



KERJA PRAKTIK - EF234603

Perancangan dan Implementasi Website ICIA Untuk Karya Global

Karya Global

AD kavling 3, Jl. Kupang Jaya I, Sonokwijenan, Kec.
Sukomanunggal, Surabaya, Jawa Timur 60189
Periode: 18 September 2024 – 28 Desember 2024

Oleh:

Thoriq Fatihassalam

5025201254

Pembimbing Departemen

Dr. Anny Yuniarti, S.Kom, M.Comp.Sc.

Pembimbing Lapangan

Nero Pratama

Program Studi Teknik Informatika

Departemen Teknik Informatika

Fakultas Teknologi Elektro dan Informatika Cerdas

Institut Teknologi Sepuluh Nopember

Surabaya 2025



KERJA PRAKTIK - EF234603

Perancangan dan Implementasi Website ICIA Untuk Karya Global

Karya Global

AD kavling 3, Jl. Kupang Jaya I, Sonokwijenan, Kec. Sukomanunggal,
Surabaya, Jawa Timur 60189

Periode: 18 September 2024 – 28 Desember 2024

Oleh:

Thoriq Fatihassalam

5025201254

Pembimbing Departemen

Dr. Anny Yuniarti, S.Kom, M.Comp.Sc.

Pembimbing Lapangan

Nero Pratama

Program Studi Teknik Informatika

Departemen Teknik Informatika

Fakultas Teknologi Elektro dan Informatika Cerdas

Institut Teknologi Sepuluh Nopember

Surabaya 2025

DAFTAR ISI

DAFTAR ISI	iii
DAFTAR GAMBAR	vii
DAFTAR TABEL	ix
LEMBAR PENGESAHAN	xi
ABSTRAK	xiii
KATA PENGANTAR	xv
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Tujuan	2
1.3. Manfaat	2
1.4. Rumusan Masalah	2
1.5. Lokasi dan Waktu Kerja Praktik	3
1.6. Metodologi Kerja Praktik	3
1.7. Sistematika Laporan	4
BAB II PROFIL PERUSAHAAN	7
2.1. Profil Krya Global	7
2.2. Lokasi	8
BAB III TINJAUAN PUSTAKA	9
3.1. Website Builder	9
3.2. Wix	9
3.3. Progressive Web App	10

3.4. Beezer	10
BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN INFRASTRUKTUR SISTEM	12
4.1. Analisis Sistem	12
4.1.1. Definisi Umum Aplikasi	12
4.2. Perancangan Infrastruktur Sistem	11
4.2.1. Katalog	12
4.2.2. ICIA News	14
4.2.3. Formulir	14
BAB V IMPLEMENTASI SISTEM	17
5.1. Implementasi Pengembangan Website Menggunakan Wix	17
5.1.1. Katalog	17
5.1.2. Recent News	20
5.1.3. ICIA Blog	20
5.1.4. Formulir Partner dan Volunteer	21
5.2. Implementasi Pembuatan Progressive Web App (PWA)	22
BAB VI PENGUJIAN DAN EVALUASI	25
6.1. Tujuan Pengujian	25
6.2. Kriteria Pengujian	25
6.3. Skenario Pengujian	26
6.4. Evaluasi Pengujian	26
BAB VII KESIMPULAN DAN SARAN	29

7.1. Kesimpulan	29
7.2. Saran	29
DAFTAR PUSTAKA	31
BIODATA PENULIS	33

[Halaman ini sengaja dikosongkan]

DAFTAR GAMBAR

Gambar 4.1	Katalog Finalist	12
Gambar 4.2	Katalog Mentor	13
Gambar 4.2	Katalog History.....	13
Gambar 4.4	ICIA News.....	14
Gambar 4.5	Formulir Partner ICIA	15
Gambar 5.1	Katalog ICIA Awardees.....	18
Gambar 5.2	Katalog Mentor.....	18
Gambar 5.3	Katalog Partner.....	19
Gambar 5.4	Katalog History.....	19
Gambar 5.5	Recent News.....	20
Gambar 5.6	ICIA Blog.....	21
Gambar 5.7	Formulir Volunteer.....	21
Gambar 5.8	Formulir Partner.....	22
Gambar 5.9	Progressive Web App (PWA).....	23

[Halaman ini sengaja dikosongkan]

DAFTAR TABEL

Tabel 6.1 Hasil Evaluasi Pengujian.....	25
---	----

[Halaman ini sengaja dikosongkan]

**LEMBAR PENGESAHAN
KERJA PRAKTIK**

**Perancangan dan Implementasi Website ICIA Untuk
Krya Global**

Oleh:

Thoriq Fatihassalam

5025201254

Disetujui oleh Pembimbing Kerja Praktik:

1. Dr. Anny Yuniarti, S.Kom,
M.Comp.Sc.
NIP. 198106222005012002



(Pembimbing Departemen)

2. Nero Pratama



(Pembimbing Lapangan)

[Halaman ini sengaja dikosongkan]

Perancangan dan Implementasi Website ICIA Untuk Krya Global

Nama Mahasiswa : Thoriq Fatihassalam
NRP : 5025201254
Departemen : Teknik Informatika FTEIC-ITS
Pembimbing Departemen : Dr. Anny Yuniarti, S.Kom,
M.Comp.Sc.
Pembimbing Lapangan : Nero Pratama

ABSTRAK

Krya Global adalah perusahaan inovasi dan kreativitas yang fokus membantu generasi muda berkarya melalui learning cycle Inspiring, Creating, Dedicating. Selama magang, saya mengembangkan website untuk International Creativity and Innovation Award (ICIA) menggunakan Wix, dengan fitur seperti katalog galeri, berita terkini, blog, formulir partner dan volunteer, serta Progressive Web App (PWA).

Website ini dirancang untuk mempromosikan ICIA, meningkatkan online presence, menyediakan informasi terkini, dan memfasilitasi komunikasi serta networking. Website kemudian dikonversi menjadi Progressive Web App (PWA) menggunakan Beezer, untuk mendukung pengalaman pengguna dengan fitur offline dan push notification.

Kata Kunci : Website, Progressive Web App, Wix, Beezer, ICIA

[Halaman ini sengaja dikosongkan]

KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan kepada Allah SWT atas penyertaan dan karunia-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan salah satu kewajiban penulis sebagai mahasiswa Departemen Teknik Informatika ITS yaitu Kerja Praktik yang berjudul: Perancangan dan Implementasi Website ICIA Untuk Krya Global.

Penulis menyadari bahwa masih banyak kekurangan baik dalam melaksanakan kerja praktik maupun penyusunan buku laporan kerja praktik ini. Namun penulis berharap buku laporan ini dapat menambah wawasan pembaca dan dapat menjadi sumber referensi.

Melalui buku laporan ini penulis juga ingin menyampaikan rasa terima kasih kepada orang-orang yang telah membantu menyusun laporan kerja praktik baik secara langsung maupun tidak langsung antara lain:

1. Kedua orang tua penulis.
2. Ibu Dr. Anny Yuniarti, S.Kom, M.Comp.Sc. selaku dosen pembimbing kerja praktik sekaligus koordinator kerja praktik.
3. Bapak Nero Pratama selaku pembimbing lapangan selama kerja praktik berlangsung.
4. Teman-teman penulis yang senantiasa memberikan semangat ketika penulis melaksanakan KP.

Surabaya, 26 Desember 2024
Thoriq Fatihassalam

[Halaman ini sengaja dikosongkan]

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Saat ini dunia telah memasuki era digital, di mana teknologi mempermudah manusia dalam melakukan berbagai layanan secara online. Website dan aplikasi kini menjadi sarana penting untuk mendukung berbagai aktivitas, seperti membaca berita, pembayaran online, pembelajaran, hingga komunikasi. Penggunaan teknologi ini memberikan kemudahan dan efisiensi, terutama dalam menjangkau audiens secara lebih luas.

Salah satu implementasi teknologi yang saya kerjakan selama magang adalah pengembangan website untuk International Creativity and Innovation Award (ICIA), sebuah program yang dirancang untuk mempromosikan kreativitas dan inovasi generasi muda. Website ini memiliki berbagai fungsi, seperti menyampaikan informasi terkini, memfasilitasi networking, memvisualisasikan sejarah dan program ICIA, serta mempermudah komunikasi dengan mitra dan klien.

Dalam pengembangannya, website ICIA dibuat menggunakan Wix dengan berbagai fitur, seperti katalog galeri, berita terkini, blog, formulir mitra dan relawan, serta aplikasi mobile progresif yang mendukung push notification. Website ini kemudian dikonversi menjadi Progressive Web App (PWA) menggunakan Beezer, sehingga dapat memberikan pengalaman pengguna yang lebih optimal. Pengembangan ini bertujuan untuk meningkatkan online presence ICIA dan mendukung komunikasi yang lebih efektif.

1.2. Tujuan

Tujuan kerja praktik ini adalah menyelesaikan kewajiban nilai kerja praktik sebesar 4 sks dan membantu perusahaan Karya Global untuk menyelesaikan website ICIA (International Creativity and Innovation Award).

1.3. Manfaat

Pengembangan website ICIA memberikan manfaat seperti mempermudah peserta dan mitra untuk mengakses informasi terkini, memperluas online presence, serta meningkatkan komunikasi melalui fitur seperti katalog galeri, blog, dan formulir pendaftaran. Website ini juga memungkinkan kemudahan dalam networking antar peserta, mentor, dan mitra, serta dapat diakses dengan Progressive Web App (PWA) yang mendukung push notification untuk memberikan pembaruan real-time kepada pengguna.

1.4. Rumusan Masalah

Rumusan masalah dari kerja praktik ini adalah sebagai berikut:

1. Bagaimana merancang dan membangun website ICIA yang efisien menggunakan platform Wix agar dapat menyajikan informasi lengkap mengenai event, program, dan berita ICIA?
2. Bagaimana mengoptimalkan website ICIA agar dapat memberikan pengalaman pengguna yang optimal, termasuk akses offline dan push notification, dengan mengonversinya menjadi Progressive Web App (PWA) menggunakan Beezer?

1.5. Lokasi dan Waktu Kerja Praktik

Pengerjaan kerja praktik ini dilakukan di kantor Krya Global (Ruang by Krya) yang berlokasi di AD kavling 3, Jl. Kupang Jaya I, Sonokwijenan, Kec. Sukomanunggal, Surabaya, Jawa Timur 60189.

Adapun kerja praktik dimulai pada tanggal 18 September 2024 hingga 28 Desember 2024.

1.6. Metodologi Kerja Praktik

Metodologi dalam pembuatan buku kerja praktik meliputi :

1.6.1. Perumusan Masalah

Untuk memahami kebutuhan pengembangan website, kami melakukan rapat dengan tim Krya Global. Dalam rapat tersebut, Pak Anton selaku CEO Krya memberikan gambaran tentang sistem dan fitur-fitur yang akan diterapkan pada website. Fitur-fitur tersebut mencakup pengisian formulir, automatic news dari Instagram, blog, dan katalog. Berdasarkan hasil diskusi, kami juga menganalisis kebutuhan pengguna serta memastikan bahwa desain dan performa website dapat memenuhi harapan klien dan pengguna akhir.

1.6.2. Studi Literatur

Setelah mendapatkan gambaran mengenai sistem yang akan dikembangkan, kami mempelajari beberapa tools yang relevan untuk membantu proses pengembangan website. Tools yang digunakan meliputi Figma untuk merancang prototipe desain website, Wix untuk pengembangan dan pembuatan website berbasis drag-and-drop, serta Beezer untuk mempelajari pengembangan aplikasi web progresif. Pemahaman terhadap tools ini menjadi dasar dalam mendukung implementasi fitur-fitur yang direncanakan pada website.

1.6.3. Analisis dan Perancangan Sistem

Tahap ini melibatkan analisis kebutuhan dan perancangan sistem. Tim menggunakan Figma untuk membuat prototipe desain antarmuka website agar sesuai dengan kebutuhan pengguna. Struktur aplikasi dirancang dengan pendekatan arsitektur yang modular, sehingga mudah untuk dikembangkan lebih lanjut.

1.6.4. Implementasi Sistem

Implementasi merupakan realisasi dari tahap perancangan. Pada tahap ini kami Melakukan *deployment* pada aplikasi yang telah dibuat oleh tim developer.

1.6.5. Pengujian dan Evaluasi

Setelah implementasi selesai, dilakukan pengujian terhadap semua fitur untuk memastikan website berfungsi sesuai dengan kebutuhan. Pengujian meliputi pengisian formulir, waktu loading, integrasi automatic news, dan akses katalog. Evaluasi dilakukan untuk mengidentifikasi masalah atau kebutuhan perbaikan, yang kemudian dibahas bersama tim.

1.6.6. Kesimpulan dan Saran

Pengujian yang dilakukan ini telah memenuhi syarat yang diinginkan, dan berjalan dengan baik dan lancar.

1.7. Sistematika Laporan

1.7.1. Bab I Pendahuluan

Bab ini berisi latar belakang, tujuan, manfaat, rumusan masalah, lokasi dan waktu kerja praktik, metodologi, dan sistematika laporan.

1.7.2. Bab II Profil Perusahaan

Bab ini berisi gambaran umum Krya Global mulai dari profil, lokasi perusahaan.

1.7.3. Bab III Tinjauan Pustaka

Bab ini berisi dasar teori dari teknologi yang digunakan dalam menyelesaikan proyek kerja praktik.

1.7.4. Bab IV Analisis dan Perancangan Infrastruktur Sistem

Bab ini berisi mengenai tahap analisis sistem aplikasi dalam menyelesaikan proyek kerja praktik.

1.7.5. Bab V Implementasi Sistem

Bab ini berisi uraian tahap - tahap yang dilakukan untuk proses implementasi aplikasi.

1.7.6. Bab VI Pengujian dan Evaluasi

Bab ini berisi hasil uji coba dan evaluasi dari aplikasi yang telah dikembangkan selama pelaksanaan kerja praktik.

1.7.7. Bab VII Kesimpulan dan Saran

Bab ini berisi kesimpulan dan saran yang didapat dari proses pelaksanaan kerja praktik.

[Halaman ini sengaja dikosongkan]

BAB II

PROFIL PERUSAHAAN

2.1. Profil Krya Global

Krya Global adalah sebuah perusahaan yang bergerak di bidang inovasi dan kreativitas, dengan misi utama untuk mendukung generasi muda dalam berkarya melalui pendekatan kolaboratif yang menginspirasi, menciptakan, dan mendedikasikan karya mereka untuk masyarakat. Perusahaan ini menjadi pusat pengembangan kreativitas dan inovasi anak muda melalui beragam aktivitas yang mendorong kolaborasi lintas bidang.

Berfokus pada tiga ranah utama yaitu Pendidikan, Media, dan Profesional, Krya Global membangun ekosistem yang mengintegrasikan nilai-nilai lokal yang autentik dengan wawasan global yang progresif. Pendekatan ini bertujuan untuk membentuk komunitas pembelajar yang adaptif, inklusif, serta berdampak positif bagi lingkungan sekitar. Melalui ekosistem ini, Krya menciptakan ruang kolaborasi, pembelajaran, dan pengembangan ide-ide kreatif yang relevan untuk menjawab tantangan global sekaligus memajukan komunitas lokal.

Krya Global, sebagai platform digitalnya, mempertemukan berbagai pihak dari kalangan muda, profesional, dan edukator untuk berjejaring serta bersama-sama mengembangkan solusi kreatif dan inovatif terhadap berbagai persoalan. Dengan semangat keterbukaan dan pemikiran kreatif, Krya mendorong anak muda untuk menjadi problem solver yang mampu memberikan kontribusi nyata bagi masyarakat.

Salah satu program utama yang dikembangkan oleh Krya Global adalah International Creativity and

Innovation Award (ICIA), yang dirancang sebagai platform pembelajaran bagi para inovator muda melalui pengalaman kompetisi dan kolaborasi dalam bentuk kegiatan hybrid (daring dan luring). ICIA merupakan bagian dari perayaan World Creativity and Innovation Day (WCID) yang diprakarsai oleh Perserikatan Bangsa-Bangsa (PBB) sebagai bentuk perayaan atas kreativitas dan inovasi dunia.

Melalui ICIA, Kria turut mendukung pencapaian Sustainable Development Goals (SDGs) dengan menyediakan berbagai aktivitas yang mendorong peserta untuk mengeksplorasi potensi diri dan mewujudkannya melalui proses pembelajaran yang komprehensif. Kegiatan tersebut meliputi Webinar, Kreative Talk sebagai sesi mentoring inspiratif, Networking Session, hingga Pitching dan Showcase karya peserta kepada para ahli dan juri internasional. Inisiatif ini tidak hanya menjadi ruang aktualisasi bagi anak muda, namun juga menjadi sarana mereka untuk turut ambil bagian dalam menciptakan solusi bagi tantangan global melalui pendekatan kreatif dan berdampak.

2.2. Lokasi

AD kavling 3, Jl. Kupang Jaya I, Sonokwijenan, Kec. Sukomanunggal, Surabaya, Jawa Timur 60189.

BAB III

TINJAUAN PUSTAKA

3.1. Website Builder

Pembuat situs web (Website Builder) adalah program atau platform yang memungkinkan seseorang membuat situs web dengan cepat dan mudah tanpa memerlukan keahlian khusus. Sesuai dengan namanya, pembuat situs web merupakan alat yang memungkinkan siapa saja untuk merancang, mengelola, dan menerbitkan situs web tanpa harus mempelajari pemrograman. Dengan antarmuka yang ramah pengguna serta fitur seret-dan-lepas (drag-and-drop), alat ini menyederhanakan berbagai tugas terkait situs web, mulai dari pembuatan hingga pemeliharaan. Pengguna dapat berkreasi dengan leluasa, baik membangun situs profesional dari awal maupun menggunakan template yang telah tersedia.

3.2. Wix

Wix adalah salah satu platform website builder yang menyediakan alat dan fitur lengkap untuk membuat situs web. Wix menggunakan antarmuka drag-and-drop yang mempermudah pengguna dalam mendesain dan mengatur konten tanpa memerlukan keterampilan teknis. Selain itu, Wix menawarkan ratusan template yang dapat disesuaikan sesuai kebutuhan, seperti untuk bisnis, portofolio, atau blog. Platform ini juga mendukung integrasi dengan berbagai aplikasi dan alat SEO untuk meningkatkan performa situs.

3.3. Proggresive Web App

Progressive Web App adalah aplikasi yang dapat berfungsi secara optimal baik di web maupun perangkat seluler. Aplikasi ini memanfaatkan kemampuan modern dari web dan browser untuk menghadirkan pengalaman layaknya aplikasi asli (*native app*) di berbagai perangkat.

Progressive Web Apps memiliki keunggulan seperti waktu muat yang cepat bahkan pada koneksi jaringan yang lambat, kemampuan untuk mengirim notifikasi push, serta tampilan seperti aplikasi asli dengan splash screen dan ikon di layar utama. Ketika dijalankan dari layar utama, aplikasi ini menyatu dengan lingkungan perangkat, beroperasi dalam mode layar penuh, dan berada pada tingkat atas.

3.4. Beezer

Beezer adalah platform yang memungkinkan pengguna membuat Progressive Web Apps (PWA) tanpa memerlukan keterampilan pemrograman. Beezer dirancang untuk membantu bisnis kecil, organisasi, dan individu dalam menciptakan aplikasi berbasis web yang mudah diakses dan berfungsi layaknya aplikasi asli. Dengan Beezer, pengguna dapat menyesuaikan desain aplikasi, menambahkan fitur-fitur interaktif, dan meluncurkan aplikasi mereka dalam waktu singkat. Platform ini juga mendukung analitik, notifikasi push, dan kemampuan berbagi aplikasi melalui tautan, sehingga memudahkan pengguna dalam menjangkau audiens yang lebih luas.

BAB IV

ANALISIS DAN PERANCANGAN

4.1. Analisis Sistem

Pada bab ini akan dijelaskan mengenai tahapan dalam membangun infrastruktur aplikasi ICIA yaitu analisis dari infrastruktur sistem yang akan dibangun. Hal tersebut dijelaskan ke dalam dua bagian, definisi umum aplikasi dan analisis kebutuhan.

4.1.1. Definisi Umum Aplikasi

Secara umum, website ICIA merupakan sistem berbasis web yang dirancang untuk mendukung promosi dan pengelolaan acara International Creativity and Innovation Award (ICIA). Website ini memiliki beberapa fitur utama, seperti katalog galeri, berita terkini, blog, formulir pendaftaran mitra dan relawan, serta aplikasi berbasis Progressive Web App (PWA). Website ini ditujukan untuk pengguna umum yang ingin mendapatkan informasi mengenai ICIA maupun pihak yang ingin berpartisipasi dalam kegiatan ICIA.

4.2. Perancangan Infrastruktur Sistem

Desain sistem website International Creativity and Innovation Award (ICIA) berfokus pada pembuatan antarmuka yang ramah pengguna, informatif, dan interaktif untuk mendukung kebutuhan promosi, pengelolaan acara, serta komunikasi. Prototipe desain dibuat menggunakan Figma, yang memungkinkan pengujian antarmuka sebelum diimplementasikan secara penuh.

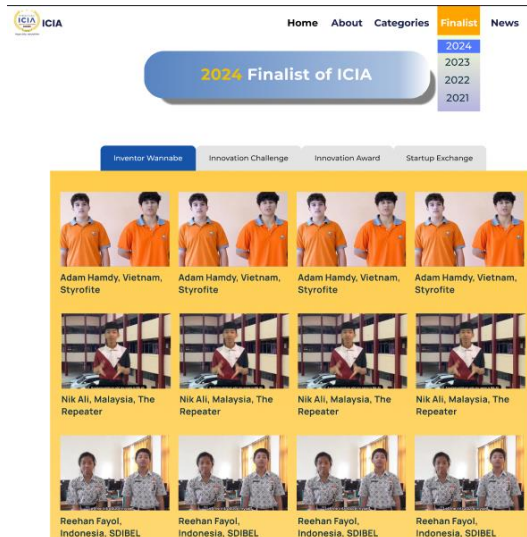
Struktur desain mempertimbangkan kemudahan navigasi pengguna dengan menggunakan tata letak

yang intuitif dan responsif untuk mendukung akses melalui perangkat desktop maupun mobile. Prototipe juga menyertakan skema visual seperti warna, tipografi, serta elemen interaktif sesuai dengan identitas visual ICIA.

Desain ini kemudian diimplementasikan pada platform Wix, yang memungkinkan pengembangan cepat dan fleksibilitas untuk integrasi fitur seperti formulir dan koneksi media sosial.

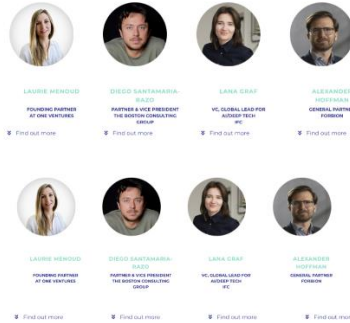
4.2.1. Katalog

Pada gambar 4.1 dapat dilihat *prototype* dari katalog pemenang dari ICIA. Pada gambar 4.2 dapat dilihat *prototype* dari katalog mentor. Kemudian pada Gambar 4.3 terdapat *prototype* dari katalog *history*.

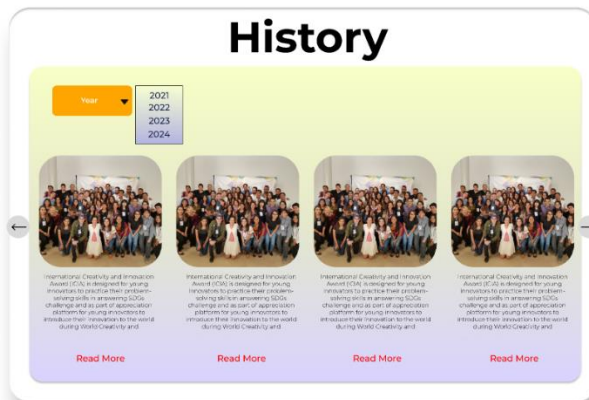


Gambar 4.1 Katalog Finalist

Our Mentor



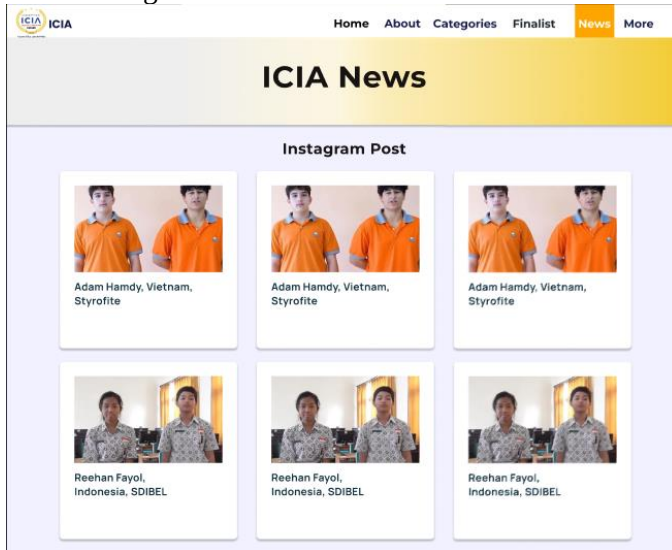
Gambar 4.2 Katalog Mentor



Gambar 4.3 Katalog History

4.2.2. ICIA News

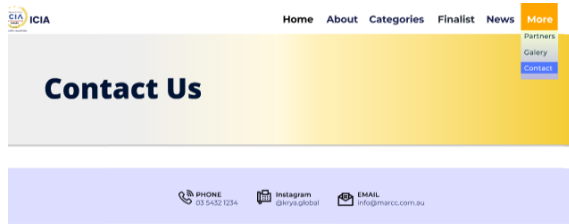
Pada Gambar 4.4 dapat terlihat pentuk dari prototype *recent news* yang terhubung langsung ke Instagram.



Gambar 4.3 ICIA News

4.2.3. Formulir

Pada Gambar 4.4 dapat terlihat prototype dari formulir untuk menjadi *partner* ICIA.



Become Our Partner

Enter tanggal agent pharetra facilities and meassenas adjoining. Ku lap
molekile wot, urmare nora id blawdt refusa.

Select Your Partner ▼

Company *

Email

Phone number *

Message

Gambar 4.4 Formulir Partner ICIA

[Halaman ini sengaja dikosongkan]

BAB V

IMPLEMENTASI SISTEM

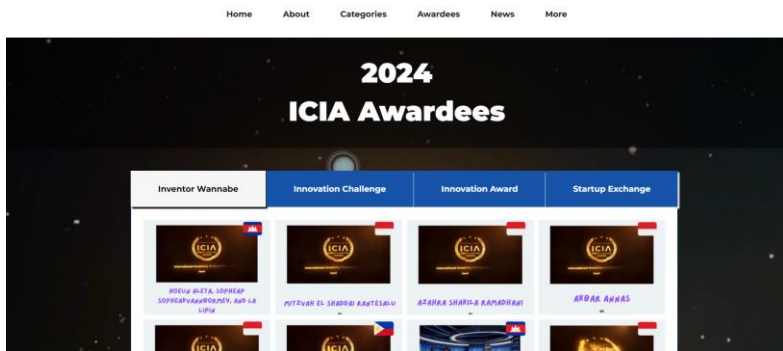
Bab ini membahas tentang implementasi sistem yang kami buat untuk website ICIA. Implementasi sistem ini meliputi beberapa bagian utama, seperti pembuatan dan pengembangan website menggunakan platform Wix, pengonversian website menjadi Progressive Web App (PWA) menggunakan Beezer, serta integrasi berbagai fitur utama dalam website ICIA.

5.1. Implementasi Pengembangan Website Menggunakan Wix

Website ICIA dikembangkan menggunakan platform Wix, yang memungkinkan pembuatan situs web dengan tampilan yang menarik dan fungsionalitas yang mudah diakses oleh pengguna. Penggunaan Wix juga mempermudah dalam pengelolaan konten dan pemeliharaan website tanpa memerlukan pengkodean yang rumit. Fitur-fitur utama yang diterapkan di website ini sebagai berikut :

5.1.1. Katalog

Katalog (galeri) menampilkan informasi mengenai Awardees, Mentors, Partners, dan History Events ICIA. Setiap kategori memiliki halaman terpisah yang memudahkan pengunjung untuk menemukan informasi terkait. Gambar 5.1 menunjukkan bentuk dari Katalog ICIA Awardees yang berisi pemenang dari tiap kategori ICIA pada tahun sebelumnya. Gambar 5.2 menunjukkan bentuk dari katalog mentor yang berisi profil dari *judges*, *speakers*, dan *professionals*. Gambar 5.3 menampilkan katalog partner yang berkolaborasi dengan ICIA. Gambar 5.4 menampilkan informasi terkait acara ICIA tahun-tahun sebelumnya.



Gambar 5.1 Katalog ICIA Awardees



Gambar 5.2 Katalog Mentor

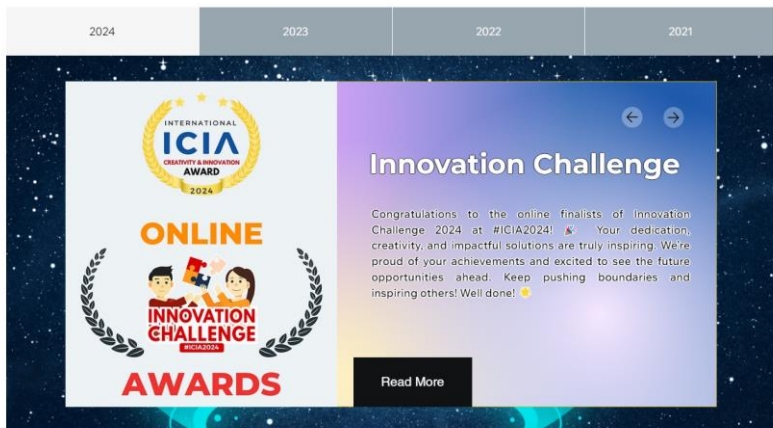
Government



Non Government



Gambar 5.3 Katalog Partners



Gambar 5.4 Katalog History

5.1.2. Recent News

Fitur ini mengintegrasikan website dengan Instagram ICIA. Pada Gambar 5.5 terlihat user dapat langsung melihat berita dan informasi terbaru yang diposting di Instagram tanpa perlu mengunjungi akun Instagram secara terpisah.

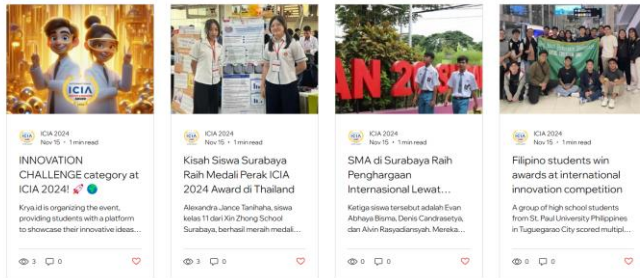


Gambar 5.5 Recent News

5.1.3. ICIA Blog

Fitur ini dibuat agar ICIA dapat membuat berita atau *blog* sendiri. Pada gambar 5.6 dapat dilihat beberapa berita terkait dengan ICIA.

ICIA Blogs



Gambar 5.6 ICIA Blog

5.1.4. Formulir Partner dan Volunteer

Fitur ini menyediakan formulir online yang memungkinkan pihak-pihak yang tertarik untuk menjadi mitra atau relawan ICIA untuk mendaftar secara langsung melalui website. Pada Gambar 5.7 terlihat formulir untuk peserta yang ingin melakukan *volunteer* Bersama ICIA, lalu pada gambar 5.8 terlihat formulir untuk *partner* yang ingin bergabung dengan ICIA.

Volunteer With Us

Name

Email

Phone

Message

Submit

Gambar 5.7 Formulir Volunteer

A screenshot of a web form titled "Become Our Partner". The form is white and centered on a dark blue background. It contains the following fields: "Select Your Partnership" (a dropdown menu), "Company/Country" (a text input), "Email" (a text input), "Phone" (a text input), and "Message" (a larger text area). At the bottom of the form is a yellow button labeled "Submit".

Gambar 5.8 Formulir Partner

5.2 Implementasi Pembuatan Progressive Web App (PWA)

Setelah website selesai dikembangkan menggunakan Wix, langkah selanjutnya adalah mengonversinya menjadi Progressive Web App (PWA) menggunakan Beezer. PWA memberikan keuntungan berupa pengalaman pengguna yang lebih baik, seperti *push notifications* untuk memberikan pembaruan terkini kepada pengguna. Implementasi PWA memungkinkan website ICIA memiliki fungsionalitas seperti aplikasi mobile, namun tetap mengandalkan platform web untuk akses yang lebih mudah dan cepat. Pada Gambar 5.8 dapat dilihat bentuk dari implementasi PWA di *mobile phone*.



Gambar 5.8 Progressive Web App (PWA)

[Halaman ini sengaja dikosongkan]

BAB VI

PENGUJIAN DAN EVALUASI

Bab ini menjelaskan tahap uji coba terhadap website International Creativity and Innovation Award (ICIA). Pengujian dilakukan untuk memastikan fungsionalitas, performa, dan kesesuaian hasil implementasi dengan tujuan pengembangan sistem.

6.1. Tujuan Pengujian

Pengujian dilakukan untuk memastikan bahwa website ICIA berfungsi dengan baik, memberikan pengalaman pengguna yang optimal, dan memenuhi kebutuhan pengguna, seperti promosi acara, komunikasi, serta pengelolaan informasi terkait ICIA.

6.2. Kriteria Pengujian

Penilaian atas pencapaian tujuan pengujian didapatkan dengan memperhatikan beberapa hasil yang diharapkan berikut :

1. Mengukur kecepatan akses halaman utama dan halaman lainnya.
2. Menguji apakah formulir pendaftaran mitra dan relawan dapat diisi dan dikirim dengan benar.
3. Memastikan berita terbaru dari Instagram ICIA dapat otomatis ditampilkan di halaman berita.
4. Menguji kemampuan pengguna untuk membaca dan menavigasi artikel di halaman blog.
5. Memastikan galeri Awardees, Mentors, Partners, dan History Events dapat diakses dengan baik dan menampilkan data secara lengkap.

6.3. Skenario Pengujian

Skenario pengujian dilakukan dengan menjalankan fitur-fitur utama pada website sesuai dengan kebutuhan pengguna. Langkah-langkah pengujian adalah sebagai berikut :

1. Membuka halaman utama website dan mencatat waktu yang dibutuhkan untuk memuat halaman sepenuhnya.
2. Melakukan simulasi pengisian formulir pendaftaran mitra atau relawan, memastikan data yang diisi diterima tanpa error.
3. Mengunggah posting baru di Instagram ICIA dan memeriksa apakah konten otomatis muncul di halaman berita website.
4. Mengakses halaman blog dan membaca artikel, memastikan artikel ditampilkan dengan format yang sesuai dan navigasi antar artikel berfungsi.
5. Membuka galeri Awardees, Mentors, Partners, dan History Events, memastikan semua elemen galeri dapat diakses dan ditampilkan dengan benar.

6.4. Evaluasi Pengujian

Hasil pengujian dilakukan berdasarkan pengamatan terhadap kinerja sistem, penguji merupakan pembimbing lapangan Bapak Nero Pratama. Evaluasi mencakup keberhasilan setiap fitur, potensi perbaikan, serta catatan jika ditemukan masalah selama pengujian. Tabel 6.1 di bawah ini dapat digunakan untuk mencatat hasil uji coba:

Tabel 6.1. Hasil Evaluasi Pengujian

No	Kriteria Pengujian	Hasil Pengujian
1	Mengukur kecepatan akses halaman utama dan halaman lainnya	Halaman memuat dalam 6 detik
2	Menguji apakah formulir pendaftaran mitra dan relawan dapat diisi dan dikirim dengan benar	Data terkirim dengan sukses
3	Memastikan berita terbaru dari Instagram ICIA dapat otomatis ditampilkan di halaman berita	Konten berita muncul sesuai yang terbaru
4	Menguji kemampuan pengguna untuk membaca dan menavigasi artikel di halaman blog	Artikel dapat dibaca
5	Memastikan galeri Awardees, Mentors, Partners, dan History Events dapat diakses dengan baik dan menampilkan data secara lengkap	Server dapat menangani 1000 request per detik

[Halaman ini sengaja dikosongkan]

BAB VII

KESIMPULAN DAN SARAN

7.1. Kesimpulan

Kesimpulan yang didapat setelah melakukan perancangan dan implementasi sistem website adalah sebagai berikut :

1. Perancangan dan pembangunan website ICIA yang efisien menggunakan platform Wix berhasil dilakukan dengan menyajikan informasi lengkap mengenai event, program, dan berita ICIA. Website ini telah dilengkapi dengan fitur-fitur utama seperti formulir pendaftaran, integrasi otomatis dengan konten Instagram, blog berita, serta katalog program. Proses perancangan diawali dengan pembuatan prototipe di Figma untuk memastikan kesesuaian desain antarmuka dengan kebutuhan pengguna.
2. Optimalisasi website melalui konversi menjadi Progressive Web App (PWA) menggunakan Beezer telah meningkatkan pengalaman pengguna, terutama dalam hal aksesibilitas offline dan push notification. Meskipun website telah berfungsi dengan baik, evaluasi performa menunjukkan bahwa waktu loading masih perlu dioptimalkan lebih lanjut untuk meningkatkan efisiensi dan kenyamanan pengguna secara keseluruhan.

7.2. Saran

Saran untuk pengembangan lebih lanjut dari sistem website adalah sebagai berikut :

1. Perbaiki waktu loading website dengan mengoptimalkan ukuran file gambar,

menggunakan mekanisme *lazy loading*, dan meminimalkan script yang tidak diperlukan.

2. Tambahkan fitur caching untuk meningkatkan kecepatan akses pengguna pada halaman-halaman yang sering diakses.
3. Uji kompatibilitas website di berbagai perangkat dan browser untuk memastikan pengalaman pengguna yang konsisten.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Elementor, "What is a Website Builder & How Does it Work?," [ONLINE] Available at: <https://elementor.com/resources/glossary/what-is-a-website-builder-how-does-it-work/>, [Diakses December 2024].
- [2] Wix.com, "The Leading Website Builder for Stunning Sites," [ONLINE] Available at: <https://www.wix.com>, [Diakses December 2024].
- [3] Google Developers, "Progressive Web Apps," [ONLINE] Available at: <https://web.dev/progressive-web-apps>, [Diakses December 2024].
- [4] Beezer.com, "Build a Progressive Web App in Minutes," [ONLINE] Available at: <https://www.beezer.com>, [Diakses December 2024].

[Halaman ini sengaja dikosongkan]

BIODATA PENULIS

Nama : Thoriq Fatihassalam
Tempat, Tanggal Lahir : Bangkinang, 16 Januari 2004
Jenis Kelamin : Laki Laki
Telepon : +6282169702029
Email : thorfatih16@gmail.com

AKADEMIS

Kuliah : Departemen Teknik Informatika –
FTEIC , ITS
Angkatan : 2020
Semester : 10 (Sepuluh)