

TUGAS AKHIR - TE 145561

PEMBUATAN MODUL KOMUNIKASI PADA MULTI-DISPLAY YANG DIKONTROL SECARA TERPUSAT MENGGUNAKAN WIRELESS

Moch Nafi Rizky Kurniawan NRP. 2214030023

Dosen Pembimbing Eko Pramunanto, ST., MT.

PROGRAM STUDI KOMPUTER KONTROL Departemen Teknik Elektro Otomasi Fakultas Vokasi Institut Teknologi Sepuluh Nopember Surabaya 2017



FINAL PROJECT - TE 145561

CREATING OF A COMMUNICATION MODULE ON MULTI-DISPLAY WHICH IS CONTROLLED CENTRALLY USING WIRELESS

Moch Nafi Rizky Kurniawan NRP. 2214030023

Advisor Eko Pramunanto, ST., MT.

COMPUTER CONTROL STUDY PROGRAM Electrical and Automation Engineering Department Vocational Faculty Institut Teknologi Sepuluh Nopember Surabaya 2017

PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIR

Dengan ini saya menyatakan bahwa isi sebagian maupun keseluruhan Tugas Akhir saya dengan judul "PEMBUATAN MODUL KOMUNIKASI PADA MULTI-DISPLAY YANG DIKONTROL SECARA TERPUSAT MENGGUNAKAN WIRELESS" adalah benar-benar hasil karya intelektual mandiri, diselesaikan tanpa menggunakan bahan-bahan yang tidak diijinkan dan bukan merupakan karya pihak lain yang saya akui sebagai karya sendiri.

Semua referensi yang dikutip maupun dirujuk telah ditulis secara lengkap pada daftar pustaka.

Apabila ternyata pernyataan ini tidak benar, saya bersedia menerima sanksi sesuai peraturan yang berlaku.

Surabaya, 18 Juli 2017

Moch Nafi Rizky

NRP. 2214030023



PEMBUATAN MODUL KOMUNIKASI PADA MULTI-DISPLAY YANG DIKONTROL SECARA TERPUSAT MENGGUNAKAN WIRELESS

Nama : Moch Nafi Rizky Kurniawan

Pembimbing: Eko Pramunanto, ST., MT.

ABSTRAK

Dewasa ini, *multi-display* sendiri digunakan untuk menampilkan suatu informasi. *Multi-display* disini disusun dari banyak layar televisi atau monitor untuk membentuk satu informasi yang utuh. Namun masih sedikit yang digunakan dalam ruang lingkup yang lebih kecil, yakni di sekolah atau di area perkantoran, karena di area tersebut juga membutuhkan suatu peyampaian informasi yang lebih efektif dan efisien.

Oleh karena itu, dibuatlah suatu tampilan *multi-display* dot matrix P10 yang dapat dikontrol secara terpusat sehingga dapat menampilkan informasi. Pengontrolan secara terpusat yang dilakukan disini adalah menggunakan suatu komputer ataupun laptop yang sudah terhubung dengan modul *wireless* transmitter yang terdiri atas Arduino dan Xbee yang dapat digunakan untuk mengirimkan informasi menuju tampilan *multi-display*. Sedangkan *multi-display* disini sendiri, terhubung dengan modul *wireless* receiver yang terdiri atas Arduino dan Xbee yang digunakan untuk menerima informasi yang dikirimkan oleh kontrol pusat. Jadi alat yang digunakan menggunakan metode *master* dan *slave* yang dikontrol secara terpusat dari jarak 100 meter untuk diluar ruang dan 20 meter pada didalam ruang. Alat ini dapat digunakan dalam rangka penyampaian informasi dari satu sumber informasi ke penerima secara *real time* sebanyak 63 karakter.

Kata Kunci: Arduino, *Multi-display* P10, Xbee

CREATING OF A COMMUNICATION MODULE ON MULTI-DISPLAY WHICH IS CONTROLLED CENTRALLY USING WIRELESS

Nama : Moch Nafi Rizky Kurniawan

Pembimbing: Eko Pramunanto, ST., MT.

ABSTRACT

Today, multi-display it self is used to display the information. Multi-display here composed of many television screen or monitor to form a complete information. But there is still little used in smaller scope, ie, at school or in the office area, because in these areas also need a peyampaian information more effectively and efficiently.

Therefore, they invented a multi-display P10 dot matrix display that can be centrally controlled so as to display the information. Centrally controlling done here is to use a computer or laptop that is connected to the wireless transmitter module consisting of Arduino and Xbee can be used to transmit information to the multi-view display. While the multi-display here alone, connected by wireless receiver module which consists of an Arduino and Xbee used for receiving information transmitted by the control center. So the tools used using the method of master and slave are controlled centrally from a distance of 100 meters for outside placedt and 20 meters on the inside place. This tool can be used in order of delivery information from one information source to the receiver in real time as many as 63 characters.

Keywords: Arduino, Multi-display P10, Xbee

KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan kehadirat Allah SWT yang selalu memberikan rahmat dan hidayah-Nya sehingga Tugas Akhir ini dapat selesaikan dengan baik. Shalawat serta salam semoga selalu mpahkan kepada Rasulullah Muhammad SAW, keluarga, sahabat, amumat muslim yang senantiasa meneladani beliau.

Tugas Akhir ini disusun untuk memenuhi sebagian persyaratan menyelesaikan pendidikan Diploma 3 pada Bidang Studi Komputer Kontrol, Pogram Studi D3 Teknik Elektro Otomasi, Fakultas Vokasi, Institut Teknologi Sepuluh Nopember Surabaya megan judul:

PEMBUATAN MODUL KOMUNIKASI PADA MULTI-DISPLAY YANG DIKONTROL SECARA TERPUSAT MENGGUNAKAN WIRELESS

Dalam Tugas Akhir ini Multi-display yang dikontrol secara menggunakan wireless yang berguna sebagai sarana pengumuman pada instansi dalam ruang lingkup yang

Penulis mengucapkan terima kasih kepada Ibu dan Bapak yang memberikan berbagai bentuk doa serta dukungan tulus henti, Bapak Eko Pramunanto,ST., MT. atas segala bimbingan moral, dan spiritual dari awal hingga terselesaikannya Tugas ini, Penulis juga mengucapkan banyak terima kasih kepada pihak yang telah membantu baik secara langsung maupun tidak masang dalam proses penyelesaian Tugas Akhir ini.

Penulis menyadari dan memohon maaf atas segala kekurangan Tugas Akhir ini. Akhir kata, semoga Tugas Akhir ini dapat tangan dalam pengembangan keilmuan di kemudian hari.

Surabaya, 18 Juli 2017

Penulie

DAFTAR ISI

HALAMAN

HALAMAN JUDUL	i
PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIR	v
HALAMAN PENGESAHAN	vii
ABSTRAK	ix
ABSTRACT	
KATA PENGANTAR	xiii
DAFTAR ISI	
DAFTAR GAMBAR	
DAFTAR TABEL	
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Permasalahan	2
1.3 Batasan Masalah	
1.4 Tujuan	2
1.5 Metodologi Penelitian	
1.6 Sistematika Laporan	
1.7 Relevansi	
BAB II TEORI DASAR	7
2.1 Display P10	
2.1.1 IC APM4953	
2.2 Arduino UNO	
2.3 IDE Arduino	
2.4 XCTU	
2.5 Xbee S2C	
2.6 Power Supply	
2.7 Modul Real-Time Clock (RTC) DS1307	16
BAB III PERANCANGAN ALAT	
3.1 Blok Fungsional Sistem	
3.2 Perancangan Perangkat Keras	
3.2.1 Kotak atau Bingkai Multi-Display	
3.2.2 Perancangan Multi-Display (Modul DMD P10)	
3.2.3 Modul Komunikasi pada <i>Slave</i>	
3.2.4 Pembuatan Modul Komunikasi Master	28

3.3 Perancangan Perangkat Lunak	29
3.3.1 <i>Flowchart</i>	30
3.3.2 Penyusunan Topology Jaringan Xbee	33
3.3.3 Setting Xbee dengan XCTU	34
BAB IV HASIL IMPLEMENTASI ALAT	39
4.1 Pengujian Multi-Display	40
4.1.1 Pengujian Data yang Dikirim	40
4.1.2 Pengujian Range Komunikasi Multi-Display	42
4.2 Pengujian Keseluruhan Sistem	43
4.2.1 Hasil Pengiriman Data Komunikasi	44
4.2.2 Hasil Tampilan Multi-Display	44
4.2.3 Hasil Display Pengiriman dan Waktu Transmisi	45
4.2.4 Hasil Jarak yang Dapat Dijangkau oleh XBee S2C	
BAB V PENUTUP	49
5.1 Kesimpulan	49
5.2 Saran	49
DAFTAR PUSTAKA	51
LAMPIRAN	55
A.1. Dokumentasi Pada Masa Percobaan Koneksi Xbee	55
A.2. Dokumentasi Proses Perakitan Multi-Display	58
A.3. Pengujian Data Xbee	
A.4. Hasil Pengujian RangeKomunikasi	61
A.5 Dokumentasi Pengiriman Data dari PC ke Multi-Display	
A.6. Listing Program	65
A.7. Datasheet	
RIWAYAT HIDUP PENULIS	85

DAFTAR GAMBAR

HALAMAN

Gambar 2.	1 Display P10 Depan	8
	2 Display P10 Tampak Belakang	
	3 Display P10 Konfigurasi	
Gambar 2.	4 Pinning IC APM4953	.10
Gambar 2.	5 Diagram Fungsional IC APM4953	.10
Gambar 2.	6 Arduino Uno	.11
Gambar 2.	7 Software IDE Arduino	.12
Gambar 2.	8 <i>XCTU</i>	.13
Gambar 2.	9 Xbee S2C	.14
Gambar 2.	10 Shield Xbee For Arduino	.14
	11 Power Supply	
Gambar 2.	12 Rangkaian Power Supply	.16
Gambar 2.	13 Modul RTC	.17
Gambar 2.	14 Modul RTC dengan Arduino	.17
Gambar 2.	15 Koneksi Modul RTC	.17
Gambar 2.	16 Modul RTC dan Mikrokontroller	.19
Gambar 3.	1 Diagram Blok Fungsional Sistem	.21
	2 Desain Bingkai untuk Multi-Display	
Gambar 3.	3 Hasil dari Rancangan Bingkai Multi-Display	.23
Gambar 3.	4 Rangkaian Modul DMD P10 dengan Arduino	.24
Gambar 3.	5 Sketsa Multi-Display Tampak Depan	.25
Gambar 3.	6 Sketsa Multi-Display Tampak Belakang	.25
Gambar 3.	7 Implementasi Multi-Display	.25
Gambar 3.	8 Rangkaian Pin Xbee	.26
Gambar 3.	9 Rangkaian Pin Xbee pada Arduino	.27
Gambar 3.	10 Rangkaian Shield Pin Xbee pada Arduino	.27
Gambar 3.	11 Implementasi Rangkaian Pin Xbee pada Arduino	.28
	12 Hasil Rancangan Modul Komunikasi Master	
Gambar 3.	13 Hasil Modul Komunikasi pada Master Slave	.29
Gambar 3.	14 Hasil Bingkai Modul Komunikasi Master Slave	.29
	15 Flowchart Transfer Data Xbee	
Gambar 3.	16 Flowchart Program Penerimaan Slave	.32
Gambar 3	17 Konsen Dasar Jaringan Xbee	34

Gambar 3. 18 Konsep Jaringan <i>Mesh</i> Xbee	34
Gambar 3. 19 Proses Pembukaan dari Program XCTU	35
Gambar 3. 20 Halaman Awal dari Program XCTU	35
Gambar 3. 21 Halaman Add Device	36
Gambar 3. 22 Gambar Parameter Xbee	36
Gambar 4. 1 Hasil Slave Multi-Display	39
Gambar 4. 2 Hasil Modul Komunikasi Multi-Display	40
Gambar 4. 3 Pengujian dengan Xbee	41
Gambar 4. 4 Pengecekan dengan XCTU	44
Gambar 4. 5 Tampilan Multi-Display	45
Gambar 4. 6 Tampilan Pengumuman Multi-Display	45
Gambar 4. 7 Koneksi PC dan Modul Komunikasi	46
Gambar 4. 8 Tampilan Multi-Display di Dalam Ruang	47

DAFTAR TABEL

	HALAMAN
Tabel 2. 1 Deskripsi Pin	11
Tabel 2. 2 Keterangan Fungsi Pin Modul Xbee	
Tabel 2. 3 Fungsi Pin DS1307	18
Tabel 4. 4 Konfigurasi Xbee pada XCTU	41
Tabel 4. 5 Data Pengiriman	
Tabel 4. 6 Jarak Pengukuran Diluar Ruang	42
Tabel 4. 7 Jarak Pengukuran Didalam Ruang	

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Bidang teknologi dan komunikasi merupakan satu bidang dengan perkembangan yang cukup pesat dan terus menerus bertumbuh dari waktu ke waktu . salah satunya adalah teknologi komputer yang terus menerus menancapkan kiprahnya di dunia teknologi. Hal tersebut juga di iringi dengan berbagai fasilitas pendukung yang bisa di gunakan .

Komunikasi Data Menurut Suryadi H.S.,D (1998), komunikasi data adalah merupakan bagian dari teknologi komunikasi yang secara khusus berkenaan dengan transmisi atau pemindahan data dan informasi di antara komputer dan piranti-piranti yang lain dalam bentuk digital yang dikirimkan melalui media komunikasi data. Data berarti informasi yang disajikan oleh kode digital. Komunikasi data merupakan bagian penting dari suatu sistem informasi karena merupakan pendukung penyediaan infrastruktur yang memungkinkan komputer-komputer dapat berkomunikasi satu sama lain.

Saat ini, teknologi sudah memasuki era Jaringan nirkabel, Komunikasi nirkabel (wireless) adalah penyampaian informasi jarak tanpa menggunakan konduktor listrik atau kawat dimana komunikasi nirkabel menggunakan media udara sebagai tempat transmisinya. Untuk dapat melakukan komunikasi secara wireless, sebuah *mikrokontroller* membutuhkan peralatan penerima dan juga pengirim. Jaringan wireless memiliki keunggulan dan keuntungan dengan jaringan kabel. Mobilitas jaringan *wireless* menyediakan pengaksesan kepada pengguna dimana saja, selama berada dalam batas aksesnya. Proses instalasi yang cepat dan mudah karena tidak membutuhkan kabel yang harus dipasang melalui atap atau tembok. Fleksibilitas tempat jaringan wireless sangat fleksibel terhadap tempat berbeda dengan jaringan kabel yang dipasang Pengurangan anggaran biaya terjadi saat terdapat tanpa kabel. perpindahan tempat walaupun investasi awal pada wireless lebih besar daripada jaringan kabel. Biaya instalasi dapat diperkecil membutuhkan kabel dan biaya pemeliharaan yang lebih murah. Kemampuan jangkauan konfigurasi jaringan dapat diubah dari jaringan *peer-to-peer* untuk jumlah pengguna yang sedikit menjadi jaringan infrastruktur yang banyak hingga mencapai ribuan pengguna yang dapat menjelajah dengan jangkauan luas. Jangkauan kontroler yang cukup luas yang dapat mengkontrol beberapa pun *plant* di rasa sangat membantu sekali.

1.2 Permasalahan

Panjangnya dan banyaknya kabel yang digunakan pada sistem konvensional yang akan membutuhkan banyak ruang sehingga memakan tempat dan akan menimbulkan ketidak-praktisan dan tidak efisien dalam penataan dan kenyamanan dalam ruangan. Sehingga dapat menggangu dalam proses perawatan dan perbaikan apabila terjadi *trouble* atau masalah. Alat yang akan kami buat, akan menyampaikan informasi secara langsung tampa menggunakan kabel yang di mana akan menggunakan bantuan komunikasi *wireless* yang memungkinkan upaya meminimalisir kabel dan menambah daya jangkau informasinya.

1.3 Batasan Masalah

Dalam pembuatan alat pada Tugas Akhir ini batasan masalah ada pada *display* yang di kontrol secara terpusat yang hanya dapat menyampaikan informasi secara visual berbentuk teks.

1.4 Tujuan

Tujuan dari menuliskan Tugas Akhir ini adalah menyampaikan informasi yang dibutuhkan melalui *multi-display dot matrix* dengan komunikasi *wireless* (nirkabel/tanpa kabel) secara terpusat sesuai dengan yang diinginkan.

1.5 Metodologi Penelitian

Dalam pelaksanaan Tugas Akhir yang berupa *multi-display* yang dikontrol secara terpusat menggunakan *wireless*, ada beberapa kegiatan yang dapat diuraikan sebagai berikut:

1. Study Pustaka dan Survei

Pengumpulan data-data dari berbagai literatur mendukung yang dalam proses pembuatan Tugas Akhir ini. Setelah itu melakukan survei di mana alat kami dapat di pasang pada jurusan Depatremen Teknik Elektro otomasi. Dan menunjukkan berbagai keunggulan dari produk.

2. Tahap Persiapan

Pada tahap ini akan dilakukan studi literatur mengenai:

- a. Mempelajari macam-macam Topology Xbee
- b. Mempelajari konsep dasar Xbee *programing* dan konfigurasi.
- c. Mempelajari sistem Xbee
- d. Mempelajari proses pengiriman data dari Xbee ke masing-masing *Multi-display*.

3. Tahap Identifikasi dan Pemodelan Sistem

Pada tahap ini akan dilakukan identifikasi dari sistem alat sesuai data yang telah didapatkan dari studi literatur serta dilakukan pemodelan dari alat yang akan dikerjakan.

4. Tahap Perancangan Alat

a. Object Penelitian

Sesuai dengan tujuan Tugas Akhir yang telah diuraikan maka objek penelitian dalam penyusunan Tugas Akhir ini meliputi :

a. Proses Jaringan nirkabel (wireless) Xbee.

b.pengiriman data pada multi-display.

b. Tempat Perancangan

Untuk melakukan kegiatan Tugas Akhir ini akan melakukan penelitian yang akan di lakukan di:

- a. Lab BB 102 Laboratorium Elektronika dasar.
- b. Lab BB 202 Automation Computer Laboratory.
- c. Rumah Pribadi di jalan medokan semampir indah 117.
- d. Rumah Kos di jalan Keputih gang 2B No.25.
- e. Lab BB 104 Laboratorium Elekronika Terapan.

c. Waktu Perancangan

Dalam melakukan kegiatan Tugas Akhir ini akan melakukan penelitian Mulai dari Bulan Februari 2017 sampai dengan Bulan Juni 2017.

d. Alat Terkait

Dalam melakukan Tugas Akhir ini kami menggunakan beberapa alat di antaranya sebagai berikut:

- a. Xbee S2C
- b. Arduino Uno R3

- c. Display DMD P10
- d. Real Time Clock(RTC)
- e. power supply switching 5V 10A

5. Tahap Pembuatan Alat

Perancangan *hardware* yang dilakukan dengan merancang rangkaian-rangkaian penyusun *multi-display* yang akan di gunakan dalam masing-masing *slave* meliputi:

- a. Konfigurasi Arduino dan Xbee.
- b. Rancangan Tata letak dan power dari panel.

Perancangan Software meliputi.

- a. Menyusun algoritma untuk mengkoordinasikan kerja masing-masing komponen.
- b. Menyusun proses *scanning* dan juga penyampaian informasi melalui *wireless* dengan melakukan *setting input*.
- c. Penyusunan *flowchart* untuk *slave* dan proses pengiriman data dari modul Xbee.

6. Tahap Pengujian dan Analisa

Dalam proses uji coba dan analisis data terhadap alat diharapkan akan membantu dan mempermudah mahasiswa apabila alatnya mengalami kesalahan atau kegagalan. Tahapan ini dilakukan dengan cara melakukan pengecekan alat. Setelah dilakukan, melakukan analisis terhadap kesalahan dan kegagalan apabila terjadi, lalu dilakukan pemecahan masalah terhadap permasalahan tersebut. Beberapa pengujian yang akan dilakukan adalah sebagai berikut.:

- a. Ketepatan pengiriman dan penerimaan data melalui Xbee dari *master* ke beberapa *slave*.
- b. Ketepatan informasi yang ditampilkan oleh *multi-display* P10.
- c. Jangkauan jarak yang dapat dijangkau untuk pengiriman dan penerimaan data dari *master* ke beberapa *slave*.

7. Tahap Penyusunan Laporan

Setelah alat berhasil dibuat dan berkerja dengan baik tanpa adanya *error*, pengambilan data dan analisa data terpenuhi, maka tahap selanjutnya yaitu penyusunan laporan untuk buku Tugas Akhir. Diharapkan buku Tugas Akhir ini bermanfaat bagi semua orang, dan

dapat dijadikan pedoman dalam melanjutkan dan mengembangkan ide Tugas Akhir ini.

1.6 Sistematika Laporan

Untuk pembahasan lebih lanjut, laporan Tugas Akhir ini disusun dengan sistematika sebagai berikut:

Bab I PENDAHULUAN

Membahas tentang latar belakang, perumusan masalah, batasan masalah, maksud dan tujuan, sistematika laporan, metodologi, serta relevansi Tugas Akhir yang dibuat.

Bab II TEORI DASAR

Menjelaskan teori yang berisi teori-teori dasar yang dijadikan landasan dan mendukung dalam perencanaan dan pembuatan alat yang dibuat.

Bab III PERANCANGAN ALAT

Membahas perencanaan dan pembuatan tentang perencanaan dan pembuatan *hardware* yang meliputi desain mekanik dan perancangan *software* yang meliputi program yang akan digunakan untuk menjalankan alat tersebut.

Bab IV PENGUKURAN DAN ANALISA

Membahas pengujian alat dan menganalisa data yang didapat dari pengujian tersebut serta membahas tentang pengukuran, pengujian, dan penganalisaan terhadap alat.

Bab V PENUTUP

Berisi penutup yang menjelaskan tentang kesimpulan yang didapat dari Tugas Akhir ini dan saran-saran untuk pengembangan alat ini lebih lanjut.

1.7 Relevansi

Dari pembuatan alat ini diharapkan akan tercipta beberapa manfaat yaitu:

- a. Mempermudah pengontrolan multi-display dari jarak jauh.
- b. Mempermudah penyaluran informasi.
- c. Dapat digunakan dalam radius yang cukup jauh (tergantung dari kemampuan suatu komponen *wireless* yang digunakan).
- d. Memperoleh data informasi yang akurat dan terpercaya.

BAB II TEORI DASAR

Beberapa teori penunjang yang dipaparkan dalam buku Tugas Akhir ini adalah teori dasar mengenai proses penulisan dan juga proses kontrol pengiriman data dengan menggunakan Xbee sebagai sarana penghubung secara nirkabel. Karena komunikasi tanpa kabel atau nirkabel (wireless) telah menjadi kebutuhan dasar atau gaya hidup baru masyarakat. informasi nirkabel yang lebih dikenal dengan jaringan alternatif menjadi teknologi dan relative diimplementasikan dilingkungan kerja seperti perkantoran, laboratorium komputer, dan sebagainya. Instalasi perangkat jaringan wireless lebih fleksibel karena tidak membutuhkan penghubung kabel antar komputer. komputer dengan Wireless device dapat saling terhubung yang hanya membutuhkan ruang atau space dengan syarat jarak jangkauan dibatasi kekuatan pancaran sinyal radio dari masing-masing komputer. (Priyambodo, Tri Kuntoro & Heriadi, Dedi. 2005 :1) maka dapat diterapkan teknologi wireless ini untuk kebutuhan manusia agar saling berkomunikasi dengan memanfaatkan udara sebagai medium penghantar sinyalnya.

2.1 Display P10

Dot matrix display (sering disingkat menjadi istilah DMD) Adalah sebuah LED display yang dirancang dengan ukuran 16x64 yang dapat digunakan dalam luar ruang maupun dalam ruang. Pada display ini dapat disambungkan dengan display P10 lainnya dengan paralel maupun seri. Pada display ini dapat digunakan masukkan dari power supply maupun dari Arduino langsung yang terhubung dengan PC. Penggunaan display ini banyak digunakan untuk running led. Running text adalah papan iklan promosi dan informasi yang terbuat dari LED yang dapat diprogram menggunakan komputer untuk menampilkan tulisan, gambar dan animasi berwarna. Pada umumnya, running text dibedakan menjadi dua, yaitu running text outdoor dan indoor. Running text outdoor adalah running text yang diletakkan diluar ruangan dan biasanya menggunakan jenis LED DIP (bentuk led yang benjol-benjol) Seperti Gambar 2.1 dan Gambar 2.2, sedangkan running text indoor adalah running text yang

diletakkan di dalam ruangan dan biasanya menggunakan jenis LED *dot matrix* (bentuk *led* yang permukaannya datar).

Penamaan P10 pada *display* ini maksudnya adalah jarak dari led ke led yang lain ada 10 mm. Ini didasarkan pada arti dari Pxx sendiri adalah *Pixel Pitch*. Maka dari itu, ada banyak sekali tipe dari *display* ini diantaranya P10, P16, P8, P3,dan lain-lain.

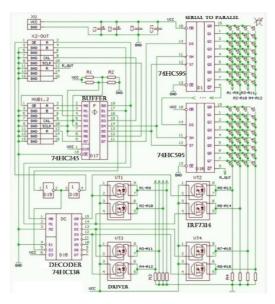


Gambar 2. 1 Display P10 Depan



Gambar 2. 2 Display P10 Tampak Belakang

Display dapat disusun menjadi 4 dimana terdiri dari 2 kolom dan 2 baris. Digunakan modul led P10 pada tugas akhir ini dikarenakan modul ini sesuai dengan apa yang diharapkan oleh penulis, yaitu mempunyai dimensi 32x16, tidak terlalu besar dan tidak terlalu kecil, dan juga dimudahkan dalam proses pengkoneksian atau penyambungannya dengan modul P10 yang lain. Ini dapat dijelaskan dari rangkaian dalam modul P10 ini sebagai berikut **Gambar 2.3.**

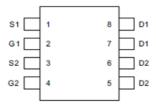


Gambar 2. 3 Display P10 Konfigurasi

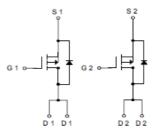
Dalam satu modul P10 ini, terdapat beberapa IC yang mempunyai fungsi masing-masing. Kelima IC tersebut adalah IC 74HC245, IC 74HC138, IC SN74HC04, IC 74HC595, dan IC APM4953. Penjelasannya sebagai berikut.

2.1.1 IC APM4953

APM4953 adalah salah satu jenis dari mode enhancement MOSFET tipe dual P-channel. E-MOSFET (Enhancement-metal-oxide semiconductor FET) adalah MOSFET tipe peningkatan yang terdiri dari E-MOSFET kanal-P dan E-MOSFET kanal-N. E-MOSFET kanal-P dan E-MOSFET kanal-N pada dasarnya sama, yang berbeda hanyalah polaritas pada pemberian biasnya saja. Aplikasi dari IC ini adalah pengelolaan daya pada komputer Notebook, peralatan portabel, dan sistem bertenaga baterai. Untuk Pinning dan Diagram Fungsional dari IC APM4953 diberikan pada Gambar 2. 4 dan Gambar 2. 5.



Gambar 2. 4 Pinning IC APM4953



Gambar 2. 5 Diagram Fungsional IC APM4953

2.2 Arduino UNO

Dalam buku "Getting started with Arduino" Arduino adalah sebuah platform komputasi fisik yang open source pada board input output sederhana. Yang dimaksud dengan platform komputasi fisik di sini adalah sebuah sistem fisik yang interaktif dengan penggunaan software dan hardware yang dapat mendeteksi dan merespon situasi dan kondisi yang ada di dunia nyata.

Arduino UNO adalah sebuah *board mikrokontroller* yang didasarkan pada ATmega328. Arduino UNO mempunyai 14 pin digital input/output (6 di antaranya dapat digunakan sebagai output PWM), 6 input analog, sebuah osilator kristal 16 MHz, sebuah koneksi USB, sebuah *power jack*, sebuah ICSP *header*, dan sebuah tombol *reset*.

Arduino Uno (**Gambar 2.6**) adalah alat yang diperlukan untuk mendukung sebuah rangkaian *mikrokontroler*. Cukup dengan menghubungkannya ke komputer dengan kabel USB atau diberi *power* dengan adaptor AC-DC atau baterai, Arduino uno sudah dapat digunakan tanpa khawatir akan melakukan sesuatu yang salah.



Gambar 2. 6 Arduino Uno

Untuk meringkasnya, diberikan gambar dibawah sebagai ringkasan dari penjelasan Arduino UNO pada **Tabel 2.1**.

Tabel 2. 1 Deskripsi Pin

Mikrokontroler	ATmega328
Tegangan pengoperasian	5 Volt
Tegangan Input yang di sarankan	7-12V
Batas tegangan input	5-20V
Jumlah pin I/O digital	14 (6 diantaranya Untuk PWM)
Jumlah pin input analog	6
Arus dc tiap pin I/O	40 mA
Arus DC untuk pin 3,3 V	50 mA
Memori Flash	32 KB (Atmega328) , 0,5 bootloader
SRAM	2 KB(Atmega 328)
EEPROM	1 KB(Atmega328)
Clock speed	16 Mhz

"Uno" berarti satu dalam bahasa Italia dan dinamai untuk menandakan keluaran (produk) Arduino 1.0 selanjutnya. Arduino UNO dan versi 1.0 akan menjadi referensi untuk versi-versi Arduino selanjutnya. Arduino UNO adalah sebuah seri terakhir dari *board* Arduino USB dan model referensi untuk papan Arduino, untuk suatu perbandingan dengan versi sebelumnya.

2.3 IDE Arduino

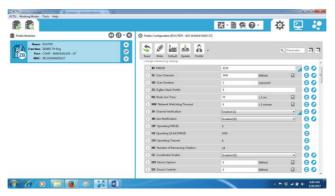
IDE itu merupakan kependekan dari Integrated Developtment Enviroenment, atau secara bahasa mudahnya merupakan lingkungan terintegrasi yang digunakan untuk melakukan pengembangan. Disebut sebagai lingkungan karena melalui software inilah Arduino dilakukan pemrograman untuk melakukan fungsi-fungsi yang dibenamkan melalui sintaks pemrograman seperti Gambar 2.7. Arduino menggunakan bahasa pemrograman sendiri yang menyerupai bahasa C. Bahasa pemrograman Arduino (Sketch) sudah dilakukan perubahan untuk memudahkan pemula dalam melakukan pemrograman dari bahasa aslinya. Sebelum dijual ke pasaran, IC mikrokontroller Arduino telah ditanamkan suatu program bernama bootlader yang berfungsi sebagai penengah antara compiler Arduino dengan mikrokontroller. Arduino IDE dibuat dari bahasa pemrograman JAVA. Arduino IDE juga dilengkapi dengan library C/C++ yang biasa disebut wiring yang membuat operasi input dan output menjadi lebih mudah. Arduino IDE ini dikembangkan dari software processing yang dirombak menjadi Arduino IDE khusus untuk pemrograman dengan Arduino.



Gambar 2. 7 Software IDE Arduino

2.4 XCTU

XCTU adalah Sebuah program yang di mana kita dapat mengatur sendiri konfigurasi dari Xbee agar memiliki ruang kerja yang sama. XCTU sendiri bisa juga di gunakan sebagai program untuk sarana Xbee berkomunikasi secara wireless tampa perlu menggunakan board lain sebagai media. Pada program XCTU menyediakan fitur agar kita dapat mengecek secara langsung untuk proses data yang di kirim menggunakan Xbee sudah sesuai apa belum. Pada dasarnya XCTU untuk mengkonfigurasi dan Menentukan ruang kerja Xbee agar memiliki satu alamat sama. Untuk mengetahui lebih lanjut tentang XCTU bisa di lihat pada Gambar 2.8.



Gambar 2. 8 XCTU

2.5 Xbee S2C

Arduino Xbee teknologi yang dikembangkan untuk memantau dan merekam parameter. Sistem ini terdiri dari PIC mikrokontroler untuk penanganan sensor dan sinyal dikomunikasikan melalui Xbee *transmitter* dan Xbee *receiver*. Xbee berbasis nirkabel, perangkat ini digunakan.

Sebagai komunikasi nirkabel jarak antara modul. Informasi yang ditransmisikan titik dengan titik menggunakan Xbee *transmitter* dan *receiver* dan dikirim ke *server* modul untuk memeriksa keadaan parameter. **Tabel 2.2** menjelaskan tentang pin dari Xbee dan **Gambar 2.9** adalah perangkat Xbee.

Tabel 2. 2 Keterangan Fungsi Pin Modul Xbee

Pin	Name	Direction	Description
1	VCC	-	Power Supply
2	DOUT	Output	UART Data Out
3	DIN/CONFIG	Input	UART Data In
5	Reset	Input	Modul Reset
6	PWM0 / RSSI	Output	PWM Output 0/RX Signal Indicator
10	GND	-	Ground



Gambar 2. 9 Xbee S2C

Untuk *shield* dari Xbee ini sendiri memiliki konfigurasi sama dengan *board* Arduino uno di karenakan untuk mengatasi input tegangan dan juga pin TR RX nya. Untuk *shield* di tunjukkan pada **Gambar 2.10.**



Gambar 2. 10 Shield Xbee For Arduino

2.6 Power Supply

Pada *Power Supply* atau dalam bahasa Indonesia disebut dengan Catu Daya adalah suatu alat listrik yang dapat menyediakan energi listrik untuk perangkat listrik ataupun elektronika lainnya. Pada dasarnya *Power Supply* atau Catu Daya ini memerlukan sumber energi listrik yang kemudian mengubahnya menjadi energi listrik yang dibutuhkan oleh perangkat elektronika lainnya. Oleh karena itu, *Power Supply* kadang-kadang disebut juga dengan istilah *Electric Power Converter*.

Power Supply Gambar 2.11 dapat dibedakan menjadi beberapa jenis, diantaranya adalah DC Power Supply, AC Power Supply, Switch-Mode Power Supply, Programmable Power Supply, Uninterruptible Power Supply, High Voltage Power Supply. Yang digunakan pada tugas ini adalah Switch-Mode Power Supply. Dimana, Switch-Mode Power Supply adalah jenis Power Supply yang langsung menyearahkan (rectify) dan menyaring (filter) tegangan input AC untuk mendapatkan tegangan DC. Tegangan DC tersebut kemudian di-switch ON dan OFF pada frekuensi tinggi dengan sirkuit frekuensi tinggi sehingga menghasilkan arus AC yang dapat melewati Transformator Frekuensi Tinggi. Untuk rangkaian dari power supply ditunjukkan pada Gambar 2.12.



Gambar 2. 11 Power Supply



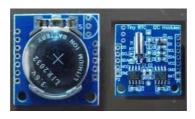
Gambar 2. 12 Rangkaian Power Supply

2.7 Modul Real-Time Clock (RTC) DS1307

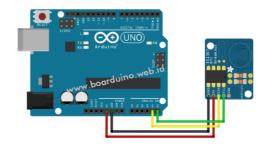
Modul *Real-time clock* disingkat RTC **Gambar 2.13** adalah jam di komputer yang umumnya berupa sirkuit terpadu yang berfungsi sebagai pemelihara waktu. RTC umumnya memiliki catu daya komputer (umumnya berupa baterai litium) sehingga dapat tetap berfungsi ketika catu daya komputer terputus. Kebanyakan RTC menggunakan *oscillator* kristal dan mudah di koneksikan dengan Arduino seperti **Gambar 2.14.**

RTC tipe DS1307 merupakan jenis pewaktu yang menggunakan komunikasi serial untuk operasi tulis baca, dengan spesifikasi berikut ini:

- Real-time clock (RTC) menyimpan data-data detik, menit, jam, tanggal, bulan, hari dalam seminggu, dan tahun dimana valid hingga 2100.
- 56-byte, *battery-backed*, *RAM nonvolatile* (NV) RAM untuk penyimpanan.
- Antarmuka serial *Two-wire* (I2C).
- Sinyal luaran gelombang-kotak terprogram (Programmable squareware).
- Deteksi otomatis kegagalan-daya (power-fail) dan rangkaian switch.
- Konsumsi daya kurang dari 500 nA menggunakan mode baterai cadangan dengan operasional *oscillator*.
- Tersedia fitur industri dengan ketahanan suhu: -40°C hingga +85°C.
- Tersedia dalam kemasan 8-pin DIP atau SOI.

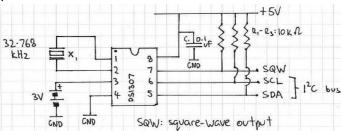


Gambar 2. 13 Modul RTC



Gambar 2. 14 Modul RTC dengan Arduino

Sistem RTC DS1307 memerlukan baterai eksternal 3V yang terhubung ke pin Vbat dan *ground*. Pin X1 dan X2 dihubungkan dengan kristal osilator 32,768 KHz. Sedangkan pin SCL, SDA, dan SQW/OUT di-*pull-up* dengan resistor (nilainya 1k s.d 10k) ke Vcc. Skema lengkapnya pada **Gambar 2.15** dan untuk koneksi pin pada **Gambar 2.16**:



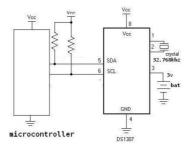
Gambar 2. 15 Koneksi Modul RTC

Tabel 2. 3 Fungsi Pin DS1307

No.	Nama Pin	Fungsi
1	X1	Oscillator Crystal
2	X2	32.768 KHz
3	VBAT	Battery Input (+3V)
4	GND	Ground
5	SDA	Serial Data
6	SCL	Serial Clock Input
7	SQW/OUT	Square Wave/Output Driver
8	VCC	Supply Power

Keterangan:

- Pin Vcc (Nomor 8) berfungsi sebagai sumber energi listrik utama. Tegangan kerja dari komponen ini adalah 5V, dan ini sesuai dengan tegangan kerja dari *mikrokontroller* papan Arduino.
- Pin GND (Nomor 4) harus dihubungkan *ground* yang dimiliki oleh komponen RTC dengan *ground* dari *battery back-up*.
- SCL berfungsi sebagai saluran *clock* untuk komunikasi data antara *mikrokontroller* dengan RTC.
- SDA berfungsi sebagai saluran data untuk komunikasi data antara *mikrokontroller* dengan RTC.
- X1 dan X2 berfungsi untuk saluran *clock* yang bersumber dari *crystal external*.
- Vbat berfungsi sebagai saluran energi listrik dari *battery external*. Bentuk komunikasi data dari IC RTC adalah I2C yang merupakan kepanjangan dari *Inter-Integrated Circuit*. Komunikasi jenis ini hanya menggunakan 2 jalur komunikasi, yaitu SCL dan SDA. Semua mikrokontroler sudah dilengkapi dengan fitur komunikasi 2 jalur ini, termasuk diantaranya *Mikrokontroller* Arduino seperti **Gambar 2.16**.



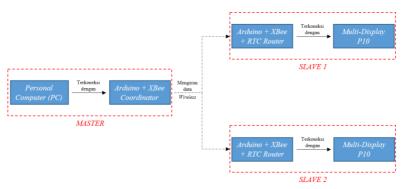
Gambar 2. 16 Modul RTC dan Mikrokontroller

-----Halaman ini sengaja dikosongkan-----

BAB III PERANCANGAN ALAT

Pada Bab ini akan dijelaskan mengenai perancangan dan pembuatan Sistem *Multi-display* yang di kontrol terpusat mengunakan *Wireless* meliputi, pengenalan Xbee S2C, blok fungsional sistem yang akan menjelaskan proses kerja alat dalam bentuk alur diagram, Perancangan *Hardware* meliputi Perancangan *multi-display*, Perancagan RTC, Perancangan kabel daat dari Arduino, Xbee S2C dan *Shield.*, Power Supply, Pembuatan bingkai dan untuk perancangan *software* menjelaskan tentang *Flowchart* alur kerja alat dan juga menjelaskan pengaturan dari Setting Xbee dengan XCTU.

3.1 Blok Fungsional Sistem



Gambar 3. 1 Diagram Blok Fungsional Sistem

Dari **Gambar 3. 1**, dijelaskan bahwa dalam Tugas Akhir ini, akan membuat sebuah *multi-display* yang di mana dalam satu panel terdiri dari empat *dot matriks display P10*. Yang kami kemas dengan metode bingkai aluminium yang sesuai dengan ukuran dari *dot matriks*. Pada bagian bingkai kami rancang dengan kuat agar tidak mudah goyah dan juga dapat menahan apabila terjadi benturan yang dapat membahayakan komponen-komponen penyusun dalam panel *multi-display*. Pada masing-masing dari *dot matrix display* menerima masukkan dari *power supply* secara seri terbagi pada bagian atas sebesar 5 volt dan juga pada

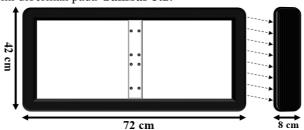
bagian bawah. Pada perancangan dari tugas akhir ini kami menggunakan sistem scanning secara terurut yang dimana kami menggunakan Xbee sebagai media transmisi nirkabel (wireless) adalah penyampaian informasi jarak jauh tanpa menggunakan konduktor listrik atau kawat. Xbee membutuhkan peralatan penerima dan juga pengirim. Jaringan wireless memiliki keunggulan dan keuntungan dibanding dengan jaringan kabel. Mobilitas jaringan *wireless* menyediakan pengaksesan kepada pengguna dimana saja, selama berada dalam batas aksesnya. yang dapat di kontrol dengan jarak jauh. Kita selaku operator dari multi-display bisa mengatur pengumumam yang akan kita sampaikan pada *multi-display*. Kita memiliki fitur untuk keadaan *stanby* maka display akan mengeluarkan text static yang akan menunjukkan tempat dan juga waktu display itu berada. Pada alat kami pula pengumuman dapat di kirim secara real time yang akan sangat menguntungkan.

3.2 Perancangan Perangkat Keras

Pada Bab ini akan dibahas tentang perancangan rangkaian pengkondisi sinyal dan perhitungan komponen pendukungnya, beserta *wiring* dari *hardware* yang digunakan. Secara keseluruhan rangkaian akan di jelaskan seperti di bawah ini .

3.2.1 Kotak atau Bingkai Multi-Display

Agar penampilan dari *multi-display* menjadi lebih rapi dan mempunyai bentuk yang tetap, maka dirancanglah suatu kotak atau bingkai yang digunakan untuk menempatkan *multi-display*. Bingkai akan dibuat dari bahas aluminium, karena lebih ringan dan fleksibel ketika ingin dibawa kemana saja. Desain dari rancangan pembuatan bingkai ini diberikan pada **Gambar 3.2**.



Gambar 3. 2 Desain Bingkai untuk Multi-Display

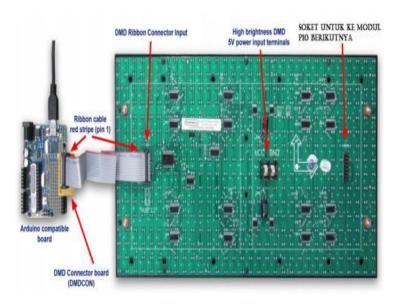
Pada gambar di atas adalah desain bingkai untuk meletakkan panel P10, atau *multi-display*, dengan ukuran yaitu panjang 72 cm, lebar 42 cm, dan tinggi 8 cm. Pada bagian sisi juga diberikan bagian yang diberi nama siku untuk memperkuat dari desain ini. Bagian tengah dari desain ini diberikan sebuah *din rail* sebagai penopang dari modul-modul DMD P10 yang akan dipasang. Realisasi dari desain tersebut pada **Gambar 3.3.**



Gambar 3. 3 Hasil dari Rancangan Bingkai Multi-Display

3.2.2 Perancangan *Multi-Display* (Modul DMD P10)

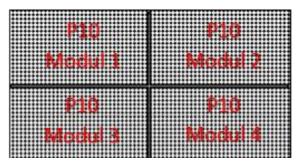
Perancangan *multi-display* ini tersusun atas 4 modul DMD P10 dan bingkai atau kotak untuk menempatkan modul P10 tersebut. Seperti yang telah dijelaskan diatas, perancangan *multi-display* disini menggunakan modul DMD yang diberi nama modul P10. Penamaan P10 pada *display* ini maksudnya adalah jarak dari *led* ke *led* yang lain ada 10 mm. Ini didasarkan pada arti dari Pxx sendiri adalah *Pixel Pitch*. Maka dari itu, ada banyak sekali tipe dari *display* ini diantaranya P10, P16, P8, P3,75, dan lain-lain. Modul ini dapat disusun menjadi 4 dimana terdiri dari 2 kolom dan 2 baris. Digunakannya modul DMD P10 pada Tugas Akhir ini dikarenakan modul ini sesuai dengan apa yang diharapkan oleh penulis, yaitu mempunyai dimensi 32x16, tidak terlalu besar dan tidak terlalu kecil, dan juga dimudahkan dalam proses pengkoneksi-an atau penyambungannya dengan modul P10 yang lain. Ini dapat dijelaskan dari rangkaian dalam modul P10 pada **Gambar 3.4**.



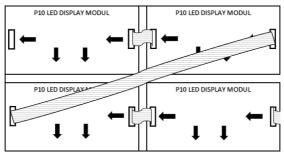
Gambar 3. 4 Rangkaian Modul DMD P10 dengan Arduino

Penjelasannya, data akan dikirim dari Arduino secara serial melalui soket HUB1. kemudian diterima oleh IC *serial-to-parallel* 74595. Jika ada tambahan modul akan diambil dari keluaran 74595 yang terakhir yang dihubungkan ke soket X2-OUT. Untuk *supply* arus diberikan oleh IC *driver* penguat daya VT1,VT2..dst. Untuk memilih kolom mana yang menyala diaktifkan oleh IC *demultiplexer*. Jika digambarkan dalam bentuk modul sudah jadi atau siap pakai, maka susunannya adalah sebagai berikut.

Dari gambar diatas, secara sederhana, jika ingin menambahkan modul P10 lagi, dapat ditambahkan melalui "data output" led modul pertama ke "data input" led modul kedua dan seterusnya menggunakan kabel *ribbon*. Sehingga, jika digambarkan sketsanya maka akan membentuk sebagai berikut **Gambar 3.5** dan **Gambar 3.6**. untuk implementasinya pada **Gambar 3.7**.



Gambar 3. 5 Sketsa Multi-Display Tampak Depan



Gambar 3. 6 Sketsa Multi-Display Tampak Belakang

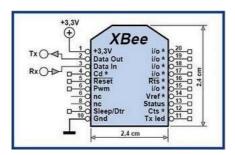


Gambar 3. 7 Implementasi Multi-Display

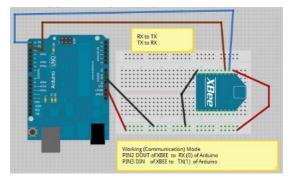
3.2.3 Modul Komunikasi pada Slave

Untuk rangkaian dari *shield* Xbee pada Arduino hanya menggunakan beberapa pin saja yaitu pin dari Vcc dan *ground* untuk mengaktifkan Xbee agar menyala ,dan pin data yaitu TR, RX yang di mana akan berguna dalam pengiriman dan penerimaan data secara

wireless tampa adanya kabel. Dalam mengintegrasikan Xbee dengan Arduino, perlu diperhatikan Perangkat ini memiliki 20 pin dengan fungsi yang berbeda-beda. Untuk koneksi minimum, dibutuhkan pin VCC, GND, DOUT & DIN. Sedangkan untuk dapat melakukan update firmware, dibutuhkan koneksi pin VCC, GND, DIN, DOUT, RTS & DTR. VCC dan GND untuk tegangan suplai. DOUT merupakan pin Transmit (TX), DIN merupakan pin Receive (RX), RESET merupakan pin reset Xbee PRO dan yang terakhir adalah PWMO/RSSI merupakan indikator bahwa ada penerimaan data yang biasanya dihubungkan ke led yang di-drive oleh transistor. Untuk mengaktifkan Xbee dibutuhkan supply tegangan sebesar 3.3 V. Xbee merupakan modul tranceiver, dengan mekanisme pengiriman data secara serial. Pin-pin untuk mengirim dan menerima data ada di pin 2 sebagai pin data OUT (Tx) dan pin 3 sebagai pin data IN (Rx). sehingga sangat penting untuk mengetahui pin Tx dan Rx. Bentuk fisik dan konfigurasi pin Xbee S2C dengan Arduino ditunjukkan pada Gambar 3.8 dan Gambar 3.9.



Gambar 3.8 Rangkaian Pin Xbee



Gambar 3. 9 Rangkaian Pin Xbee pada Arduino

Connector dengan Arduino mengggunakan shield Xbee (Gambar 3.10) yang berguna dalam menjadi perantara antara Xbee dan Arduino tampa perlu menghawatirkan terjadinya kelebihan tegangan yang dapat merusak Xbee itu sendiri.



Gambar 3. 10 Rangkaian Shield Pin Xbee pada Arduino



Gambar 3. 11 Implementasi Rangkaian Pin Xbee pada Arduino

Dari yang di tunjukkan oleh **Gambar 3.11.** Adalah hasil dari pembuatan modul komunikasi pada slave. Untuk modul komunikasi tersebut langsung terkoneksi dengan rangkaian RTC dan juga rangkaian Kabel data yang akan masuk ke dalam *display* P10.

3.2.4 Pembuatan Modul Komunikasi Master

Untuk modul komunikasi sendiri menggunakan Xbee yang di sambungkan dengan modul perantara ke Arduino atau biasa di sebut dengan *Shield* Xbee ke Arduino. Pada *Shield* ini sudah menghubungkan antara VCC, *Ground*, Pin TR, Pin RX dari Xbee ke modul Arduino.



Gambar 3. 12 Hasil Rancangan Modul Komunikasi Master

Setelah membuat modul untuk *master* **Gambar 3.12** dan **Gambar 3.13.** lanjutkan untuk membuat kerangka pelindung dari modul *master* yang akan di gunakan dalam PC *master*. Pada proses ini di butuhkan

sebuah kotak yang di mana sudah memiliki ukuran yang sesuai untuk

tempat dari modul master.



Gambar 3. 13 Hasil Modul Komunikasi pada Master Slave

Jadi setelah selesai menghitung ukuran dari *master slave*. lakukan proses pengepakan dan hingga module *master slave* tertutup dengan rapi Seperti **Gambar 3.14.**



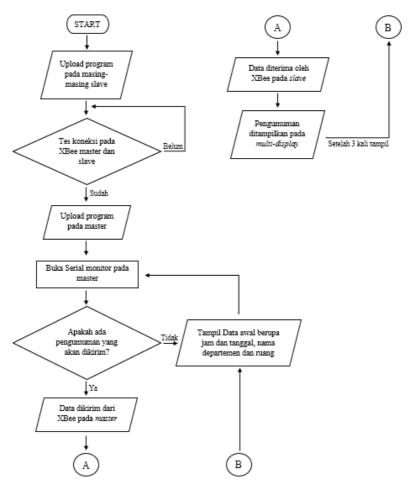
Gambar 3. 14 Hasil Bingkai Modul Komunikasi Master Slave

3.3 Perancangan Perangkat Lunak

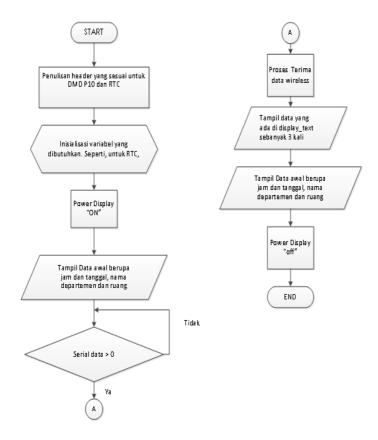
Dalam pembuatan alat ini, *software* yang dipakai untuk *display* menggunakan Arduino IDE 1.8.0. untuk program *Setting* Xbee menggunakan XCTU Version: 6.3.4 Build ID: 20161207-3.

3.3.1 Flowchart

Flowchart program dari Tugas Akhir ini ini adalah meliputi seluruh sistem jalannya alat ini. Sistem yang dimaksud adalah sistem umum secara keseluruhan. Gambar 3.15 pada gambar ini akan di mulai program untuk mengawali nya yaitu dengan meng-upload masingmasing program pada slave. Setelah program ter-upload pada masingmasing slave kita harus melakukan pengecekan koneksi antara Xbee master dan juga Xbee slave dengan melihat indikator dari shield Xbee. Apabila lampu d4 berkedip maka indikator menyatakan bahwa Xbee dalam keadaan terhubung. Namun apabila belum connect maka kita harus melakukan pemprograman ulang dan mungkin melakukan pengecekan parameter-parameternya.hal yang sangat penting adalah proses upload master slave . dimana master harus saling terhubung dengan slave. Setelah master terisi program kita harus mengecek port yang akan di gunakan untuk mengirim data serial ke Xbee *slave*. Setelah master slave mengirim perintah maka Xbee pada slave akan menjalankan perintah dan akan menghasilkan output yang sesuai dengan apa yang di inputkan pada master slave. Namun apabila tak ada data yang di kirim maka Xbee slave akan tetap berada pada keadaan Standby



Gambar 3. 15 Flowchart Transfer Data Xbee



Gambar 3. 16 Flowchart Program Penerimaan Slave

untuk flowchart Gambar 3.16 Xbee slave adalah proses inisialisasi dari masing-masing library pada slave setelah proses selesai kita bisa menyalakan power supply dari slave. Pada keadaan awal slave akan menampilkan data berupa keadaan standby yang akan menampilkan jam, tanggal dan departemen teknik elektro otomasi. Dan apabila Xbee slave meenrima data berupa string dari Xbee master maka slave akan melaksanakan programnya sebanyak perulangan yang di setting setelah

selesai eksekusi program maka *display* akan kembali kekeadaan awal. Apabila sudah menggunakan *display LED* maka jangan lupa untuk mematikan dengan mencabut catu daya.

3.3.2 Penyusunan Topology Jaringan Xbee

Suatu jaringan XBee biasa disebut dengan PAN (*Personal Area Network*). Setiap jaringan ditetapkan dengan sebuah PAN *identifier* (PAN ID). XBee S2C menetapkan tiga macam perangkat *node* yang berbeda untuk membentuk jaringan, yaitu: *Coordinator, Router* dan *End device* sebagai media transmisinya.

1. Coordinator

Coordinator bertanggung jawab untuk membangun channel ber operasi dan PAN (PersonalArea Network) ID pada sebuah jaringan. Coordinator dapat membentuk suatu jaringandengan mengijinkan router dan end device untuk bergabung dalam jaringan tersebut. Setelah jaringan terbentuk, fungsi Coordinator seperti router (dapat berpartisipasi dalam routing paket dan menjadi sumber atau tujuan untuk paket data).

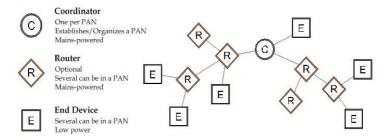
2. Router

Adalah sebuah *node* yang bertugas untuk menerima, mengirimkan dan merutekan data. Agar sebuah *router* dapat mengijikan *router* lain dan *end device* untuk bergabung, maka *router* tersebut harus terlebih dahulu bergabung dengan jaringan PAN. Selain itu, *router* juga dapat. berfungsi meruterkan data antara PAN satu dengan yang lainnya. *Router* dapat berpartisipasi dalam *routing* paket dan menjadi sumber atau tujuan untuk paket data.

3. End device

End device harus selalu berinteraksi atau terhubung dengan Coordinator atau router untuk dapat menerima dan mengirimkan data. End device juga dapat menjadi sumber atau tujuan untuk paket data tetapi tidak bisa untuk menentukan rute paket data.

Untuk menentukan bagaimana *topology* dalam proses ini bisa di lihat pada **Gambar 3.17** yang menjelaskan tentang *topology* jaringan Xbee



Gambar 3. 17 Konsep Dasar Jaringan Xbee

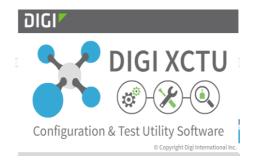
Setelah mengetahui dasar dari topology Xbee saya membuat sistem *topology* dengan proses *Mesh*. Pada sistem ini membutuhkan sedikitnya 1 *Coordinator* dan 2 buah *router* atau lebih untuk saling koneksi. Pada sistem ini pula sangat menguntungkan di karenakan dapat menambah daya jangkau dari Xbee dalam proses transmisi data. Pada proses ini data juga sangat mudah di karenakan *Coordinator* langsung mendapat keadaan langsungdari masing masing *router*. Untuk *topology* dari sistem *mesh* dan kami gunakan seperti **Gambar 3.18**.



Gambar 3. 18 Konsep Jaringan Mesh Xbee

3.3.3 Setting Xbee dengan XCTU

Proses *setting* di lakukan pada program XCTU **Gambar 3.19** yang dimana program ini di peruntukkan untuk *setting* dari konfigurasi dari Xbee ini sendiri. Pada program ini juga dapat di lakukan proses simulasi untuk melakukan pengecekan apabila ingin menggunakan Xbee.



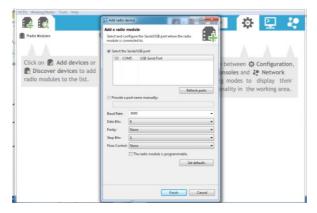
Gambar 3. 19 Proses Pembukaan dari Program XCTU

Pada proses awal mula akan di tampilkan pada program DIGI XCTU **Gambar 3.20** yang di mana pada bagian ini menjelaskan tentang tes konfigurasi dan pengaturan-pengaturan yang menyangkut masalah Xbee. Apabila sudah melakukan proses pembukaan dari Xbee *programing* maka akan tampil halaman utama dari XCTU seperti gambar 3.26 pada gambar tersebut terdapat pengaturan untuk menambah modul-modul yang ingin di konfigurasi maupun ingin mengkonfigurasi modul yang tidak dalam sambungan laptop. Lalu ada pengaturan , *console* yang di gunakan untuk melakukan pengecekan dari modul modul yang sudah di setting dan ada juga suatu sistem kerja berdasarkan dari bentuk-bentuk *block* .



Gambar 3. 20 Halaman Awal dari Program XCTU

Setelah program terbuka harus dilakukan *add module* untuk melakukan setting pada masing-masing Xbee yang akan di gunakan seperti **Gambar 3.21** pada gambar tersebut kita harus menyamakan *baud rate* dan pengaturan lain biarkan *default*.



Gambar 3. 21 Halaman Add Device

Inti utama dari XCTU adalah di mana *Baud rate* kecepatan aliran data. pada dasarnya Xbee akan saling terhubung karena *Baud rate* nya sama maka memiliki kecepatan sama maka dari itu agar tidak saling tumpang tindih data maka di XCTU di lakukan konfigurasi. Untuk konfigurasi seperti **Gambar 3.22.**



Gambar 3. 22 Gambar Parameter Xbee

Setelah mengetahui parameter parameter yang akan di gunakan dalam proses penyamaan konfigurasi antara Xbee *Coordinator* dan juga Xbee sebagai *router*. Sebelum mengisi konfigurasi kita terlebih dahulu harus menyamakan *firmware* dari masing-masing Xbee yang akan kita gunakan. Gunakan *Firmware* yang ter baru untuk mengantisipasi bila XCTU akan ada *updating*.

Parameter parameter yang akan di ganti yaitu:

PAN ID: berfungsi sebagai Kunci kerja dimana semua Xbee harus memiliki alamat yang sama agar dapat saling mengirim data.

DL (*Destination address low*) : titik kerja rendah pada Xbee.

DH (*Destination address High*) : titik kerja Tinggi pada Xbee.

NI (*Node* Identifier) : Nama spesifikasi Xbee.

CE(Coordinator) : untuk Coordinator enable dan untuk router

Disable.

JV(channel) : Untuk Coordinator Disable dan Router

Enable.

Setelah selesai bisa *check* hasil koneksi dari Xbee, Apakah Xbee yang dihubungkan sudah terhubung satu sama lain. Lalu juga check hasil pengiriman data yang telah di kirimkan.

-----Halaman ini sengaja dikosongkan-----

BAB IV HASIL IMPLEMENTASI ALAT

Untuk mengetahui apakah tujuan-tujuan dari pembuatan alat ini telah sesuai dengan yang diharapkan atau tidak, maka dilakukan pengujian dan analisa terhadap alat yang telah dibuat Gambar 4.1. Alat yang telah dibuat yaitu sebuah multi-display yang di kontrol terpusat menggunakan wireless. Pada alat ini memiliki 1 buah Coordinator (Master) dan 2 buah router (slave). Untuk tampilan awal dari masingmasing slave vaitu menampilkan jam dan waktu yang dimana menunjukkan informasi pokok dan keadaan standby dari multi-display. Selain jam dan juga tanggal tidak lupa ditampilkan pula tulisan yang di mana bertuliskan Departemen Teknik Elektro Otomasi yang bergantian terus menerus menyesuaikan dengan detik waktu. Setelah itu kami menampilkan ruang di mana multi-display di letakkan selama beberapa detik. Hal tersebut terjadi pada masing-masing slave secara terus menerus hingga masing-masing slave menerima sinyal data yang dikirimkan dari Xbee dengan alamat yang sama. Untuk Coordinator ditancapkan pada PC master lalu buka software Arduino setelah itu lihat pada bagian port yang terhubung dengan master slave. Tulis pengumuman yang akan di sampaikan pada *multi-display*. Untuk proses pengiriman harus menunggu program standby selesai di eksekusi setelah itu maka informasi pengumuman akan di distribusikan pada masingmasing slave yang akan di gunakan.



Gambar 4. 1 Hasil Slave Multi-Display



Gambar 4. 2 Hasil Modul Komunikasi Multi-Display

Setelah informasi di terima oleh Xbee maka informasi akan mengikuti perintah program yang ada dalam *slave*. Mulai dari berapa kali proses pengumuman akan di lakukan hingga besar huruf akan di sesuaikan dengan pengaturan dari *slave*. Setelah program eksekusi pada *slave* berakhir maka akan di kembalikan pada tampilan *standby*. Dari **Gambar 4.2** adalah hasil pembuatan dan pengkoneksian antara modul komunikasi yang akan menghubungkan *PC master* dan *slave multi-display*.

4.1 Pengujian Multi-Display

Pada Subbab ini akan dijelaskan mengenai hasil pengujian dari *multi-display* yang dibuat. Untuk mengetahui lebih lanjut apakah sudah sesuai dengan teori dan juga komponen komponen penyusun sudah berjalan semestinya dan tanpa adanya kendala. Pengujian pengiriman data dari hasil perancangan alat seperti yang telah di bahas pada **BAB 3**, dan juga proses data *tranfer range* pada proses pengiriman data . Tujuan pengujian alat ini adalah untuk mengetahui ketepatan dan ketelitian dari alat yang dibuat, sehingga dengan melakukan pengujian-pengujian secara bertahap pada modul komunikasi *multi-display* hingga diketahui kekurangan-kekurangan yang mungkin bisa untuk lebih diperbaiki lagi kedepannya. Dimana dari dua *slave multi-display* yang dibuat, penulis hanya mengambil data pada satu salah satu *slave* saja, dikarenakan kesamaan perancangan perancangan dan pemrogramannya.

4.1.1 Pengujian Data yang Dikirim

Untuk pengiriman data melalui Xbee bisa di cek menggunakan XCTU. Pada program XCTU bisa menampilkan data yang dikirim dan

data yang akan di terima oleh Xbee penerima. Pada proses konfigurasi Xbee kita harus terlebih dahulu men-*setting* konfigurasi Xbee seperti dengan menerapkan jaringan *Mesh* seperti tabel **Tabel 4.4.**

Tabel 4. 4 Konfigurasi Xbee pada XCTU

NO	Konfigurasi	Coordinator	Router
1.	PAN ID	1234	1234
2.	DL (Destination address low)	FFFF	FFFF
3.	DH (Destination address High)	0	0
4.	NI (Node Identifier)	COORDINATOR	ROUTER
5.	CE(Coordinator)	DISABLE	ENABLE
6.	JV(channel)	ENABLE	DISABLE

Setelah proses *setting* dari Xbee pada Arduino telah selesai kita akan masuk ke tahap pengecekan data yang akan kita transmisikan **Gambar 4.3**. Untuk proses ini di perlukan setidaknya 2 buah Xbee yang saling terhubung dengan PC dan di jalankan pada program XCTU untuk prosesnya kita masuk ke dalam *console* untuk mengetahui data yang akan di kirim menggunakan Xbee apa sudah sesuai dan sama apa belum.



Gambar 4. 3 Pengujian dengan Xbee

Tabel 4. 5 Data Pengiriman

Daftar Pengiriman Data menggunakan XCTU			
Coordinator	Code	Router	Code
TEST	74 65 73 74 OD	TEST	74 65 73 74 OD

MASUK	6D 61 73 75 6D	MASUK	6D 61 73 75 6D
ALHAMDULILLAH	61 6C 68 61 6D 64 75 6C 69 6C 6C 61 68	ALHAMDULIL LAH	61 6C 68 61 6D 64 75 6C 69 6C 6C 61 68
DONE	64 6F 6E 65	DONE	64 6F 6E 65

Untuk proses pengiriman data ini bisa berlangsung banyak data dalam sekali kirim namun untuk proses penerimaan dari *slave multi-display* hanya terbatas. range komunikasi bisa mencapai 2 kali dari transmisi biasa . pada inisialisasi awal yang digunakan untuk menyimpan karakter. Tipe data *byte* memiliki 8 *bits data*, yang memiliki *range* 0 – 255. Tetapi ketika penulis mengganti tipe data menjadi yang lain, seperti *word*, tetap saja menghasilkan karakter maksimal sebanyak 63 karakter. berarti 1 karakter pada *multi-display* mewakili sebanyak 4 satuan *range* pada tipe data *byte*.

4.1.2 Pengujian Range Komunikasi Multi-Display

Pada proses ini kami melakukan pengukuran guna mengetahui proses pengiriman data pada setiap setiap slave. Pada pengujian ini kami lakukan di jalan setapak antara fakultas Vokasi dan Fakultas Sipil. Untuk proses pengukuran kami melakukan dengan proses pengambilan data per 10 meter jarak. Untuk proses pengambilan data harus berada di luar ruang yang tidak tertutup (lineoffset) dan hasil di tunjukkan pada **Tabel 4.6**.

Tabel 4. 6 Jarak Pengukuran Diluar Ruang

NO	Jarak	Status
1.	0 meter	Terkirim
2.	10 meter	Terkirim
3.	20 meter	Terkirim
4.	30 meter	Terkirim
5.	40 meter	Terkirim
6.	50 meter	Terkirim
7.	60 meter	Terkirim
8.	70 meter	Terkirim
9.	80 meter	Terkirim

10.	100 meter	Terkirim
11.	110 meter	Tidak Terkirim
12.	120 meter	Tidak Terkirim

Berikut adalah data hasil pengukuran jarak pengiriman dari *multi-display* dari *server PC* ke masing-masing *Slave*. Pengiriman ini bersifat sementara setelah proses dari *slave* selesai di eksekusi maka akan kembali ke keadaan *stanby* dari masing-masing *slave* dengan menampilkan.

Untuk data ke 2 yaitu pengukuran dalam ruang , pengukuran dalam ruang di lakukan di gedung Department Teknik Elektro Otomasi ITS hasil pada **Tabel 4.7**.

Tabel 4. 7 Jarak Pengukuran Didalam Ruang

NO	Jarak	Status
1.	0 meter	Terkirim
2.	2 meter	Terkirim
3.	5 meter	Terkirim
4.	10 meter	Terkirim
5.	15 meter	Terkirim
6.	20 meter	Terkirim
7.	25 meter	Tidak Terkirim

Dari pengukuran dalam ruang di dapatkan data sejauh 20 meter data masih terkirim namun terkadang data juga mengalami *loss* (hilang) di karenakan Xbee berada di luar jangkauan inilah hasil dari pengujian kami tanpa adanya rekayasa

4.2 Pengujian Keseluruhan Sistem

Pada subbab ini, akan dipaparkan mengenai pengujian dari keseluruhan sistem yang digunakan dalam Tugas Akhir ini. Pengujian ini didasarkan pada diagram blok keseluruhan sistem yang terdapat pada **BAB III** di atas yang menjelaskan mengenai hubungan perangkat *Master* dengan perangkat *Slave* melalui komunikasi *wireless* XBee yang ada pada kedua perangkat tersebut. Hasil pengujian ini membahas keunggulan dari *multi-display* dikontrol terpusat menggunakan *wireless* secara keseluruhan yaitu:

4.2.1 Hasil Pengiriman Data Komunikasi

Hasil dari Tugas Akhir ini dapat di ketahui dari bahwa pengiriman data dari *PC master* ke *slave* sudah sesuai dengan yang di kirim dari *PC master*. Untuk pengiriman data komunikasi dengan Xbee memiliki presentasi kesesuaian pengiriman hingga 100% dari beberapa hasil pengujian yang terdapat pada **Tabel 4.5.** data komunikasi yang dikirim berupa text. Untuk pengiriman kesesuaian data dapat di pantau dari program XCTU. Pada Xbee *master slave* akan mengirim data informasi ke Xbee *slave* untuk di eksekusi. Setelah eksekusi selesai Xbee *master* akan menerima *feedback* berupa data yang di proses dari *slave*. Di sini kita akan mengetahui kesesuaian dari program awal instalisasi.

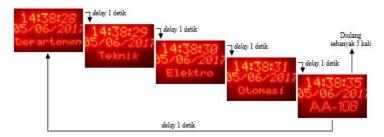
The Control of the Co

Gambar 4. 4 Pengecekan dengan XCTU

pada program XCTU **Gambar 4.4** dapat mengatur proses instalisasi dari Xbee untuk menentukan titik kerja dan *topology*-nya. Dalam kegiatan ini kami menggunakan *topology mesh*. Yang akan menambah daya jangkau dari Xbee ke masing-masing *slave* dengan menjadikan *slave* sebagai *repeater* menuju ke *slave* yang yang terjauh.

4.2.2 Hasil Tampilan Multi-Display

Hasil dari alat kami menampilkan tampilan awal seperti **Gambar 4.5** dimana pada tampilan *multi-display* menampilkan jam, tanggal dan tempat di pasang nya *multi-display*. Pada alat yang kami buat dapat menampilkan waktu yang sesuai dengan *master* PC dengan tepat. Dari waktu *multi-display* ini memiliki *error time* sangat kecil sehingga jam yang di tampilkan akan sesuai terus dengan *PC master*.



Gambar 4. 5 Tampilan Multi-Display

pada gambar di atas menunjukkan tampilan yang *default* dari *multi- display*. Tampilan ini dapat di rubah pada saat kita melakukan pemprograman pada *slave*. Proses pemprograman ini tidak akan memperngaruhi kondisi dari waktu *multi-display*. Namun apabila waktu ter-*reset* maka harus di lakukan instalisasi ulang pada *mult- display*. Dari nyala tampilan *multi-display* dapat di lihat hingga kejauhan 10 meter. Untuk pengumuman dari *master slave* dapat di lihat setelah program *default* tereksekusi. Hasil dari pengiriman *master slave* dapat di lihat pada **Gambar 4.6**



Gambar 4. 6 Tampilan Pengumuman Multi-Display

4.2.3 Hasil Display Pengiriman dan Waktu Transmisi

Dalam hal banyaknya karakter yang dapat dikirimkan, baik melalui sambungan antara perangkat *slave multi-display* yang langsung terhubung dengan PC atau Laptop melalui kabel USB maupun melalui komunikasi *wireless* XBee yang ada di perangkat *master* dan *slave*

jumlah karakter yang dapat dikirimkan maksimal hanya 63 karakter. **Gambar 4. 7** memperlihatkan perangkat *master* dari Tugas Akhir ini. Pengujian yang dilakukan adalah menuliskan karakter sebanyak 70 karakter, namun yang dapat ditampilkan hanya 63 karakter (karakter yang dimasukkan sama dengan pengujian pada pembahasan sebelumnya). Dapat di lihat pada **Lampiran A.5**.



Gambar 4. 7 Koneksi PC dan Modul Komunikasi

Kisaran waktu dalam menampilkannya jika menggunakan komunikasi *wireless* XBee antara dua perangkat tersebut terdapat perbedaan waktu, namun tidak terlalu jauh berbeda. Jika perangkat *Slave* langsung terhubung dengan PC atau Laptop berkisar antara 0,5 – 1,8 detik, maka dengan komunikasi *wireless* XBee memerlukan waktu 1 – 2,2 detik

4.2.4 Hasil Jarak yang Dapat Dijangkau oleh XBee S2C

Dalam pengujian jarak yang dapat dijangkau oleh XBee S2C, dilakukan 2 pengujian untuk yang tanpa halangan (LOS/*Line of Sight*) dan dengan halangan (dipisahkan ruang).

Pengujian tanpa halangan (LOS), dilakukan secara bertahap dengan pengiriman data, yaitu dari jarak 0-120 meter. Setelah data dikirimkan, dalam jangkauan jarak yang berkisar antara 0-100 meter, perangkat *slave multi-display* masih dapat menampilkan data yang dikirimkan, sedangkan selebihnya, data tidak ditampilkan oleh perangkat *slave* tersebut. Sehingga, jarak maksimum yang dapat dijangkau secara *wireless* tanpa halangan adalah 100 meter seperti **Tabel 4.6**.

Pengujian dengan halangan (dipisahkan ruang), juga dilakukan secara bertahap dengan pengiriman data, yaitu dari jarak 0-50 meter. Setelah data dikirimkan, dalam jangkauan jarak yang berkisar antara 0-20 meter, perangkat *slave multi-display* masih dapat menampilkan data

yang dikirimkan, sedangkan selebihnya, data tidak ditampilkan oleh perangkat *slave* tersebut. Sehingga, jarak maksimum yang dapat dijangkau secara *wireless* dengan halangan adalah 20 meter seperti **Tabel 4.7**. Dari **Gambar 4.8** menunjukkan hasil tampilan *multi-display*

yang menerima data di dalam ruang yang berbeda.





Gambar 4. 8 Tampilan Multi-Display di Dalam Ruang

-----Halaman ini sengaja dikosongkan-----

BAB V PENUTUP

Setelah melakukan perencanaan, perancangan, dan pengujian alat. maka dapat mengambil kesimpulan dan memberikan saran demi penyempurnaan Tugas Akhir ini.

5.1 Kesimpulan

Hasil dari perancangan serta implementasi alat dari *Multi-display* yang Dikontrol Secara Terpusat Menggunakan *Wireless* dapat diambil kesimpulan sebagai berikut:

- 1. Proses Pengiriman Data dalam ruang terbuka setelah kami lakukan proses uji coba mencapai 100 meter
- 2. Proses Pengiriman Data dalam gedung setelah kami lakukan proses uji coba mencapai 20 meter
- **3.** Untuk Xbee harus memiliki Baud Rate yang sama untuk melakukan pengiriman data pada masing-masing Xbee yang akan di gunakan.
- **4.** Dalam penelitian Kami menggunakan sistem jaringan *Mesh* untuk menambah daya jangkau range komunikasi menjadi 2 kali.
- **5.** Jumlah karakter yang dapat diterima *Slave* memiliki batas maksimal yang harus ditaati, yaitu sebanyak 63 karakter.
- **6.** pada proses pengiriman data dapat terpantau pada *master slave* dan akan di lakukan perulangan sebanyak program masing-masing *slave*.
- 7. Xbee memiliki kriteria untuk mengirim data dalam Baud rate yang sama dan PAN ID yang sama untuk menghindari data bertubrukan.

5.2 Saran

Untuk pengembangan dan penyempurnaan pembuatan *Multi-display* yang di kontrol terpusat, maka diberikan beberapa saran sebagai berikut:

- 1. Pada pengembangan selanjutnya di harapkan dapat mengatur tanggal , waktu dan tempat dengan sistem Wireless. Tanpa perlu instalisasi masing-masing *slave*
- 2. Dalam penelitian selanjutnya, diharapkan dapat mengirimkan data lebih dari 63 karakter. Selain itu, juga perlu ditambahkan variasi

yang menunjang penampilan dan performa dari *multi-display* ini, baik dari tampilan maupun pemrogramannya.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Ahamed, Dr.S.S.Riaz. 2005. "The Role of Zigbee Technology in Future Data Communication System". Sathak Institute of Technology.
- [2] Azam Muzakhim, "Telemetri dan Telekontrol Antar Mikrokontroler menggunakan Xbee-pro wireless", Jurnal ELTEK, 2011, Volume 09 Nomor 02, Oktober 2011, ISSN 1693-4024.
- [3] B. Azzedinne. 2005. "Algorithms and Protocols for Wireless Sensor Networks". John Wiley and Sons.
- [4] Chandani Mauriya, Dr. M. B. Mali, "Wireless LED Matrix Display System, 2016 International Journal of Innovative Research in Computer and Communication Engineering, Pune, 2016, Vol. 4, Issue 6, 193 Wireless.pdf
- [5] Faludi Robert.2011 Building *Wireless* Sensor Networks With Zigbee, Xbee, Arduino, And Processing
- [6] Firdaus. (2014). *Wireless* Sensor Network Teori dan Aplikasi. Yogyakarta: Graha Ilmu
- [7] Gaurav S. Yawale,2016." Design of an Intelligent System for Highway using Wireless Sensor Network" Department of EXTC. Amrayati.
- [8] Hamdani, Fadil. "Pemodelan dan Simulasi Jaringan Sensor Nirkabel Micaz Mote Berdasarkan Standar IEEE 802.15.4". 2010.
- [9] Inc, D. I. 2008.X-CTU Configuration & Test Utility *Software*.Minnetonka: DigiInternational Inc.
- [10] Khamdan Amin Bisyri, "Rancang BangunKomunikasi Data Wireless MikrokontrolerMenggunakan Modul Xbee Zigbee

- (IEEE802.15.4)", Departemen Ilmu Komputer FakultasMatematika dan Ilmu Pengetahuan Alam Institut Pertanian Bogor, Bogor, 2012.
- [11] M. A. B. Sarijari, R. A. Rashid, M. R. A. Rashim, and N. H. Mahalin, "Wireless Home Security and Automation System Utilizing ZigBee based Multi-hop Communication," in Telecommunication Technologies 2008 and 2008 2nd Malaysia Conference on Photonics. NCTT-MCP 2008.6th National Conference on, 2008, pp. 242-245.
- [12] M. A. Kader, M. M. Rahman, S. M. I. B. Haider and M. Islam, "LED matrix based digital learning display for children with wireless control," 2014 17th International Conference on Computer and Information Technology (ICCIT), Dhaka, 2014, pp. 397-400. doi: 10.1109/ICCITechn.2014.7073134
- [13] Rajeev Piyare. 2013. "Performance Analysis of XBee ZB Module Based Wireless Sensor Networks". Mokpo National University
- [14] Robert Faludi. 2011 Building *Wireless* Sensor Networks With Zigbee, Xbee, Arduino, And Processing - OReilly
- [15] Said, Pradana. 2010 Performance-Analysis-of-Xbee-ZB-Module-Based-Wireless-Sensor-Networks. ITB
- [16] Sayekti, Ilham. 2013." Bel Pemanggil Perawat Berbasis Wireless Menggunakan Xbee". Jurusan Teknik Elektro Politeknik Negeri Semarang
- [17] Sonal A. Mahajan. 2016." Monitoring Parameter of Distribution Transformer by using XBEE Technology". DES's College of engineering and technology
- [18] Sugiarto, B. (2010). Perancangan Sistem Pengendalian Suhu pada Gedung Bertingkat dengan Teknologi *Wireless* Sensor Network. Jurnal Ilmiah Teknik Mesin Cakra M , 62-68.

- [19] Susana, Ratna., dkk. (2015). Implementasi *Wireless* Sensor Network Prototype Sebagai Fire Detector menggunakan Arduino Uno. *Jurnal Elektro Telekomunikasi Terapan*.
- [20] Wibowo, S. E., 2015. Pengetahuan Dasar RTC DS1307. Gramedia: Jakarta
- [21] Winardi. 2010. "Mengenal Teknologi ZigBee Sebagai Standart Pengiriman Data Secara Wireless". Binus University.

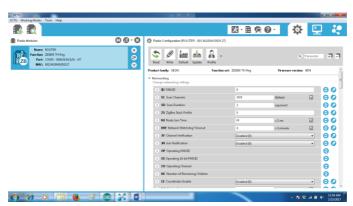
-----Halaman ini sengaja dikosongkan-----

LAMPIRAN

A.1. Dokumentasi Pada Masa Percobaan Koneksi Xbee



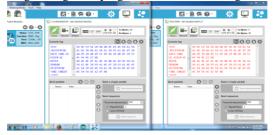
Gambar 1. Pengecekan Xbee dengan XCTU



Gambar 2. Proses Pemberian Konfigurasi Xbee



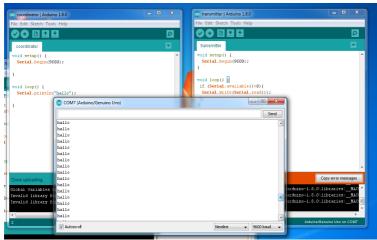
Gambar 3. Pengiriman Data Melalui 2 Buah PC yang Dikonekkan pada Masing-masing Xbee yang Sudah di Beri Sambungan Xbee



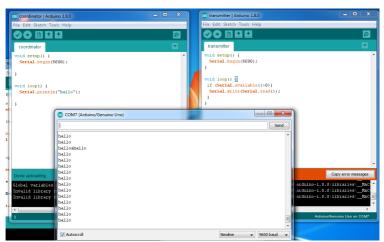
Gambar 4. Percobaan Menggunakan 2 modul Xbee



Gambar 5. Proses Penghubungan Xbee Arduino Uno dengan Xbee dalam Program XCTU



Gambar 6 Proses Test dengan Proses tanpa Halangan yang Dicoba dengan Jarak yang Dekat Dengan Laptop Berjejer



Gambar 7 Proses Hasil Test dengan Jarak Sekitar 40 m

A.2. Dokumentasi Proses Perakitan Multi-Display



Gambar 8. Bingkai Multi-Display



Gambar 9. Pemasangan Modul DMD P10 pada Bingkai



Gambar 10. Pemasangan Papan yang Digunakan untuk Menempatkan Kontroler Arduino



Gambar 11. Pemasangan Tahap Akhir dari Modul DMD P10



Gambar 12. Hasil yang Didapatkan Setelah Pemasangan



Gambar 13. Pemasangan Power Supply Switching



Gambar 14. Pemasangan Kabel *Power* pada Kontroler dan Modul DMD dari *Power Supply*

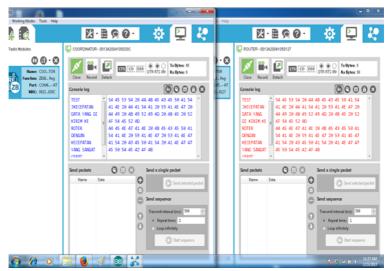


Gambar 15. Penyambungan Antara Modul DMD 1 dengan yang lain Secara Seri Menggunakan Kabel *Ribbon*



Gambar 16. Hasil Tampak Depan Multi-display

A.3. Pengujian Data Xbee



Gambar 17. Pengiriman Data XCTU pada Xbee

A.4. Hasil Pengujian RangeKomunikasi

Tabel 1 Jarak Pengukuran Luar Ruang

NO	Jarak	Status
1.	0 meter	Terkirim
2.	10 meter	Terkirim
3.	20 meter	Terkirim
4.	30 meter	Terkirim
5.	40 meter	Terkirim
6.	50 meter	Terkirim
7.	60 meter	Terkirim
8.	70 meter	Terkirim
9.	80 meter	Terkirim
10.	100 meter	Terkirim
11.	110 meter	Tidak Terkirim
12.	120 meter	Tidak Terkirim

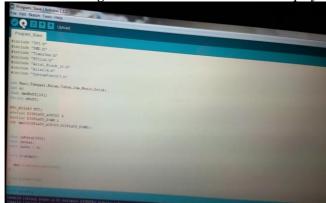


Gambar 18. Pengiriman Data Multi-Display

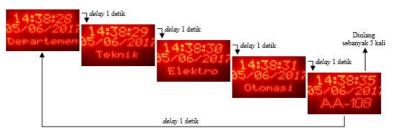
Tabel 2 Jarak Pengukuran Dalam Ruang

NO	Jarak	Status
1.	0 meter	Terkirim
2.	2 meter	Terkirim
3.	5 meter	Terkirim
4.	10 meter	Terkirim
5.	15 meter	Terkirim
6.	20 meter	Terkirim
7.	25 meter	Tidak Terkirim

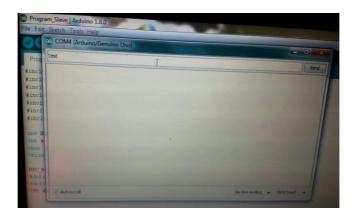
A.5 Dokumentasi Pengiriman Data dari PC ke Multi-Display



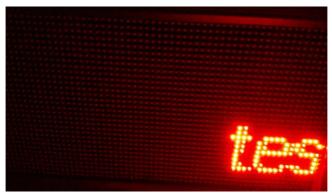
Gambar 19. Compiling dan Uploading Program



Gambar 20. Ilustrasi Tampilan Standby pada Multi-display



Gambar 21. Pengiriman Data Pengumuman Melalui Serial Monitor



Gambar 22. Pengumuman Ditampilkan pada *Multi-display* Sebanyak 3 kali



Gambar 23. Monitoring Data yang Dikirimkan dari *Serial Monitor* dan Ditampilkan oleh *Multi-display*

```
A.6. Listing Program
#include "SPI.h"
#include "DMD.h"
#include "TimerOne.h"
#include "RTClib.h"
#include "Arial Black 16.h"
#include "Arial14.h"
#include "SystemFont5x7.h"
int Hari, Tanggal, Bulan, Tahun, Jam, Menit, Detik;
int s;
char dmdBuff[10];
String sBuff;
RTC DS1307 RTC;
#define DISPLAYS ACROSS 4
#define DISPLAYS DOWN 1
DMD dmd(DISPLAYS_ACROSS,DISPLAYS_DOWN);
#define max_char 100
char inData[max_char];
char inChar:
byte index = 0;
void Scandmd()
 dmd.scanDisplayBySPI();
}
void setup(void)
 RTC.begin();
 RTC.adjust(DateTime(F(__DATE__), F(__TIME__)));
 Serial.begin(9600);
 Timer1.initialize(5000);
 Timer1.attachInterrupt( Scandmd );
 dmd.clearScreen( true );
```

```
}
void(* ku_reset) (void) = 0;
void loop(void)
 while(Serial.available() == 0)
  if (index > 0)
   for(int i=0;i<3;i++)
     running_text();
   ku_reset();
  }else{
   dept_name();
   break;
 while(Serial.available() > 0)
  dmd.clearScreen(true);
  if(index < max_char-1)
   inChar = Serial.read();
   inData[index] = inChar;
   index++;
   inData[index] = 0;
   break;
void running_text()
 Serial.println(inData);
 dmd.clearScreen(true);
```

```
dmd.selectFont(Arial 14);
 dmd.drawMarquee(inData,max_char,(32*4)-1,1);
 long start=millis();
 long timer=start;
 boolean ret=false;
 while(!ret)
  if ((timer+50) < millis())
   ret=dmd.stepMarquee(-1,0);
   timer=millis();
  }
void TampilWaktu()
 DateTime now = RTC.now();
 Tanggal = now.day();
 Bulan = now.month();
 Tahun = now.year();
 Jam = now.hour();
 Menit = now.minute();
 Detik = now.second();
 dmd.selectFont(System5x7);
 dmd.drawFilledBox(23, 1, 24, 2, GRAPHICS_OR);
 dmd.drawFilledBox(23, 4, 24, 5, GRAPHICS OR);
 dmd.drawFilledBox(38, 1, 39, 2, GRAPHICS OR);
 dmd.drawFilledBox( 38, 4, 39, 5, GRAPHICS_OR );
 dmd.drawString(15, 8, "/",1, GRAPHICS OR);
 dmd.drawString(33, 8, "/",1, GRAPHICS_OR);
 // Display JAM
 sBuff = Convert(now.hour());
 s = sBuff.length()+1;
 dmdBuff[s];
 sBuff.toCharArray(dmdBuff,s);
```

```
dmd.selectFont(System5x7);
dmd.drawString(11,0,dmdBuff,s,0);
// Display Menit
sBuff = Convert(now.minute());
s = sBuff.length()+1;
dmdBuff[s];
sBuff.toCharArray(dmdBuff,s);
dmd.selectFont(System5x7);
dmd.drawString(26,0,dmdBuff,s,0);
// Display Detik
sBuff = Convert(now.second());
s = sBuff.length()+1;
dmdBuff[s];
sBuff.toCharArray(dmdBuff,s);
dmd.selectFont(System5x7);
dmd.drawString(41,0,dmdBuff,s,0);
//Display Tanggal
sBuff = Convert(now.day());
s = sBuff.length()+1;
dmdBuff[s];
sBuff.toCharArray(dmdBuff,s);
dmd.selectFont(System5x7);
dmd.drawString(3,8,dmdBuff,s,0);
//Display Bulan
sBuff = Convert(now.month());
s = sBuff.length()+1;
dmdBuff[s];
sBuff.toCharArray(dmdBuff,s);
dmd.selectFont(System5x7);
dmd.drawString(21,8,dmdBuff,s,0);
//Display Tahun
sBuff = Convert(now.year());
```

```
s = sBuff.length()+1;
 dmdBuff[s];
 sBuff.toCharArray(dmdBuff,s);
 dmd.selectFont(System5x7);
 dmd.drawString(39,8,dmdBuff,s,0);
void dept_name()
 dmd.clearScreen(true);
 TampilWaktu();
 dmd.selectFont(System5x7);
 dmd.drawString(67,4,"Departemen",10,GRAPHICS_OR);
 delay(1000);
 dmd.clearScreen(true);
 TampilWaktu();
 dmd.selectFont(System5x7);
 dmd.drawString(78,4,"Teknik",6,GRAPHICS_OR);
 delay(1000);
 dmd.clearScreen(true);
 TampilWaktu();
 dmd.selectFont(System5x7);
 dmd.drawString(76,4,"Elektro",7,GRAPHICS OR);
 delay(1000);
 dmd.clearScreen(true):
 TampilWaktu();
 dmd.selectFont(System5x7);
dmd.drawString(76,4,"Otomasi",7,GRAPHICS_OR);
 delay(1000);
 for(int b=0;b<5;b++)
  dmd.clearScreen(true);
  TampilWaktu();
  dmd.selectFont(Arial 14);
  dmd.drawString(75,1,"AA-108",6,GRAPHICS_OR);
  delay(1000);
```

```
String Convert(int Num){
  if(Num < 10){
    return "0"+String(Num);
  }
  else{
    return String(Num);
  }
}</pre>
```

A.7. Datasheet

Specification	Xbee	Xbee-PRO (S2C)
Indoor/Urban Range	up to 133 ft. (40 m)	up to 200 ft (60 m)
Outdoor RF line-of- sight Range	up to 400 ft. (120 m)	up to 5000 ft (1500 i
RF Data Rate	250,000 bps	250,000 bps
Data Throughput	up to 35000 bps	up to 35000 bps
Serial Interface Data Rate (software	1200 bps - 1 Mbps	1200 bps - 1 Mbps
Receiver Sensitivity	-96 dBm, boost mode enabled -95 dBm, boost mode disabled	-102 dBm
Supply Voltage	2.1 - 3.6 V	3.0 - 3.4 V
Operating Current (Transmit, max output power)	40mA (@ 3.3 V, boost mode enabled) 35mA (@ 3.3 V, boost mode disabled)	295mA (@3.3 V) 170mA (@3.3 V) international variant
OperatingCurre nt (Receive))	40mA (@ 3.3 V, boost mode enabled) 38mA (@ 3.3 V, boost mode disabled)	45 mA (@3.3 V)
Idle Current (Receiver	15mA	15mA
Power-down Current	< 1 uA @ 25 C	3.5 uA
Operating Frequency	ISM 2.4 GHz	ISM 2.4 GHz
Dimensions	0.960" x 1.087" (2.438cm x 2.761cm)	0.960 x 1.297 (2.438cm x 3.294cm)

Operating Temperature	-40 to 85° C (industrial)	-40 to 85° C (industrial)
Supported Network Topologies	Point-to-point, Point-to- multipoint, Peer-to- peer, and Mesh	Point-to-point, Point- to-multipoint, Peer-to- peer, and Mesh
Number of Channels	16 Direct Sequence Channels	14 Direct Sequence Channels
Channels	11 to 26	11 to 24
Addressing Options	PAN ID and Addresses, Cluster IDs	PAN ID and Addresses, Cluster IDs and Endpoints (optional)

*IC 74HC595

Table 6. Static characteristics
At recommended operating conditions; voltages are referenced to GND (ground = 0 V).

Symbol	Parameter	Conditions	-40	°C to +8	5 °C	-40 °C to	+125 °C	Unit
			Min	Тур	Max	Min	Max	1
74HC595	i							
VIH	HIGH-level	V _{CC} = 2.0 V	1.5	1.2	-	1.5	-	٧
	input voltage	V _{CC} = 4.5 V	3.15	2.4	-	3.15	-	٧
		V _{CC} = 6.0 V	4.2	3.2	-	4.2	-	٧
VIL	LOW-level	V _{CC} = 2.0 V	-	0.8	0.5	-	0.5	٧
	input voltage	V _{CC} = 4.5 V	-	2.1	1.35	-	1.35	٧
		V _{CC} = 6.0 V	-	2.8	1.8	-	1.8	٧
V _{он}	HIGH-level	V _I = V _{IH} or V _{IL}						
	output voltage	all outputs						
		I _O = -20 μA; V _{CC} = 2.0 V	1.9	2.0	-	1.9	-	٧
		I _O = -20 μA; V _{CC} = 4.5 V	4.4	4.5	-	4.4	-	٧
		I _O = -20 μA; V _{CC} = 6.0 V	5.9	6.0	-	5.9	-	٧
		Q7S output						
		I _O = -4 mA; V _{CC} = 4.5 V	3.84	4.32	-	3.7	-	٧
		I _O = -5.2 mA; V _{CC} = 6.0 V	5.34	5.81	-	5.2	-	٧
		Qn bus driver outputs						
		I _O = -6 mA; V _{CC} = 4.5 V	3.84	4.32	-	3.7	-	٧
		I _O = -7.8 mA; V _{CC} = 6.0 V	5.34	5.81	-	5.2	-	٧
V _{OL}	LOW-level	V _I = V _{IH} or V _{IL}						
	output voltage	all outputs						
		I _O = 20 μA; V _{CC} = 2.0 V	-	0	0.1	-	0.1	٧
		I _O = 20 μA; V _{CC} = 4.5 V	-	0	0.1	-	0.1	٧
		I _O = 20 μA; V _{CC} = 6.0 V	-	0	0.1	-	0.1	٧
		Q7S output						
		I _O = 4 mA; V _{CC} = 4.5 V	-	0.15	0.33	-	0.4	٧
		I _O = 5.2 mA; V _{CC} = 6.0 V	-	0.16	0.33	-	0.4	٧
		Qn bus driver outputs						
		I _O = 6 mA; V _{CC} = 4.5 V	-	0.15	0.33	-	0.4	٧
		I _O = 7.8 mA; V _{CC} = 6.0 V	-	0.16	0.33	-	0.4	٧
lı	input leakage current	V _I = V _{CC} or GND; V _{CC} = 6.0 V	-	-	±1.0	-	±1.0	μΑ
oz	OFF-state output current	V _I = V _{IH} or V _{IL} ; V _{CC} = 6.0 V; V _O = V _{CC} or GND	-	-	±5.0	-	±10	μΑ
cc	supply current	V _I = V _{CC} or GND; I _O = 0 A; V _{CC} = 8.0 V	-	-	80	-	160	μА
Cı	input capacitance		-	3.5	-	-	-	pF

Table 7. Dynamic characteristics

Voltages are referenced to GND (ground = 0 V); for test circuit see <u>Figure 13</u>.

Symbol	Parameter	Conditions		25 °C		-40 °C f	o +85 °C	-40 °C t	o +125 °C	Uni
			Min	Typ[1]	Max	Min	Max	Min	Max	1
74HC59	5									
pd		SHCP to Q7S; see Figure 8								
	delay	V _{CC} = 2 V	-	52	160	-	200	-	240	ns
		V _{CC} = 4.5 V	-	19	32	-	40	-	48	ns
		V _{CC} = 6 V	-	15	27	-	34	-	41	ns
		STCP to Qn; see Figure 9								
		V _{CC} = 2 V	-	55	175	-	220	-	265	ns
		V _{CC} = 4.5 V	-	20	35	-	44	-	53	ns
		V _{CC} = 6 V	-	16	30	-	37	-	45	ns
		MR to Q7S; see Figure 11 3								
		V _{CC} = 2 V	-	47	175	-	220	-	265	ns
		V _{CC} = 4.5 V	-	17	35	-	44	-	53	ns
		V _{CC} = 6 V	-	14	30	-	37	-	45	ns
en	enable time	OE to Qn; see Figure 12 [4]								
		V _{CC} = 2 V	-	47	150	-	190	-	225	ns
		V _{CC} = 4.5 V	-	17	30	-	38	-	45	ns
		V _{CC} = 6 V	-	14	26	-	33	-	38	ns
dis	disable time	OE to Qn; see Figure 12 [5]								
		V _{CC} = 2 V	-	41	150	-	190	-	225	ns
		V _{CC} = 4.5 V	-	15	30	-	38	-	45	ns
		V _{CC} = 6 V	-	12	27	-	33	-	38	ns
tw	pulse width	SHCP HIGH or LOW; see Figure 8								
		Voc = 2 V	75	17	-	95	-	110	-	ns
		V _{CC} = 4.5 V	15	6	-	19	-	22	-	ns
		V _{CC} = 6 V	13	5	-	16	-	19	-	ns
		STCP HIGH or LOW; see Figure 9								
		V _{CC} = 2 V	75	11	-	95	-	110	-	ns
		V _{CC} = 4.5 V	15	4	-	19	-	22	-	ns
		V _{CC} = 6 V	13	3	-	16	-	19	-	ns
		MR LOW; see Figure 11								
		V _{CC} = 2 V	75	17	-	95	-	110	-	ns
		V _{CC} = 4.5 V	15	6	-	19	-	22	-	ns
	l	V _{CC} = 6 V	13	5	-	16	-	19		ns

Table 7. Dynamic characteristics ...continued Voltages are referenced to GND (ground = 0 V); for test circuit see Figure 13.

Symbol	Parameter	Conditions		25 °C		-40 °C t	to +85 °C	-40 °C t	o +125 °C	Unit
			Min	Typ[1]	Max	Min	Max	Min	Max	
t _{su}	set-up time	DS to SHCP; see Figure 9								
		V _{CC} = 2 V	50	11	-	65	-	75	-	ns
		V _{CC} = 4.5 V	10	4	-	13	-	15	-	ns
		V _{CC} = 6 V	9	3	-	11	-	13	-	ns
		SHCP to STCP; see Figure 10								
		V _{CC} = 2 V	75	22	-	95	-	110	-	ns
		V _{CC} = 4.5 V	15	8	-	19	-	22	-	ns
		V _{CC} = 6 V	13	7	-	16	-	19	-	ns
t _h	hold time	DS to SHCP; see Figure 10								
		V _{CC} = 2 V	3	-6	-	3	-	3	-	ns
		V _{CC} = 4.5 V	3	-2	-	3	-	3	-	ns
		V _{CC} = 6 V	3	-2	-	3	-	3	-	ns
t _{rec}	recovery	MR to SHCP; see Figure 11								
	time	V _{CC} = 2 V	50	-19	-	65	-	75	-	ns
		V _{CC} = 4.5 V	10	-7	-	13	-	15	-	ns
		V _{CC} = 6 V	9	-6	-	11	-	13	-	ns
f _{max}	maximum frequency	SHCP or STCP; see <u>Figure 8</u> and <u>9</u>								
		V _{CC} = 2 V	9	30	-	4.8	-	4	-	MHz
		V _{CC} = 4.5 V	30	91	-	24	-	20	-	MHz
		V _{CC} = 6 V	35	108	-	28	-	24	-	MHz
C _{PD}	power dissipation capacitance	f _i = 1 MHz; V _i = GND to V _{CC} [6]7]	-	115	-	-	-	-	-	pF

*IC 74HC138

Table 6. Static characteristics

At recommended operating conditions; voltages are referenced to GND (ground = 0 V).

Symbol	Parameter	Conditions	Tar	_{mb} = 25	°C	T _{amb} = - +85			40 °C to 5 °C	Unit
			Min	Тур	Max	Min	Max	Min	Max	
74HC138	8									
V _{IH}	HIGH-level	V _{CC} = 2.0 V	1.5	1.2	-	1.5	-	1.5	-	V
	input voltage	V _{CC} = 4.5 V	3.15	2.4	-	3.15	-	3.15	-	V
		V _{CC} = 6.0 V	4.2	3.2	-	4.2	-	4.2	-	V
V _{IL}	LOW-level	V _{CC} = 2.0 V	-	0.8	0.5	-	0.5	-	0.5	V
	input voltage	Vcc = 4.5 V	-	2.1	1.35	-	1.35	-	1.35	V
		V _{CC} = 6.0 V	-	2.8	1.8	-	1.8	-	1.8	V
VoH	HIGH-level output voltage	V _I = V _{IH} or V _{IL}								
		$I_0 = -20 \mu A; V_{CC} = 2.0 V$	1.9	2.0	-	1.9	-	1.9	-	٧
		I _O = -20 μA; V _{CC} = 4.5 V	4.4	4.5	-	4.4	-	4.4	-	V
		Io = -20 μA; Vcc = 6.0 V	5.9	6.0	-	5.9	-	5.9	-	V
		I _O = -4.0 mA; V _{CC} = 4.5 V	3.98	4.32	-	3.84	-	3.7	-	V
		I _O = -5.2 mA; V _{CC} = 6.0 V	5.48	5.81	-	5.34	-	5.2	-	V
VoL	LOW-level	V _I = V _{IH} or V _{IL}								
	output voltage	I _O = 20 μA; V _{CC} = 2.0 V	-	0	0.1	-	0.1	-	0.1	V
		I _O = 20 μA; V _{CC} = 4.5 V	-	0	0.1	-	0.1	-	0.1	V
		I _O = 20 μA; V _{CC} = 6.0 V	-	0	0.1	-	0.1	-	0.1	V
		I _O = 4.0 mA; V _{CC} = 4.5 V	-	0.15	0.26	-	0.33	-	0.4	V
		I _O = 5.2 mA; V _{CC} = 6.0 V	-	0.16	0.26	-	0.33	-	0.4	V
l _l	input leakage current	V _I = V _{CC} or GND; V _{CC} = 6.0 V	-	-	±0.1	-	±1.0	-	±1.0	μА
loc	supply current	V _I = V _{CC} or GND; I _O = 0 A; V _{CC} = 6.0 V	-	-	8.0	-	80	-	160	μА

Table 6. Static characteristics ...continued
At recommended operating conditions; voltages are referenced to GND (ground = 0 V).

Symbol	Parameter	Conditions	T _{amb} = 25 °C		C Tamb = -40 °C to +85 °C		T _{amb} = -40 °C to +125 °C		Unit	
			Min	Тур	Max	Min	Max	Min	Max	
Cı	input capacitance		-	3.5	-					pF

Table 7. Dynamic characteristics

Voltages are referenced to GND (ground = 0 V); C_L = 50 pF unless otherwise specified; for test circuit see Figure 8.

Symbol	Parameter	Conditions	Tar	_{nb} = 25	°C		= –40 °C 85 °C		= –40 °C 125 °C	Unit
			Min	Тур	Max	Min	Max	Min	Max	
74HC138	8									
t _{pd} propagation		An to Yn; see Figure 6								
	delay	V _{CC} = 2.0 V	-	41	150	-	190	-	225	ns
		V _{CC} = 4.5 V	-	15	30	-	38	-	45	ns
		V _{CC} = 5 V; C _L = 15 pF	-	12	-	-	-	-	-	ns
		V _{CC} = 6.0 V	-	12	26	-	33	-	38	ns
		E3 to Yn; see Figure 6								
		V _{CC} = 2.0 V	-	47	150	-	190	-	225	ns
		Vcc = 4.5 V	-	17	20	-	38	-	45	ns
		V _{CC} = 5 V; C _L = 15 pF	-	14	-	-	-	-	-	ns
		V _{CC} = 6.0 V	-	14	26	-	33	-	38	ns
		En to Yn; see Figure 7								
		V _{CC} = 2.0 V	-	47	150	-	190	-	225	ns
		Vcc = 4.5 V	-	17	20	-	38	-	45	ns
		V _{CC} = 5 V; C _L = 15 pF	-	14	-	-	-	-	-	ns
		V _{CC} = 6.0 V	-	14	26	-	33	-	38	ns
tŧ	transition time	Yn; see Figure 6 and 2 Figure 7								
		V _{CC} = 2.0 V	-	19	75	-	95	-	110	ns
		V _{CC} = 4.5 V	-	7	15	-	19	-	22	ns
		V _{CC} = 6.0 V	-	6	13	-	16	-	19	ns
C _{PD}	power dissipation capacitance	C _L = 50 pF; f = 1 MHz; V _I = GND to V _{CC}	-	67	-	-	-	-	-	pF

*IC 74HC245

Table 7: Static characteristics type 74HC245

At recommended operating conditions; voltages are referenced to GND (ground = 0 V).

Symbol	Parameter	Conditions	Min	Тур	Max	Unit
T _{amb} = 25	°C					
VIH	HIGH-level input voltage	V _{CC} = 2.0 V	1.5	1.2	-	V
		V _{CC} = 4.5 V	3.15	2.4	-	V
		V _{CC} = 6.0 V	4.2	3.2	-	V
V _{IL}	LOW-level input voltage	el input voltage V _{CC} = 2.0 V				V
		V _{CC} = 4.5 V	-	2.1	1.35	V
		V _{CC} = 6.0 V	-	2.8	1.8	V
VoH	HIGH-level output voltage	V _I = V _{IH} or V _{IL}				
		I _O = -20 μA; V _{CC} = 2.0 V	1.9	2.0	-	V
		I _O = -20 μA; V _{CC} = 4.5 V	4.4	4.5	-	٧
		I _O = -20 μA; V _{CC} = 6.0 V	5.9	6.0	-	V
		Io = -6.0 mA; Vcc = 4.5 V	3.98	4.32	-	٧
		I _O = -7.8 mA; V _{CC} = 6.0 V	5.48	5.81	-	V

Table 7: Static characteristics type 74HC245 ...continued
At recommended operating conditions; voltages are referenced to GND (ground = 0 V).

Symbol	Parameter	Conditions	Min	Тур	Max	Unit
VoL	LOW-level output voltage	V _I = V _{IH} or V _{IL}				
		I _O = 20 μA; V _{CC} = 2.0 V	-	0	0.1	V
		I _O = 20 μA; V _{CC} = 4.5 V	-	0	0.1	V
		I _O = 20 μA; V _{CC} = 6.0 V	-	0	0.1	V
		I _O = 6.0 mA; V _{CC} = 4.5 V	-	0.15	0.26	V
		I _O = 7.8 mA; V _{CC} = 6.0 V	-	0.16	0.26	V
l _u	input leakage current	V _I = V _{CC} or GND; V _{CC} = 6.0 V	-	-	±0.1	μА
loz	OFF-state output current	$V_I = V_{IH}$ or V_{IL} ; $V_O = V_{CC}$ or GND; $V_{CC} = 6.0 \text{ V}$	-	-	±0.5	μА
lcc	quiescent supply current	V _I = V _{CC} or GND; I _O = 0 A; V _{CC} = 6.0 V	-	-	8.0	μА
Cı	input capacitance		-	3.5	-	pF
Civo	input/output capacitance		-	10	-	pF
	0 °C to +85 °C					
V _{IH}	HIGH-level input voltage	V _{CC} = 2.0 V	1.5		-	٧
		V _{CC} = 4.5 V	3.15	-	-	V
		V _{CC} = 6.0 V	4.2	-	-	V
V _{IL}	LOW-level input voltage	V _{CC} = 2.0 V	-	-	0.5	V
		V _{CC} = 4.5 V	-	-	1.35	V
		V _{CC} = 6.0 V	-	-	1.8	V
V _{OH}	HIGH-level output voltage	V _I = V _{IH} or V _{IL}				
		I _O = -20 μA; V _{CC} = 2.0 V	1.9	-	-	V
		I _O = -20 μA; V _{CC} = 4.5 V	4.4	-	-	V
		I _O = -20 μA; V _{CC} = 6.0 V	5.9	-	-	V
		Io = -6.0 mA; Vcc = 4.5 V	3.84	-	-	٧
		Io = -7.8 mA; Vcc = 6.0 V	5.34	-	-	٧
VoL	LOW-level output voltage	V _I = V _{IH} or V _{IL}				
		I _O = 20 μA; V _{CC} = 2.0 V	-	-	0.1	٧
		I _O = 20 μA; V _{CC} = 4.5 V	-	-	0.1	٧
		I _O = 20 μA; V _{CC} = 6.0 V	-	-	0.1	٧
		I _O = 6.0 mA; V _{CC} = 4.5 V	-		0.33	٧
		I _O = 7.8 mA; V _{CC} = 6.0 V	-	-	0.33	V
lu	input leakage current	V _I = V _{CC} or GND; V _{CC} = 6.0 V	-	-	±1.0	μА
l _{oz}	OFF-state output current	$V_I = V_{IH}$ or V_{IL} ; $V_O = V_{CC}$ or GND; $V_{CC} = 6.0 \text{ V}$	-	-	±5.0	μА
lcc	quiescent supply current	V _I = V _{CC} or GND; I _O = 0 A; V _{CC} = 8.0 V	-	-	80	μА
T _{amb} = -4	0 °C to +125 °C					
ViH	HIGH-level input voltage	V _{CC} = 2.0 V	1.5	-	-	V
		V _{CC} = 4.5 V	3.15	-	-	V
		V _{CC} = 6.0 V	4.2	-	-	٧

Table 7: Static characteristics type 74HC245 ...continued
At recommended operating conditions; voltages are referenced to GND (ground = 0 V).

- - - -	0.5 1.35 1.8	V V
-	1.8	V
-		
-		
	-	
-		V
	-	V
-	-	V
-	-	٧
-	-	V
-		
-	0.1	V
-	0.1	٧
-	0.1	٧
-	0.4	V
-	0.4	V
-	±1.0	μА
-	±10.0	μА
-	160	μА
	- - - - -	- 0.1 - 0.1 - 0.1 - 0.4 - 0.4 - ±1.0 - ±10.0

Table 9: Dynamic characteristics type 74HC245

Symbol	Parameter	Conditions	Min	Тур	Max	Unit
T _{amb} = 25	°C					
t _{PHL} , t _{PLH}	propagation delay An to Bn or Bn	see Figure 5				
to An	to An	V _{CC} = 2.0 V	-	25	90	ns
		V _{CC} = 4.5 V	-	9	18	ns
		V _{CC} = 5.0 V; C _L = 15 pF	-	7	-	ns
		V _{CC} = 6.0 V	-	7	15	ns
tpzH, tpzL	3-state output enable time OE to	see Figure 6				
	An or OE to Bn	V _{CC} = 2.0 V	-	30	150	ns
		V _{CC} = 4.5 V	-	11	30	ns
		V _{CC} = 6.0 V	-	9	26	ns
t _{PHZ} , t _{PLZ} 3-state output An or OE to E	3-state output disable time OE to	see Figure 6				
	An or OE to Bn	V _{CC} = 2.0 V	-	41	150	ns
		V _{CC} = 4.5 V	-	15	30	ns
		V _{CC} = 6.0 V	-	12	26	ns
t _{THL} , t _{TLH}	output transition time	see Figure 5				
		V _{CC} = 2.0 V	-	14	60	ns
		V _{CC} = 4.5 V	-	5	12	ns
		V _{CC} = 6.0 V	-	4	10	ns
C _{PD}	power dissipation capacitance per transceiver	V _I = GND to V _{CC}	<u>m</u> -	30	-	рF
T _{amb} = -40) °C to +85 °C					
t _{PHL} , t _{PLH}	propagation delay An to Bn or Bn	see Figure 5				
	to An	V _{CC} = 2.0 V	-	-	115	ns
		V _{CC} = 4.5 V	-	-	23	ns
		V _{CC} = 6.0 V	-	-	20	ns

79

Table 9: Dynamic characteristics type 74HC245 ...continued GND = 0 V; test circuit see Figure 7.

Symbol	Parameter	Conditions	Min	Тур	Max	Uni
t _{PZH} , t _{PZL}	3-state output enable time OE to	see Figure 6				
	An or OE to Bn	V _{CC} = 2.0 V	-	-	190	ns
		V _{CC} = 4.5 V	-	-	38	ns
		V _{CC} = 6.0 V	-	-	33	ns
t _{PHZ} , t _{PLZ}	3-state output disable time OE to	see Figure 6				
	An or OE to Bn	V _{CC} = 2.0 V	-	-	190	ns
		V _{CC} = 4.5 V	-	-	38	ns
		V _{CC} = 6.0 V	-	-	33	ns
t _{THL} , t _{TLH} output transition time		see Figure 5				
		V _{CC} = 2.0 V	-	-	75	ns
		V _{CC} = 4.5 V	-	-	15	ns
		V _{CC} = 6.0 V	-	-	13	ns
T _{amb} = -40	°C to +125 °C					
tphl, tplh	propagation delay An to Bn or Bn to An	see Figure 5				
		V _{CC} = 2.0 V	-	-	135	ns
		V _{CC} = 4.5 V	-	-	27	ns
		V _{CC} = 6.0 V	-	-	23	ns
t _{PZH} , t _{PZL}	3-state output enable time OE to	see Figure 6				
	An or OE to Bn	V _{CC} = 2.0 V	-	-	225	ns
		V _{CC} = 4.5 V	-	-	45	ns
		V _{CC} = 6.0 V	-	-	38	ns
t _{PHZ} , t _{PLZ}	3-state output disable time OE to	see Figure 6				
	An or OE to Bn	V _{CC} = 2.0 V	-	-	225	ns
		V _{CC} = 4.5 V	-	-	45	ns
		V _{CC} = 6.0 V	-	-	38	ns
t _{THL} , t _{TLH}	output transition time	see Figure 5				
		V _{CC} = 2.0 V	-	-	90	ns
		V _{CC} = 4.5 V	-	-	18	ns
		V _{CC} = 6.0 V	-	-	15	ns

^[1] C_{PD} is used to determine the dynamic power dissipation (P_D in μW):

 $P_D = C_{PD} \times V_{CC}^2 \times f_1 \times N + \sum (C_L \times V_{CC}^2 \times f_0)$ where:

f₀ = input frequency in MHz; f₀ = output frequency in MHz;

C_L = output load capacitance in pF;

V_{CC} = supply voltage in V;

N = number of inputs switching;

 $[\]sum (C_L \times V_{CC}^2 \times f_0) = \text{sum of outputs.}$

*IC APM4953 Electrical Characteristics (T_A=25°C unless otherwise noted)

Completed.	D	To at Constitution	-	APM495	3	
Symbol	Parameter	Test Condition	Min.	Typ ^a .	Max.	Unit
Static						
BV _{DSS}	Drain-Source Breakdown Voltage	V _{GS} =0V , I _{DS} =-250μA	-30			٧
I _{DSS}	Zero Gate Voltage Drain Current	V _{DS} =-24V , V _{GS} =0V			-1	μА
$V_{GS(th)}$	Gate Threshold Voltage	$V_{DS}=V_{GS}$, $I_{DS}=-250\mu A$	-1	-1.5	-2	V
I _{GSS}	Gate Leakage Current	V _{GS} =±25V, V _{DS} =0V			±100	nA
R _{DS(ON)}	Drain-Source On-state	V _{GS} =-10V , I _{DS} =-4.9A		53	60	0
Resistance ^b		V _{GS} =-4.5V , I _{DS} =-3.6A		80	95	mΩ
V _{SD}	Diode Forward Voltage ^b	I _{SD} =-1.7A, V _{GS} =0V		-0.7	-1.3	V
Dynamicª						
Qg	Total Gate Charge	V _{DS} =-15V , I _{GS} =-10V		22.3	29	
Q _{gs}	Gate-Source Charge	I _D =-4.6A		4.65		nC
Q_{gd}	Gate-Drain Charge			2		
t _{d(ON)}	Turn-on Delay Time	V _{DD} =-15V , I _D =-2A ,		10	18	
Tr	Turn-on Rise Time	V _{GEN} =-10V , R _G =6Ω		15	20	
$t_{d(OFF)}$	Turn-off Delay Time	R _L =7.5Ω		22	38	ns
T_f	Turn-off Fall Time	NL-1.352		15	25	
Ciss	Input Capacitance	V _{GS} =0V		1260		
Coss	Output Capacitance	V _{DS} =-25V		340		pF
Crss	Reverse Transfer Capacitance	Frequency=1.0MHz		220		

Notes

- a: Pulse test; pulse width ≤300µs, duty cycle ≤ 2%
 b: Guaranteed by design, not subject to production testing

*IC SN74HC04

6.4 Electrical Characteristics

over operating free-air temperature range (unless otherwise noted)

PARAMETER	TEST	TEST CONDITIONS		1	T _A = 25°C		SN54HC04		SN74HC04		UNIT
PARAMETER	IEST			MIN	TYP	MAX	MIN	MAX	MIN	MAX	UNII
			2 V	1.9	1.998		1.9		1.9		
		I _{OH} = -20 μA	4.5 V	4.4	4.499		4.4		4.4		
V _{OH}	V _I = V _{IH} or V _{IL}		6 V	5.9	5.999		5.9		5.9		V
		I _{OH} = -4 mA	4.5 V	3.98	4.3		3.7		3.84		
		I _{OH} = -5.2 mA	6 V	5.48	5.8		5.2		5.34		
			2 V		0.002	0.1		0.1		0.1	
		I _{OL} = 20 μA	4.5 V		0.001	0.1		0.1		0.1	
V _{OL}	V _I = V _{IH} or V _{IL}		6 V		0.001	0.1		0.1		0.1	V
		I _{OL} = 4 mA	4.5 V		0.17	0.26		0.4		0.33	
		I _{OL} = 5.2 mA	6 V		0.15	0.26		0.4		0.33	
I _I	V _I = V _{CC} or 0		6 V		±0.1	±100		±1000		±1000	nA
Icc	V _I = V _{CC} or 0,	I _O = 0	6 V			2		40		20	μA
Ci			6 V		3	10		10		10	pF

*Xbee S2C

Performance specifications

This table describes the performance specifications for the devices.

Specification	XBee ZigBee S2C	XBee-PRO ZigBee S2C	XBee ZigBee S2D
Indoor/urban range	Up to 60 m (200 ft)	Up to 90 m (300 ft)	Up to 60 m (200 ft)
Outdoor RF line- of-sight range	Up to 1200 m (4000 ft)	Up to 3200 m (2 mi)	Up to 1200 m (4000 ft)
Transmit power output (maximum)	6.3 mW (+8 dBm), boost mode 3.1 mW (+5 dBm), normal mode channel 26 max power is +3 dBm	63 mW (+18 dBm)	6.3 mW (+8 dBm) channel 26 max power is +1 dBm
RF data rate	250,000 b/s		
Receiver sensitivity	-102 dBm, boost mode -100 dBm, normal mode	-101 dBm	-102 dBm, boost mode -100 dBm, normal mode

Power requirements

The following table describes the power requirements for the devices.

Specification	XBee ZigBee S2C	XBee-PRO ZigBee S2C	XBee ZigBee S2D
Adjustable power	Yes		
Supply voltage	2.1 - 3.6 V 2.2 - 3.6 V for programmable version	2.7 - 3.6 V	2.1 - 3.6 V
Operating current (transmit)	45 mA (+8 dBm, boost mode) 33 mA (+5 dBm, normal mode)	120 mA @ +3.3 V, +18 dBm	45 mA
Operating current (receive)	31 mA (boost mode) 28 mA (normal mode)	31 mA	31 mA
Power-down current	< 1 μA @ 25°C		< 3 uA @ 25°

General specifications

The following table describes the general specifications for the devices.

Specification	XBee ZigBee S2C	XBee-PRO ZigBee S2C	XBee ZigBee S2D
Operating frequency band	ISM 2.4 - 2.5 GHz		
Form factor	through-hole, surface-mo	unt	surface-mount

Specification	XBee ZigBee S2C	XBee-PRO ZigBee S2C	XBee ZigBee S2D
Dimensions	through-hole: 2.438 x 2.761 cm (0.960 x 1.087 in) surface-mount: 2.199 x 3.4 x 0.305 cm (0.866 x 1.33 x 0.120 in)	through-hole: 2.438 x 3.294 cm (0.960 x 1.297 in) surface-mount: 2.199 x 3.4 x 0.305 cm (0.866 x 1.33 x 0.120 in)	surface-mount: 2.199 x 3.4 x 0.305 cm (0.866 x 1.33 x 0.120 in)
Operating temperature	-40 to 85 °C (industrial)		
Antenna options	wire	na, U.FL connector, RPSMA PCB antenna, or U.FL conne	, ,

Networking and security specifications

The following table describes the networking and security specifications for the devices.

Specification	XBee ZigBee S2C	XBee-PRO ZigBee S2C	XBee ZigBee S2D			
Supported network topologies	Point-to-point, point-t	o-multipoint, peer-to-peer,	and DigiMesh			
Number of channels	16 Direct sequence channels	15 Direct sequence channels	16 Direct sequence channels			
Interface immunity	Direct Sequence Spre	ad Spectrum (DSSS)				
Channels	11 to 26	11 to 26				
Addressing options	PAN ID and addresses	PAN ID and addresses, cluster IDs and endpoints (optional)				

-----Halaman ini sengaja dikosongkan-----

RIWAYAT HIDUP PENULIS



Nama : Moch Nafi Rizky K

TTL : Surabaya, 03 November

1995

Jenis Kelamin : Laki-Laki Agama : Islam

Alamat Rumah: Jl. Medokan Semampir

Indah 117 Surabaya

Telp/HP : 085648142383

E-mail : Nafirizky1@gmail.com Hobi : Membaca, menulis dan

traveling

RIWAYAT PENDIDIKAN

• 2002-2008 : SD Negeri 1 261

2008-2011 : SMP Negeri 19 Surabaya
 2011-2014 : SMA Negeri 2 Surabaya

• 2014 – sekarang : Bidang Studi Komputer Kontrol,

Departemen Teknik Elektro Otomasi, ITS

PENGALAMAN KERJA

• Kerja Praktek di PT CNC Controller Indonesia (2016)

PENGALAMAN ORGANISASI

• Lembaga Dakwah Jurusan Mahasiswa Departemen Teknik Elektro Otomasi ITS (2016-2017)

PENGALAMAN KEPANITIAAN

- Panitia Keterampilan Manajemen Mahasiswa Pra-Tingkat Dasar BEM FTI- ITS (2014)
- Panitia Dana Industrial Automation and Robotic Competition (2015-2016)
- Panitia Pelatihan Jurnalistik Tingkat Dasar Departemen Teknik Elektro Otomasi ITS (2016)

-----Halaman ini sengaja dikosongkan-----