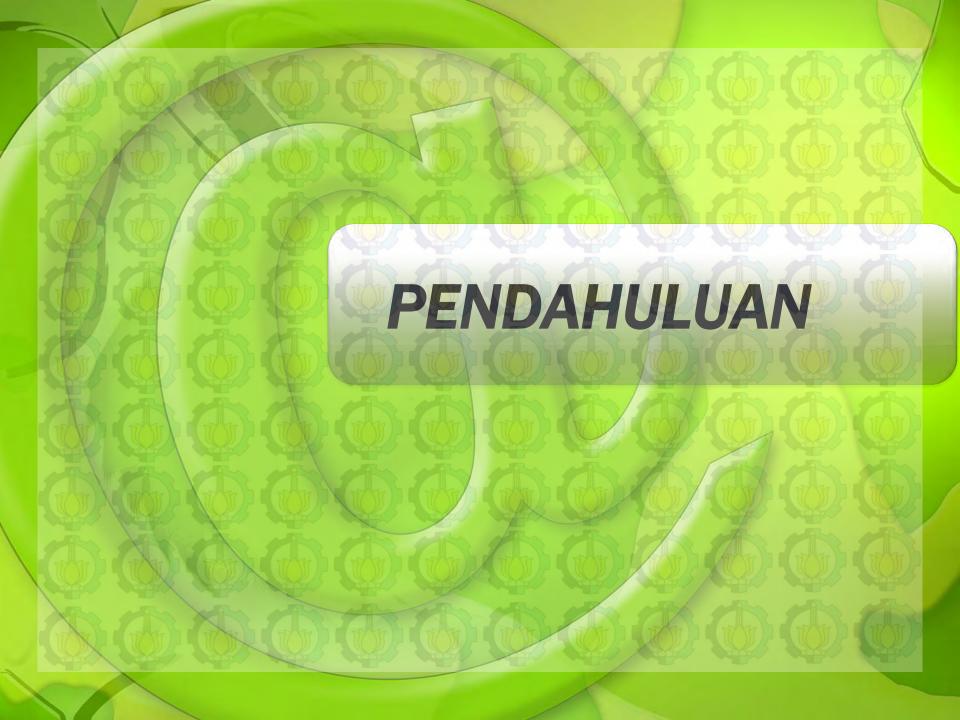
# PEMBUATAN SISTEM INFORMASI PENERIMAAN BEASISWA INTERNAL DIREKTORAT JENDERAL PERBENDAHARAAN DENGAN TEKNOLOGI JAVASERVER PAGES DAN MYSQL

Disusun Oleh:
FITRIA YULIANTO
5211105708



## Latar Belakang Program Beasiswa Internal dilaksanakan setiap tahun Proses seleksi administratif masih dilakukan secara manual

#### Perumusan Masalah

Bagaimana membuat Sistem Informasi Penerimaan Beasiswa Internal Direktorat Jenderal Perbendaharaan dengan teknologi JavaServer Pages dan MySQL.

#### Batasan Masalah

- Data kepegawaian yang digunakan pada aplikasi dalam tugas akhir ini bersifat data dummy mengingat data riil kepegawaian yang bersifat rahasia.
- Proses seleksi penerimaan beasiswa yang dilakukan dalam sistem adalah proses seleksi administratif.
- Aplikasi dalam tugas akhir ini tidak mencakup proses tes tertulis maupun tes wawancara, namun disediakan menu untuk menginput hasil dari seleksi dimaksud.

## Tujuan Menghasilkan Sistem Informasi Penerimaan **Beasiswa Internal Direktorat Jenderal** Perbendaharaan



## Bagian Pengembangan Pegawai

PMK-184/PMK.01/2010

Perencanaan kebutuhan, menyaring calon peserta, dan mengevaluasi penyelenggaraan pendidikan dan pelatihan

Direktur Jenderal Perbendaharaan Sekretariat Ditjen Perbendaharaan Bagian Bagian Bagian Bagian Pengembangan Organisasi dan Administrasi Bagian Umum Keuangan Pegawai Tata Laksana Kepegawaian

## Tugas Belajar

#### PMK 84/PMK.01/2009

#### Persyaratan Umum:

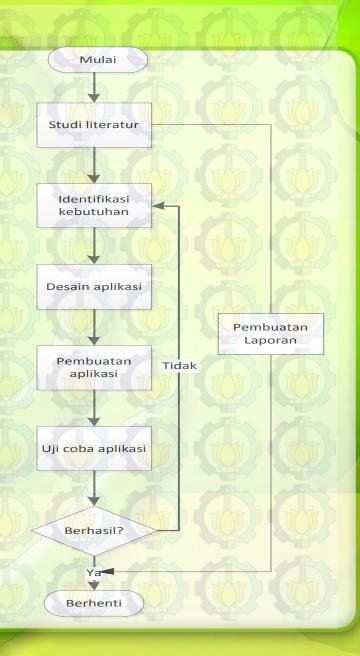
- 1. Telah berstatus sebagai Pegawai Negeri Sipil.
- 2. Masa kerja minimal 2 tahun sejak selesai mengikuti program Tugas Belajar sebelumnya.
- 3. Tidak sedang dicalonkan dalam program beasiswa lainnya.
- 4. Memiliki DP3 sekurang-kurangnya bernilai baik dalam 1 tahun terakhir.
- 5. Tidak sedang menjalani hukuman disiplin.
- 6. Tidak sedang dalam proses pindah ke luar Direktorat Jenderal Perbendaharaan

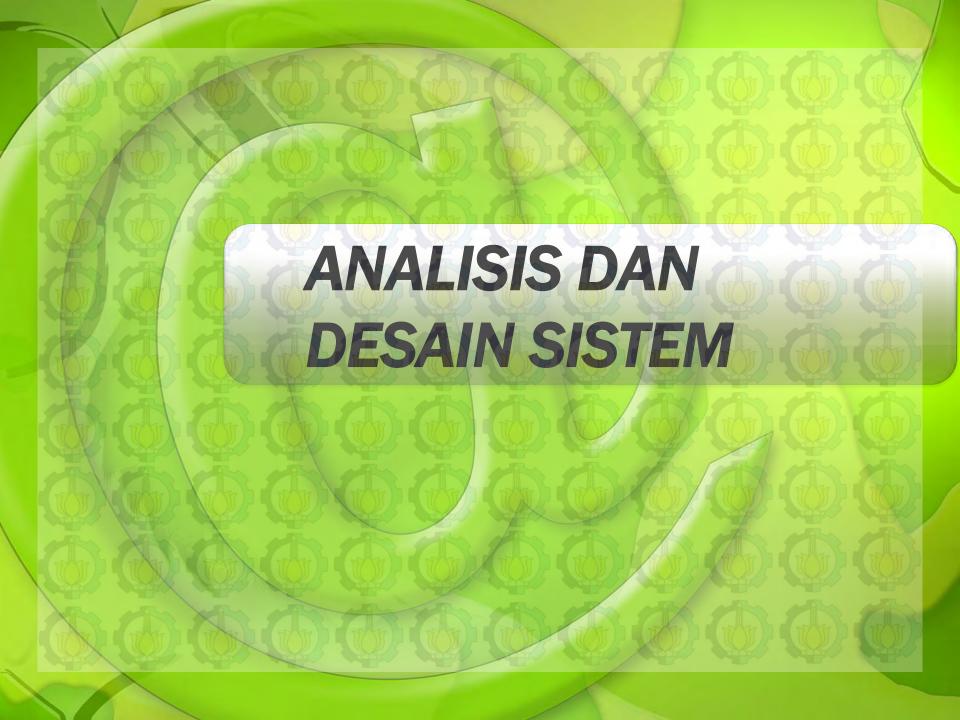
Persyaratan Tambahan sesuai Program Strata



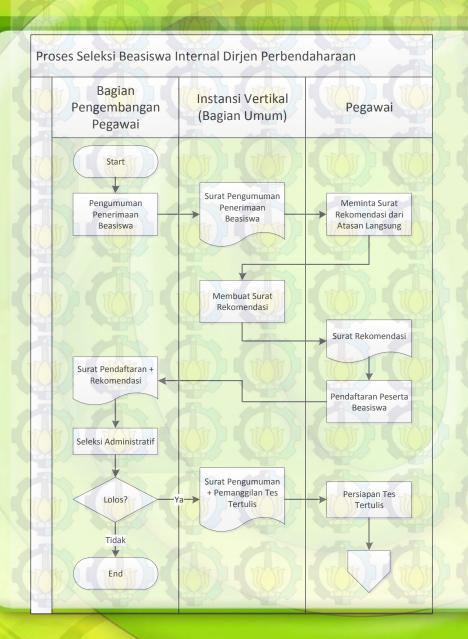
#### **Tahapan**

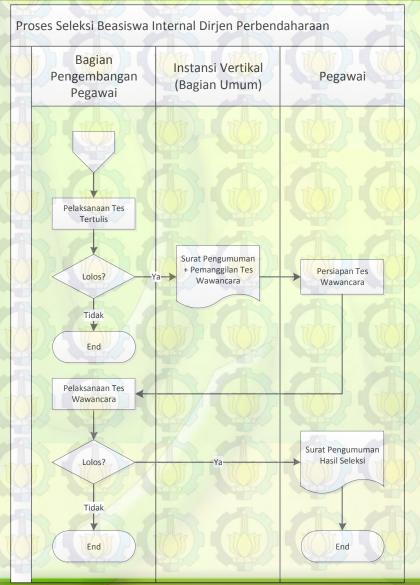
- 1. Studi Literatur
- 2. Identifikasi Kebutuhan
- 3. Desain Aplikasi
- 4. Pembuatan Aplikasi
- 5. Ujicoba Aplikasi





#### Analisis Proses Seleksi Beasiswa Internal





## **Analisis Pengguna Sistem** Administrator Pegawai **Atasan Langsung**

#### **Analisis Kebutuhan Sistem**

- 1. Penayangan data surat
- 2. Pengelolaan pengguna sistem
- 3. Pengelolaan proses pendaftaran
- 4. Pengelolaan proses seleksi administratif
- 5. Pengelolaan proses tes tertulis
- 6. Pengelolaan proses tes wawancara
- 7. Pengelolaan data referensi

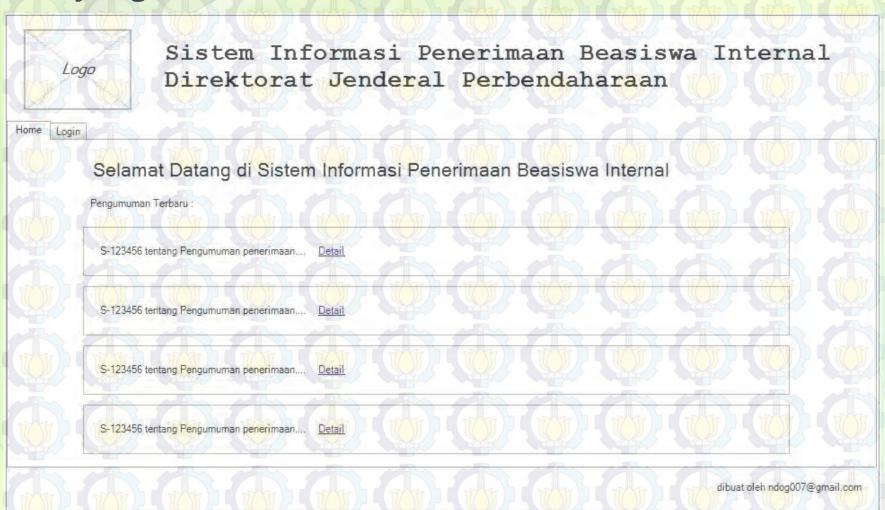
## Kebutuhan Fungsional

- 1. Proses otentifikasi pengguna sistem
- 2. Proses Rekam/Ubah/Hapus (RUH) data pengguna
- 3. Proses RUH data universitas
- 4. Proses RUH data jurusan
- 5. Proses perekaman surat
- 6. Proses perekaman hasil seleksi
- 7. Proses penayangan pengumuman
- 8. Proses pembukaan pendaftaran

- 9. Proses pendaftaran
- 10. Proses pembatalan pendaftaran
- 11. Proses penayangan riwayat pendaftaran
- 12. Proses permintaan rekomendasi
- 13. Proses penayangan permintaan rekomendasi
- 14. Proses RUH dan tolak rekomendasi

## **GUI storyboard**

#### Penayangan data surat



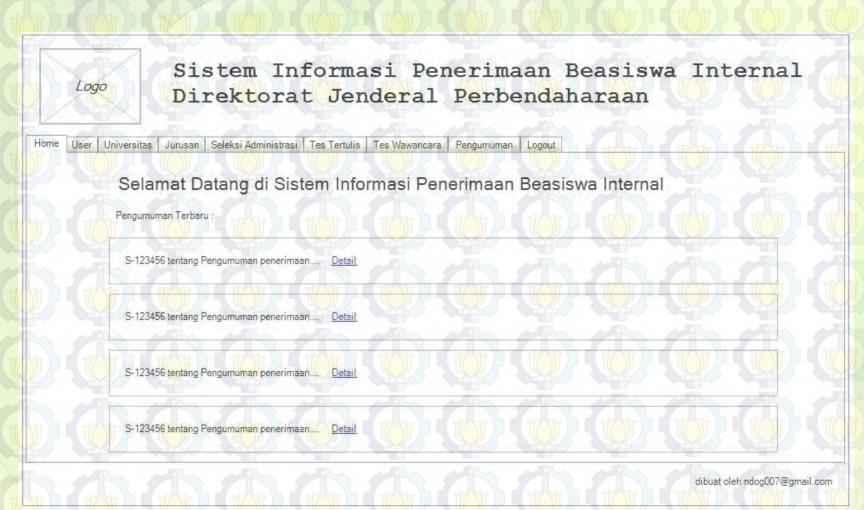
#### Form Login



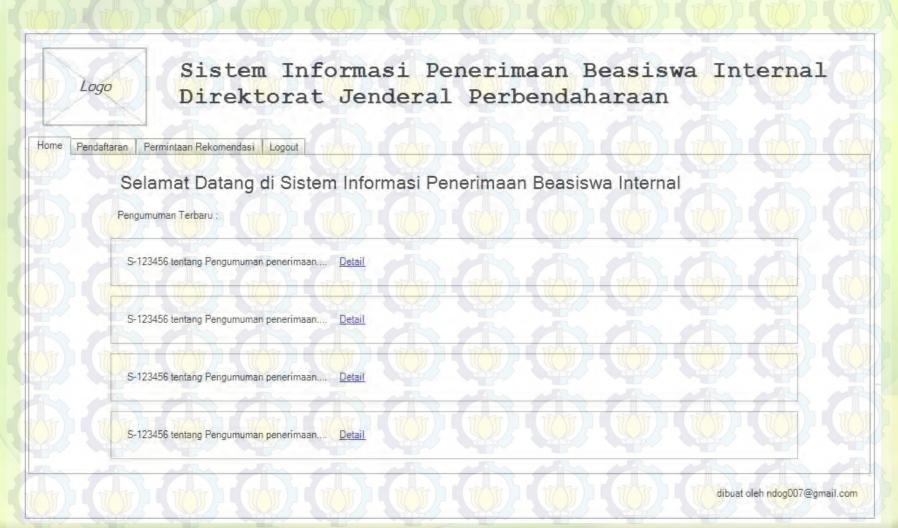


3110 0311 0133 1 033	word yang anda masukkan salah
Username	Username
Password	Password
	Lupa Password ?
САРТСНА	Tulis ulang teks :
	САРТСНА

#### **Halaman Utama Admin**



#### Halaman Utama Pegawai



#### Halaman Utama Atasan Langsung



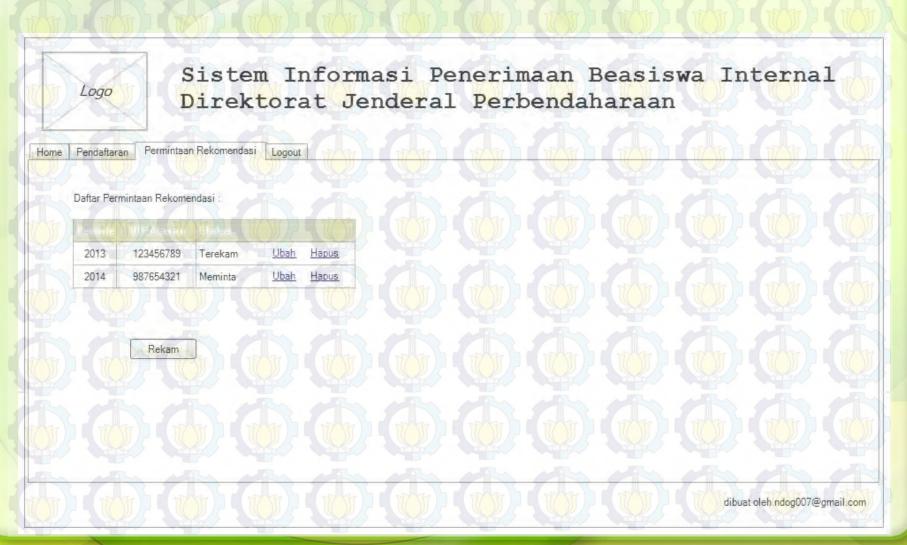
#### Halaman User



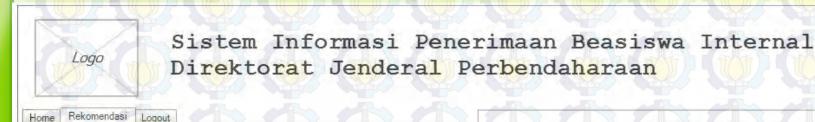
#### Halaman Pendaftaran

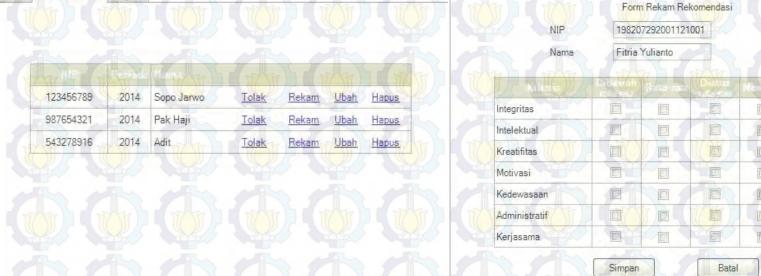
Logo	Sistem Informasi Penerimaan Beasiswa Interna Direktorat Jenderal Perbendaharaan
Pendaftaran Permint	aan Rekomendasi Logout
	Pembatalan Riwayat Pendaftaran
Periode	2014
Universitas	Universitas Brawijaya ▼
Jurusan	Ekonomi Kuantitatif
Jenjang	Strata 1
	Daftar (17)

#### Halaman Permintaan Rekomendasi



#### Halaman Rekomendasi





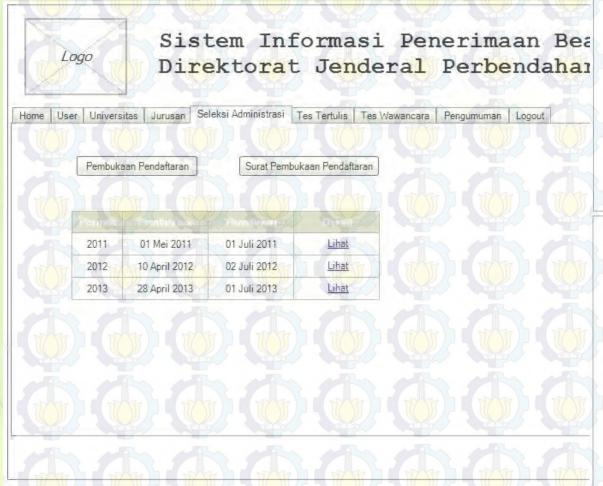
dibuat oleh ndog007@gmail.com

#### Halaman List Seleksi Administrasi



## Pengelolaan Proses Seleksi Administrasi

#### Halaman Seleksi Administrasi







## Pengelolaan Proses Tes Tertulis

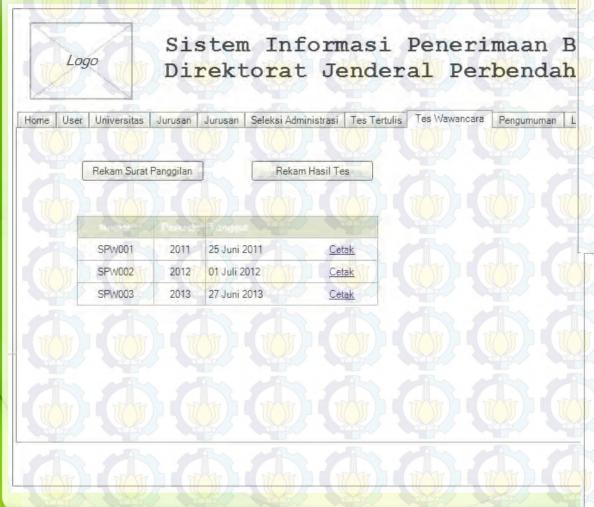




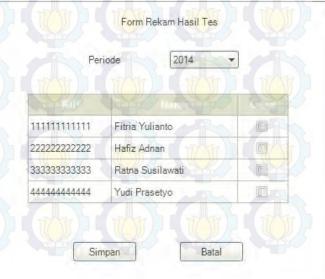


### Pengelolaan Proses Tes Wawancara

#### Halaman Tes Wawancara

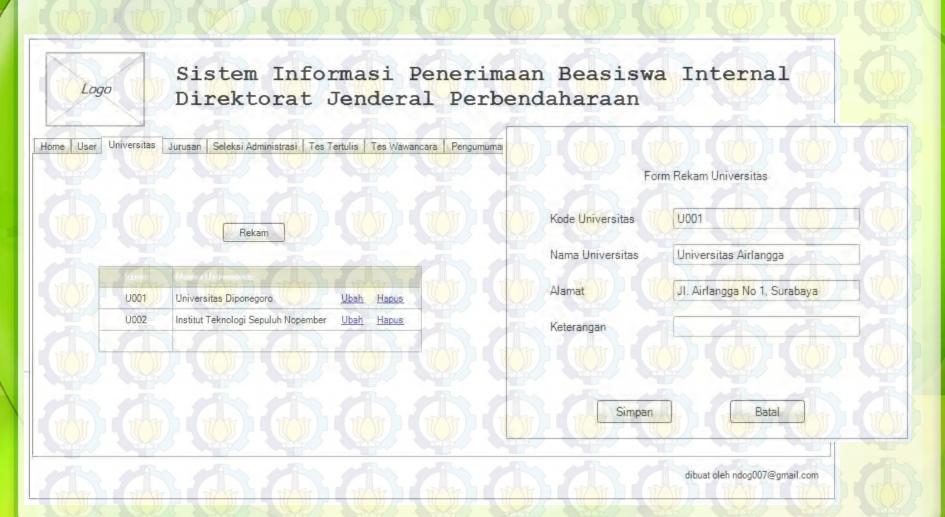






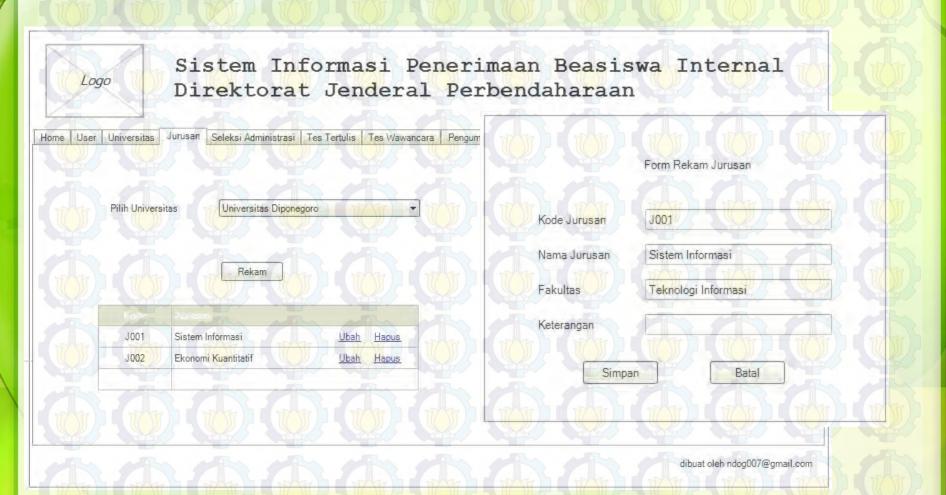
## Pengelolaan Data Referesi

#### **Halaman Universitas**

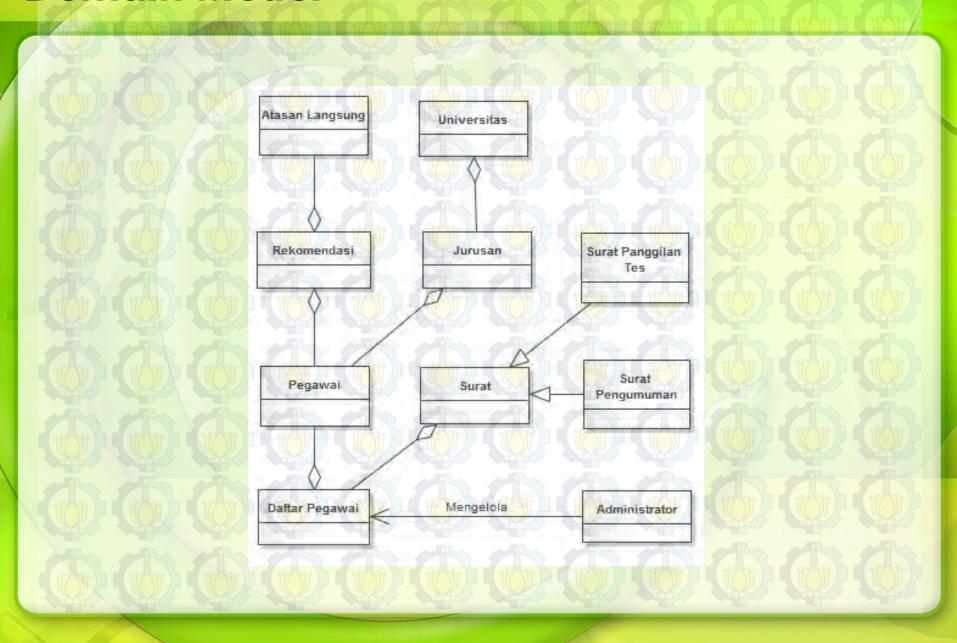


## Pengelolaan Data Referesi

#### Halaman Jurusan

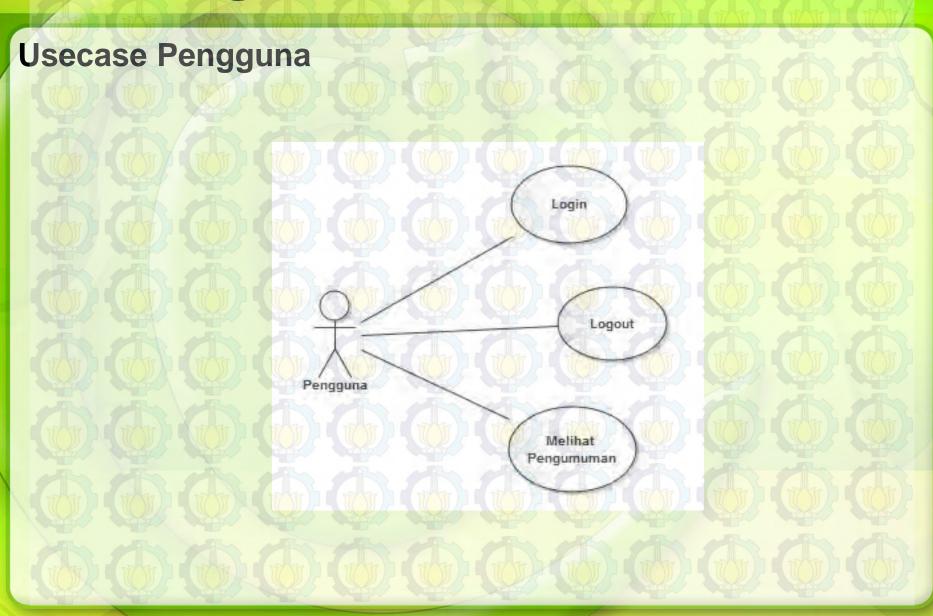


#### **Domain Model**

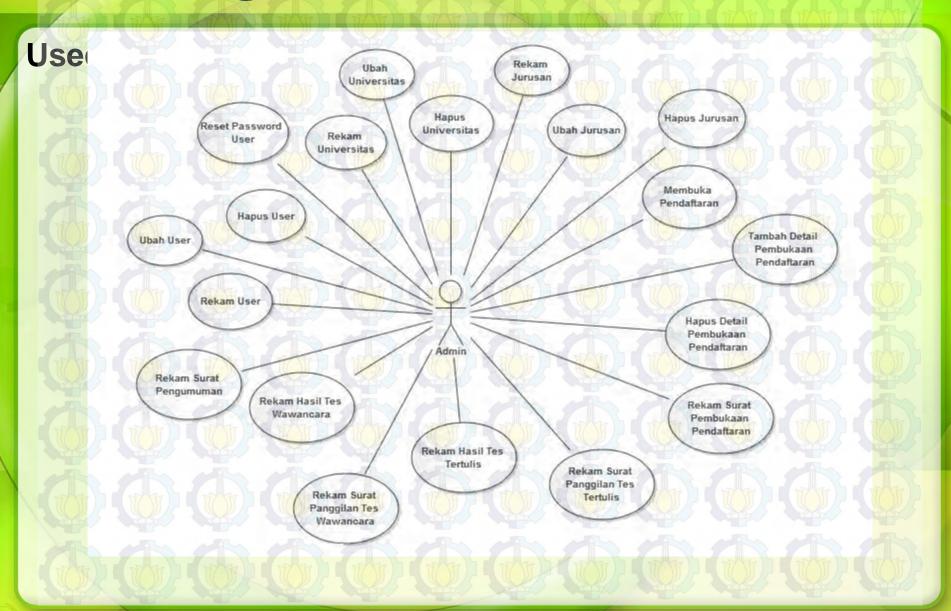


## **Usecase Digram** Aktor Admin Pengguna Pegawai Atasan Langsung

## **Usecase Digram**

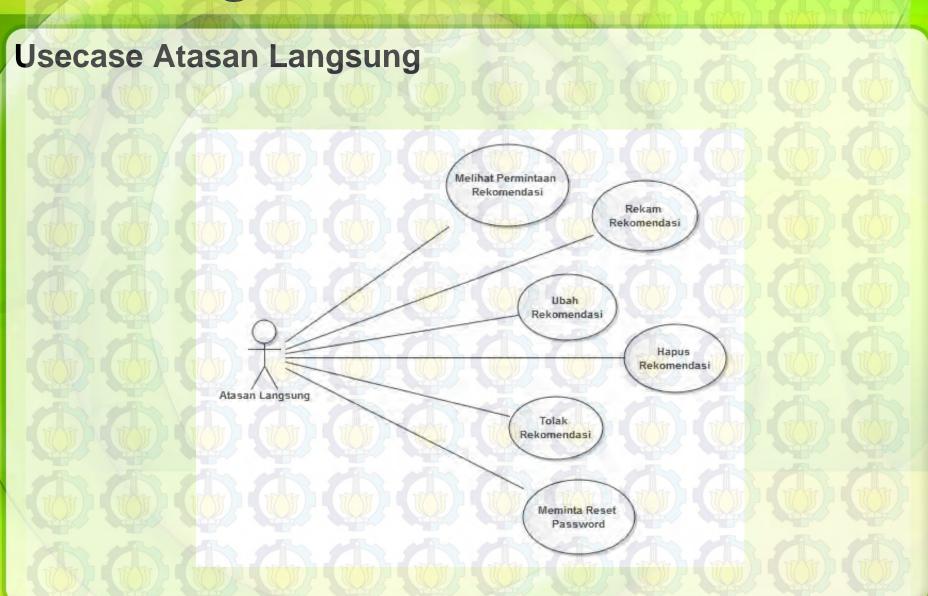


## **Usecase Digram**



#### **Usecase Digram Usecase Pegawai** Membatalkan Mendaftar Pendaftaran Melihat Riwayat Pendaftaran Rekam Permintaan Rekomendasi Pegawai Ubah Permintaan Rekomendasi Hapus Permintaan Rekomendasi Meminta Reset Password

# **Usecase Digram**



## Robustness Diagram

### **Diagram Login Robustness**

#### BASIC COURSE

Pengguna berada pada halaman utama kemudian memilih menu LOGIN. System menampilkan form username dan password. Pengguna memasukkan username, password, dan teks CAPTCHA kemudian menekan tombol LOGIN. System memastikan field username dan password telah diisi, memeriksa teks CAPTCHA, dan mencookan username dan password dengan data dalam database. System menampilkan halaman yang sesuai dengan level pengguna.

#### ALTERNATE COURSE :

Pengguna menekan tombol BATAL:

System menampilkan halaman utama

Field username dan atau password belum diisi :

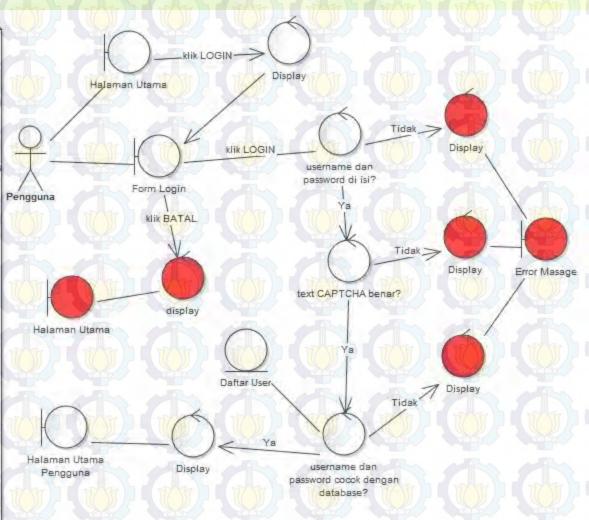
System menampilkan pesan bahwa username dan password harus diisi.

#### Teks CAPTCHA salah

System menampilkan pesan bahwa teks CAPTCHA yang dimasukkan salah.

Username dan atau password tidak cocok dengan database:

System menampilkan pesan bahwa username dan atau password salah



## SequenceDiagram

### Diagram Login Sequence

#### BASIC COURSE

Pengguna berada pada halaman utama kemudian memilih menu LOGIN. System menampilkan form username dan password. Pengguna memasukkan username, password, dan teks CAPTCHA kemudian menekan tombol LOGIN. System memastikan field username dan password telah diisi, memeriksa teks CAPTCHA, dan mencocokan username dan password dengan database. System menampilkan halaman yang sesuai dengan level pengguna.

#### ALTERNATE COURSE :

Pengguna menekan tombol BATAL

System menampilkan halaman utama

Field username dan atau password belum diisi :

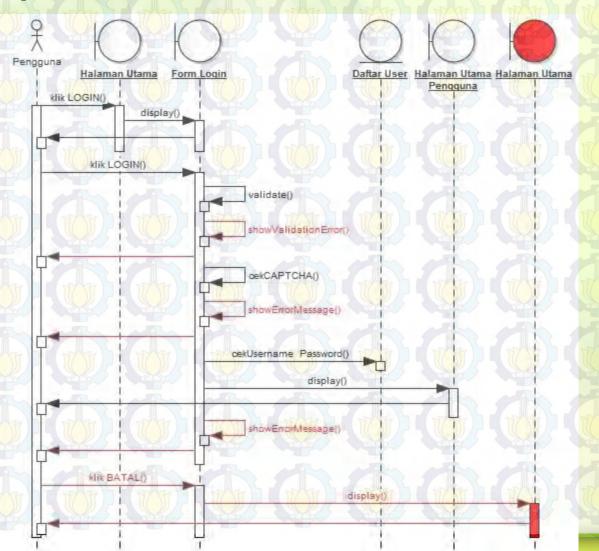
System menampilkan pesan bahwa username dan password harus diisi.

#### Teks CAPTCHA salah :

System menampilkan pesan bahwa teks CAPTCHA yang dimasukkan salah.

Username dan atau password tidak cocok dengan database :

System menampilkan pesan bahwa username dan atau password salah



## **Class Diagram**

#### User

- JenisUser: int
- NIP: int
- Password: char
- Username: char
- + delete(): void
- + new(): void
- + setJenisUser(); void + setPassword(): void
- + setUsemame(): void

#### Surat

- JenisSurat: int
- NomorSurat: char
- Perihal: char
- TglSurat: date
- + getnomorSurat(): char
- + gettglSurat() : date
- + new(): void
- + setjenisSurat(): void
- + setnomorSurat(): void
- + setPerihal(): void
- + settglSurat(): void

#### Progres

- KodeJurusan: char
- KodeUniversitas: char
- NIP: char
- NoUrut: int
- Periode: year
- progres: int
- + getNIP(): char
- + getProgres(): int
- + new(): void

#### Universitas

- Alamat: char
- Keterangan: int
- KodeUniversitas: char
- NamaUniversitas: char
- + delete(): void
- + getJurusanCollection(): list
- + getkodeUniversitas() : char
- + new(): void
- + setAlamat(): void
- + setkodeUniversitas() : void
- + setnamaUniversitas(): void

#### Rekomendasi

- Nilai: int
- NIPAtasan: char
- NIPBawahan: char
- Nomor: int
- + delete(): void
- + new(): void
- + setNilai(); void
- + setNIPAtasan() : void
- + setNIPBawahan(): void

#### Pegawai

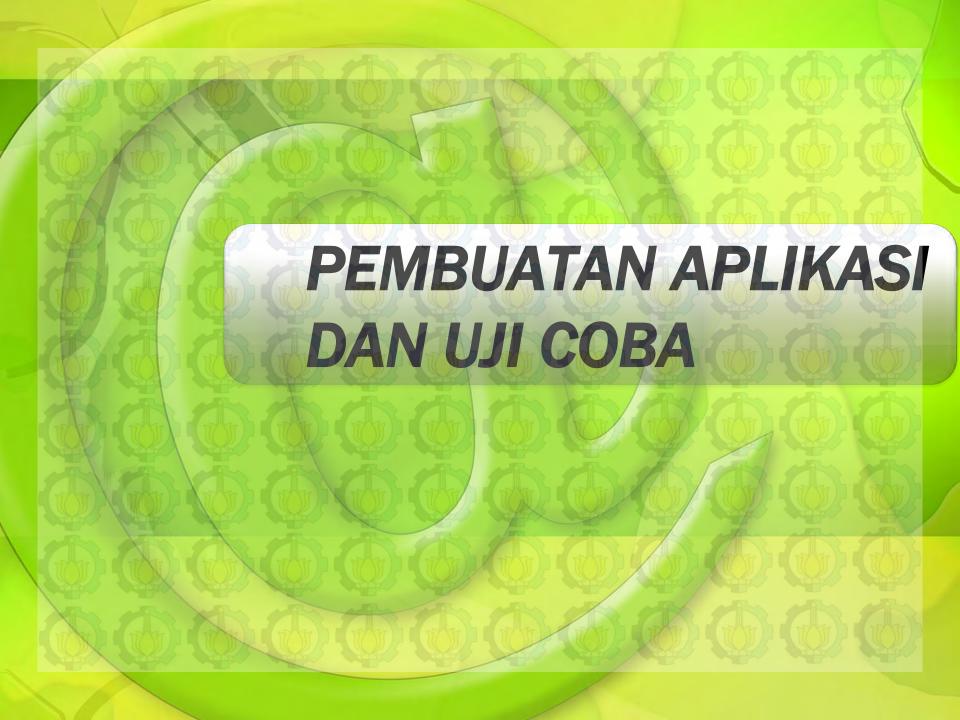
- Jabatan: char
- Nama: char
- NIP: char
- Pendidikan: char
- Tgl Lahir: date
- Tmt Golongan: date
- + delete(): void
- + getNIP(): cgar
- + gettglLahir() : date
- + new(): void

#### Pendaftaran

- KodeJurusan: char
- KodeUniversitas: char
- Nomor: int
- Periode: year
- Status: int
- TglPembukaan: date
- TgiPenutupan: date
- + getStatus(): int
- + gettglPembukaan(): date
- + gettglPenutupan(): date
- + new(): void

#### Jurusan

- Fakultas: char
- Keterangan: char
- KodeJurusan: char
- KodeUniversitas: char
- NamaJurusan: char
- + delete() : void
- + getkodeJurusan(): int
- + new(): void
- setFakultas(): void
- + setkodeJurusan(): void
- + setnamaJurusan(): void



## Lingkungan Pengembangan Aplikasi

### Spesifikasi

Processor: Intel® Core<sup>TM</sup> i3 CPU

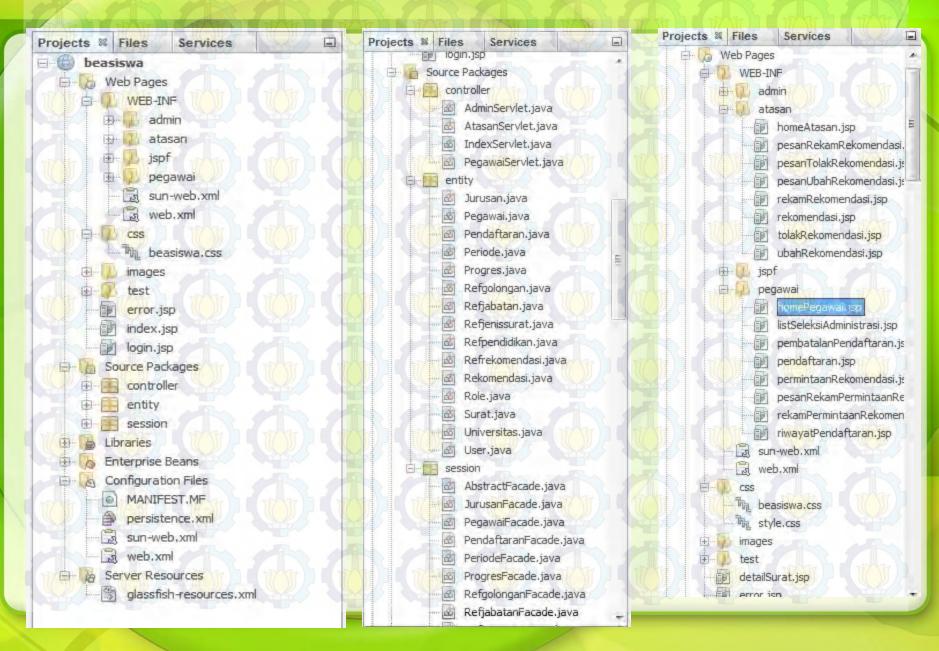
380UM @1.33Ghz

Memori: 4GB RAM

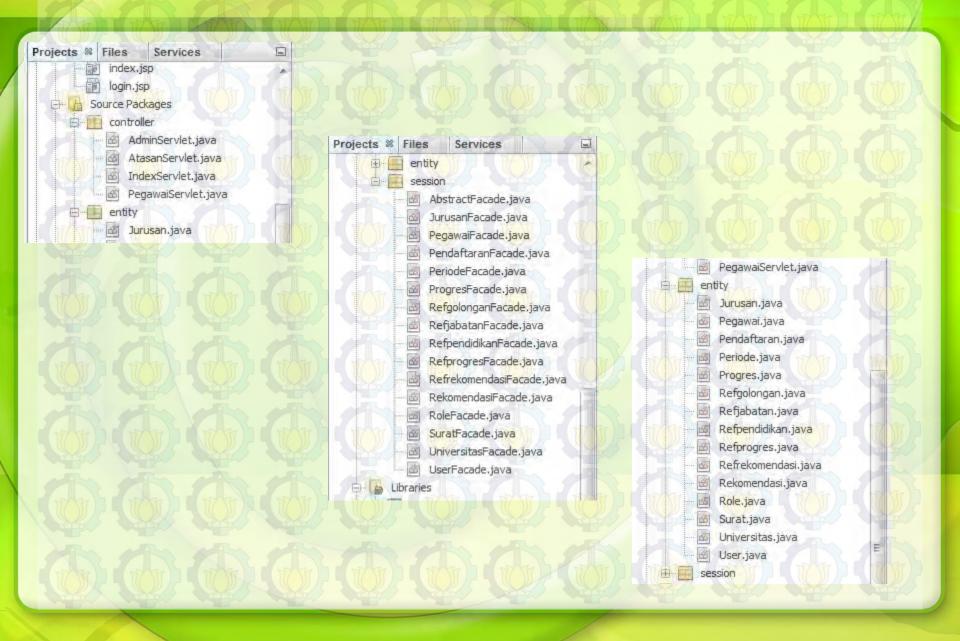
Sistem Operasi: Windows 7 Ultimate

Tools	
Webserver	GlassFish 3.1.2
Bahasa Pemrograman	Java, JSP
Development Kit	JDK 1.7.
Database	MySQL
Database Management	PhpMyAdmin
Editor	Netbeans IDE 7.1.1
Library Pendukung	
Java Persistance	JPA Eclipselink 2.0
Captcha	Simplecaptcha 1.2

### Struktur Direktori



### Pembuatan Kelas



### Pembuatan Antarmuka

### SISTEM INFORMASI PENERIMAAN BEASISWA INTERNAL

Direktorat Jenderal Perbendaharaan

Login

HOME

Pengumuman terbaru terkait Beasiswa Internal Direktorat Jenderal Perbendaharaan:

Surat Nomor: SP-001 Tanggal: 03-07-2014 Perihal: Pengumuman Pegawai yang Menerima Beasiswa Periode 2014 Detail

Surat Nomor : SHW-001 Tanggal :30-06-2014 Perihal : Hasil Tes Wawancara Beasiswa Periode 2014 Detail

Surat Nomor: SPW-001 Tanggal: 15-06-2014 Perihal: Panggilan Tes Wawancara Beasiswa Periode 2014 Detail

Surat Nomor :SHT-001 Tanggal :30-05-2014 Perihal :Hasil Tes Tertulis Beasiswa Periode 2014 Detail

Surat Nomor: SPT-001 Tanggal: 01-05-2014 Perihal: Panggilan Tes Tertulis Beasiswa Periode 2014 Detail

# **Uji Coba**

Uji coba yang dilakukan pada aplikasi ini terbatas pada uji coba fungsionalitas mengingat aplikasi yang bersifat prototype dan masih berjalan dalam lingkungan localhost. Uji coba fungsional dilakukan dengan mengacu pada test case yang telah dibuat pada tahap desain dan melihat apakah aplikasi yang dikembangkan ini telah sesuai dengan test case.



## Kesimpulan

- 1. Tahapan pengerjaan Sistem Informasi Penerimaan Beasiswa Internal dilakukan sesuai dengan langkah yang disebutkan dalam metodologi.
- 2. Teknologi Java Server Pages dan MySQL dapat diimplementasikan dengan baik dalam pengembangan aplikasi SIPERBEN.
- 3. Aplikasi SIPERBEN telah berhasil dibuat dan dapat berjalan dengan baik, seluruh test case yang telah dibuat pada tahap desain dapat dijalankan.
- 4. Dengan adanya aplikasi SIPERBEN, otomasi proses seleksi administrasi dapat dijalankan.

## Saran

- 1. Integrasi dengan aplikasi persuratan yang akan memungkinkan proses penomoran surat yang baku dan dilakukan secara otomatis.
- 2. kemungkinan penambahan fitur tes tertulis yang dilakukan secara online, sehingga hasil tes tertulis dapat diketahui secara langsung.
- 3. Integrasi dengan sistem informasi beasiswa yang telah dibuat sehingga menjadi sistem informasi yang mencakup seluruh proses terkait beasiswa internal mulai dari seleksi penerimaan, pengelolan administrasi kemahasiswaan, sampai dengan manajemen penyaluran pegawai pasca tugas belajar.

