran.....	103
C.2.2.	<i>Use Case Diagram</i>	104
C.2.3.	<i>Activity Diagram</i>	114
C.2.4.	<i>Robustness Diagram</i>	122
C.2.5.	<i>Sequence Diagram</i>	188
C. 3.	Antarmuka Pengguna	255
C.3.1.	Gambaran.....	255
C.3.2.	Model Isi.....	255
C.4.	Pembangunan Sistem.....	326
C.4.1.	Gambaran.....	326
C.4.2.	Direktori Salinan Kerja Pengembang	326
C.4.3.	<i>Build Configuration Option</i>	327
C.5.	Arsitektur.....	328
C.5.1.	Gambaran.....	328
C.5.2.	<i>Deployment</i>	328
C.6.	<i>Persistence</i>	330
C.6.1.	<i>Database</i> Pusat	330
C.6.2.	Tabel <i>Database</i>	330
C.6.3.	Tabel <i>Database</i>	331
C.7.	Matriks Keruntutan Kebutuhan	344

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1 Alur Pengelolaan Jurnal 1	7
Gambar 2 Alur Pengelolaan Jurnal 2	8
Gambar 3 Alur Pengelolaan Jurnal 3	9
Gambar 4 Alur Pengelolaan Jurnal 4	10
Gambar 5 Alur Pengelolaan Jurnal 5	11
Gambar 6 Aktor.....	14
Gambar 7 CDM.....	95
Gambar 8 PDM	97
Gambar 9 Domain Model.....	99
Gambar 10 Class Diagram	101
Gambar 11 Use Case F-01 User Dasar.....	104
Gambar 12 Use Case F-02 Pengelolaan Jurnal	105
Gambar 13 Use Case F-03 Pengelolaan User.....	106
Gambar 14 Use Case F-04 Pengelolaan Pengumuman	107
Gambar 15 Use Case F-05 Pengelolaan Form	108
Gambar 16 Use Case F-06 Pengelolaan Terbitan.....	109
Gambar 17 Use Case F-07 Pengelolaan Makalah	111
Gambar 18 Use Case F-08 Pengelolaan Situs	113
Gambar 19 Activity Diagram F-01 User Dasar.....	114
Gambar 20 Activity Diagram F-02 Pengelolaan Jurnal	115
Gambar 21 Activity Diagram F-03 Pengelolaan User	116
Gambar 22 Activity Diagram F-04 Pengelolaan Pengumuman	117
Gambar 23 Activity Diagram F-05 Pengelolaan Form	118
Gambar 24 Activity Diagram F-06 Pengelolaan Terbitan	119
Gambar 25 Activity Diagram F-07 Pengelolaan Jurnal	120
Gambar 26 Activity Diagram F-08 Pengelolaan Situs	121
Gambar 27 Robustness UC-01.01 Login	122
Gambar 28 Robustness UC-01.02 Atur Password	123
Gambar 29 Robustness UC-01.03 Atur Profil.....	124

Gambar 30 Robustness UC-01.04 Logout	125
Gambar 31 Robustness UC-01.05 Daftar Akun.....	126
Gambar 32 Robustness UC-01.06 Tambah Daftar Akun.....	127
Gambar 33 Robustness UC-02.01 Lihat Seluruh Jurnal	128
Gambar 34 Robustness UC-02.02 Buat Jurnal	129
Gambar 35 Robustness UC-02.03 Ubah Jurnal	130
Gambar 36 Robustness UC-02.04 Hapus Jurnal.....	131
Gambar 37 Robustness UC-02.05 Kelola Jurnal	132
Gambar 38 Robustness UC-02.06 Lihat Statistik	133
Gambar 39 Robustness UC-03.01 User Jurnal	134
Gambar 40 Robustness UC-03.02 Buat User.....	135
Gambar 41 Robustness UC-03.03 Ubah User.....	136
Gambar 42 Robustness UC-03.04 Daftar User	137
Gambar 43 Robustness UC-03.05 Batalkan User.....	138
Gambar 44 Robustness UC-03.06 Lihat Seluruh User	139
Gambar 45 Robustness UC-03.07 Aktivasi User.....	140
Gambar 46 Robustness UC-03.08 Nonaktivasi User.....	141
Gambar 47 Robustness UC-04.01 Lihat Pengumuman	142
Gambar 48 Robustness UC-04.02 Buat Pengumuman	143
Gambar 49 Robustness UC-04.03 Ubah Pengumuman	144
Gambar 50 Robustness UC-04.04 Hapus Pengumuman.....	145
Gambar 51 Robustness UC-05.01 Lihat Form Jurnal.....	146
Gambar 52 Robustness UC-05.02 Buat Form.....	147
Gambar 53 Robustness UC-05.03 Ubah Form	148
Gambar 54 Robustness UC-05.04 Hapus Form.....	149
Gambar 55 Robustness UC-05.05 Aktivasi Form.....	150
Gambar 56 Robustness UC-05.06 Nonaktivasi Form.....	151
Gambar 57 Robustness UC-05.07 Lihat Elemen Form	152
Gambar 58 Robustness UC-05.08 Buat Elemen Form	153
Gambar 59 Robustness UC-05.09 Ubah Elemen Form	154
Gambar 60 Robustness UC-05.10 Hapus Elemen Form.....	155

Gambar 61 Robustness UC-05.11 Lihat Pratinjau Form.....	156
Gambar 62 Robustness UC-06.01 Lihat Terbitan Jurnal	157
Gambar 63 Robustness UC-06.02 Buat Terbitan	158
Gambar 64 Robustness UC-06.03 Ubah Terbitan	159
Gambar 65 Robustness UC-06.04 Hapus Terbitan	160
Gambar 66 Robustness UC-06.05 Terbitkan Terbitan	161
Gambar 67 Robustness UC-06.06 Batalkan Terbitan	162
Gambar 68 Robustness UC-06.07 Hapus Makalah Terbitan	163
Gambar 69 Robustness UC-06.08 Buat Berkas Terbitan	164
Gambar 70 Robustness UC-06.09 Hapus Berkas Terbitan	165
Gambar 71 Robustness UC-06.10 Lihat Pratinjau Terbitan.....	166
Gambar 72 Robustness UC-07.01 Lihat Makalah Author	167
Gambar 73 Robustness UC-07.02 Buat Makalah.....	168
Gambar 74 Robustness UC-07.03 Lihat Seluruh Makalah	169
Gambar 75 Robustness UC-07.04 Lihat Makalah Editor.....	170
Gambar 76 Robustness UC-07.05 Daftar Editor.....	171
Gambar 77 Robustness UC-07.06 Batalkan Editor.....	172
Gambar 78 Robustness UC-07.07 Lihat Makalah Reviewer	173
Gambar 79 Robustness UC-07.08 Menilai Makalah.....	174
Gambar 80 Robustness UC-07.09 Daftar Reviewer.....	175
Gambar 81 Robustness UC-07.10 Batalkan Reviewer.....	176
Gambar 82 Robustness UC-07.11 Buat Keputusan Makalah	177
Gambar 83 Robustness UC-07.12 Ubah Metadata.....	178
Gambar 84 Robustness UC-07.13 Revisi Makalah.....	179
Gambar 85 Robustness UC-07.14 Perbaiki Makalah Editor.....	180
Gambar 86 Robustness UC-07.15 Perbaiki Makalah Author	181
Gambar 87 Robustness UC-07.16 Buat Layout Makalah	182
Gambar 88 Robustness UC-07.17 Koreksi Makalah Editor	183
Gambar 89 Robustness UC-07.18 Koreksi Makalah Author	184
Gambar 90 Robustness UC-07.19 Kirim Pesan	185
Gambar 91 Robustness UC-07.20 Lihat Log Makalah	186

Gambar 92 Robustness UC-08.01 Atur Situs	187
Gambar 93 Sequence UC-01.01 Login	188
Gambar 94 Sequence UC-01.02 Atur Password	189
Gambar 95 Sequence UC-01.03 Atur Profil	190
Gambar 96 Sequence UC-01.04 Logout	191
Gambar 97 Sequence UC-01.05 Daftar Akun.....	192
Gambar 98 Sequence UC-01.06 Tambah Daftar Akun	193
Gambar 99 Sequence UC-02.01 Lihat Seluruh Jurnal	194
Gambar 100 Sequence UC-02.02 Buat Jurnal	195
Gambar 101 Sequence UC-02.03 Ubah Jurnal	196
Gambar 102 Sequence UC-02.04 Hapus Jurnal.....	197
Gambar 103 Sequence UC-02.05 Kelola Jurnal	198
Gambar 104 Sequence UC-02.06 Lihat Statistik	199
Gambar 105 Sequence UC-02.04 Hapus Jurnal.....	200
Gambar 106 Sequence UC-03.02 Buat User.....	201
Gambar 107 Sequence UC-03.03 Ubah User	202
Gambar 108 Sequence UC-03.04 Daftar User.....	203
Gambar 109 Sequence UC-03.05 Batalkan User.....	204
Gambar 110 Sequence UC-03.06 Lihat Seluruh User	205
Gambar 111 Sequence UC-03.07 Aktivasi User.....	206
Gambar 112 Sequence UC-03.08 Nonaktivasi User.....	207
Gambar 113 Sequence UC-04.01 Lihat Pengumuman	208
Gambar 114 Sequence UC-04.02 Buat Pengumuman	209
Gambar 115 Sequence UC-04.03 Ubah Pengumuman	210
Gambar 116 Sequence UC-04.04 Hapus Pengumuman	211
Gambar 117 Sequence UC-05.01 Lihat Form Jurnal.....	212
Gambar 118 Sequence UC-05.02 Buat Form	213
Gambar 119 Sequence UC-05.03 Ubah Form	214
Gambar 120 Sequence UC-05.04 Hapus Form.....	215
Gambar 121 Sequence UC-05.05 Aktivasi Form	216
Gambar 122 Sequence UC-05.06 Nonaktivasi Form.....	217

Gambar 123 Sequence UC-05.07 Lihat Elemen Form.....	218
Gambar 124 Sequence UC-05.08 Buat Elemen Form.....	219
Gambar 125 Sequence UC-05.09 Ubah Elemen Form	220
Gambar 126 Sequence UC-05.10 Hapus Elemen Form.....	221
Gambar 127 Sequence UC-05.11 Lihat Pratinjau Form	222
Gambar 128 Sequence UC-06.01 Lihat Terbitan Jurnal	223
Gambar 129 Sequence UC-06.02 Buat Terbitan.....	224
Gambar 130 Sequence UC-06.03 Ubah Terbitan.....	225
Gambar 131 Sequence UC-06.04 Hapus Terbitan	226
Gambar 132 Sequence UC-06.05 Terbitkan Terbitan.....	227
Gambar 133 Sequence UC-06.06 Batalkan Terbitan	228
Gambar 134 Sequence UC-06.07 Hapus Makalah Terbitan	229
Gambar 135 Sequence UC-06.08 Buat Berkas Terbitan.....	230
Gambar 136 Sequence UC-06.09 Hapus Berkas Terbitan	231
Gambar 137 Sequence UC-06.10 Lihat Pratinjau Terbitan.....	232
Gambar 138 Sequence UC-07.01 Lihat Makalah Author	233
Gambar 139 Sequence UC-07.02 Buat Makalah	234
Gambar 140 Sequence UC-07.03 Lihat Seluruh Makalah	235
Gambar 141 Sequence UC-07.04 Lihat Makalah Editor.....	236
Gambar 142 Sequence UC-07.05 Daftar Editor.....	237
Gambar 143 Sequence UC-07.06 Batalkan Editor.....	238
Gambar 144 Sequence UC-07.07 Lihat Makalah Reviewer	239
Gambar 145 Sequence UC-07.08 Menilai Makalah.....	240
Gambar 146 Sequence UC-07.09 Daftar Reviewer	241
Gambar 147 Sequence UC-07.10 Batalkan Reviewer	242
Gambar 148 Sequence UC-07.11 Buat Keputusan Makalah	243
Gambar 149 Sequence UC-07.12 Ubah Metadata	244
Gambar 150 Sequence UC-07.13 Revisi Makalah.....	245
Gambar 151 Sequence UC-07.14 Perbaiki Makalah Editor.....	246
Gambar 152 Sequence UC-07.15 Perbaiki Makalah Author	247
Gambar 153 Sequence UC-07.16 Buat Layout Makalah	248

Gambar 154 Sequence UC-07.17 Koreksi Makalah Editor	249
Gambar 155 Sequence UC-07.18 Koreksi Makalah Author.....	250
Gambar 156 Sequence UC-07.19 Kirim Pesan.....	251
Gambar 157 Sequence UC-07.20 Lihat Log Makalah.....	252
Gambar 158 Sequence UC-08.01 Atur Situs	253
Gambar 159 Halaman index	255
Gambar 160 Halaman <i>login</i>	256
Gambar 161 Halaman user index.....	257
Gambar 162 Halaman profile setting.....	258
Gambar 163 Halaman password setting.....	259
Gambar 164 halaman sign up account	260
Gambar 165 halaman sign up account exist.....	261
Gambar 166 Halaman site.....	262
Gambar 167 Halaman site setup	263
Gambar 168 Halaman journals #1	264
Gambar 169 Halaman journals #2	264
Gambar 170 Halaman journals #3	265
Gambar 171 Halaman journals #4	265
Gambar 172 Halaman create journal.....	266
Gambar 173 Halaman journal	267
Gambar 174 Halaman journal setup.....	268
Gambar 175 Halaman journal's users #1	269
Gambar 176 Halaman journal's users #2	270
Gambar 177 Halaman journal's users #3	270
Gambar 178 Halaman journal's users #4.....	271
Gambar 179 Halaman journal's users #5	271
Gambar 180 Halaman create user	273
Gambar 181 Halaman all users #1	274
Gambar 182 Halaman all users #2	274
Gambar 183 Halaman all users #3	275
Gambar 184 Halaman all users #4	275

Gambar 185 Halaman all users #5	275
Gambar 186 Halaman all users #6	276
Gambar 187 Halaman all users #7	276
Gambar 188 Halaman announcements #1	278
Gambar 189 Halaman announcements #2.....	278
Gambar 190 Halaman announcements #3	279
Gambar 191 Halaman announcements #4.....	279
Gambar 192 Halaman announcements #5	279
Gambar 193 Halaman create announcement.....	281
Gambar 194 Halaman forms #1	282
Gambar 195 Halaman forms #2	282
Gambar 196 Halaman forms #3	283
Gambar 197 Halaman forms #4	283
Gambar 198 Halaman forms #5	283
Gambar 199 Halaman create form	285
Gambar 200 Halaman form elements #1.....	286
Gambar 201 Halaman form elements #2.....	286
Gambar 202 Halaman form elements #3.....	287
Gambar 203 Halaman create form element.....	288
Gambar 204 Halaman form preview	289
Gambar 205 Halaman statistic	290
Gambar 206 Halaman author submissions.....	291
Gambar 207 Halaman create submission #1	292
Gambar 208 Halaman create submission #2	292
Gambar 209 Halaman author submission detail.....	294
Gambar 210 Halaman edit metadata	295
Gambar 211 Halaman author submission review #1.....	297
Gambar 212 Halaman author submission review #2.....	298
Gambar 213Halaman author submission editing #1	300
Gambar 214 Halaman author submission editing #2	301
Gambar 215 Halaman head editor submissions	302

Gambar 216 Halaman head editor submission detail #1	304
Gambar 217 Halaman head editor submission detail #2.....	304
Gambar 218 Halaman editor submission review #1	306
Gambar 219 Halaman editor submission review #2	307
Gambar 220 Halaman editor submission editing #1	309
Gambar 221 Halaman editor submission editing #2.....	310
Gambar 222 Halaman editor submission log event	312
Gambar 223 Halaman issues #1	313
Gambar 224 Halaman issues #2.....	313
Gambar 225 Halaman issues #3.....	314
Gambar 226 Halaman issues #4.....	314
Gambar 227 Halaman create issue.....	316
Gambar 228 Halaman issue table of contents	317
Gambar 229 Halaman issue galleys	318
Gambar 230 Halaman issue preview	320
Gambar 231 Halaman article preview.....	321
Gambar 232 Halaman reviewer submissions.....	322
Gambar 233 Halaman submission review #1.....	323
Gambar 234 Halaman submission review #2.....	324
Gambar 235 Halaman submission review #3.....	324
Gambar 236 Arsitektur.....	328
Gambar 237 Deployment	329
Gambar 238 Tabel Announcement	331
Gambar 239 Tabel Attachment	332
Gambar 240 Tabel AttachmentSup.....	332
Gambar 241 Tabel Author	333
Gambar 242 Tabel DetailReview.....	333
Gambar 243 Tabel Form	334
Gambar 244 Tabel FormElement.....	334
Gambar 245 Tabel FormElementSelection.....	335
Gambar 246 Tabel FormResult.....	335

Gambar 247 Tabel IntUserRoleJournal.....	335
Gambar 248 Tabel IntUserSubmission	336
Gambar 249 Tabel Issue.....	336
Gambar 250 Tabel Journal	337
Gambar 251 Tabel JournalSubmissionCheck	337
Gambar 252 Tabel Mail	338
Gambar 253 Tabel MailSender	338
Gambar 254 Tabel ProcessMessage.....	339
Gambar 255 Tabel Review.....	339
Gambar 256 Tabel Role	340
Gambar 257 Tabel Round	340
Gambar 258 Tabel Site.....	341
Gambar 259 Tabel Submission	342
Gambar 260 Tabel SubmissionCategory.....	342
Gambar 261 Tabel User	343
Gambar 262 Tabel Logging	343

DAFTAR TABEL

Tabel 1 Notasi Diagram Alir	12
Tabel 2 Komponen halaman index	255
Tabel 3 Komponen halaman login	256
Tabel 4 Komponen halaman user index	257
Tabel 5 Komponen halaman profile setting	258
Tabel 6 Komponen halaman password setting	259
Tabel 7 Komponen halaman sign up account	260
Tabel 8 Komponen halaman sign up account new	261
Tabel 9 Komponen halaman site	262
Tabel 10 Komponen halaman site setup	263
Tabel 11 Komponen halaman journals	265
Tabel 12 Komponen halaman create journal	267
Tabel 13 Komponen halaman journal	268
Tabel 14 Komponen halaman journal setup	269
Tabel 15 Komponen halaman journal's users	271
Tabel 16 Komponen halaman create user	273
Tabel 17 Komponen halaman all users	276
Tabel 18 Komponen halaman announcements	280
Tabel 19 Komponen halaman create announcement	281
Tabel 20 Komponen halaman forms	283
Tabel 21 Komponen halaman create form	285
Tabel 22 Komponen halaman form elements	287
Tabel 23 Komponen halaman create form element	288
Tabel 24 Komponen halaman form preview	290
Tabel 25 Komponen halaman statistic	290
Tabel 26 Komponen halaman author submissions	291
Tabel 27 Komponen halaman create submission	293

Tabel 28 Komponen halaman author submission detail	294
Tabel 29 Komponen halaman edit metadata.....	296
Tabel 30 Komponen halaman author submission review	298
Tabel 31 Komponen halaman author submission editing	301
Tabel 32 Komponen halaman head editor submissions.....	302
Tabel 33 Komponen halaman head editor submission detail.....	304
Tabel 34 Komponen halaman editor submission review	307
Tabel 35 Komponen halaman editor submission editing.....	310
Tabel 36 Komponen halaman editor submission editing.....	312
Tabel 37 Komponen halaman create announcement	316
Tabel 38 Direktori Salinan Kerja Pengembang	326
Tabel 39 <i>Build Configuration Option</i>	327
Tabel 40 Daftar Tabel pada <i>Database</i>	330
Tabel 41 Matriks Keruntutan Kebutuhan.....	344

A. Kebutuhan Pengguna

A.1. Latar Belakang

Publikasi ilmiah merupakan sistem publikasi yang dilakukan melalui proses penelitian atau pemeriksaan terhadap suatu karya ilmiah oleh pakar lain dalam bidang yang sama. Berdasarkan surat edaran Kementrian Pendidikan dan Kebudayaan Direktorat Jendral Pendidikan Tinggi Nomor : 152/E/T/2012, publikasi ilmiah menjadi syarat wajib bagi mahasiswa program Sarjana untuk memperoleh kelulusan. Melalui surat edaran tersebut, setiap Perguruan Tinggi Indonesia memiliki tanggung jawab dan dihimbau untuk meningkatkan kualitas pengelolaan perihal publikasi karya ilmiah.

Dalam berbagai sudut pandang, publikasi ilmiah yang baik dapat memberikan keuntungan bagi mahasiswa, dosen dan pihak Perguruan Tinggi. Dari sudut pandang mahasiswa, publikasi ilmiah mendorong mereka untuk menyampaikan ide secara terstruktur dan sistematis melalui pembuatan makalah. Dari sudut pandang dosen yang pada umumnya berperan sebagai *reviewer* dalam suatu publikasi ilmiah, mereka mendapatkan stimulasi untuk lebih kritis terhadap karya-karya yang mereka seleksi untuk akhirnya dapat dipublikasikan dalam suatu jurnal ilmiah. Dari sudut pandang Perguruan Tinggi, publikasi ilmiah menjadi stimulasi yang baik untuk meningkatkan inovasi dari karya-karya ilmiah yang dihasilkan dan harus lebih memperhatikan tren yang muncul.

Berdasarkan data dari *SCImago Journal & Country Rank*, perihal publikasi ilmiah menyatakan bahwa adanya peningkatan jumlah publikasi yang signifikan dari tahun 1996 hingga tahun 2010. Hal ini menjadi bukti nyata dari peningkatan kuantitas publikasi ilmiah di Indonesia. Sebagian Perguruan Tinggi di Indonesia menanggapi fakta tersebut dengan menyediakan

dukungan dalam publikasi ilmiah yaitu melalui publikasi ilmiah berbasis online. Pengaplikasian publikasi ilmiah berbasis online menghasilkan layanan akses yang bersifat global, sehingga mendukung dalam peningkatan kualitas dari karya ilmiah kedepannya. Publikasi ilmiah berbasis online juga merupakan satu respon yang nyata terhadap surat edaran Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan Direktorat Jendral Pendidikan Tinggi Nomor : 152/E/T/2012, perihal kebijakan unggah karya ilmiah dan jurnal. Isinya adalah upaya untuk mendukung dalam mengurangi tingkat duplikasi dan plagiarisme terhadap suatu karya ilmiah yaitu melalui publikasi ilmiah yang dapat ditelusuri secara online dan diunggah dalam portal Garuda, portal Perguruan Tinggi, portal jurnal yang bersangkutan atau portal lainnya.

Jurusan Sistem Informasi ITS sebagai instansi pendidikan yang berperan sebagai pengelola publikasi ilmiah memiliki ruang lingkup pengelolaan mencakup jurnal SISFO yang diterbitkan tahunan. Proses pengelolaan saat ini memungkinkan terjadinya ketidakjelasan cakupan pembagian kerja, sehingga pengelolaan tidak berjalan efisien. Publikasi yang dilakukan saat ini masih melalui media cetak, sehingga belum dapat diakses secara mudah.

Berbagai macam permasalahan yang ditemukan dalam pengelolaan jurnal ilmiah saat ini di Jurusan Sistem Informasi menjadi pokok dari dibutuhkannya aplikasi manajemen publikasi ilmiah berbasis online yang mampu mengelola kegiatan publikasi ilmiah untuk menciptakan pengelolaan dan publikasi yang lebih baik dan meningkatkan kemudahan akses.

Perancangan sistem informasi dalam tugas akhir ini dibangun dengan metode *Unified Software Development Process* dan perancangan aplikasi menggunakan *Unified Modeling Language* (UML). Mekanisme pengerjaan tugas akhir ini dibuat

secara iteratif dari proses pembuatan Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak (SKPL), kemudian dilanjutkan dengan pembuatan Desain Perancangan Perangkat Lunak (DPPL), kemudian diikuti dengan pembuatan aplikasi dan ditutup dengan pengujian. Proses ini dilakukan terus menerus sesuai dengan jangka waktu perencanaan. Bahasa pemrograman yang digunakan di dalam pembangunan aplikasi ini adalah Java, hal ini untuk menyesuaikan dengan lingkungan bahasa pemrograman yang sudah ada di Jurusan Sistem Informasi ITS sebelumnya.

A.2. Tujuan yang Disepakati

Tujuan dari perancangan dan pembuatan sistem informasi ini adalah untuk mempermudah pembagian kerja dalam pengelolaan publikasi ilmiah di Jurusan Sistem Informasi ITS dan membantu dalam memperluas cakupan publikasi untuk mengurangi tingkat plagiarisme.

A.3. Batasan Sistem

Batasan dari spesifikasi kebutuhan yang diuraikan dalam dokumen ini adalah menentukan fitur dan fungsi pengembangan berdasarkan *best practice* yang kemudian diterjemahkan ke dalam sistem informasi.

A.4. Lingkungan

Lingkungan Bisnis :

Dalam pengoperasian sistem informasi ini, pihak-pihak yang terlibat adalah dosen dan mahasiswa JSI ITS serta pihak-pihak lain yang berkaitan dengan pemanfaatan pengelolaan publikasi ilmiah. Dosen dalam hal ini terbagi kedalam beberapa peran yaitu sebagai *administrator* yang melakukan pengaturan umum dan konfigurasi sistem informasi, sebagai *chairman* dan *editor* yang mengelola suatu jurnal secara umum, serta berperan sebagai *reviewer* yang melakukan penilaian terhadap makalah-makalah yang akan dipublikasikan. Sedangkan untuk mahasiswa dan pihak lainnya dimungkinkan untuk menjadi *author* atau sebagai pihak yang mengajukan makalah dan akan dipublikasikan.

Lingkungan Fisik :

Jurusan Sistem informasi ITS di Kampus ITS Sukolilo Surabaya.

Lingkungan Teknologi :

Jenis Komputer : PC (*Personal Computer*)
Nama Sistem Operasi : Windows
Tools yang digunakan : *Web Browser*

A.5. Catatan Wawancara

Pewawancara	:	Yosua Patria W.
Orang yang diwawancarai	:	Bapak Tony
Posisi	:	Dosen JSI ITS
Lokasi Wawancara	:	Ruang Dosen JSI ITS

Hasil Wawancara

a. Bagaimana mengenai proses *review round* ?

Diharapkan proses *review round* 1 harus dilakukan oleh *reviewer*. Untuk selanjutnya dapat dilakukan sendiri oleh *editor* atau bahkan boleh dilewati.

b. Bagaimana mengenai proses penilaian dan revisi antara *author* dan *reviewer* ?

Dalam proses penilaian diharapkan *reviewer* memberikan suatu detail penilaian yang nantinya harus di penuhi oleh *author* dalam revisinya. Diharapkan *author* dapat menambahkan catatan terhadap hasil revisinya.

c. Bagaimana mengenai proses penentuan keputusan ?

Diharapkan penentuan keputusan diperkecil cakupannya menjadi 3 keputusan yaitu tolak, perlu revisi dan terima. Hal ini untuk mempermudah pengelolaan.

d. Bagaimana mengenai proses komunikasi dalam pengelolaan ?

Diharapkan terdapat fitur pesan didalam sistem informasi yang didukung juga melalui proses email.

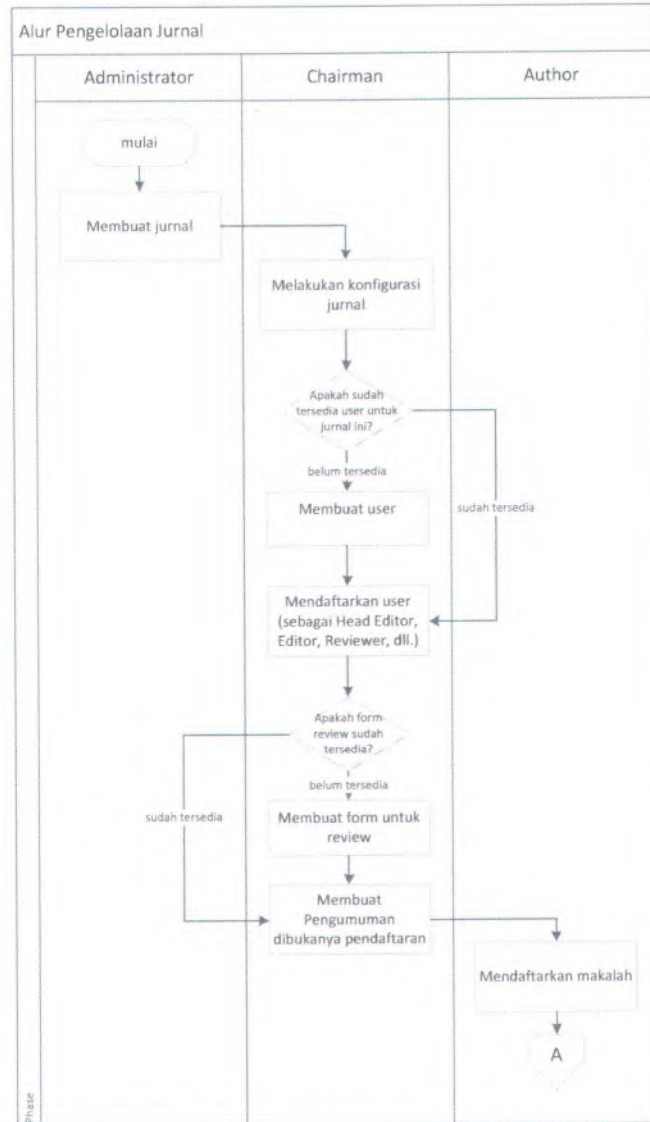
Pewawancara	:	Yosua Patria W.
Orang yang diwawancarai	:	Bapak Radityo
Posisi	:	Dosen JSI ITS
Lokasi Wawancara	:	Ruang Dosen JSI ITS

Hasil Wawancara

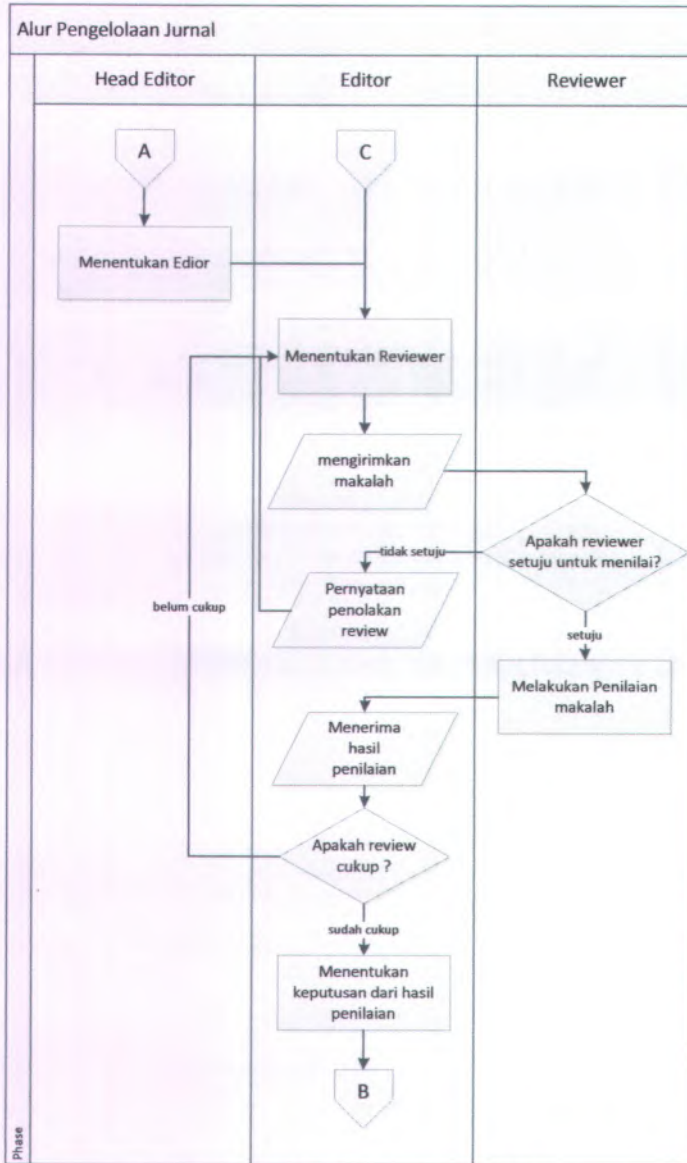
- a. Bagaimana proses penentuan peran ?
Diharapkan terdapat fitur pendaftaran akun melalui autentikasi email ITS yang memudahkan mahasiswa dan dosen untuk mendapatkan akun.
- b. Bagaimana proses penilaian oleh *reviewer* ?
Diharapkan terdapat fitur yang memudahkan dalam menambahkan *reviewer* sehingga editor lebih cepat mendapatkan hasil penilaian dan diharapkan *reviewer* dimudahkan dalam proses menilai makalah melalui penggunaan yang mudah dan akses akun melalui tautan email.

A.6. Cerita Pengguna

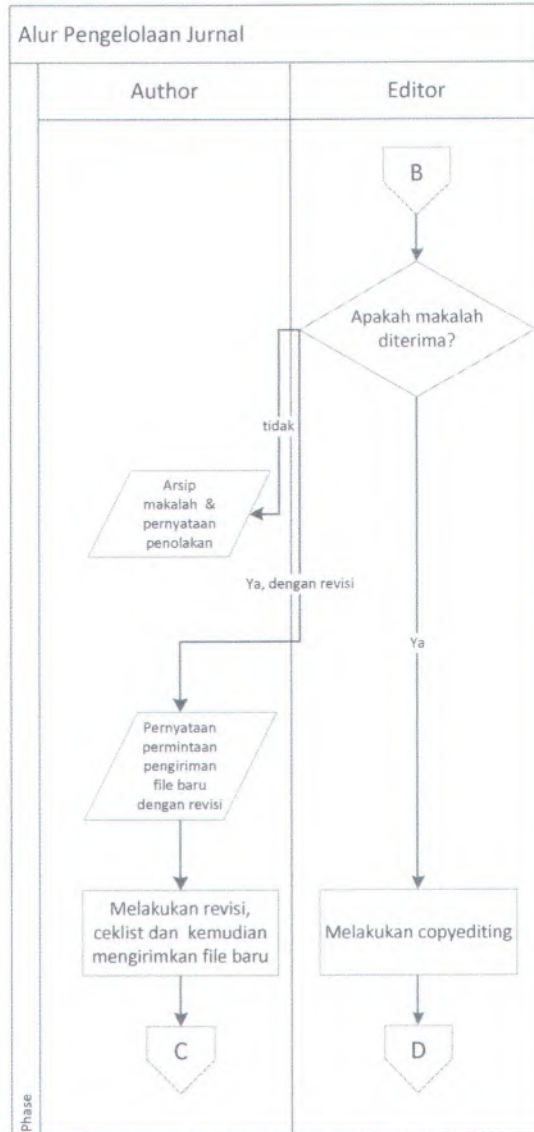
Alur pelaksanaan sistem informasi yang diharapkan dapat dilihat pada gambar diagram alir berikut ini:



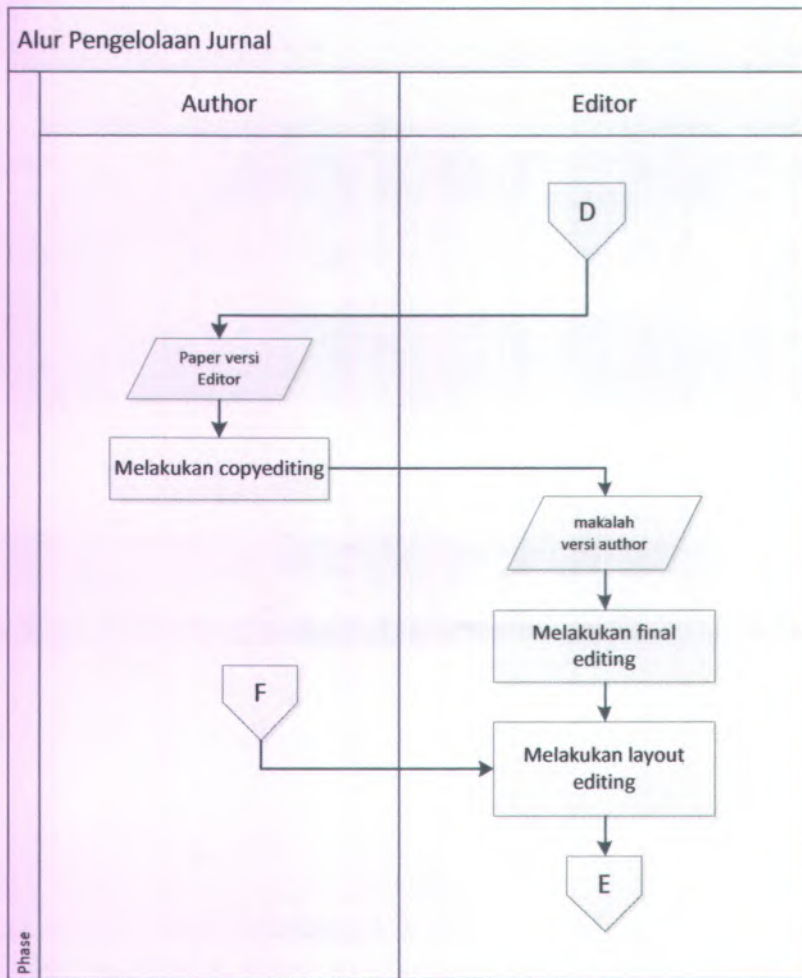
Gambar 1 Alur Pengelolaan Jurnal 1



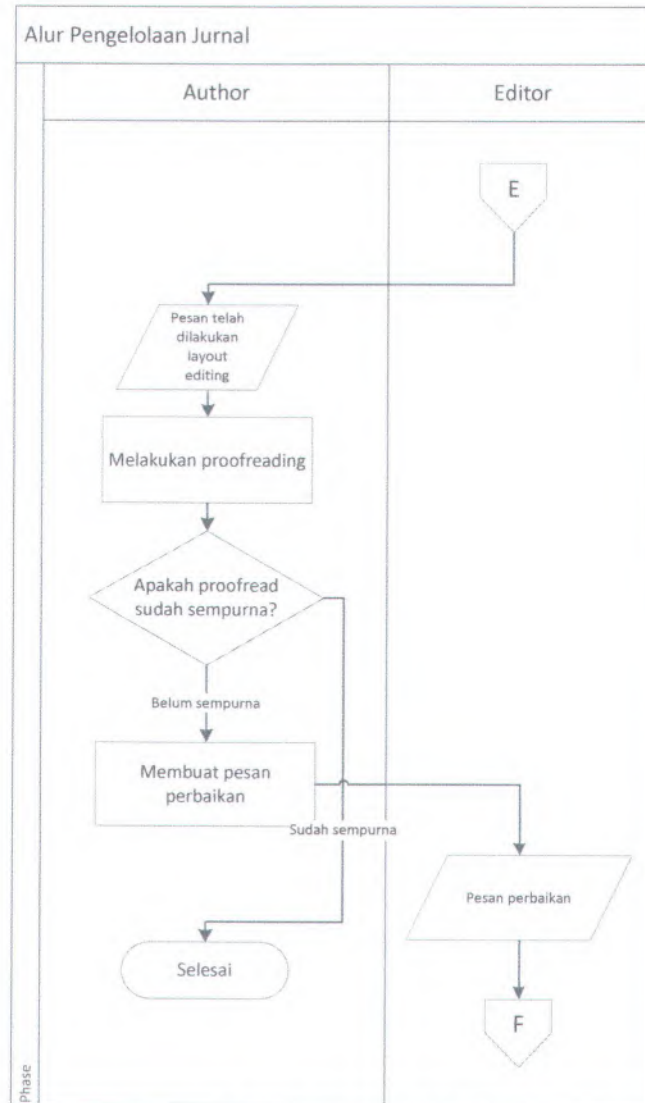
Gambar 2 Alur Pengelolaan Jurnal 2



Gambar 3 Alur Pengelolaan Jurnal 3








Gambar 4 Alur Pengelolaan Jurnal 4



Gambar 5 Alur Pengelolaan Jurnal 5

Berikut ini dijelaskan mengenai keterangan notasi yang ada pada diagram alir :

Tabel 1 Notasi Diagram Alir

Notasi	Arti
 Terminator	Mulai / selesainya alur proses
 Process	Menyatakan suatu kegiatan diproses secara otomatis
 Decision	Pilihan terhadap suatu kegiatan berdasarkan nilai yang dimiliki
 Notification	Notifikasi yang dihasilkan dari suatu proses
 Connector	Penghubung pada diagram yang terpisah

A.7. Aktor

Berdasarkan hasil penggalan kebutuhan terhadap pengguna yang telah diuraikan sebelumnya, disimpulkan bahwa terdapat enam aktor yang berperan untuk menghasilkan pembagian kerja yang jelas. Pengguna sistem informasi ini antarlain adalah Administrator, Chairman, Head Editor, Editor, Reviewer dan Author. Penjelasan secara khusus mengenai pengguna, adalah sebagai berikut :

a. Administrator

Merupakan pengguna yang memiliki hak untuk mengelola situs sistem informasi dan membuat jurnal baru.

b. Chairman

Merupakan pengguna yang memiliki hak untuk mengelola jurnal, pengguna, form, pengumuman dan statistik dalam jurnal.

c. Editor

Merupakan pengguna yang yang fokus mengelola makalah dan Reviewer.

d. Head Editor

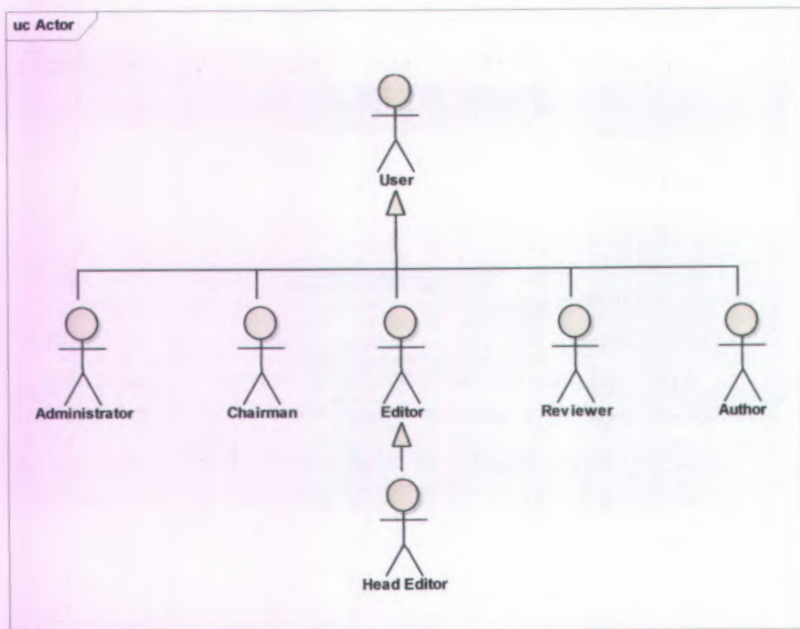
Merupakan pengguna turunan dari Editor, memiliki hak untuk mengelola makalah dan terbitan dalam jurnal.

e. Reviewer

Merupakan pengguna yang memiliki hak untuk melakukan penilaian terhadap makalah.

f. Author

Merupakan pengguna yang memiliki hak untuk mengajukan makalah.



Gambar 6 Aktor

B. Kebutuhan Aplikasi

B.1. Kebutuhan Fungsional, Non-Fungsional, dan Lingkungan

B.1.1. Kebutuhan Fungsional

Kebutuhan Fungsional merupakan penjelasan yang lebih mendetail mengenai kebutuhan yang menjadi dasar dalam pembuatan fitur yang disediakan dalam sistem informasi. Kebutuhan yang mendasar ini akan menjadi komponen wajib bagi yang dibutuhkan pengguna. Penjabaran secara khusus mengenai kebutuhan fungsional adalah sebagai berikut :

- KF-01.** Sistem menyediakan fitur bagi setiap user untuk mengelola akun user tersebut.
- KF-02.** Sistem menyediakan fitur bagi Administrator dan Chairman untuk dapat mengelola jurnal.
- KF-03.** Sistem menyediakan fitur bagi Chairman untuk dapat membuat, mengaktifkan, menonaktifkan, merubah informasi, mendaftarkan pengguna dalam jurnal.
- KF-04.** Sistem menyediakan fitur bagi Chairman untuk dapat membuat, merubah dan menghapus pengumuman dalam jurnal.
- KF-05.** Sistem menyediakan fitur bagi Chairman untuk dapat membuat, merubah, menghapus, mengaktifkan dan menonaktifkan form untuk proses penilaian.
- KF-06.** Sistem menyediakan fitur bagi Chairman untuk dapat melihat statistik dalam jurnal.
- KF-07.** Sistem menyediakan fitur bagi Head Editor untuk membuat, mengaktifkan, menonaktifkan dan menghapus terbitan.

- KF-08.** Sistem menyediakan fitur bagi Head Editor untuk menetapkan dan menghapus Editor terhadap makalah.
- KF-09.** Sistem menyediakan fitur bagi Editor untuk menetapkan Reviewer dan menghapus Reviewer.
- KF-10.** Sistem menyediakan fitur bagi Editor untuk menentukan keputusan, melakukan *copyediting*, melakukan *layout editing* dan menentukan terbitan terhadap makalah.
- KF-11.** Sistem menyediakan fitur bagi Reviewer untuk menerima, menolak dan menilai makalah.
- KF-12.** Sistem menyediakan fitur bagi Author untuk membuat, mengatur metadata, merevisi, melakukan *copyediting* dan *proofreading* makalah.
- KF-13.** Sistem menyediakan fitur bagi Administrator untuk dapat mengelola situs.

B.1.2. Kebutuhan Non-Fungsional

Usability Requirement

- KNF-01.** Aplikasi memiliki tampilan antarmuka yang mudah dipahami pengguna.

Reliability and up-time requirement

- KNF-02.** Aplikasi tidak diperkenankan kehilangan data tanpa intervensi dari pengguna.

Safety requirement

- KNF-03.** Aplikasi memberikan hak akses kepada Chairman untuk *me-reset password* pengguna.

Data Integrity

- KNF-04.** Aplikasi menyimpan dan menampilkan data-data yang benar apa adanya.

B.1.3. Kebutuhan Lingkungan

Kebutuhan Hardware

Sistem terdiri atas satu komputer yang berfungsi sebagai server dan beberapa komputer yang berfungsi sebagai klien. Spesifikasi minimal untuk komputer-komputer tersebut adalah sebagai berikut :

Web Server:

- Intel XEON 3400 *Series*
- RAM 4 GB

Database Server:

- Intel XEON 3400 *Series*
- RAM 4 GB

Client :

- Intel Pentium 4
- RAM 512MB
- Monitor yang mendukung resolusi 1024 x 768

Kebutuhan Software

Untuk server, sistem *software* lunak harus mampu berfungsi sebagai *web server* dan *database server*. Disarankan sistem operasi menggunakan Windows Server 2008.

Untuk *client*, sistem *software* harus mampu menjalankan *web browser*. Untuk menjalankan sistem informasi dengan optimal, web browser yang dianjurkan adalah Google Chrome 30.0 atau Firefox 23.0.

B.2. Fitur**B.2.1 Daftar Fitur****B.2.2.1 Berdasarkan Prioritas****Penting**

- F-01. User dasar
- F-02. Pengelolaan Jurnal
- F-03. Pengelolaan User
- F-04. Pengelolaan Pengumuman
- F-05. Pengelolaan Form
- F-06. Pengelolaan Terbitan
- F-07. Pengelolaan Makalah
- F-08. Pengelolaan Situs

Diharapkan

Tidak ada

Pilihan

Tidak ada

Diinginkan

Tidak ada

B.2.2.2 Berdasarkan Risiko**Aman**

- F-01. User dasar
- F-02. Pengelolaan Jurnal
- F-03. Pengelolaan User
- F-04. Pengelolaan Pengumuman
- F-05. Pengelolaan Form
- F-06. Pengelolaan Terbitan
- F-07. Pengelolaan Makalah
- F-08. Pengelolaan Situs

Risiko

-

B.2.2 Format Fitur

+ F-01. User Dasar	
Prioritas :	Penting
Risiko :	Aman
Use Case :	UC-01.01 Login UC-01.02 Atur password UC-01.03 Atur profil UC-01.04 Logout UC-01.05 Daftar Akun UC-01.06 Tambah Daftar Akun
Deskripsi :	Dengan adanya fitur ini, diharapkan Aktor dapat keluar masuk sistem sesuai dengan hak akses dan melakukan pengaturan akun berupa password dan profil.

+ F-02. Pengelolaan Jurnal	
Prioritas :	Penting
Risiko :	Aman
Use Case :	UC-02.01 Lihat Seluruh Jurnal UC-02.02 Buat Jurnal UC-02.03 Ubah Jurnal UC-02.04 Hapus Jurnal UC-02.05 Kelola Jurnal UC-02.06 Lihat Statistik
Deskripsi :	Dengan adanya fitur ini, diharapkan Aktor dapat mengelola jurnal.

+ F-03. Pengelolaan User	
Prioritas :	Penting
Risiko :	Aman
Use Case :	UC-03.01 Lihat User Jurnal UC-03.02 Buat User UC-03.03 Ubah User UC-03.04 Daftar User UC-03.05 Batalkan User

	UC-03.06 Lihat Seluruh User UC-03.07 Aktivasi User UC-03.08 Nonaktivasi User
Deskripsi :	Dengan adanya fitur ini, diharapkan Aktor dapat mengelola user.

+	F-04. Pengelolaan Pengumuman
Prioritas :	Penting
Risiko :	Aman
Use Case :	UC-04.01 Lihat Pengumuman Jurnal UC-04.02 Buat Pengumuman UC-04.03 Ubah Pengumuman UC-04.04 Hapus Pengumuman
Deskripsi :	Dengan adanya fitur ini, diharapkan Aktor dapat mengelola pengumuman.

+	F-05. Pengelolaan Form
Prioritas :	Penting
Risiko :	Aman
Use Case :	UC-05.01 Lihat Form Jurnal UC-05.02 Buat Form UC-05.03 Ubah Form UC-05.04 Hapus Form UC-05.05 Aktivasi Form UC-05.06 Nonaktivasi Form UC-05.07 Lihat Elemen Form UC-05.08 Buat Elemen Form UC-05.09 Ubah Elemen Form UC-05.10 Hapus Elemen Form UC-05.11 Lihat Pratinjau Form
Deskripsi :	Dengan adanya fitur ini, diharapkan Aktor dapat mengelola form.

+ F-06. Pengelolaan Terbitan	
Prioritas :	Penting
Risiko :	Aman
Use Case :	UC-06.01 Lihat Terbitan Jurnal UC-06.02 Buat Terbitan UC-06.03 Ubah Terbitan UC-06.04 Hapus Terbitan UC-06.05 Terbitkan Terbitan UC-06.06 Batalkan Terbitan UC-06.07 Hapus Makalah Terbitan UC-06.08 Buat Berkas Terbitan UC-06.09 Hapus Berkas Terbitan UC-06.10 Lihat Pratinjau Terbitan
Deskripsi :	Dengan adanya fitur ini, diharapkan Aktor dapat mengelola terbitan.

+ F-07. Pengelolaan Makalah	
Prioritas :	Penting
Risiko :	Aman
Use Case :	UC-07.01 Lihat Makalah Author UC-07.02 Buat Makalah UC-07.03 Lihat Seluruh Makalah UC-07.04 Lihat Makalah Editor UC-07.05 Daftar Editor UC-07.06 Batalkan Editor UC-07.07 Lihat Makalah Reviewer UC-07.08 Menilai Makalah UC-07.09 Daftar Reviewer UC-07.10 Batalkan Reviewer UC-07.11 Buat Keputusan Makalah UC-07.12 Ubah Metadata UC-07.13 Revisi Makalah UC-07.14 Perbaiki Makalah Editor UC-07.15 Perbaiki Makalah Author

	UC-07.16 Buat Layout Makalah UC-07.17 Koreksi Makalah Editor UC-07.18 Koreksi Makalah Author UC-07.19 Kirim Pesan UC-07.20 Lihat Log Makalah
Deskripsi :	Dengan adanya fitur ini, diharapkan Aktor dapat mengelola makalah.

+	F-08. Pengelolaan Situs
Prioritas :	Penting
Risiko :	Aman
Use Case :	UC-08.01 Atur Situs
Deskripsi :	Dengan adanya fitur ini, diharapkan Aktor dapat mengelola situs.

B.3. Use Case**B.3.1. Daftar Use Case****B.3.1.1. Berdasarkan Aktor****User**

- UC-01.01 Login
- UC-01.02 Atur Password
- UC-01.03 Atur Profil
- UC-01.04 Logout
- UC-01.05 Daftar Akun
- UC-01.06 Tambah Daftar Akun

Administrator

- UC-02.01 Lihat Seluruh Jurnal
- UC-02.02 Buat Jurnal
- UC-03.03 Ubah Jurnal
- UC-03.04 Hapus Jurnal
- UC-08.01 Atur Situs

Chairman

- UC-02.05 Kelola Jurnal
- UC-02.06 Lihat Statistik
- UC-03.01 Lihat User Jurnal
- UC-03.02 Buat User
- UC-03.03 Ubah User
- UC-03.04 Daftar User
- UC-03.05 Batalkan User
- UC-03.06 Lihat Seluruh User
- UC-03.07 Aktivasi User
- UC-03.08 Nonaktivasi User
- UC-04.01 Lihat Pengumuman Jurnal
- UC-04.02 Buat Pengumuman

UC-04.03 Ubah Pengumuman
UC-04.04 Hapus Pengumuman
UC-05.01 Lihat Form Jurnal
UC-05.02 Buat Form
UC-05.03 Ubah Form
UC-05.04 Hapus Form
UC-05.05 Aktivasi Form
UC-05.06 Nonaktivasi Form
UC-05.07 Lihat Elemen Form
UC-05.08 Buat Elemen Form
UC-05.09 Ubah Elemen Form
UC-05.10 Hapus Elemen Form
UC-05.11 Lihat Pratinjau Form

Head Editor

UC-06.01 Lihat Terbitan Jurnal
UC-06.02 Buat Terbitan
UC-06.03 Ubah Terbitan
UC-06.04 Hapus Terbitan
UC-06.05 Terbitkan Terbitan
UC-06.06 Batalkan Terbitan
UC-06.07 Hapus Makalah Terbitan
UC-06.08 Buat Berkas Terbitan
UC-06.09 Hapus Berkas Terbitan
UC-06.10 Lihat Pratinjau Terbitan
UC-07.03 Lihat Seluruh Makalah
UC-07.05 Daftar Editor
UC-07.06 Batalkan Editor
UC-07.09 Daftar Reviewer
UC-07.10 Batalkan Reviewer
UC-07.11 Buat Keputusan Makalah
UC-07.12 Ubah Metadata

UC-07.14 Perbaiki Makalah Editor
UC-07.16 Buat Layout Makalah
UC-07.17 Koreksi Makalah Editor
UC-07.19 Kirim Pesan
UC-07.20 Lihat Log Makalah

Editor

UC-07.04 Lihat Makalah Editor
UC-07.09 Daftar Reviewer
UC-07.10 Batalkan Reviewer
UC-07.11 Buat Keputusan Makalah
UC-07.12 Ubah Metadata
UC-07.14 Perbaiki Makalah Editor
UC-07.16 Buat Layout Makalah
UC-07.17 Koreksi Makalah Editor
UC-07.19 Kirim Pesan
UC-07.20 Lihat Log Makalah

Reviewer

UC-07.07 Lihat Makalah Reviewer
UC-07.08 Menilai Makalah

Author

UC-07.01 Lihat Makalah Author
UC-07.02 Buat Makalah
UC-07.12 Ubah Metadata
UC-07.13 Revisi Makalah
UC-07.15 Perbaiki Makalah Author
UC-07.18 Koreksi Makalah Author
UC-07.19 Kirim Pesan

B.3.1.2. Berdasarkan Prioritas**Penting**

- UC-01.01 Login
- UC-01.02 Atur password
- UC-01.03 Atur profil
- UC-01.04 Logout
- UC-01.05 Daftar Akun
- UC-01.06 Tambah Daftar Akun
- UC-02.01 Lihat Seluruh Jurnal
- UC-02.02 Buat Jurnal
- UC-02.03 Ubah Jurnal
- UC-02.04 Hapus Jurnal
- UC-02.05 Kelola Jurnal
- UC-03.01 Lihat User Jurnal
- UC-03.02 Buat User
- UC-03.03 Ubah User
- UC-03.04 Daftar User
- UC-03.05 Batalkan User
- UC-03.06 Lihat Seluruh User
- UC-03.07 Aktivasi User
- UC-03.08 Nonaktivasi User
- UC-04.01 Lihat Pengumuman Jurnal
- UC-04.02 Buat Pengumuman
- UC-04.03 Ubah Pengumuman
- UC-04.04 Hapus Pengumuman
- UC-05.01 Lihat Form Jurnal
- UC-05.02 Buat Form
- UC-05.03 Ubah Form
- UC-05.04 Hapus Form
- UC-05.05 Aktivasi Form
- UC-05.06 Nonaktivasi Form
- UC-05.07 Lihat Elemen Form
- UC-05.08 Buat Elemen Form
- UC-05.09 Ubah Elemen Form
- UC-05.10 Hapus Elemen Form
- UC-05.11 Lihat Pratinjau Form

UC-06.01 Lihat Terbitan Jurnal
UC-06.02 Buat Terbitan
UC-06.03 Ubah Terbitan
UC-06.04 Hapus Terbitan
UC-06.05 Terbitkan Terbitan
UC-06.06 Batalkan Terbitan
UC-06.07 Hapus Makalah Terbitan
UC-06.08 Buat Berkas Terbitan
UC-06.09 Hapus Berkas Terbitan
UC-06.10 Lihat Pratinjau Terbitan
UC-07.01 Lihat Makalah Author
UC-07.02 Buat Makalah
UC-07.03 Lihat Seluruh Makalah
UC-07.04 Lihat Makalah Editor
UC-07.05 Daftar Editor
UC-07.06 Batalkan Editor
UC-07.07 Lihat Makalah Reviewer
UC-07.08 Menilai Makalah
UC-07.09 Daftar Reviewer
UC-07.10 Batalkan Reviewer
UC-07.11 Buat Keputusan Makalah
UC-07.12 Ubah Metadata
UC-07.13 Revisi Makalah
UC-07.14 Perbaiki Makalah Editor
UC-07.15 Perbaiki Makalah Author
UC-07.16 Buat Layout Makalah
UC-07.17 Koreksi Makalah Editor
UC-07.18 Koreksi Makalah Author
UC-07.19 Kirim Pesan
UC-07.20 Lihat Log Makalah
UC-08.01 Atur Situs

Diharapkan

UC-02.06 Lihat Statistik

Diinginkan

Tidak ada

Pilihan

Tidak ada

Format Use Case
 Administrasi Umum

+ UC-01.01 Login	
Ringkasan :	<i>Use case</i> ini dimaksudkan agar Aktor dapat masuk ke dalam sistem.
Aktor :	User
Prioritas :	Penting
Frekuensi Penggunaan :	Satu kali, setiap masuk sistem.
Kondisi Awal :	Aktor berada pada halaman <i>index</i> .
Skenario Sukses Utama :	<ol style="list-style-type: none"> 1. Aktor memasukkan <i>username</i> dan <i>password</i> pada input login di halaman <i>index</i>. 2. Aktor menekan tombol <i>log in</i>. 3. Sistem menyesuaikan input Aktor pada entitas User. 4. Aktor masuk ke halaman <i>user index</i> dengan pesan sistem “wellcome, {<i>first name</i>}”.
Skenario Alternatif:	<ol style="list-style-type: none"> 1. Jika input tidak sesuai dengan entitas User maka Aktor masuk ke halaman login dengan pesan sistem “<i>username or password did not match.</i>” dan Aktor harus mengulangi proses login pada halaman login atau menekan tombol <i>cancel</i> untuk kembali ke halaman <i>index</i>.

+ UC-01.02 Atur Password	
Ringkasan :	<i>Use case</i> ini dimaksudkan agar Aktor dapat mengubah <i>password</i> .
Aktor :	User
Prioritas :	Penting
Frekuensi	Jarang

Penggunaan :	
Kondisi Awal :	Aktor berada pada halaman <i>user index</i> .
Skenario Sukses Utama :	<ol style="list-style-type: none"> 1. Aktor masuk ke halaman <i>profile setting</i>. 2. Aktor menekan tombol <i>password</i>, kemudian masuk ke halaman <i>password setting</i>. 3. Aktor memasukkan <i>old password</i>, <i>new password</i> dan <i>repeat new password</i> sesuai dengan petunjuk. 4. Aktor menekan tombol <i>submit</i>. 5. Sistem menyesuaikan input Aktor dengan entitas User. 6. Sistem menampilkan pesan "<i>Password updated</i>".
Skenario Alternatif:	<ol style="list-style-type: none"> 1. Jika Aktor menekan tombol cancel, maka proses dibatalkan dan Aktor masuk ke halaman <i>user index</i>. 2. Jika input <i>old password</i> tidak sesuai dengan entitas User, maka sistem menampilkan pesan "<i>Password not updated</i>". 3. Jika input <i>new password</i> dan input <i>repeat new password</i> tidak sama, maka sistem menampilkan pesan "<i>new password should match with repeat new password</i>". 4. Jika input bertanda * kosong, maka sistem menampilkan pesan "<i>may not be empty</i>". 5. Jika input <i>new password</i> melebihi karakter maksimum maka sistem menampilkan pesan "<i>size must be between 0 and {karakter maksimum}</i>". 6. Jika terjadi kegagalan dalam sistem saat skenario berjalan, maka sistem menampilkan pesan "<i>Occured error</i>".

	<i>Please try to refresh page or contact support</i> ".
--	---

+ UC-01.03 Atur Profil	
Ringkasan :	<i>Use case ini dimaksudkan agar Aktor dapat mengubah profile</i>
Aktor :	User
Prioritas :	Penting
Frekuensi Penggunaan :	Jarang
Kondisi Awal :	Aktor berada pada halaman <i>user index</i> .
Skenario Sukses Utama :	<ol style="list-style-type: none"> 1. Aktor masuk ke halaman <i>profile setting</i>. 2. Aktor menekan tombol <i>edit</i>. 3. Aktor memasukkan input sesuai dengan petunjuk. 4. Aktor menekan tombol <i>submit</i>. 5. Sistem menyesuaikan input Aktor terhadap entitas User. 6. Sistem menyimpan hasil input dan menampilkan pesan "<i>Profile updated</i>".
Skenario Alternatif:	<ol style="list-style-type: none"> 1. Jika Aktor menekan tombol <i>cancel</i>, maka proses dibatalkan dan Aktor masuk ke halaman <i>profile setting</i>. 2. Jika input bertanda * kosong, maka sistem menampilkan pesan "<i>may not be empty.</i>". 3. Jika input melebihi karakter maksimum maka sistem menampilkan pesan "<i>size must be between 0 and {karakter maksimum}</i>". 4. Jika terjadi kegagalan dalam sistem saat skenario berjalan, maka sistem menampilkan pesan "<i>Occured error. Please try to refresh page or contact</i>

	<i>support</i> ".
--	-------------------

+	UC-01.04 Logout	
Ringkasan :	Use case ini dimaksudkan agar Aktor dapat keluar dari sistem.	
Aktor :	User	
Prioritas :	Penting	
Frekuensi Penggunaan :	Satu kali, setiap masuk ke dalam sistem.	
Kondisi Awal :	Aktor berada pada halaman <i>user index</i> .	
Skenario Sukses Utama :	<ol style="list-style-type: none"> 1. Aktor menekan tombol <i>{first name}</i>. 2. Aktor menekan tombol <i>log out</i>. 3. Sistem menghapus informasi <i>log in</i> Aktor. 4. Aktor masuk ke halaman <i>index</i>. 	
Skenario Alternatif:	-	

+	UC-01.05 Daftar Akun	
Ringkasan :	Use case ini dimaksudkan agar Aktor dapat mendaftar akun.	
Aktor :	User	
Prioritas :	Penting	
Frekuensi Penggunaan :	Satu kali, setiap mendaftar baru.	
Kondisi Awal :	Aktor berada pada halaman <i>index</i> .	
Skenario Sukses Utama :	<ol style="list-style-type: none"> 1. Aktor menekan tombol <i>sign up</i>. 2. Aktor masuk ke halaman <i>sign up</i>. 3. Aktor memilih judul yang ingin didaftarkan. 4. Aktor masuk ke halaman <i>sign up account</i>. 	

<p>Skenario Alternatif:</p>	<ol style="list-style-type: none"> 5. Aktor memasukkan input sesuai dengan petunjuk. 6. Aktor menekan tombol <i>submit</i>. 7. Sistem menyesuaikan input Aktor terhadap entitas User dan IntUserRoleJournal. 8. Sistem menyimpan hasil input dan menampilkan pesan "<i>Sign up form sent</i>".
	<ol style="list-style-type: none"> 1. Jika Aktor menekan tombol <i>cancel</i>, maka proses dibatalkan dan Aktor masuk ke halaman <i>index</i>. 2. Jika input bertanda * kosong, maka sistem menampilkan pesan "<i>may not be empty</i>". 3. Jika input username tidak sesuai dengan format email, maka sistem menampilkan pesan "<i>not a well-formed email address</i>". 4. Jika <i>username</i> yang dicocokkan dengan entitas Journal sudah ada sebelumnya, maka sistem menampilkan "<i>Sign up form not sent, username already exist</i>". 5. Jika input melebihi karakter maksimum maka sistem menampilkan pesan "<i>size must be between 0 and {karakter maksimum}</i>". 6. Jika input <i>password</i> dan input <i>repeat password</i> tidak sama, maka sistem menampilkan pesan "<i>password should match with repeat password</i>". 7. Jika terjadi kegagalan dalam sistem saat skenario berjalan, maka sistem menampilkan pesan "<i>Occured error. Please try to refresh page or contact support</i>".

+ UC-01.06 Tambah Daftar Akun	
Ringkasan :	Use case ini dimaksudkan agar Aktor dapat mendaftar akun apabila sudah memiliki sebelumnya.
Aktor :	User
Prioritas :	Penting
Frekuensi Penggunaan :	Satu kali, setiap mendaftar baru.
Kondisi Awal :	Aktor berada pada halaman <i>sign up account</i> .
Skenario Sukses Utama :	<ol style="list-style-type: none"> 1. Aktor menekan tombol <i>click here if you are already registered</i>. 2. Aktor masuk ke halaman <i>sign up account exist</i>. 3. Aktor memasukkan input sesuai dengan petunjuk. 4. Aktor menekan tombol <i>submit</i>. 5. Sistem menyesuaikan input Aktor terhadap entitas User. 6. Sistem menyimpan hasil input dan menampilkan pesan "<i>Sign up form sent</i>".
Skenario Alternatif:	<ol style="list-style-type: none"> 1. Jika Aktor menekan tombol <i>cancel</i>, maka proses dibatalkan dan Aktor masuk ke halaman <i>index</i>. 2. Jika input bertanda * kosong, maka sistem menampilkan pesan "<i>may not be empty</i>". 3. Jika input username tidak sesuai dengan format email, maka sistem menampilkan pesan "<i>not a well-formed email address</i>". 4. Jika <i>username</i> yang dicocokkan dengan

	<p>entitas Journal sudah ada sebelumnya, maka sistem menampilkan “<i>Sign up form not sent, username already exist</i>”.</p> <p>5. Jika input melebihi karakter maksimum maka sistem menampilkan pesan “<i>size must be between 0 and {karakter maksimum}</i>”.</p> <p>6. Jika input <i>password</i> dan input <i>repeat password</i> tidak sama, maka sistem menampilkan pesan “<i>password should match with repeat password.</i>”.</p> <p>7. Jika terjadi kegagalan dalam sistem saat skenario berjalan, maka sistem menampilkan pesan “<i>Occured error. Please try to refresh page or contact support</i>”.</p>
--	--

Pengelolaan Jurnal

+	UC-02.01 Lihat Seluruh Jurnal
Ringkasan :	<i>Use case</i> ini dimaksudkan agar Aktor dapat melihat seluruh Journal didalam situs dan melakukan penyaringan.
Aktor :	Administrator
Prioritas :	Penting
Frekuensi Penggunaan :	Sering
Kondisi Awal :	Aktor berada pada halaman <i>user index</i>
Skenario Sukses Utama :	<ol style="list-style-type: none"> 1. Aktor menekan tombol administrator, kemudian masuk ke halaman administrator. 2. Aktor menekan tombol journal, kemudian masuk ke halaman <i>journals</i>. 3. Aktor memasukkan kata kunci pada

Skenario Alternatif:	kolom <i>search</i> .
	4. Sistem melakukan penyaringan pada entitas Journal sesuai dengan kata kunci.
	1. Apabila Sistem tidak menemukan Journal yang sesuai dengan kata kunci, maka Sistem menampilkan pesan “ <i>No journal found with given criteria</i> ”.

+ UC-02.02 Buat Jurnal	
Ringkasan :	<i>Use case</i> ini dimaksudkan agar Aktor dapat membuat Journal baru.
Aktor :	Administrator
Prioritas :	Penting
Frekuensi Penggunaan :	Kadang-kadang
Kondisi Awal :	Aktor berada pada halaman <i>journals</i>
Skenario Sukses Utama :	<ol style="list-style-type: none"> 1. Aktor menekan tombol <i>create journal</i>, kemudian Aktor masuk ke halaman <i>create journal</i>. 2. Aktor memasukkan input sesuai dengan petunjuk. 3. Aktor menekan tombol submit. 4. Sistem menyesuaikan input Aktor terhadap entitas Journal. 5. Sistem menyimpan hasil input dan menampilkan pesan “<i>Journal created</i>”.
Skenario Alternatif:	<ol style="list-style-type: none"> 1. Jika Aktor menekan tombol <i>cancel</i>, maka proses dibatalkan dan Aktor masuk ke halaman <i>journals</i>. 2. Jika input bertanda * kosong, maka sistem menampilkan pesan “<i>may not be empty.</i>”. 3. Jika input path name mengandung spasi

	<p>atau huruf kapital, maka sistem menampilkan pesan <i>“input only one simple word in lowercase.”</i>.</p> <p>4. Jika input melebihi karakter maksimum maka sistem menampilkan pesan <i>“size must be between 0 and {karakter maksimum}”</i>.</p> <p>5. Jika journal name yang dicocokkan dengan entitas Journal sudah ada sebelumnya, maka sistem menampilkan <i>“Journal not created, journal name already exist”</i>.</p> <p>6. Jika <i>path name</i> yang dicocokkan dengan entitas Journal sudah ada sebelumnya, maka sistem menampilkan <i>“Journal not created, path name already exist”</i>.</p> <p>7. Jika terjadi kegagalan dalam sistem saat skenario berjalan, maka sistem menampilkan pesan <i>“Occured error. Please try to refresh page or contact support”</i>.</p>
--	--

+	UC-02.03 Ubah Jurnal
Ringkasan :	Use case ini dimaksudkan agar Aktor dapat mengubah Journal.
Aktor :	Administrator
Prioritas :	Penting
Frekuensi Penggunaan :	Jarang
Kondisi Awal :	Aktor berada pada halaman <i>journals</i>
Skenario Sukses Utama :	<ol style="list-style-type: none"> 1. Aktor menekan tombol <i>edit</i> pada salah satu Journal. 2. Sistem menampilkan informasi Journal dalam kolom input.

	<ol style="list-style-type: none"> 3. Aktor mengganti isi input sesuai dengan petunjuk. 4. Aktor menekan tombol submit. 5. Sistem menyesuaikan input Aktor terhadap entitas Journal. 6. Sistem menyimpan hasil input dan menampilkan pesan "<i>Journal edited</i>".
<p>Skenario Alternatif:</p>	<ol style="list-style-type: none"> 1. Jika Aktor menekan tombol <i>cancel</i>, maka proses dibatalkan. 2. Jika input bertanda * kosong, maka sistem menampilkan pesan "<i>may not be empty.</i>". 3. Jika input path name mengandung spasi atau huruf kapital, maka sistem menampilkan pesan "<i>input only one simple word in lowercase.</i>". 4. Jika input melebihi karakter maksimum maka sistem menampilkan pesan "<i>size must be between 0 and {karakter maksimum}</i>". 5. Jika <i>journal name</i> yang dicocokkan dengan entitas Journal sudah ada sebelumnya, maka sistem menampilkan "<i>Journal not created, journal name already exist</i>". 6. Jika <i>path name</i> yang dicocokkan dengan entitas Journal sudah ada sebelumnya, maka sistem menampilkan "<i>Journal not created, path name already exist</i>". 7. Jika terjadi kegagalan dalam sistem saat skenario berjalan, maka sistem menampilkan pesan "<i>Occured error. Please try to refresh page or contact support</i>".

+ UC-02.04 Hapus Jurnal	
Ringkasan :	<i>Use case</i> ini dimaksudkan agar Aktor dapat menghapus Journal.
Aktor :	Administrator
Prioritas :	Penting
Frekuensi	Jarang
Penggunaan :	
Kondisi Awal :	Aktor berada pada halaman <i>journals</i>
Skenario Sukses Utama :	<ol style="list-style-type: none"> 1. Aktor menekan tombol <i>delete</i> pada salah satu Journal. 2. Sistem menampilkan pesan "<i>do you really want to delete this journal {journal name}</i>" 3. Aktor menekan tombol <i>yes</i>. 4. Sistem menghapus Journal dan menampilkan pesan "<i>journal deleted</i>".
Skenario Alternatif:	<ol style="list-style-type: none"> 1. Jika Aktor menekan tombol <i>cancel</i>, maka proses dibatalkan.

+ UC-02.05 Kelola Jurnal	
Ringkasan :	<i>Use case</i> ini dimaksudkan agar Aktor dapat melakukan kelola umum pada Journal.
Aktor :	Chairman
Prioritas :	Penting
Frekuensi	Jarang
Penggunaan :	
Kondisi Awal :	Aktor berada pada halaman <i>journal</i> .
Skenario Sukses Utama :	<ol style="list-style-type: none"> 1. Aktor menekan tombol <i>journal setup</i>. Kemudian aktor masuk ke halaman <i>journal setup</i>. 2. Aktor memasukkan input sesuai petunjuk.

<p>Skenario Alternatif:</p>	<ol style="list-style-type: none"> 3. Aktor menekan tombol <i>next</i> untuk meneruskan proses input. 4. Aktor menekan tombol <i>submit</i>. Sistem menyimpan hasil input kedalam entitas Journal. 5. Sistem menampilkan pesan "<i>setting saved</i>".
	<ol style="list-style-type: none"> 1. Jika journal name yang dicocokkan dengan entitas Journal sudah ada sebelumnya, maka sistem menampilkan "<i>Journal not created, journal name already exist</i>". 2. Jika input bertanda * kosong, maka sistem menampilkan pesan "<i>value is required.</i>". 3. Jika input email tidak sesuai "<i>not a well-formed email address</i>". 4. Jika input angka tidak sesuai "<i>input must be number</i>". 5. Jika Aktor menekan tombol <i>cancel</i>, maka proses dibatalkan. 6. Jika input melebihi karakter maksimum maka sistem menampilkan pesan "<i>size must be between 0 and {karakter maksimum}</i>". 7. Jika terjadi kegagalan dalam sistem saat skenario berjalan, maka sistem menampilkan pesan "<i>Occured error. Please try to refresh page or contact support</i>".

+ UC-02.06 Lihat Statistik	
Ringkasan :	<i>Use case</i> ini dimaksudkan agar Aktor dapat melihat statistik dalam Journal.
Aktor :	Chairman
Prioritas :	Diharapkan
Frekuensi Penggunaan :	Kadang-kadang
Kondisi Awal :	Aktor berada pada halaman <i>user index</i> .
Skenario Sukses Utama :	<ol style="list-style-type: none"> 1. Aktor menekan tombol chairman pada daftar peran sesuai dengan Journal yang dituju, kemudian masuk ke halaman chairman. 2. Aktor menekan tombol statistik, kemudian masuk ke halaman <i>statistic</i>, sistem menampilkan statistik dari Journal.
Skenario Alternatif:	-

Pengelolaan User

+ UC-03.01 Lihat User Jurnal	
Ringkasan :	<i>Use case</i> ini dimaksudkan agar Aktor dapat melihat seluruh User di dalam Journal.
Aktor :	Chairman
Prioritas :	Penting
Frekuensi Penggunaan :	Sering
Kondisi Awal :	Aktor berada pada halaman <i>user index</i> .
Skenario Sukses Utama :	3. Aktor menekan tombol chairman pada daftar peran sesuai dengan Journal yang

Skenario Alternatif:	dituju, kemudian masuk ke halaman chairman.
	<ol style="list-style-type: none"> 4. Aktor menekan tombol user, kemudian masuk ke halaman <i>journal's users</i>. 5. Aktor memasukkan kata kunci pada kolom <i>search</i>. 6. Sistem melakukan penyaringan pada entitas User sesuai dengan kata kunci.
	<ol style="list-style-type: none"> 1. Apabila Sistem tidak menemukan User yang sesuai dengan kata kunci, maka Sistem menampilkan pesan "<i>No user found with given criteria</i>".

+	UC-03.02 Buat User
Ringkasan :	<i>Use case</i> ini dimaksudkan agar Aktor dapat membuat User baru.
Aktor :	Chairman
Prioritas :	Penting
Frekuensi Penggunaan :	Sering
Kondisi Awal :	Aktor berada pada halaman <i>journal's users</i> .
Skenario Sukses Utama :	<ol style="list-style-type: none"> 1. Aktor menekan tombol <i>create user</i>, kemudian Aktor masuk ke halaman <i>create user</i>. 2. Aktor memasukkan input sesuai dengan petunjuk. 3. Aktor menekan tombol submit. 4. Sistem menyesuaikan input Aktor terhadap entitas User dan IntUserRoleJournal. 5. Sistem menyimpan hasil input dan menampilkan pesan "<i>User created</i>".
Skenario	<ol style="list-style-type: none"> 1. Jika Aktor menekan tombol <i>cancel</i>,

Alternatif:	<p>maka proses dibatalkan dan Aktor masuk ke halaman <i>journal's users</i>.</p> <ol style="list-style-type: none"> 2. Jika input bertanda * kosong, maka sistem menampilkan pesan "<i>may not be empty.</i>". 3. Jika input <i>username</i> tidak sesuai dengan format email, maka sistem menampilkan pesan "<i>not a well-formed email address</i>". 4. Jika input melebihi karakter maksimum maka Sistem menampilkan pesan "<i>size must be between 0 and {karakter maksimum}</i>". 5. Jika <i>username</i> yang dicocokkan dengan entitas User sudah ada sebelumnya, maka Sistem menampilkan "<i>User not created, username already exist</i>". 6. Jika terjadi kegagalan dalam sistem saat skenario berjalan, maka sistem menampilkan pesan "<i>Occured error. Please try to refresh page or contact support</i>".
--------------------	--

+	UC-03.03 Ubah User
Ringkasan :	Use case ini dimaksudkan agar Aktor dapat mengubah User.
Aktor :	Chairman
Prioritas :	Penting
Frekuensi Penggunaan :	Jarang
Kondisi Awal :	Aktor berada pada halaman <i>journal's users</i>
Skenario Sukses Utama :	<ol style="list-style-type: none"> 1. Aktor menekan tombol edit pada salah satu user. 2. Sistem menampilkan informasi user

	<p>dalam kolom input.</p> <ol style="list-style-type: none"> 3. Aktor mengganti isi input sesuai dengan petunjuk. 4. Aktor menekan tombol submit. 5. Sistem menyesuaikan input Aktor terhadap entitas User. 6. Sistem menyimpan hasil input dan menampilkan pesan "<i>User edited</i>".
<p>Skenario Alternatif:</p>	<ol style="list-style-type: none"> 1. Jika Aktor menekan tombol <i>cancel</i>, maka proses dibatalkan. 2. Jika input bertanda * kosong, maka sistem menampilkan pesan "<i>may not be empty.</i>". 3. Jika input <i>username</i> tidak sesuai dengan format email, maka sistem menampilkan pesan "<i>not a well-formed email address.</i>". 4. Jika input melebihi karakter maksimum maka sistem menampilkan pesan "<i>size must be between 0 and {karakter maksimum}</i>". 5. Jika <i>username</i> yang dicocokkan dengan entitas User sudah ada sebelumnya, maka sistem menampilkan "<i>User not edited,username already exist</i>". 6. Jika terjadi kegagalan dalam sistem saat skenario berjalan, maka sistem menampilkan pesan "<i>Occured error. Please try to refresh page or contact support</i>".

+	UC-03.04 Daftar User
Ringkasan :	Use case ini dimaksudkan agar Aktor dapat menambahkan peran User.
Aktor :	Chairman
Prioritas :	Penting
Frekuensi	Kadang-kadang
Penggunaan :	
Kondisi Awal :	Aktor berada pada halaman <i>journal's users</i> .
Skenario Sukses Utama :	<ol style="list-style-type: none"> 1. Aktor menekan tombol <i>assign role</i> pada salah satu User. 2. Sistem menampilkan peran yang belum di miliki User dari entitas Role. 3. Aktor memilih peran yang ingin ditambahkan pada User pada entitas <i>IntUserRoleJournal</i>, kemudian menekan tombol <i>submit</i>. 4. Sistem menyimpan peran yang ditambahkan dan menampilkan pesan "<i>Role assigned</i>".
Skenario Alternatif:	<ol style="list-style-type: none"> 1. Jika Aktor menekan tombol <i>exit</i>, maka proses dibatalkan. 2. Jika terjadi kegagalan dalam sistem saat skenario berjalan, maka sistem menampilkan pesan "<i>Occured error. Please try to refresh page or contact support</i>".

+ UC-03.05 Batalkan User	
Ringkasan :	Use case ini dimaksudkan agar Aktor dapat menghapus peran User.
Aktor :	Chairman
Prioritas :	Penting
Frekuensi Penggunaan :	Kadang-kadang
Kondisi Awal :	Aktor berada pada halaman <i>journal's users</i> .
Skenario Sukses Utama :	<ol style="list-style-type: none"> 1. Aktor menekan tombol <i>remove role</i> pada salah satu User. 2. Sistem menampilkan peran yang di miliki User. 3. Aktor memilih peran yang ingin dihapus pada User, kemudian menekan tombol submit. 4. Sistem menyimpan peran yang dihapus dan menampilkan pesan "<i>Role removed</i>".
Skenario Alternatif:	<ol style="list-style-type: none"> 1. Jika Aktor menekan tombol <i>exit</i>, maka proses dibatalkan. 2. Jika terjadi kegagalan dalam sistem saat skenario berjalan, maka sistem menampilkan pesan "<i>Occured error. Please try to refresh page or contact support</i>".

+ UC-03.06 Lihat Seluruh User	
Ringkasan :	Use case ini dimaksudkan agar Aktor dapat melihat seluruh User di dalam sistem.
Aktor :	Chairman
Prioritas :	Penting
Frekuensi Penggunaan :	Sering
Kondisi Awal :	Aktor berada pada halaman <i>journal's users</i> .
Skenario Sukses Utama :	<ol style="list-style-type: none"> 1. Aktor menekan tombol <i>all users</i>, kemudian masuk ke <i>halaman all users in site</i>. 2. Aktor memasukkan kata kunci pada kolom <i>search</i>. 3. Sistem melakukan penyaringan pada entitas User sesuai dengan kata kunci.
Skenario Alternatif:	1. Apabila Sistem tidak menemukan jurnal yang sesuai dengan kata kunci, maka Sistem menampilkan pesan " <i>No user found with given criteria</i> ".

+ UC-03.07 Aktivasi User	
Ringkasan :	Use case ini dimaksudkan agar Aktor dapat mengaktifkan User.
Aktor :	Chairman
Prioritas :	Penting
Frekuensi Penggunaan :	Kadang-kadang
Kondisi Awal :	Aktor berada pada halaman <i>all users in site</i> .
Skenario Sukses Utama :	<ol style="list-style-type: none"> 1. Aktor menekan tombol <i>enable user</i>. 2. Sistem menampilkan pesan "<i>Do you really want to enable this user {first name last name} ?</i>".

Skenario Alternatif:	<ol style="list-style-type: none"> 3. Aktor menekan tombol <i>yes</i>. 4. Sistem menyimpan perubahan dan User aktif. 5. Sistem menampilkan pesan "<i>User enabled.</i>".
	<ol style="list-style-type: none"> 1. Jika Aktor meneka tombol <i>cancel</i> saat pesan muncul, maka proses dibatalkan. 2. Jika terjadi kegagalan dalam sistem saat skenario berjalan, maka sistem menampilkan pesan "<i>Occured error. Please try to refresh page or contact support.</i>".

+	UC-03.08 Nonaktivasi User	
Ringkasan :	Use case ini dimaksudkan agar Aktor dapat menonaktifkan User.	
Aktor :	Chairman	
Prioritas :	Penting	
Frekuensi Penggunaan :	Kadang-kadang	
Kondisi Awal :	Aktor berada pada halaman all users in site.	
Skenario Sukses Utama :	<ol style="list-style-type: none"> 1. Aktor menekan tombol <i>disable user</i>. 2. Sistem menampilkan pesan "<i>Do you really want to disable this user {first name last name} ?</i>". 3. Aktor menekan tombol <i>yes</i>. 4. Sistem menyimpan perubahan dan User nonaktif. 5. Sistem menampilkan pesan "<i>User disabled.</i>". 	
Skenario Alternatif:	<ol style="list-style-type: none"> 1. Jika Aktor meneka tombol <i>cancel</i> saat pesan muncul, maka proses dibatalkan. 2. Jika terjadi kegagalan dalam sistem saat skenario berjalan, maka sistem 	

	menampilkan pesan “ <i>Occured error. Please try to refresh page or contact support</i> ”.
--	--

Pengelolaan Pengumuman

+	UC-04.01 Lihat Pengumuman Jurnal	
	Ringkasan :	<i>Use case ini dimaksudkan agar Aktor dapat melihat Announcement di dalam Journal.</i>
	Aktor :	Chairman
	Prioritas :	Penting
	Frekuensi	Sering
	Penggunaan :	
	Kondisi Awal :	Aktor berada pada halaman <i>user index</i> .
	Skenario Sukses Utama :	<ol style="list-style-type: none"> 1. Aktor menekan tombol <i>chairman</i> pada daftar peran sesuai dengan jurnal yang dituju, kemudian masuk ke halaman <i>chairman</i>. 2. Aktor menekan tombol <i>announcement</i>, kemudian masuk ke halaman <i>announcements</i>. 3. Aktor memasukkan kata kunci pada kolom <i>search</i>. 4. Sistem melakukan penyaringan pada entitas Announcement sesuai dengan kata kunci.
	Skenario Alternatif:	<ol style="list-style-type: none"> 1. Apabila Sistem tidak menemukan Announcement yang sesuai dengan kata kunci, maka Sistem menampilkan pesan “<i>No announcement found with given criteria</i>”.

+ UC-04.02 Buat Pengumuman	
Ringkasan :	<i>Use case</i> ini dimaksudkan agar Aktor dapat membuat Announcement baru.
Aktor :	Chairman
Prioritas :	Penting
Frekuensi Penggunaan :	Kadang-kadang
Kondisi Awal :	Aktor berada pada halaman <i>announcements</i>
Skenario Sukses Utama :	<ol style="list-style-type: none"> 1. Aktor menekan tombol <i>create announcement</i>, kemudian Aktor masuk ke halaman <i>create announcement</i>. 2. Aktor memasukkan input sesuai dengan petunjuk. 3. Aktor menekan tombol <i>submit</i>. 4. Sistem menyesuaikan input Aktor terhadap entitas Announcement. 5. Sistem menyimpan hasil input dan menampilkan pesan "<i>Announcement created</i>".
Skenario Alternatif:	<ol style="list-style-type: none"> 1. Jika Aktor menekan tombol <i>cancel</i>, maka proses dibatalkan dan Aktor masuk ke halaman <i>announcements</i>. 2. Jika input bertanda * kosong, maka sistem menampilkan pesan "<i>may not be empty.</i>". 3. Jika input melebihi karakter maksimum maka sistem menampilkan pesan "<i>size must be between 0 and {karakter maksimum}</i>". 4. Jika title yang dicocokkan dengan entitas Announcement sudah ada sebelumnya, maka sistem menampilkan "<i>Announcement not created, title</i>".

	<p><i>already exist</i>".</p> <p>5. Jika terjadi kegagalan dalam sistem saat skenario berjalan, maka sistem menampilkan pesan "<i>Occured error. Please try to refresh page or contact support</i>".</p>
--	--

+	UC-04.03 Ubah Pengumuman
Ringkasan :	Use case ini dimaksudkan agar Aktor dapat mengubah Announcement.
Aktor :	Chairman
Prioritas :	Penting
Frekuensi Penggunaan :	Jarang
Kondisi Awal :	Aktor berada pada halaman <i>announcements</i>
Skenario Sukses Utama :	<ol style="list-style-type: none"> 1. Aktor menekan tombol edit pada salah satu Announcement. 2. Sistem menampilkan informasi Announcement dalam kolom input. 3. Aktor mengganti isi input sesuai dengan petunjuk. 4. Aktor menekan tombol submit. 5. Sistem menyesuaikan input Aktor terhadap entitas Announcement. 6. Sistem menyimpan hasil input dan menampilkan pesan "<i>Announcement edited</i>".
Skenario Alternatif:	<ol style="list-style-type: none"> 1. Jika Aktor menekan tombol <i>cancel</i>, maka proses dibatalkan. 2. Jika Aktor menekan tombol <i>exit</i>, maka proses dibatalkan. 3. Jika input bertanda * kosong, maka sistem menampilkan pesan "<i>may not be empty.</i>".

	<ol style="list-style-type: none"> 4. Jika input melebihi karakter maksimum maka sistem menampilkan pesan “<i>size must be between 0 and {karakter maksimum}</i>”. 5. Jika <i>title</i> yang dicocokkan dengan entitas Announcement sudah ada sebelumnya, maka sistem menampilkan “<i>Announcement not edited, title already exist</i>”. 6. Jika terjadi kegagalan dalam sistem saat skenario berjalan, maka sistem menampilkan pesan “<i>Occured error. Please try to refresh page or contact support</i>”.
--	---

+	UC-04.04 Hapus Pengumuman	
Ringkasan :	Use case ini dimaksudkan agar Aktor dapat menghapus Announcement.	
Aktor :	Chairman	
Prioritas :	Penting	
Frekuensi Penggunaan :	Jarang	
Kondisi Awal :	Aktor berada pada halaman <i>announcements</i>	
Skenario Sukses Utama :	<ol style="list-style-type: none"> 1. Aktor menekan tombol <i>delete</i> pada salah satu Announcement. 2. Sistem menampilkan pesan “<i>do you really want to delete this announcement {title}</i>” 3. Aktor menekan tombol <i>yes</i>. 4. Sistem menghapus Announcement dan menampilkan pesan “<i>Announcement deleted</i>”. 	
Skenario Alternatif:	<ol style="list-style-type: none"> 1. Jika Aktor menekan tombol <i>cancel</i>, maka proses dibatalkan. 	

Pengelolaan Form

+ UC-05.01 Lihat Form Jurnal	
Ringkasan :	<i>Use case</i> ini dimaksudkan agar Aktor dapat melihat Form di dalam Journal.
Aktor :	Chairman
Prioritas :	Penting
Frekuensi Penggunaan :	Sering
Kondisi Awal :	Aktor berada pada halaman <i>user index</i> .
Skenario Sukses Utama :	<ol style="list-style-type: none"> 1. Aktor menekan tombol <i>chairman</i> pada daftar peran sesuai dengan Journal yang dituju, kemudian masuk ke halaman <i>chairman</i>. 2. Aktor menekan tombol <i>form</i>, kemudian masuk ke halaman <i>forms</i>. 3. Aktor memasukkan kata kunci pada kolom <i>search</i>. 4. Sistem melakukan penyaringan pada entitas Forms sesuai dengan kata kunci.
Skenario Alternatif:	<ol style="list-style-type: none"> 1. Apabila Sistem tidak menemukan Form yang sesuai dengan kata kunci, maka Sistem menampilkan pesan "<i>No form found with given criteria</i>".

+ UC-05.02 Buat Form	
Ringkasan :	<i>Use case</i> ini dimaksudkan agar Aktor dapat membuat Form baru.
Aktor :	Chairman
Prioritas :	Penting
Frekuensi Penggunaan :	Kadang-kadang

Kondisi Awal :	Aktor berada pada halaman <i>forms</i> .
Skenario Sukses Utama :	<ol style="list-style-type: none"> 1. Aktor menekan tombol <i>create form</i>, kemudian Aktor masuk ke halaman <i>create form</i>. 2. Aktor memasukkan input sesuai dengan petunjuk. 3. Aktor menekan tombol <i>submit</i>. 4. Sistem menyesuaikan input Aktor terhadap entitas Form. 5. Sistem menyimpan hasil input dan menampilkan pesan "<i>Form created</i>". 6. Sistem menampilkan pesan pilihan "<i>Do you want to create review element from this form {title}?</i>". 7. Aktor menekan tombol <i>yes</i>, aktor masuk ke halaman <i>create form element</i>.
Skenario Alternatif:	<ol style="list-style-type: none"> 1. Jika Aktor menekan tombol <i>cancel</i>, maka proses dibatalkan dan Aktor masuk ke halaman <i>forms</i>. 2. Jika Aktor menekan tombol <i>cancel</i> saat Form berhasil di buat, maka Aktor tetap di halaman <i>create form</i>. 3. Jika input bertanda * kosong, maka sistem menampilkan pesan "<i>may not be empty.</i>". 4. Jika input melebihi karakter maksimum maka sistem menampilkan pesan "<i>size must be between 0 and {karakter maksimum}</i>". 5. Jika <i>title</i> yang dicocokkan dengan entitas Form sudah ada sebelumnya, maka sistem menampilkan "<i>Form not created, title already exist</i>". 6. Jika terjadi kegagalan dalam sistem saat skenario berjalan, maka sistem menampilkan pesan "<i>Occured error</i>".

Please try to refresh page or contact support”.

+	UC-05.03 Ubah Form	
Ringkasan :	Use case ini dimaksudkan agar Aktor dapat mengubah Informasi umum Form.	
Aktor :	Chairman	
Prioritas :	Penting	
Frekuensi	Jarang	
Penggunaan :		
Kondisi Awal :	Aktor berada pada halaman <i>forms</i> .	
Skenario Sukses	<ol style="list-style-type: none"> 1. Aktor menekan tombol <i>edit</i> pada salah satu Form. 2. Sistem menampilkan informasi Form dalam kolom input. 3. Aktor mengganti isi input sesuai dengan petunjuk. 4. Aktor menekan tombol submit. 5. Sistem menyesuaikan input Aktor terhadap entitas Form. 6. Sistem menyimpan hasil input dan menampilkan pesan “<i>Form edited</i>”. 	
Skenario Alternatif:	<ol style="list-style-type: none"> 1. Jika Aktor menekan tombol <i>cancel</i>, maka proses dibatalkan. 2. Jika input bertanda * kosong, maka sistem menampilkan pesan “<i>may not be empty.</i>”. 3. Jika input melebihi karakter maksimum maka sistem menampilkan pesan “<i>size must be between 0 and {karakter maksimum}</i>”. 4. Jika <i>title</i> yang dicocokkan dengan entitas Form sudah ada sebelumnya, maka sistem menampilkan “<i>Form not edited,</i> 	

	<p><i>title already exist</i>".</p> <p>5. Jika terjadi kegagalan dalam sistem saat skenario berjalan, maka sistem menampilkan pesan "<i>Occured error. Please try to refresh page or contact support</i>".</p>
--	--

+	UC-05.04 Hapus Form	
	Ringkasan :	Use case ini dimaksudkan agar Aktor dapat menghapus Form.
	Aktor :	Chairman
	Prioritas :	Penting
	Frekuensi Penggunaan :	Jarang
	Kondisi Awal :	Aktor berada pada halaman <i>forms</i> .
	Skenario Sukses Utama :	<ol style="list-style-type: none"> 1. Aktor menekan tombol <i>delete</i> pada salah satu Form. 2. Sistem menampilkan pesan "<i>do you really want to delete this form {title} ?</i>". 3. Aktor menekan tombol <i>yes</i>. 4. Sistem menghapus Form dan menampilkan pesan "<i>Form deleted</i>".
	Skenario Alternatif:	<ol style="list-style-type: none"> 1. Jika Aktor menekan tombol <i>cancel</i>, maka proses dibatalkan. 2. Jika terjadi kegagalan dalam sistem saat skenario berjalan, maka sistem menampilkan pesan "<i>Occured error. Please try to refresh page or contact support</i>".

+ UC-05.05 Aktivasi Form	
Ringkasan :	<i>Use case</i> ini dimaksudkan agar Aktor dapat mengaktifkan Form.
Aktor :	Chairman
Prioritas :	Penting
Frekuensi Penggunaan :	Kadang-kadang
Kondisi Awal :	Aktor berada pada halaman <i>forms</i> .
Skenario Sukses Utama :	<ol style="list-style-type: none"> 1. Aktor menekan tombol <i>enable form</i>. 2. Sistem menampilkan pesan "<i>Do you really want to enable this form {title} ?</i>". 3. Aktor menekan tombol <i>yes</i>. 4. Sistem menyimpan perubahan dan Form aktif. 5. Sistem menampilkan pesan "<i>Form enabled.</i>".
Skenario Alternatif:	<ol style="list-style-type: none"> 1. Jika Aktor meneka tombol <i>cancel</i> saat pesan muncul, maka proses dibatalkan. 2. Jika terjadi kegagalan dalam sistem saat skenario berjalan, maka sistem menampilkan pesan "<i>Occured error. Please try to refresh page or contact support</i>".

+ UC-05.06 Nonaktivasi Form	
Ringkasan :	<i>Use case</i> ini dimaksudkan agar Aktor dapat menonaktifkan Form.
Aktor :	Chairman
Prioritas :	Penting
Frekuensi Penggunaan :	Kadang-kadang
Kondisi Awal :	Aktor berada pada halaman <i>forms</i> .
Skenario Sukses Utama :	<ol style="list-style-type: none"> 1. Aktor menekan tombol <i>disable form</i>. 2. Sistem menampilkan pesan "<i>Do you really want to disable this form {title} ?</i>". 3. Aktor menekan tombol <i>yes</i>. 4. Sistem menyimpan perubahan dan Form nonaktif. 5. Sistem menampilkan pesan "<i>Form disabled.</i>".
Skenario Alternatif:	<ol style="list-style-type: none"> 1. Jika Aktor meneka tombol <i>cancel</i> saat pesan muncul, maka proses dibatalkan. 2. Jika terjadi kegagalan dalam sistem saat skenario berjalan, maka sistem menampilkan pesan "<i>Occured error. Please try to refresh page or contact support</i>".
+ UC-05.07 Lihat Elemen Form	
Ringkasan :	<i>Use case</i> ini dimaksudkan agar Aktor dapat melihat FormElement di dalam Form.
Aktor :	Chairman
Prioritas :	Penting
Frekuensi Penggunaan :	Sering

Kondisi Awal :	Aktor berada pada halaman <i>forms</i> .
Skenario Sukses Utama :	1. Aktor menekan tombol <i>forms elements</i> , kemudian masuk ke halaman <i>form elements</i> .
Skenario Alternatif:	1. Apabila Sistem tidak menemukan FormElement yang sesuai dengan Form, maka Sistem menampilkan pesan " <i>No form element found with given criteria</i> ".

+	UC-05.08 Buat Elemen Form
Ringkasan :	Use case ini dimaksudkan agar Aktor dapat membuat FormElement baru.
Aktor :	Chairman
Prioritas :	Penting
Frekuensi Penggunaan :	Kadang-kadang
Kondisi Awal :	Aktor berada pada halaman <i>form elements</i> .
Skenario Sukses Utama :	<ol style="list-style-type: none"> 1. Aktor menekan tombol <i>create element</i>, kemudian Aktor masuk ke halaman <i>create form element</i>. 2. Aktor memasukkan input sesuai dengan petunjuk. 3. Sistem memunculkan input tambahan apabila Aktor memilih tipe element berupa <i>radio, checkbox atau dropdown</i>. 4. Aktor memasukkan input tambahan sesuai dengan petunjuk. 5. Aktor menekan tombol <i>submit</i>. 6. Sistem menyesuaikan input Aktor terhadap entitas FormElement dan FormElementSelection. 7. Sistem menyimpan hasil input dan menampilkan pesan "<i>Form element created</i>".

Skenario Alternatif:	<ol style="list-style-type: none"> 1. Jika Aktor menekan tombol <i>cancel</i>, maka proses dibatalkan dan Aktor masuk ke halaman form elements. 2. Jika input bertanda * kosong, maka sistem menampilkan pesan "<i>may not be empty.</i>". 3. Jika input tambahan dari radio, <i>checkbox</i> atau <i>dropdown</i> tidak diisikan, maka sistem akan menyorot input menjadi merah dan proses <i>submit</i> dibatalkan. 4. Jika input melebihi karakter maksimum maka sistem menampilkan pesan "<i>size must be between 0 and {karakter maksimum}</i>". 5. Jika <i>title</i> yang dicocokkan dengan entitas FormElement sudah ada sebelumnya, maka sistem menampilkan "<i>Form element not created, element name already exist</i>". 6. Jika terjadi kegagalan dalam sistem saat skenario berjalan, maka sistem menampilkan pesan "<i>Occured error. Please try to refresh page or contact support</i>".
-----------------------------	--

+	UC-05.09 Ubah Elemen Form
Ringkasan :	<i>Use case</i> ini dimaksudkan agar Aktor dapat merubah Form Element.
Aktor :	Chairman
Prioritas :	Penting
Frekuensi Penggunaan :	Kadang-kadang
Kondisi Awal :	Aktor berada pada halaman <i>form elements</i> .

<p>Skenario Sukses Utama :</p>	<ol style="list-style-type: none"> 1. Aktor menekan tombol <i>edit</i>, Sistem menampilkan informasi Form Element dalam kolom input. 2. Aktor mengganti isi input sesuai dengan petunjuk. 3. Sistem memunculkan input tambahan apabila Aktor memilih tipe element berupa <i>radio</i>, <i>checkbox</i> atau <i>dropdown</i>. 4. Aktor memasukkan input tambahan sesuai dengan petunjuk. 5. Aktor menekan tombol <i>submit</i>. 6. Sistem menyesuaikan input Aktor terhadap entitas FormElement dan FormElementSelection. 7. Sistem menyimpan hasil input dan menampilkan pesan "<i>Form element edited</i>".
<p>Skenario Alternatif:</p>	<ol style="list-style-type: none"> 1. Jika Aktor menekan tombol <i>cancel</i>, maka proses dibatalkan dan Aktor masuk ke halaman form elements. 2. Jika input bertanda * kosong, maka sistem menampilkan pesan "<i>may not be empty.</i>". 3. Jika input tambahan dari <i>radio</i>, <i>checkbox</i> atau <i>dropdown</i> tidak diisikan, maka sistem akan menyorot input menjadi merah dan proses <i>submit</i> dibatalkan. 4. Jika input melebihi karakter maksimum maka sistem menampilkan pesan "<i>size must be between 0 and {karakter maksimum}</i>". 5. Jika <i>title</i> yang dicocokkan dengan entitas FormElement sudah ada sebelumnya, maka sistem menampilkan "<i>Form element not edited, element name</i>".

	<p><i>already exist</i>".</p> <p>6. Jika terjadi kegagalan dalam sistem saat skenario berjalan, maka sistem menampilkan pesan "<i>Occured error. Please try to refresh page or contact support</i>".</p>
--	--

+	UC-05.10 Hapus Elemen Form	
Ringkasan :	Use case ini dimaksudkan agar Aktor dapat menghapus Form Element.	
Aktor :	Chairman	
Prioritas :	Penting	
Frekuensi Penggunaan :	Jarang	
Kondisi Awal :	Aktor berada pada halaman <i>form elements</i> .	
Skenario Sukses Utama :	<ol style="list-style-type: none"> 1. Aktor menekan tombol delete pada salah satu Form Element. 2. Sistem menampilkan pesan "<i>do you really want to delete this form element {element name} ?</i>". 3. Aktor menekan tombol <i>yes</i>. 4. Sistem menghapus Form Element dan menampilkan pesan "<i>Form element deleted</i>". 	
Skenario Alternatif:	<ol style="list-style-type: none"> 1. Jika Aktor menekan tombol <i>cancel</i>, maka proses dibatalkan. 	

+ UC-05.11 Lihat Pratinjau Form	
Ringkasan :	<i>Use case</i> ini dimaksudkan agar Aktor dapat melihat pratinjau Form.
Aktor :	Chairman
Prioritas :	Penting
Frekuensi	Jarang
Penggunaan :	
Kondisi Awal :	Aktor berada pada halaman <i>form elements</i> .
Skenario Sukses	1. Aktor menekan tombol <i>preview form</i> .
Utama :	2. Sistem menampilkan halaman pratinjau Form dari entitas FormElement.
Skenario Alternatif:	-

Pengelolaan Terbitan

+ UC-06.01 Lihat Terbitan Jurnal	
Ringkasan :	<i>Use case</i> ini dimaksudkan agar Aktor dapat melihat Issue di dalam Journal.
Aktor :	Head Editor
Prioritas :	Penting
Frekuensi	Sering
Penggunaan :	
Kondisi Awal :	Aktor berada pada halaman <i>user index</i> .
Skenario Sukses	1. Aktor menekan tombol <i>head editor</i> pada daftar peran sesuai dengan Journal yang dituju, kemudian masuk ke halaman <i>head editor</i> .
Utama :	2. Aktor menekan tombol <i>issue</i> , kemudian masuk ke halaman <i>issues</i> .
	3. Aktor memasukkan kata kunci pada

Skenario Alternatif:	kolom <i>search</i> .
	<ol style="list-style-type: none"> 4. Aktor memilih jenis Issue, terpublikasi atau tidak terpublikasi. 5. Sistem melakukan penyaringan pada entitas Issue sesuai dengan kata kunci.
	<ol style="list-style-type: none"> 1. Apabila Sistem tidak menemukan Issue yang sesuai dengan kata kunci, maka Sistem menampilkan pesan "<i>No issue found with given criteria</i>".

+	UC-06.02 Buat Terbitan
Ringkasan :	<i>Use case</i> ini dimaksudkan agar Aktor dapat membuat Issue baru.
Aktor :	Head Editor
Prioritas :	Penting
Frekuensi Penggunaan :	Kadang-kadang
Kondisi Awal :	Aktor berada pada halaman <i>issues</i> .
Skenario Sukses Utama :	<ol style="list-style-type: none"> 1. Aktor menekan tombol <i>create issue</i>, kemudian Aktor masuk ke halaman <i>create issue</i>. 2. Aktor menentukan <i>issue identification</i>. 3. Aktor memasukkan input sesuai dengan petunjuk. 4. Aktor menekan tombol <i>submit</i>. 5. Sistem menyesuaikan input Aktor terhadap entitas Issue. 6. Sistem menyimpan hasil input dan menampilkan pesan "<i>Issue created</i>".
Skenario Alternatif:	<ol style="list-style-type: none"> 1. Jika Aktor menekan tombol <i>cancel</i>, maka proses dibatalkan dan Aktor masuk ke halaman <i>issues</i>. 2. Jika input yang menjadi <i>issue identification</i> kosong, maka sistem

	<p>menampilkan pesan “<i>may not be empty.</i>”.</p> <p>3. Jika tidak terdapat minimal satu <i>issue identification</i>, maka Sistem menampilkan pesan “<i>Please spesify at least one issue identification</i>”.</p> <p>4. Jika input melebihi karakter maksimum maka sistem menampilkan pesan “<i>size must be between 0 and {karakter maksimum}</i>”.</p> <p>5. Jika terjadi kegagalan dalam sistem saat skenario berjalan, maka sistem menampilkan pesan “<i>Occured error. Please try to refresh page or contact support</i>”.</p>
--	---

+	UC-06.03 Ubah Terbitan
Ringkasan :	Use case ini dimaksudkan agar Aktor dapat mengubah Informasi umum Issue.
Aktor :	Head Editor
Prioritas :	Penting
Frekuensi Penggunaan :	Jarang
Kondisi Awal :	Aktor berada pada halaman <i>issues</i> .
Skenario Sukses Utama :	<ol style="list-style-type: none"> 1. Aktor menekan tombol <i>edit</i> pada salah satu Issue. 2. Sistem menampilkan informasi Issue dalam kolom input. 3. Aktor mengganti isi input sesuai dengan petunjuk. 4. Aktor menekan tombol <i>submit</i>. 5. Sistem menyesuaikan input Aktor terhadap entitas Issue. 6. Sistem menyimpan hasil input dan

Skenario Alternatif:	menampilkan pesan " <i>Issue edited</i> ".
	<ol style="list-style-type: none"> 1. Jika Aktor menekan tombol <i>cancel</i>, maka proses dibatalkan. 2. Jika input yang menjadi <i>issue identification</i> kosong, maka sistem menampilkan pesan "<i>may not be empty.</i>". 3. Jika tidak terdapat minimal satu <i>issue identification</i>, maka Sistem menampilkan pesan "<i>Please spesify at least one issue identification</i>". 4. Jika input melebihi karakter maksimum maka sistem menampilkan pesan "<i>size must be between 0 and {karakter maksimum}</i>". 5. Jika terjadi kegagalan dalam sistem saat skenario berjalan, maka sistem menampilkan pesan "<i>Occured error. Please try to refresh page or contact support</i>".

+	UC-06.04 Hapus Terbitan
Ringkasan :	<i>Use case</i> ini dimaksudkan agar Aktor dapat menghapus Issue.
Aktor :	Head Editor
Prioritas :	Penting
Frekuensi Penggunaan :	Jarang
Kondisi Awal :	Aktor berada pada halaman <i>issues</i> .
Skenario Sukses Utama :	<ol style="list-style-type: none"> 1. Aktor menekan tombol <i>delete</i> pada salah satu Issue. 2. Sistem menampilkan pesan "<i>do you really want to delete this issue {identify} ?</i>".

Skenario Alternatif:	3. Aktor menekan tombol <i>yes</i> .
	4. Sistem menghapus Issue dan menampilkan pesan " <i>Issue deleted</i> ".
	1. Jika Aktor menekan tombol <i>cancel</i> , maka proses dibatalkan.

+	UC-06.05 Terbitkan Terbitan
Ringkasan :	<i>Use case</i> ini dimaksudkan agar Aktor dapat menerbitkan Issue.
Aktor :	Head Editor
Prioritas :	Penting
Frekuensi Penggunaan :	Kadang-kadang
Kondisi Awal :	Aktor berada pada halaman <i>issues</i> .
Skenario Sukses Utama :	<ol style="list-style-type: none"> 1. Aktor menekan tombol <i>open</i> pada salah satu Issue, kemudian masuk ke halaman <i>issue table of content</i>. 2. Sistem menampilkan seluruh Submission yang terdaftar dalam Issue. 3. Aktor menekan tombol <i>publish issue</i>. 4. Sistem menyimpan perubahan kedalam entitas Issue dan menampilkan pesan "<i>Issue published</i>".
Skenario Alternatif:	1. Jika Aktor menekan tombol <i>cancel</i> , maka proses dibatalkan.

+ UC-06.06 Batalkan Terbitan	
Ringkasan :	Use case ini dimaksudkan agar Aktor dapat membatalkan Issue.
Aktor :	Head Editor
Prioritas :	Penting
Frekuensi Penggunaan :	Kadang-kadang
Kondisi Awal :	Aktor berada pada <i>halaman issue table of content</i> .
Skenario Sukses Utama :	<ol style="list-style-type: none"> 1. Aktor menekan tombol <i>unpublish issue</i>. 2. Sistem menyimpan perubahan kedalam entitas Issue dan menampilkan pesan "<i>Issue unpublished</i>".
Skenario Alternatif:	<ol style="list-style-type: none"> 1. Jika Aktor menekan tombol <i>cancel</i>, maka proses dibatalkan.

+ UC-06.07 Hapus Makalah Terbitan	
Ringkasan :	Use case ini dimaksudkan agar Aktor dapat menghapus Submission dari Issue.
Aktor :	Head Editor
Prioritas :	Penting
Frekuensi Penggunaan :	Kadang-kadang
Kondisi Awal :	Aktor berada pada halaman <i>issue table of content</i> .
Skenario Sukses Utama :	<ol style="list-style-type: none"> 1. Aktor menekan tombol <i>remove from issue</i> pada salah satu makalah. 2. Sistem menghapus makalah dari Issue kedalam entitas Issue dan menampilkan pesan "<i>Article removed</i>".

Skenario Alternatif:	1. Jika terjadi kegagalan dalam sistem saat skenario berjalan, maka sistem menampilkan pesan " <i>Occured error. Please try to refresh page or contact support</i> ".
-----------------------------	---

+	UC-06.08 Buat Berkas Terbitan	
Ringkasan :	Use case ini dimaksudkan agar Aktor dapat membuat Issue Galley baru.	
Aktor :	Head Editor	
Prioritas :	Penting	
Frekuensi Penggunaan :	Jarang	
Kondisi Awal :	Aktor berada pada halaman <i>issues table of content</i> .	
Skenario Sukses Utama :	<ol style="list-style-type: none"> 1. Aktor menekan tombol <i>issue galleys</i>, kemudian Aktor masuk ke halaman <i>issue galleys</i>. 2. Aktor menekan tombol <i>choose</i> pada <i>uploader</i>. 3. Aktor memilih <i>file</i> yang akan menjadi berkas baru. 4. Sistem menyimpan <i>file</i> baru pada entitas Attachment dan menampilkan file baru yang ditambahkan. Sistem menampilkan pesan "<i>File uploaded</i>". 	
Skenario Alternatif:	1. Jika terjadi kegagalan dalam sistem saat skenario berjalan, maka sistem menampilkan pesan " <i>Occured error. Please try to refresh page or contact support</i> ".	

+ UC-06.09 Hapus Berkas Terbitan	
Ringkasan :	Use case ini dimaksudkan agar Aktor dapat menghapus Issue Galley.
Aktor :	Head Editor
Prioritas :	Penting
Frekuensi Penggunaan :	Jarang
Kondisi Awal :	Aktor berada pada halaman <i>issue galleys</i> .
Skenario Sukses Utama :	<ol style="list-style-type: none"> 1. Aktor menekan tombol delete pada salah satu file galley. 2. Sistem menghapus file tersebut dari entitas Attachment. Sistem menampilkan pesan "<i>File deleted</i>".
Skenario Alternatif:	<ol style="list-style-type: none"> 1. Jika terjadi kegagalan dalam sistem saat skenario berjalan, maka sistem menampilkan pesan "<i>Occured error. Please try to refresh page or contact support</i>".

+ UC-06.10 Lihat Pratinjau Terbitan	
Ringkasan :	Use case ini dimaksudkan agar Aktor dapat melihat pratinjau dari Issue.
Aktor :	Head Editor
Prioritas :	Penting
Frekuensi Penggunaan :	Kadang-kadang
Kondisi Awal :	Aktor berada pada halaman <i>issues table of content</i> .
Skenario Sukses Utama :	<ol style="list-style-type: none"> 1. Aktor menekan tombol <i>preview</i>, kemudian Aktor masuk ke halaman <i>issue preview</i>. Sistem menampilkan seluruh Submission yang menjadi

Skenario Alternatif:	artikel dari Issue.
	-

Pengelolaan Makalah

+	UC-07.01 Lihat Makalah Author
Ringkasan :	<i>Use case</i> ini dimaksudkan agar Aktor dapat melihat Submission yang dibuat di dalam Journal.
Aktor :	Author
Prioritas :	Penting
Frekuensi Penggunaan :	Sering
Kondisi Awal :	Aktor berada pada halaman <i>user index</i> .
Skenario Sukses Utama :	<ol style="list-style-type: none"> 1. Aktor menekan tombol <i>author</i> pada daftar peran sesuai dengan Journal yang dituju, kemudian masuk ke halaman <i>author</i>. 2. Aktor menekan tombol <i>submission</i>, kemudian masuk ke halaman <i>author submissions</i>. 3. Aktor memasukkan kata kunci pada kolom <i>search</i>. 4. Sistem melakukan penyaringan pada entitas Submission sesuai dengan kata kunci.
Skenario Alternatif:	<ol style="list-style-type: none"> 1. Apabila Sistem tidak menemukan Submission yang sesuai dengan kata kunci, maka Sistem menampilkan pesan "<i>No submission found with given criteria</i>".

+	UC-07.02 Buat Makalah
Ringkasan :	<i>Use case</i> ini dimaksudkan agar Aktor dapat membuat Submission baru.
Aktor :	Author
Prioritas :	Penting
Frekuensi Penggunaan :	Kadang-kadang
Kondisi Awal :	Aktor berada pada halaman <i>author submissions</i> .
Skenario Sukses Utama :	<ol style="list-style-type: none"> 1. Aktor menekan tombol <i>create submission</i>, kemudian Aktor masuk ke halaman <i>create submission</i>. 2. Aktor memasukkan input sesuai dengan petunjuk. 3. Aktor menekan tombol <i>next</i> untuk melanjutkan. 4. Aktor mengunggah <i>file submission</i> dan <i>supplementary file</i>. 5. Aktor menekan tombol <i>submit</i>. 6. Sistem menyesuaikan input Aktor terhadap entitas Submission. 7. Sistem menyimpan hasil input dan menampilkan pesan "<i>Submission created</i>".
Skenario Alternatif:	<ol style="list-style-type: none"> 1. Jika Aktor menekan tombol <i>cancel</i>, maka proses dibatalkan dan Aktor masuk ke halaman <i>author submissions</i>. 2. Jika Aktor belum mengunggah <i>file Submission</i> namun sudah menekan tombol <i>next</i>, maka sistem menampilkan pesan "<i>Submission file is required</i>".

	<ol style="list-style-type: none"> 3. Jika Aktor tidak memasukkan input berjenis email dengan format email, maka sistem menampilkan pesan "<i>not a well-formed email address</i>". 4. Jika input bertanda * kosong, maka sistem menampilkan pesan "<i>may not be empty.</i>". 5. Jika Aktor ingin menambahkan Author dalam submission, maka Author menekan tombol <i>add another author</i>. 6. Jika input melebihi karakter maksimum maka sistem menampilkan pesan "<i>size must be between 0 and {karakter maksimum}</i>". 7. Jika terjadi kegagalan dalam sistem saat skenario berjalan, maka sistem menampilkan pesan "<i>Occured error. Please try to refresh page or contact support</i>".
--	--

+	UC-07.03 Lihat Seluruh Makalah
Ringkasan :	Use case ini dimaksudkan agar Aktor dapat melihat seluruh Submission pada Journal.
Aktor :	Head Editor
Prioritas :	Penting
Frekuensi Penggunaan :	Sering
Kondisi Awal :	Aktor berada pada halaman <i>user index</i> .
Skenario Sukses Utama :	1. Aktor menekan tombol <i>head editor</i> pada daftar peran sesuai dengan jurnal yang dituju, kemudian masuk ke

	<p>halaman <i>editor</i>.</p> <ol style="list-style-type: none"> 2. Aktor menekan tombol <i>submission</i>, kemudian masuk ke halaman <i>head editor submissions</i>. 3. Aktor memilih jenis filter. 4. Aktor memasukkan kata kunci pada kolom <i>search</i>. 5. Sistem melakukan penyaringan pada entitas <i>Submission</i> sesuai dengan kata kunci.
Skenario Alternatif:	<ol style="list-style-type: none"> 1. Apabila Sistem tidak menemukan <i>Submission</i> yang sesuai dengan kata kunci, maka Sistem menampilkan pesan "<i>No submission found with given criteria</i>".

+	UC-07.04 Lihat Makalah Editor	
Ringkasan :	<i>Use case</i> ini dimaksudkan agar Aktor dapat melihat <i>Submission</i> yang di tugaskan pada Editor.	
Aktor :	Editor	
Prioritas :	Penting	
Frekuensi	Sering	
Penggunaan :		
Kondisi Awal :	Aktor berada pada halaman <i>user index</i> .	
Skenario Sukses Utama :	<ol style="list-style-type: none"> 1. Aktor menekan tombol <i>editor</i> pada daftar peran sesuai dengan jurnal yang dituju, kemudian masuk ke halaman <i>editor</i>. 2. Aktor menekan tombol <i>submission</i>, kemudian masuk ke halaman <i>editor submissions</i>. 3. Aktor memasukkan kata kunci pada kolom <i>search</i>. 	

Skenario Alternatif:	4. Sistem melakukan penyaringan pada entitas Submission sesuai dengan kata kunci.
	1. Apabila Sistem tidak menemukan Submission yang sesuai dengan kata kunci, maka Sistem menampilkan pesan “ <i>No submission found with given criteria</i> ”.

+	UC-07.05 Daftar Editor
Ringkasan :	Use case ini dimaksudkan agar Aktor dapat mendaftarkan Editor pada Submission.
Aktor :	Head Editor
Prioritas :	Penting
Frekuensi Penggunaan :	Sering
Kondisi Awal :	Aktor berada pada halaman <i>submission detail</i> .
Skenario Sukses Utama :	<ol style="list-style-type: none"> 1. Aktor menekan tombol <i>add editor</i>. 2. Aktor memasukkan kata kunci pada kolom <i>search</i>. 3. Sistem melakukan penyaringan pada entitas User sesuai dengan kata kunci. 4. Aktor memilih salah satu Editor dengan menekan tombol <i>check</i>. 5. Aktor menekan tombol <i>add</i>. Sistem menyimpan Editor baru pada entitas <i>IntUserSubmission</i> dan menampilkan pesan “<i>Editor assigned</i>”.
Skenario Alternatif:	<ol style="list-style-type: none"> 1. Apabila Sistem tidak menemukan Editor yang sesuai dengan kata kunci, maka Sistem menampilkan pesan “<i>No User</i>”. 2. Apabila Editor sudah ada dalam daftar

	<p>editor, maka Sistem menampilkan pesan "<i>Editor already assigned</i>".</p> <p>3. Jika terjadi kegagalan dalam Sistem saat skenario berjalan, maka Sistem menampilkan pesan "<i>Occured error. Please try to refresh page or contact support</i>".</p>
--	---

+ UC-07.06 Batalkan Editor	
Ringkasan :	Use case ini dimaksudkan agar Aktor dapat membatalkan Editor pada Submission.
Aktor :	Head Editor
Prioritas :	Penting
Frekuensi Penggunaan :	Jarang
Kondisi Awal :	Aktor berada pada halaman <i>submission detail</i> .
Skenario Sukses Utama :	1. Aktor menekan tombol <i>remove</i> pada salah satu Editor. Sistem menghapus Editor pada entitas <i>IntUserSubmission</i> dan menampilkan pesan " <i>Editor removed</i> ".
Skenario Alternatif:	1. Jika terjadi kegagalan dalam Sistem saat skenario berjalan, maka Sistem menampilkan pesan " <i>Occured error. Please try to refresh page or contact support</i> ".

+ UC-07.07 Lihat Makalah Reviewer	
Ringkasan :	<i>Use case</i> ini dimaksudkan agar Aktor dapat melihat Submission yang di tugaskan pada Reviewer.
Aktor :	Reviewer
Prioritas :	Penting
Frekuensi	Sering
Penggunaan :	
Kondisi Awal :	Aktor berada pada halaman <i>user index</i> .
Skenario Sukses Utama :	<ol style="list-style-type: none"> 1. Aktor menekan tombol <i>reviewer</i> pada daftar peran sesuai dengan jurnal yang dituju, kemudian masuk ke halaman <i>reviewer</i>. 2. Aktor menekan tombol <i>submission</i>, kemudian masuk ke halaman <i>reviewer submissions</i>. 3. Aktor memasukkan kata kunci pada kolom <i>search</i>. 4. Sistem melakukan penyaringan pada entitas Submission sesuai dengan kata kunci.
Skenario Alternatif:	<ol style="list-style-type: none"> 1. Apabila Sistem tidak menemukan Submission yang sesuai dengan kata kunci, maka Sistem menampilkan pesan "<i>No submission found with given criteria</i>".

+ UC-07.08 Menilai Makalah	
Ringkasan :	<i>Use case</i> ini dimaksudkan agar Aktor dapat menilai <i>Submission</i> .
Aktor :	Reviewer
Prioritas :	Penting
Frekuensi Penggunaan :	Sering
Kondisi Awal :	Aktor berada pada halaman <i>reviewer submission</i> .
Skenario Sukses Utama :	<ol style="list-style-type: none"> 1. Aktor menekan tombol <i>review</i> pada salah satu <i>Submission</i>. Kemudian Aktor masuk ke halaman <i>submission review</i>. 2. Aktor menekan tombol <i>accept</i> untuk menyatakan mau melakukan penilaian. Sistem memberikan izin pada Aktor untuk melakukan penilaian. 3. Aktor mengunduh <i>review file</i> dan <i>supplementary</i>. 4. Aktor memasukkan hasil penilaian pada <i>form review</i> sesuai dengan petunjuk. 5. Aktor menekan tombol submit pada <i>form review</i>. Sistem menampilkan pesan "<i>Form result created.</i>". 6. Aktor memasukkan detail penilaian pada <i>form detail review</i>. 7. Aktor menekan tombol submit pada <i>form detail review</i>. Sistem menampilkan pesan "<i>Detail review created</i>". 8. Aktor mengunggah <i>file</i> tambahan. Sistem menampilkan pesan "<i>file uploaded</i>". 9. Aktor menentukan keputusan penilaian.

Skenario Alternatif:	10. Aktor menekan tombol <i>submit</i> . Sistem menyimpan keputusan penilaian pada entitas Review.
	<ol style="list-style-type: none"> 1. Jika Aktor menekan tombol <i>reject</i>, maka proses penilaian tidak perlu dilakukan dan telah dibatalkan. 2. Jika Aktor menekan tombol delete pada supplementary, maka sistem menampilkan pesan "<i>file deleted</i>". 3. Jika input bertanda * kosong, maka sistem menampilkan pesan "<i>may not be empty.</i>". 4. Jika input melebihi karakter maksimum maka sistem menampilkan pesan "<i>size must be between 0 and {karakter maksimum}</i>". 5. Jika terjadi kegagalan dalam sistem saat skenario berjalan, maka sistem menampilkan pesan "<i>Occured error. Please try to refresh page or contact support</i>".

+	UC-07.09 Daftar Reviewer	
Ringkasan :	<i>Use case ini dimaksudkan agar Aktor dapat mendaftarkan Reviewer pada Submission.</i>	
Aktor :	Head Editor, Editor	
Prioritas :	Penting	
Frekuensi Penggunaan :	Sering	
Kondisi Awal :	Aktor berada pada halaman <i>submission detail</i> .	
Skenario Sukses Utama :	<ol style="list-style-type: none"> 1. Aktor menekan tombol <i>review</i>. Kemudian masuk ke halaman 	

	<p><i>submission review.</i></p> <ol style="list-style-type: none"> 2. Aktor menekan tombol <i>add reviewer.</i> 3. Aktor memasukkan kata kunci pada kolom <i>search.</i> 4. Sistem melakukan penyaringan pada entitas User sesuai dengan kata kunci. 5. Aktor memilih salah satu Reviewer dengan menekan tombol <i>check.</i> 6. Aktor menekan tombol <i>add form.</i> 7. Aktor memasukkan kata kunci pada kolom <i>search.</i> 8. Sistem melakukan penyaringan pada entitas Form sesuai dengan kata kunci. 9. Aktor memilih salah satu Form dengan menekan tombol <i>check.</i> 10. Aktor menekan tombol <i>add.</i> Sistem menyimpan Reviewer baru pada entitas Review dan menampilkan pesan "<i>Reviewer assigned</i>".
<p>Skenario Alternatif:</p>	<ol style="list-style-type: none"> 1. Apabila Sistem tidak menemukan Reviewer yang sesuai dengan kata kunci, maka Sistem menampilkan pesan "<i>No User</i>". 2. Apabila reviewer sudah ada dalam daftar Reviewer, maka Sistem menampilkan pesan "<i>Reviewer already assigned</i>". 3. Jika terjadi kegagalan dalam Sistem saat skenario berjalan, maka Sistem menampilkan pesan "<i>Occured error. Please try to refresh page or contact support</i>".

+ UC-07.10 Batalkan Reviewer	
Ringkasan :	<i>Use case</i> ini dimaksudkan agar Aktor dapat membatalkan Reviewer pada Submission.
Aktor :	Head Editor, Editor
Prioritas :	Penting
Frekuensi Penggunaan :	Jarang
Kondisi Awal :	Aktor berada pada halaman <i>submission review</i> .
Skenario Sukses Utama :	1. Aktor menekan tombol <i>remove</i> pada salah satu Reviewer. Sistem menghapus Reviewer pada entitas Review dan menampilkan pesan " <i>Reviewer removed</i> ".
Skenario Alternatif:	1. Jika terjadi kegagalan dalam Sistem saat skenario berjalan, maka Sistem menampilkan pesan " <i>Occured error. Please try to refresh page or contact support</i> ".

+ UC-07.11 Buat Keputusan Makalah	
Ringkasan :	<i>Use case</i> ini dimaksudkan agar Aktor dapat membuat keputusan dari Submission.
Aktor :	Head Editor, Editor
Prioritas :	Penting
Frekuensi Penggunaan :	Sering
Kondisi Awal :	Aktor berada pada halaman <i>editor submissions</i> .
Skenario Sukses Utama :	1. Aktor menekan tombol <i>submission detail</i> pada salah satu Submission.

	<p>Kemudian Aktor masuk ke halaman <i>submission detail</i>.</p> <ol style="list-style-type: none"> 2. Aktor menekan tombol <i>review</i>, kemudian Aktor masuk ke halaman <i>submission review</i>. 3. Aktor memilih keputusan <i>accepted</i> pada <i>dropdown</i>, kemudian menekan <i>submit</i>. Sistem menyimpan keputusan pada entitas Submission. 4. Aktor memilih <i>file</i> yang akan masuk proses <i>editing</i>, kemudian menekan tombol <i>submit for editing</i>.
<p>Skenario Alternatif:</p>	<ol style="list-style-type: none"> 1. Jika Aktor memilih keputusan <i>reject</i>, maka proses dari Submission berakhir. 2. Jika Aktor memilih <i>required revision</i>, maka aktor akan menunggu revisi dari Author dan kemudian mengulangi proses buat keputusan.

+	UC-07.12 Ubah Metadata	
<p>Ringkasan :</p>	<p><i>Use case</i> ini dimaksudkan agar Aktor dapat mengubah <i>metadata</i> Submission.</p>	
<p>Aktor :</p>	<p>Author, Editor, Head Editor</p>	
<p>Prioritas :</p>	<p>Penting</p>	
<p>Frekuensi</p>	<p>Jarang</p>	
<p>Penggunaan :</p>		
<p>Kondisi Awal :</p>	<p>Aktor berada pada halaman <i>author/editor submissions</i>.</p>	
<p>Skenario Sukses Utama :</p>	<ol style="list-style-type: none"> 1. Aktor menekan tombol <i>submission detail</i> pada salah satu Submission. Kemudian Aktor masuk ke halaman <i>submission detail</i>. 	

<p>Skenario Alternatif:</p>	<ol style="list-style-type: none"> 2. Aktor menekan tombol <i>edit metadata</i>. Sistem menampilkan input berisi metadata Submission terakhir pada halaman <i>edit metadata</i>. 3. Aktor memasukkan input sesuai dengan petunjuk. 4. Aktor menekan tombol <i>submit</i>. 5. Sistem menyesuaikan input Aktor terhadap entitas Submission. 6. Sistem menyimpan hasil input dan menampilkan pesan "<i>Submission edited</i>".
	<ol style="list-style-type: none"> 1. Jika Aktor menekan tombol <i>cancel</i>, maka proses dibatalkan dan Aktor masuk ke halaman <i>submission detail</i>. 2. Jika input bertanda * kosong, maka sistem menampilkan pesan "<i>may not be empty.</i>". 3. Jika Aktor ingin menambahkan Author dalam submission, maka Author menekan tombol <i>add another author</i>. 4. Jika input melebihi karakter maksimum maka sistem menampilkan pesan "<i>size must be between 0 and {karakter maksimum}</i>". 5. Jika terjadi kegagalan dalam sistem saat skenario berjalan, maka sistem menampilkan pesan "<i>Occured error. Please try to refresh page or contact support</i>".

+ UC-07.13 Revisi Makalah	
Ringkasan :	<i>Use case</i> ini dimaksudkan agar Aktor dapat membuat revisi dari <i>Submission</i> .
Aktor :	Author
Prioritas :	Penting
Frekuensi Penggunaan :	Kadang-kadang
Kondisi Awal :	Aktor berada pada halaman <i>submission detail</i> .
Skenario Sukses Utama :	<ol style="list-style-type: none"> 1. Aktor menekan tombol <i>review</i>, kemudian Aktor masuk ke halaman <i>submission review</i>. 2. Aktor melakukan <i>checklist</i> pada seluruh <i>review</i> yang diberikan. Sistem menyimpan perubahan pada entitas <i>DetailReview</i> dan menampilkan pesan "<i>Review message id {id} saved.</i>" 3. Aktor mengunggah <i>file</i> revisi. Sistem menampilkan pesan "<i>File uploaded</i>". 4. Aktor menekan tombol <i>submit all revision</i>. Sistem merubah status <i>Submission</i> menjadi <i>revised</i> pada entitas <i>Submission</i> dan Sistem menampilkan "<i>revision sent</i>".
Skenario Alternatif:	<ol style="list-style-type: none"> 1. Jika aktor ingin membatalkan unggahan <i>file</i>, maka Aktor menekan tombol <i>delete</i> pada <i>file</i>. Sistem menampilkan pesan "<i>File deleted</i>". 2. Jika terjadi kegagalan dalam sistem saat skenario berjalan, maka sistem menampilkan pesan "<i>Occured error. Please try to refresh page or contact support</i>".

+ UC-07.14 Perbaiki Makalah Editor	
Ringkasan :	<i>Use case</i> ini dimaksudkan agar Aktor dapat memperbaiki Submission.
Aktor :	Head Editor, Editor
Prioritas :	Penting
Frekuensi	Sering
Penggunaan :	
Kondisi Awal :	Aktor berada pada halaman <i>submission review</i> .
Skenario Sukses Utama :	<ol style="list-style-type: none"> 1. Aktor menekan tombol <i>editing</i>, kemudian Aktor masuk ke halaman <i>submission editing</i>. 2. Aktor menekan tombol <i>complete</i> pada <i>initial copy</i>. 3. Aktor menekan tombol <i>request</i> pada <i>author copy</i>. Sistem menyimpan status menjadi <i>copyediting request</i> pada entitas Submission.
Skenario Alternatif:	1. Jika Aktor ingin mengganti <i>initial copy</i> , maka Aktor mengunggah file baru.

+ UC-07.15 Perbaiki Makalah Author	
Ringkasan :	<i>Use case</i> ini dimaksudkan agar Aktor dapat memperbaiki Submission.
Aktor :	Author
Prioritas :	Penting
Frekuensi	Sering
Penggunaan :	
Kondisi Awal :	Aktor berada pada halaman <i>submission review</i> .

Skenario Sukses Utama :	<ol style="list-style-type: none"> 1. Aktor menekan tombol <i>editing</i>, kemudian Aktor masuk ke halaman <i>submission editing</i>. 2. Aktor mengunduh <i>file initial copy</i>. 3. Aktor mengunggah <i>file author copy</i>. 4. Aktor menekan tombol <i>complete</i> pada <i>author copy</i>. Sistem menyimpan status menjadi <i>copyedited</i>.
Skenario Alternatif:	<ol style="list-style-type: none"> 1. Jika Aktor ingin mengganti <i>initial copy</i>, maka Aktor mengunggah <i>file</i> baru.

+	UC-07.16 Buat Layout Makalah
Ringkasan :	<i>Use case</i> ini dimaksudkan agar Aktor dapat membuat <i>layout Submission</i> .
Aktor :	Head Editor, Editor
Prioritas :	Penting
Frekuensi Penggunaan :	Sering
Kondisi Awal :	Aktor berada pada halaman <i>submission editing</i> .
Skenario Sukses Utama :	<ol style="list-style-type: none"> 1. Aktor mengunduh <i>file author copy</i>. 2. Aktor menekan tombol <i>complete</i> pada <i>author copy</i>. Sistem merubah status <i>Submission</i> menjadi <i>complete</i> dan menyimpan perubahan pada entitas <i>Submission</i>. 3. Aktor mengunggah <i>file final copy</i>. 4. Aktor menekan tombol <i>complete</i> pada <i>final copy</i>. 5. Aktor melakukan pengunggahan pada <i>file layout version, galley format</i> dan <i>supplementary</i>.
Skenario	<ol style="list-style-type: none"> 1. Jika aktor ingin membatalkan unggahan

Alternatif:	<p><i>file</i>, maka Aktor menekan tombol <i>delete</i> pada <i>file</i>. Sistem menampilkan pesan “<i>File deleted</i>”</p> <p>2. Jika terjadi kegagalan dalam sistem saat skenario berjalan, maka sistem menampilkan pesan “<i>Occured error. Please try to refresh page or contact support</i>”.</p>
--------------------	---

+ UC-07.17 Koreksi Makalah Editor	
Ringkasan :	Use case ini dimaksudkan agar Aktor dapat mengoreksi Submission.
Aktor :	Head Editor, Editor
Prioritas :	Penting
Frekuensi Penggunaan :	Sering
Kondisi Awal :	Aktor berada pada halaman <i>submission editing</i> .
Skenario Sukses Utama :	<ol style="list-style-type: none"> 1. Aktor menekan tombol <i>proofread request</i>. Sistem merubah status menjadi <i>proofread request sent</i> pada entitas Submission. 2. Aktor menekan tombol <i>complete</i> setelah status menjadi <i>proofread accepted</i>. Sistem merubah status menjadi <i>complete</i>. 3. Aktor menentukan Issue dari Submission, sistem menampilkan pesan “Schedule saved”.
Skenario Alternatif:	<ol style="list-style-type: none"> 1. Jika terjadi kegagalan dalam sistem saat skenario berjalan, maka sistem menampilkan pesan “<i>Occured error. Please try to refresh page or contact</i>”.

	<i>support</i> ".
--	-------------------

+	UC-07.18 Koreksi Makalah Author	
Ringkasan :	<i>Use case</i> ini dimaksudkan agar Aktor dapat mengoreksi Submission.	
Aktor :	Author	
Prioritas :	Penting	
Frekuensi Penggunaan :	Sering	
Kondisi Awal :	Aktor berada pada halaman <i>submission editing</i> .	
Skenario Sukses Utama :	<ol style="list-style-type: none"> 1. Aktor melakukan pengunduhan pada <i>file layout version, galley format</i> dan <i>supplementary</i> dan melakukan koreksi. 2. Aktor menekan tombol <i>complete</i>. Sistem merubah status <i>submission</i> menjadi <i>proofread accepted</i>. 	
Skenario Alternatif:	-	

+	UC-07.19 Kirim pesan	
Ringkasan :	<i>Use case</i> ini dimaksudkan agar Aktor dapat mengirim pesan saat proses revisi, perbaikan dan penilaian.	
Aktor :	Author, Editor, Head Editor	
Prioritas :	Penting	
Frekuensi Penggunaan :	Sering	
Kondisi Awal :	Aktor berada pada halaman <i>submission editing / review</i> .	
Skenario Sukses	<ol style="list-style-type: none"> 1. Aktor menekan tombol <i>message</i> 	

Utama :	<ol style="list-style-type: none"> 2. Aktor memasukkan input sesuai petunjuk. 3. Aktor menekan tombol <i>submit</i>. Sistem menyimpan hasil input kedalam entitas <i>ProcessMessage</i>.
Skenario Alternatif:	<ol style="list-style-type: none"> 1. Jika input bertanda * kosong, maka sistem menampilkan pesan "<i>may not be empty.</i>". 2. Jika Aktor menekan tombol <i>cancel</i>, maka proses dibatalkan. 3. Jika aktor ingin menghapus <i>message</i>, maka aktor menekan tombol delete pada salah satu <i>message</i>. 4. Jika input melebihi karakter maksimum maka sistem menampilkan pesan "<i>size must be between 0 and {karakter maksimum}</i>". 5. Jika terjadi kegagalan dalam sistem saat skenario berjalan, maka sistem menampilkan pesan "<i>Occured error. Please try to refresh page or contact support</i>".

+	UC-07.20 Lihat Log Makalah	
Ringkasan :	Use case ini dimaksudkan agar Aktor dapat melihat Logging pada Submission.	
Aktor :	Editor, Head Editor	
Prioritas :	Penting	
Frekuensi Penggunaan :	Sering	
Kondisi Awal :	Aktor berada pada halaman <i>author/editor submissions</i> .	
Skenario Sukses Utama :	<ol style="list-style-type: none"> 1. Aktor menekan tombol <i>submission detail</i> pada salah satu Submission. Kemudian 	

Skenario Alternatif:	Aktor masuk ke halaman <i>submission detail</i> .
	2. Aktor menekan tombol <i>log event</i> . Sistem menampilkan log mekalah terakhir pada halaman <i>submission log event</i> .

Pengelolaan Situs

+	UC-08.01 Atur Situs	
Ringkasan :	Use case ini dimaksudkan agar Aktor dapat melakukan kelola umum pada situs.	
Aktor :	Administrator	
Prioritas :	Penting	
Frekuensi Penggunaan :	Jarang	
Kondisi Awal :	Aktor berada pada halaman <i>site</i> .	
Skenario Sukses Utama :	<ol style="list-style-type: none"> 1. Aktor menekan tombol <i>site setup</i>. Kemudian aktor masuk ke halaman <i>site setup</i>. 2. Aktor memasukkan input sesuai petunjuk. 3. Aktor menekan tombol <i>submit</i>. Sistem menyimpan hasil input kedalam entitas Site. 4. Sistem menampilkan pesan "<i>setting saved</i>". 	
Skenario Alternatif:	<ol style="list-style-type: none"> 1. Jika input bertanda * kosong, maka sistem menampilkan pesan "<i>may not be empty</i>". 2. Jika Aktor menekan tombol <i>cancel</i>, maka proses dibatalkan. 3. Jika input melebihi karakter maksimum 	

maka sistem menampilkan pesan "*size must be between 0 and {karakter maksimum}*".

4. Jika terjadi kegagalan dalam sistem saat skenario berjalan, maka sistem menampilkan pesan "*Occured error. Please try to refresh page or contact support*".

C. Desain Aplikasi

C.1. Desain Struktural

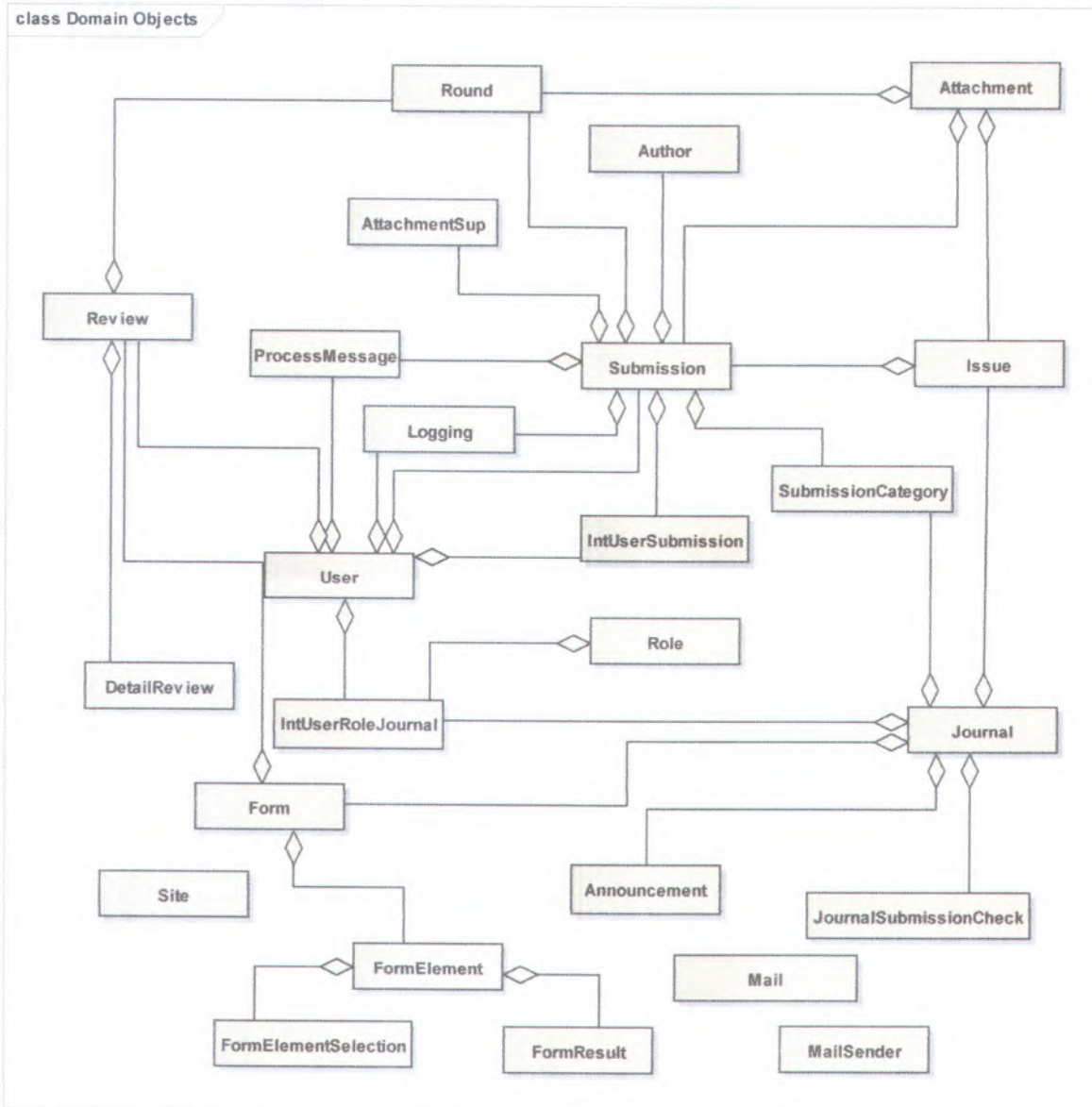
C.1.1. Gambaran

Model yang digunakan dalam desain sistem informasi ini adalah *UML (Unified Modelling Language)*. Dan untuk mengetahui struktur model dari desain sistem informasi yang dibuat adalah dengan merancang *Entity Relationship Diagram*.

(Halaman ini sengaja dikosongkan)

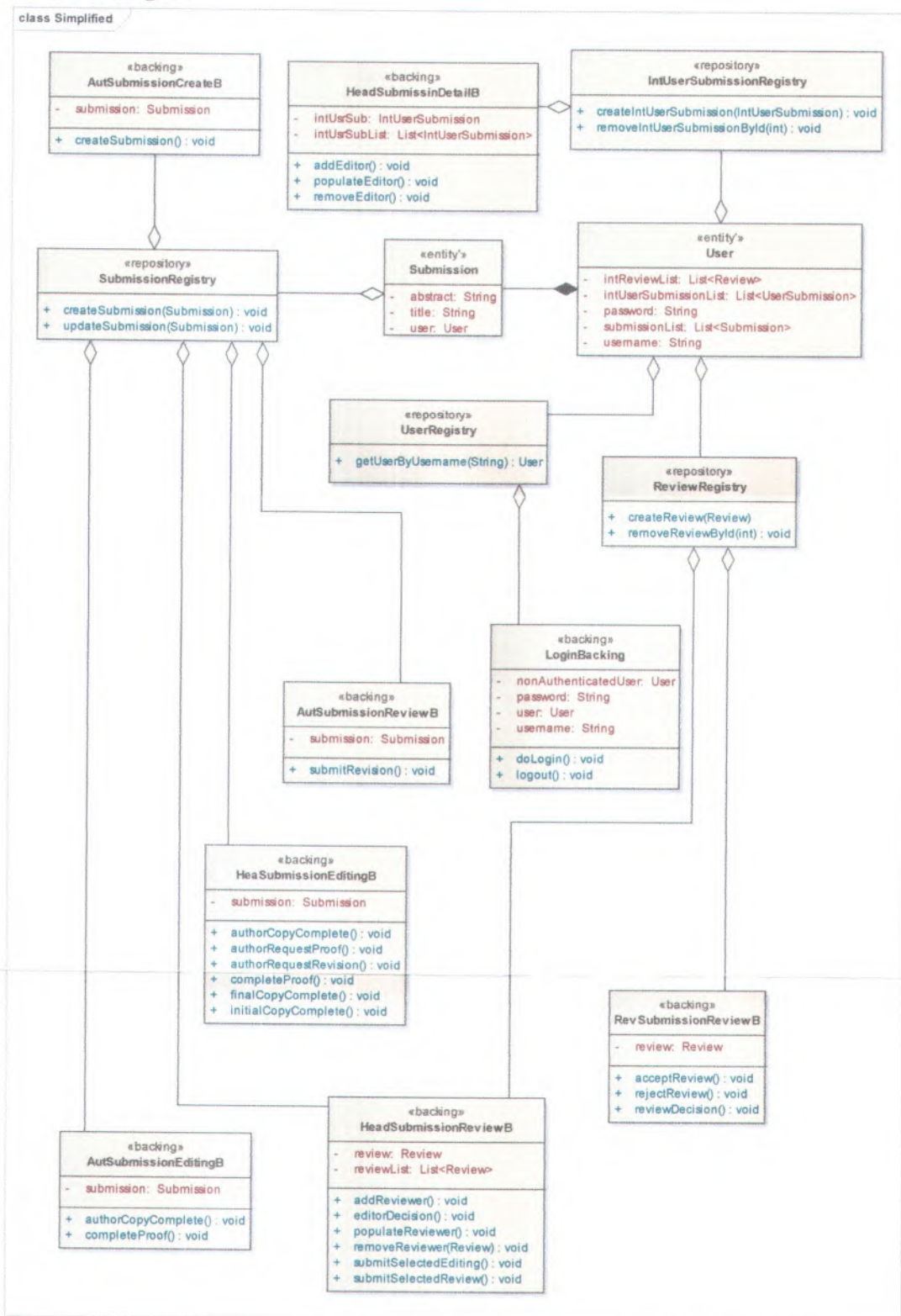
C.1.3. Domain Model

class Domain Objects



Gambar 9 Domain Model

C.1.4. Class Diagram



Gambar 10 Class Diagram

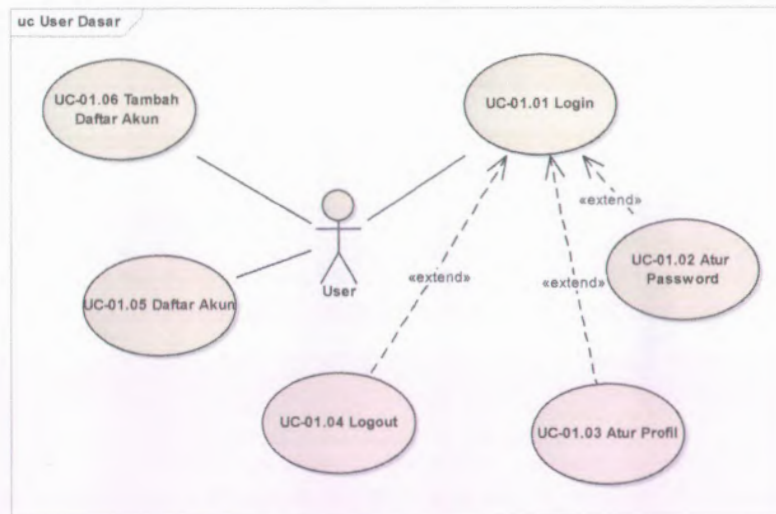
C.2. Desain Tingkah Laku

C.2.1. Gambaran

Model yang digunakan dalam desain sistem informasi ini adalah *UML (Unified Modelling Language)*. Untuk memahami tingkah laku antar sistem-pengguna maka dibuat beberapa diagram tingkah laku seperti *use case diagram*, *robustness diagram*, *sequence diagram*, *activity diagram*, dan *class diagram*. Untuk *use case diagram* dibuat berdasarkan aksi aktor, untuk mengetahui peran dan fungsi dari sistem dapat dilihat pada *use case by functional area*, *priority*, dan *business object and actor*.

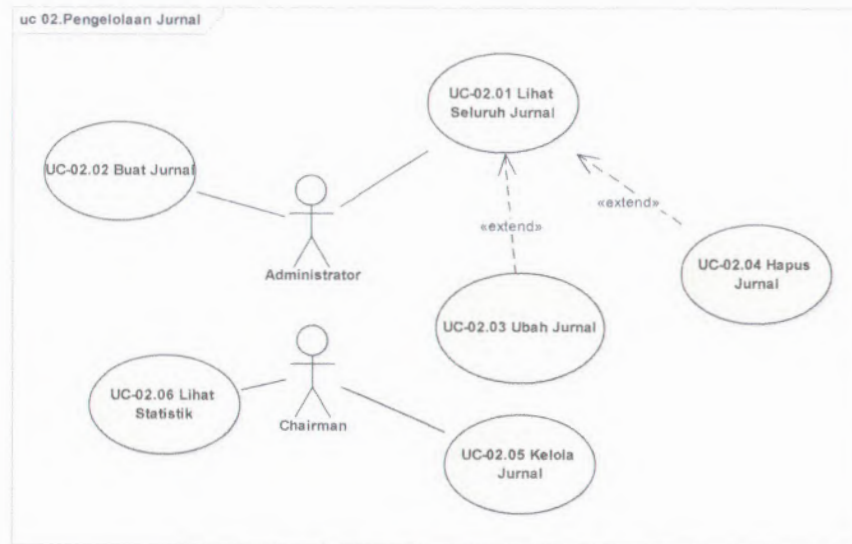
C.2.2. Use Case Diagram

F-01. User Dasar



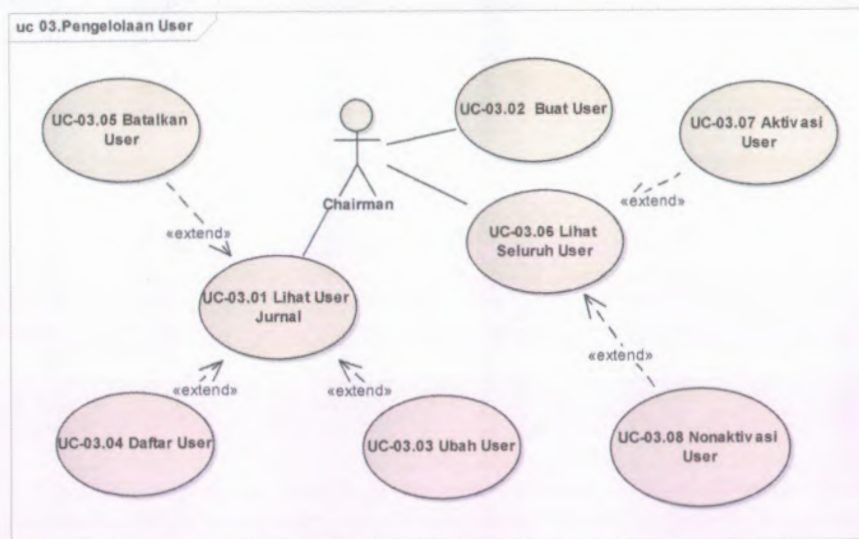
Gambar 11 Use Case F-01 User Dasar

F-02. Pengelolaan Jurnal



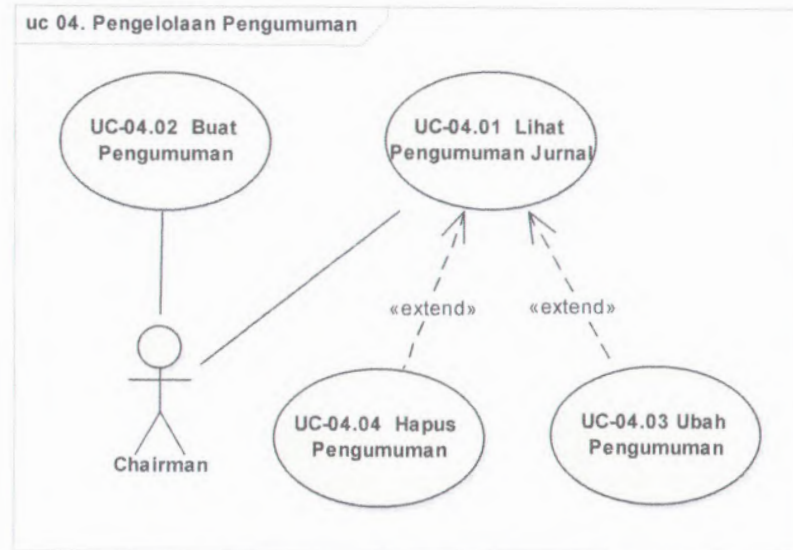
Gambar 12 Use Case F-02 Pengelolaan Jurnal

F-03. Pengelolaan User



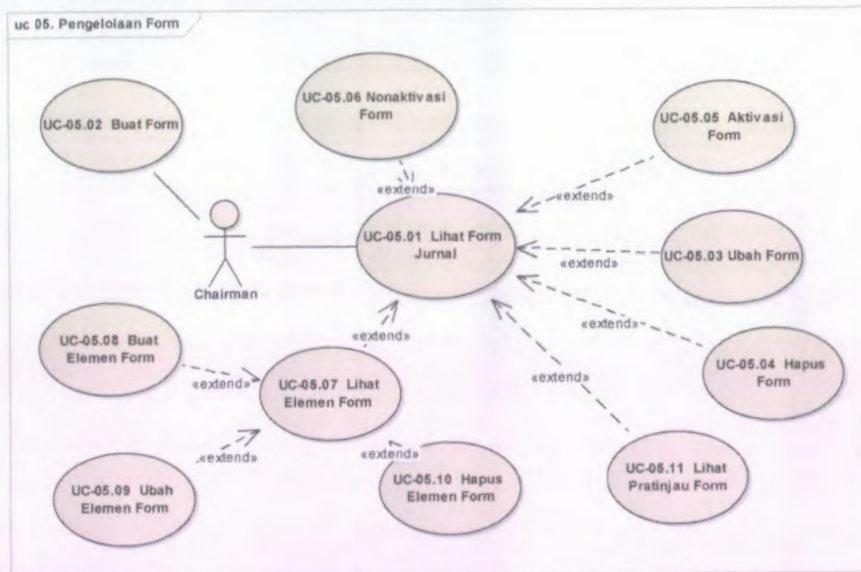
Gambar 13 Use Case F-03 Pengelolaan User

F-04. Pengelolaan Pengumuman



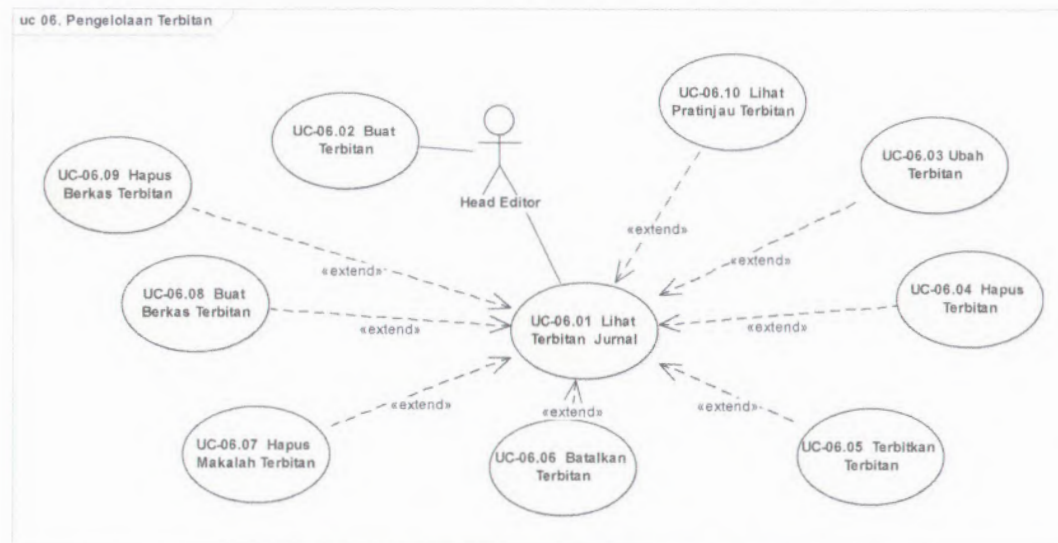
Gambar 14 Use Case F-04 Pengelolaan Pengumuman

F-05. Pengelolaan Form



Gambar 15 Use Case F-05 Pengelolaan Form

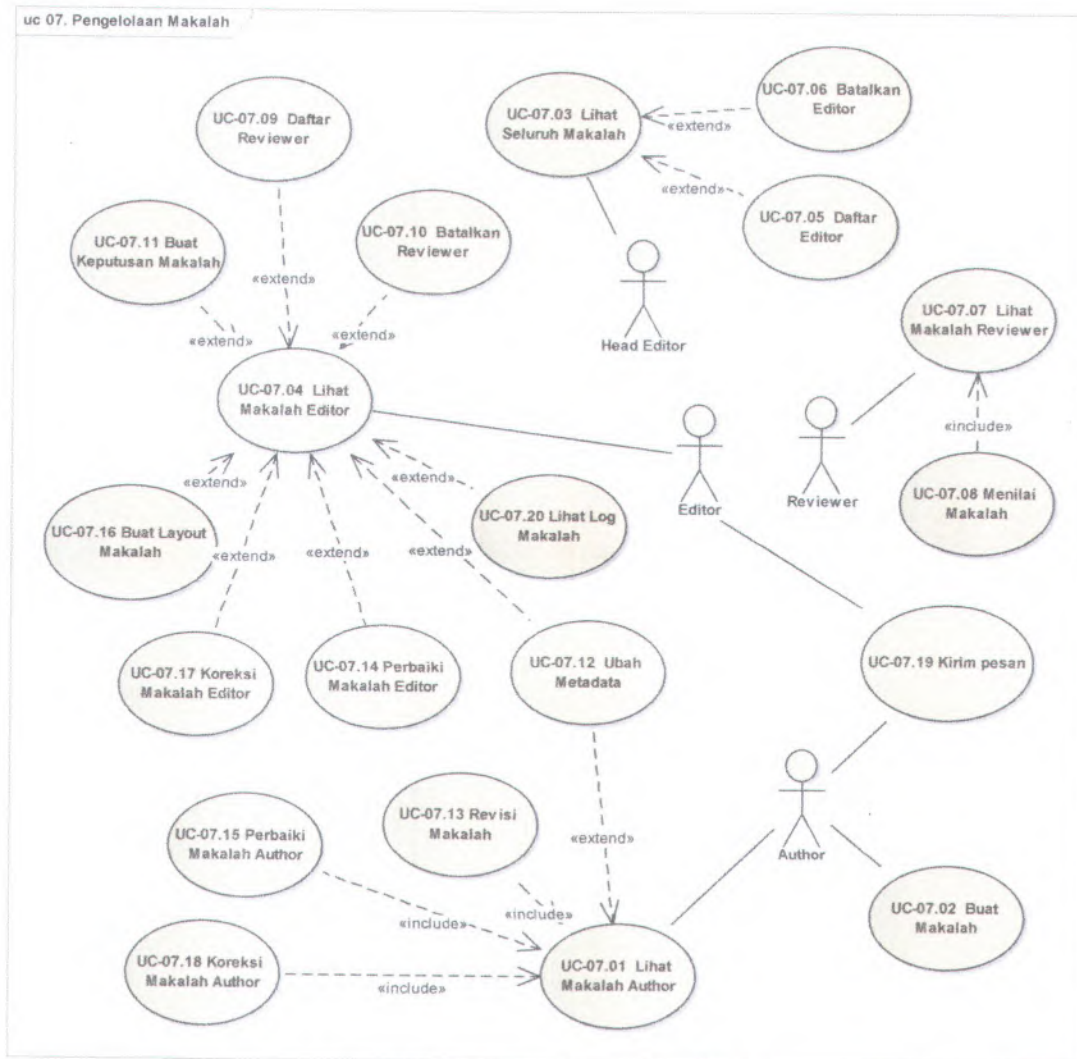
F-06. Pengelolaan Terbitan



Gambar 16 Use Case F-06 Pengelolaan Terbitan

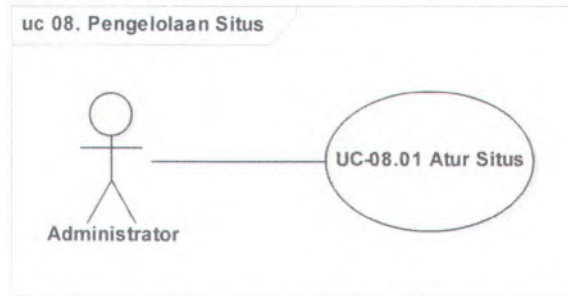
(Halaman ini sengaja dikosongkan)

F-07. Pengelolaan Makalah



Gambar 17 Use Case F-07 Pengelolaan Makalah

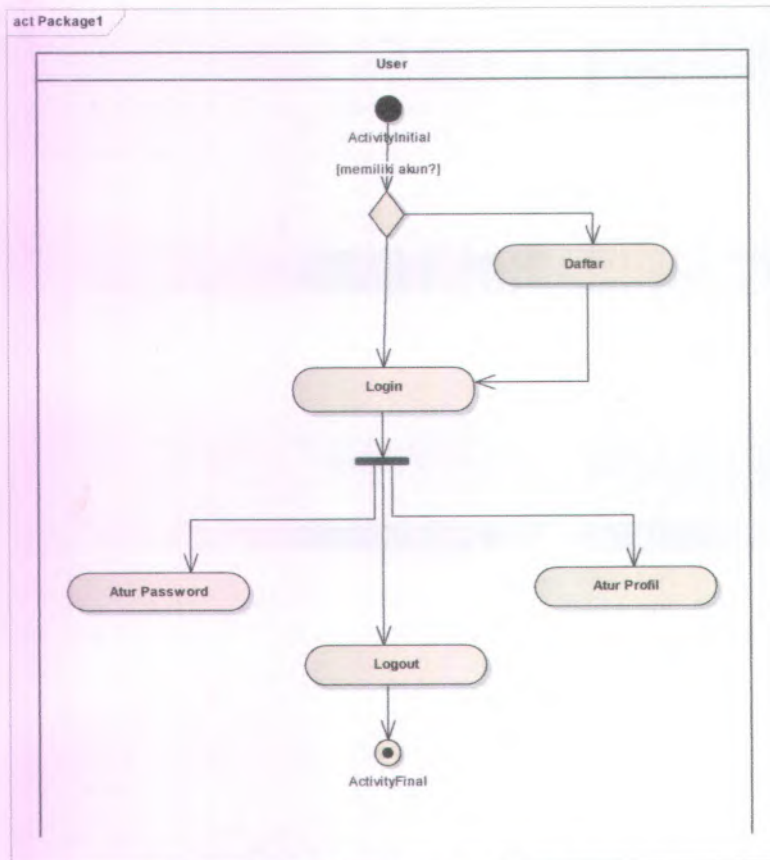
F-08. Pengelolaan Situs



Gambar 18 Use Case F-08 Pengelolaan.Situs

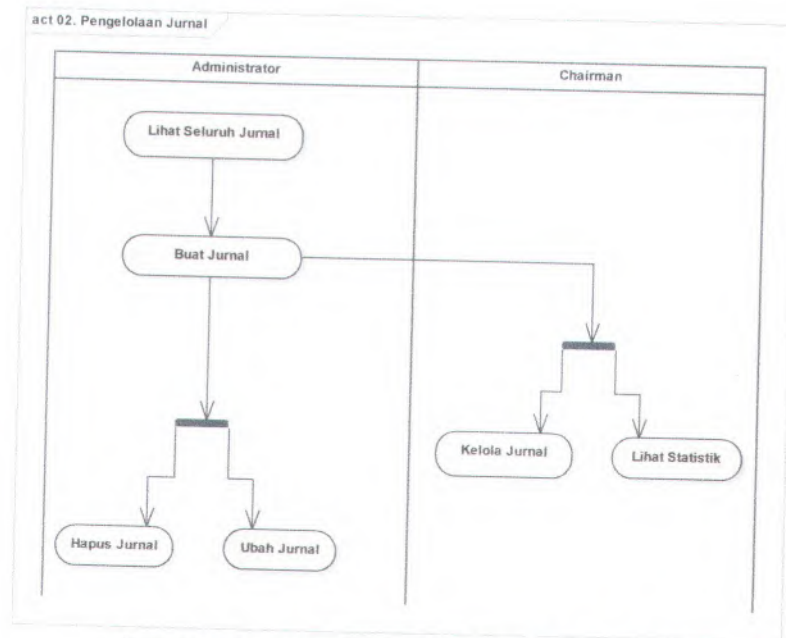
C.2.3. Activity Diagram

F-01. User Dasar



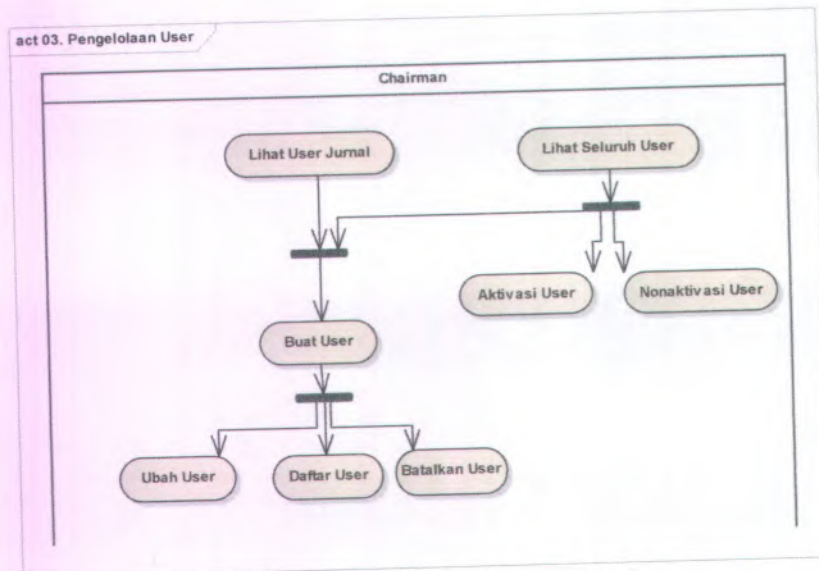
Gambar 19 Activity Diagram F-01 User Dasar

F-02. Pengelolaan Jurnal



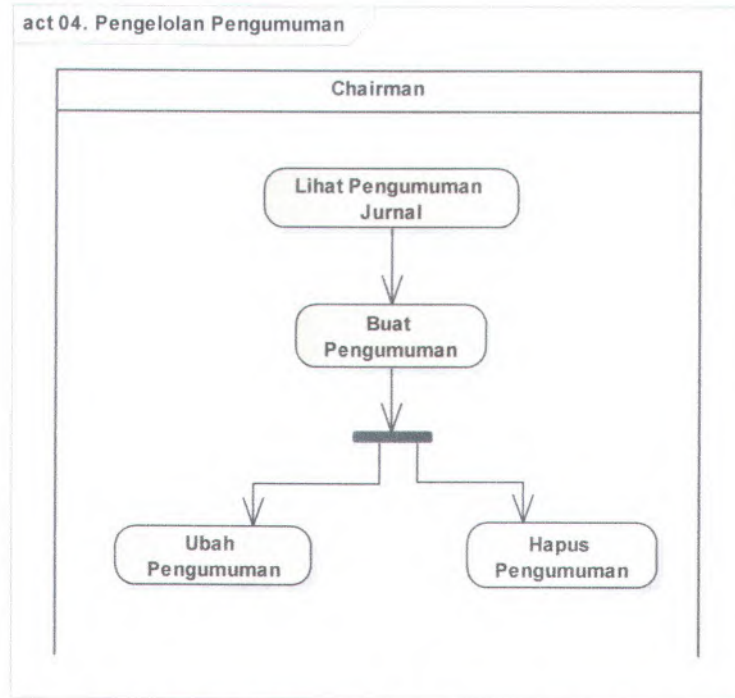
Gambar 20 Activity Diagram F-02 Pengelolaan Jurnal

F-03. Pengelolaan User



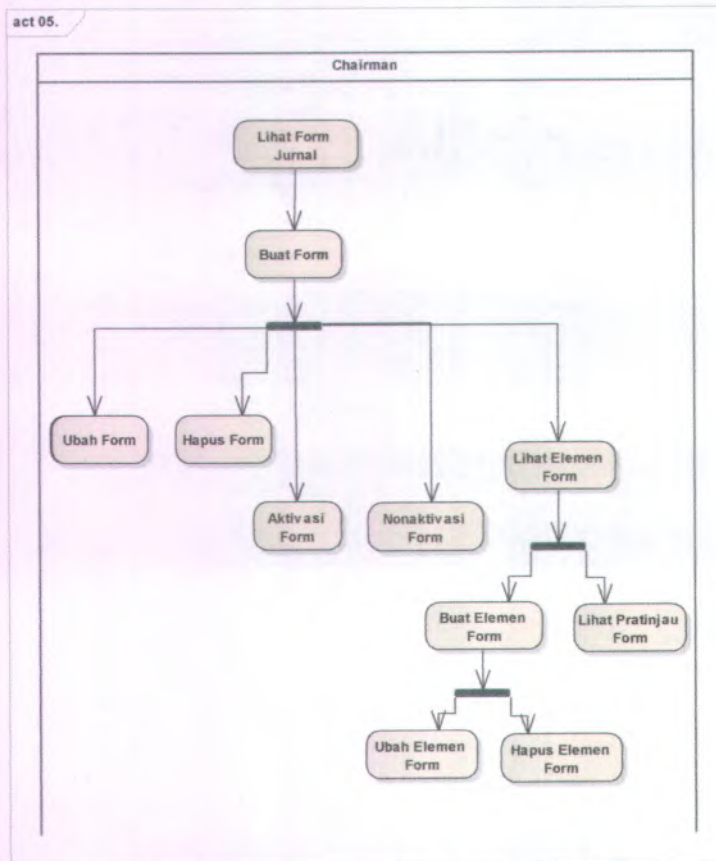
Gambar 21 Activity Diagram F-03 Pengelolaan User

F-04. Pengelolaan Pengumuman



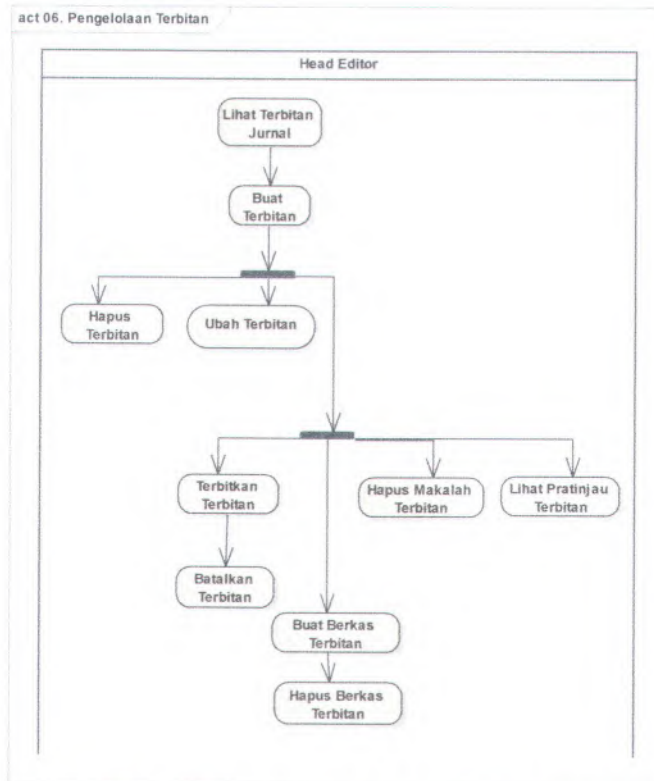
Gambar 22 Activity Diagram F-04 Pengelolaan Pengumuman

F-05. Pengelolaan Form



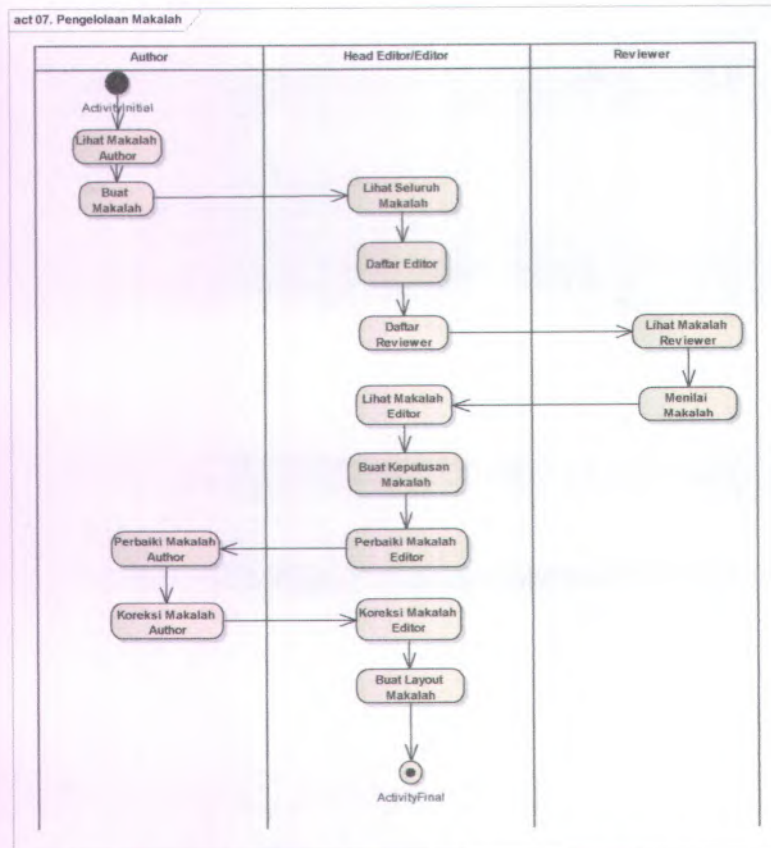
Gambar 23 Activity Diagram F-05 Pengelolaan Form

F-06. Pengelolaan Terbitan



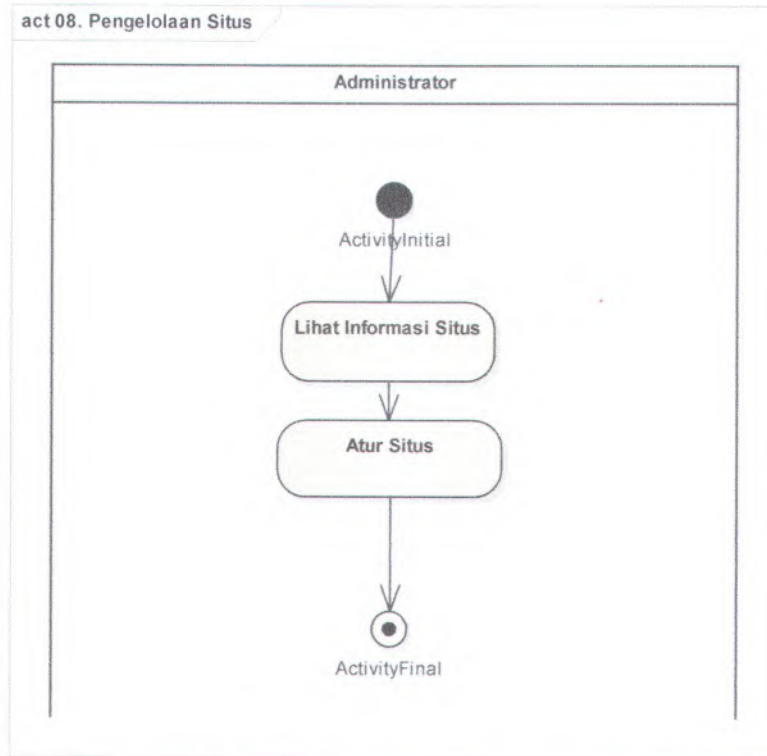
Gambar 24 Activity Diagram F-06 Pengelolaan Terbitan

F-07. Pengelolaan Makalah



Gambar 25 Activity Diagram F-07 Pengelolaan Jurnal

F-08. Pengelolaan Situs



Gambar 26 Activity Diagram F-08 Pengelolaan Situs

C.2.4. Robustness Diagram

UC-01.01 Login

analysis UC-01.01 Login Robustness

Kondisi Awal :

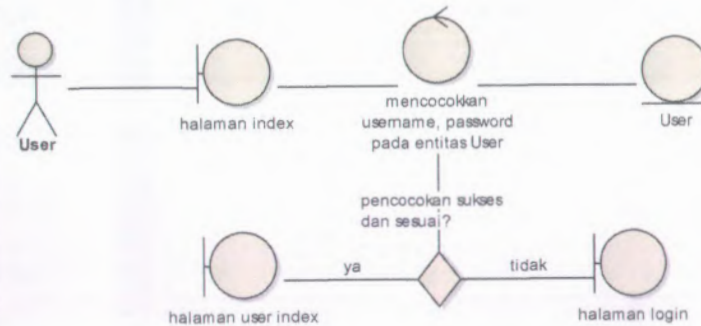
Aktor berada pada halaman *index*.

Skenario Sukses Utama :

1. Aktor memasukkan *username* dan *password* pada input login di halaman *index*.
2. Aktor menekan tombol *log in*.
3. Sistem menyesuaikan input Aktor pada entitas *User*.
4. Aktor masuk ke halaman *user index* dengan pesan sistem "welcome, *(first name)*".

Skenario Alternatif :

1. Jika input tidak sesuai dengan entitas *User* maka Aktor masuk ke halaman login dengan pesan sistem "*username or password did not match.*" dan Aktor harus mengulangi proses login pada halaman login atau menekan tombol *cancel* untuk kembali ke halaman *index*.



Gambar 27 Robustness UC-01.01 Login

UC-01.02 Atur Password

analysis UC-01.02 Atur Password Robustness

Kondisi Awal :

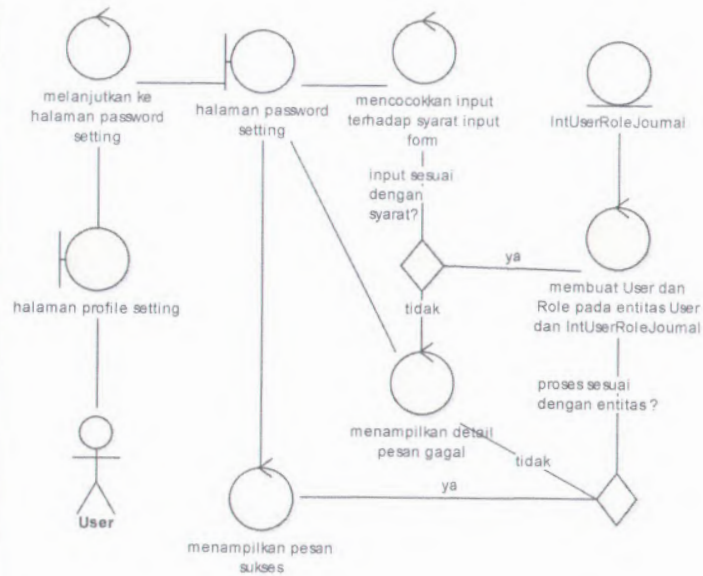
Aktor berada pada halaman *user index*.

Skenario Sukses Utama :

1. Aktor masuk ke halaman *profile setting*.
2. Aktor menekan tombol *password*, kemudian masuk ke halaman *password setting*.
3. Aktor memasukkan *old password*, *new password* dan *repeat new password* sesuai dengan petunjuk.
4. Aktor menekan tombol *submit*.
5. Sistem menyesuaikan input Aktor dengan entitas *User*.
6. Sistem menampilkan pesan "*Password updated*".

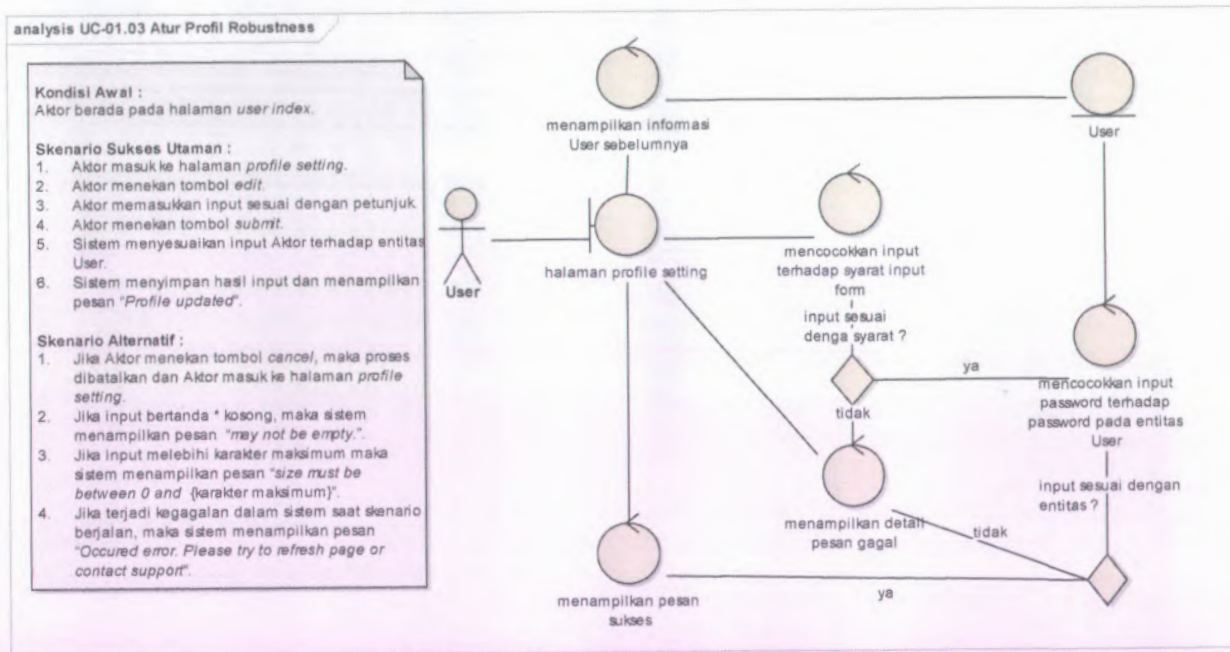
Skenario Alternatif :

1. Jika Aktor menekan tombol cancel, maka proses dibatalkan dan Aktor masuk ke halaman *user index*.
2. Jika input *old password* tidak sesuai dengan entitas *User*, maka sistem menampilkan pesan "*Password not updated*".
3. Jika input *new password* dan input *repeat new password* tidak sama, maka sistem menampilkan pesan "*new password should match with repeat new password*".
4. Jika input bertanda * kosong, maka sistem menampilkan pesan "*may not be empty*".
5. Jika input *new password* melebihi karakter maksimum maka sistem menampilkan pesan "*size must be between 0 and {karakter maksimum}*".
6. Jika terjadi kegagalan dalam sistem saat skenario berjalan, maka sistem menampilkan pesan "*Occured error. Please try to refresh page or contact support*".



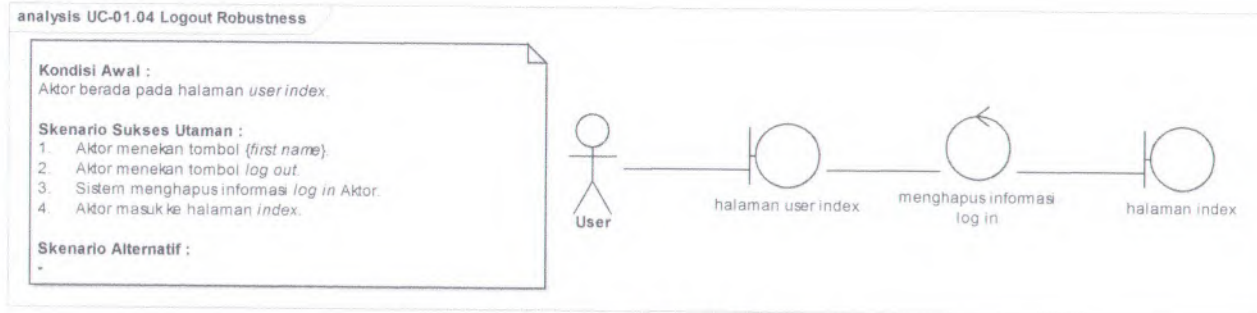
Gambar 28 Robustness UC-01.02 Atur Password

UC-01.03 Atur Profil



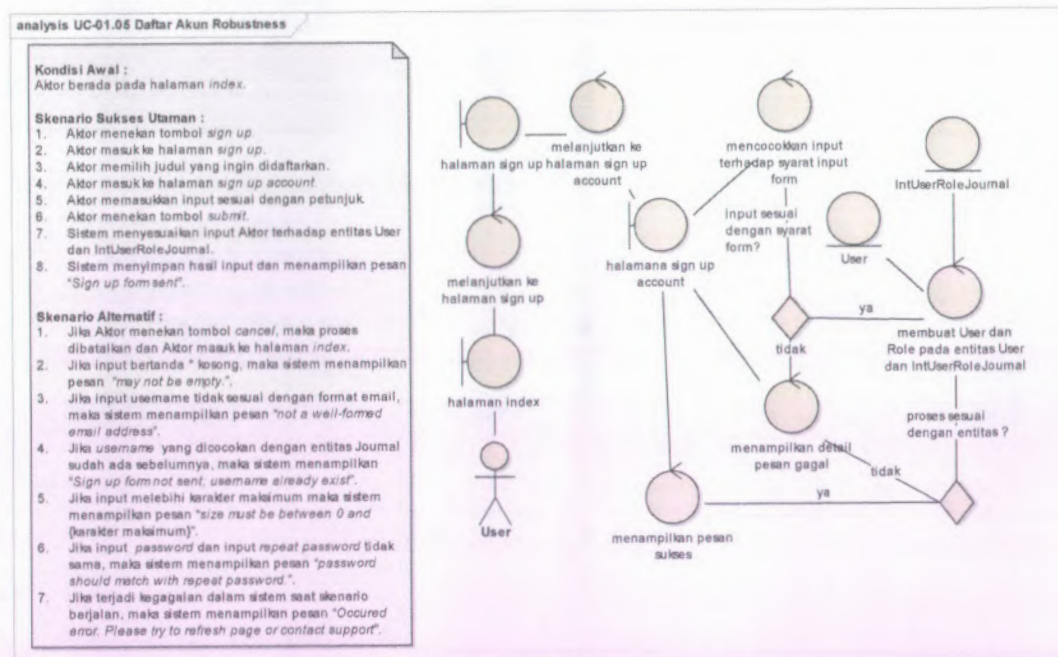
Gambar 29 Robustness UC-01.03 Atur Profil

UC-01.04 Logout



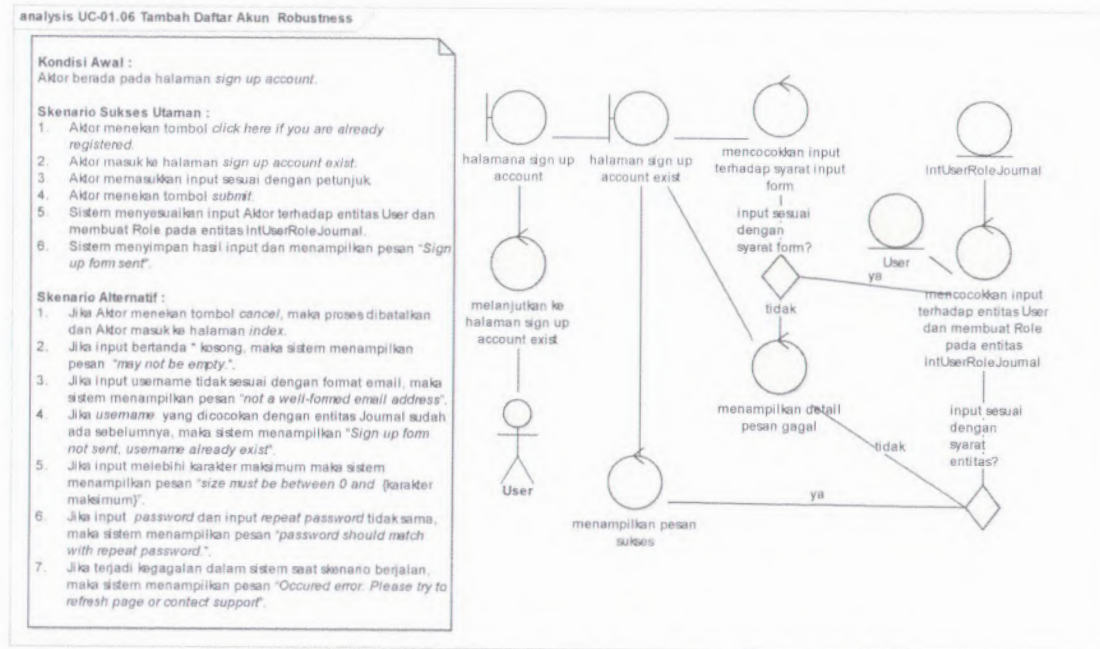
Gambar 30 Robustness UC-01.04 Logout

UC-01.05 Daftar Akun



Gambar 31 Robustness UC-01.05 Daftar Akun

UC-01.06 Tambah Daftar Akun



Gambar 32 Robustness UC-01.06 Tambah Daftar Akun

UC-02.01 Lihat Seluruh Jurnal

analysis UC-02.01 Lihat Seluruh Jurnal Robustness

Kondisi Awal :

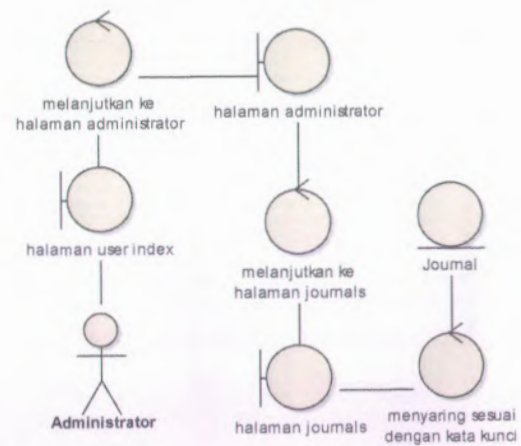
Aktor berada pada halaman *user index*

Skenario Sukses Utama :

1. Aktor menekan tombol administrator, kemudian masuk ke halaman administrator.
2. Aktor menekan tombol jurnal, kemudian masuk ke halaman *journals*.
3. Aktor memasukkan kata kunci pada kolom *search*.
4. Sistem melakukan penyaringan pada entitas *Journal* sesuai dengan kata kunci.

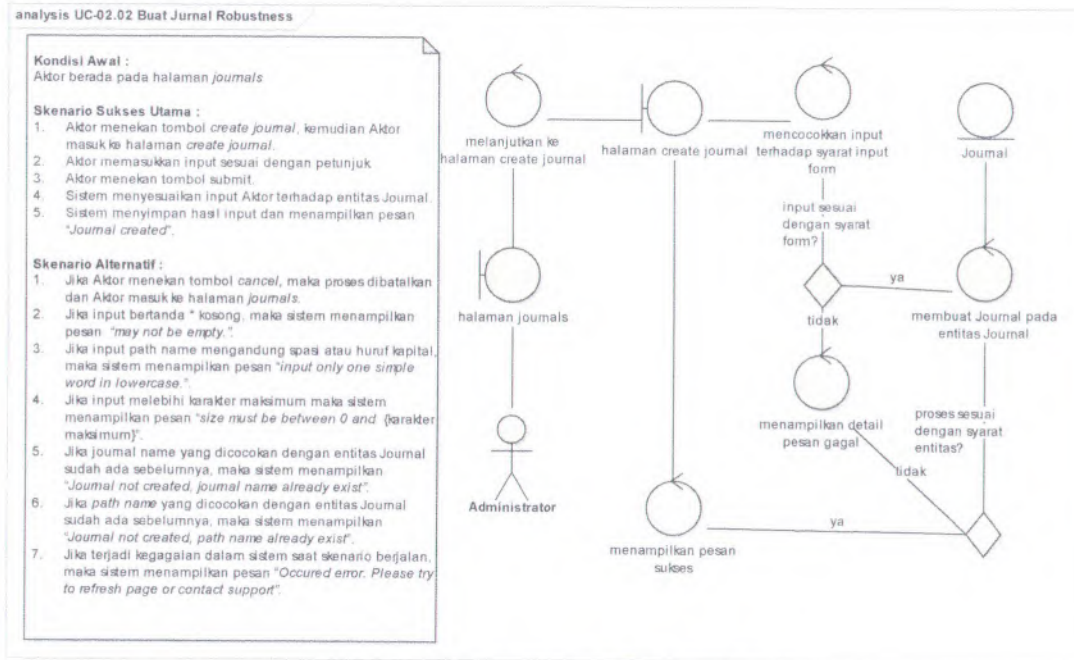
Skenario Alternatif :

1. Apabila Sistem tidak menemukan *Journal* yang sesuai dengan kata kunci, maka Sistem menampilkan pesan "*No journal found with given criteria*".



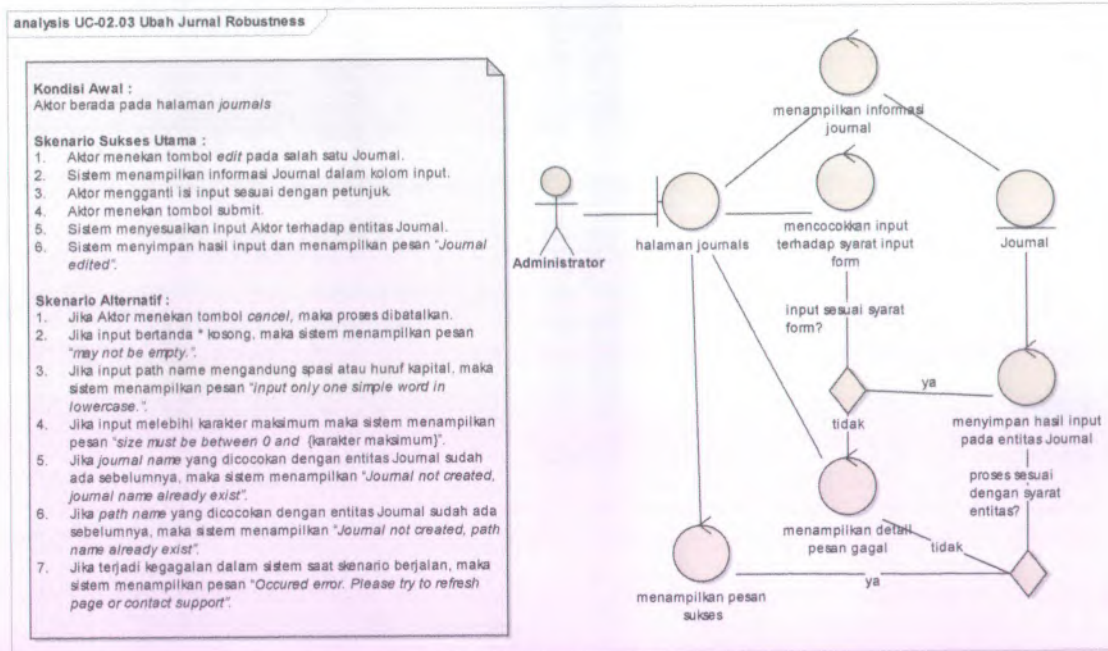
Gambar 33 Robustness UC-02.01 Lihat Seluruh Jurnal

UC-02.02 Buat Jurnal



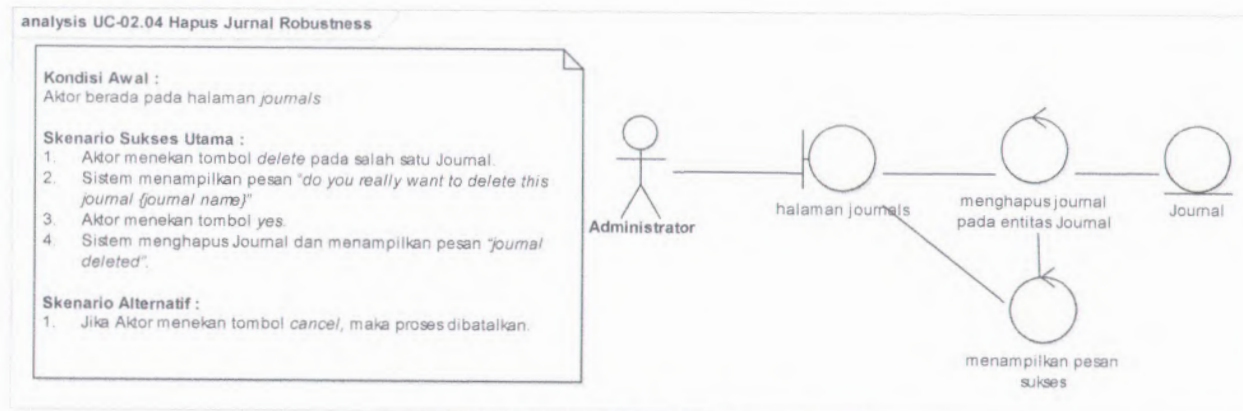
Gambar 34 Robustness UC-02.02 Buat Jurnal

UC-02.03 Ubah Jurnal



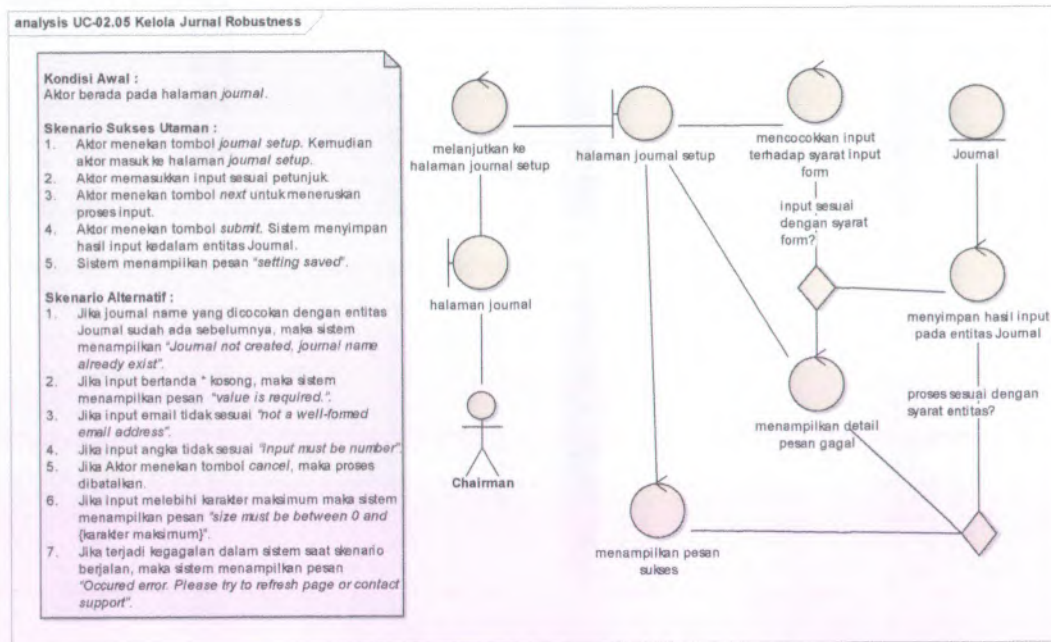
Gambar 35 Robustness UC-02.03 Ubah Jurnal

UC-02.04 Hapus Jurnal



Gambar 36 Robustness UC-02.04 Hapus Jurnal

UC-02.05 Kelola Jurnal



Gambar 37 Robustness UC-02.05 Kelola Jurnal

UC-02.06 Lihat Statistik

analysis UC-02.06 Lihat Statistik Robustness

Kondisi Awal :

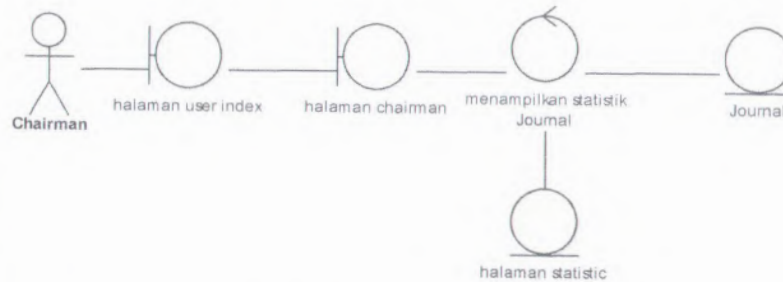
Aktor berada pada halaman *user index*.

Skenario Sukses Utama :

1. Aktor menekan tombol chairman pada daftar peran sesuai dengan Journal yang dituju, kemudian masuk ke halaman chairman.
2. Aktor menekan tombol statistik, kemudian masuk ke halaman *statistic*, sistem menampilkan statistik dari Journal.

Skenario Alternatif :

-



Gambar 38 Robustness UC-02.06 Lihat Statistik

UC-03.01 Lihat User Jurnal

analysis UC-03.01 Lihat User Jurnal Robustness

Kondisi Awal :

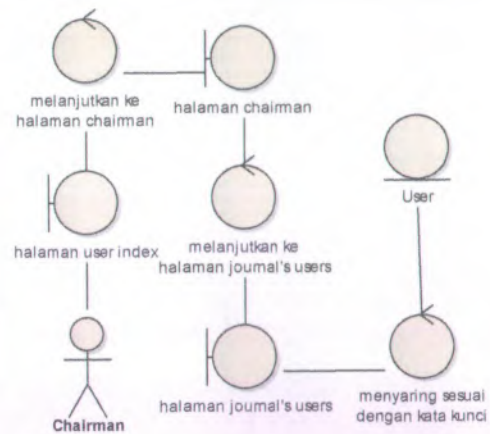
Aktor berada pada halaman *user index*

Skenario Sukses Utama :

1. Aktor menekan tombol chairman pada daftar peran sesuai dengan Jurnal yang dituju, kemudian masuk ke halaman chairman.
2. Aktor menekan tombol user, kemudian masuk ke halaman *journal's users*.
3. Aktor memasukkan kata kunci pada kolom *search*.
4. Sistem melakukan penyaringan pada entitas User sesuai dengan kata kunci.

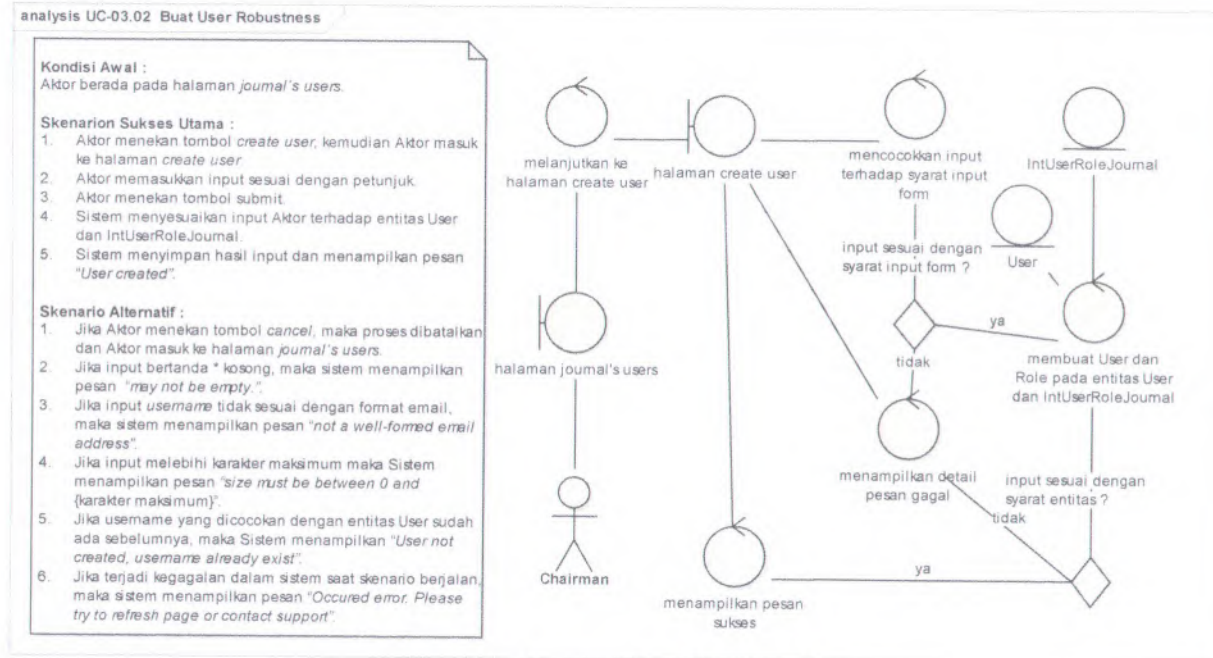
Skenario Alternatif :

1. Apabila Sistem tidak menemukan User yang sesuai dengan kata kunci, maka Sistem menampilkan pesan "*No user found with given criteria*".



Gambar 39 Robustness UC-03.01 User Jurnal

UC-03.02 Buat User



Gambar 40 Robustness UC-03.02 Buat User

UC-03.03 Ubah User

analysis UC-03.03 Ubah User Robustness

Kondisi Awal :

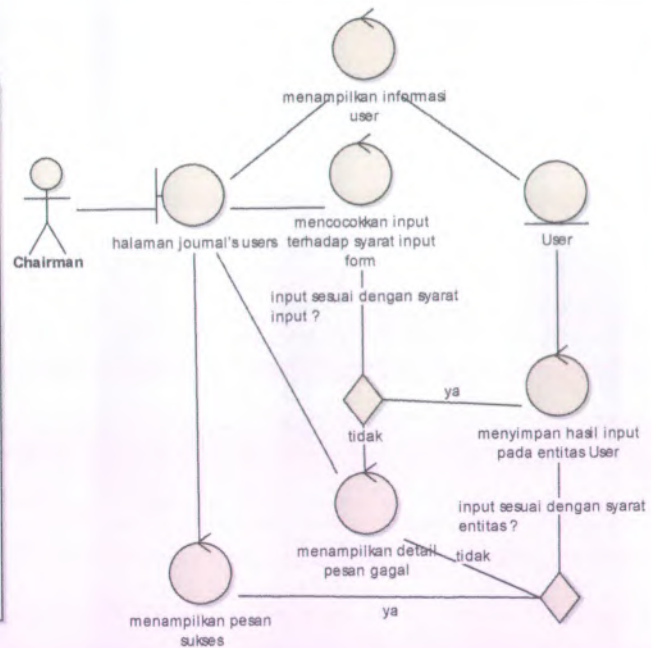
Aktor berada pada halaman *journal's users*

Skenario Sukses Utama :

1. Aktor menekan tombol edit pada salah satu user.
2. Sistem menampilkan informasi user dalam kolom input.
3. Aktor mengganti isi input sesuai dengan petunjuk.
4. Aktor menekan tombol submit.
5. Sistem menyesuaikan input Aktor terhadap entitas User.
6. Sistem menyimpan hasil input dan menampilkan pesan "User edited".

Skenario Alternatif :

1. Jika Aktor menekan tombol *cancel*, maka proses dibatalkan.
2. Jika input bertanda * kosong, maka sistem menampilkan pesan "may not be empty".
3. Jika input *usemame* tidak sesuai dengan format email, maka sistem menampilkan pesan "not a well-formed email address".
4. Jika input melebihi karakter maksimum maka sistem menampilkan pesan "size must be between 0 and {karakter maksimum}".
5. Jika *usemame* yang dicocokkan dengan entitas User sudah ada sebelumnya, maka sistem menampilkan "User not edited, usemame already exist".
6. Jika terjadi kegagalan dalam sistem saat skenario berjalan, maka sistem menampilkan pesan "Occured error. Please try to refresh page or contact support".



Gambar 41 Robustness UC-03.03 Ubah User

UC-03.04 Daftar User

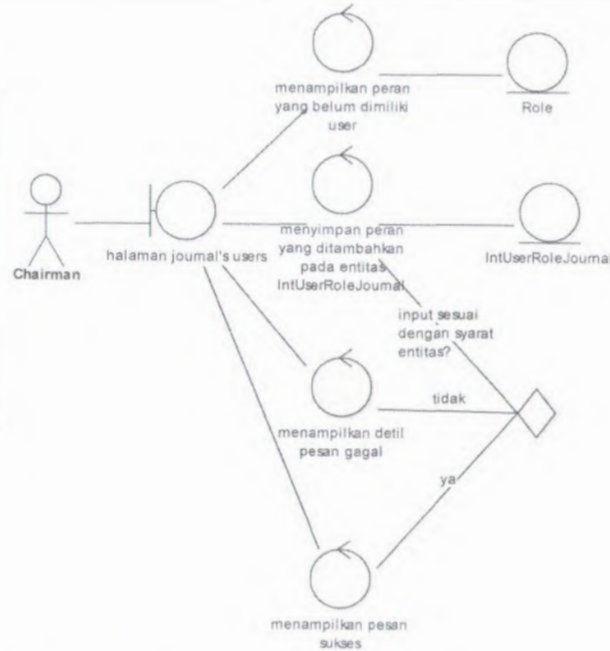
analysis UC-03.04 Daftar User Robustness

Kondisi Awal :Aktor berada pada halaman *journal's users*.**Skenario Sukses Utama :**

1. Aktor menekan tombol *assign role* pada salah satu User.
2. Sistem menampilkan peran yang belum di miliki User dan entitas Role.
3. Aktor memilih peran yang ingin ditambahkan pada User, kemudian menekan tombol *submit*.
4. Sistem menyimpan peran yang ditambahkan pada entitas *IntUserRoleJournal* dan menampilkan pesan "*Role assigned*".

Skenario Alternatif :

1. Jika Aktor menekan tombol *exit*, maka proses dibatalkan.
2. Jika terjadi kegagalan dalam sistem saat skenario berjalan, maka sistem menampilkan pesan "*Occured error. Please try to refresh page or contact support*".



Gambar 42 Robustness UC-03.04 Daftar User

UC-03.05 Batalkan User

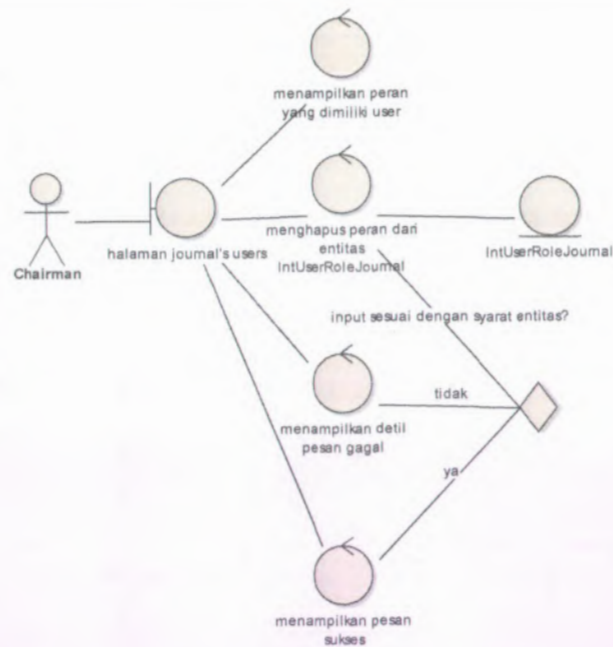
analysis UC-03.05 Batalkan User Robustness

Kondisi Awal :Aktor berada pada halaman *journal's users*.**Skenario Sukses Utama :**

1. Aktor menekan tombol *remove role* pada salah satu User.
2. Sistem menampilkan peran yang dimiliki User.
3. Aktor memilih peran yang ingin dihapus pada User, kemudian menekan tombol *submit*.
4. Sistem menyimpan peran yang dihapus dan menampilkan pesan "*Role removed*".

Skenario Alternatif :

1. Jika Aktor menekan tombol *exit*, maka proses dibatalkan.
2. Jika terjadi kegagalan dalam sistem saat skenario berjalan, maka sistem menampilkan pesan "*Occured error. Please try to refresh page or contact support*".



Gambar 43 Robustness UC-03.05 Batalkan User

UC-03.06 Lihat Seluruh User

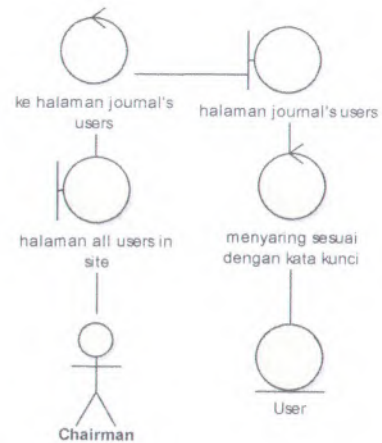
analysis UC-03.06 Lihat Seluruh User Robustness

Kondisi Awal :Aktor berada pada halaman *journal's users*.**Skenario Sukses Utama :**

1. Aktor menekan tombol *all users*, kemudian masuk ke *halaman all users in site*.
2. Aktor memasukkan kata kunci pada kolom *search*.
3. Sistem melakukan penyaringan pada entitas *User* sesuai dengan kata kunci.

Skenario Alternatif :

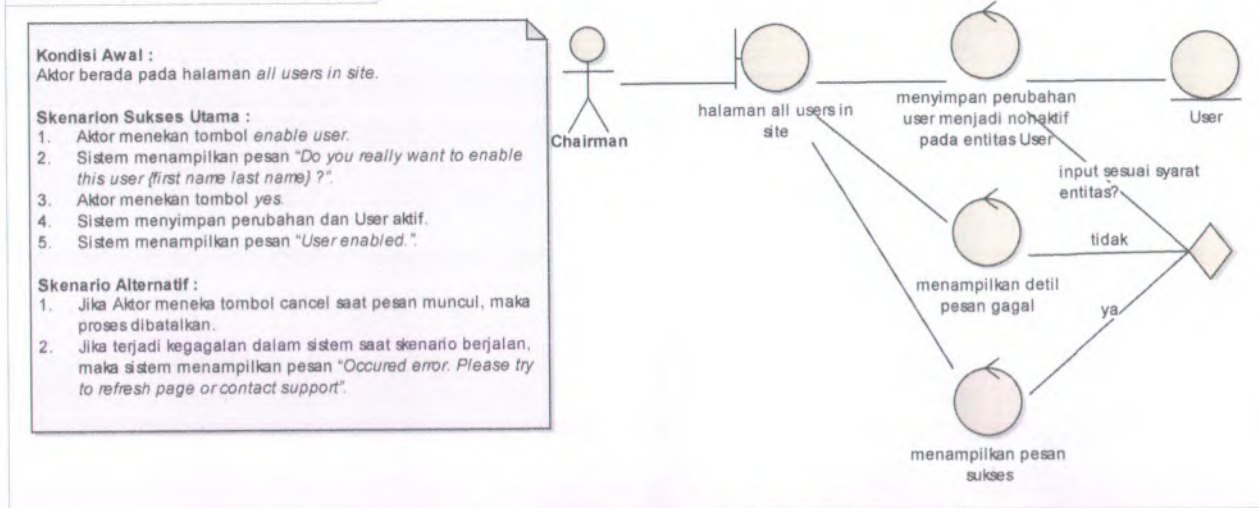
1. Apabila Sistem tidak menemukan jurnal yang sesuai dengan kata kunci, maka Sistem menampilkan pesan "*No user found with given criteria*".



Gambar 44 Robustness UC-03.06 Lihat Seluruh User

UC-03.07 Aktivasi User

analysis UC-03.07 Aktivasi User Robustness



Gambar 45 Robustness UC-03.07 Aktivasi User

UC-03.08 Nonaktivasi User

analysis UC-03.08 Nonaktivasi User Robustness

Kondisi Awal :

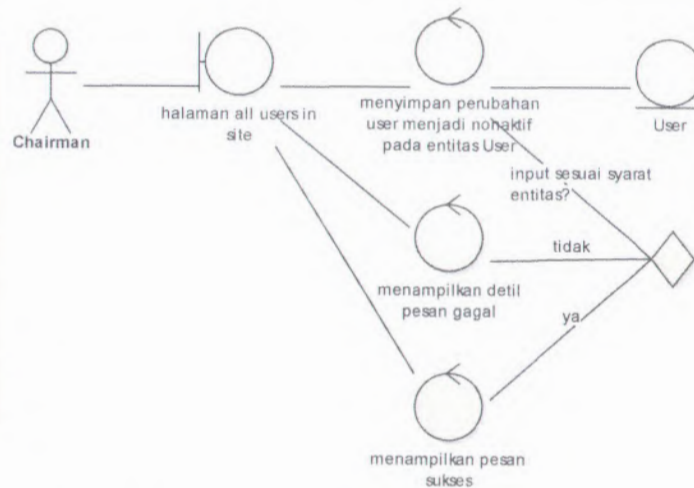
Aktor berada pada halaman all users in site.

Skenarion Sukses Utama :

1. Aktor menekan tombol *disable user*.
2. Sistem menampilkan pesan "*Do you really want to disable this user (first name last name) ?*".
3. Aktor menekan tombol *yes*.
4. Sistem menyimpan perubahan dan User nonaktif.
5. Sistem menampilkan pesan "*User disabled.*".

Skenario Alternatif :

1. Jika Aktor meneka tombol *cancel* saat pesan muncul, maka proses dibatalkan.
2. Jika terjadi kegagalan dalam sistem saat skenario berjalan, maka sistem menampilkan pesan "*Occured error, Please try to refresh page or contact support.*".



Gambar 46 Robustness UC-03.08 Nonaktivasi User

UC-04.01 Lihat Pengumuman

analysis UC-04.01 Lihat Pengumuman Jurnal Robustness

Kondisi Awal :

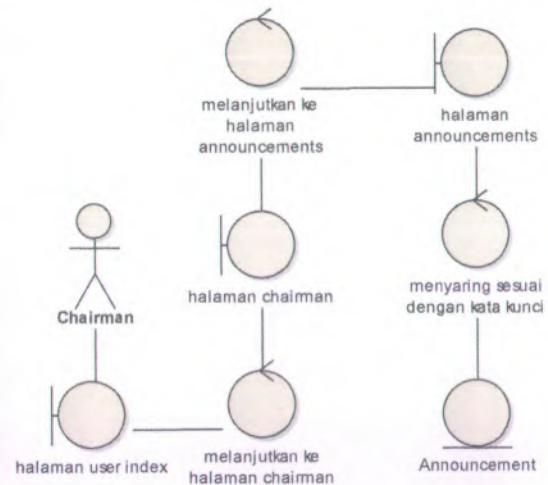
Aktor berada pada halaman *user index*.

Skenario Sukses Utama :

1. Aktor menekan tombol *chairman* pada daftar peran sesuai dengan jurnal yang dituju, kemudian masuk ke halaman *chairman*.
2. Aktor menekan tombol *announcement*, kemudian masuk ke halaman *announcements*.
3. Aktor memasukkan kata kunci pada kolom *search*.
4. Sistem melakukan penyaringan pada entitas Announcement sesuai dengan kata kunci.

Skenario Alternatif :

1. Apabila Sistem tidak menemukan Announcement yang sesuai dengan kata kunci, maka Sistem menampilkan pesan "*No announcement found with given criteria*".



Gambar 47 Robustness UC-04.01 Lihat Pengumuman

UC-04.02 Buat Pengumuman

analisis UC-04.02 Buat Pengumuman Robustness

Kondisi Awal :

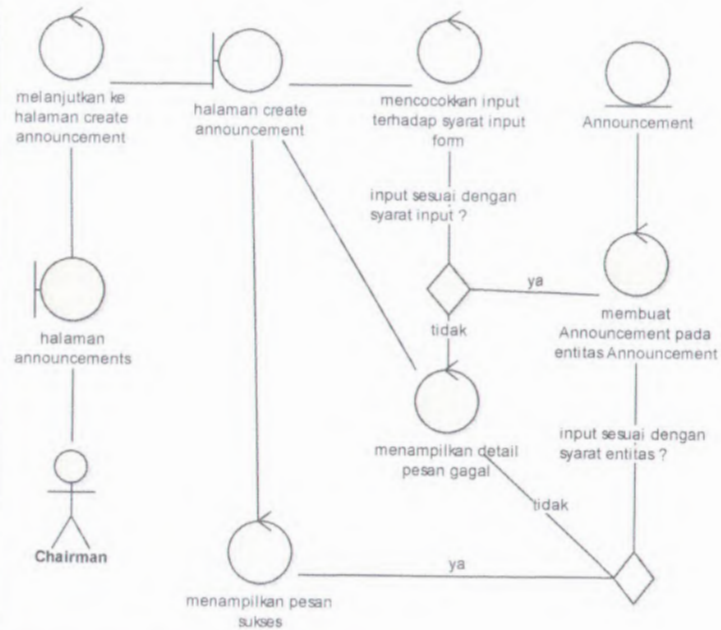
Aktor berada pada halaman *announcements*

Skenario Sukses Utama :

1. Aktor menekan tombol *create announcement*, kemudian Aktor masuk ke halaman *create announcement*.
2. Aktor memasukkan input sesuai dengan petunjuk.
3. Aktor menekan tombol *submit*.
4. Sistem menyesuaikan input Aktor terhadap entitas *Announcement*.
5. Sistem menyimpan hasil input dan menampilkan pesan "*Announcement created*".

Skenario Alternatif :

1. Jika Aktor menekan tombol *cancel*, maka proses dibatalkan dan Aktor masuk ke halaman *announcements*.
2. Jika input bertanda * kosong, maka sistem menampilkan pesan "*may not be empty.*".
3. Jika input melebihi karakter maksimum maka sistem menampilkan pesan "*size must be between 0 and {karakter maksimum}*".
4. Jika title yang dicocokkan dengan entitas *Announcement* sudah ada sebelumnya, maka sistem menampilkan "*Announcement not created, title already exist*".
5. Jika terjadi kegagalan dalam sistem saat skenario berjalan, maka sistem menampilkan pesan "*Occured error. Please try to refresh page or contact support*".



Gambar 48 Robustness UC-04.02 Buat Pengumuman

UC-04.03 Ubah Pengumuman

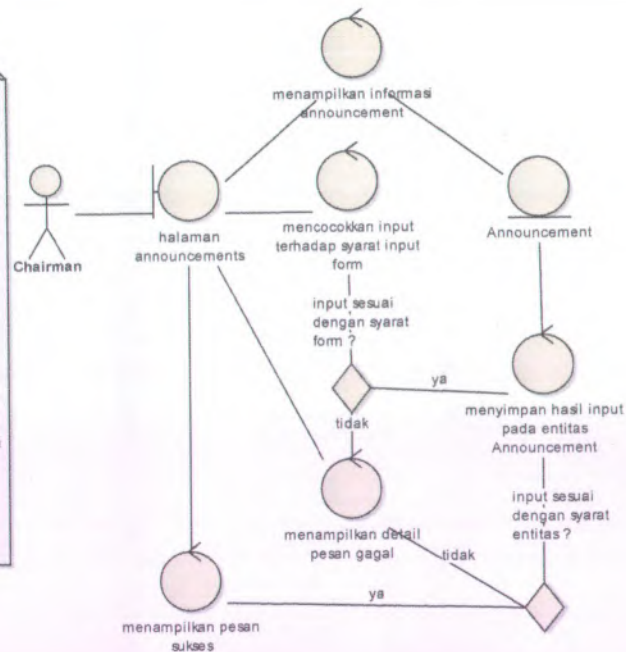
analysis UC-04.03 Ubah Pengumuman Robustness

Kondisi Awal :Aktor berada pada halaman *announcements***Skenario Sukses Utama :**

1. Aktor menekan tombol edit pada salah satu Announcement.
2. Sistem menampilkan informasi Announcement dalam kolom input.
3. Aktor mengganti isi input sesuai dengan petunjuk.
4. Aktor menekan tombol submit.
5. Sistem menyesuaikan input Aktor terhadap entitas Announcement.
6. Sistem menyimpan hasil input dan menampilkan pesan "Announcement edited".

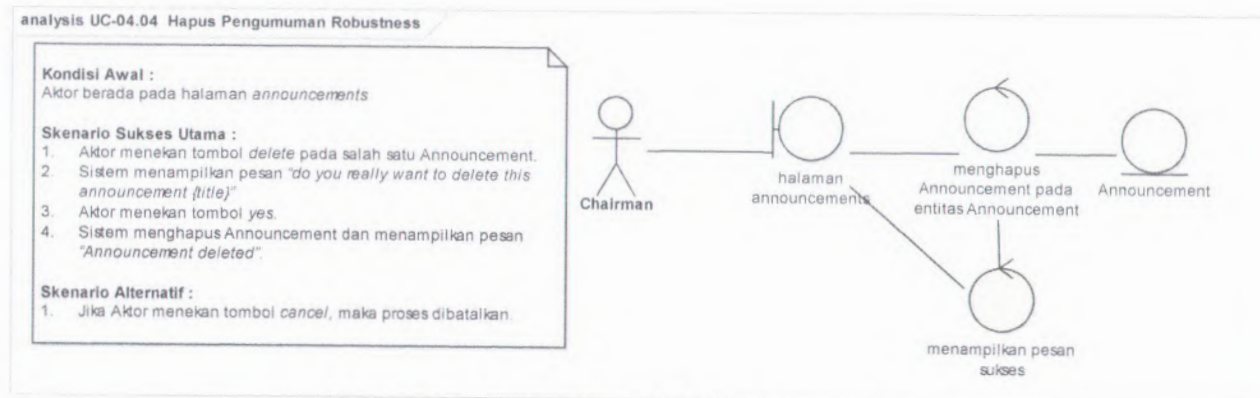
Skenario Alternatif :

1. Jika Aktor menekan tombol *cancel*, maka proses dibatalkan.
2. Jika Aktor menekan tombol *exit*, maka proses dibatalkan.
3. Jika input bertanda * kosong, maka sistem menampilkan pesan "may not be empty".
4. Jika input melebihi karakter maksimum maka sistem menampilkan pesan "size must be between 0 and (karakter maksimum)".
5. Jika *title* yang dicocokkan dengan entitas Announcement sudah ada sebelumnya, maka sistem menampilkan "Announcement not edited, title already exist".
6. Jika terjadi kegagalan dalam sistem saat skenario berjalan, maka sistem menampilkan pesan "Occured error. Please try to refresh page or contact support".



Gambar 49 Robustness UC-04.03 Ubah Pengumuman

UC-04.04 Hapus Pengumuman



Gambar 50 Robustness UC-04.04 Hapus Pengumuman

UC-05.01 Lihat Form Jurnal

analysis UC-05.01 Lihat Form Jurnal Robustness

Kondisi Awal :

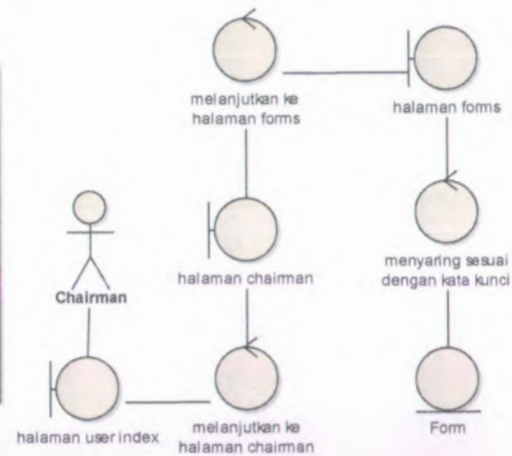
Aktor berada pada halaman *user index*.

Skenario Sukses Utama :

1. Aktor menekan tombol *chairman* pada daftar peran sesuai dengan Jurnal yang dituju, kemudian masuk ke halaman *chairman*.
2. Aktor menekan tombol *form* kemudian masuk ke halaman *forms*.
3. Aktor memasukkan kata kunci pada kolom *search*.
4. Sistem melakukan penyaringan pada entitas *Forms* sesuai dengan kata kunci.

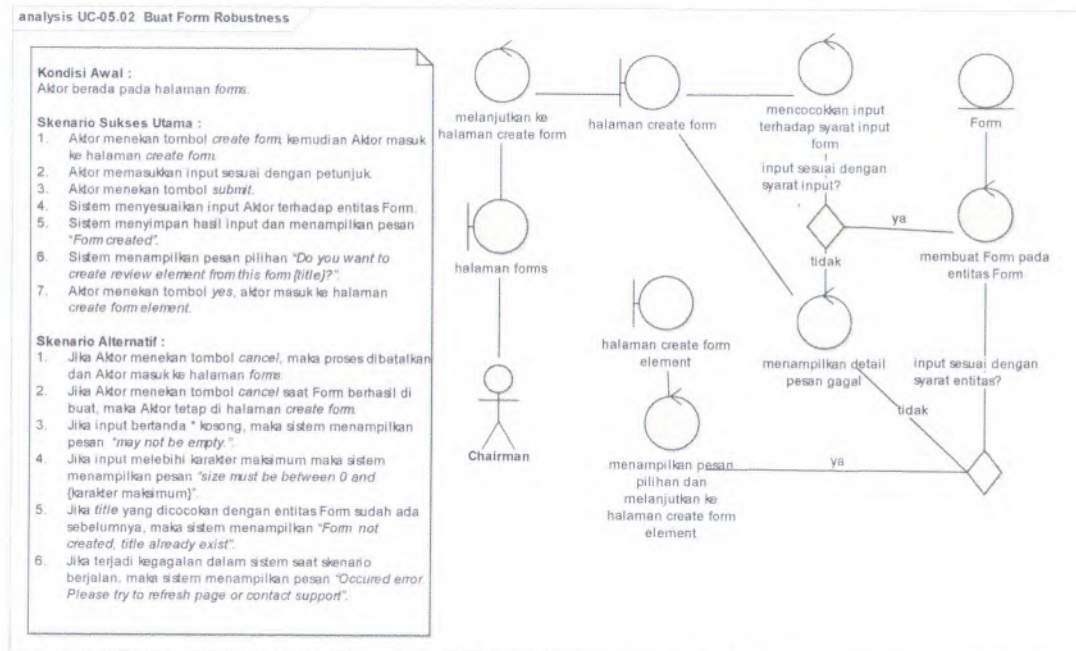
Skenario Alternatif :

1. Apabila Sistem tidak menemukan Form yang sesuai dengan kata kunci, maka Sistem menampilkan pesan "*No form found with given criteria*".



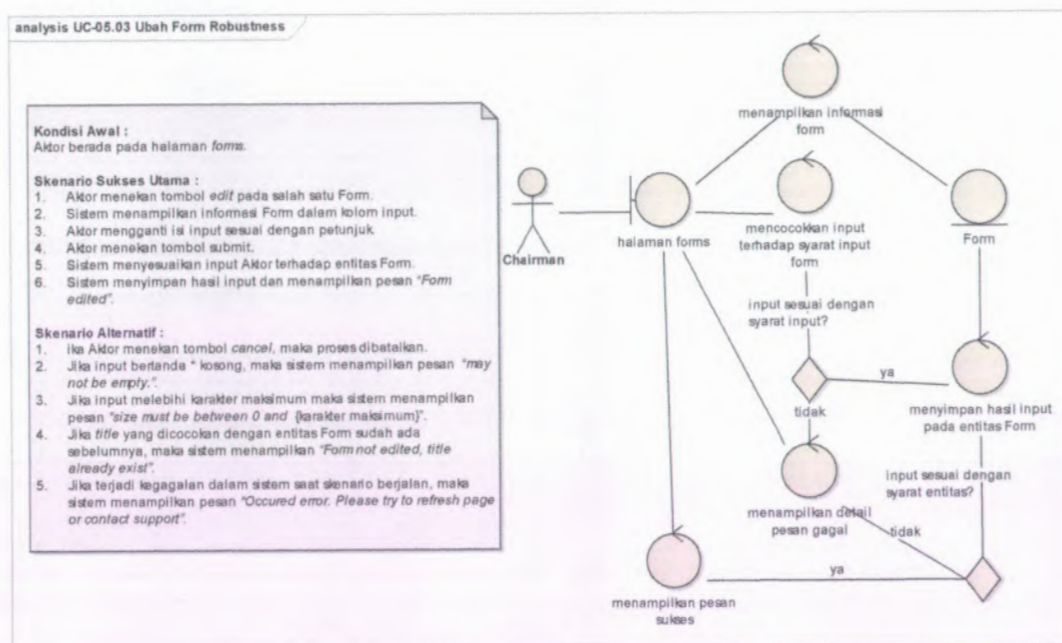
Gambar 51 Robustness UC-05.01 Lihat Form Jurnal

UC-05.02 Buat Form



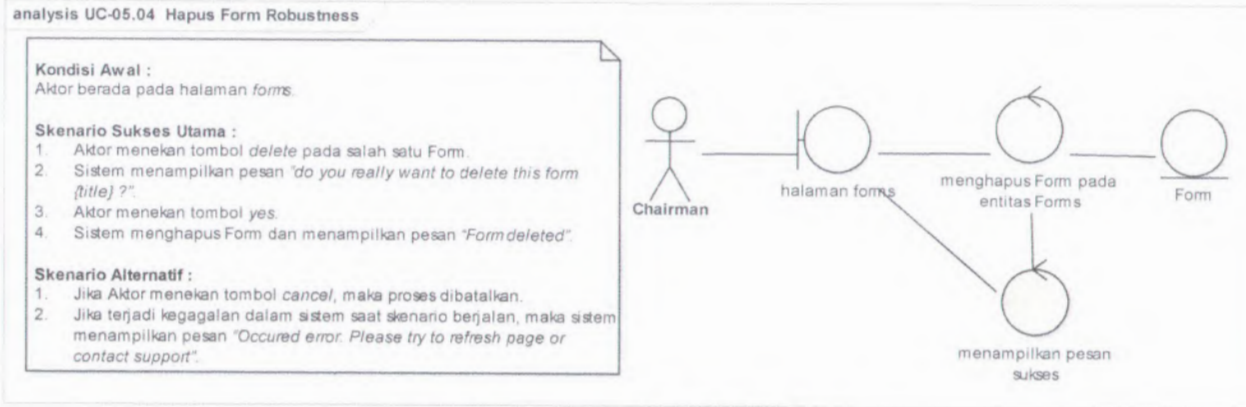
Gambar 52 Robustness UC-05.02 Buat Form

UC-05.03 Ubah Form



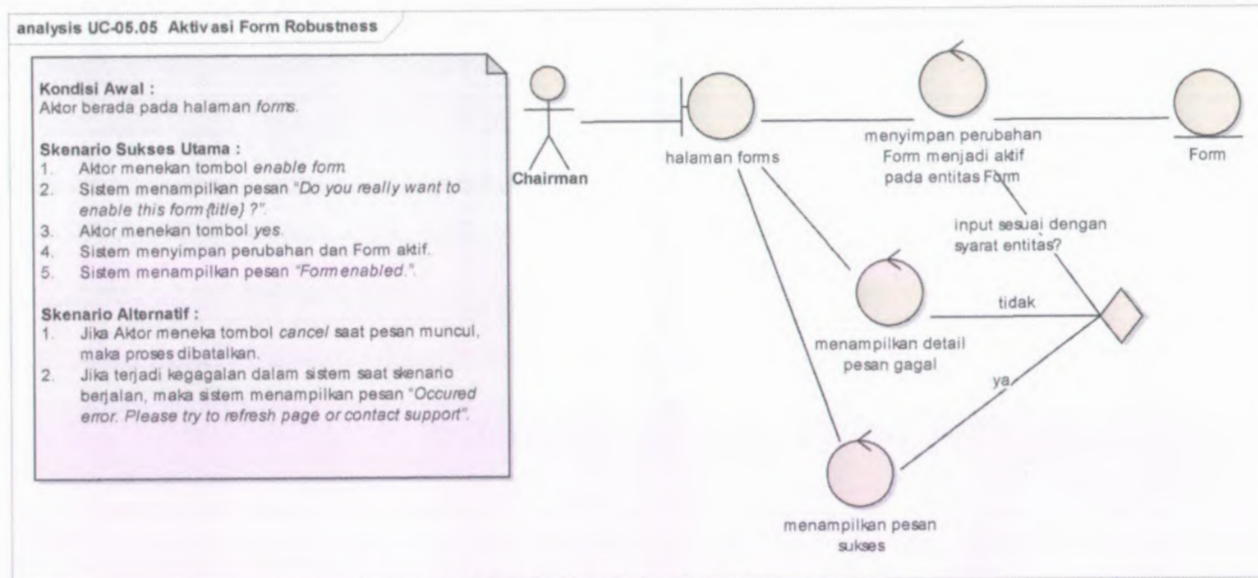
Gambar 53 Robustness UC-05.03 Ubah Form

UC-05.04 Hapus Form



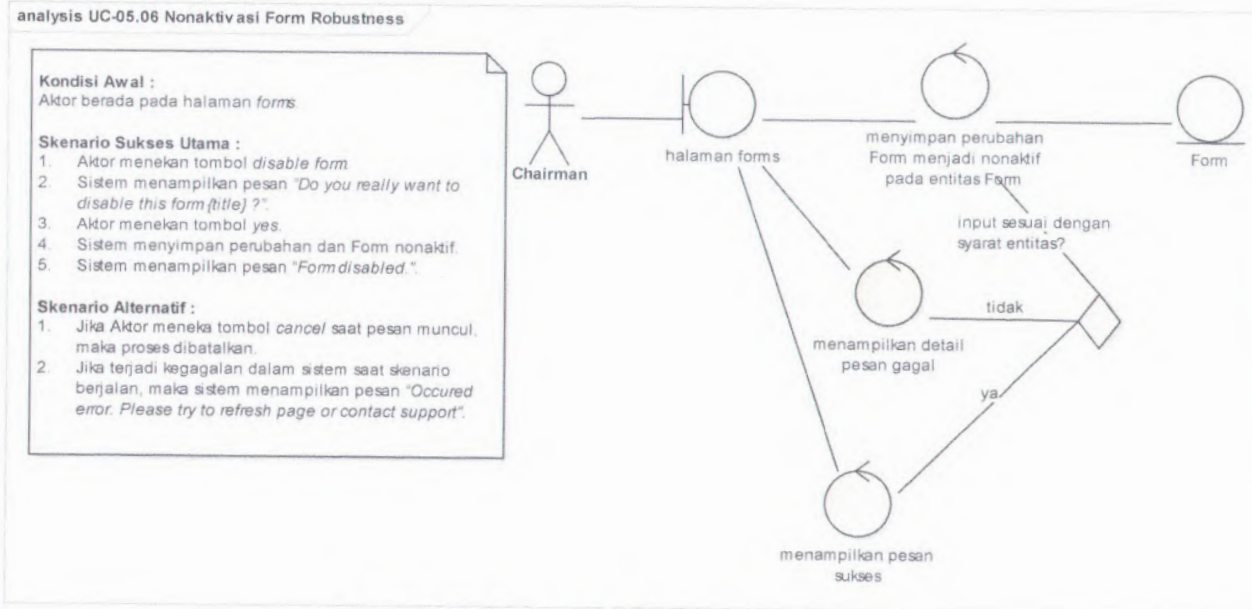
Gambar 54 Robustness UC-05.04 Hapus Form

UC-05.05 Aktivasi Form



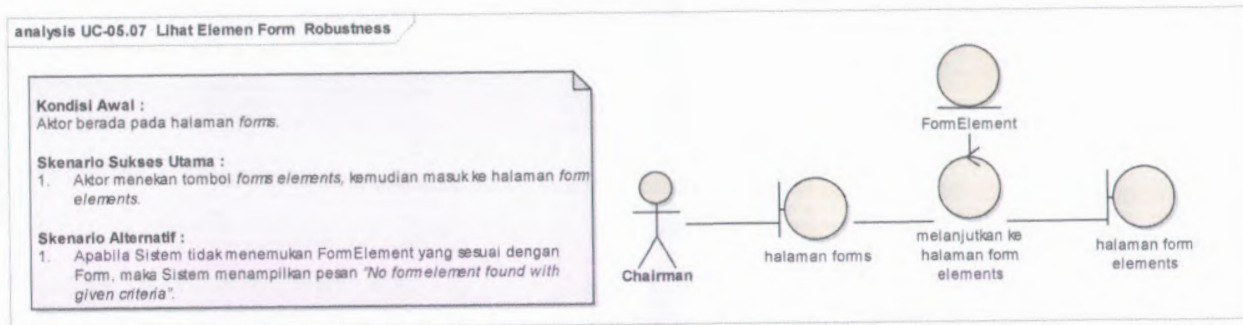
Gambar 55 Robustness UC-05.05 Aktivasi Form

UC-05.06 Nonaktivasi Form



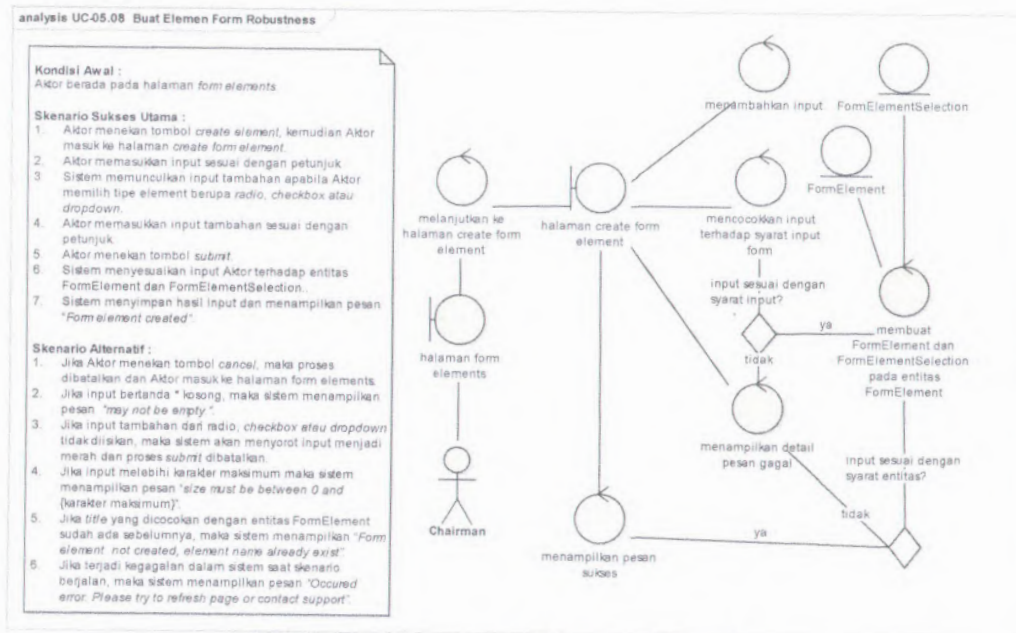
Gambar 56 Robustness UC-05.06 Nonaktivasi Form

UC-05.07 Lihat Elemen Form



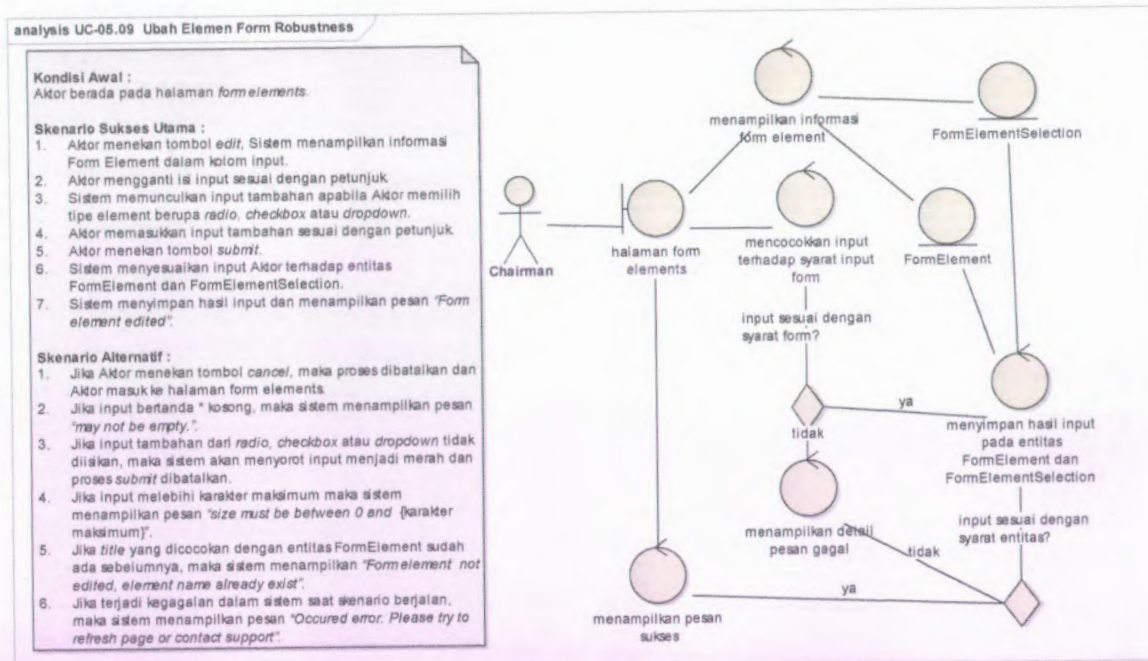
Gambar 57 Robustness UC-05.07 Lihat Elemen Form

UC-05.08 Buat Elemen Form



Gambar 58 Robustness UC-05.08 Buat Elemen Form

UC-05.09 Ubah Elemen Form



Gambar 59 Robustness UC-05.09 Ubah Elemen Form

UC-05.10 Hapus Elemen Form

analysis UC-05.10 Hapus Elemen Form Robustness

Kondisi Awal :

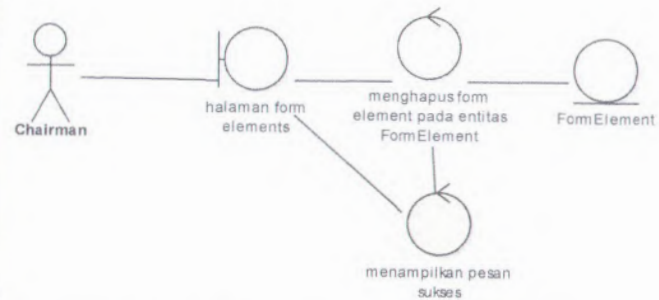
Aktor berada pada halaman *formelements*.

Skenario Sukses Utama :

1. Aktor menekan tombol delete pada salah satu Form Element.
2. Sistem menampilkan pesan "do you really want to delete this *formelement* [*element name*] ?".
3. Aktor menekan tombol yes.
4. Sistem menghapus Form Element dan menampilkan pesan "*Formelement deleted*".

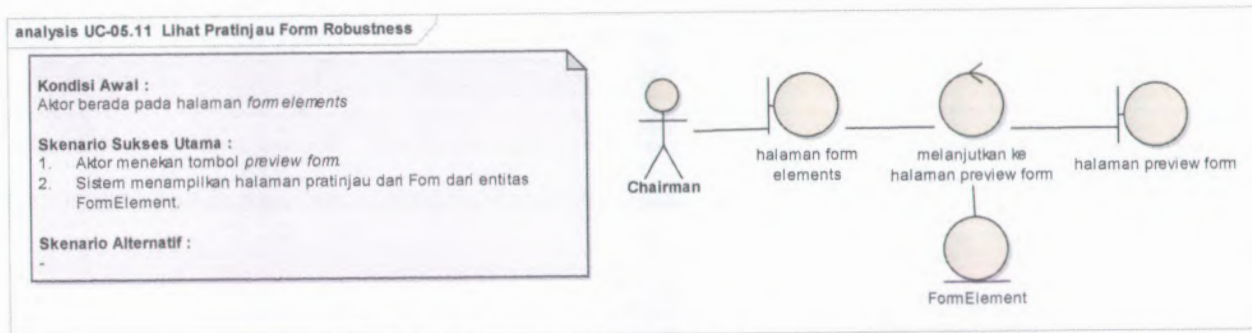
Skenario Alternatif :

1. Jika Aktor menekan tombol *cancel*, maka proses dibatalkan.



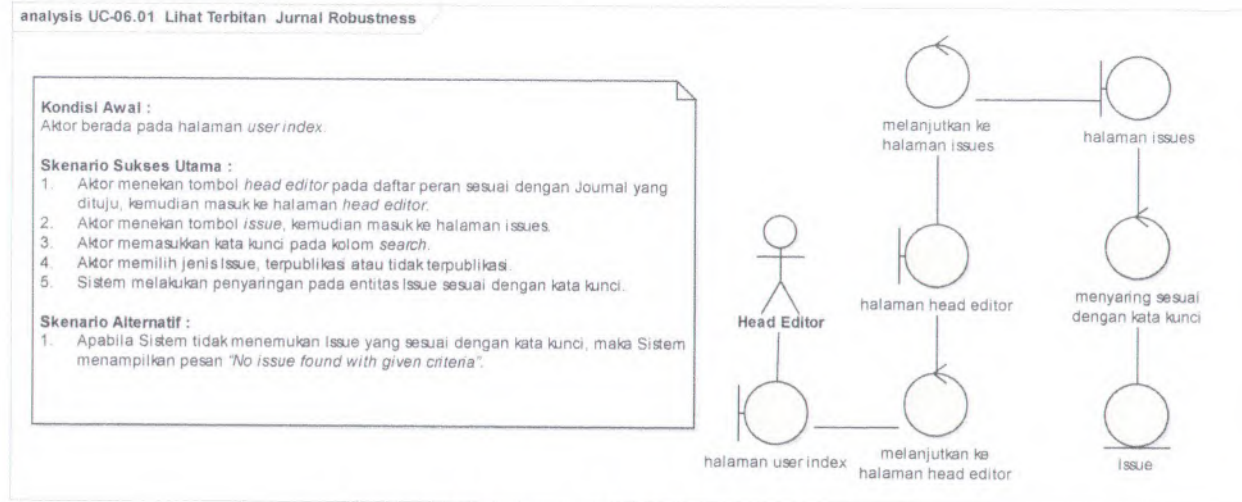
Gambar 60 Robustness UC-05.10 Hapus Elemen Form

UC-05.11 Lihat Pratinjau Form



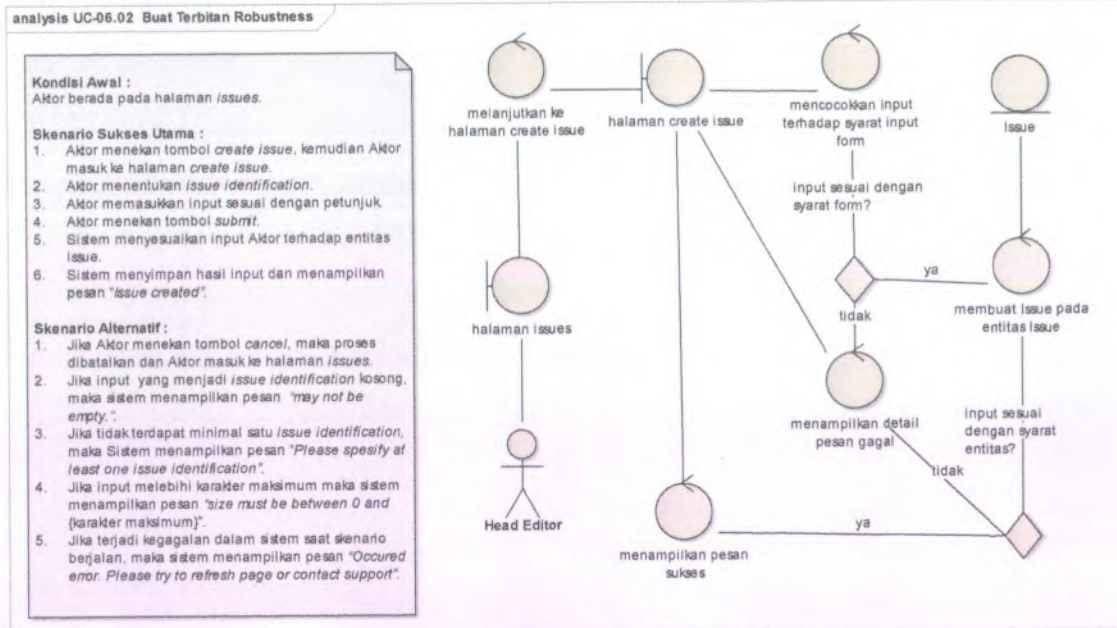
Gambar 61 Robustness UC-05.11 Lihat Pratinjau Form

UC-06.01 Lihat Terbitan Jurnal



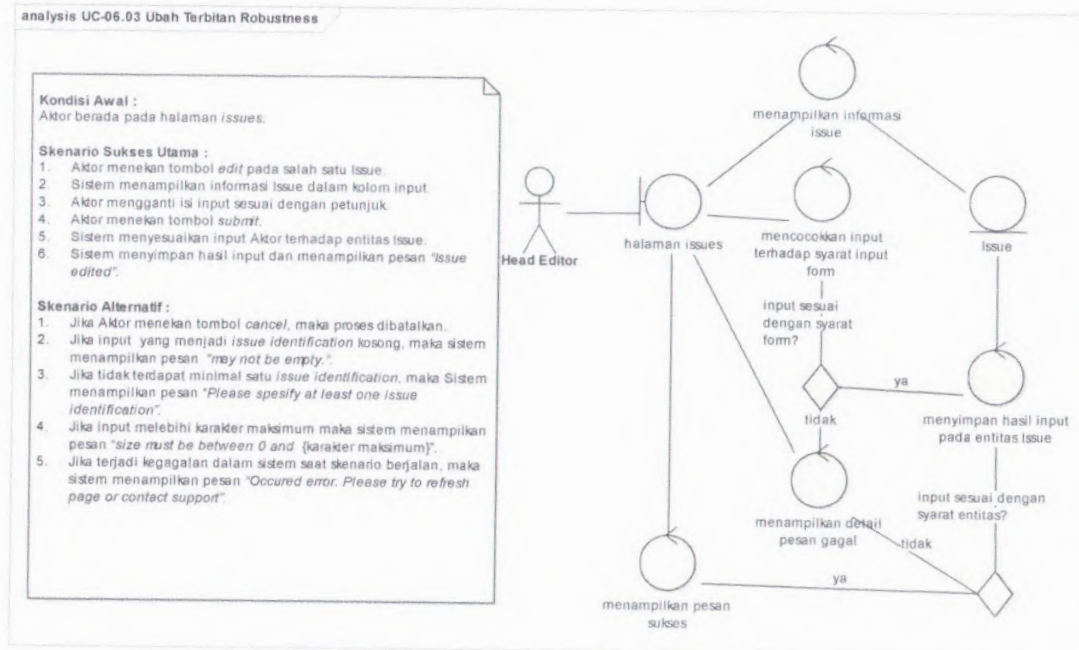
Gambar 62 Robustness UC-06.01 Lihat Terbitan Jurnal

UC-06.02 Buat Terbitan



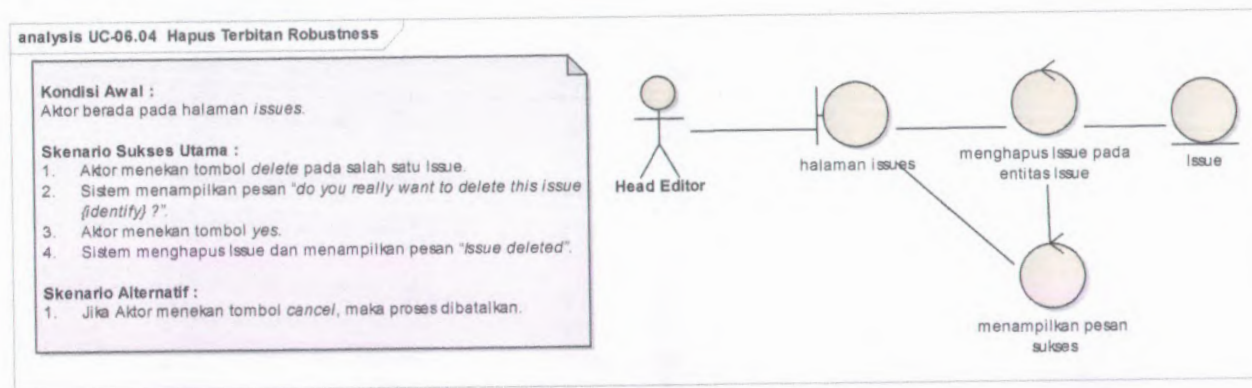
Gambar 63 Robustness UC-06.02 Buat Terbitan

UC-06.03 Ubah Terbitan



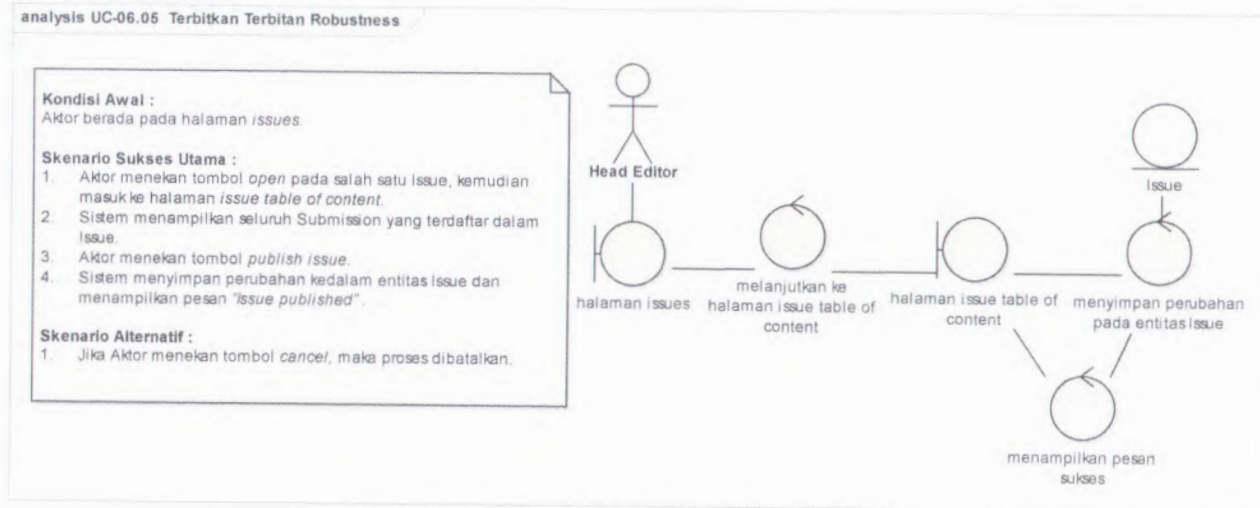
Gambar 64 Robustness UC-06.03 Ubah Terbitan

UC-06.04 Hapus Terbitan



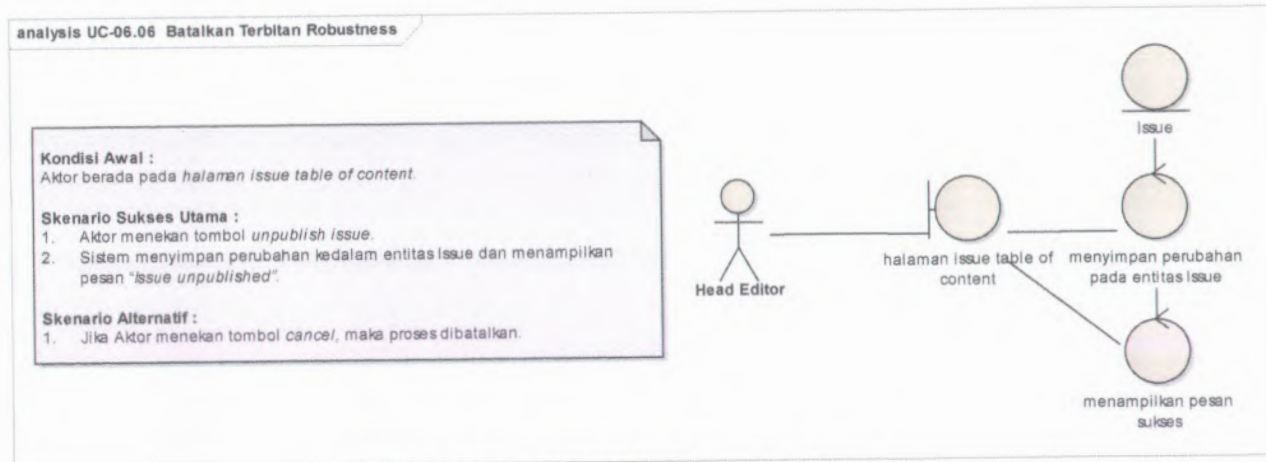
Gambar 65 Robustness UC-06.04 Hapus Terbitan

UC-06.05 Terbitkan Terbitan



Gambar 66 Robustness UC-06.05 Terbitkan Terbitan

UC-06.06 Batalkan Terbitan



Gambar 67 Robustness UC-06.06 Batalkan Terbitan

UC-06.07 Hapus Makalah Terbitan

analysis UC-06.07 Hapus Makalah Terbitan Robustness

Kondisi Awal :

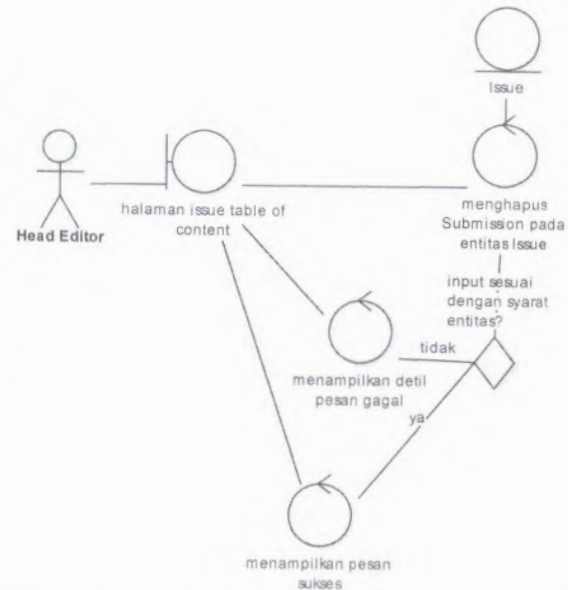
Aktor berada pada halaman *issue table of content*.

Skenario Sukses Utama :

1. Aktor menekan tombol *remove from issue* pada salah satu makalah.
2. Sistem menghapus makalah dari *issue* kedalam entitas *issue* dan menampilkan pesan "*Article removed*".

Skenario Alternatif :

1. Jika terjadi kegagalan dalam sistem saat skenario berjalan, maka sistem menampilkan pesan "*Occured error. Please try to refresh page or contact support*".



Gambar 68 Robustness UC-06.07 Hapus Makalah Terbitan

UC-06.08 Buat Berkas Terbitan

analysis UC-06.08 Buat Berkas Terbitan Robustness

Kondisi Awal :

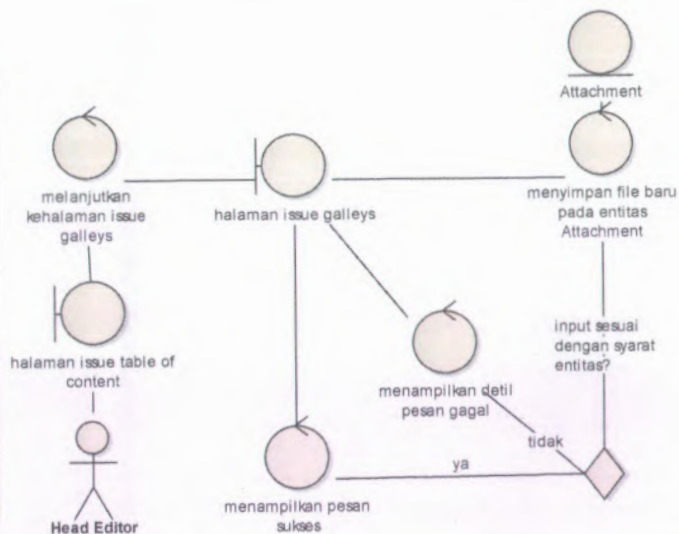
Aktor berada pada halaman *issues table of content*.

Skenario Sukses Utama :

1. Aktor menekan tombol *issue galleys*, kemudian Aktor masuk ke halaman *issue galleys*.
2. Aktor menekan tombol *choose* pada *uploader*.
3. Aktor memilih *file* yang akan menjadi berkas baru.
4. Sistem menyimpan *file* baru pada entitas Attachment dan menampilkan file baru yang ditambahkan. Sistem menampilkan pesan "File uploaded".

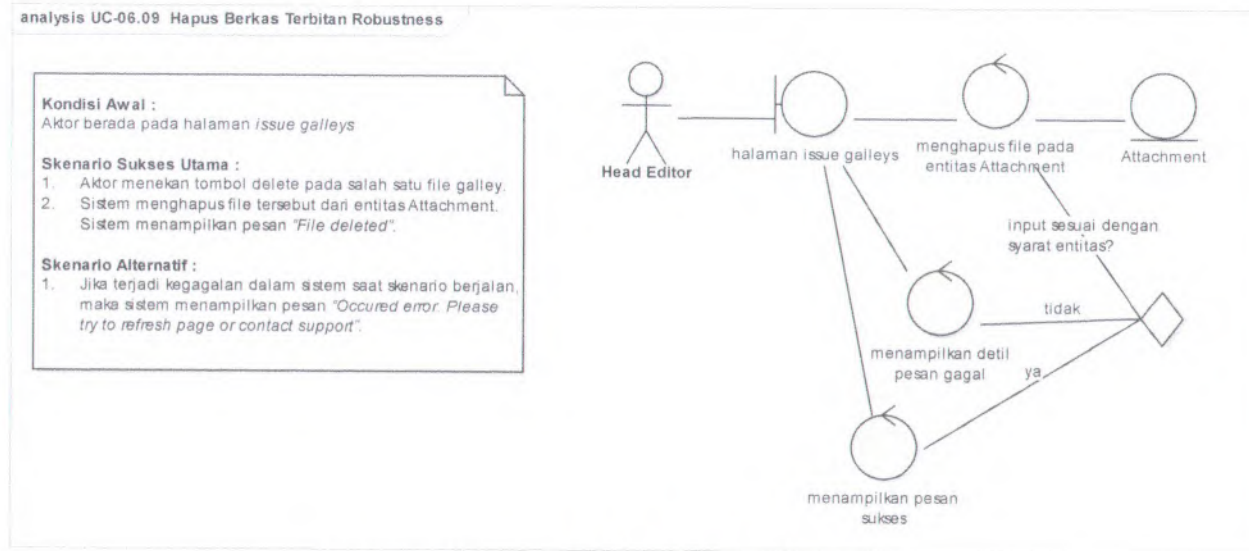
Skenario Alternatif :

1. Jika terjadi kegagalan dalam sistem saat skenario berjalan, maka sistem menampilkan pesan "Occured error. Please try to refresh page or contact support".



Gambar 69 Robustness UC-06.08 Buat Berkas Terbitan

UC-06.09 Hapus Berkas Terbitan



Gambar 70 Robustness UC-06.09 Hapus Berkas Terbitan

UC-06.10 Lihat Pratinjau Terbitan

analysis UC-06.10 Lihat Pratinjau Terbitan Robustness

Kondisi Awal :

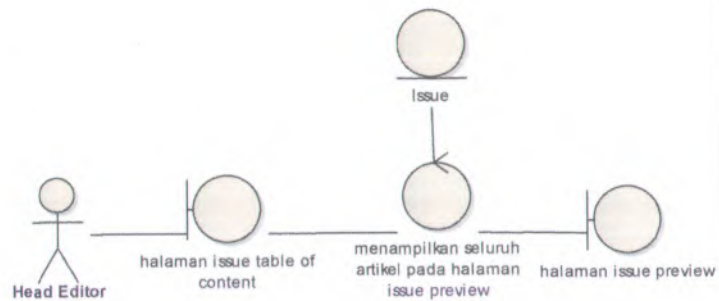
Aktor berada pada halaman *issues table of content*.

Skenario Sukses Utama :

1. Aktor menekan tombol *preview*, kemudian Aktor masuk ke halaman *issue preview*. Sistem menampilkan seluruh Submission yang menjadi artikel dari *issue*.

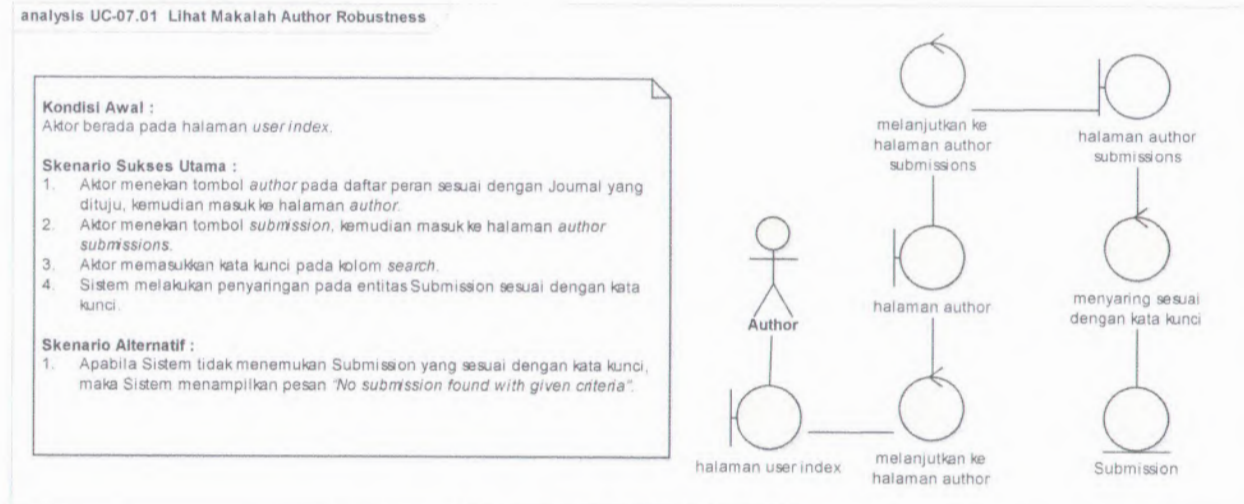
Skenario Alternatif :

-



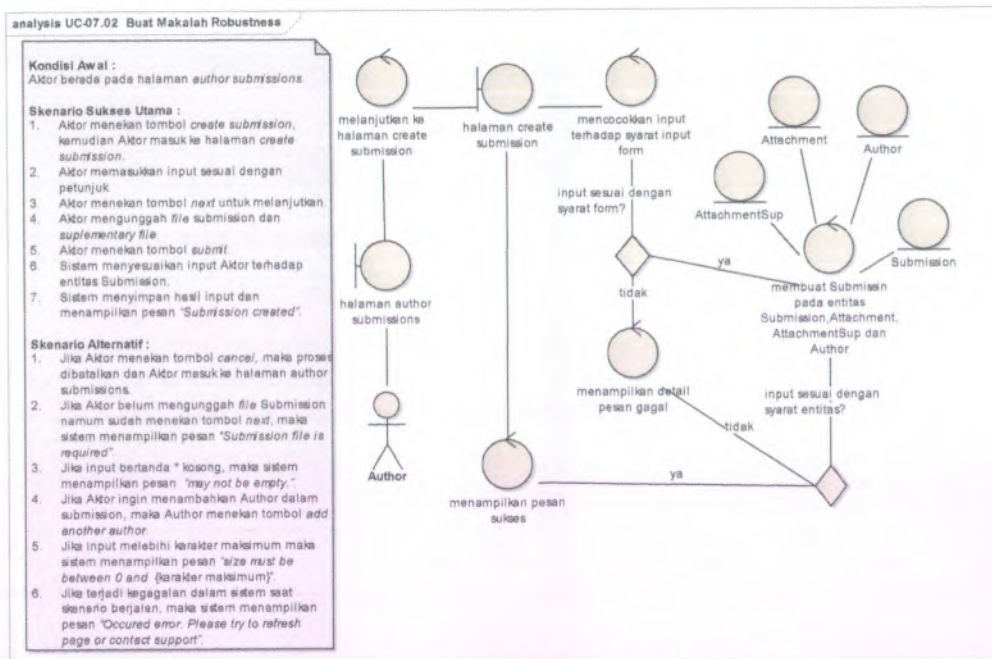
Gambar 71 Robustness UC-06.10 Lihat Pratinjau Terbitan

UC-07.01 Lihat Makalah Author



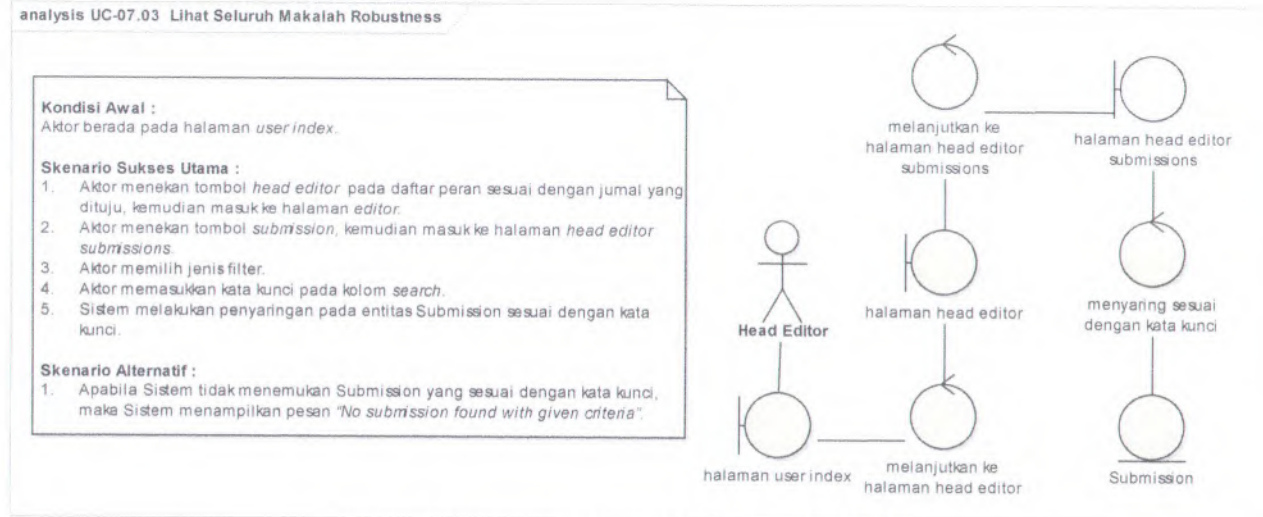
Gambar 72 Robustness UC-07.01 Lihat Makalah Author

UC-07.02 Buat Makalah



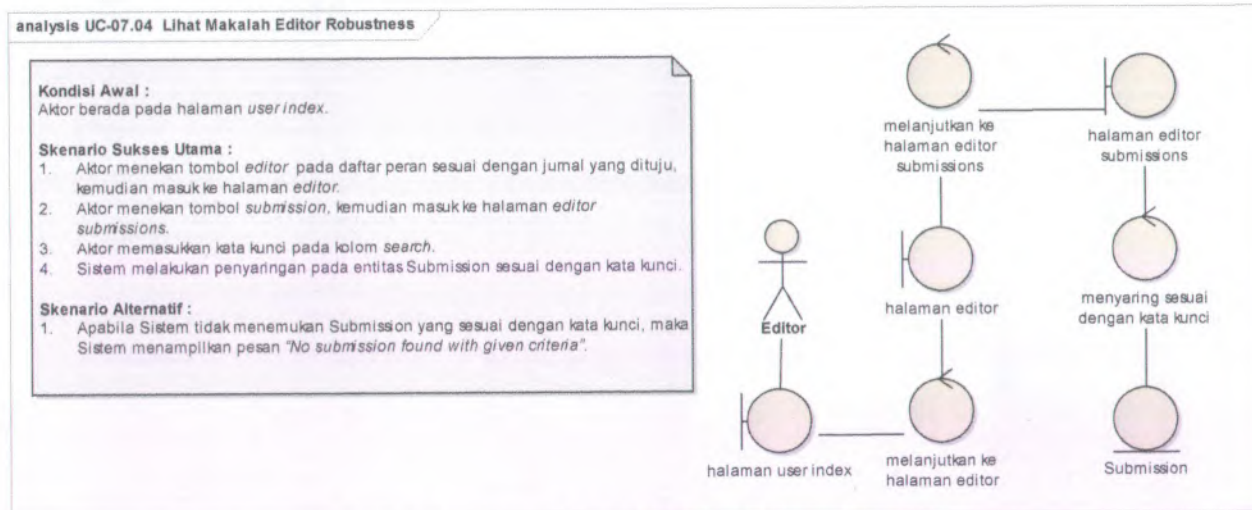
Gambar 73 Robustness UC-07.02 Buat Makalah

UC-07.03 Lihat Seluruh Makalah



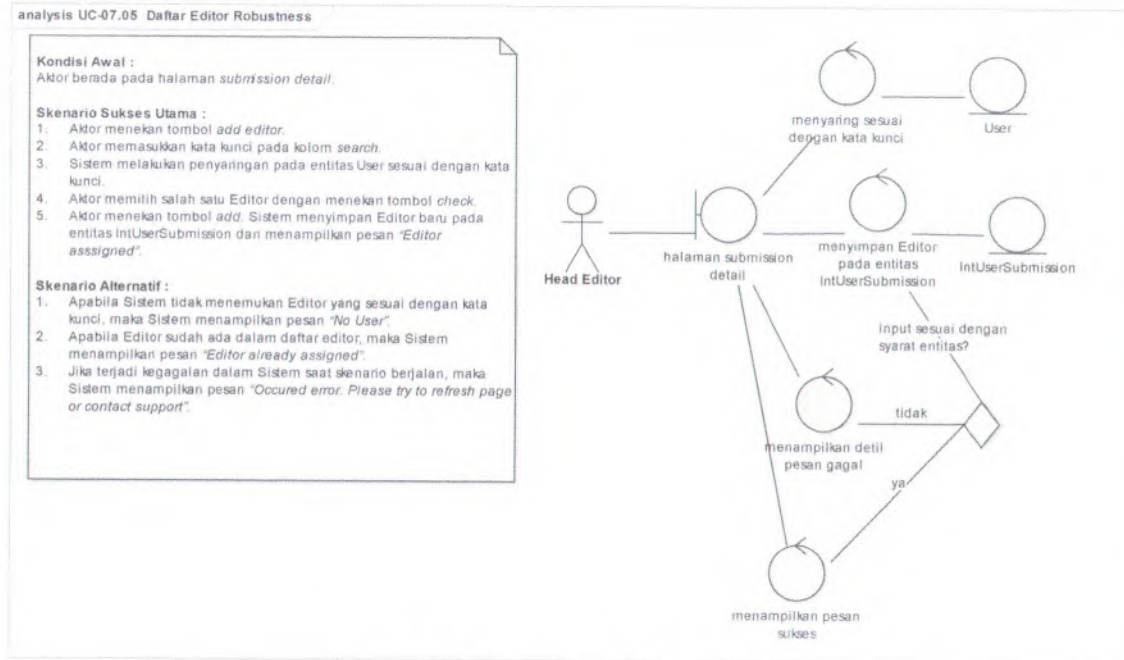
Gambar 74 Robustness UC-07.03 Lihat Seluruh Makalah

UC-07.04 Lihat Makalah Editor



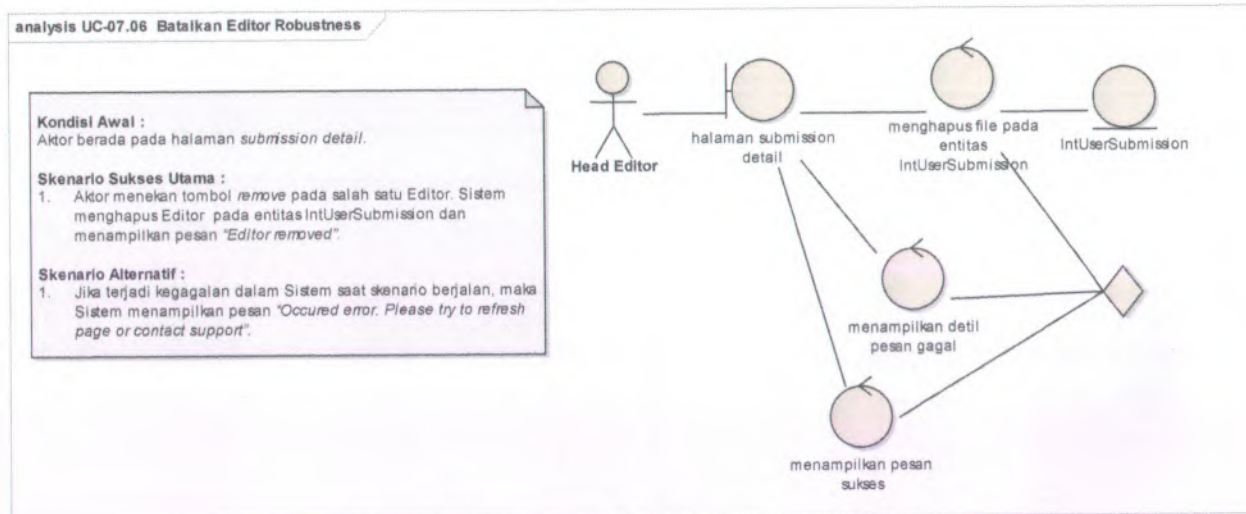
Gambar 75 Robustness UC-07.04 Lihat Makalah Editor

UC-07.05 Daftar Editor



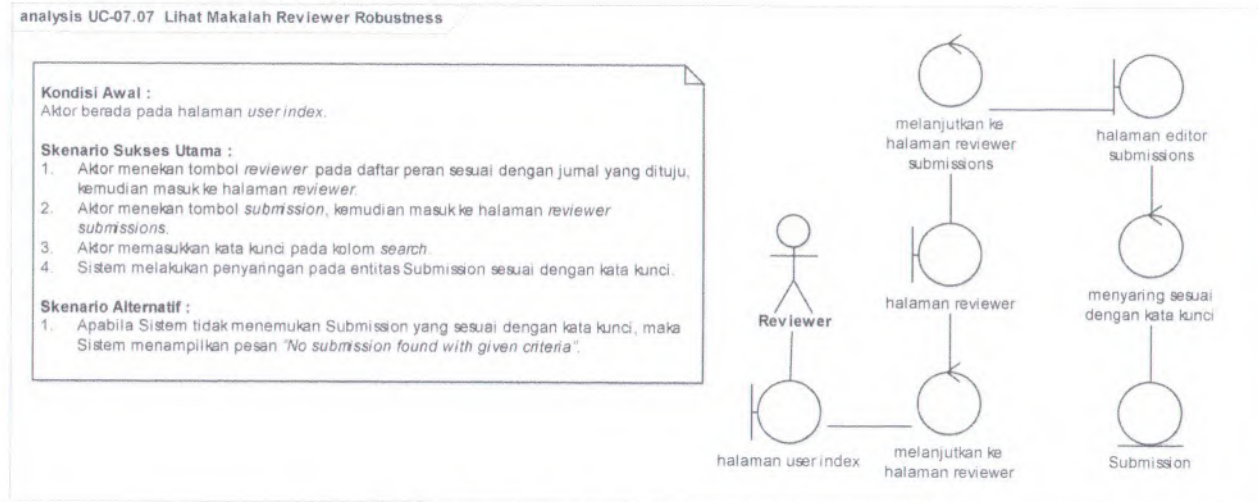
Gambar 76 Robustness UC-07.05 Daftar Editor

UC-07.06 Batalkan Editor



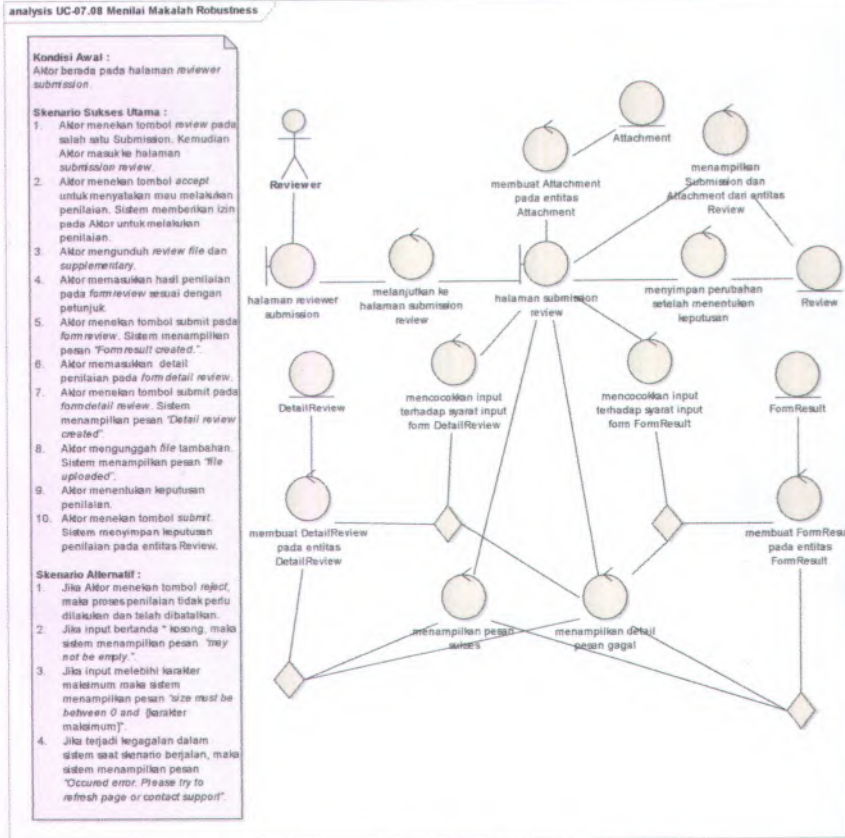
Gambar 77 Robustness UC-07.06 Batalkan Editor

UC-07.07 Lihat Makalah Reviewer



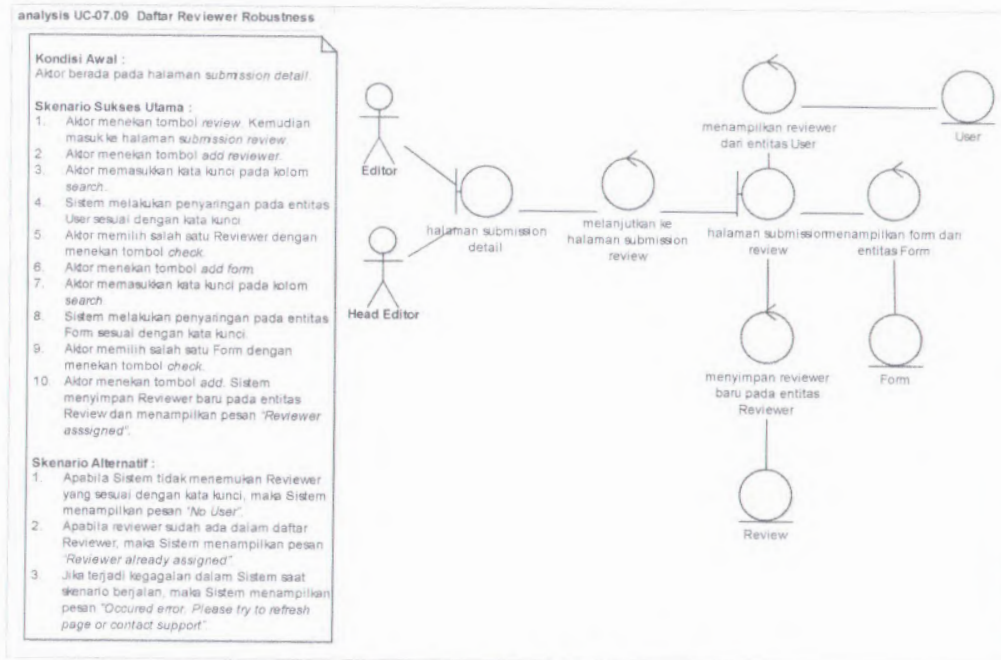
Gambar 78 Robustness UC-07.07 Lihat Makalah Reviewer

UC-07.08 Menilai Makalah



Gambar 79 Robustness UC-07.08 Menilai Makalah

UC-07.09 Daftar Reviewer



Gambar 80 Robustness UC-07.09 Daftar Reviewer

UC-07.10 Batalkan Reviewer

analysis UC-07.10 Batalkan Reviewer Robustness

Kondisi Awal :

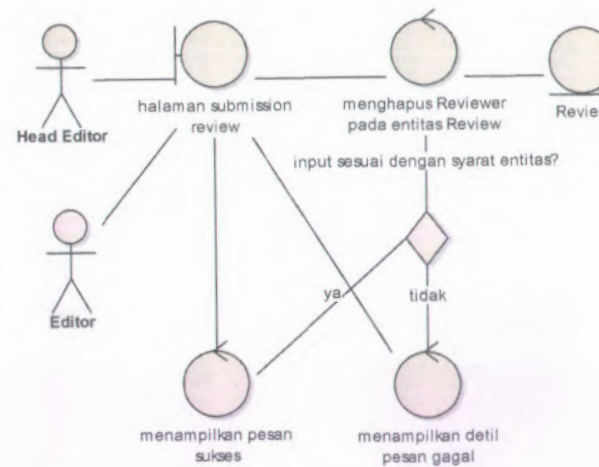
Aktor berada pada halaman *submission review*.

Skenario Sukses Utama :

- Aktor menekan tombol *remove* pada salah satu Reviewer. Sistem menghapus Reviewer pada entitas Review dan menampilkan pesan "*Reviewer removed*".

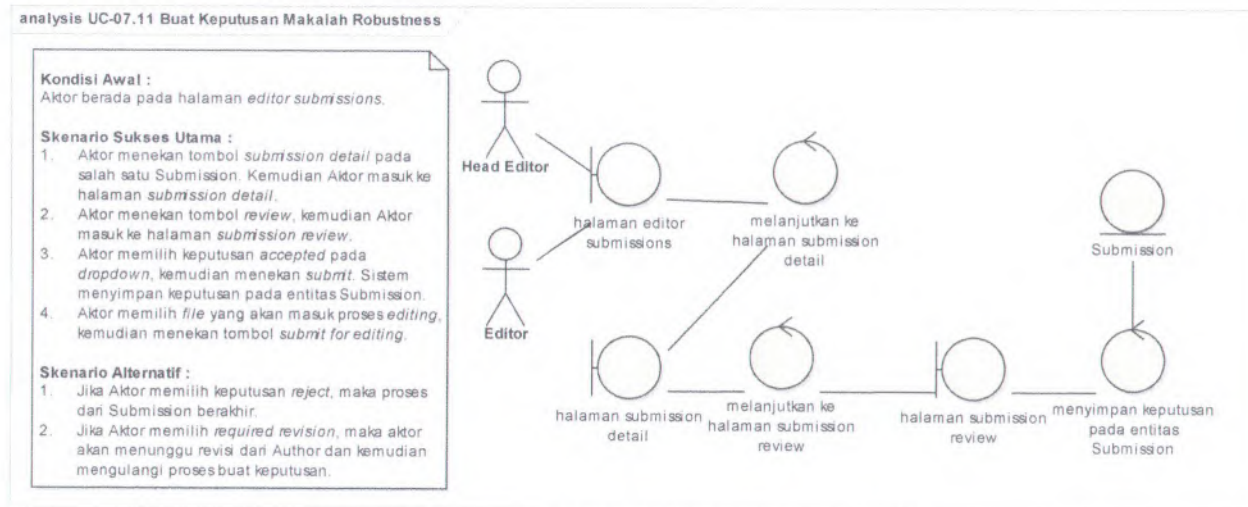
Skenario Alternatif :

- Jika terjadi kegagalan dalam Sistem saat skenario berjalan, maka Sistem menampilkan pesan "*Occured error. Please try to refresh page or contact support*".



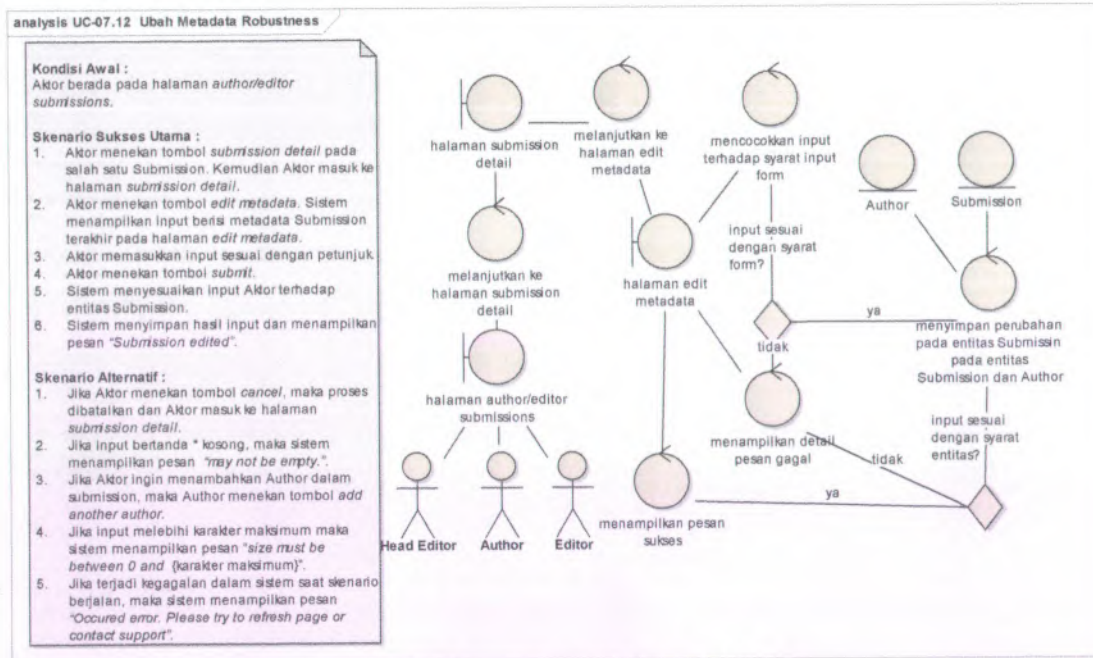
Gambar 81 Robustness UC-07.10 Batalkan Reviewer

UC-07.11 Buat Keputusan Makalah



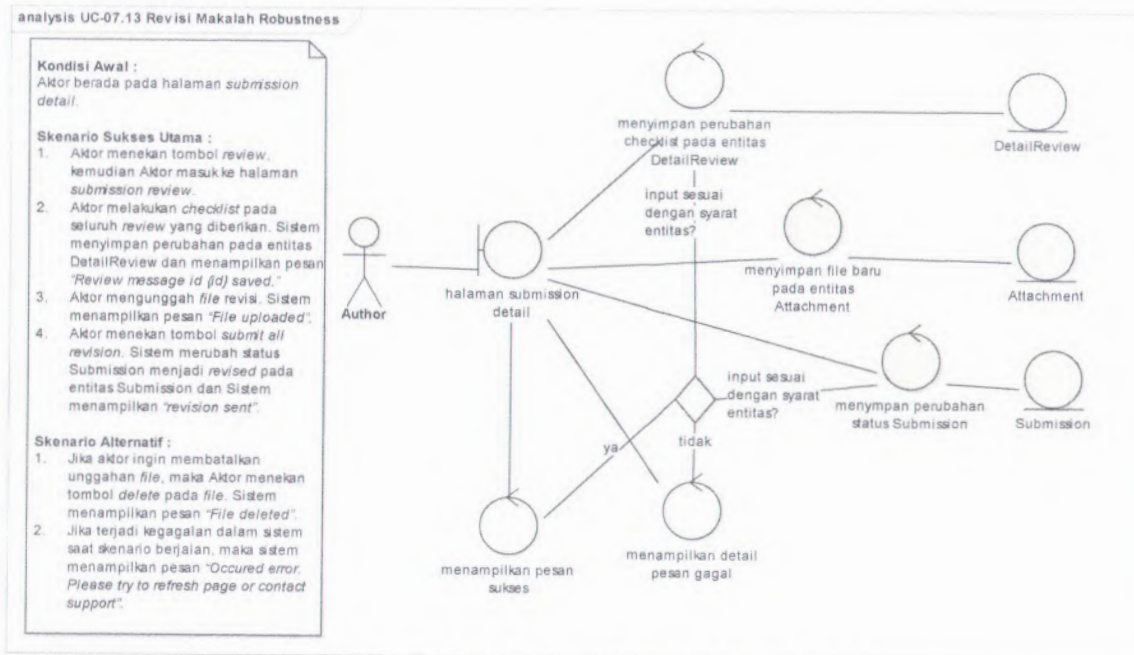
Gambar 82 Robustness UC-07.11 Buat Keputusan Makalah

UC-07.12 Ubah Metadata



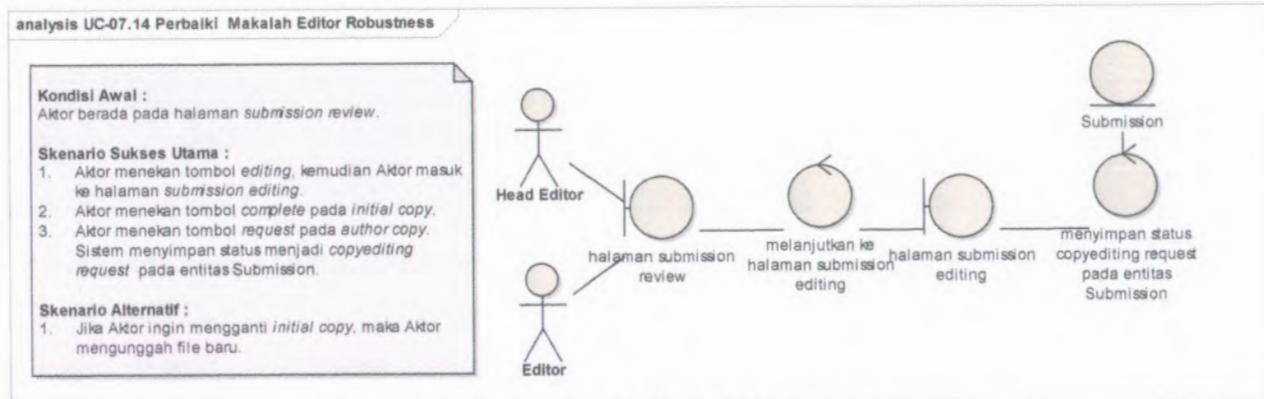
Gambar 83 Robustness UC-07.12 Ubah Metadata

UC-07.13 Revisi Makalah



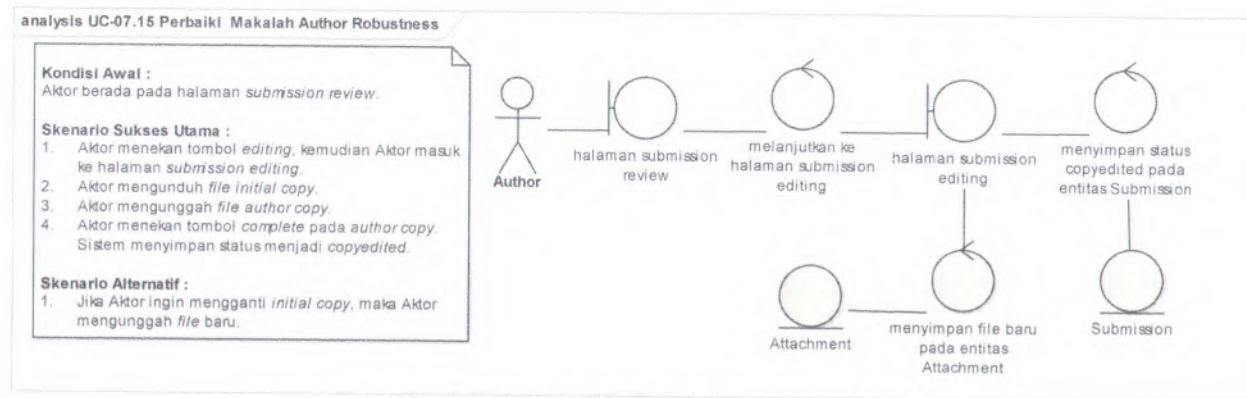
Gambar 84 Robustness UC-07.13 Revisi Makalah

UC-07.14 Perbaiki Makalah Editor



Gambar 85 Robustness UC-07.14 Perbaiki Makalah Editor

UC-07.15 Perbaiki Makalah Author



Gambar 86 Robustness UC-07.15 Perbaiki Makalah Author

UC-07.16 Buat Layout Makalah

analysis UC-07.16 Buat Layout Makalah Robustness

Kondisi Awal :

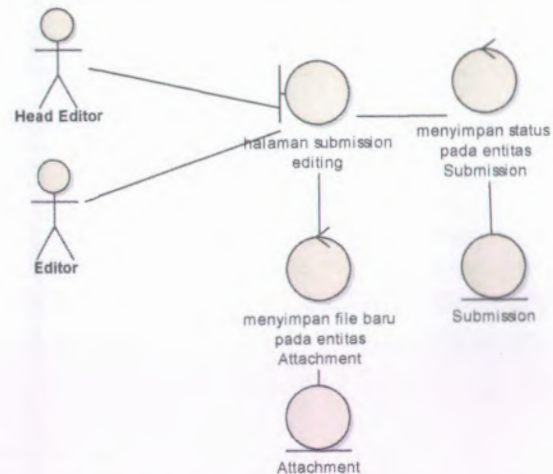
Aktor berada pada halaman *submission editing*.

Skenario Sukses Utama :

1. Aktor mengunduh *file author copy*.
2. Aktor menekan tombol *complete* pada *author copy*. Sistem merubah status Submission menjadi *complete* dan menyimpan perubahan pada entitas Submission.
3. Aktor mengunggah *file final copy*.
4. Aktor menekan tombol *complete* pada *final copy*.
5. Aktor melakukan pengunggahan pada *file layout version, galley format dan supplementary*.

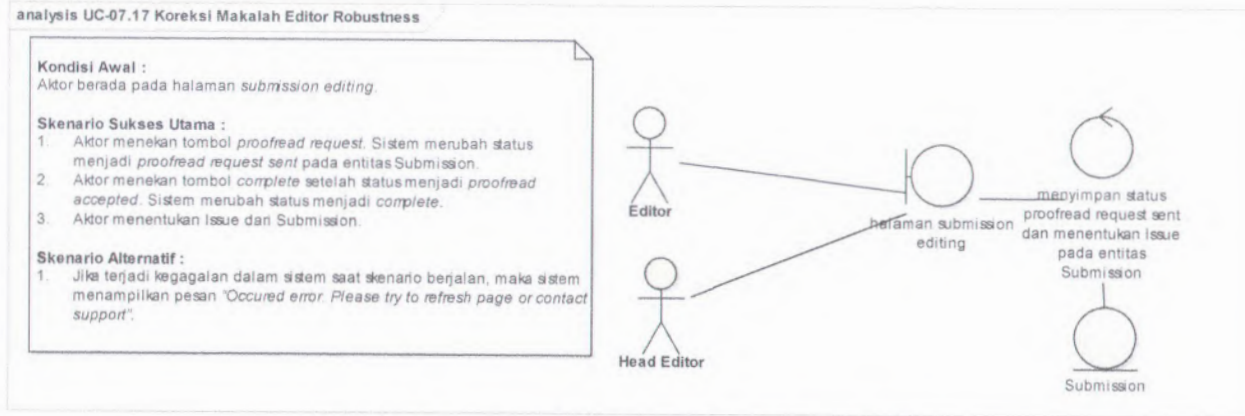
Skenario Alternatif :

1. Jika aktor ingin membatalkan unggahan *file*, maka Aktor menekan tombol *delete* pada *file*. Sistem menampilkan pesan "*File deleted*".
2. Jika terjadi kegagalan dalam sistem saat skenario berjalan, maka sistem menampilkan pesan "*Occured error. Please try to refresh page or contact support*".



Gambar 87 Robustness UC-07.16 Buat Layout Makalah

UC-07.17 Koreksi Makalah Editor



Gambar 88 Robustness UC-07.17 Koreksi Makalah Editor

UC-07.18 Koreksi Makalah Author

analysis UC-07.18 Koreksi Makalah Author Robustness

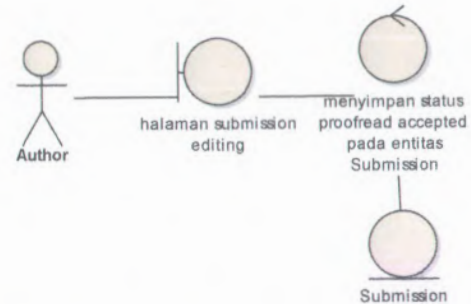
Kondisi Awal :
Aktor berada pada halaman *submission editing*.

Skenario Sukses Utama :

1. Aktor melakukan pengunduhan pada *file layout version*, *galley format* dan *supplementary* dan melakukan koreksi.
2. Aktor menekan tombol *complete*. Sistem merubah status *submission* menjadi *proofread accepted*.

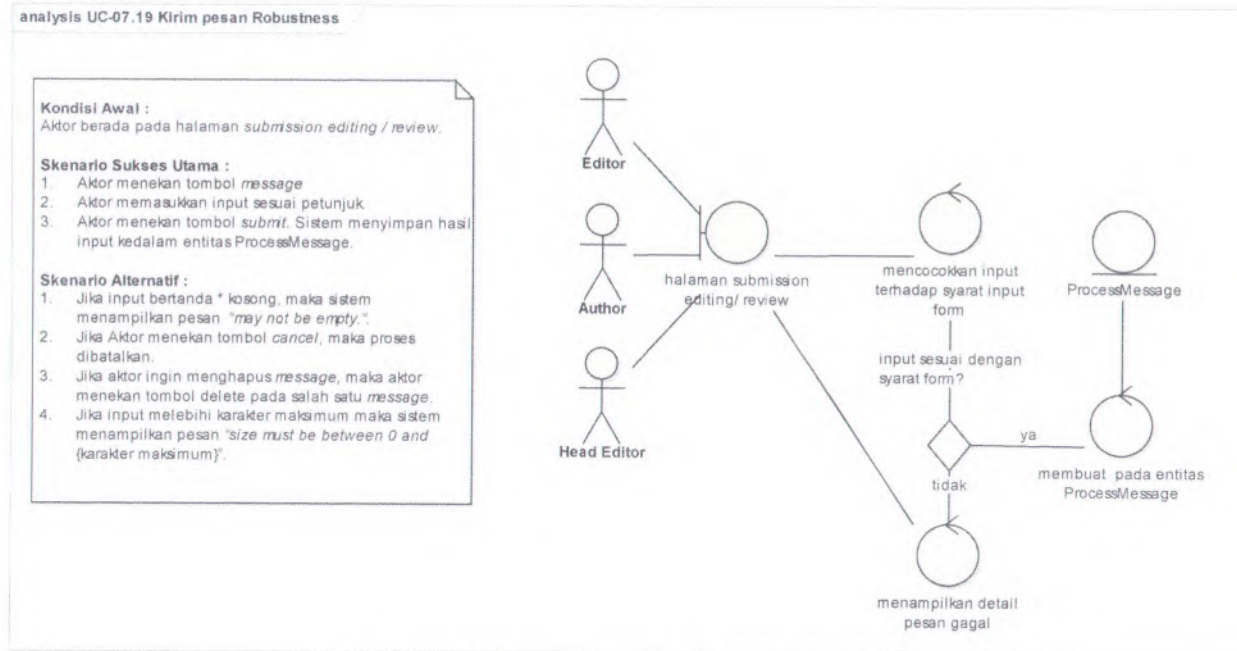
Skenario Alternatif :

-



Gambar 89 Robustness UC-07.18 Koreksi Makalah Author

UC-07.19 Kirim Pesan



Gambar 90 Robustness UC-07.19 Kirim Pesan

UC-07.20 Lihat Log Makalah

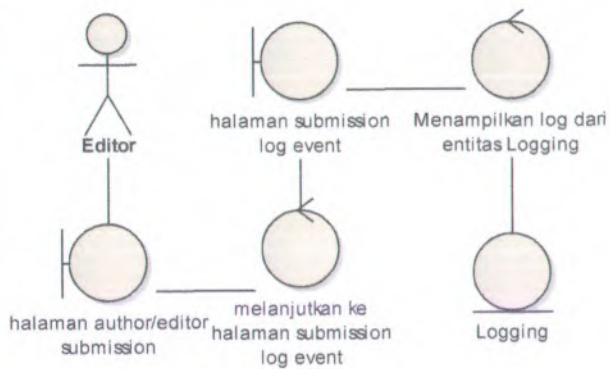
analysis UC-07.20 Lihat Log Makalah Robustness

Kondisi Awal :

Aktor berada pada halaman *author/editor submissions*.

Skenario Sukses Utama :

1. Aktor menekan tombol *submission detail* pada salah satu Submission. Kemudian Aktor masuk ke halaman *submission detail*.
2. Aktor menekan tombol *log event*. Sistem menampilkan log mekalah terakhir pada halaman *submission log event*.

Skenario Alternatif :

Gambar 91 Robustness UC-07.20 Lihat Log Makalah

UC-08.01 Atur Situs

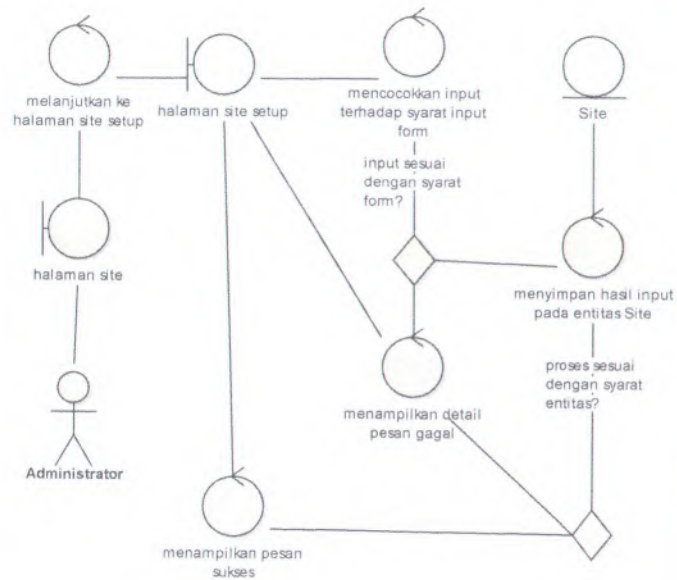
analysis UC-08.01 Atur Situs Robustness

Kondisi Awal :Aktor berada pada halaman *site*.**Skenario Sukses Utama :**

1. Aktor menekan tombol *site setup*. Kemudian aktor masuk ke halaman *site setup*.
2. Aktor memasukkan input sesuai petunjuk.
3. Aktor menekan tombol *submit*. Sistem menyimpan hasil input kedalam entitas *Site*.
4. Sistem menampilkan pesan "*setting saved*".

Skenario Alternatif :

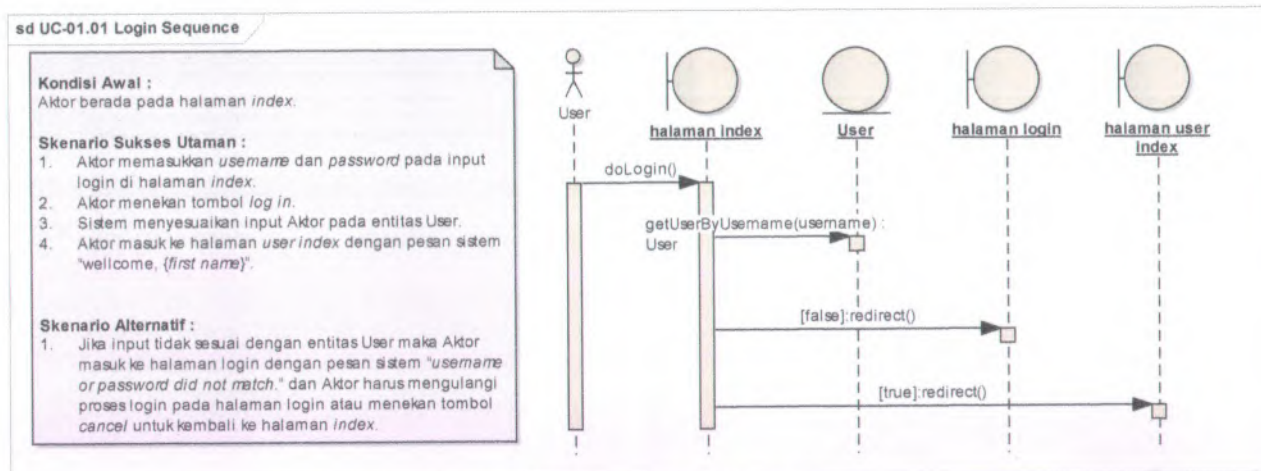
1. Jika input bertanda * kosong, maka sistem menampilkan pesan "*may not be empty.*".
2. Jika Aktor menekan tombol *cancel*, maka proses dibatalkan.
3. Jika input melebihi karakter maksimum maka sistem menampilkan pesan "*size must be between 0 and (karakter maksimum)*".
4. Jika terjadi kegagalan dalam sistem saat skenario berjalan, maka sistem menampilkan pesan "*Occured error. Please try to refresh page or contact support*".



Gambar 92 Robustness UC-08.01 Atur Situs

C.2.5. Sequence Diagram

UC-01.01 Login



Gambar 93 Sequence UC-01.01 Login

UC-01.02 Atur Password

sd UC-01.02 Atur Password Sequence

Kondisi Awal :

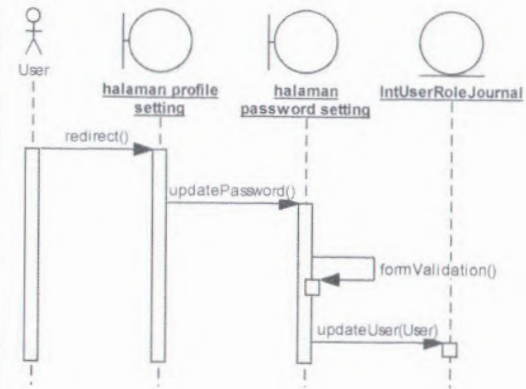
Aktor berada pada halaman *user index*.

Skenario Sukses Utaman :

1. Aktor masuk ke halaman *profile setting*.
2. Aktor menekan tombol *password*, kemudian masuk ke halaman *password setting*.
3. Aktor memasukkan *old password*, *new password* dan *repeat new password* sesuai dengan petunjuk.
4. Aktor menekan tombol *submit*.
5. Sistem menyesuaikan input Aktor dengan entitas *User*.
6. Sistem menampilkan pesan "*Password updated*".

Skenario Alternatif :

1. Jika Aktor menekan tombol *cancel*, maka proses dibatalkan dan Aktor masuk ke halaman *user index*.
2. Jika input *old password* tidak sesuai dengan entitas *User*, maka sistem menampilkan pesan "*Password not updated*".
3. Jika input *new password* dan input *repeat new password* tidak sama, maka sistem menampilkan pesan "*new password should match with repeat new password*".
4. Jika input bertanda * kosong, maka sistem menampilkan pesan "*may not be empty*".
5. Jika input *new password* melebihi karakter maksimum maka sistem menampilkan pesan "*size must be between 0 and {karakter maksimum}*".
6. Jika terjadi kegagalan dalam sistem saat skenario berjalan, maka sistem menampilkan pesan "*Occured error. Please try to refresh page or contact support*".



Gambar 94 Sequence UC-01.02 Atur Password

UC-01.03 Atur Profil

sd UC-01.03 Atur Profil Sequence

Kondisi Awal :

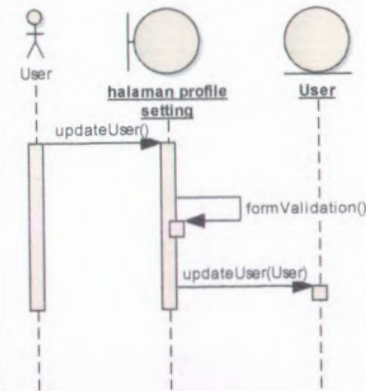
Aktor berada pada halaman *user index*.

Skenario Sukses Utaman :

1. Aktor masuk ke halaman *profile setting*.
2. Aktor menekan tombol *edit*.
3. Aktor memasukkan input sesuai dengan petunjuk.
4. Aktor menekan tombol *submit*.
5. Sistem menyesuaikan input Aktor terhadap entitas *User*.
6. Sistem menyimpan hasil input dan menampilkan pesan "*Profile updated*".

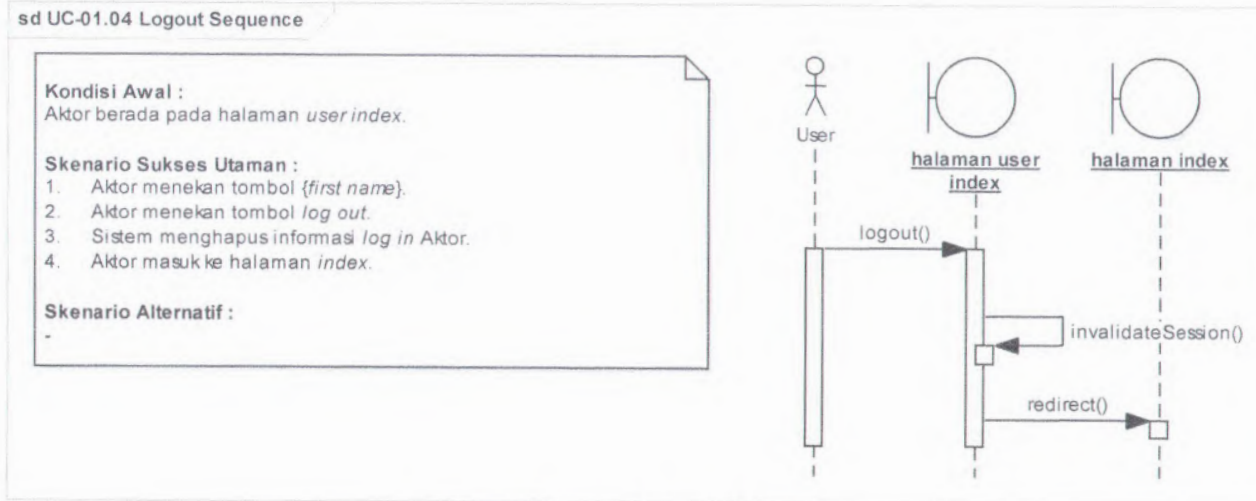
Skenario Alternatif :

1. Jika Aktor menekan tombol *cancel*, maka proses dibatalkan dan Aktor masuk ke halaman *profile setting*.
2. Jika input bertanda * kosong, maka sistem menampilkan pesan "*may not be empty*".
3. Jika input melebihi karakter maksimum maka sistem menampilkan pesan "*size must be between 0 and (karakter maksimum)*".
4. Jika terjadi kegagalan dalam sistem saat skenario berjalan, maka sistem menampilkan pesan "*Occured error. Please try to refresh page or contact support*".



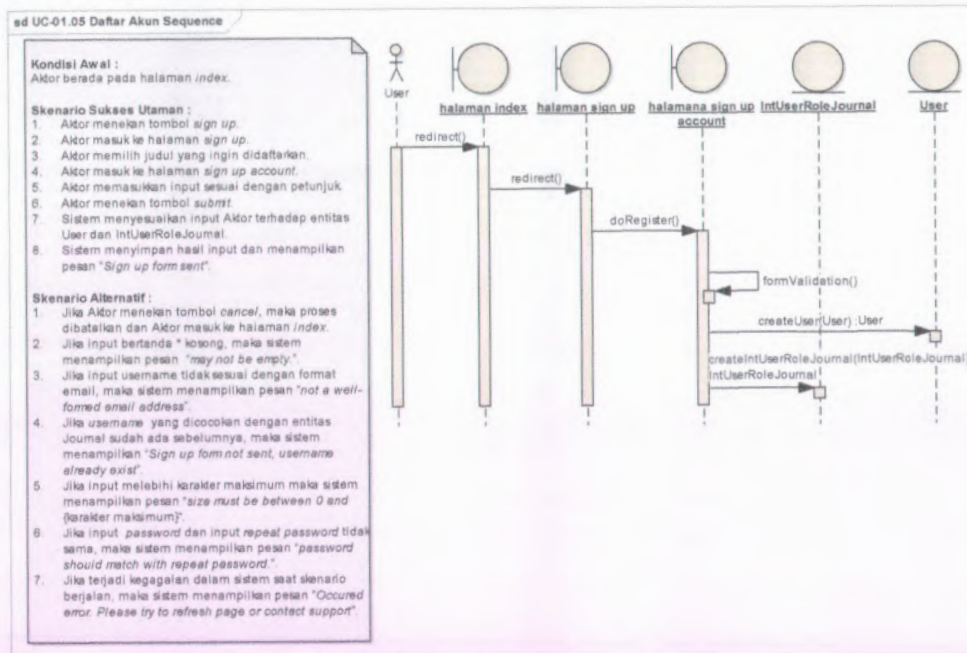
Gambar 95 Sequence UC-01.03 Atur Profil

UC-01.04 Logout



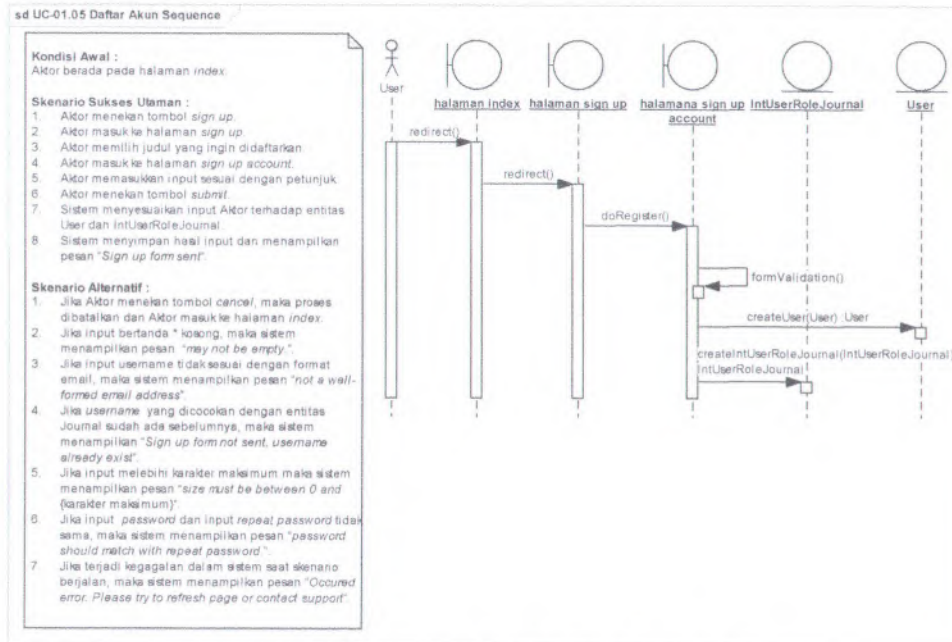
Gambar 96 Sequence UC-01.04 Logout

UC-01.05 Daftar Akun



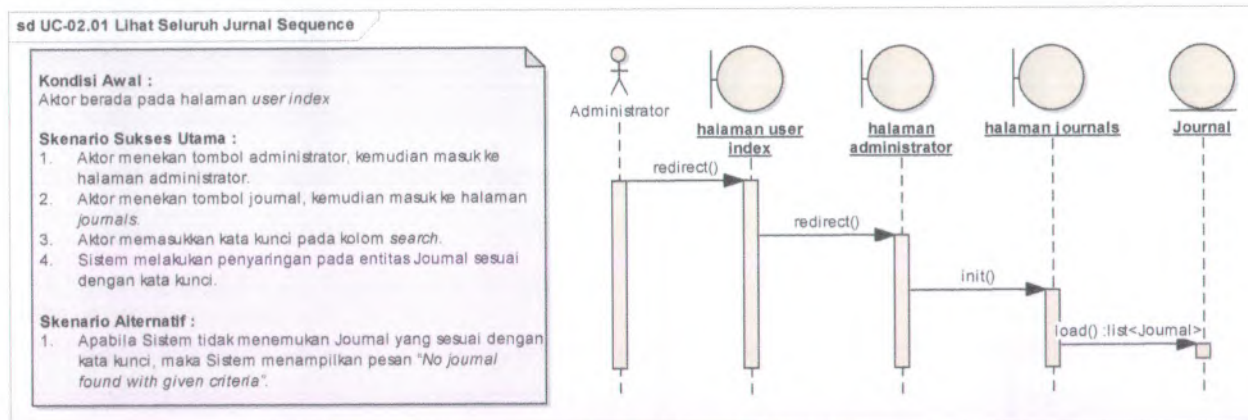
Gambar 97 Sequence UC-01.05 Daftar Akun

UC-01.06 Tambah Daftar Akun



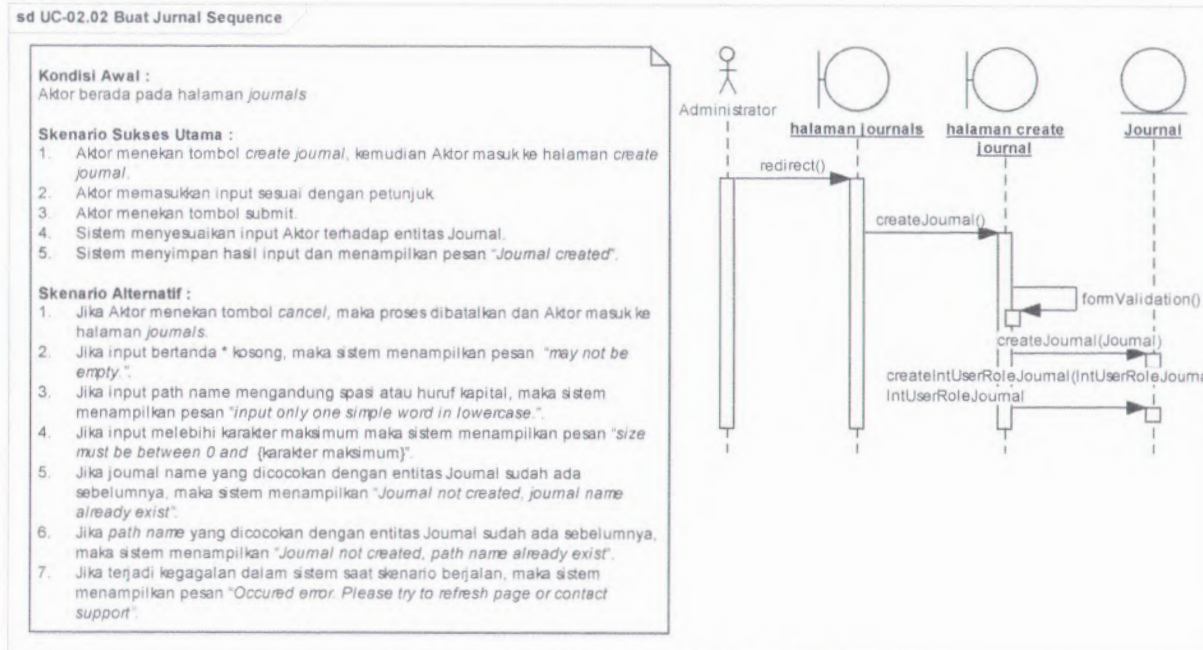
Gambar 98 Sequence UC-01.06 Tambah Daftar Akun

UC-02.01 Lihat Seluruh Jurnal



Gambar 99 Sequence UC-02.01 Lihat Seluruh Jurnal

UC-02.02 Buat Jurnal



Gambar 100 Sequence UC-02.02 Buat Jurnal

UC-02.03 Ubah Jurnal

sd UC-02.03 Ubah Jurnal Sequence

Kondisi Awal :

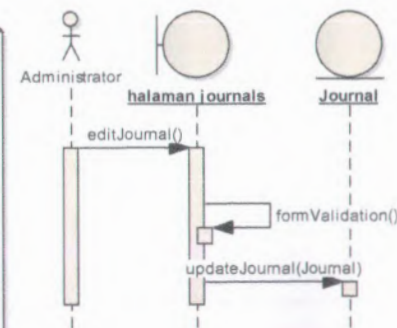
Aktor berada pada halaman *journals*

Skenario Sukses Utama :

1. Aktor menekan tombol *edit* pada salah satu *Journal*.
2. Sistem menampilkan informasi *Journal* dalam kolom input.
3. Aktor mengganti isi input sesuai dengan petunjuk.
4. Aktor menekan tombol submit.
5. Sistem menyesuaikan input Aktor terhadap entitas *Journal*.
6. Sistem menyimpan hasil input dan menampilkan pesan "*Journal edited*".

Skenario Alternatif :

1. Jika Aktor menekan tombol *cancel*, maka proses dibatalkan.
2. Jika input bertanda * kosong, maka sistem menampilkan pesan "*may not be empty*".
3. Jika input *path name* mengandung spasi atau huruf kapital, maka sistem menampilkan pesan "*input only one simple word in lowercase*".
4. Jika input melebihi karakter maksimum maka sistem menampilkan pesan "*size must be between 0 and {karakter maksimum}*".
5. Jika *journal name* yang dicocokkan dengan entitas *Journal* sudah ada sebelumnya, maka sistem menampilkan "*Journal not created, journal name already exist*".
6. Jika *path name* yang dicocokkan dengan entitas *Journal* sudah ada sebelumnya, maka sistem menampilkan "*Journal not created, path name already exist*".
7. Jika terjadi kegagalan dalam sistem saat skenario berjalan, maka sistem menampilkan pesan "*Occured error. Please try to refresh page or contact support*".



Gambar 101 Sequence UC-02.03 Ubah Jurnal

UC-02.04 Hapus Jurnal

sd UC-02.04 Hapus Jurnal Sequence

Kondisi Awal :

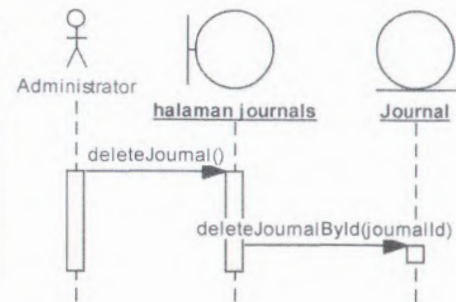
Aktor berada pada halaman *journals*

Skenario Sukses Utama :

1. Aktor menekan tombol *delete* pada salah satu *Journal*.
2. Sistem menampilkan pesan "*do you really want to delete this journal {journal name}*"
3. Aktor menekan tombol *yes*.
4. Sistem menghapus *Journal* dan menampilkan pesan "*journal deleted*".

Skenario Alternatif :

1. Jika Aktor menekan tombol *cancel*, maka proses dibatalkan.



Gambar 102 Sequence UC-02.04 Hapus Jurnal

UC-02.05 Kelola Jurnal

sd UC-02.05 Kelola Jurnal Sequence

Kondisi Awal :

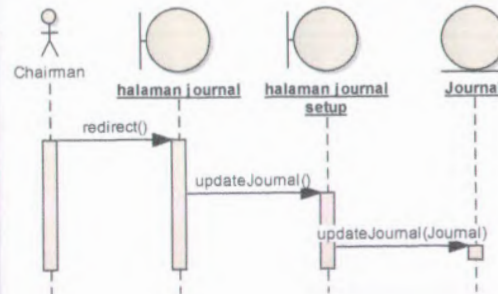
Aktor berada pada halaman *journal*.

Skenario Sukses Utaman :

1. Aktor menekan tombol *journal setup*. Kemudian aktor masuk ke halaman *journal setup*.
2. Aktor memasukkan input sesuai petunjuk.
3. Aktor menekan tombol *next* untuk meneruskan proses input.
4. Aktor menekan tombol *submit*. Sistem menyimpan hasil input kedalam entitas *Journal*.
5. Sistem menampilkan pesan "*setting saved*".

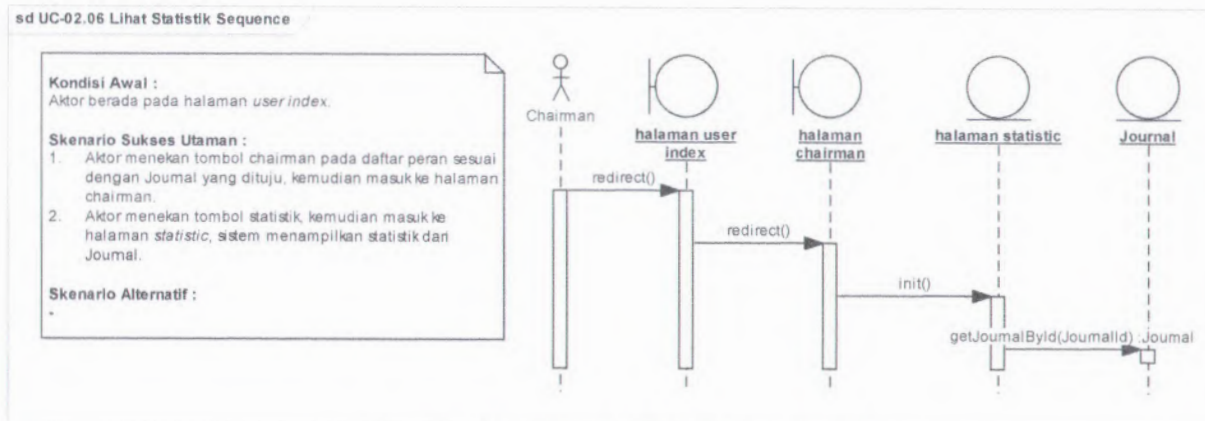
Skenario Alternatif :

1. Jika *journal name* yang dicocokkan dengan entitas *Journal* sudah ada sebelumnya, maka sistem menampilkan "*Journal not created, journal name already exist*".
2. Jika input bertanda * kosong, maka sistem menampilkan pesan "*value is required*".
3. Jika input email tidak sesuai "*not a well-formed email address*".
4. Jika input angka tidak sesuai "*input must be number*".
5. Jika Aktor menekan tombol *cancel*, maka proses dibatalkan.
6. Jika input melebihi karakter maksimum maka sistem menampilkan pesan "*size must be between 0 and {karakter maksimum}*".
7. Jika terjadi kegagalan dalam sistem saat skenario berjalan, maka sistem menampilkan pesan "*Occured error. Please try to refresh page or contact support*".



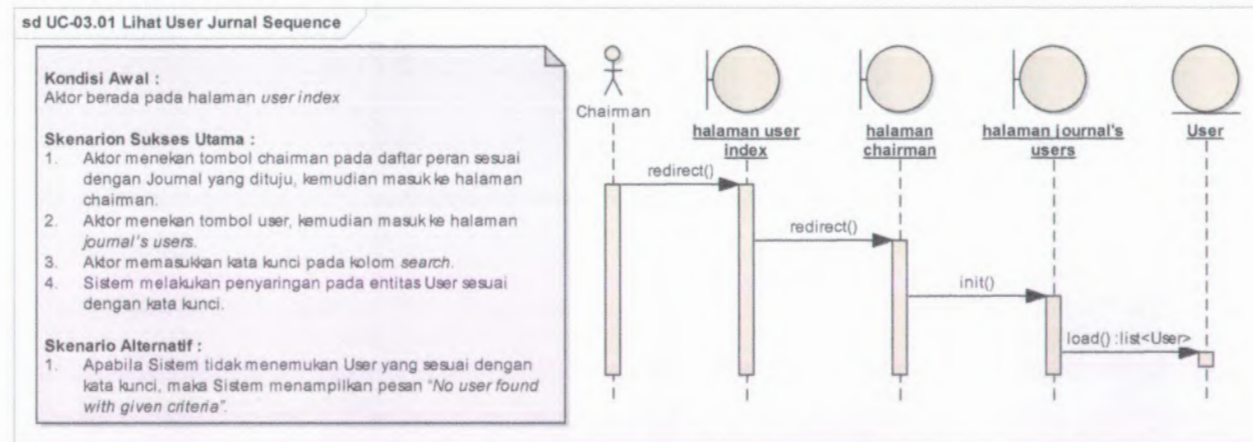
Gambar 103 Sequence UC-02.05 Kelola Jurnal

UC-02.06 Lihat Statistik



Gambar 104 Sequence UC-02.06 Lihat Statistik

UC-03.01 Lihat User Jurnal



Gambar 105 Sequence UC-02.04 Hapus Jurnal

UC-03.02 Buat User

sd UC-03.02 Buat User Sequence

Kondisi Awal :

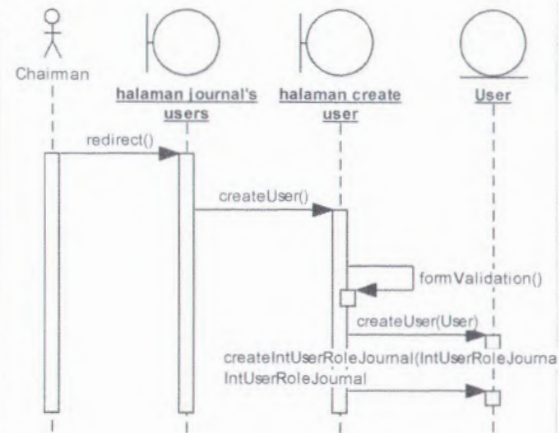
Aktor berada pada halaman *journal's users*.

Skenario Sukses Utama :

1. Aktor menekan tombol *create user*, kemudian Aktor masuk ke halaman *create user*.
2. Aktor memasukkan input sesuai dengan petunjuk.
3. Aktor menekan tombol submit.
4. Sistem menyesuaikan input Aktor terhadap entitas *User* dan *IntUserRoleJournal*.
5. Sistem menyimpan hasil input dan menampilkan pesan "*User created*".

Skenario Alternatif :

1. Jika Aktor menekan tombol *cancel*, maka proses dibatalkan dan Aktor masuk ke halaman *journal's users*.
2. Jika input bertanda * kosong, maka sistem menampilkan pesan "*may not be empty*".
3. Jika input *usemame* tidak sesuai dengan format email, maka sistem menampilkan pesan "*not a well-formed email address*".
4. Jika input melebihi karakter maksimum maka Sistem menampilkan pesan "*size must be between 0 and {karakter maksimum}*".
5. Jika *usemame* yang dicocokkan dengan entitas *User* sudah ada sebelumnya, maka Sistem menampilkan "*User not created, usemame already exist*".
6. Jika terjadi kegagalan dalam sistem saat skenario berjalan, maka sistem menampilkan pesan "*Occured error. Please try to refresh page or contact support*".



Gambar 106 Sequence UC-03.02 Buat User

UC-03.03 Ubah User

sd UC-03.03 Ubah User Sequence

Kondisi Awal :

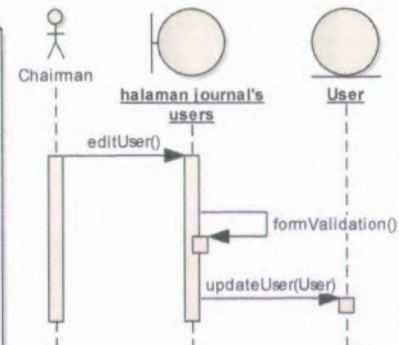
Aktor berada pada halaman *journal's users*

Skenario Sukses Utama :

1. Aktor menekan tombol edit pada salah satu user.
2. Sistem menampilkan informasi user dalam kolom input.
3. Aktor mengganti isi input sesuai dengan petunjuk.
4. Aktor menekan tombol submit.
5. Sistem menyesuaikan input Aktor terhadap entitas User.
6. Sistem menyimpan hasil input dan menampilkan pesan "User edited".

Skenario Alternatif :

1. Jika Aktor menekan tombol *cancel*, maka proses dibatalkan.
2. Jika input bertanda * kosong, maka sistem menampilkan pesan "may not be empty".
3. Jika input *usemame* tidak sesuai dengan format email, maka sistem menampilkan pesan "not a well-formed email address".
4. Jika input melebihi karakter maksimum maka sistem menampilkan pesan "size must be between 0 and {karakter maksimum}".
5. Jika *usemame* yang dicocokkan dengan entitas User sudah ada sebelumnya, maka sistem menampilkan "User not edited, usemame already exist".
6. Jika terjadi kegagalan dalam sistem saat skenario berjalan, maka sistem menampilkan pesan "Occured error. Please try to refresh page or contact support".



Gambar 107 Sequence UC-03.03 Ubah User

UC-03.04 Daftar User

sd UC-03.04 Daftar User Sequence

Kondisi Awal :

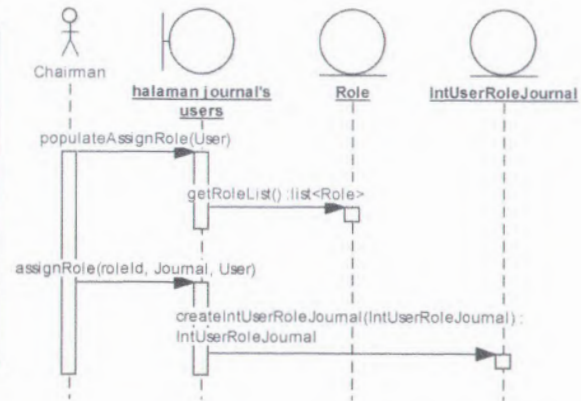
Aktor berada pada halaman *journal's users*.

Skenario Sukses Utama :

1. Aktor menekan tombol *assign role* pada salah satu User.
2. Sistem menampilkan peran yang belum di miliki User dari entitas Role.
3. Aktor memilih peran yang ingin ditambahkan pada User, kemudian menekan tombol submit.
4. Sistem menyimpan peran yang ditambahkan pada entitas *IntUserRoleJournal* dan menampilkan pesan "*Role assigned*".

Skenario Alternatif :

1. Jika Aktor menekan tombol *exit*, maka proses dibatalkan.
2. Jika terjadi kegagalan dalam sistem saat skenario berjalan, maka sistem menampilkan pesan "*Occured error. Please try to refresh page or contact support*".



Gambar 108 Sequence UC-03.04 Daftar User

UC-03.05 Batalan User

sd UC-03.05 Batalan User Sequence

Kondisi Awal :

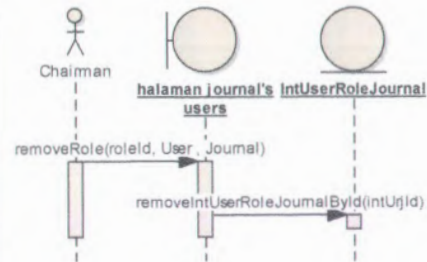
Aktor berada pada halaman *journal's users*.

Skenario Sukses Utama :

1. Aktor menekan tombol *remove role* pada salah satu User.
2. Sistem menampilkan peran yang di miliki User.
3. Aktor memilih peran yang ingin dihapus pada User, kemudian menekan tombol submit.
4. Sistem menyimpan peran yang dihapus dan menampilkan pesan "*Role removed*".

Skenario Alternatif :

1. Jika Aktor menekan tombol *exit*, maka proses dibatalkan.
2. Jika terjadi kegagalan dalam sistem saat skenario berjalan, maka sistem menampilkan pesan "*Occured error. Please try to refresh page or contact support*".



Gambar 109 Sequence UC-03.05 Batalan User

UC-03.06 Lihat Seluruh User

sd UC-03.06 Lihat Seluruh User Sequence

Kondisi Awal :

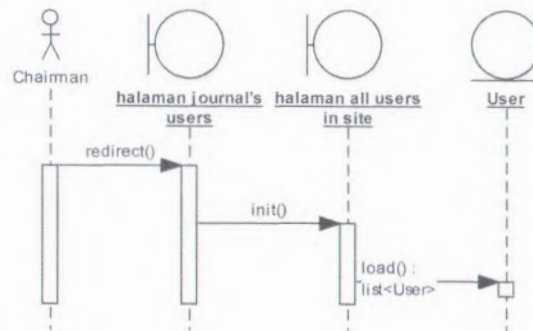
Aktor berada pada halaman *journal's users*.

Skenarion Sukses Utama :

1. Aktor menekan tombol all users, kemudian masuk ke *halaman all users in site*.
2. Aktor memasukkan kata kunci pada kolom *search*.
3. Sistem melakukan penyaringan pada entitas *User* sesuai dengan kata kunci.

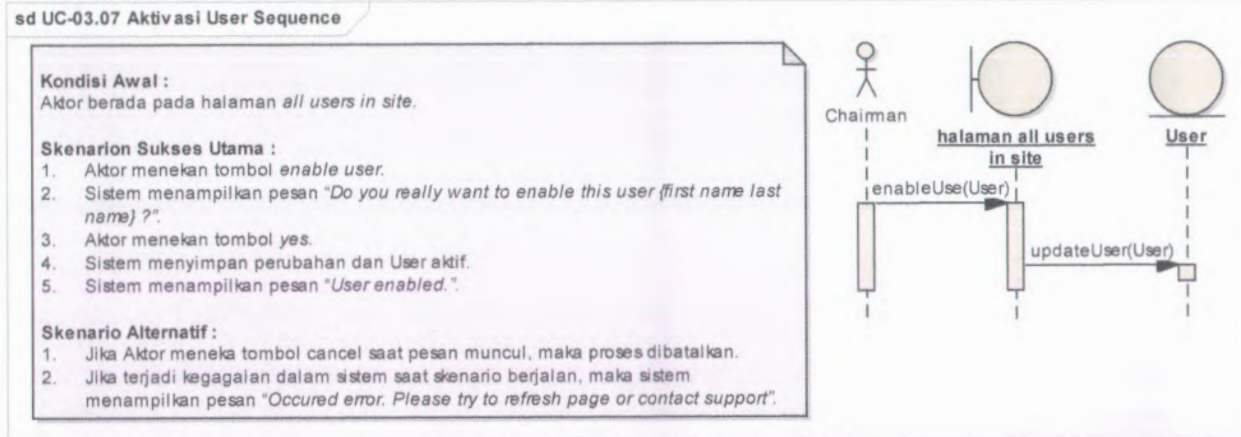
Skenario Alternatif :

1. Apabila Sistem tidak menemukan jumlah yang sesuai dengan kata kunci, maka Sistem menampilkan pesan "*No user found with given criteria*".



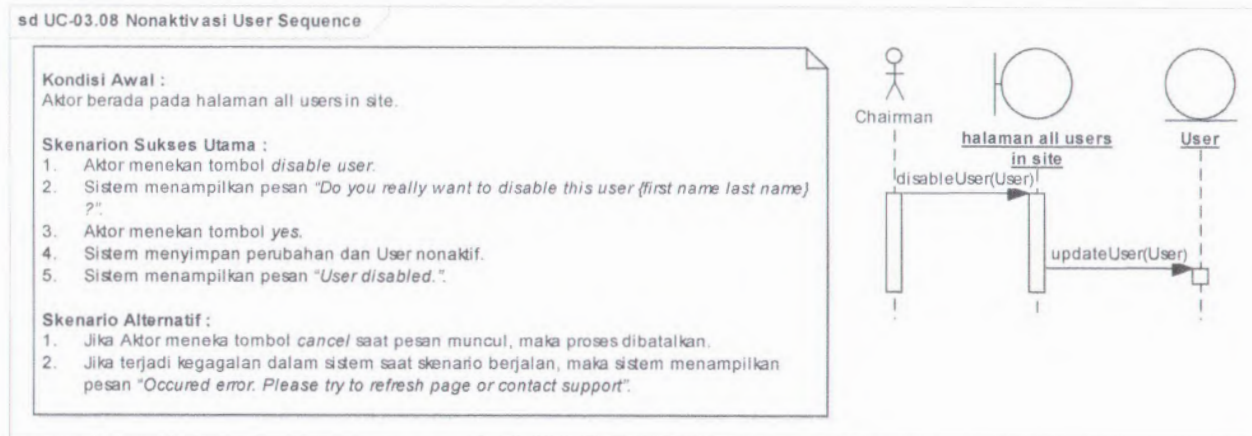
Gambar 110 Sequence UC-03.06 Lihat Seluruh User

UC-03.07 Aktivasi User



Gambar 111 Sequence UC-03.07 Aktivasi User

UC-03.08 Nonaktivasi User



Gambar 112 Sequence UC-03.08 Nonaktivasi User

UC-04.01 Lihat Pengumuman

sd UC-04.01 Lihat Pengumuman Jurnal Sequence

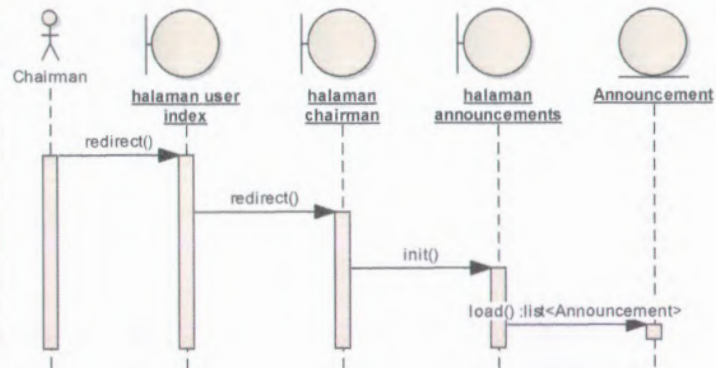
Kondisi Awal :
Aktor berada pada halaman *user index*.

Skenario Sukses Utama :

1. Aktor menekan tombol *chairman* pada daftar peran sesuai dengan jumlah yang dituju, kemudian masuk ke halaman *chairman*.
2. Aktor menekan tombol *announcement*, kemudian masuk ke halaman *announcements*.
3. Aktor memasukkan kata kunci pada kolom *search*.
4. Sistem melakukan penyaringan pada entitas *Announcement* sesuai dengan kata kunci.

Skenario Alternatif :

1. Apabila Sistem tidak menemukan *Announcement* yang sesuai dengan kata kunci, maka Sistem menampilkan pesan "No announcement found with given criteria".



Gambar 113 Sequence UC-04.01 Lihat Pengumuman

UC-04.02 Buat Pengumuman

sd UC-04.02 Buat Pengumuman Sequence

Kondisi Awal :

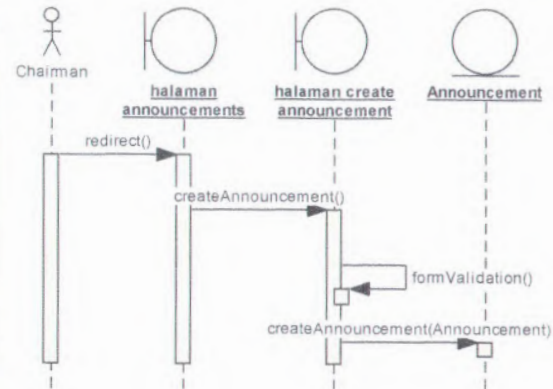
Aktor berada pada halaman *announcements*

Skenario Sukses Utama :

1. Aktor menekan tombol *create announcement*, kemudian Aktor masuk ke halaman *create announcement*.
2. Aktor memasukkan input sesuai dengan petunjuk.
3. Aktor menekan tombol *submit*.
4. Sistem menyesuaikan input Aktor terhadap entitas *Announcement*.
5. Sistem menyimpan hasil input dan menampilkan pesan "*Announcement created*".

Skenario Alternatif :

1. Jika Aktor menekan tombol *cancel*, maka proses dibatalkan dan Aktor masuk ke halaman *announcements*.
2. Jika input bertanda * kosong, maka sistem menampilkan pesan "*may not be empty*".
3. Jika input melebihi karakter maksimum maka sistem menampilkan pesan "*size must be between 0 and {karakter maksimum}*".
4. Jika title yang dicocokkan dengan entitas *Announcement* sudah ada sebelumnya, maka sistem menampilkan "*Announcement not created, title already exist*".
5. Jika terjadi kegagalan dalam sistem saat skenario berjalan, maka sistem menampilkan pesan "*Occured error. Please try to refresh page or contact support*".



Gambar 114 Sequence UC-04.02 Buat Pengumuman

UC-04.03 Ubah Pengumuman

sd UC-04.03 Ubah Pengumuman Sequence

Kondisi Awal :

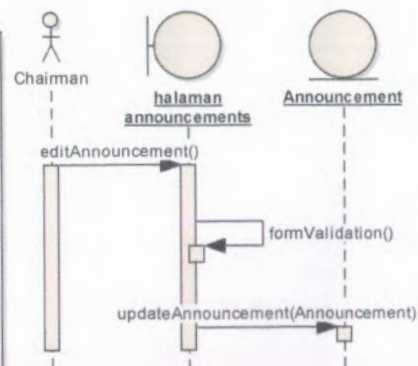
Aktor berada pada halaman *announcements*

Skenario Sukses Utama :

1. Aktor menekan tombol edit pada salah satu Announcement.
2. Sistem menampilkan informasi Announcement dalam kolom input.
3. Aktor mengganti isi input sesuai dengan petunjuk.
4. Aktor menekan tombol submit.
5. Sistem menyesuaikan input Aktor terhadap entitas Announcement.
6. Sistem menyimpan hasil input dan menampilkan pesan "Announcement edited".

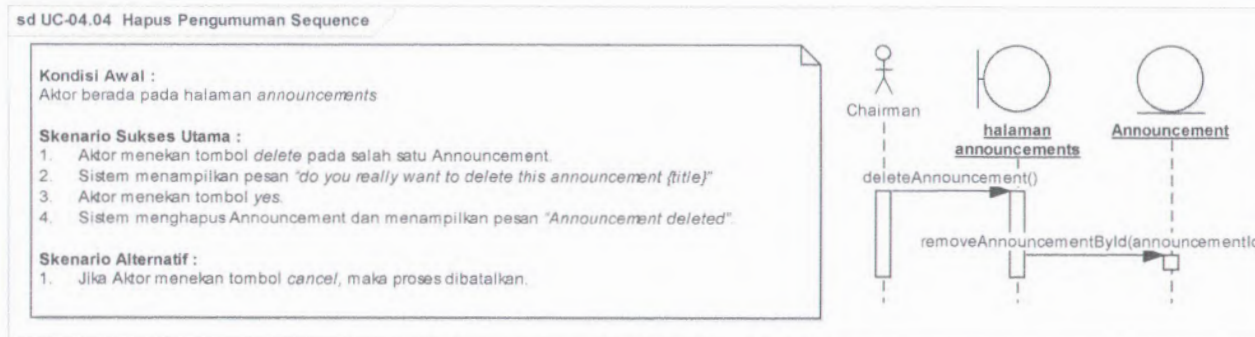
Skenario Alternatif :

1. Jika Aktor menekan tombol *cancel*, maka proses dibatalkan.
2. Jika Aktor menekan tombol *exit*, maka proses dibatalkan.
3. Jika input bertanda "kosong", maka sistem menampilkan pesan "may not be empty".
4. Jika input melebihi karakter maksimum maka sistem menampilkan pesan "size must be between 0 and {karakter maksimum}".
5. Jika *title* yang dicocokkan dengan entitas Announcement sudah ada sebelumnya, maka sistem menampilkan "Announcement not edited, title already exist".
6. Jika terjadi kegagalan dalam sistem saat skenario berjalan, maka sistem menampilkan pesan "Occured error. Please try to refresh page or contact support".



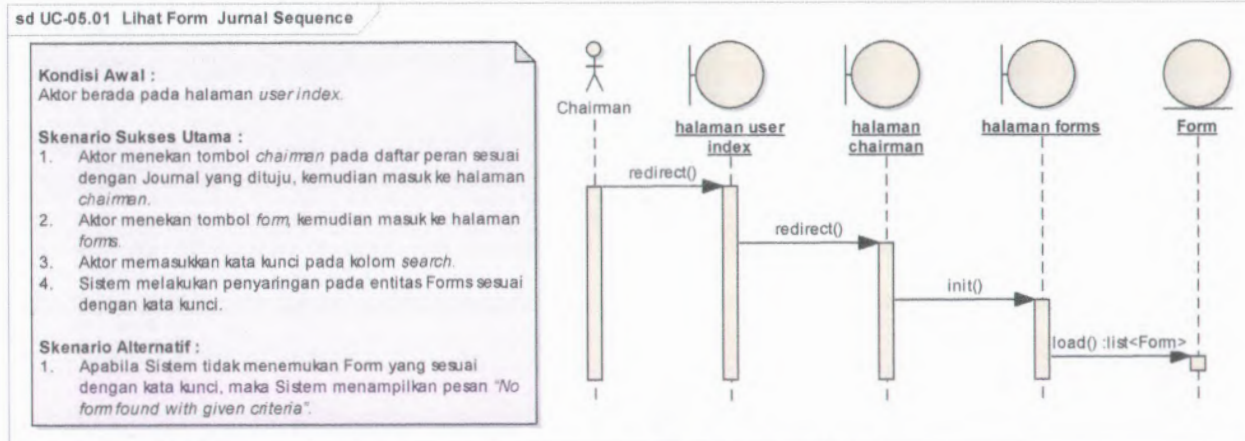
Gambar 115 Sequence UC-04.03 Ubah Pengumuman

UC-04.04 Hapus Pengumuman



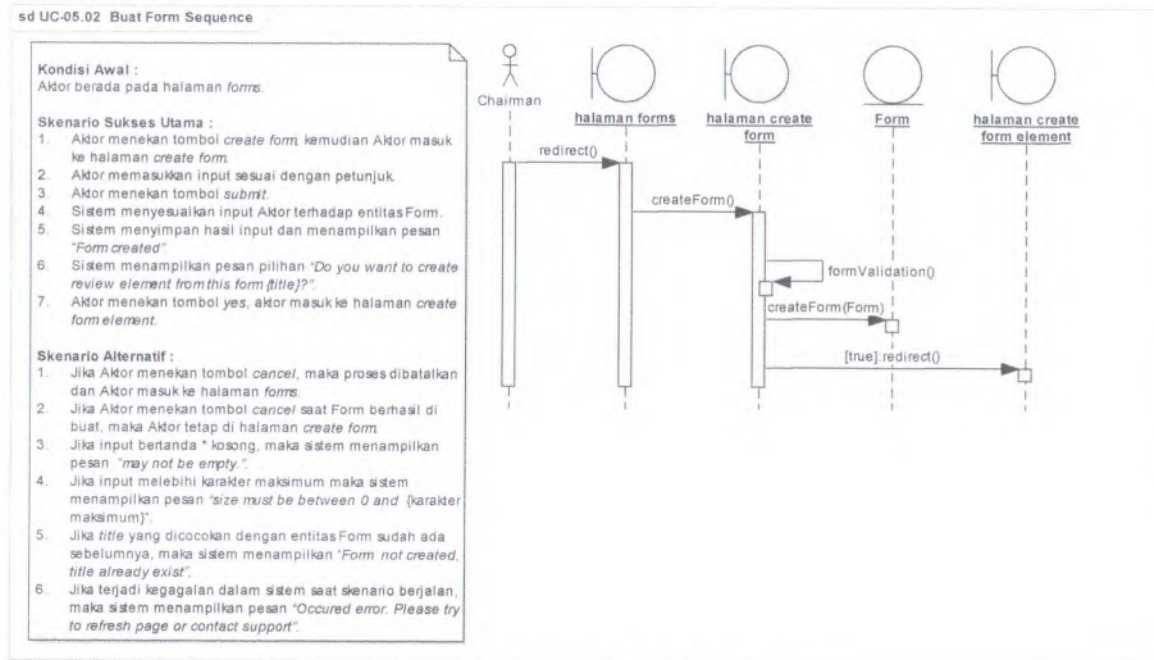
Gambar 116 Sequence UC-04.04 Hapus Pengumuman

UC-05.01 Lihat Form Jurnal



Gambar 117 Sequence UC-05.01 Lihat Form Jurnal

UC-05.02 Buat Form



Gambar 118 Sequence UC-05.02 Buat Form

UC-05.03 Ubah Form

sd UC-05.03 Ubah Form Sequence

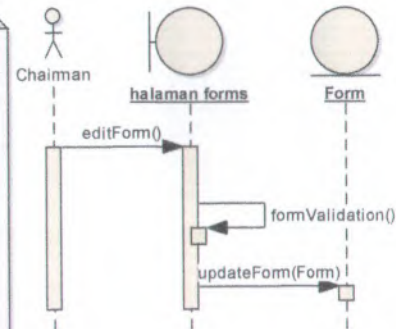
Kondisi Awal :
Aktor berada pada halaman *forms*.

Skenario Sukses Utama :

1. Aktor menekan tombol *edit* pada salah satu Form.
2. Sistem menampilkan informasi Form dalam kolom input.
3. Aktor mengganti isi input sesuai dengan petunjuk.
4. Aktor menekan tombol *submit*.
5. Sistem menyesuaikan input Aktor terhadap entitas Form.
6. Sistem menyimpan hasil input dan menampilkan pesan "*Form edited*".

Skenario Alternatif :

1. Jika Aktor menekan tombol *cancel*, maka proses dibatalkan.
2. Jika input bertanda * kosong, maka sistem menampilkan pesan "*may not be empty*".
3. Jika input melebihi karakter maksimum maka sistem menampilkan pesan "*size must be between 0 and {karakter maksimum}*".
4. Jika *title* yang dicocokkan dengan entitas Form sudah ada sebelumnya, maka sistem menampilkan "*Form not edited, title already exist*".
5. Jika terjadi kegagalan dalam sistem saat skenario berjalan, maka sistem menampilkan pesan "*Occured error. Please try to refresh page or contact support*".



Gambar 119 Sequence UC-05.03 Ubah Form

UC-05.04 Hapus Form

sd UC-05.04 Hapus Form Sequence

Kondisi Awal :

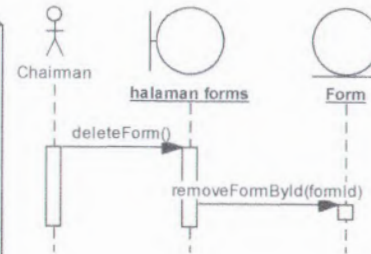
Aktor berada pada halaman *forms*.

Skenario Sukses Utama :

1. Aktor menekan tombol *delete* pada salah satu Form.
2. Sistem menampilkan pesan "*do you really want to delete this form {title} ?*".
3. Aktor menekan tombol *yes*.
4. Sistem menghapus Form dan menampilkan pesan "*Form deleted*".

Skenario Alternatif :

1. Jika Aktor menekan tombol *cancel*, maka proses dibatalkan.
2. Jika terjadi kegagalan dalam sistem saat skenario berjalan, maka sistem menampilkan pesan "*Occured error. Please try to refresh page or contact support*".



Gambar 120 Sequence UC-05.04 Hapus Form

UC-05.05 Aktivasi Form

sd UC-05.05 Aktivasi Form Sequence

Kondisi Awal :

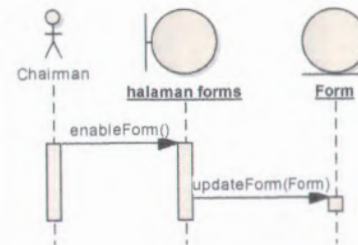
Aktor berada pada halaman *forms*.

Skenario Sukses Utama :

1. Aktor menekan tombol *enable form*
2. Sistem menampilkan pesan "Do you really want to enable this form {title} ?".
3. Aktor menekan tombol *yes*.
4. Sistem menyimpan perubahan dan Form aktif.
5. Sistem menampilkan pesan "Form enabled."

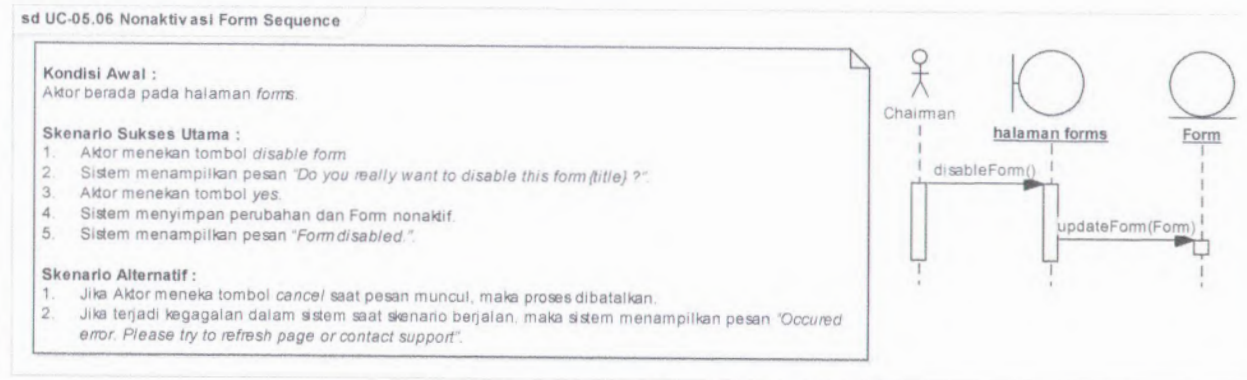
Skenario Alternatif :

1. Jika Aktor menekan tombol *cancel* saat pesan muncul, maka proses dibatalkan.
2. Jika terjadi kegagalan dalam sistem saat skenario berjalan, maka sistem menampilkan pesan "Occured error. Please try to refresh page or contact support".



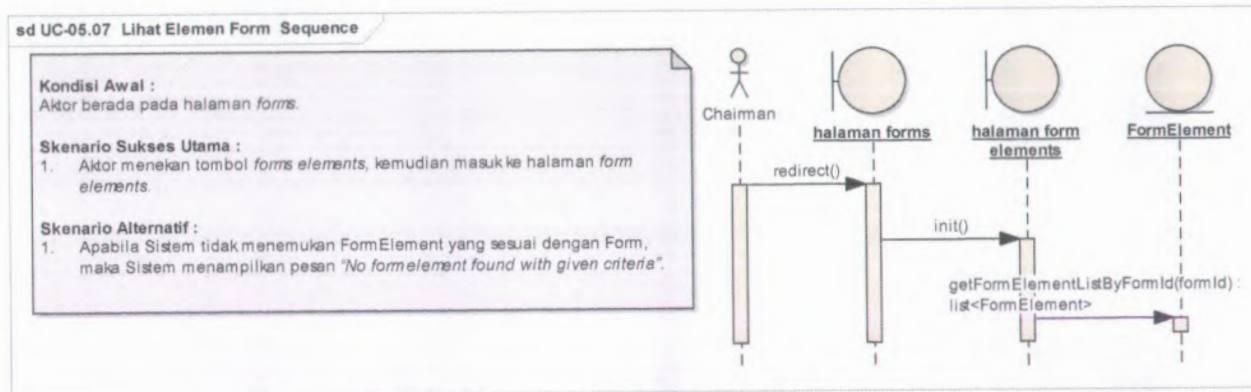
Gambar 121 Sequence UC-05.05 Aktivasi Form

UC-05.06 Nonaktivasi Form



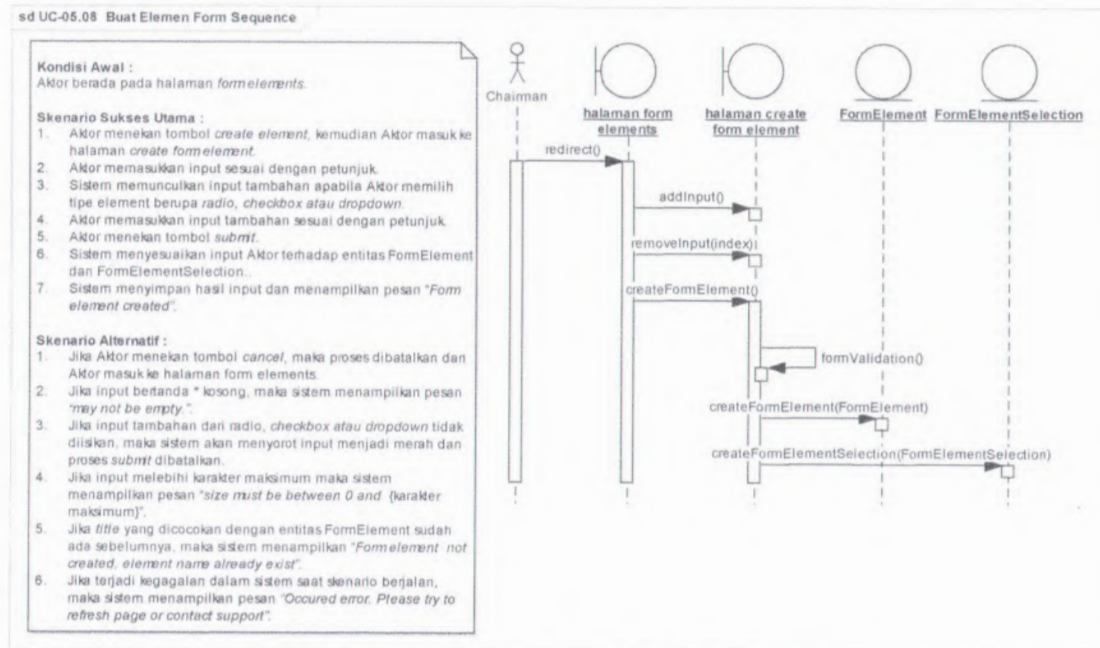
Gambar 122 Sequence UC-05.06 Nonaktivasi Form

UC-05.07 Lihat Elemen Form



Gambar 123 Sequence UC-05.07 Lihat Elemen Form

UC-05.08 Buat Elemen Form



Gambar 124 Sequence UC-05.08 Buat Elemen Form

UC-05.09 Ubah Elemen Form

sd UC-05.09 Ubah Elemen Form Sequence

Kondisi Awal :

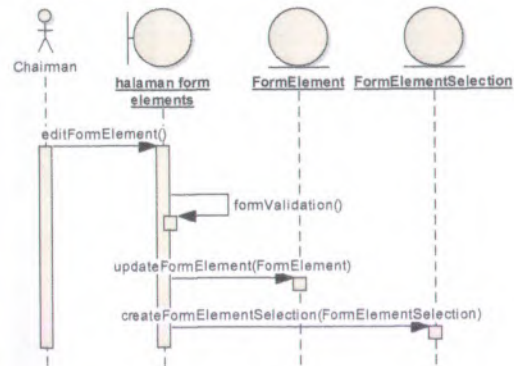
Aktor berada pada halaman *form elements*.

Skenario Sukses Utama :

1. Aktor menekan tombol *edit*, Sistem menampilkan informasi Form Element dalam kolom input.
2. Aktor mengganti isi input sesuai dengan petunjuk.
3. Sistem memunculkan input tambahan apabila Aktor memilih tipe element berupa *radio*, *checkbox* atau *dropdown*.
4. Aktor memasukkan input tambahan sesuai dengan petunjuk.
5. Aktor menekan tombol *submit*.
6. Sistem menyesuaikan input Aktor terhadap entitas *FormElement* dan *FormElementSelection*.
7. Sistem menyimpan hasil input dan menampilkan pesan "*Form element edited*".

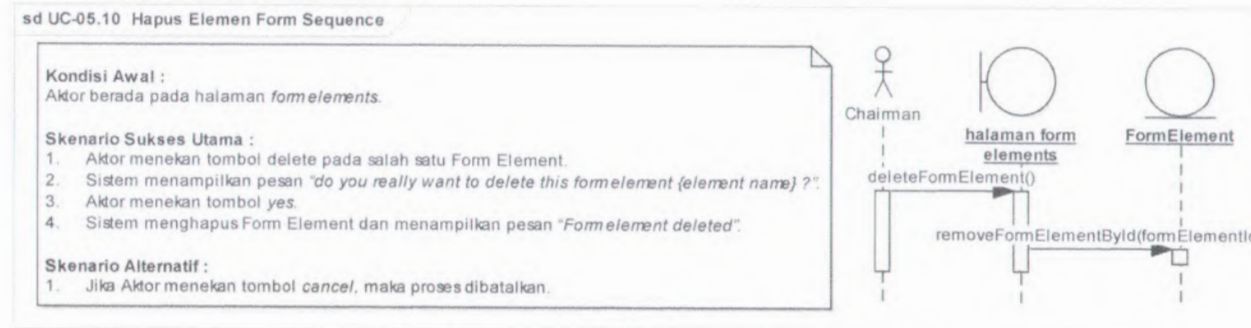
Skenario Alternatif :

1. Jika Aktor menekan tombol *cancel*, maka proses dibatalkan dan Aktor masuk ke halaman *form elements*.
2. Jika input bertanda * kosong, maka sistem menampilkan pesan "*may not be empty*".
3. Jika input tambahan dari *radio*, *checkbox* atau *dropdown* tidak diisi, maka sistem akan menyorot input menjadi merah dan proses *submit* dibatalkan.
4. Jika input melebihi karakter maksimum maka sistem menampilkan pesan "*size must be between 0 and {karakter maksimum}*".
5. Jika *title* yang dicocokkan dengan entitas *FormElement* sudah ada sebelumnya, maka sistem menampilkan "*Form element not edited, element name already exist*".
6. Jika terjadi kegagalan dalam sistem saat skenario berjalan, maka sistem menampilkan pesan "*Occured error. Please try to refresh page or contact support*".



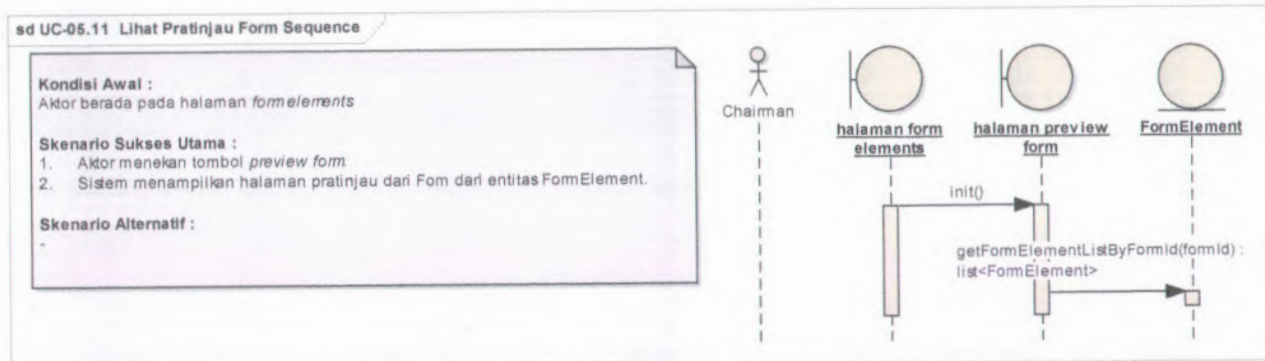
Gambar 125 Sequence UC-05.09 Ubah Elemen Form

UC-05.10 Hapus Elemen Form



Gambar 126 Sequence UC-05.10 Hapus Elemen Form

UC-05.11 Lihat Pratinjau Form



Gambar 127 Sequence UC-05.11 Lihat Pratinjau Form

UC-06.01 Lihat Terbitan Jurnal

sd UC-06.01 Lihat Terbitan Jurnal Sequence

Kondisi Awal :

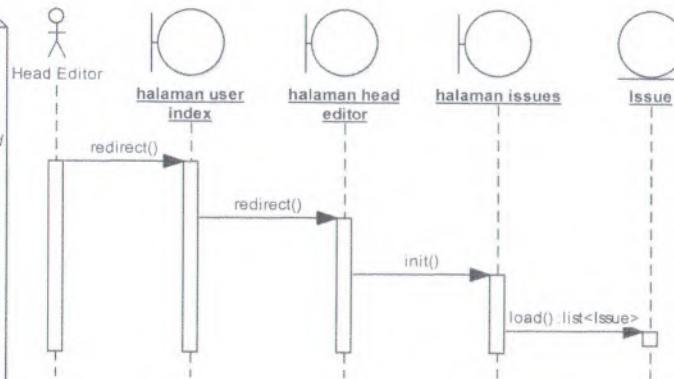
Aktor berada pada halaman *user index*.

Skenario Sukses Utama :

1. Aktor menekan tombol *head editor* pada daftar peran sesuai dengan Journal yang dituju, kemudian masuk ke halaman *head editor*.
2. Aktor menekan tombol *issue*, kemudian masuk ke halaman *issues*.
3. Aktor memasukkan kata kunci pada kolom *search*.
4. Aktor memilih jenis *Issue*, terpublikasi atau tidak terpublikasi.
5. Sistem melakukan penyaringan pada entitas *Issue* sesuai dengan kata kunci.

Skenario Alternatif :

1. Apabila Sistem tidak menemukan *Issue* yang sesuai dengan kata kunci, maka Sistem menampilkan pesan "*No issue found with given criteria*".



Gambar 128 Sequence UC-06.01 Lihat Terbitan Jurnal

UC-06.02 Buat Terbitan

sd UC-06.02 Buat Terbitan Sequence

Kondisi Awal :

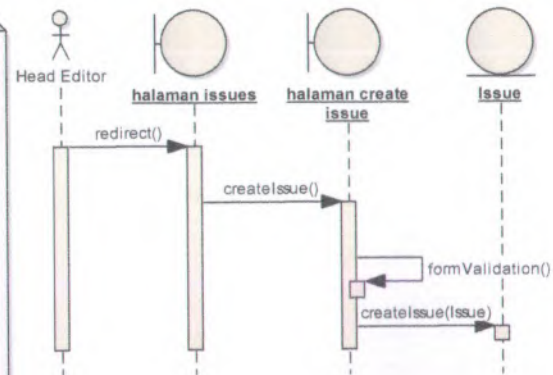
Aktor berada pada halaman *issues*.

Skenario Sukses Utama :

1. Aktor menekan tombol *create issue*, kemudian Aktor masuk ke halaman *create issue*.
2. Aktor menentukan *issue identification*.
3. Aktor memasukkan input sesuai dengan petunjuk.
4. Aktor menekan tombol *submit*.
5. Sistem menyesuaikan input Aktor terhadap entitas *Issue*.
6. Sistem menyimpan hasil input dan menampilkan pesan "*Issue created*".

Skenario Alternatif :

1. Jika Aktor menekan tombol *cancel*, maka proses dibatalkan dan Aktor masuk ke halaman *issues*.
2. Jika input yang menjadi *issue identification* kosong, maka sistem menampilkan pesan "*may not be empty*".
3. Jika tidak terdapat minimal satu *issue identification*, maka Sistem menampilkan pesan "*Please spesify at least one issue identification*".
4. Jika input melebihi karakter maksimum maka sistem menampilkan pesan "*size must be between 0 and {karakter maksimum}*".
5. Jika terjadi kegagalan dalam sistem saat skenario berjalan, maka sistem menampilkan pesan "*Occured error. Please try to refresh page or contact support*".



Gambar 129 Sequence UC-06.02 Buat Terbitan

UC-06.03 Ubah Terbitan

sd UC-06.03 Ubah Terbitan Sequence

Kondisi Awal :

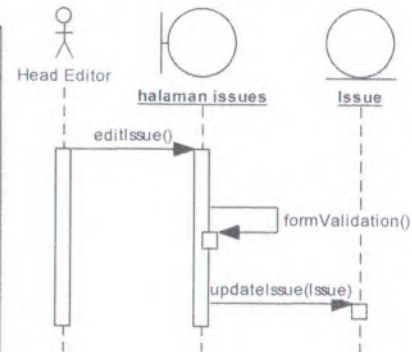
Aktor berada pada halaman *issues*.

Skenario Sukses Utama :

1. Aktor menekan tombol *edit* pada salah satu *Issue*.
2. Sistem menampilkan informasi *Issue* dalam kolom input.
3. Aktor mengganti isi input sesuai dengan petunjuk.
4. Aktor menekan tombol *submit*.
5. Sistem menyesuaikan input Aktor terhadap entitas *Issue*.
6. Sistem menyimpan hasil input dan menampilkan pesan "*Issue edited*".

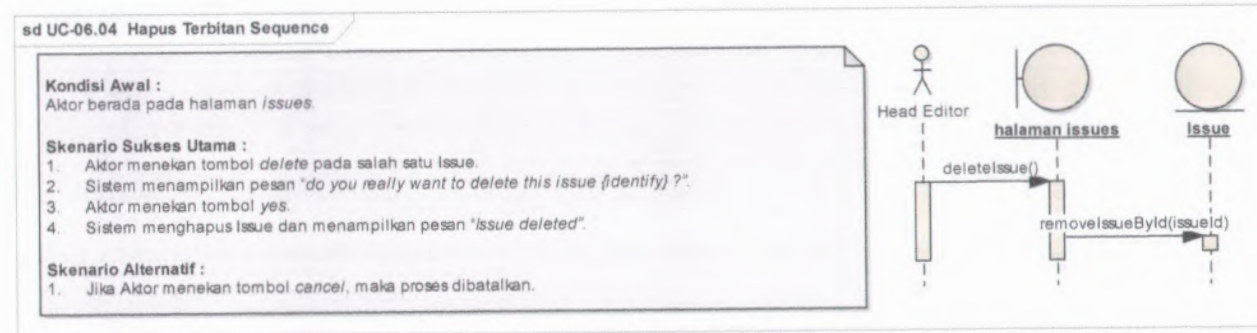
Skenario Alternatif :

1. Jika Aktor menekan tombol *cancel*, maka proses dibatalkan.
2. Jika input yang menjadi *issue identification* kosong, maka sistem menampilkan pesan "*may not be empty*".
3. Jika tidak terdapat minimal satu *issue identification*, maka Sistem menampilkan pesan "*Please specify at least one issue identification*".
4. Jika input melebihi karakter maksimum maka sistem menampilkan pesan "*size must be between 0 and {karakter maksimum}*".
5. Jika terjadi kegagalan dalam sistem saat skenario berjalan, maka sistem menampilkan pesan "*Occured error. Please try to refresh page or contact support*".



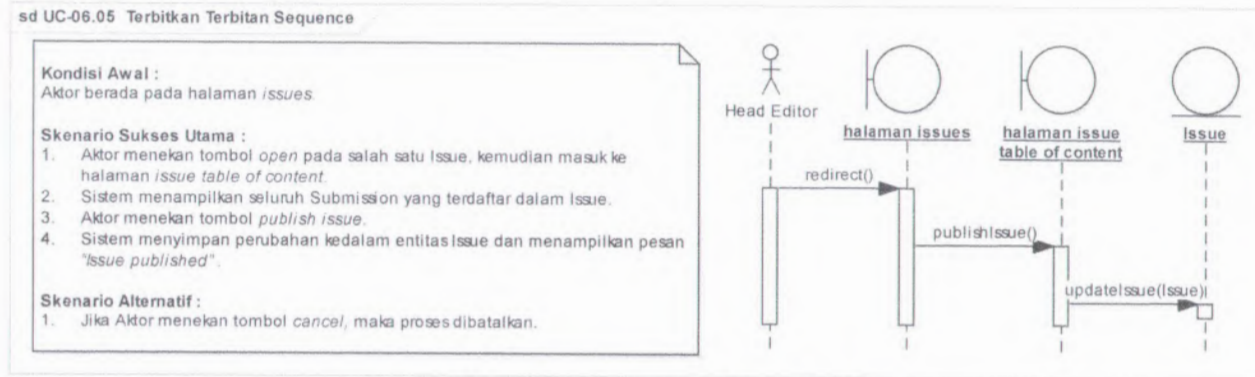
Gambar 130 Sequence UC-06.03 Ubah Terbitan

UC-06.04 Hapus Terbitan



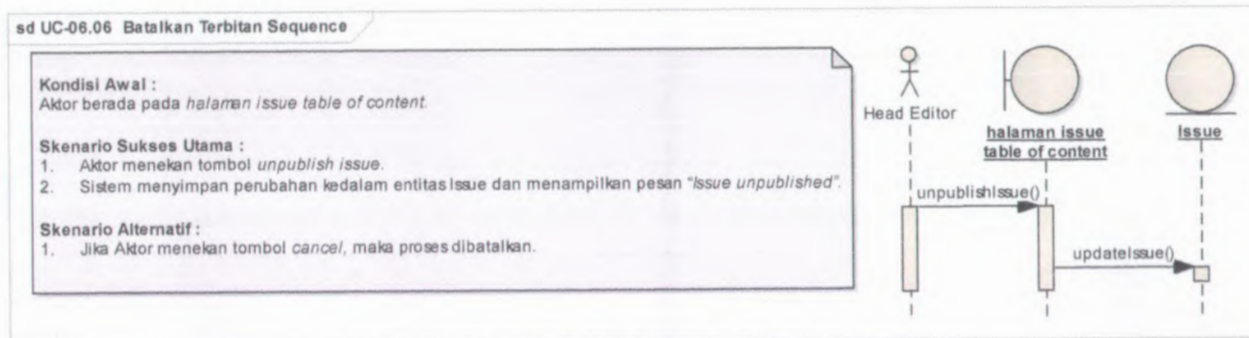
Gambar 131 Sequence UC-06.04 Hapus Terbitan

UC-06.05 Terbitkan Terbitan



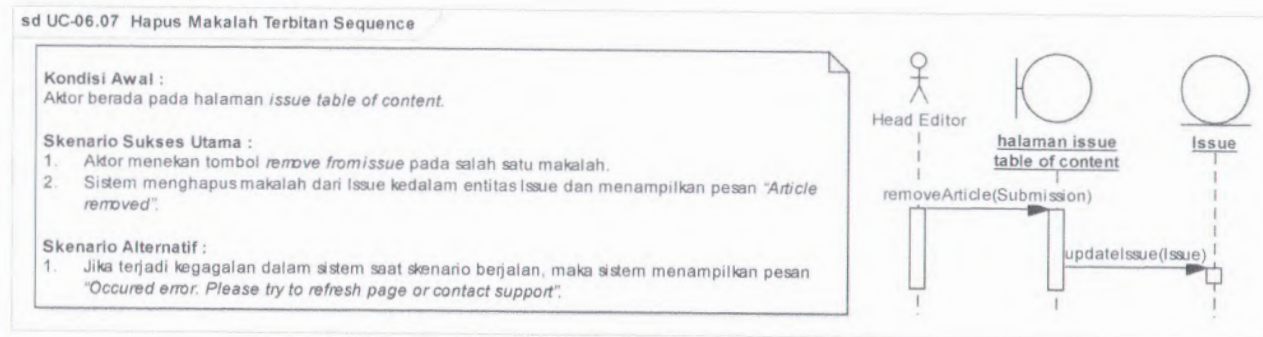
Gambar 132 Sequence UC-06.05 Terbitkan Terbitan

UC-06.06 Batalkan Terbitan



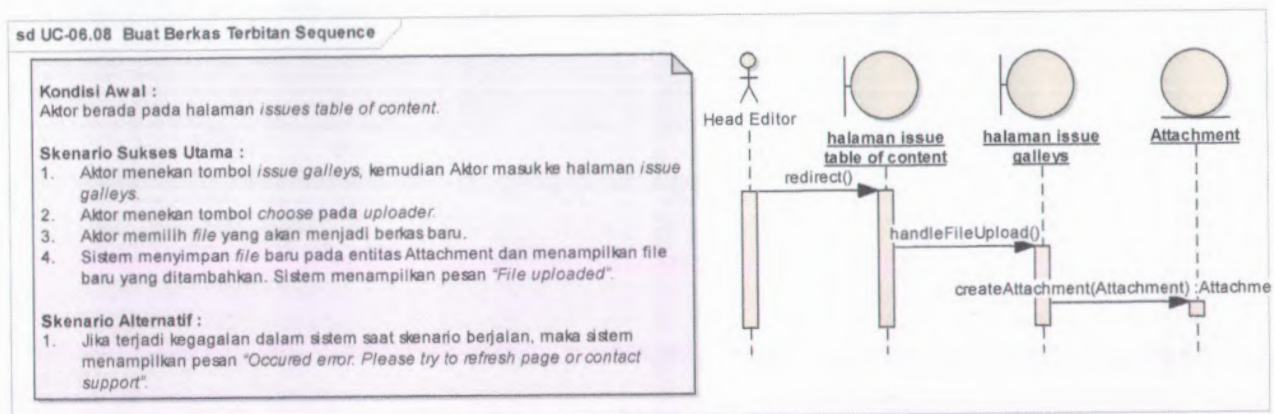
Gambar 133 Sequence UC-06.06 Batalkan Terbitan

UC-06.07 Hapus Makalah Terbitan



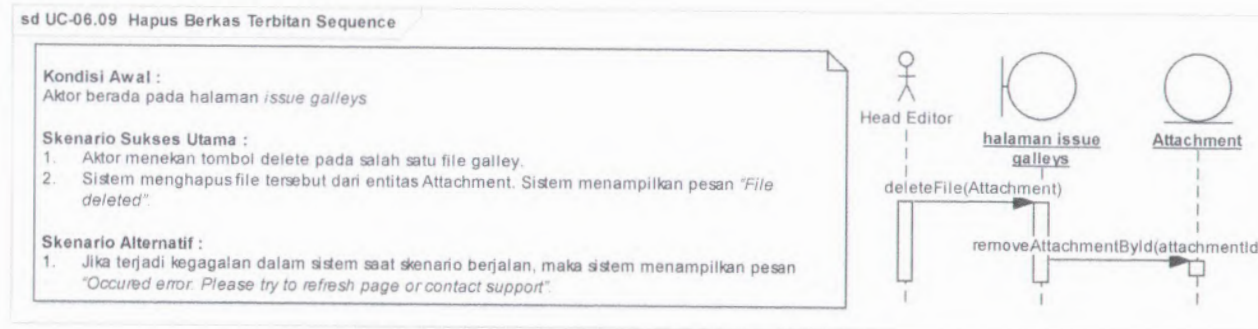
Gambar 134 Sequence UC-06.07 Hapus Makalah Terbitan

UC-06.08 Buat Berkas Terbitan



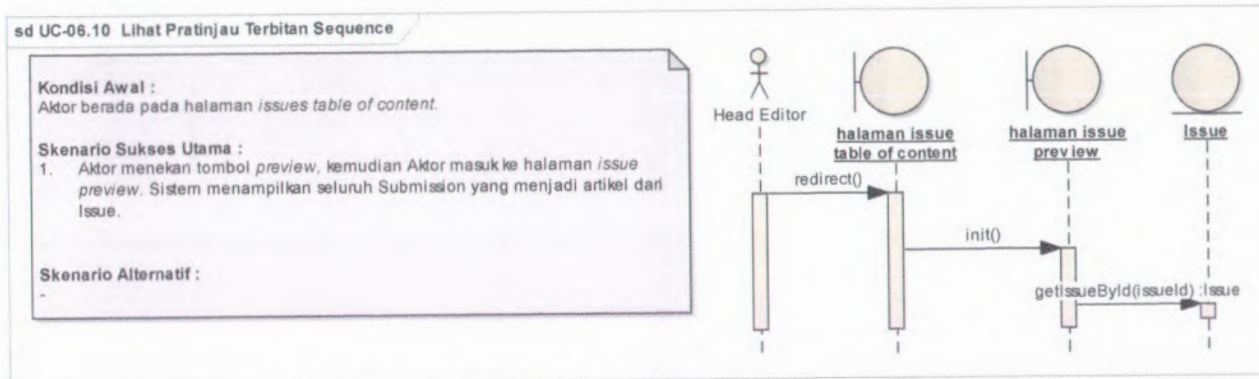
Gambar 135 Sequence UC-06.08 Buat Berkas Terbitan

UC-06.09 Hapus Berkas Terbitan



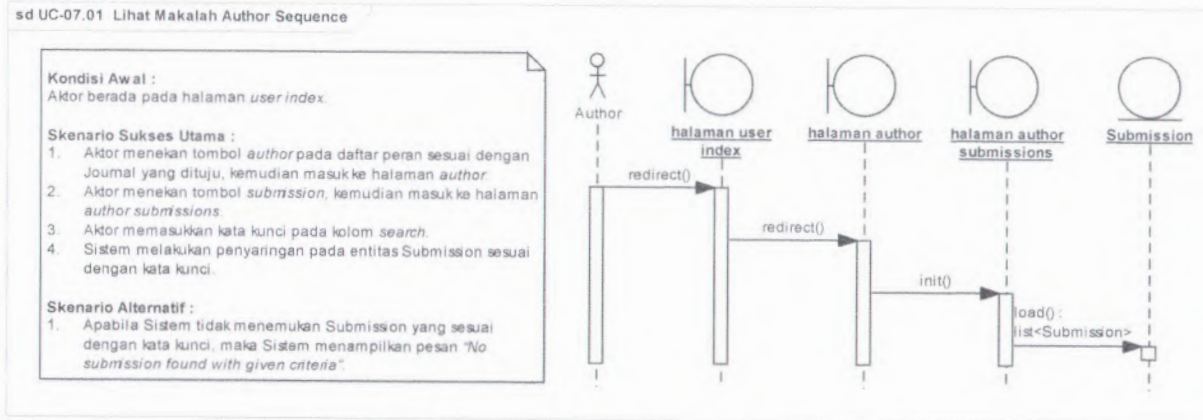
Gambar 136 Sequence UC-06.09 Hapus Berkas Terbitan

UC-06.10 Lihat Pratinjau Terbitan



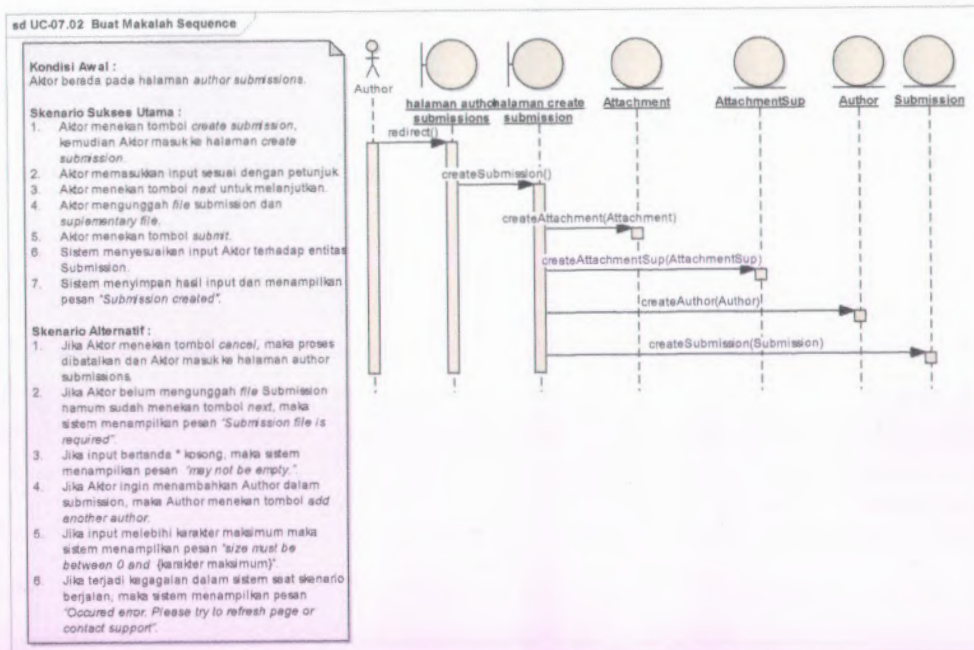
Gambar 137 Sequence UC-06.10 Lihat Pratinjau Terbitan

UC-07.01 Lihat Makalah Author



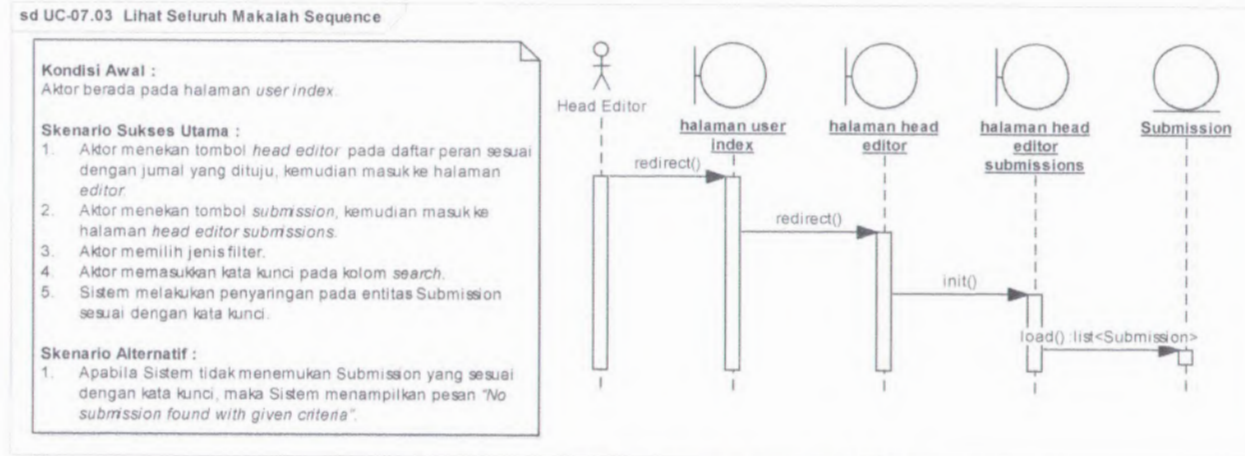
Gambar 138 Sequence UC-07.01 Lihat Makalah Author

UC-07.02 Buat Makalah



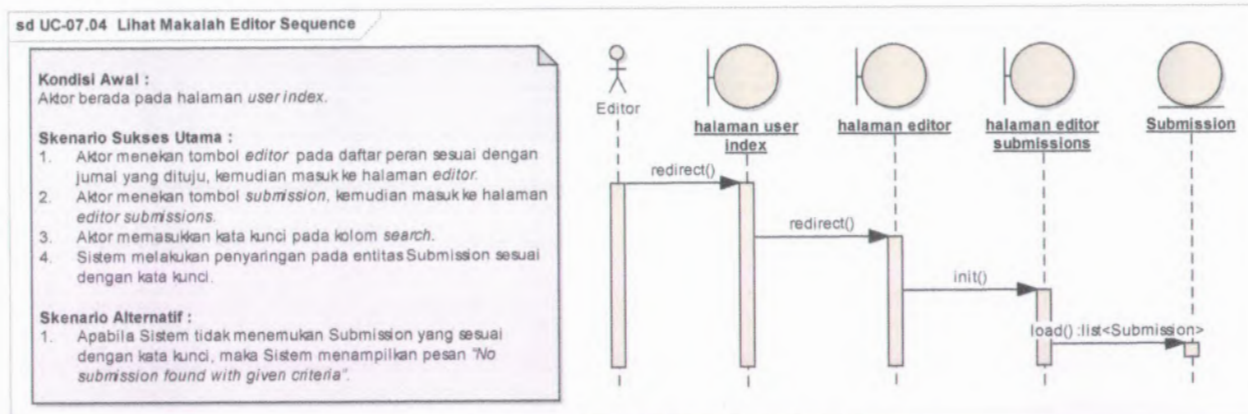
Gambar 139 Sequence UC-07.02 Buat Makalah

UC-07.03 Lihat Seluruh Makalah



Gambar 140 Sequence UC-07.03 Lihat Seluruh Makalah

UC-07.04 Lihat Makalah Editor



Gambar 141 Sequence UC-07.04 Lihat Makalah Editor

UC-07.05 Daftar Editor

sd UC-07.05 Daftar Editor Sequence

Kondisi Awal :

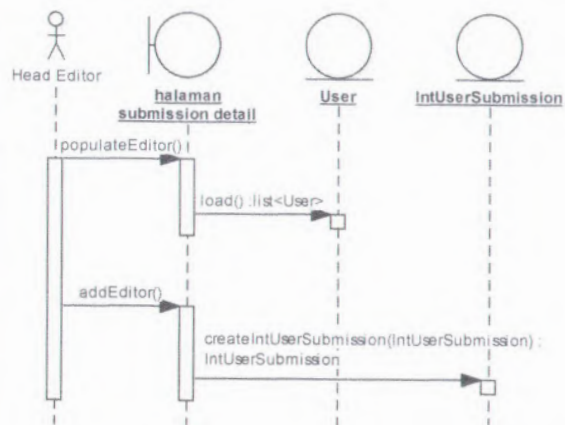
Aktor berada pada halaman *submission detail*.

Skenario Sukses Utama :

1. Aktor menekan tombol *add editor*.
2. Aktor memasukkan kata kunci pada kolom *search*.
3. Sistem melakukan penyaringan pada entitas *User* sesuai dengan kata kunci.
4. Aktor memilih salah satu Editor dengan menekan tombol *check*.
5. Aktor menekan tombol *add*. Sistem menyimpan Editor baru pada entitas *IntUserSubmission* dan menampilkan pesan "*Editor assigned*".

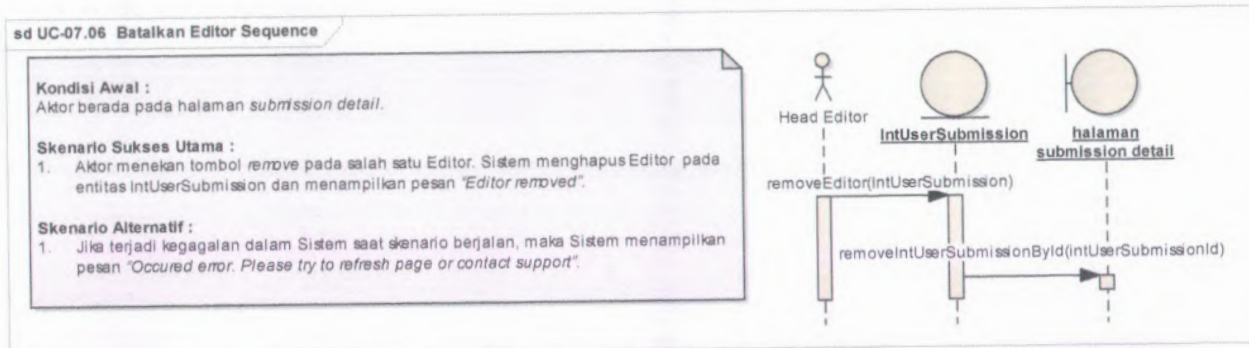
Skenario Alternatif :

1. Apabila Sistem tidak menemukan Editor yang sesuai dengan kata kunci, maka Sistem menampilkan pesan "*No User*".
2. Apabila Editor sudah ada dalam daftar editor, maka Sistem menampilkan pesan "*Editor already assigned*".
3. Jika terjadi kegagalan dalam Sistem saat skenario berjalan, maka Sistem menampilkan pesan "*Occured error. Please try to refresh page or contact support*".



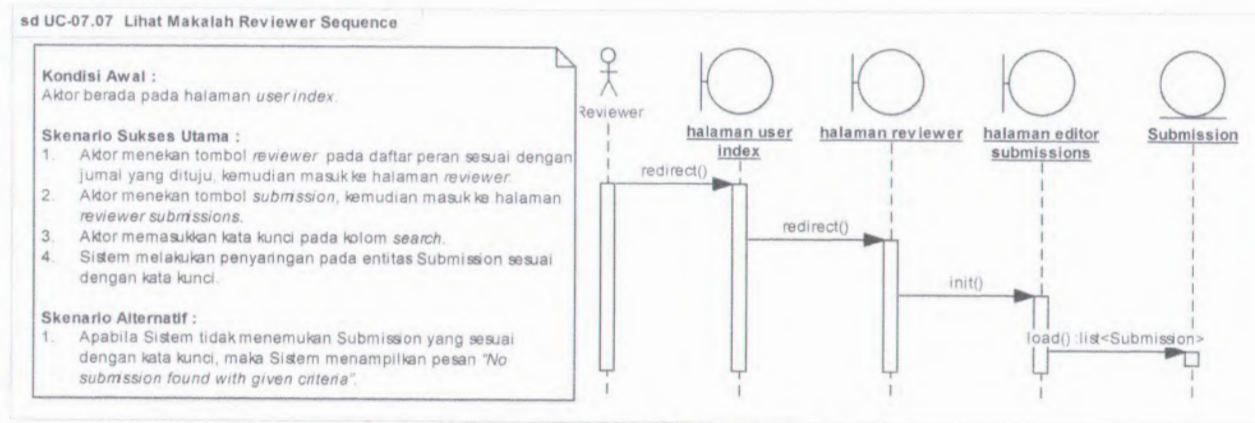
Gambar 142 Sequence UC-07.05 Daftar Editor

UC-07.06 Batalkan Editor



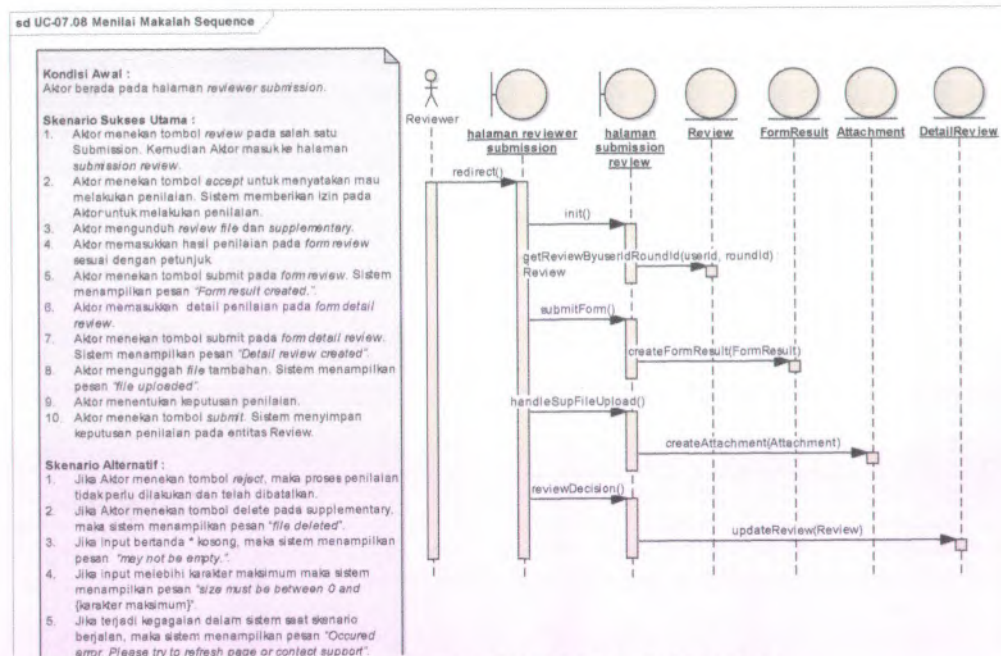
Gambar 143 Sequence UC-07.06 Batalkan Editor

UC-07.07 Lihat Makalah Reviewer



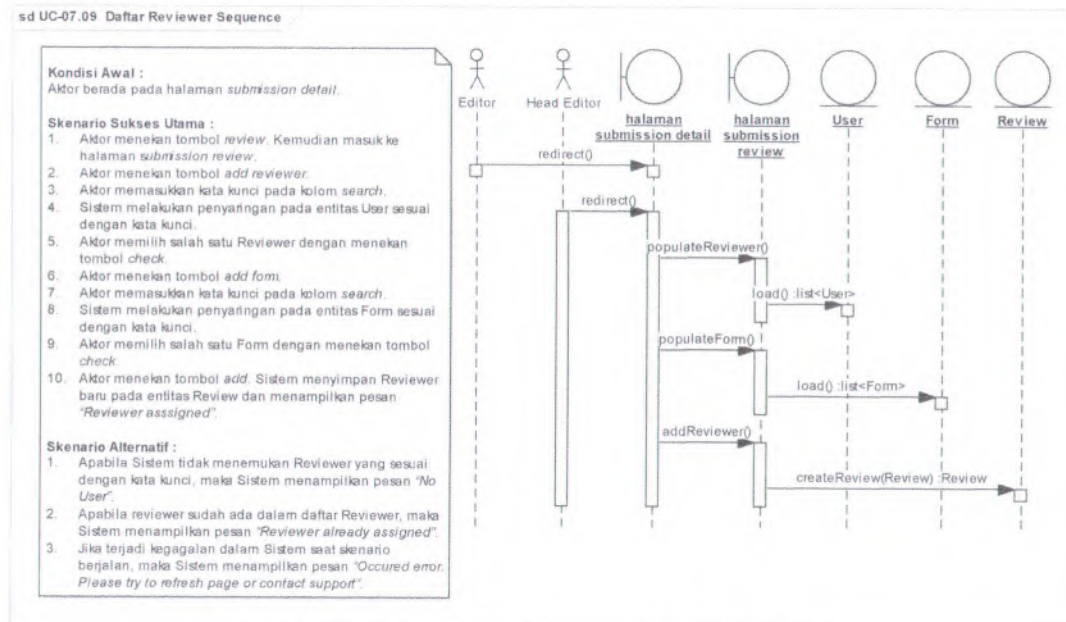
Gambar 144 Sequence UC-07.07 Lihat Makalah Reviewer

UC-07.08 Menilai Makalah



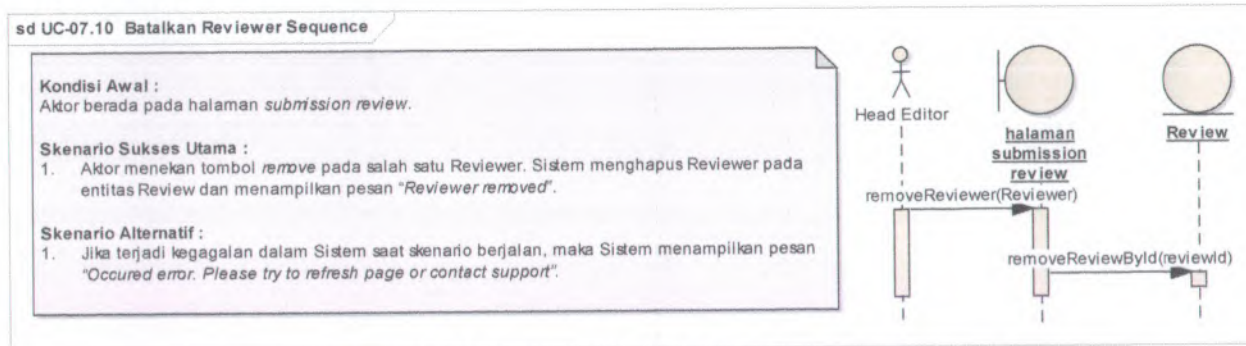
Gambar 145 Sequence UC-07.08 Menilai Makalah

UC-07.09 Daftar Reviewer



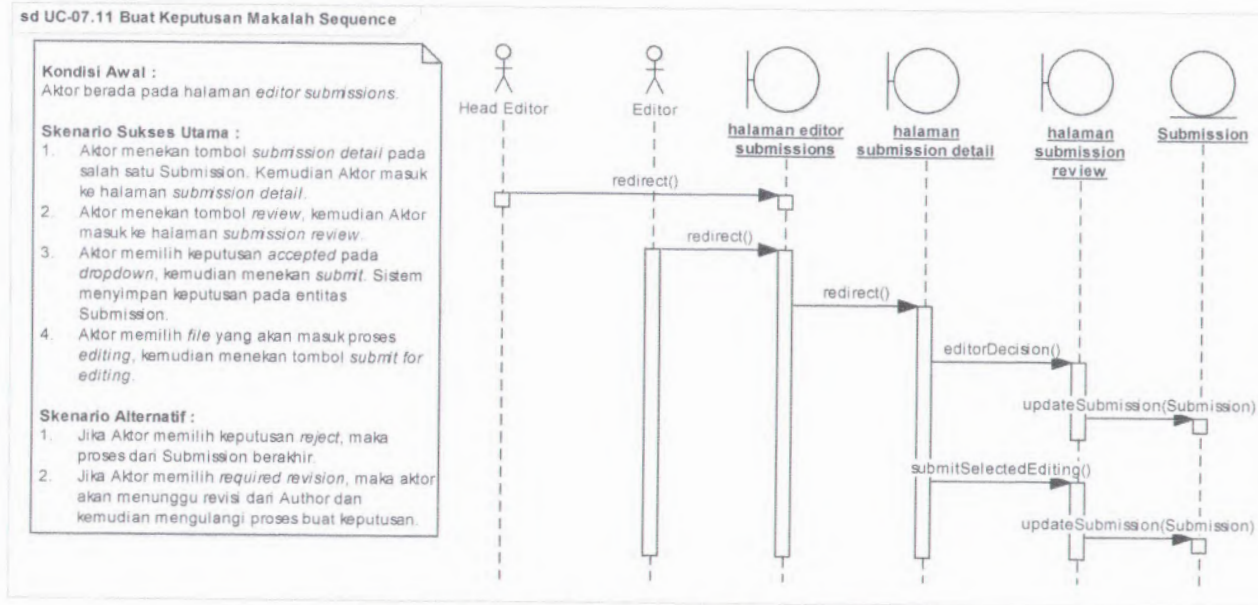
Gambar 146 Sequence UC-07.09 Daftar Reviewer

UC-07.10 Batalkan Reviewer



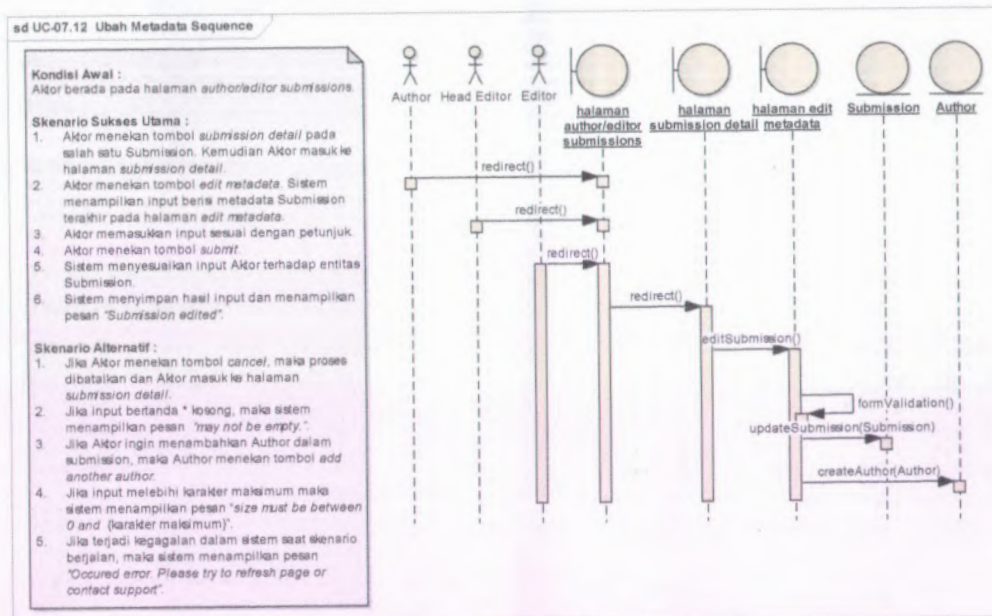
Gambar 147 Sequence UC-07.10 Batalkan Reviewer

UC-07.11 Buat Keputusan Makalah



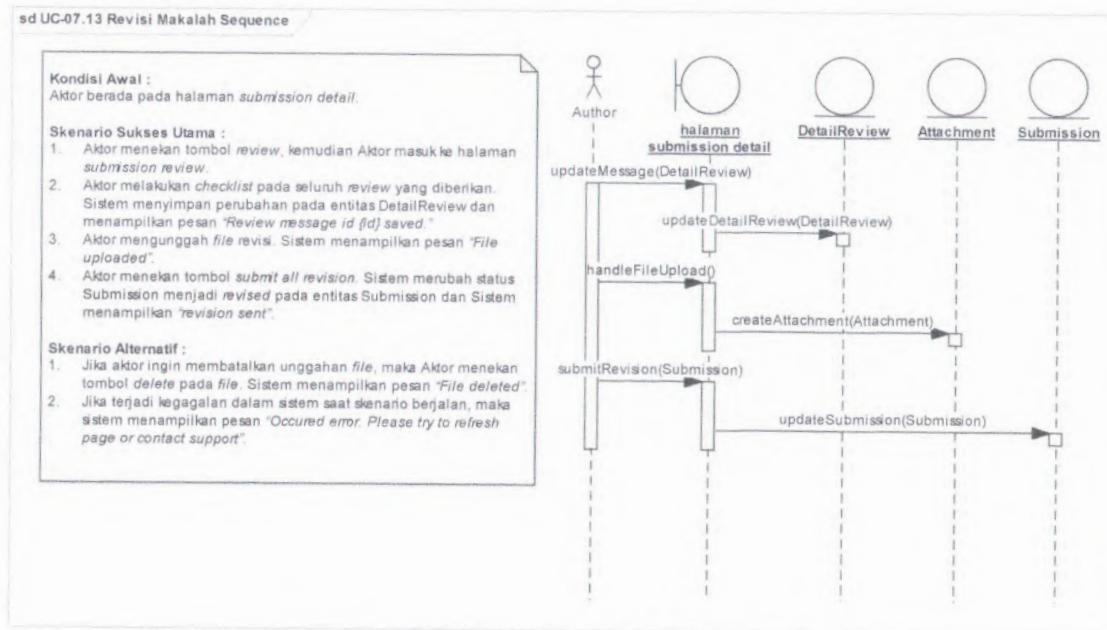
Gambar 148 Sequence UC-07.11 Buat Keputusan Makalah

UC-07.12 Ubah Metadata



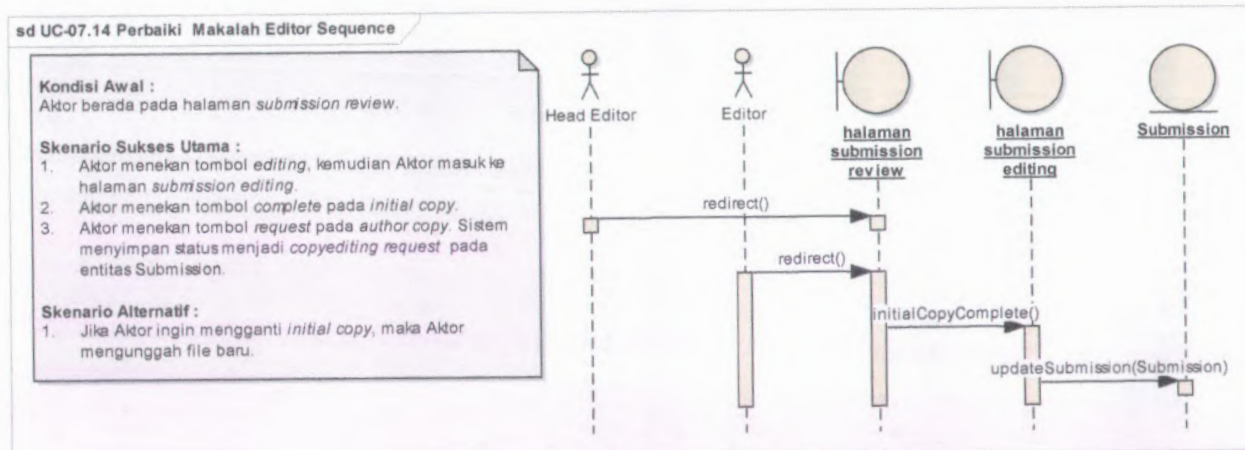
Gambar 149 Sequence UC-07.12 Ubah Metadata

UC-07.13 Revisi Makalah



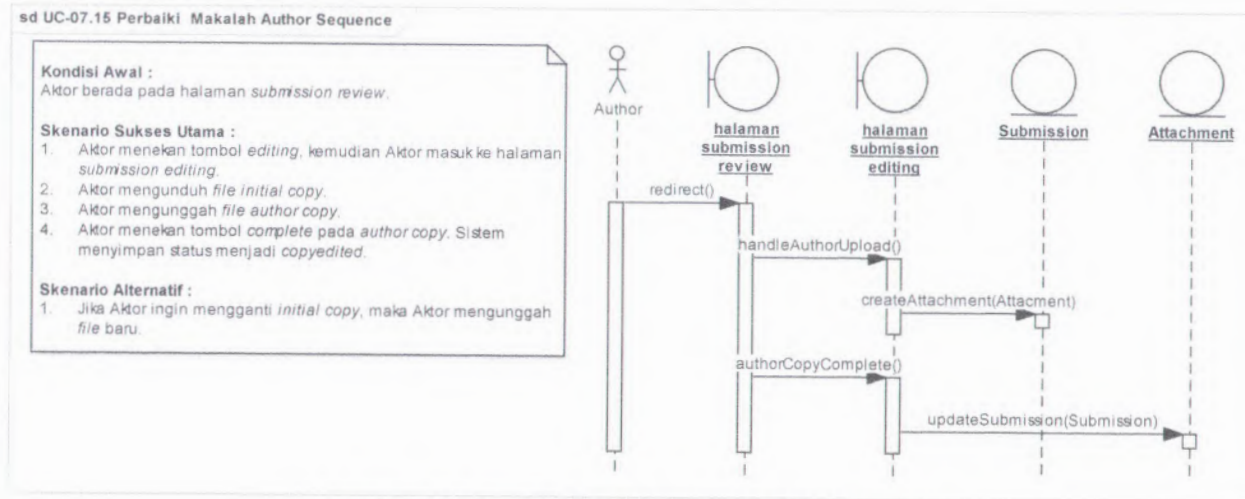
Gambar 150 Sequence UC-07.13 Revisi Makalah

UC-07.14 Perbaiki Makalah Editor



Gambar 151 Sequence UC-07.14 Perbaiki Makalah Editor

UC-07.15 Perbaiki Makalah Author



Gambar 152 Sequence UC-07.15 Perbaiki Makalah Author

UC-07.16 Buat Layout Makalah

sd UC-07.16 Buat Layout Makalah Sequence

Kondisi Awal :

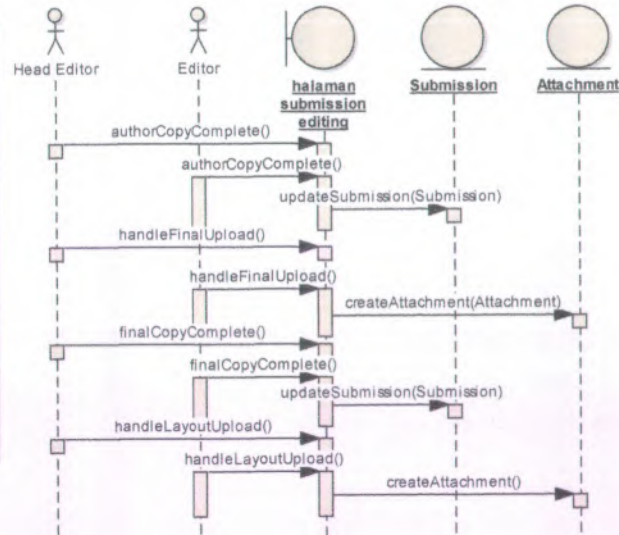
Aktor berada pada halaman *submission editing*.

Skenario Sukses Utama :

1. Aktor mengunduh file *author copy*.
2. Aktor menekan tombol *complete* pada *author copy*. Sistem merubah status Submission menjadi *complete* dan menyimpan perubahan pada entitas Submission.
3. Aktor mengunggah file *final copy*.
4. Aktor menekan tombol *complete* pada *final copy*.
5. Aktor melakukan pengunggahan pada file *layout version*, *galley format* dan *supplementary*.

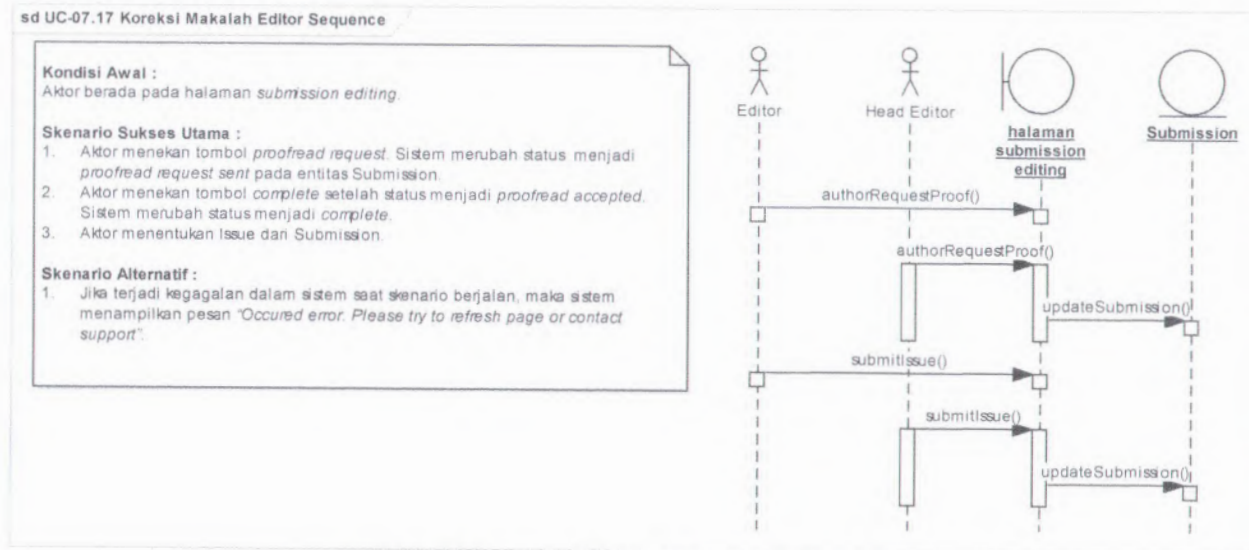
Skenario Alternatif :

1. Jika aktor ingin membatalkan unggahan file, maka Aktor menekan tombol *delete* pada file. Sistem menampilkan pesan "File deleted".
2. Jika terjadi kegagalan dalam sistem saat skenario berjalan, maka sistem menampilkan pesan "Occured error. Please try to refresh page or contact support".



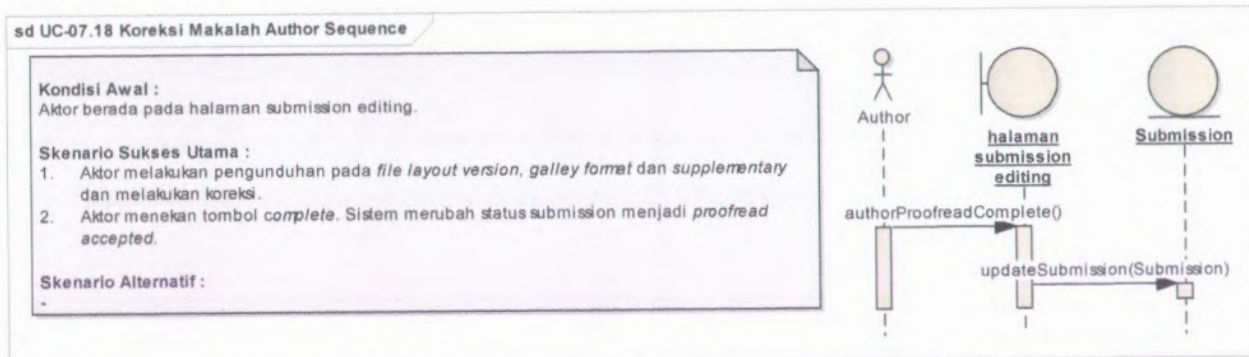
Gambar 153 Sequence UC-07.16 Buat Layout Makalah

UC-07.17 Koreksi Makalah Editor



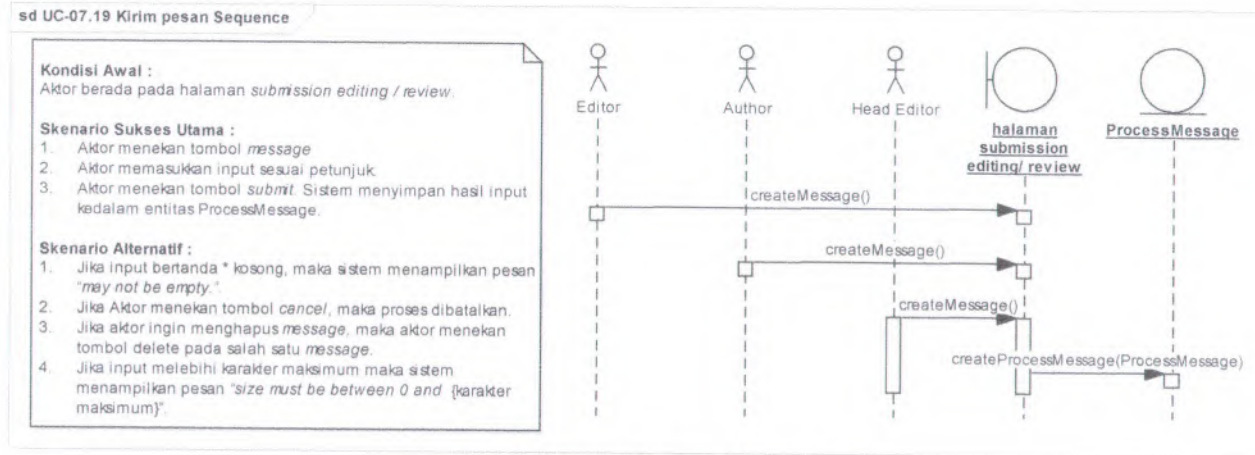
Gambar 154 Sequence UC-07.17 Koreksi Makalah Editor

UC-07.18 Koreksi Makalah Author



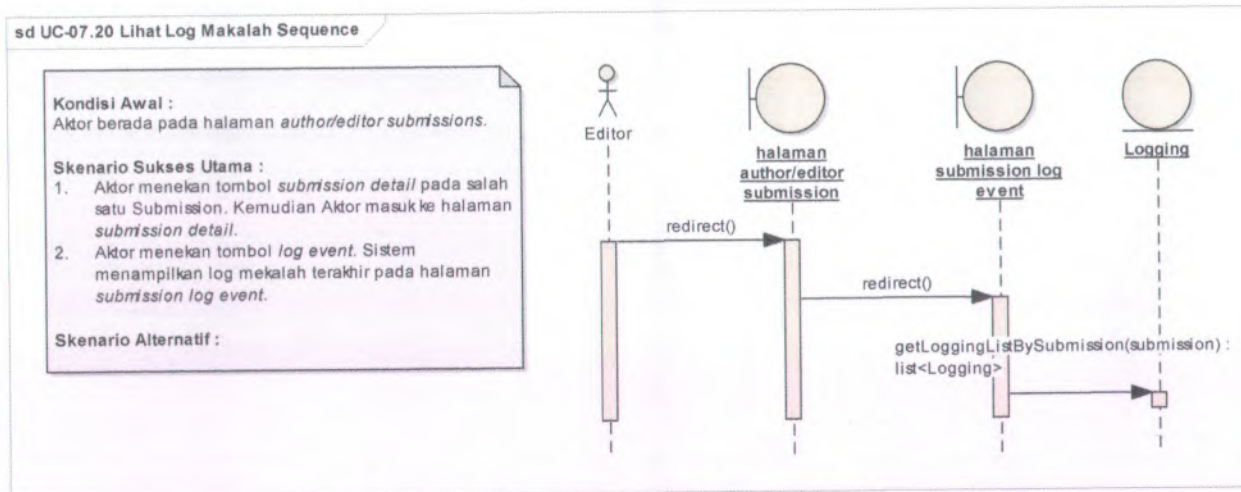
Gambar 155 Sequence UC-07.18 Koreksi Makalah Author

UC-07.19 Kirim Pesan



Gambar 156 Sequence UC-07.19 Kirim Pesan

UC-07.19 Lihat Log Makalah



Gambar 157 Sequence UC-07.20 Lihat Log Makalah

UC-08.01 Atur Situs

sd UC-08.01 Atur Situs Sequence

Kondisi Awal :

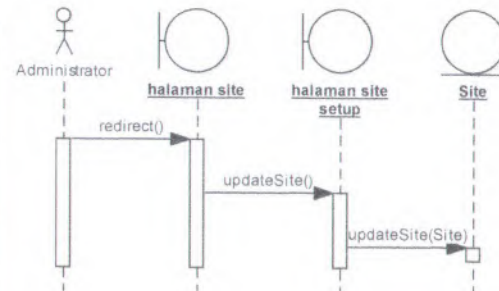
Aktor berada pada halaman *site*.

Skenario Sukses Utama :

1. Aktor menekan tombol *site setup*. Kemudian aktor masuk ke halaman *site setup*.
2. Aktor memasukkan input sesuai petunjuk.
3. Aktor menekan tombol *submit*. Sistem menyimpan hasil input kedalam entitas Site.
4. Sistem menampilkan pesan "*setting saved*".

Skenario Alternatif :

1. Jika input bertanda * kosong, maka sistem menampilkan pesan "*may not be empty*".
2. Jika Aktor menekan tombol *cancel*, maka proses dibatalkan.
3. Jika input melebihi karakter maksimum maka sistem menampilkan pesan "*size must be between 0 and (karakter maksimum)*".
4. Jika terjadi kegagalan dalam sistem saat skenario berjalan, maka sistem menampilkan pesan "*Occured error. Please try to refresh page or contact support*".



Gambar 158 Sequence UC-08.01 Atur Situs

(Halaman ini sengaja dikosongkan)

C. 3. Antarmuka Pengguna

C.3.1. Gambaran

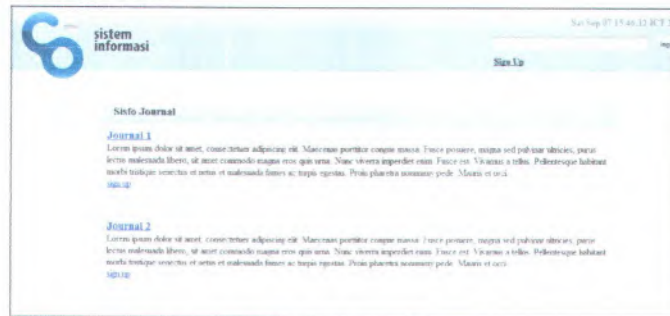
Tujuan dari dibangunnya antarmuka sistem ini antara lain :

- Mudah dimengerti dan dipelajari.
- Mendukung pekerjaan pengguna dan efisien.
- Konsisten dan Familiar.

C.3.2. Model Isi

Untuk desain halaman dan form – form yang terdapat dalam aplikasi dipaparkan pada gambar berikut:

- Halaman *index*



Gambar 159 Halaman *index*

Komponen yang terdapat pada Halaman *index* adalah sebagai berikut :

Tabel 2 Komponen halaman *index*

Komponen Antarmuka	Tujuan
<i>Header</i>	Menampilkan nama aplikasi, logo organisasi, informasi waktu server, kolom log in dan tombol sign up.
Logo	Sebagai tautan ke halaman <i>index</i> .

Teks input <i>Username</i>	Mengisikan <i>username</i> dari pengguna
Teks input <i>Password</i>	Mengisikan <i>password</i> dari pengguna.
Tombol <i>log in</i>	Masuk ke dalam aplikasi.
Kolom <i>journal</i>	Menampilkan <i>journal</i> yang dapat diakses.
Tautan nama <i>journal</i>	Masuk kedalam halaman <i>journal issue</i>
Tautan <i>sign up</i>	Mendaftarkan <i>journal</i>

- Halaman *login*



Gambar 160 Halaman *login*

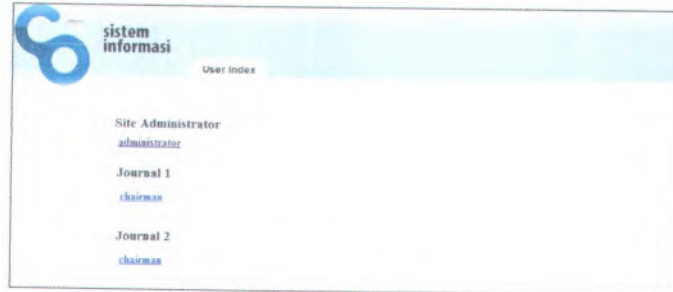
Komponen yang terdapat pada Halaman *login* adalah sebagai berikut :

Tabel 3 Komponen halaman *login*

Komponen Antarmuka	Tujuan
Teks input <i>Username</i>	Mengisikan <i>username</i> dari pengguna
Teks input <i>Password</i>	Mengisikan <i>password</i> dari pengguna.
Tombol <i>log in</i>	Masuk ke dalam aplikasi.

Tombol <i>cancel</i>	Membatalkan proses login
----------------------	--------------------------

- Halaman *user index*



Gambar 161 Halaman *user index*

Komponen yang terdapat pada Halaman *user index* adalah sebagai berikut :

Tabel 4 Komponen halaman *user index*

Komponen Antarmuka	Tujuan
<i>Header</i>	Menampilkan nama aplikasi, logo organisasi, informasi waktu server.
Logo	Sebagai tautan ke halaman <i>index</i> .
Menu peran	Menampilkan peran yang dimiliki pengguna berisi tautan <i>role</i> pada masing-masing <i>journal</i> .
Tautan nama pengguna	Masuk ke dalam halaman <i>profile setting</i> atau melakukan <i>log out</i> .

- Halaman *profile setting*

Gambar 162 Halaman profile setting

Komponen yang terdapat pada Halaman *profile setting* adalah sebagai berikut :

Tabel 5 Komponen halaman profile setting

Komponen Antarmuka	Tujuan
<i>Header</i>	Menampilkan nama aplikasi, logo organisasi, informasi waktu server.
Logo	Sebagai tautan ke halaman <i>index</i> .
Navigasi Atas	Menampilkan tautan umum dari <i>role</i> .
Navigasi Bawah	Menampilkan tautan khusus dari salah satu navigasi atas.
Konten tengah	Menampilkan teks input berisi informasi <i>profile</i> sesuai dengan syarat input.
Tombol <i>edit</i>	Mengubah panel informasi menjadi input.
Tombol <i>submit</i>	Menyimpan hasil input.

Tombol <i>cancel</i>	Membatalkan <i>profile setting</i> .
Tautan nama pengguna	Masuk ke dalam halaman <i>profile setting</i> atau melakukan <i>log out</i> .

- Halaman *password setting*

Gambar 163 Halaman *password setting*

Komponen yang terdapat pada Halaman *password setting* adalah sebagai berikut :

Tabel 6 Komponen halaman *password setting*

Komponen Antarmuka	Tujuan
<i>Header</i>	Menampilkan nama aplikasi, logo organisasi, informasi waktu server.
Logo	Sebagai tautan ke halaman <i>index</i> .
Navigasi Atas	Menampilkan tautan umum dari <i>role</i> .
Navigasi Bawah	Menampilkan tautan khusus dari salah satu navigasi atas.
Konten tengah	Menampilkan teks input password.
Tombol <i>submit</i>	Menyimpan hasil input.
Tombol <i>cancel</i>	Membatalkan <i>profile setting</i> .
Tautan nama pengguna	Masuk ke dalam halaman <i>profile setting</i> atau melakukan <i>log out</i> .

- Halaman *sign up account*

Sign Up Account

[Click here](#) if you are already registered with this or another journal on this site.

username (email): *

password: *

password (repeat): *

first name: *

last name:

phone:

address:

Gambar 164 halaman *sign up account*

Komponen yang terdapat pada Halaman *sign up account* adalah sebagai berikut :

Tabel 7 Komponen halaman *sign up account*

Komponen Antarmuka	Tujuan
<i>Header</i>	Menampilkan nama aplikasi, logo organisasi, informasi waktu server.
Logo	Sebagai tautan ke halaman <i>index</i> .
Navigasi Atas	Menampilkan tautan umum dari <i>role</i> .
Navigasi Bawah	Menampilkan tautan khusus dari salah satu navigasi atas.
Konten tengah	Menampilkan teks input <i>sign up</i> .
Tombol <i>submit</i>	Menyimpan hasil input.
Tombol <i>cancel</i>	Membatalkan <i>sign up</i> .

- Halaman *sign up account exist*

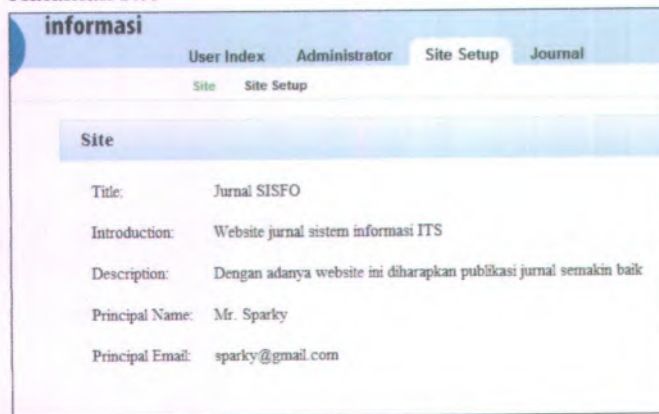
Gambar 165 halaman sign up account exist

Komponen yang terdapat pada Halaman *sign up account exist* adalah sebagai berikut :

Tabel 8 Komponen halaman sign up account new

Komponen Antarmuka	Tujuan
Header	Menampilkan nama aplikasi, logo organisasi, informasi waktu server.
Logo	Sebagai tautan ke halaman <i>index</i> .
Navigasi Atas	Menampilkan tautan umum dari <i>role</i> .
Navigai Bawah	Menampilkan tautan khusus dari salah satu navigasi atas.
Konten tengah	Menampilkan teks input <i>sign up</i> .
Tombol <i>submit</i>	Menyimpan hasil input.
Tombol <i>cancel</i>	Membatalkan <i>sign up</i> .

- Halaman *site*



Gambar 166 Halaman *site*

Komponen yang terdapat pada Halaman *site* adalah sebagai berikut :

Tabel 9 Komponen halaman *site*

Komponen Antarmuka	Tujuan
<i>Header</i>	Menampilkan nama aplikasi, logo organisasi, informasi waktu server.
Logo	Sebagai tautan ke halaman <i>index</i> .
Navigasi Atas	Menampilkan tautan umum dari <i>role</i> .
Navigai Bawah	Menampilkan tautan khusus dari salah satu navigasi atas.
Konten tengah	Menampilkan informasi <i>site</i> dari sistem.
Tautan nama pengguna	Masuk ke dalam halaman <i>profile setting</i> atau melakukan <i>log out</i> .

- Halaman *site setup*

Gambar 167 Halaman *site setup*

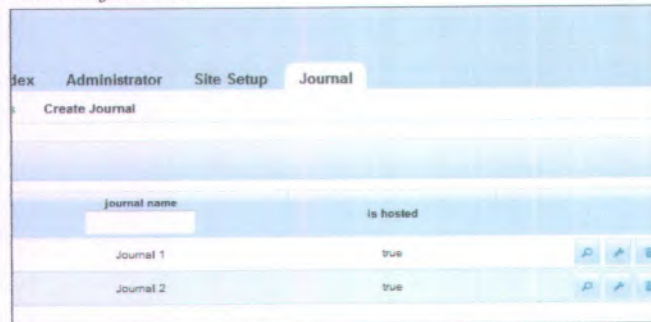
Komponen yang terdapat pada Halaman *site setup* adalah sebagai berikut :

Tabel 10 Komponen halaman *site setup*

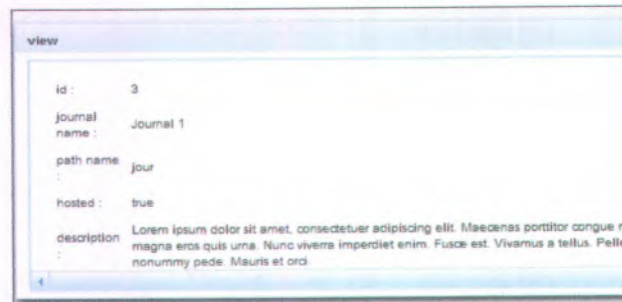
Komponen Antarmuka	Tujuan
<i>Header</i>	Menampilkan nama aplikasi, logo organisasi, informasi waktu server.
Logo	Sebagai tautan ke halaman <i>index</i> .
Navigasi Atas	Menampilkan tautan umum dari <i>role</i> .
Navigasi Bawah	Menampilkan tautan khusus dari salah satu navigasi atas.
Konten tengah	Menampilkan teks input berisi informasi <i>site</i> dari sistem sesuai

	dengan syarat input.
Tombol <i>submit</i>	Menyimpan hasil input.
Tombol <i>cancel</i>	Membatalkan <i>site setup</i> .
Tautan nama pengguna	Masuk ke dalam halaman <i>profile setting</i> atau melakukan <i>log out</i> .

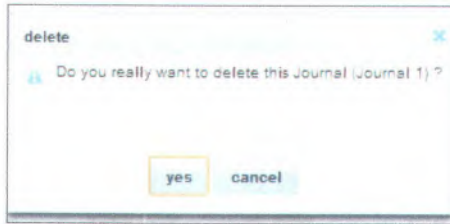
- Halaman *journals*



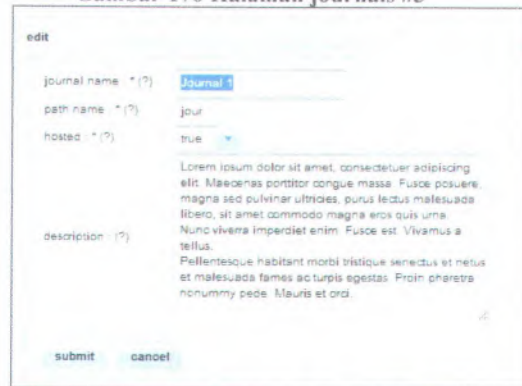
Gambar 168 Halaman *journals* #1



Gambar 169 Halaman *journals* #2



Gambar 170 Halaman journals #3



Gambar 171 Halaman journals #4

Komponen yang terdapat pada Halaman *journals* adalah sebagai berikut :

Tabel 11 Komponen halaman journals

Komponen Antarmuka	Tujuan
Header	Menampilkan nama aplikasi, logo organisasi, informasi waktu server.
Logo	Sebagai tautan ke halaman <i>index</i> .
Navigasi Atas	Menampilkan tautan umum dari <i>role</i> .
Navigasi Bawah	Menampilkan tautan khusus dari salah satu navigasi atas.
Konten tengah	Menampilkan seluruh <i>data</i> .
Tombol <i>view</i>	Menampilkan panel <i>view</i> .
Tombol <i>edit</i>	Menampilkan panel <i>edit</i> .

Tombol <i>delete</i>	Menampilkan panel <i>delete</i> .
Panel <i>view</i>	Menampilkan detail
Panel <i>edit</i>	Menampilkan detail pada teks input yang dapat diubah nilainya.
Tombol <i>submit</i> panel <i>edit</i>	Menyimpan hasil <i>edit</i> pada panel.
Tombol <i>cancel</i> panel <i>edit</i>	Membatalkan <i>edit</i> pada panel.
Panel <i>delete</i>	Menampilkan konfirmasi <i>delete journal</i> .
Tombol <i>yes</i> panel <i>delete</i>	Mengeksekusi proses <i>delete</i> .
Tombol <i>cancel</i> panel <i>delete</i>	Membatalkan proses <i>delete</i> .
Tombol <i>exit</i>	Keluar dari panel
Teks input pencarian	Mengisikan berdasarkan kolom pencarian.
Tautan nama pengguna	Masuk ke dalam halaman <i>profile setting</i> atau melakukan <i>log out</i> .

- Halaman *create journal*

The screenshot shows a web interface for an information system. At the top, there's a navigation bar with 'User Index', 'Administrator', 'Site Setup', and 'Journal'. Below that, there's a breadcrumb trail: 'Journals > Create Journal'. The main content area is titled 'Create Journal' and contains a form with the following fields:

- journal name :** * (?)
- path name :** * (?)
- hosted :** * (?) with a dropdown menu currently showing 'false'
- description :** (?)

At the bottom of the form, there are two buttons: 'submit' and 'cancel'.

Gambar 172 Halaman *create journal*

Komponen yang terdapat pada Halaman *create journal* adalah sebagai berikut :

Tabel 12 Komponen halaman create journal

Komponen Antarmuka	Tujuan
Header	Menampilkan nama aplikasi, logo organisasi, informasi waktu server.
Logo	Sebagai tautan ke halaman <i>index</i> .
Navigasi Atas	Menampilkan tautan umum dari <i>role</i> .
Navigasi Bawah	Menampilkan tautan khusus dari salah satu navigasi atas.
Konten tengah	Menampilkan teks input sesuai dengan syarat input.
Tombol <i>submit</i>	Menyimpan hasil input.
Tombol <i>cancel</i>	Membatalkan pembuatan <i>journal</i> .
Tautan nama pengguna	Masuk ke dalam halaman <i>profile setting</i> atau melakukan <i>log out</i> .

- Halaman *journal*



Gambar 173 Halaman *journal*

Komponen yang terdapat pada Halaman *journal* adalah sebagai berikut :

Tabel 13 Komponen halaman *journal*

Komponen Antarmuka	Tujuan
<i>Header</i>	Menampilkan nama aplikasi, logo organisasi, informasi waktu server.
Logo	Sebagai tautan ke halaman <i>index</i> .
Navigasi Atas	Menampilkan tautan umum dari <i>role</i> .
Navigasi Bawah	Menampilkan tautan khusus dari salah satu navigasi atas.
Konten tengah	Menampilkan informasi <i>journal</i> dari sistem dan tautan <i>journal setup</i> .
Tautan nama pengguna	Masuk ke dalam halaman <i>profile setting</i> atau melakukan <i>log out</i> .

- Halaman *journal setup*

The screenshot shows a web form titled "Journal Setup" with four tabs: "Detail", "Policy", "Author", and "Management". The "Detail" tab is selected. The form is divided into four sections:

- 1. General:** Contains fields for "Journal Name" (with a dropdown menu showing "Journal 1") and "ISSN".
- 2. Principal:** Contains fields for "Principal Name", "Principal Email", "Principal Phone", and "Principal Fax".
- 3. Technical Support:** Contains fields for "Technical Support Name", "Technical Support Email", and "Technical Support Phone".
- 4. Email Signature:** Contains a large text area for "Email Signature".

At the bottom of the form, there are "Submit" and "Cancel" buttons.

Gambar 174 Halaman *journal setup*

Komponen yang terdapat pada Halaman *journal setup* adalah sebagai berikut :

Tabel 14 Komponen halaman *journal setup*

Komponen Antarmuka	Tujuan
<i>Header</i>	Menampilkan nama aplikasi, logo organisasi, informasi waktu server.
Logo	Sebagai tautan ke halaman <i>index</i> .
Navigasi Atas	Menampilkan tautan umum dari <i>role</i> .
Navigasi Bawah	Menampilkan tautan khusus dari salah satu navigasi atas.
Konten tengah	Menampilkan teks input berisi informasi <i>journal</i> dari sistem sesuai dengan syarat input yang dibagi menjadi 4 panel <i>Detail</i> , <i>Policy</i> , <i>Author</i> dan <i>Management</i> .
Tombol <i>submit</i>	Menyimpan hasil input.
Tombol <i>cancel</i>	Membatalkan <i>site setup</i> .
Tautan nama pengguna	Masuk ke dalam halaman <i>profile setting</i> atau melakukan <i>log out</i> .

- Halaman *journal's users*

id	username	first name	position in this journal
1	a@a.com	chic	chairman
17	user1@a.com	user one	chairman

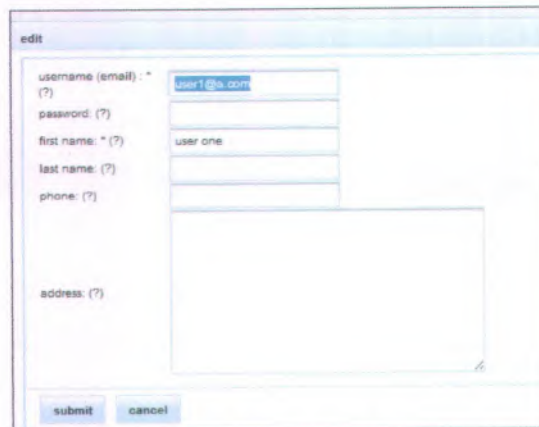
Gambar 175 Halaman *journal's users* #1



A screenshot of a web form titled "mail". It contains the following fields and elements:

- subject:** A text input field.
- recipient:** A text input field containing "a@a.com" and a blue button labeled "add recipient" to its right.
- message:** A large text area for composing the message.
- Buttons:** "submit" and "cancel" buttons at the bottom left.

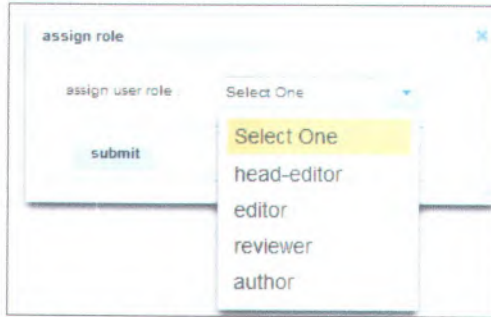
Gambar 176 Halaman journal's users #2



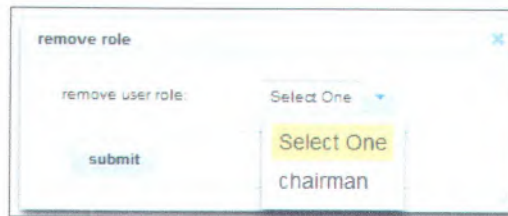
A screenshot of a web form titled "edit". It contains the following fields and elements:

- username (email):** A text input field containing "user1@a.com".
- password:** A text input field with a "(?)" character to its right.
- first name:** A text input field containing "user one".
- last name:** A text input field with a "(?)" character to its right.
- phone:** A text input field with a "(?)" character to its right.
- address:** A large text area with a "(?)" character to its left.
- Buttons:** "submit" and "cancel" buttons at the bottom left.

Gambar 177 Halaman journal's users #3



Gambar 178 Halaman journal's users #4



Gambar 179 Halaman journal's users #5

Komponen yang terdapat pada Halaman *journal's users* adalah sebagai berikut :

Tabel 15 Komponen halaman journal's users

Komponen Antarmuka	Tujuan
<i>Header</i>	Menampilkan nama aplikasi, logo organisasi, informasi waktu server.
Logo	Sebagai tautan ke halaman <i>index</i> .
Navigasi Atas	Menampilkan tautan umum dari <i>role</i> .
Navigai Bawah	Menampilkan tautan khusus dari salah satu navigasi atas.
Konten tengah	Menampilkan seluruh <i>data</i> .
Tombol <i>mail</i>	Menampilkan panel <i>mail</i> .
Tombol <i>edit</i>	Menampilkan panel <i>edit</i> .
Tombol <i>assign</i>	Menampilkan panel <i>assign role</i> .

<i>role</i>	
Tombol <i>remove role</i>	Menampilkan panel <i>remove role</i> .
Panel <i>mail</i>	Menampilkan teks input sesuai dengan syarat input.
Tombol <i>add recipient</i>	Menambahkan <i>recipient</i> dari <i>email</i> .
Tombol <i>submit</i> panel <i>mail</i>	Mengirimkan <i>email</i> pada panel.
Tombol <i>cancel</i> panel <i>mail</i>	Membatalkan pengiriman pada panel.
Panel <i>edit</i>	Menampilkan detail pada teks input yang dapat diubah nilainya.
Tombol <i>cancel</i> panel <i>edit</i>	Membatalkan <i>edit</i> pada panel.
Tombol <i>submit</i> panel <i>edit</i>	Menyimpan hasil <i>edit</i> pada panel.
Panel <i>assign role</i>	Menampilkan <i>role</i> yang belum dimiliki <i>user</i> .
Tombol <i>submit</i> panel <i>assign role</i>	Menyimpan <i>role</i> baru.
Panel <i>remove role</i>	Menampilkan <i>role</i> yang dimiliki <i>user</i> .
Tombol <i>submit</i> panel <i>assign role</i>	Menghapus <i>role</i> yang dipilih.
Tombol <i>exit</i>	Keluar dari panel
Teks input pencarian	Mengisikan berdasarkan kolom pencarian.
Tombol <i>paging</i>	Melanjutkan ke deretan selanjutnya
<i>Dropdown filter position</i>	Menyaring berdasarkan kolom pencarian.
Tautan nama pengguna	Masuk ke dalam halaman <i>profile setting</i> atau melakukan <i>log out</i> .

- Halaman *create user*

Gambar 180 Halaman create user

Komponen yang terdapat pada Halaman *create user* adalah sebagai berikut :

Tabel 16 Komponen halaman create user

Komponen Antarmuka	Tujuan
<i>Header</i>	Menampilkan nama aplikasi, logo organisasi, informasi waktu server.
Logo	Sebagai tautan ke halaman <i>index</i> .
Navigasi Atas	Menampilkan tautan umum dari <i>role</i> .
Navigai Bawah	Menampilkan tautan khusus dari salah satu navigasi atas.
Konten tengah	Menampilkan teks input sesuai

	dengan syarat input.
Tombol <i>submit</i>	Menyimpan hasil input.
Tombol <i>cancel</i>	Membatalkan pembuatan.
Tautan nama pengguna	Masuk ke dalam halaman <i>profile setting</i> atau melakukan <i>log out</i> .

- Halaman *all users*

id	username	first name	position in this journal
10	seirbangiang@a	adaxadaxas	all
7	tep@a	shahan	all
8	jargion@a	asd	all
14	axaxaxaxax@axax	axd	all
6	tes@a	axdaxd	all
10	bangla@a	axdaxd	all
9	bangla@a	axdaxd	all
10	sooooo@a	axdaxdaxdaxd	all
2	axaxad@a	axdaxdaxd	all
6	hahahah@a	axdaxdaxdaxd	all

Gambar 181 Halaman all users #1

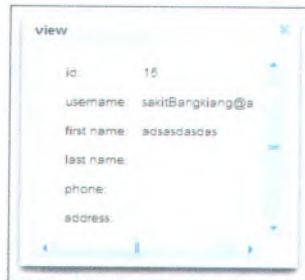
mail

subject : *

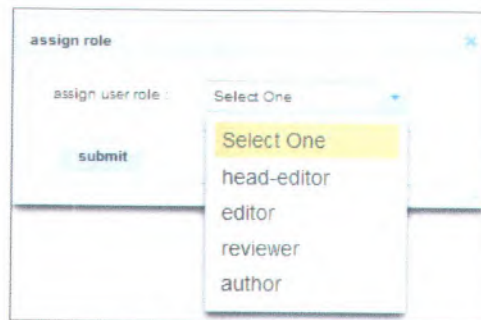
recipient : ad@a.com [add recipient](#)

message : *

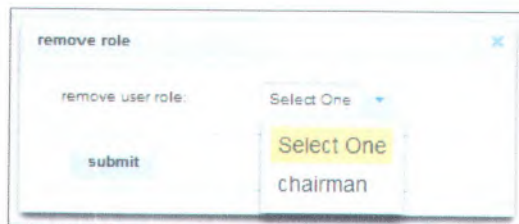
Gambar 182 Halaman all users #2



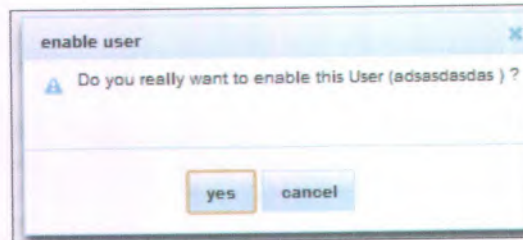
Gambar 183 Halaman all users #3



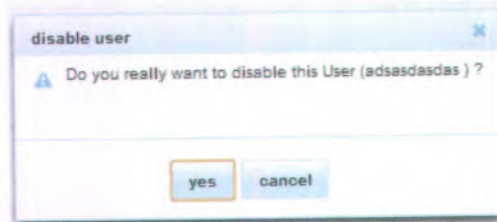
Gambar 184 Halaman all users #4



Gambar 185 Halaman all users #5



Gambar 186 Halaman all users #6



Gambar 187 Halaman all users #7

Komponen yang terdapat pada Halaman *all users* adalah sebagai berikut :

Tabel 17 Komponen halaman all users

Komponen Antarmuka	Tujuan
<i>Header</i>	Menampilkan nama aplikasi, logo organisasi, informasi waktu server.
Logo	Sebagai tautan ke halaman <i>index</i> .
Navigasi Atas	Menampilkan tautan umum dari <i>role</i> .
Navigasi Bawah	Menampilkan tautan khusus dari salah satu navigasi atas.
Konten tengah	Menampilkan seluruh <i>data</i> .
Tombol <i>mail</i>	Menampilkan panel <i>mail</i> .
Tombol <i>view</i>	Menampilkan panel <i>view</i> .
Tombol <i>assign role</i>	Menampilkan panel <i>assign role</i> .
Tombol <i>remove</i>	Menampilkan panel <i>remove role</i> .

<i>role</i>	
Tombol <i>disable</i>	Menampilkan panel <i>disable</i>
Tombol <i>enable</i>	Menampilkan panel <i>enable</i>
Panel <i>mail</i>	Menampilkan teks input sesuai dengan syarat input.
Tombol <i>add recipient</i>	Menambahkan <i>recipient</i> dari <i>email</i> .
Tombol <i>submit panel mail</i>	Mengirimkan <i>email</i> pada panel.
Tombol <i>cancel panel mail</i>	Membatalkan pengiriman pada panel.
Panel <i>view</i>	Menampilkan detail sesuai dengan data yang dipilih.
Panel <i>assign role</i>	Menampilkan <i>role</i> yang belum dimiliki <i>user</i> .
Tombol <i>submit panel assign role</i>	Menyimpan <i>role</i> baru.
Panel <i>remove role</i>	Menampilkan <i>role</i> yang dimiliki <i>user</i> .
Tombol <i>submit panel assign role</i>	Menghapus <i>role</i> yang dipilih.
Panel <i>disable</i>	Menampilkan konfirmasi <i>disable</i> .
Tombol <i>yes panel disable</i>	Mengeksekusi <i>disable</i> .
Tombol <i>cancel panel disable</i>	Membatalkan <i>disable</i> .
Panel <i>enable</i>	Menampilkan konfirmasi <i>enable</i>
Tombol <i>yes panel disable</i>	Mengeksekusi <i>enable</i> .
Tombol <i>cancel panel enable</i>	Membatalkan <i>enable</i> .
Teks input pencarian	Mengisikan berdasarkan kolom pencarian.
Tombol <i>paging</i>	Melanjutkan ke deretan selanjutnya.
<i>Dropdown filter position</i>	Menyaring berdasarkan kolom pencarian.

Tautan pengguna	nama	Masuk ke dalam halaman <i>profile setting</i> atau melakukan <i>log out</i> .
-----------------	------	---

- Halaman *announcements*

User Index	Chairman	Journal Setup	User	Announcement	Form	Status
Announcements		Create Announcement				
Announcements						
	<input type="text"/>			<input type="text"/>	<input type="text"/>	
	<input type="text"/>			<input type="text"/>	<input type="text"/>	
	announcement3			13 Sep 2013	12 Oct 2013	P A
	announcement1			02 Sep 2013	16 Oct 2013	P A
	Announcement2			20 Sep 2013	11 Oct 2013	P A

Gambar 188 Halaman announcements #1

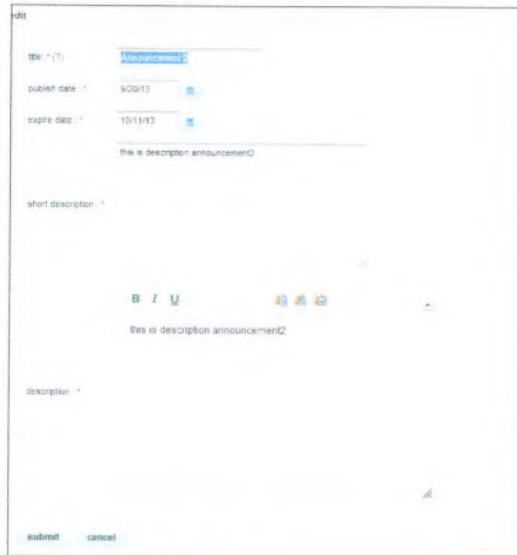
The screenshot shows a web form titled "mail". It contains the following elements:

- A "subject" field with a text input.
- A "recipient" field with the text "a@a.com" and a blue "add recipient" button next to it.
- A "message" field with a large text area.
- At the bottom, there are two buttons: "submit" and "cancel".

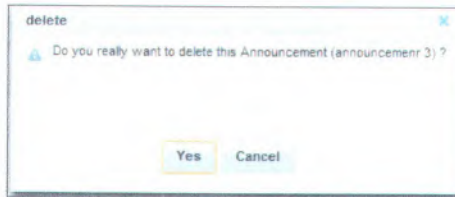
Gambar 189 Halaman announcements #2



Gambar 190 Halaman announcements #3



Gambar 191 Halaman announcements #4



Gambar 192 Halaman announcements #5

Komponen yang terdapat pada Halaman *announcements* adalah sebagai berikut :

Tabel 18 Komponen halaman *announcements*

Komponen Antarmuka	Tujuan
<i>Header</i>	Menampilkan nama aplikasi, logo organisasi, informasi waktu server.
Logo	Sebagai tautan ke halaman <i>index</i> .
Navigasi Atas	Menampilkan tautan umum dari <i>role</i> .
Navigasi Bawah	Menampilkan tautan khusus dari salah satu navigasi atas.
Konten tengah	Menampilkan seluruh <i>data</i> .
Tombol <i>view</i>	Menampilkan panel <i>view</i> .
Tombol <i>edit</i>	Menampilkan panel <i>edit</i> .
Tombol <i>delete</i>	Menampilkan panel <i>delete</i> .
Panel <i>edit</i>	Menampilkan detail pada teks input yang dapat diubah nilainya.
Tombol <i>cancel</i> panel <i>edit</i>	Membatalkan <i>edit</i> pada panel.
Tombol <i>submit</i> panel <i>edit</i>	Menyimpan hasil <i>edit</i> pada panel.
Panel <i>view</i>	Menampilkan detail sesuai dengan data yang dipilih.
Panel <i>delete</i>	Menampilkan konfirmasi <i>delete</i> .
Tombol <i>yes</i> panel <i>delete</i>	Mengeksekusi proses <i>delete</i> .
Tombol <i>cancel</i> panel <i>delete</i>	Membatalkan proses <i>delete</i> .
Tombol <i>exit</i>	Keluar dari panel.
Teks input pencarian	Mengisikan berdasarkan kolom pencarian.
Tombol <i>paging</i>	Melanjutkan ke deretan selanjutnya.
Tautan nama pengguna	Masuk ke dalam halaman <i>profile setting</i> atau melakukan <i>log out</i> .

- Halaman *create announcement*

Gambar 193 Halaman *create announcement*

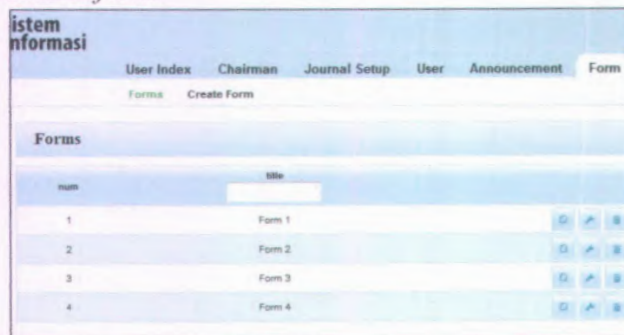
Komponen yang terdapat pada Halaman *create announcement* adalah sebagai berikut :

Tabel 19 Komponen halaman *create announcement*

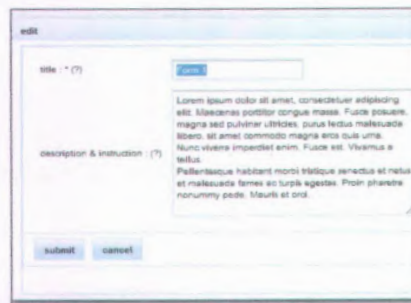
Komponen Antarmuka	Tujuan
<i>Header</i>	Menampilkan nama aplikasi, logo organisasi, informasi waktu server.
Logo	Sebagai tautan ke halaman <i>index</i> .
Navigasi Atas	Menampilkan tautan umum dari <i>role</i> .
Navigasi Bawah	Menampilkan tautan khusus dari salah satu navigasi atas.
Konten tengah	Menampilkan teks input sesuai

	dengan syarat input.
Tombol <i>datepicker</i>	Mempermudah input tanggal
Tombol <i>submit</i>	Menyimpan hasil input.
Tombol <i>cancel</i>	Membatalkan pembuatan.
Tautan nama pengguna	Masuk ke dalam halaman <i>profile setting</i> atau melakukan <i>log out</i> .

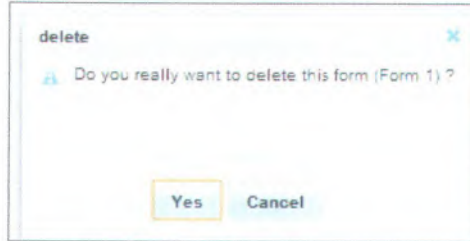
- Halaman *forms*



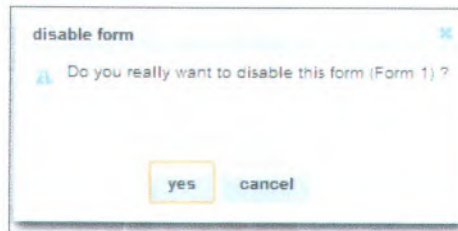
Gambar 194 Halaman forms #1



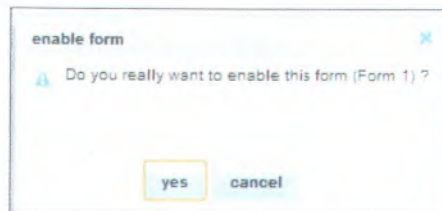
Gambar 195 Halaman forms #2



Gambar 196 Halaman forms #3



Gambar 197 Halaman forms #4



Gambar 198 Halaman forms #5

Komponen yang terdapat pada Halaman *forms* adalah sebagai berikut :

Tabel 20 Komponen halaman forms

Komponen Antarmuka	Tujuan
Header	Menampilkan nama aplikasi, logo organisasi, informasi waktu server.
Logo	Sebagai tautan ke halaman <i>index</i> .

Navigasi Atas	Menampilkan tautan umum dari <i>role</i> .
Navigasi Bawah	Menampilkan tautan khusus dari salah satu navigasi atas.
Konten tengah	Menampilkan seluruh <i>data</i> .
Tombol <i>form elements</i>	Sebagai tautan ke halaman <i>form elements</i> .
Tombol <i>view</i>	Menampilkan panel <i>view</i> .
Tombol <i>edit</i>	Menampilkan panel <i>edit</i> .
Tombol <i>delete</i>	Menampilkan panel <i>delete</i> .
Tombol <i>disable</i>	Menampilkan panel <i>disable</i> .
Tombol <i>enable</i>	Menampilkan panel <i>enable</i> .
Panel <i>edit</i>	Menampilkan detail pada teks input yang dapat diubah nilainya.
Tombol <i>cancel</i> panel <i>edit</i>	Membatalkan <i>edit</i> pada panel.
Tombol <i>submit</i> panel <i>edit</i>	Menyimpan hasil <i>edit</i> pada panel.
Panel <i>view</i>	Menampilkan detail sesuai dengan data yang dipilih.
Panel <i>delete</i>	Menampilkan konfirmasi <i>delete</i> .
Tombol <i>yes</i> panel <i>delete</i>	Mengeksekusi proses <i>delete</i> .
Tombol <i>cancel</i> panel <i>delete</i>	Membatalkan proses <i>delete</i> .
Panel <i>disable</i>	Menampilkan konfirmasi <i>disable</i> .
Tombol <i>yes</i> panel <i>disable</i>	Mengeksekusi <i>disable</i> .
Tombol <i>cancel</i> panel <i>disable</i>	Membatalkan <i>disable</i> .
Panel <i>enable</i>	Menampilkan konfirmasi <i>enable</i> .
Tombol <i>yes</i> panel <i>enable</i>	Mengeksekusi <i>enable</i> .
Tombol <i>cancel</i> panel <i>enable</i>	Membatalkan <i>enable</i> .
Tombol <i>exit</i>	Keluar dari panel.
Teks input pencarian	Mengisikan berdasarkan kolom pencarian.

Tombol <i>paging</i>	Melanjutkan ke deretan selanjutnya.
Tautan nama pengguna	Masuk ke dalam halaman <i>profile setting</i> atau melakukan <i>log out</i> .

- Halaman *create form*

Gambar 199 Halaman *create form*

Komponen yang terdapat pada Halaman *create form* adalah sebagai berikut :

Tabel 21 Komponen halaman *create form*

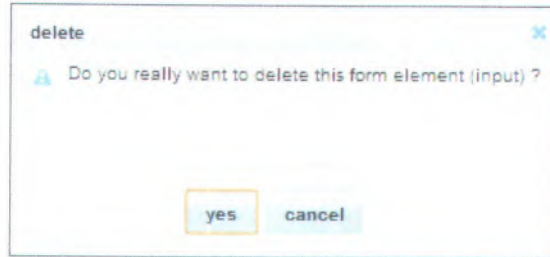
Komponen Antarmuka	Tujuan
<i>Header</i>	Menampilkan nama aplikasi, logo organisasi, informasi waktu server.
Logo	Sebagai tautan ke halaman <i>index</i> .
Navigasi Atas	Menampilkan tautan umum dari <i>role</i> .
Navigasi Bawah	Menampilkan tautan khusus dari salah satu navigasi atas.
Konten tengah	Menampilkan teks input sesuai dengan syarat input.
Panel <i>create review element</i>	Menampilkan konfirmasi membuat <i>review element</i> .
Tombol <i>yes</i>	Melanjutkan ke halaman <i>create</i>

panel <i>create review element</i>	<i>review element.</i>
Tombol <i>no panel create review element</i>	Membatalkan membuat <i>create review element.</i>
Tombol <i>submit</i>	Menyimpan hasil input.
Tombol <i>cancel</i>	Membatalkan pembuatan.
Tautan <i>nama pengguna</i>	Masuk ke dalam halaman <i>profile setting</i> atau melakukan <i>log out.</i>

- Halaman *form elements*

Gambar 200 Halaman form elements #1

Gambar 201 Halaman form elements #2



Gambar 202 Halaman form elements #3

Komponen yang terdapat pada Halaman *form elements* adalah sebagai berikut :

Tabel 22 Komponen halaman form elements

Komponen Antarmuka	Tujuan
<i>Header</i>	Menampilkan nama aplikasi, logo organisasi, informasi waktu server.
Logo	Sebagai tautan ke halaman <i>index</i> .
Navigasi Atas	Menampilkan tautan umum dari <i>role</i> .
Navigasi Bawah	Menampilkan tautan khusus dari salah satu navigasi atas.
Konten tengah	Menampilkan seluruh <i>data</i> .
Tombol <i>back to forms</i>	Tautan ke halaman <i>forms</i> .
Tombol <i>create element</i>	Tautan ke halaman <i>create element</i> .
Tombol <i>preview form</i>	Tautan ke halaman <i>preview form</i> .
Tombol <i>edit</i>	Menampilkan panel <i>edit</i> .
Tombol <i>delete</i>	Menampilkan panel <i>delete</i> .
Panel <i>edit</i>	Menampilkan detail pada teks input yang dapat diubah nilainya.
Tombol <i>cancel</i> panel <i>edit</i>	Membatalkan <i>edit</i> pada panel.
Tombol <i>submit</i> panel <i>edit</i>	Menyimpan hasil <i>edit</i> pada panel.

Panel <i>delete</i>	Menampilkan konfirmasi <i>delete</i> .
Tombol <i>yes</i> panel <i>delete</i>	Mengeksekusi proses <i>delete</i> .
Tombol <i>cancel</i> panel <i>delete</i>	Membatalkan proses <i>delete</i> .
Tombol <i>exit</i>	Keluar dari panel.
Tombol <i>paging</i>	Melanjutkan ke deretan selanjutnya.
Tautan nama pengguna	Masuk ke dalam halaman <i>profile setting</i> atau melakukan <i>log out</i> .

- Halaman *create form element*

Gambar 203 Halaman create form element

Komponen yang terdapat pada Halaman *create form element* adalah sebagai berikut :

Tabel 23 Komponen halaman create form element

Komponen Antarmuka	Tujuan
<i>Header</i>	Menampilkan nama aplikasi, logo organisasi, informasi waktu server.

Logo	Sebagai tautan ke halaman <i>index</i> .
Navigasi Atas	Menampilkan tautan umum dari <i>role</i> .
Navigasi Bawah	Menampilkan tautan khusus dari salah satu navigasi atas.
Konten tengah	Menampilkan teks input sesuai dengan syarat input.
Tombol <i>datepicker</i>	Mempermudah input tanggal
Tombol <i>submit</i>	Menyimpan hasil input.
Tombol <i>cancel</i>	Membatalkan pembuatan.
Tombol <i>add input</i>	Menambah input.
Tombol <i>back to form elements</i>	Tautan ke halaman <i>form elements</i> .
Tombol <i>remove</i>	Menghapus input.
Tautan nama pengguna	Masuk ke dalam halaman <i>profile setting</i> atau melakukan <i>log out</i> .

- Halaman *form preview*



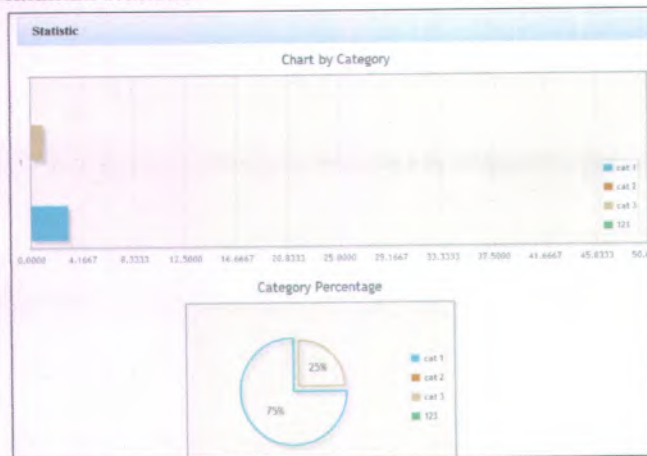
Gambar 204 Halaman form preview

Komponen yang terdapat pada Halaman *form preview* adalah sebagai berikut :

Tabel 24 Komponen halaman form preview

Komponen Antarmuka	Tujuan
Header	Menampilkan nama aplikasi, logo organisasi, informasi waktu server.
Logo	Sebagai tautan ke halaman <i>index</i> .
Konten tengah	Menampilkan seluruh <i>preview</i> .
Tombol <i>back to forms</i>	Tautan ke halaman <i>form elements</i> .

- Halaman *statistic*



Gambar 205 Halaman statistic

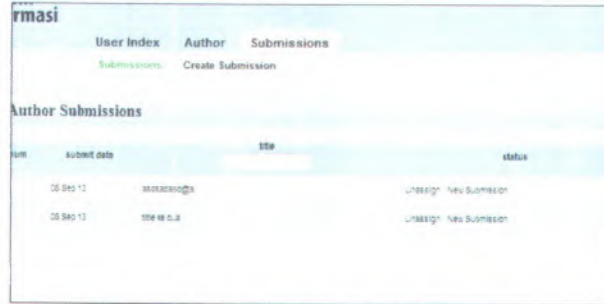
Komponen yang terdapat pada Halaman *statistic* adalah sebagai berikut :

Tabel 25 Komponen halaman statistic

Komponen Antarmuka	Tujuan
Header	Menampilkan nama aplikasi, logo

	organisasi, informasi waktu server.
Logo	Sebagai tautan ke halaman <i>index</i> .
Konten tengah	Menampilkan <i>statistic</i> .

- Halaman *author submissions*



Gambar 206 Halaman *author submissions*

Komponen yang terdapat pada Halaman *author submissions* adalah sebagai berikut :

Tabel 26 Komponen halaman *author submissions*

Komponen Antarmuka	Tujuan
<i>Header</i>	Menampilkan nama aplikasi, logo organisasi, informasi waktu server.
Logo	Sebagai tautan ke halaman <i>index</i> .
Navigasi Atas	Menampilkan tautan umum dari <i>role</i> .
Navigasi Bawah	Menampilkan tautan khusus dari salah satu navigasi atas.
Konten tengah	Menampilkan seluruh <i>data</i> .
Teks input pencarian	Mengisikan berdasarkan kolom pencarian.
Tombol <i>submission detail</i>	Tautan ke halaman <i>submission detail</i> .
Tombol <i>paging</i>	Melanjutkan ke deretan selanjutnya.

Tautan nama pengguna	Masuk ke dalam halaman <i>profile setting</i> atau melakukan <i>log out</i> .
----------------------	---

- Halaman *create submission*

Gambar 207 Halaman create submission #1

Gambar 208 Halaman create submission #2

Komponen yang terdapat pada Halaman *create submission* adalah sebagai berikut :

Tabel 27 Komponen halaman create submission

Komponen Antarmuka	Tujuan
<i>Header</i>	Menampilkan nama aplikasi, logo organisasi, informasi waktu server.
Logo	Sebagai tautan ke halaman <i>index</i> .
Navigasi Atas	Menampilkan tautan umum dari <i>role</i> .
Navigasi Bawah	Menampilkan tautan khusus dari salah satu navigasi atas.
Konten tengah	Menampilkan teks input sesuai dengan syarat input. Terbagi menjadi empat panel yaitu <i>Start</i> , <i>Submission File</i> , <i>Submission Information</i> dan <i>Supplementary Files</i> .
<i>Uploader</i>	Membantu mengunggah <i>file</i> .
Tombol <i>add another author</i>	Menambah teks input untuk <i>author</i> .
Tombol <i>delete</i>	Menghapus <i>author</i> .
Panel <i>file supplementary info</i>	Menampilkan teks input informasi tambahan <i>supplementary file</i> .
Tombol next	Melanjutkan ke input panel selanjutnya.
Tombol back	Kembali ke input panel sebelumnya.
Tombol <i>submit</i>	Menyimpan hasil input.
Tombol <i>cancel</i>	Membatalkan pembuatan.
Tautan nama pengguna	Masuk ke dalam halaman <i>profile setting</i> atau melakukan <i>log out</i> .

- Halaman *author submission detail*

Submission Detail

[Detail](#) [Review](#) [Editing](#)

1. Submission

authors : asdasd

title : asdsadasd@a

submission file : [2013-Sep-08 00:06laporanbaru.docx](#)

supplementary file : [2013-Sep-08 00:08laporanbaru.docx](#)
[2013-Sep-08 00:09laporanbaru-part.docx](#)

2. Status

Status: Unassign

3. Metadata

[edit metadata](#)

Authors

author name : asdasd and asdsadasdasd@a

country :

affiliation :

bio statement :

Gambar 209 Halaman *author submission detail*

Komponen yang terdapat pada Halaman *author submission detail* adalah sebagai berikut :

Tabel 28 Komponen halaman *author submission detail*

Komponen Antarmuka	Tujuan
<i>Header</i>	Menampilkan nama aplikasi, logo organisasi, informasi waktu server.
Logo	Sebagai tautan ke halaman <i>index</i> .
Navigasi Atas	Menampilkan tautan umum dari <i>role</i> .
Navigai Bawah	Menampilkan tautan khusus dari salah satu navigasi atas.
Konten tengah	Menampilkan informasi, status dan metadata <i>submission</i> .
Tombol <i>edit</i>	Tautan ke halaman <i>edit metadata</i> .

<i>metadata</i>	
Tombol <i>detail</i>	Tautan ke halaman <i>submission detail</i> .
Tombol <i>review</i>	Tautan ke halaman <i>review</i> .
Tombol <i>editing</i>	Tautan ke halaman <i>editing</i> .
Tautan nama pengguna	Masuk ke dalam halaman <i>profile setting</i> atau melakukan <i>log out</i> .

- Halaman *edit metadata*

Edit Metadata

Details

1. Authors
Put the main author for the editorial correspondence in the top

first name * (7)

middle name (7)

last name * (7)

email * (7)

country

affiliation (7)

bio statement (7)

[add another author](#)

2. Title and Abstract

Title *

Abstract *

Gambar 210 Halaman edit metadata

Komponen yang terdapat pada Halaman *edit metadata* adalah sebagai berikut :

Tabel 29 Komponen halaman edit metadata

Komponen Antarmuka	Tujuan
<i>Header</i>	Menampilkan nama aplikasi, logo organisasi, informasi waktu server.
Logo	Sebagai tautan ke halaman <i>index</i> .
Navigasi Atas	Menampilkan tautan umum dari <i>role</i> .
Navigasi Bawah	Menampilkan tautan khusus dari salah satu navigasi atas.
Konten tengah	Menampilkan teks input sesuai dengan syarat input.
<i>Uploader</i>	Membantu mengunggah <i>file</i> .
Tombol <i>add another author</i>	Menambah teks input untuk <i>author</i> .
Tombol <i>delete</i>	Menghapus <i>author</i> .
Tombol <i>detail</i>	Tautan ke halaman <i>submission detail</i> .
Tombol <i>submit</i>	Menyimpan hasil input.
Tombol <i>cancel</i>	Membatalkan pembuatan.
Tautan nama pengguna	Masuk ke dalam halaman <i>profile setting</i> atau melakukan <i>log out</i> .

- Halaman *author submission review*

Submission Review

Detail Review Editing

Submission

Authors: asdasd
Title: asdsadasd@a
Submission File: [2013-Sep-08 00:06laporanbaru.docx](#)
Supplementary Files: [2013-Sep-08 00:08laporanbaru.docx](#)
[2013-Sep-08 00:09laporanbaru-part.docx](#)
Editors:

Peer Review

Peer Review

Round 1

Review Version: 2013-Sep-08 00:08laporanbaru.docx
Uploaded Files
Editor Version
Author Version

Editor Decision

Editor Decision: New Submission

Review Version: 2013-Sep-08 00:06laporanbaru.docx
Editor Version
Author Version

Gambar 211 Halaman author submission review #1

The image shows a web form window titled "messages". It contains two text input fields: "subject : " (?) and "message : " (?). Below the input fields are two buttons: "submit" and "cancel".

Gambar 212 Halaman author submission review #2

Komponen yang terdapat pada Halaman *author submission review* adalah sebagai berikut :

Tabel 30 Komponen halaman author submission review

Komponen Antarmuka	Tujuan
Header	Menampilkan nama aplikasi, logo organisasi, informasi waktu server.
Logo	Sebagai tautan ke halaman <i>index</i> .
Navigasi Atas	Menampilkan tautan umum dari <i>role</i> .
Navigasi Bawah	Menampilkan tautan khusus dari salah satu navigasi atas.
Konten tengah	Menampilkan informasi, <i>peer review round files</i> dan <i>editor decision</i> .
Tombol <i>message</i>	Menampilkan panel <i>messages</i> .
Panel <i>messages</i>	Menampilkan teks input sesuai

	dengan syarat input.
Tombol <i>submit</i> panel <i>messages</i>	Mengeksekusi <i>message</i> .
Tombol <i>cancel</i> panel <i>messages</i>	Membatalkan <i>message</i> .
Tombol <i>exit</i>	Keluar dari panel.
Ceklis <i>revision</i>	Memenuhi syarat ceklis.
<i>Uploader</i>	Mengunggah <i>file revision</i> .
Tombol <i>submit</i> <i>all revision</i>	Mengubah status <i>revision</i> .
Tombol <i>delete</i>	Menghapus <i>file revision</i> .
Tombol <i>detail</i>	Tautan ke halaman <i>submission detail</i> .
Tombol <i>review</i>	Tautan ke halaman <i>review</i> .
Tombol <i>editing</i>	Tautan ke halaman <i>editing</i> .
Tautan nama pengguna	Masuk ke dalam halaman <i>profile setting</i> atau melakukan <i>log out</i> .

- Halaman *author submission editing*

Detail	Review	Editing
Submission		
authors : asdasd		
title : adasdasd		
Editing		
<input type="button" value="e"/>		
1. initial copy :	file :	
	status :	New Submission
	file :	
2. author copy :	uploader :	<input type="button" value="Choose"/>
3. final copy :	file :	
Layout		
Layout Version		
No file		
Galley Format		
No file		
Supplementary Files		
1. 2013-Sep-20 15-40lampiran 2-kuesioner penilaian subjektif.docx		
Proofreading		
<input type="button" value="e"/>		

Gambar 213Halaman author submission editing #1



Gambar 214 Halaman author submission editing #2

Komponen yang terdapat pada Halaman *author submission editing* adalah sebagai berikut :

Tabel 31 Komponen halaman author submission editing

Komponen Antarmuka	Tujuan
Header	Menampilkan nama aplikasi, logo organisasi, informasi waktu server.
Logo	Sebagai tautan ke halaman <i>index</i> .
Navigasi Atas	Menampilkan tautan umum dari <i>role</i> .
Navigai Bawah	Menampilkan tautan khusus dari salah satu navigasi atas.
Konten tengah	Menampilkan informasi, <i>peer review round files</i> dan <i>editor decision</i> .
Tombol <i>message</i>	Menampilkan panel <i>messages</i> .
Tombol <i>complete (author copy)</i>	Mengubah status <i>author copy</i> .
Tombol <i>complete (proofreading)</i>	Mengubah status <i>athor copy</i> .
<i>Uploader</i>	Mengunggah file.
Panel <i>messages</i>	Menampilkan teks input sesuai dengan syarat input.
Tombol <i>submit</i> panel <i>messages</i>	Mengeksekusi <i>message</i> .

Tombol <i>cancel</i> panel <i>messages</i>	Membatalkan <i>message</i> .
Tombol <i>exit</i>	Keluar dari panel.
Tombol <i>detail</i>	Tautan ke halaman <i>submission detail</i> .
Tombol <i>review</i>	Tautan ke halaman <i>review</i> .
Tombol <i>editing</i>	Tautan ke halaman <i>editing</i> .
Tautan nama pengguna	Masuk ke dalam halaman <i>profile setting</i> atau melakukan <i>log out</i> .

- Halaman *head editor submissions*

num	submit date	id	title	status	authors
1	08 Dec 13	1	...	Unassign	...
2	08 Sep 13	2	...	Unassign	...

Gambar 215 Halaman *head editor submissions*

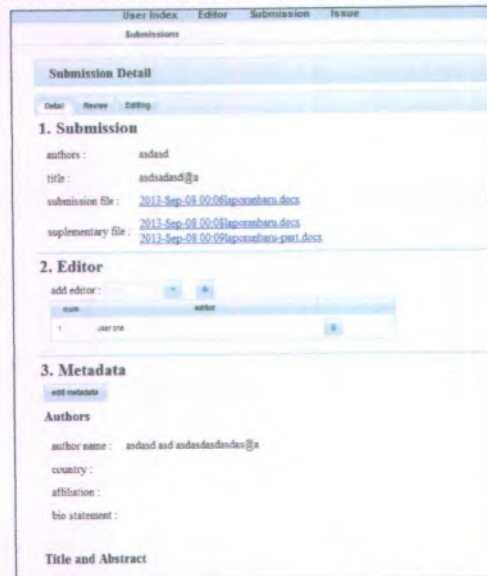
Komponen yang terdapat pada Halaman *head editor submissions* adalah sebagai berikut :

Tabel 32 Komponen halaman *head editor submissions*

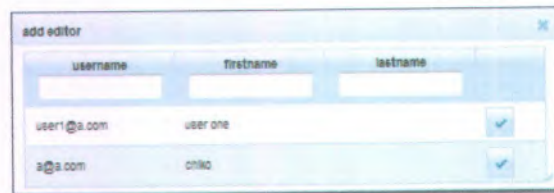
Komponen Antarmuka	Tujuan
<i>Header</i>	Menampilkan nama aplikasi, logo organisasi, informasi waktu server.
Logo	Sebagai tautan ke halaman <i>index</i> .
Navigasi Atas	Menampilkan tautan umum dari <i>role</i> .
Navigai Bawah	Menampilkan tautan khusus dari salah satu navigasi atas.
Konten tengah	Menampilkan seluruh <i>data</i> .

<i>Submission Filter Dropdown</i>	Penyaringan <i>submission</i> .
Teks input pencarian	Mengisikan berdasarkan kolom pencarian.
Tombol <i>submission detail</i>	Tautan ke halaman <i>submission detail</i> .
Tombol <i>paging</i>	Melanjutkan ke deretan selanjutnya.
Tautan nama pengguna	Masuk ke dalam halaman <i>profile setting</i> atau melakukan <i>log out</i> .

- Halaman *head editor submission detail*



Gambar 216 Halaman head editor submission detail #1



Gambar 217 Halaman head editor submission detail #2

Komponen yang terdapat pada Halaman *head editor submission detail* adalah sebagai berikut :

Tabel 33 Komponen halaman head editor submission detail

Komponen Antarmuka	Tujuan
<i>Header</i>	Menampilkan nama aplikasi, logo organisasi, informasi waktu server.

Logo	Sebagai tautan ke halaman <i>index</i> .
Navigasi Atas	Menampilkan tautan umum dari <i>role</i> .
Navigasi Bawah	Menampilkan tautan khusus dari salah satu navigasi atas.
Konten tengah	Menampilkan informasi, status dan metadata <i>submission</i> .
Tombol <i>edit metadata</i>	Tautan ke halaman <i>edit metadata</i> .
Tombol <i>remove</i>	Menghapus <i>editor</i> .
Tombol <i>add editor</i>	Menampilkan panel <i>add editor</i> .
Tombol <i>add</i>	Mengeksekusi <i>add editor</i> .
Panel <i>add editor</i>	Menampilkan data <i>editor</i> .
Teks input pencarian panel <i>add editor</i>	Mengisikan berdasarkan kolom pencarian.
Tombol <i>check panel add editor</i>	Mengeksekusi pemilihan <i>editor</i> .
Tombol <i>exit</i>	Menutup panel.
Tombol <i>detail</i>	Tautan ke halaman <i>submission detail</i> .
Tombol <i>review</i>	Tautan ke halaman <i>review</i> .
Tombol <i>editing</i>	Tautan ke halaman <i>editing</i> .
Tautan nama pengguna	Masuk ke dalam halaman <i>profile setting</i> atau melakukan <i>log out</i> .

- Halaman *editor submission review*

Submission Review

Details Review Editing

Submission

authors : asdasd
title : asdsadasd@a
editor : user one
 chiko
submission file : 2013-Sep-08 00:06laporanbaru.docx
supplementary file : [2013-Sep-08 00:08laporanbaru.docx](#)
 [2013-Sep-08 00:09laporanbaru-part.docx](#)

Peer Review (Round 1)

add reviewer :

Editor Decision

Editor Decision: Revision Required Require Revision

Select one of submissions version below for NEXT PEER REVIEW ROUND

Review Version:

Author Version:

Editor Version:

Editor version uploader:

Gambar 218 Halaman editor submission review #1

The screenshot shows a web form with the following elements:

- Form title: **messages**
- Field: **subject** with a "(?)" icon and a text input area.
- Field: **message** with a "(?)" icon and a larger text input area.
- Buttons: **submit** and **cancel** at the bottom left.

Gambar 219 Halaman editor submission review #2

Komponen yang terdapat pada Halaman *editor submission review* adalah sebagai berikut :

Tabel 34 Komponen halaman editor submission review

Komponen Antarmuka	Tujuan
<i>Header</i>	Menampilkan nama aplikasi, logo organisasi, informasi waktu server.
<i>Logo</i>	Sebagai tautan ke halaman <i>index</i> .
<i>Navigasi Atas</i>	Menampilkan tautan umum dari <i>role</i> .
<i>Navigasi Bawah</i>	Menampilkan tautan khusus dari salah satu navigasi atas.
<i>Konten tengah</i>	Menampilkan informasi, <i>peer review round files</i> dan <i>editor decision</i> .
<i>Dropdown editor decision</i>	Menentukan <i>keputusan submission</i> .
<i>Uploader</i>	Mengunggah <i>file</i>
<i>Radio button review/ author/ editor version</i>	Menentukan <i>file</i> yang akan dikelola untuk proses selanjutnya.
<i>Tombol submit for review</i>	Memproses <i>file</i> yang dipilih untuk <i>review round</i> selanjutnya.

<i>round</i>	
Tombol <i>submit for editing</i>	Memproses <i>file</i> yang dipilih untuk <i>editing</i> .
Tombol <i>add reviewer</i>	Menampilkan panel <i>add reviewer</i> .
Tombol <i>add form</i>	Menampilkan panel <i>add form</i> .
Tautan <i>form title</i>	Tautan <i>preview form</i> .
Tombol <i>add</i>	Mengeksekusi <i>add reviewer</i> .
Panel <i>add reviewer</i>	Menampilkan data <i>reviewer</i> .
Panel <i>add form</i>	Menampilkan data <i>form</i> .
Tombol <i>check panel add reviewer</i>	Mengeksekusi pemilihan <i>reviewer</i> .
Tombol <i>check panel add form</i>	Mengeksekusi pemilihan <i>form</i> .
Tombol <i>submit panel messages</i>	Mengeksekusi <i>message</i> .
Tombol <i>cancel panel messages</i>	Membatalkan <i>message</i> .
Tombol <i>exit</i>	Keluar dari panel.
Tombol <i>detail</i>	Tautan ke halaman <i>submission detail</i> .
Tombol <i>review</i>	Tautan ke halaman <i>review</i> .
Tombol <i>editing</i>	Tautan ke halaman <i>editing</i> .
Tautan nama pengguna	Masuk ke dalam halaman <i>profile setting</i> atau melakukan <i>log out</i> .

- Halaman *editor submission editing*

Submission Editing

Detail Review Editing

Submission

Authors: asdasd
Title: asdsadasd@a
Editor: user one

Editing

1. 11/01/2013	file	uploader	+ Choose
	file		
2. 2/01/2013	file	uploader	+ Choose
	file		
3. 11/01/2013	file	uploader	+ Choose
	file		

Layout

Layout Version
2013-Sep-08 00:06:1aperanbaru.docx

Galley Format
No file

Supplementary Files

1. 2013-Sep-08 00:08:1aperanbaru.docx
2. 2013-Sep-08 00:09:1aperanbaru-part.docx

Gambar 220 Halaman editor submission editing #1

The image shows a web browser window titled "messages". Inside the window, there is a form with two text input fields. The first field is labeled "subject : " followed by a question mark "(?)". The second field is labeled "message : " followed by a question mark "(?)". Below these fields are two buttons: "submit" and "cancel". The window has a standard blue title bar with a close button on the right.

Gambar 221 Halaman editor submission editing #2

Komponen yang terdapat pada Halaman *editor submission editing* adalah sebagai berikut :

Tabel 35 Komponen halaman editor submission editing

Komponen Antarmuka	Tujuan
<i>Header</i>	Menampilkan nama aplikasi, logo organisasi, informasi waktu server.
Logo	Sebagai tautan ke halaman <i>index</i> .
Navigasi Atas	Menampilkan tautan umum dari <i>role</i> .
Navigasi Bawah	Menampilkan tautan khusus dari salah satu navigasi atas.
Konten tengah	Menampilkan informasi, <i>peer review round files</i> dan <i>editor decision</i> .
Tombol <i>message</i>	Menampilkan panel <i>messages</i> .
Tombol	Mengubah status <i>initial copy</i> .

<i>complete (initial copy)</i>	
Tombol <i>complete (author copy)</i>	Mengubah status <i>author copy</i> .
Tombol <i>request (author copy)</i>	Mengubah status <i>author copy</i> .
Tombol <i>complete (final copy)</i>	Mengubah status <i>final copy</i> .
Tombol <i>complete (proofreading)</i>	Mengubah status <i>proofread</i> .
Tombol <i>proofread request</i>	Mengubah status <i>proofread</i> .
<i>Uploader</i>	Mengunggah <i>file</i> .
Tombol <i>delete</i>	Menghapus <i>file</i> .
<i>Dropdown scheduling</i>	Menentukan <i>issue</i> dari <i>submission</i> .
<i>Uploader radiobutton</i>	Menentukan segmen yang ingin di unggah.
Panel <i>messages</i>	Menampilkan teks input sesuai dengan syarat input.
Tombol <i>submit panel messages</i>	Mengeksekusi <i>message</i> .
Tombol <i>cancel panel messages</i>	Membatalkan <i>message</i> .
Tombol <i>exit</i>	Keluar dari panel.
Tombol <i>detail</i>	Tautan ke halaman <i>submission detail</i> .
Tombol <i>review</i>	Tautan ke halaman <i>review</i> .
Tombol <i>editing</i>	Tautan ke halaman <i>editing</i> .
Tautan nama pengguna	Masuk ke dalam halaman <i>profile setting</i> atau melakukan <i>log out</i> .

- Halaman *submission log event*

Submission Log Event			
Detail	Review	Editing	Log Event
Submission			
authors :	ahaha ahahahaha		
title :	sdgfsd		
Log			
(1 of 3) 1 2 3 10			
num	submit date	user	log
1	2013-Oct-13 01:50	chiko	submission scheduled : VOL 23423
2	2013-Oct-13 01:50	chiko	proofread complete
3	2013-Oct-13 01:49	chiko	proofread completed
4	2013-Oct-13 01:49	chiko	author proofread request sent
5	2013-Oct-13 01:48	chiko	final copy complete
6	2013-Oct-13 01:48	chiko	author copy complete
7	2013-Oct-13 01:47	chiko	author copy completed
8	2013-Oct-13 01:47	chiko	author revision request sent
9	2013-Oct-13 01:47	chiko	inital copy complete
10	2013-Oct-13 01:47	chiko	submission decision : in review

Gambar 222 Halaman editor submission log event

Komponen yang terdapat pada Halaman *submission log event* adalah sebagai berikut :

Tabel 36 Komponen halaman editor submission editing

Komponen Antarmuka	Tujuan
Header	Menampilkan nama aplikasi, logo organisasi, informasi waktu server.
Logo	Sebagai tautan ke halaman <i>index</i> .
Navigasi Atas	Menampilkan tautan umum dari <i>role</i> .
Navigai Bawah	Menampilkan tautan khusus dari salah satu navigasi atas.
Konten tengah	Menampilkan informasi log.
Tombol <i>detail</i>	Tautan ke halaman <i>submission detail</i> .
Tombol <i>review</i>	Tautan ke halaman <i>review</i> .

Tombol <i>editing</i>	Tautan ke halaman <i>editing</i> .
Tautan nama pengguna	Masuk ke dalam halaman <i>profile setting</i> atau melakukan <i>log out</i> .

- Halaman *issues*

id	title	status
1	VOL.1 NO.2 2012 ISSUE 3	0
2	VOL.2 NO.3 2010 ISSUE 1	0
3	VOL.4 NO.4 2012 ISSUE 4	0
4	VOL.5 NO.4 2012 ISSUE 2	0

Gambar 223 Halaman issues #1

title:	ISSUE 3
volume:	1
number:	2
year:	2012
description:	

Gambar 224 Halaman issues #2

edit

title : (7)

volume :

number :

year :

Issue Identification : (7)

- title
- volume
- number
- year

description :

Gambar 225 Halaman issues #3

Delete Issue

Do you really want to delete this issue ?

Gambar 226 Halaman issues #4

Komponen yang terdapat pada Halaman *issues* adalah sebagai berikut :

Komponen Antarmuka	Tujuan
<i>Header</i>	Menampilkan nama aplikasi, logo organisasi, informasi waktu server.

Logo	Sebagai tautan ke halaman <i>index</i> .
Navigasi Atas	Menampilkan tautan umum dari <i>role</i> .
Navigasi Bawah	Menampilkan tautan khusus dari salah satu navigasi atas.
Konten tengah	Menampilkan seluruh <i>data</i> .
<i>Issue Filter Dropdown</i>	Penyaringan <i>issue</i> .
Tombol <i>open</i>	Tautan ke halaman <i>issue table of contents</i> .
Tombol <i>view</i>	Menampilkan panel <i>view</i> .
Tombol <i>edit</i>	Menampilkan panel <i>edit</i> .
Tombol <i>delete</i>	Menampilkan panel <i>delete</i> .
Panel <i>edit</i>	Menampilkan detail pada teks input yang dapat diubah nilainya.
Tombol <i>cancel</i> panel <i>edit</i>	Membatalkan <i>edit</i> pada panel.
Tombol <i>submit</i> panel <i>edit</i>	Menyimpan hasil <i>edit</i> pada panel.
Panel <i>view</i>	Menampilkan detail sesuai dengan data yang dipilih.
Panel <i>delete</i>	Menampilkan konfirmasi <i>delete</i> .
Tombol <i>yes</i> panel <i>delete</i>	Mengeksekusi proses <i>delete</i> .
Tombol <i>cancel</i> panel <i>delete</i>	Membatalkan proses <i>delete</i> .
Tombol <i>exit</i>	Keluar dari panel.
Teks input pencarian	Mengisikan berdasarkan kolom pencarian.
Tombol <i>paging</i>	Melanjutkan ke deretan selanjutnya.
Tautan nama pengguna	Masuk ke dalam halaman <i>profile setting</i> atau melakukan <i>log out</i> .

- Halaman *create issue*

Gambar 227 Halaman *create issue*

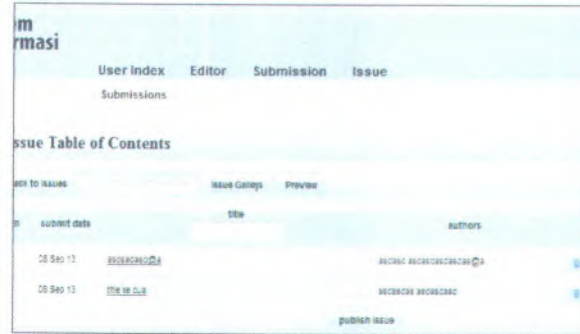
Komponen yang terdapat pada Halaman *create issue* adalah sebagai berikut :

Tabel 37 Komponen halaman *create announcement*

Komponen Antarmuka	Tujuan
<i>Header</i>	Menampilkan nama aplikasi, logo organisasi, informasi waktu server.
Logo	Sebagai tautan ke halaman <i>index</i> .
Navigasi Atas	Menampilkan tautan umum dari <i>role</i> .
Navigai Bawah	Menampilkan tautan khusus dari salah satu navigasi atas.
Konten tengah	Menampilkan teks input <i>create issue</i> sesuai dengan syarat input.
Checkbox <i>issue identification</i>	Menentukan komponen penyusun identifikasi <i>issue</i> .
Tombol <i>submit</i>	Menyimpan hasil input.

Tombol <i>cancel</i>	Membatalkan pembuatan.
Tautan nama pengguna	Masuk ke dalam halaman <i>profile setting</i> atau melakukan <i>log out</i> .

- Halaman *issue table of contents*



Gambar 228 Halaman *issue table of contents*

Komponen yang terdapat pada Halaman *issue table of contents* adalah sebagai berikut :

Komponen Antarmuka	Tujuan
<i>Header</i>	Menampilkan nama aplikasi, logo organisasi, informasi waktu server.
Logo	Sebagai tautan ke halaman <i>index</i> .
Navigasi Atas	Menampilkan tautan umum dari <i>role</i> .
Navigasi Bawah	Menampilkan tautan khusus dari salah satu navigasi atas.
Konten tengah	Menampilkan seluruh <i>data</i> .
Tombol <i>back to issues</i>	Tautan ke halaman <i>issues</i> .
Tombol <i>issue galleys</i>	Tautan ke halaman <i>issue galleys</i> .
Tombol <i>preview</i>	Tautan ke halaman <i>issue preview</i> .
Tombol <i>delete</i>	Menghapus <i>submission</i> dari <i>issue</i> .

Tombol <i>publish issue</i>	Mengeksekusi <i>publish issue</i> .
Tombol <i>exit</i>	Keluar dari panel.
Teks input pencarian	Mengisikan berdasarkan kolom pencarian.
Tombol <i>paging</i>	Melanjutkan ke deretan selanjutnya.
Tautan nama pengguna	Masuk ke dalam halaman <i>profile setting</i> atau melakukan <i>log out</i> .

- Halaman *issue galleys*

The screenshot displays the 'Issue Galleys' interface. At the top, there is a navigation bar with 'User Index', 'Editor', 'Submission', and 'Issue'. Below this, there are links for 'Issues' and 'Create Issue'. The main content area is titled 'Issue Galleys' and features a sub-navigation bar with 'Back to Issues', 'Issue Table of Contents', 'Issue Galleys', and 'Preview'. A table with two columns, 'num' and 'name', lists four items. Each item has a small icon in the right column. Below the table, there is a 'galley uploader' section with a '+ Choose' button.

num	name	
1.	2013-Sep-08 15:38laporanbaru-part.docx	
2.	2013-Sep-08 15:38laporanbaru.docx	
3.	2013-Sep-08 15:38laporanbaru.docx	
4.	2013-Sep-08 15:38laporanbaru-part.docx	

galley uploader :

Gambar 229 Halaman issue galleys

Komponen yang terdapat pada Halaman *issue galleys* adalah sebagai berikut :

Komponen Antarmuka	Tujuan
<i>Header</i>	Menampilkan nama aplikasi, logo organisasi, informasi waktu server.
Logo	Sebagai tautan ke halaman <i>index</i> .
Navigasi Atas	Menampilkan tautan umum dari <i>role</i> .
Navigai Bawah	Menampilkan tautan khusus dari salah satu navigasi atas.
Konten tengah	Menampilkan seluruh <i>data</i> .
Tombol <i>back to issues</i>	Tautan ke halaman <i>issues</i> .
Tombol <i>issue table of contents</i>	Tautan ke halaman <i>issue table of contents</i> .
Tombol <i>preview</i>	Tautan ke halaman <i>issue preview</i> .
Tombol <i>delete</i>	Menghapus <i>file</i> .
<i>Uploader</i>	Mengunggah <i>file</i> .
Tombol <i>paging</i>	Melanjutkan ke deretan selanjutnya.
Tautan nama pengguna	Masuk ke dalam halaman <i>profile setting</i> atau melakukan <i>log out</i> .

- Halaman *issue preview*

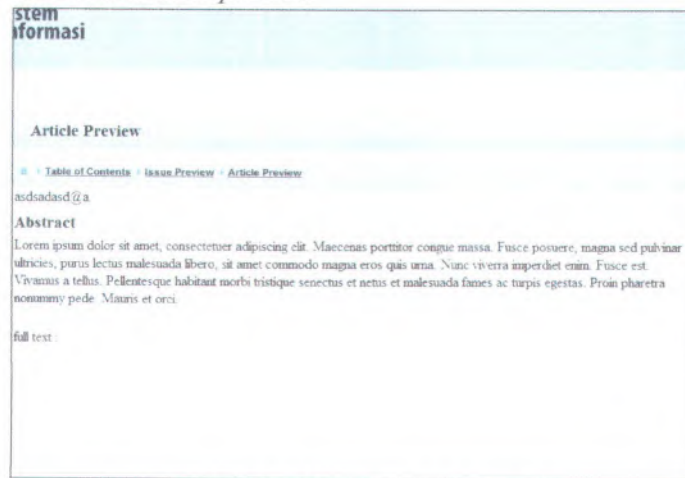


Gambar 230 Halaman *issue preview*

Komponen yang terdapat pada Halaman *issue preview* adalah sebagai berikut :

Komponen Antarmuka	Tujuan
<i>Header</i>	Menampilkan nama aplikasi, logo organisasi, informasi waktu server.
Logo	Sebagai tautan ke halaman <i>index</i> .
Konten tengah	Menampilkan seluruh <i>data issue</i> dalam <i>table of content</i> .
Tautan judul artikel	Tautan ke halaman <i>article preview</i> .
Tombol <i>back to issues</i>	Tautan ke halaman <i>issues</i> .
Tombol <i>table of contents</i>	Tautan ke halaman <i>issue table of contents</i> .
Tautan nama pengguna	Masuk ke dalam halaman <i>profile setting</i> atau melakukan <i>log out</i> .

- Halaman *article preview*



Gambar 231 Halaman *article preview*

Komponen yang terdapat pada Halaman *article preview* adalah sebagai berikut :

Komponen Antarmuka	Tujuan
<i>Header</i>	Menampilkan nama aplikasi, logo organisasi, informasi waktu server.
Logo	Sebagai tautan ke halaman <i>index</i> .
Navigasi Atas	Menampilkan tautan umum dari <i>role</i> .
Navigasi Bawah	Menampilkan tautan khusus dari salah satu navigasi atas.
<i>Breadcrumb</i>	Navigasi halaman.
Konten tengah	Menampilkan seluruh <i>data</i> .
Tombol <i>back to issues</i>	Tautan ke halaman <i>issues</i> .
Tombol <i>table of</i>	Tautan ke halaman <i>issue table of</i>

<i>contents</i>	<i>contents.</i>
Tautan nama pengguna	Masuk ke dalam halaman <i>profile setting</i> atau melakukan <i>log out</i> .

- Halaman *reviewer submissions*



Gambar 232 Halaman *reviewer submissions*

Komponen yang terdapat pada Halaman *reviewer submissions* adalah sebagai berikut :

Komponen Antarmuka	Tujuan
<i>Header</i>	Menampilkan nama aplikasi, logo organisasi, informasi waktu server.
Logo	Sebagai tautan ke halaman <i>index</i> .
Navigasi Atas	Menampilkan tautan umum dari <i>role</i> .
Navigasi Bawah	Menampilkan tautan khusus dari salah satu navigasi atas.
Konten tengah	Menampilkan seluruh <i>data</i> .
Teks input pencarian	Mengisikan berdasarkan kolom pencarian.
Tombol <i>review</i>	Tautan ke halaman <i>submission review</i> .

Tombol <i>paging</i>	Melanjutkan ke deretan selanjutnya.
Tautan nama pengguna	Masuk ke dalam halaman <i>profile setting</i> atau melakukan <i>log out</i> .

- Halaman *submission review*

Submission Review

1. Submission

title: asdsadasd@a

abstract: Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Maecenas porttitor congue massa. Fusce posuere, magna sed pulvinar ultricies, purus lectus malesuada fames ac turpis egestas. Proin pharetra nonummy pede. Mauris et orci.

2. Review Step

a. Accept To Review
Notify the editor as to whether you will undertake the review.

accept reject

b. Review Files
Download files and attachments.

Submission File: [2013-Sep-08 00.09@aperanbaru.docx](#)

Supplementary File: [2013-Sep-08 00.09@aperanbaru.docx](#)
[2013-Sep-08 00.09@aperanbaru-part.docx](#)

c. Review Form
Make a review, fill the review form by clicking review button below.

d. Detailed Review
Make a detailed review, create the review message for author.

e. Review Additional Files

uploader:
[+ Add Files](#)

f. Decision

Gambar 233 Halaman submission review #1

Gambar 234 Halaman submission review #2

Gambar 235 Halaman submission review #3

Komponen yang terdapat pada Halaman *submission review* adalah sebagai berikut :

Komponen Antarmuka	Tujuan
<i>Header</i>	Menampilkan nama aplikasi, logo organisasi, informasi waktu server.

Logo	Sebagai tautan ke halaman <i>index</i> .
Navigasi Atas	Menampilkan tautan umum dari <i>role</i> .
Navigasi Bawah	Menampilkan tautan khusus dari salah satu navigasi atas.
Konten tengah	Menampilkan informasi, <i>file</i> dan <i>supplementary file</i> .
Tombol <i>accept</i>	Mengeksekusi status akan melakukan <i>review</i> .
Tombol <i>reject</i>	Mengeksekusi status menolak <i>review</i> .
Tombol <i>review</i>	Menampilkan panel <i>review</i> .
Tombol <i>detail review</i>	Menampilkan panel <i>detail review</i> .
Panel <i>review</i>	Menampilkan <i>form</i> input yang telah dibuat <i>chairman</i> .
Tombol <i>submit panel review</i>	Mengeksekusi input pada panel <i>review</i> .
Panel <i>detail review</i>	Menampilkan teks input <i>detail review</i> sesuai dengan syarat input.
Tombol <i>delete panel detail review</i>	Menghapus <i>detail review</i> .
Tombol <i>add input panel detail review</i>	Menambah <i>detail review</i> .
Tombol <i>submit panel detail review</i>	Mengeksekusi teks input panel <i>detail review</i> .
<i>Uploader</i>	Mengunggah <i>file</i> .
<i>Dropdown review decision</i>	Menyimpan status <i>review decision</i> .
Tautan nama pengguna	Masuk ke dalam halaman <i>profile setting</i> atau melakukan <i>log out</i> .

C.4. Pembangunan Sistem

C.4.1. Gambaran

Sistem informasi ini dibangun dengan bahasa pemrograman Java EE. Selain Java EE, digunakan juga *javascript* dan *ajax* sebagai penunjang kinerja program, serta CSS (*Cascading Style Sheet*) dan HTML untuk tampilan *web*.

C.4.2. Direktori Salinan Kerja Pengembang

Tabel 38 Direktori Salinan Kerja Pengembang

<i>Path</i>	<i>Description</i>
...\sisfoJurnal\src\java	Tempat menaruh file <i>java class</i> yang berisi kode aplikasi
...\sisfoJurnal\src\java\backing	Tempat menaruh file <i>java basis</i> yang menjadi <i>parent class</i> dari <i>subclass backing</i> dan juga berisi <i>class</i> yang membantu <i>mapping</i>
...\sisfoJurnal\src\java\backing\journal	Tempat menaruh file <i>java class</i> yang berperan sebagai <i>backing class</i> untuk <i>journal</i>
...\sisfoJurnal\src\java\backing\user	Tempat menaruh file <i>java class</i> yang berperan sebagai <i>backing class</i> untuk <i>user</i>
...\sisfoJurnal\src\java\entity	Tempat menaruh file <i>java entity class</i> yang merepresentasikan tabel dari <i>database</i>
...\sisfoJurnal\src\java\helper	Tempat menaruh file <i>java class</i> yang berperan membantu proses yang

	tidak spesifik pada salah satu <i>business logic</i> seperti <i>timeGetter</i> , <i>converter</i> dll.
...\sisfoJurnal\src\java\model	Tempat menaruh file <i>java component class</i> yang merepresentasikan input dari suatu halaman. Juga menjadi tempat beberapa file <i>enum class</i> .
...\sisfoJurnal\src\java\repository	Tempat menaruh file <i>java class</i> yang berperan dalam manipulasi data.
...\sisfoJurnal\web	Tempat menaruh file <i>xhtml</i> dan file konfigurasi
...\sisfoJurnal\web\WEB-INF	Tempat menaruh file <i>xml</i> yang berperan sebagai konfigurasi utama dan <i>mapping</i> .
...\sisfoJurnal\web\resources	Tempat menaruh file <i>js</i> , gambar dan <i>CSS</i> .

C.4.3. Build Configuration Option

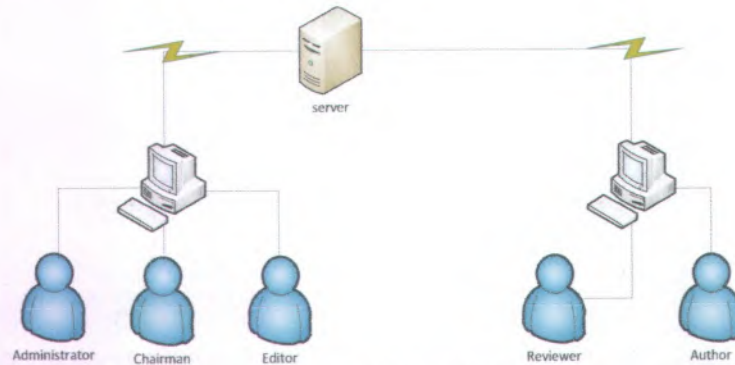
Tabel 39 Build Configuration Option

Property	Description
...\sisfoJurnal\src\conf	Berisi definisi dari <i>persistence.xml</i> yang berperan sebagai konfigurasi koneksi terhadap database.

C.5. Arsitektur

C.5.1. Gambaran

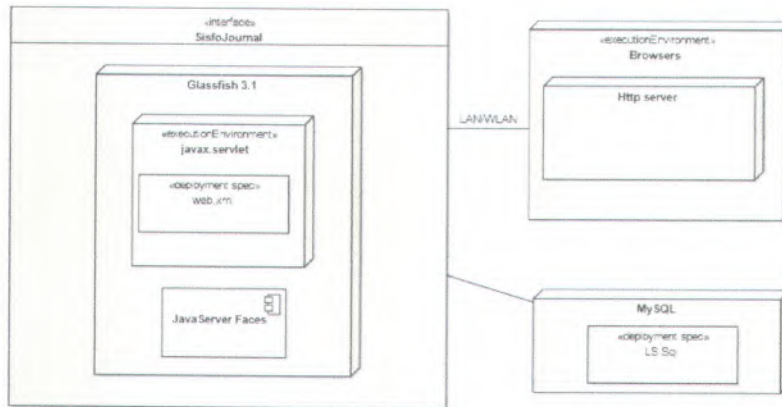
Arsitektur dari sistem ini berupa jaringan *client-server*. File dari sistem informasi disimpan dan dijalankan di komputer server JSI ITS dan akan diakses melalui komputer user melalui jaringan internet.



Gambar 236 Arsitektur

C.5.2. Deployment

Komponen utama aplikasi adalah *Web Server* dan *Database Server*. Berikut ini merupakan penjelasan lebih rinci mengenai komponen-komponen yang telah disebutkan sebelumnya.



Gambar 237 Deployment

Penjelasan untuk gambar di atas adalah sebagai berikut :

- *Web Server*
Sistem ini menjadi penghubung komunikasi antara *server* dan *client* melalui protokol HTTP. *Servlet* menjalankan peran untuk mengolah *request* dari *client* untuk menampilkan data dalam bentuk *xhtml* sehingga bisa dilihat oleh *client* melalui *web browser*. *Web Server* yang digunakan adalah *Glassfish 3.1*.
- *Database Server*
Merupakan sistem yang mengelola database. Pengelolaan melalui menyimpan, mengubah dan mengakses data aplikasi. *Database Server* yang digunakan adalah *MySQL*.
- Jaringan Internet
Jaringan akses yang tersedia adalah berupa Internet yang memberikan akses sistem informasi.

C.6. Persistence

C.6.1. Database Pusat

Database menyimpan data yang dibutuhkan untuk mengelola informasi system informasi *Database server* yang digunakan dalam pembangunan aplikasi adalah MySQL. Desain *database* dari aplikasi dapat dilihat pada gambar berikut:

C.6.2. Tabel Database

Tabel 40 Daftar Tabel pada Database

No.	Nama Tabel
1.	Announcement
2.	Attachment
3.	Author
4.	DetailReview
5.	Form
6.	FormElement
7.	FormElementSelection
8.	FormResult
9.	IntUserRoleJournal
10.	IntUserSubmission
11.	Issue
12.	Journal
13.	JournalSubmissionCheck
14.	Mail
15.	MailSender
16.	ProcessMessage
17.	Review
18.	Role
19.	Round
20.	Site
21.	Submission
22.	SubmissionCategory

23.	User
24.	AttachmentSup
25.	Logging

C.6.3. Tabel Database

Announcement → tabel untuk menyimpan data pengumuman

ID : *Announcement*
 Identifikasi / Nama : *Announcement*
 Deskripsi Isi : Berisi data pengumuman
 Primary Key : ID

# Column	Type	Collation	Attributes	Null	Default	Extra
1 ID	int(11)			No	None	AUTO_INCREMENT
2 DESCRIPTION	text	latin1_swedish_ci		Yes	NULL	
3 EXPIREDATE	date			Yes	NULL	
4 PUBLISHDATE	date			Yes	NULL	
5 SHORTDESCRIPTION	text	latin1_swedish_ci		Yes	NULL	
6 TITLE	varchar(70)	latin1_swedish_ci		Yes	NULL	
7 JOURNAL_ID	int(11)			Yes	NULL	

Gambar 238 Tabel Announcement

Attachment → tabel untuk menyimpan data berkas

ID : *Attachment*
 Identifikasi / Nama : *Attachment*
 Deskripsi Isi : Berisi data berkas
 Primary Key : ID

#	Column	Type	Collation	Attributes	Null	Default	Extra
1	ID	int(11)			No	None	AUTO_INCREMENT
2	ATTACHMENTNAME	text	latin1_swedish_ci		Yes	NULL	
3	LINK	text	latin1_swedish_ci		Yes	NULL	
4	SUBMITDATE	date			Yes	NULL	
5	AUTROUND_ID	int(11)			Yes	NULL	
6	EDIROUND_ID	int(11)			Yes	NULL	
7	ISSUE_ID	int(11)			Yes	NULL	
8	REVIEW_ID	int(11)			Yes	NULL	
9	SUBMISSION_ID	int(11)			Yes	NULL	
10	SUBMISSIONGALLEY_ID	int(11)			Yes	NULL	

Gambar 239 Tabel Attachment

AttachmentSup → tabel untuk menyimpan data berkas tambahan

ID : *AttachmentSup*
 Identifikasi / Nama : *AttachmentSup*
 Deskripsi Isi : Berisi data berkas tambahan

Primary Key : ID

#	Column	Type	Collation	Attributes	Null	Default	Extra
1	ID	int(11)			No	None	AUTO_INCREMENT
2	ATTACHMENTSUPNAME	text	latin1_swedish_ci		Yes	NULL	
3	CREATOR	varchar(200)	latin1_swedish_ci		Yes	NULL	
4	DESCRIPTION	varchar(1000)	latin1_swedish_ci		Yes	NULL	
5	LANG	varchar(2)	latin1_swedish_ci		Yes	NULL	
6	LINK	text	latin1_swedish_ci		Yes	NULL	
7	SUBMITDATE	date			Yes	NULL	
8	TYPE	varchar(100)	latin1_swedish_ci		Yes	NULL	
9	SUBMISSION_ID	int(11)			Yes	NULL	

Gambar 240 Tabel AttachmentSup

Author → tabel untuk menyimpan data author

ID : *Author*
 Identifikasi / Nama : *Author*
 Deskripsi Isi : Berisi data author

Primary Key : ID

# Column	Type	Collation	Attributes	Null	Default	Extra
1 ID	int(11)			No	None	AUTO_INCREMENT
2 AFFILIATION	varchar(1000)	latin1_swedish_ci		Yes	NULL	
3 BIO	varchar(1000)	latin1_swedish_ci		Yes	NULL	
4 COUNTRY	varchar(70)	latin1_swedish_ci		Yes	NULL	
5 EMAIL	varchar(70)	latin1_swedish_ci		Yes	NULL	
6 FIRSTNAME	varchar(70)	latin1_swedish_ci		Yes	NULL	
7 LASTNAME	varchar(70)	latin1_swedish_ci		Yes	NULL	
8 MIDDLENAME	varchar(70)	latin1_swedish_ci		Yes	NULL	
9 SUBMISSION_ID	int(11)			Yes	NULL	

Gambar 241 Tabel Author

DetailReview → tabel untuk menyimpan data penilaian mendetail

ID : *DetailReview*
 Identifikasi / Nama : *DetailReview*
 Deskripsi Isi : Berisi data penilaian mendetail

Primary Key : ID

# Column	Type	Collation	Attributes	Null	Default	Extra
1 ID	int(11)			No	None	AUTO_INCREMENT
2 CHECKED	tinyint(1)			Yes	0	
3 MESSAGE	text	latin1_swedish_ci		Yes	NULL	
4 REVIEWPOSITION	varchar(1000)	latin1_swedish_ci		Yes	NULL	
5 REVISIONMESSAGE	text	latin1_swedish_ci		Yes	NULL	
6 REVIEW_ID	int(11)			Yes	NULL	

Gambar 242 Tabel DetailReview

Form → tabel untuk menyimpan data form

ID : *Form*
 Identifikasi / Nama : *Form*
 Deskripsi Isi : Berisi data berkas form
 Primary Key : ID

# Column	Type	Collation	Attributes	Null	Default	Extra
1 ID	int(11)			No	None	AUTO_INCREMENT
2 ACTIVE	tinyint(1)			Yes	0	
3 DESCRIPTION	varchar(1000)	latin1_swedish_ci		Yes	NULL	
4 TITLE	varchar(70)	latin1_swedish_ci		Yes	NULL	
5 JOURNAL_ID	int(11)			Yes	NULL	

Gambar 243 Tabel Form

FormElement → tabel untuk menyimpan data elemen form

ID : *FormElement*
 Identifikasi / Nama : *FormElement*
 Deskripsi Isi : Berisi data elemen form
 Primary Key : ID

# Column	Type	Collation	Attributes	Null	Default	Extra
1 ID	int(11)			No	None	AUTO_INCREMENT
2 ELEMENTTYPE	varchar(70)	latin1_swedish_ci		Yes	NULL	
3 ELEMENTNAME	varchar(70)	latin1_swedish_ci		Yes	NULL	
4 HINT	varchar(70)	latin1_swedish_ci		Yes	NULL	
5 REQUIREDTYPE	tinyint(1)			Yes	0	
6 SEQ	int(11)			Yes	NULL	
7 FORM_ID	int(11)			Yes	NULL	

Gambar 244 Tabel FormElement

FormElementSelection → tabel untuk menyimpan data pilihan elemen form

ID : *FormElementSelection*
 Identifikasi / Nama : *FormElementSelection*
 Deskripsi Isi : Berisi data pilihan elemen form
 Primary Key : ID

# Column	Type	Collation	Attributes	Null	Default	Extra
1 <u>ID</u>	int(11)			No	None	AUTO_INCREMENT
2 SELECTION	varchar(255)	latin1_swedish_ci		Yes	NULL	
3 SEQ	int(11)			Yes	NULL	
4 FORMELEMEN_ID	int(11)			Yes	NULL	

Gambar 245 Tabel FormElementSelection

FormResult → tabel untuk menyimpan data hasil form

ID : *FormResult*
 Identifikasi / Nama : *FormResult*
 Deskripsi Isi : Berisi data hasil form
 Primary Key : ID

# Column	Type	Collation	Attributes	Null	Default	Extra
1 <u>ID</u>	int(11)			No	None	AUTO_INCREMENT
2 SELECTION	varchar(255)	latin1_swedish_ci		Yes	NULL	
3 VAL	tinyint(1)			Yes	0	
4 FORMELEMEN_ID	int(11)			Yes	NULL	
5 REVIEW_ID	int(11)			Yes	NULL	

Gambar 246 Tabel FormResult

IntUserRoleJournal → tabel untuk menyimpan peran pada salah satu jurnal

ID : *IntUserRoleJournal*
 Identifikasi / Nama : *IntUserRoleJournal*
 Deskripsi Isi : Berisi data peran pada salah satu jurnal
 Primary Key : ID

# Column	Type	Collation	Attributes	Null	Default	Extra
1 <u>ID</u>	int(11)			No	None	AUTO_INCREMENT
2 JOURNAL_ID	int(11)			Yes	NULL	
3 ROLE_ID	int(11)			Yes	NULL	
4 USER_ID	int(11)			Yes	NULL	

Gambar 247 Tabel IntUserRoleJournal

IntUserSubmission → tabel untuk menyimpan data editor untuk salah satu makalah

ID : *IntUserSubmission*
 Identifikasi / Nama : *IntUserSubmission*
 Deskripsi Isi : Berisi data editor untuk salah satu makalah

Primary Key : ID

# Column	Type	Collation	Attributes	Null	Default	Extra
1 ID	int(11)			No	None	AUTO_INCREMENT
2 SUBMISSION_ID	int(11)			Yes	NULL	
3 USER_ID	int(11)			Yes	NULL	

Gambar 248 Tabel IntUserSubmission

Issue → tabel untuk menyimpan data terbitan

ID : *Issue*
 Identifikasi / Nama : *Issue*
 Deskripsi Isi : Berisi data terbitan
 Primary Key : ID

# Column	Type	Collation	Attributes	Null	Default	Extra
1 ID	int(11)			No	None	AUTO_INCREMENT
2 COVER	varchar(70)	latin1_swedish_ci		Yes	NULL	
3 DESCRIPTION	text	latin1_swedish_ci		Yes	NULL	
4 IDENTIFY	varchar(150)	latin1_swedish_ci		Yes	NULL	
5 NUMBER	varchar(5)	latin1_swedish_ci		Yes	NULL	
6 PUBLISH	tinyint(1)			Yes	0	
7 PUBLISHDATE	date			Yes	NULL	
8 TITLE	varchar(70)	latin1_swedish_ci		Yes	NULL	
9 VOLUME	varchar(5)	latin1_swedish_ci		Yes	NULL	
10 YEAR	varchar(4)	latin1_swedish_ci		Yes	NULL	
11 JOURNAL_ID	int(11)			Yes	NULL	

Gambar 249 Tabel Issue

Journal → tabel untuk menyimpan data jurnal

ID : *Journal*
 Identifikasi / Nama : *Journal*

Deskripsi Isi : Berisi data jurnal
 Primary Key : ID

#	Column	Type	Collation	Attributes	Null	Default	Extra
1	ID	int(11)			No	None	AUTO_INCREMENT
2	AUTHORGUIDELINES	varchar(4000)	latin1_swedish_ci		Yes	NULL	
3	COPYEDITORGUIDELINES	varchar(4000)	latin1_swedish_ci		Yes	NULL	
4	CREATEDATE	date			Yes	NULL	
5	DESCRIPTION	varchar(4000)	latin1_swedish_ci		Yes	NULL	
6	EMAILSIGNATURE	varchar(200)	latin1_swedish_ci		Yes	NULL	
7	FOCUSSCOPE	varchar(4000)	latin1_swedish_ci		Yes	NULL	
8	HOSTED	tinyint(1)			Yes	0	
9	ISSN	varchar(70)	latin1_swedish_ci		Yes	NULL	
10	JOURNALNAME	varchar(70)	latin1_swedish_ci		Yes	NULL	
11	LAYOUTEDITORGUIDELINES	varchar(4000)	latin1_swedish_ci		Yes	NULL	
12	PATHNAME	varchar(70)	latin1_swedish_ci		Yes	NULL	
13	PRINCIPALEMAIL	varchar(70)	latin1_swedish_ci		Yes	NULL	
14	PRINCIPALFAX	varchar(70)	latin1_swedish_ci		Yes	NULL	
15	PRINCIPALPHONE	varchar(70)	latin1_swedish_ci		Yes	NULL	
16	PRINCIPALNAME	varchar(70)	latin1_swedish_ci		Yes	NULL	
17	PROOFREADERGUIDELINES	varchar(4000)	latin1_swedish_ci		Yes	NULL	
18	REVIEWPOLICY	varchar(4000)	latin1_swedish_ci		Yes	NULL	
19	REVIEWERGUIDELINES	varchar(4000)	latin1_swedish_ci		Yes	NULL	
20	TECHNICALSUPPORT	varchar(70)	latin1_swedish_ci		Yes	NULL	
21	TECHNICALSUPPORTEMAIL	varchar(70)	latin1_swedish_ci		Yes	NULL	
22	TECHNICALSUPPORTPHONE	varchar(70)	latin1_swedish_ci		Yes	NULL	
23	TYPICALREVIEWTIME	int(11)			Yes	NULL	

Gambar 250 Tabel Journal

JournalSubmissionCheck → tabel untuk menyimpan data daftar cek dari revisi makalah

ID : *JournalSubmissionCheck*
 Identifikasi / Nama : *JournalSubmissionCheck*
 Deskripsi Isi : Berisi data daftar cek dari revisi makalah

Primary Key : ID

#	Column	Type	Collation	Attributes	Null	Default	Extra
1	ID	int(11)			No	None	AUTO_INCREMENT
2	DESCRIPTION	varchar(4000)	latin1_swedish_ci		Yes	NULL	
3	SUBMISSIONORDER	int(11)			Yes	NULL	
4	JOURNAL_ID	int(11)			Yes	NULL	

Gambar 251 Tabel JournalSubmissionCheck

Mail→ tabel untuk menyimpan data email yang akan dikirimkan dengan menjalankan *Cron Job*.

ID : *Mail*
 Identifikasi / Nama : *Mail*
 Deskripsi Isi : Berisi data email yang akan dikirimkan dengan menjalankan *Cron Job*.

Primary Key : ID

#	Column	Type	Collation	Attributes	Null	Default	Extra
1	ID	int(11)			No	None	AUTO_INCREMENT
2	SUBJECT	text	latin1_swedish_ci		Yes	NULL	
3	CONTENT	text	latin1_swedish_ci		Yes	NULL	
4	RECIPIENT	text	latin1_swedish_ci		Yes	NULL	
5	STATUS	int(11)			Yes	NULL	

Gambar 252 Tabel Mail

MailSender→ tabel untuk menyimpan data status untuk *Cron Job*

ID : *MailSender*
 Identifikasi / Nama : *MailSender*
 Deskripsi Isi : Berisi data status untuk memberikan peringatan pada *Cron Job*.

Primary Key : ID

#	Column	Type	Collation	Attributes	Null	Default	Extra
1	ID	int(11)			No	None	AUTO_INCREMENT
2	DETAIL	varchar(255)	latin1_swedish_ci		Yes	NULL	
3	STATUS	tinyint(1)			Yes	0	

Gambar 253 Tabel MailSender

ProsesMessage → tabel untuk menyimpan data pesan saat proses pengelolaan makalah

ID : *ProcessMessage*
 Identifikasi / Nama : *ProcessMessage*
 Deskripsi Isi : Berisi data pesan saat proses pengelolaan makalah
 Primary Key : ID

# Column	Type	Collation	Attributes	Null	Default	Extra
1 ID	int(11)			No	None	AUTO_INCREMENT
2 ASROLE	varchar(30)	latin1_swedish_ci		Yes	NULL	
3 MESSAGE	varchar(5000)	latin1_swedish_ci		Yes	NULL	
4 SUBJECT	varchar(500)	latin1_swedish_ci		Yes	NULL	
5 SUBMITTIME	varchar(70)	latin1_swedish_ci		Yes	NULL	
6 SUBMISSIONCOPYEDIT_ID	int(11)			Yes	NULL	
7 SUBMISSIONPROOF_ID	int(11)			Yes	NULL	
8 SUBMISSIONREVIEW_ID	int(11)			Yes	NULL	
9 USER_ID	int(11)			Yes	NULL	

Gambar 254 Tabel ProcessMessage

Review → tabel untuk menyimpan data user yang menjadi reviewer

ID : *ProcessMessage*
 Identifikasi / Nama : *ProcessMessage*
 Deskripsi Isi : Berisi data user yang menjadi reviewer
 Primary Key : ID

# Column	Type	Collation	Attributes	Null	Default	Extra
1 ID	int(11)			No	None	AUTO_INCREMENT
2 LINK	varchar(255)	latin1_swedish_ci		Yes	NULL	
3 MESSAGE	varchar(7000)	latin1_swedish_ci		Yes	NULL	
4 STATUS	varchar(255)	latin1_swedish_ci		Yes	NULL	
5 FORM_ID	int(11)			Yes	NULL	
6 ROUND_ID	int(11)			Yes	NULL	
7 USER_ID	int(11)			Yes	NULL	

Gambar 255 Tabel Review

Role → tabel untuk menyimpan data peran yang tersedia

ID : *Role*
 Identifikasi / Nama : *Role*
 Deskripsi Isi : Berisi data peran yang tersedia
 Primary Key : ID

#	Column	Type	Collation	Attributes	Null	Default	Extra
1	ID	int(11)			No	None	
2	LINK	varchar(255)	latin1_swedish_ci		Yes	NULL	
3	ROLENAME	varchar(255)	latin1_swedish_ci		Yes	NULL	

Gambar 256 Tabel Role

Round → tabel untuk menyimpan data ronde dalam siklus penilaian makalah

ID : *Round*
 Identifikasi / Nama : *Round*
 Deskripsi Isi : Berisi data ronde dalam siklus penilaian makalah
 Primary Key : ID

#	Column	Type	Collation	Attributes	Null	Default	Extra
1	ID	int(11)			No	None	AUTO_INCREMENT
2	ROUND	int(11)			Yes	NULL	
3	SUBMISSION_ID	int(11)			Yes	NULL	
4	ATTACHMENT_ID	int(11)			Yes	NULL	

Gambar 257 Tabel Round

Site → tabel untuk menyimpan data informasi umum dari situs

ID : *Site*
 Identifikasi / Nama : *Site*
 Deskripsi Isi : Berisi data informasi umum dari situs

Primary Key : ID

#	Column	Type	Collation	Attributes	Null	Default	Extra
1	<u>ID</u>	int(11)			No	None	AUTO_INCREMENT
2	DESCRIPTION	varchar(7000)	latin1_swedish_ci		Yes	NULL	
3	INTRODUCTION	varchar(7000)	latin1_swedish_ci		Yes	NULL	
4	PRINCIPALEMAIL	varchar(70)	latin1_swedish_ci		Yes	NULL	
5	PRINCIPALNAME	varchar(70)	latin1_swedish_ci		Yes	NULL	
6	TITLE	varchar(70)	latin1_swedish_ci		Yes	NULL	

Gambar 258 Tabel Site

Submission → tabel untuk menyimpan data makalah

ID : *Submission*
 Identifikasi / Nama : *Submission*
 Deskripsi Isi : Berisi data makalah
 Primary Key : ID

#	Column	Type	Collation	Attributes	Null	Default	Extra
1	ID	int(11)			No	None	AUTO_INCREMENT
2	ABSTRACT	text	latin1_swedish_ci		Yes	NULL	
3	COMMENTEDITOR	text	latin1_swedish_ci		Yes	NULL	
4	DECISION	varchar(255)	latin1_swedish_ci		Yes	NULL	
5	LANG	varchar(2)	latin1_swedish_ci		Yes	NULL	
6	REFERENCE	text	latin1_swedish_ci		Yes	NULL	
7	ROUND	int(11)			Yes	NULL	
8	STATUS	varchar(255)	latin1_swedish_ci		Yes	NULL	
9	SUBMITDATE	date			Yes	NULL	
10	SUPPORT	varchar(255)	latin1_swedish_ci		Yes	NULL	
11	TITLE	varchar(400)	latin1_swedish_ci		Yes	NULL	
12	ISSUE_ID	int(11)			Yes	NULL	
13	JOURNAL_ID	int(11)			Yes	NULL	
14	USER_ID	int(11)			Yes	NULL	
15	ATTACHMENT_ID	int(11)			Yes	NULL	
16	AUTHORCOPY_ID	int(11)			Yes	NULL	
17	FINALCOPY_ID	int(11)			Yes	NULL	
18	INITIALCOPY_ID	int(11)			Yes	NULL	

Gambar 259 Tabel Submission

SubmissionCategory → tabel untuk menyimpan data category untuk submission

ID : *SubmissionCategory*
 Identifikasi / Nama : *SubmissionCategory*
 Deskripsi Isi : Berisi data category untuk submission
 Primary Key : ID

#	Column	Type	Collation	Attributes	Null	Default	Extra
1	ID	int(11)			No	None	AUTO_INCREMENT
2	CATEGORY	varchar(400)	latin1_swedish_ci		Yes	NULL	
3	JOURNAL_ID	int(11)			Yes	NULL	

Gambar 260 Tabel SubmissionCategory

User → tabel untuk menyimpan data user

ID : *User*
 Identifikasi / Nama : *User*
 Deskripsi Isi : Berisi data user
 Primary Key : ID

# Column	Type	Collation	Attributes	Null	Default	Extra
1 ID	int(11)			No	None	AUTO_INCREMENT
2 ACTIVE	tinyint(1)			Yes	0	
3 ADDRESS	varchar(400)	latin1_swedish_ci		Yes	NULL	
4 ADMIN	tinyint(1)			Yes	0	
5 FIRSTNAME	varchar(70)	latin1_swedish_ci		Yes	NULL	
6 LASTNAME	varchar(70)	latin1_swedish_ci		Yes	NULL	
7 PASSWORD	varchar(70)	latin1_swedish_ci		Yes	NULL	
8 PHONE	varchar(70)	latin1_swedish_ci		Yes	NULL	
9 USERNAME	varchar(70)	latin1_swedish_ci		Yes	NULL	

Gambar 261 Tabel User

Logging → tabel untuk menyimpan data log

ID : *Logging*
 Identifikasi / Nama : *Logging*
 Deskripsi Isi : Berisi data log
 Primary Key : ID

# Column	Type	Collation	Attributes	Null	Default	Extra
1 ID	int(11)			No	None	AUTO_INCREMENT
2 MESSAGE	varchar(200)	latin1_swedish_ci		Yes	NULL	
3 SUBMITTIME	varchar(70)	latin1_swedish_ci		Yes	NULL	
4 SUBMISSION_ID	int(11)			Yes	NULL	
5 USER_ID	int(11)			Yes	NULL	

Gambar 262 Tabel Logging

C.7. Matriks Keruntutan Kebutuhan

Tabel 41 Matriks Keruntutan Kebutuhan

Kebutuhan Fungsional	Fitur	Activity Diagram	Use Case	Robustness Diagram	Sequence Diagram	Antarmuka
KF-01.	F-01. User dasar	Gambar 19				
			UC-01.01 Login	Gambar 27	Gambar 93	Gambar 160
			UC-01.02 Atur Password	Gambar 28	Gambar 94	Gambar 163
			UC-01.03 Atur Profil	Gambar 29	Gambar 95	Gambar 162
			UC-01.04 Logout	Gambar 30	Gambar 96	Gambar 161
			UC-01.05 Daftar Akun	Gambar 31	Gambar 97	Gambar 164
			UC-01.06 Tambah Daftar Akun	Gambar 32	Gambar 98	Gambar 165
KF-02. KF-06.	F-02. Pengelolaan Jurnal	Gambar 20				
			UC-02.01 Lihat	Gambar 33	Gambar 99	Gambar 168

Kebutuhan Fungsional	Fitur	Activity Diagram	Use Case	Robustness Diagram	Sequence Diagram	Antarmuka
			Seluruh Jurnal			Gambar 169
			UC-02.02 Buat Jurnal	Gambar 34	Gambar 100	Gambar 172
			UC-02.03 Ubah Jurnal	Gambar 35	Gambar 101	Gambar 171
			UC-02.04 Hapus Jurnal	Gambar 36	Gambar 102	Gambar 170
			UC-02.05 Kelola Jurnal	Gambar 37	Gambar 103	Gambar 174
			UC-02.06 Lihat Statistik	Gambar 38	Gambar 104	Gambar 205
KF-03.	F-03. Pengelolaan User	Gambar 21				
			UC-03.01 Lihat User Jurnal	Gambar 39	Gambar 105	Gambar 175
			UC-03.02 Buat User	Gambar 40	Gambar	Gambar 180

Kebutuhan Fungsional	Fitur	Activity Diagram	Use Case	Robustness Diagram	Sequence Diagram	Antarmuka
					106	
			UC-03.03 Ubah User	Gambar 41	Gambar 107	Gambar 177
			UC-03.04 Daftar User	Gambar 42	Gambar 108	Gambar 178
			UC-03.05 Batalkan User	Gambar 43	Gambar 109	Gambar 179
			UC-03.06 Lihat Seluruh User	Gambar 44	Gambar 110	Gambar 181 Gambar 183
			UC-03.07 Aktivasi User	Gambar 45	Gambar 111	Gambar 186
			UC-03.08 Nonaktivasi User	Gambar 46	Gambar 112	Gambar 189
KF-04.	F-04. Pengelolaan Pengumuman	Gambar 22				
			UC-04.01 Lihat Pengumuman	Gambar 47	Gambar 113	Gambar 188 Gambar 190

Kebutuhan Fungsional	Fitur	Activity Diagram	Use Case	Robustness Diagram	Sequence Diagram	Antarmuka
			Jurnal			
			UC-04.02 Buat Pengumuman	Gambar 48	Gambar 114	Gambar 193
			UC-04.03 Ubah Pengumuman	Gambar 49	Gambar 115	Gambar 191
			UC-04.04 Hapus Pengumuman	Gambar 50	Gambar 116	Gambar 192
KF-05.	F-05. Pengelolaan Form	Gambar 23				
			UC-05.01 Lihat Form Jurnal	Gambar 51	Gambar 117	Gambar 194
			UC-05.02 Buat Form	Gambar 52	Gambar 118	Gambar 199
			UC-05.03 Ubah Form	Gambar 53	Gambar 119	Gambar 195
			UC-05.04 Hapus Form	Gambar 54	Gambar 120	Gambar 196
			UC-05.05 Aktivasi	Gambar 55	Gambar	Gambar 198

Kebutuhan Fungsional	Fitur	Activity Diagram	Use Case	Robustness Diagram	Sequence Diagram	Antarmuka
			Form		121	
			UC-05.06 Nonaktivasi Form	Gambar 56	Gambar 122	Gambar 197
			UC-05.07 Lihat Elemen Form	Gambar 57	Gambar 123	Gambar 200
			UC-05.08 Buat Elemen Form	Gambar 58	Gambar 124	Gambar 203
			UC-05.09 Ubah Elemen Form	Gambar 59	Gambar 125	Gambar 201
			UC-05.10 Hapus Elemen Form	Gambar 60	Gambar 126	Gambar 202
			UC-05.11 Lihat Pratinjau Form	Gambar 61	Gambar 127	Gambar 204
KF-07.	F-06. Pengelolaan Terbitan	Gambar 24				
			UC-06.01 Lihat Terbitan Jurnal	Gambar 62	Gambar 128	Gambar 222 Gambar 223
			UC-06.02 Buat Terbitan	Gambar 63	Gambar 129	Gambar 226

Kebutuhan Fungsional	Fitur	Activity Diagram	Use Case	Robustness Diagram	Sequence Diagram	Antarmuka
			UC-06.03 Ubah Terbitan	Gambar 64	Gambar 130	Gambar 224
			UC-06.04 Hapus Terbitan	Gambar 65	Gambar 131	Gambar 225
			UC-06.05 Terbitkan Terbitan	Gambar 66	Gambar 132	Gambar 227
			UC-06.06 Batalkan Terbitan	Gambar 67	Gambar 133	Gambar 227
			UC-06.07 Hapus Makalah Terbitan	Gambar 68	Gambar 134	Gambar 227
			UC-06.08 Buat Berkas Terbitan	Gambar 69	Gambar 135	Gambar 228
			UC-06.09 Hapus Berkas Terbitan	Gambar 70	Gambar 136	Gambar 228
			UC-06.10 Lihat Pratinjau Terbitan	Gambar 71	Gambar 137	Gambar 229 Gambar 230
KF-08. KF-09. KF-10. KF-11.	F-07. Pengelolaan Makalah	Gambar 25				

Kebutuhan Fungsional	Fitur	Activity Diagram	Use Case	Robustness Diagram	Sequence Diagram	Antarmuka
KF-12.						
			UC-07.01 Lihat Makalah Author	Gambar 72	Gambar 138	Gambar 206
			UC-07.02 Buat Makalah	Gambar 73	Gambar 139	Gambar 207 Gambar 208
			UC-07.03 Lihat Seluruh Makalah	Gambar 74	Gambar 140	Gambar 215
			UC-07.04 Lihat Makalah Editor	Gambar 75	Gambar 141	Gambar 215
			UC-07.05 Daftar Editor	Gambar 76	Gambar 142	Gambar 216 Gambar 217
			UC-07.06 Batalkan Editor	Gambar 77	Gambar 143	Gambar 216
			UC-07.07 Lihat Makalah Reviewer	Gambar 78	Gambar 144	Gambar 231
			UC-07.08 Menilai Makalah	Gambar 79	Gambar 145	Gambar 232 Gambar 233 Gambar 234
			UC-07.09 Daftar Reviewer	Gambar 80	Gambar 146	Gambar 218

Kebutuhan Fungsional	Fitur	<i>Activity Diagram</i>	<i>Use Case</i>	<i>Robustness Diagram</i>	<i>Sequence Diagram</i>	Antarmuka
			UC-07.10 Batalkan Reviewer	Gambar 81	Gambar 147	Gambar 218
			UC-07.11 Buat Keputusan Makalah	Gambar 82	Gambar 148	Gambar 218
			UC-07.12 Ubah Metadata	Gambar 83	Gambar 149	Gambar 210
			UC-07.13 Revisi Makalah		Gambar 150	Gambar 211
			UC-07.14 Perbaiki Makalah Editor	Gambar 85	Gambar 151	Gambar 220
			UC-07.15 Perbaiki Makalah Author	Gambar 86	Gambar 152	Gambar 213
			UC-07.16 Buat Layout Makalah	Gambar 87	Gambar 153	Gambar 220
			UC-07.17 Koreksi Makalah Editor	Gambar 88	Gambar 154	Gambar 220
			UC-07.18 Koreksi Makalah Author	Gambar 89	Gambar 155	Gambar 213
			UC-07.19 Kirim	Gambar 90	Gambar	Gambar 212

Kebutuhan Fungsional	Fitur	Activity Diagram	Use Case	Robustness Diagram	Sequence Diagram	Antarmuka
			pesan		156	Gambar 214 Gambar 221
			UC-07.20 Melihat Log Makalah	Gambar 91	Gambar 157	Gambar 222
KF-13.	F-08. Pengelolaan Situs	Gambar 26				
			UC-08.01 Atur Situs	Gambar 92	Gambar 158	Gambar 166 Gambar 167