



KERJA PRAKTIK - IF184801

**RANCANG ANTARMUKA APLIKASI WEBSITE
LEGALGAMPANG**

CV.CAKRALAKSANA SEJAHTERA

Jl. Sedapmalam No.18A, Kel.Tulusrejo, Kec. Lowokwaru,
Malang 65141

Periode: 2 Agustus - 24 Oktober 2020

Oleh:

Falah Ath Thaariq Razzaq

05111640000151

Pembimbing Departemen

Ary Mazharuddin Shidiqi., S.Kom., M.Comp.Sc., Ph.D.

Pembimbing Lapangan

Satria Chandra Y

DEPARTEMEN TEKNIK INFORMATIKA

Fakultas Teknologi Elektro dan Informatika Cerdas

Institut Teknologi Sepuluh Nopember

Surabaya 2020



KERJA PRAKTIK - IF184801

**RANCANG ANTARMUKA APLIKASI WEBSITE
LEGALGAMPANG**

CV.CAKRALAKSANA SEJAHTERA

Jl. Sedapmalam No.18A, Kel.Tulusrejo, Kec. Lowokwaru,
Malang 65141

Periode: 2 Agustus - 24 Oktober 2020

Oleh:

Falah Ath Thaaariq Razzaq

05111640000151

Pembimbing Departemen

Ary Mazharuddin Shidiqi., S.Kom., M.Comp.Sc., Ph.D.

Pembimbing Lapangan

Satria Chandra Y

DEPARTEMEN TEKNIK INFORMATIKA

Fakultas Teknologi Elektro dan Informatika Cerdas

Institut Teknologi Sepuluh Nopember

Surabaya 2020

**LEMBAR PENGESAHAN
KERJA PRAKTIK**

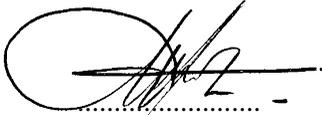
Rancang Antarmuka Aplikasi Website Legalgampang

Oleh:

Falah Ath Thaariq Razzaq 05111640000151

Disetujui oleh Pembimbing Kerja Praktik:

1. Ary Mazharuddin Shidiqi.,
S.Kom., M.Comp.Sc., Ph.D.
NIP 198106202005011003



(Pembimbing Departemen)

2. Satria Chandra Y



(Pembimbing Lapangan)

**SURABAYA,
November 2020**

Rancang Antarmuka Aplikasi Website Legalgampang

Nama Mahasiswa : Falah Ath Thariq Razzaq
NRP : 0511174000151
Departemen : Teknik Informatika-ITS
Pembimbing Departemen : Ary Mazharuddin Shidiqi.,
S.Kom., M.Comp.Sc., Ph.D.
Pembimbing Lapangan : Satria Chandra Y

ABSTRAK

Legalgampang merupakan sebuah aplikasi berbasis website penyedia jasa hukum online yang bertujuan untuk memudahkan masyarakat untuk melakukan pengurusan surat perjanjian seperti surat kepemilikan Tanah, AJB, sertifikat IMB, dan PBB. Saat ini Legalgampang sedang mengembakan aplikasi website untuk memudahkan dan membantu efektifitas pengurusan pembelian properti masyarakat. Pengguna utama aplikasi ini adalah masyarakat yang ingin mengurus surat surat pembelian rumah, membuat bisnis UMKM, membuat kantor, dan E-Commerce.

Kata Kunci : Legalgampang, Website, Penyedia Jasa Hukum.

KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan kepada Tuhan Yang Maha Esa, atas penyertaan dan karunia-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan salah satu kewajiban penulis sebagai mahasiswa Departemen Teknik Informatika ITS yaitu Kerja Praktik yang berjudul: Perancangan Antarmuka Aplikasi Berbasis Web Legalgampang.

Penulis menyadari bahwa masih banyak kekurangan baik dalam melaksanakan kerja praktik maupun penyusunan buku laporan kerja praktik ini. Namun penulis berharap buku laporan ini dapat menambah wawasan pembaca dan dapat menjadi sumber referensi.

Melalui buku laporan ini penulis juga ingin menyampaikan rasa terima kasih kepada orang-orang yang telah membantu menyusun laporan kerja praktik baik secara langsung maupun tidak langsung, antara lain:

1. Orang tua yang senantiasa mendoakan, memotivasi dan mendukung.
2. Ary Mazharuddin Shidiqi., S.Kom., M.Comp.Sc., Ph.D. selaku dosen pembimbing kerja praktik selama kerja praktik berlangsung.
3. Satria Chandra Y selaku pembimbing lapangan selama kerja praktik berlangsung.

Surabaya, 19 Desember 2020

Penulis

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	iii
ABSTRAK	iv
KATA PENGANTAR.....	v
DAFTAR ISI.....	vi
DAFTAR GAMBAR.....	ix
BAB I PENDAHULUAN.....	ix
1.1. Latar Belakang	10
1.2. Tujuan	10
1.3. Manfaat	10
1.4. Rumusan Masalah.....	10
1.5. Lokasi dan Waktu Kerja Praktik	11
1.6. Metodologi Kerja Praktik.....	11
1.6.1. Perumusan Masalah.....	11
1.6.2. Studi Literatur.....	11
1.6.3. Analisis dan Perancangan Antarmuka	11
1.6.4. Implementasi Antarmuka	12
1.6.5. Pengujian dan Evaluasi	12
1.6.6. Kesimpulan dan Saran	12
1.7. Sistematika Laporan	12
1.7.1. Bab I Pendahuluan.....	12
1.7.2. Bab II Profil Perusahaan.....	12

1.7.3.	Bab III Tinjauan Pustaka.....	12
1.7.4.	Bab IV Analisis dan Perancangan Antarmuka	12
1.7.5.	Bab VII Kesimpulan dan Saran.....	13
1.7.6.	Bab VI Pengujian dan Evaluasi	13
1.7.7.	Bab VII Kesimpulan dan Saran.....	13
BAB II PROFIL PERUSAHAAN		14
2.1.	Profil Legalgampang	14
BAB III TINJAUAN PUSTAKA		16
3.1.	Desain Antarmuka Responsif.....	16
3.2.	HTML.....	16
3.3.	CSS	16
3.4.	Figma	16
3.5.	Javascript	17
BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN ANTARMUKA.....		18
4.1.	Analisis Workflow	18
4.2.	Peta Situs (<i>Site Map</i>)	19
BAB V IMPLEMENTASI ANTARMUKA		20
5.1.	Implementasi Antarmuka Fitur Umum.....	20
5.1.1.	Login.....	21
5.1.2.	Daftar	22
5.1.3.	Beranda	23
5.1.4.	Layanan.....	25
5.1.5.	Form Kontak	26

BAB VI PENGUJIAN DAN EVALUASI.....	27
BAB VII KESIMPULAN DAN SARAN.....	28
7.1. Kesimpulan.....	28
7.2. Saran.....	28
BIODATA PENULIS I.....	29

DAFTAR GAMBAR

Gambar 4.1 Site Map	Error! Bookmark not defined.
Gambar 2-1Logo	14
Gambar 4.0-1 Site Map.....	19
Gambar 2-1Logo	14
Gambar 4.0-1 Site Map.....	19

BAB I PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Saat ini era digital makin berkembang. Semua layanan dapat disajikan secara mobile dengan adanya teknologi yang dapat dimanfaatkan untuk mempermudah manusia dalam melakukan layanan tersebut. Sebelumnya adanya Legalgampang semua proses masih dilakukan secara *offline* sehingga pelaksanaan kegiatan untuk koordinasi tidak efektif. Sarana ini belum cukup praktis sehingga tidak dapat menutupi semua permasalahan yang dihadapi, seperti client yang menghilang, masalah pendataan dan lain sebagainya. Dengan aplikasi *website*, logika bisnis Legalgampang dapat diterapkan secara konsisten dalam setiap penggunaannya. Selain itu, aplikasi *website* dapat melibatkan *database* untuk setiap keperluan perekaman data seperti data *client* dan data kegiatannya.

Legalgampang merupakan sebuah aplikasi berbasis website penyedia jasa hukum online yang bertujuan untuk memudahkan masyarakat untuk melakukan pengurusan surat perjanjian seperti surat kepemilikan Tanah, AJB, sertifikat IMB, dan PBB.

1.2. Tujuan

Tujuan kerja praktik ini adalah membantu masyarakat untuk mempermudah dalam melakukan pengurusan surat-surat perjanjian hukum seperti surat tanah, kontrak perjanjian, dan surat ijin usaha.

1.3. Manfaat

Manfaat yang diperoleh dengan adanya aplikasi *website* ini antara lain adalah mempermudah masyarakat untuk melakukan pengurusan properti yang sebelumnya dilakukan secara *offline*.

1.4. Rumusan Masalah

Rumusan masalah dari kerja praktik ini adalah sebagai berikut:

1. Bagaimana membuat antarmuka suatu aplikasi mengenai penyedia jasa hukum untuk properti?

1.5. Lokasi dan Waktu Kerja Praktik

Kerja praktik dimulai pada tanggal 2 Agustus 2020 hingga 24 Oktober 2020 dan dilakukan di rumah masing-masing. Untuk pemantauan yang dilakukan oleh Penanggung jawab lapangan dilakukan dengan cara diadakan pertemuan online setiap 2 minggu sekali menggunakan Aplikasi Zoom.

1.6. Metodologi Kerja Praktik

Metodologi dalam pembuatan buku kerja praktik meliputi:

1.6.1. Perumusan Masalah

Untuk mengetahui spesifikasi antarmuka yang diinginkan untuk sebuah aplikasi mobile. Sebelum memulai Kerja Praktik, pemilik Legalgampang membahas rincian aplikasi *website* yang akan dibangun, termasuk rincian kegiatan yang akan dilakuka. Setelah dijelaskan, barulah dirumuskan fitur-fitur yang akan diterapkan pada aplikasi mobile yang akan dibuat.

1.6.2. Studi Literatur

Setelah mendapat gambaran bagaimana sistem tersebut berjalan, pengalaman pengguna (*user journey*) diberikan untuk merancang antarmuka yang akan dipakai.

1.6.3. Analisis dan Perancangan Antarmuka

Setelah mempertimbangkan beberapa hal, Figma adalah pilihan terbaik untuk desain antarmuka, sedangkan Android Studio untuk implementasi frontend desain yang

telah dibuat.

1.6.4. Implementasi Antarmuka

Implementasi merupakan realisasi dari tahap perancangan. Pada tahap ini rancangan antarmuka aplikasi ini dibuat.

1.6.5. Pengujian dan Evaluasi

Setelah antarmuka aplikasi yang telah direncanakan telah jadi, perlu adanya evaluasi untuk menguji apakah sudah sesuai dengan harapan pemilik. Jika masih belum sesuai atau perlu menambah fitur, rapat akan dilakukan lagi untuk mendiskusikan fitur-fitur apa saja yang perlu diperbaiki atau ditambah.

1.6.6. Kesimpulan dan Saran

Pengujian yang dilakukan ini telah memenuhi syarat yang diinginkan, dan berjalan dengan baik dan lancar.

1.7. Sistematika Laporan

1.7.1. Bab I Pendahuluan

Bab ini berisi gambaran umum Legalgampang, mulai dari sejarah, tujuan, dan visi misi perusahaan.

1.7.2. Bab II Profil Perusahaan

Bab ini berisi latar belakang, tujuan, manfaat, rumusan masalah, lokasi dan waktu kerja praktik, metodologi, dan sistematika laporan.

1.7.3. Bab III Tinjauan Pustaka

Bab ini berisi dasar teori dari teknologi yang digunakan menyelesaikan proyek kerja praktik.

1.7.4. Bab IV Analisis dan Perancangan Antarmuka

Bab ini berisi kesimpulan dan saran yang didapat dari proses pelaksanaan kerja praktik.

1.7.5. Bab VII Kesimpulan dan Saran

Bab ini berisi mengenai tahap analisis antarmuka aplikasi dalam menyelesaikan proyek kerja praktik.

1.7.6. Bab VI Pengujian dan Evaluasi

Bab ini berisi hasil uji coba dan evaluasi dari aplikasi yang telah dikembangkan selama pelaksanaan kerja praktik.

1.7.7. Bab VII Kesimpulan dan Saran

Bab ini berisi kesimpulan dan saran yang didapat dari proses pelaksanaan kerja praktik.

BAB II

PROFIL PERUSAHAAN

2.1. Profil CV. CAKRALAKSANA SEJAHTERA

Pada awalnya, merupakan sebuah rumah produksi (production house) dengan nama "Locomotive" yang didirikan oleh para founder pada tahun 2012, seiring berjalannya waktu, para founder memutuskan untuk mengambil langkah lebih jauh dan berkaitan dengan legalitas hukum dengan mendirikan sebuah commanditaire vennootschap (CV) pada tahun 2015 dengan nama "Cakralaksana Sejahtera".

Perusahaan ini pada awalnya hanya memiliki satu unit kerja yaitu Locomotive Production, hingga pada tahun-tahun berikutnya hingga tahun ini, CV Cakralaksana Sejahtera telah memiliki 4 unit usaha dengan fokus bidang yang berbeda salah satunya adalah softwarehouse dengan produk barunya yaitu Legalgampang.

2.2. Logo



Gambar 2-1 Logo

2.3. Profil Legalgampang

Legalgampang merupakan sebuah produk yang bertujuan sebagai penyedia jasa hukum online. Produk dari Legalgampang ini adalah surat surat perjanjian hukum kayak surat tanah, kontrak perjanjian, surat izin usaha, dan lain-lain.

BAB III

TINJAUAN PUSTAKA

3.1. Desain Antarmuka Responsif

Desain Antarmuka Web Responsif adalah sebuah metode atau pendekatan sistem web desain yang bertujuan memberikan pengalaman berselancar yang optimal dalam berbagai perangkat, baik mobile maupun komputer meja. Dengan metode ini, web akan beradaptasi jika dibuka dari perangkat *mobile* berukuran kecil maupun perangkat komputer meja dengan ukuran *monitor* besar. Ukuran huruf, user *interface*, gambar dan tata letak akan menyesuaikan dengan lebar layar dan resolusi layar monitor yang tersedia. Hasilnya pengguna akan merasakan pengalaman mudah membaca, nyaman dan melihat informasi web tersebut sama dengan jika ia melihat melalui perangkat komputer meja.

3.2. HTML

HTML adalah singkatan dari *HyperText Markup Language* yaitu bahasa pemrograman standar yang digunakan untuk membuat sebuah halaman web, yang kemudian dapat diakses untuk menampilkan berbagai informasi di dalam sebuah penjelajah web *Internet (Browser)*. HTML dapat juga digunakan sebagai *link* antara file-file dalam situs atau dalam komputer dengan menggunakan *localhost*, atau link yang menghubungkan antar situs dalam dunia internet.

3.3. CSS

Casading Style Sheets atau lebih dikenal dengan CSS adalah bahasa pemrograman desain yang berguna untuk menyederhanakan proses pembuatan website. Pengertian CSS secara umum adalah bahasa pemrograman yang dipakai untuk mendesain halaman depan atau tampilan website (front end).

3.4. Figma

Figma adalah sebuah software yang digunakan untuk mendesain antarmuka dan menunjukkan aliran (flow) dari

aplikasi yang dibuat, terutama untuk ditujukan kepada programmer frontend sehingga desain yang telah dirancang dapat tersampaikan.

3.5. Javascript

Javascript adalah bahasa pemrograman komputer yang dinamis. Pada umumnya Javascript digunakan pada web *browser* untuk menciptakan halaman web yang menarik, interaktif serta merapkan berbagai fungsi pada halaman web. Kegunaan utama JavaScript adalah untuk menuliskan fungsi yang disisipkan ke dalam HTML, baik disisipkan secara langsung maupun diletakan ke dalam file teks dan di *link* dari dokumen HTML. Secara fungsional, JavaScript dipakai untuk menyediakan akses script pada objek yang dibenamkan (*embedded*).

BAB IV

ANALISIS DAN PERANCANGAN ANTARMUKA

4.1. Analisis Workflow

Berikut adalah langkah-langkah yang diperlukan pada pengerjaan antarmuka aplikasi Legalgampang :

1. Pembuatan alur (*Wireframing*)

Memahami alur (*wireframe*) aplikasi yang telah dibuat oleh tim desainer sebelum melakukan implementasi. *Wireframe* disini mencakup aliran (*flow*) aplikasi itu sendiri, animasi yang akan dimunculkan saat melakukan interaksi, serta bagaimana *behavior* dari sebuah tombol akan muncul (contohnya ada tombol yang diklik akan memunculkan *dropdown*).

2. Fitur-fitur (*Features*)

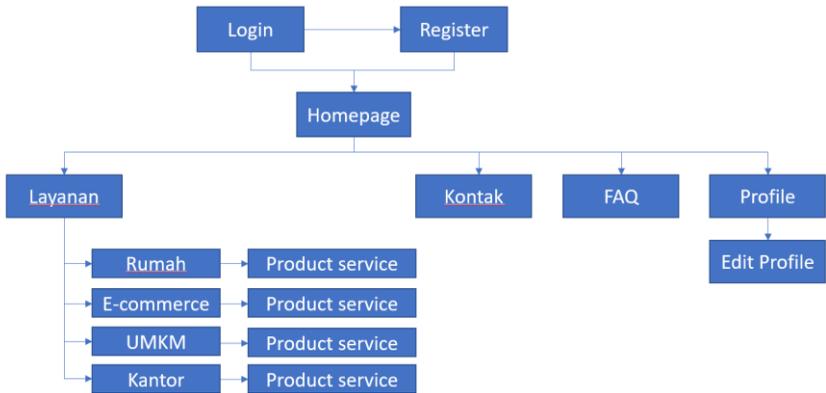
Setelah memahami *wireframe*-nya, yang dilakukan selanjutnya adalah memahami fitur-fitur yang ada pada setiap *wireframe*.

3. Pengumpulan Aset (*Collecting Assets*)

Mengumpulkan aset-aset berupa gambar, *icon* atau visual lainnya yang telah disediakan oleh tim desainer.

4.2. Peta Situs (*Site Map*)

4.2.1 Site Map



Gambar 4.0-1 Site Map

Gambar 4.1. adalah pemetaan rute (*route map*) dari aplikasi Legal gampang. Untuk user, fitur yang bisa digunakan ada 4, yaitu profil, Kontak, Layanan, *FAQ*. Pada menu profil, user dapat melihat dan mengedit informasi pribadi. Pada bagian layanan user dapat memilih service yang diinginkan, pada page kontak user dapat menanyakan kesulitan ataupun konsultasi kepada *costumer service*.

BAB V IMPLEMENTASI ANTARMUKA

Bab ini membahas tentang implementasi dari antarmuka yang kami buat. Implementasi ini akan dibagi ke dalam 3 bagian, yaitu implementasi fitur umum, fitur relawan dan fitur koordinator relawan.

5.1. Implementasi Antarmuka Fitur Umum

Implementasi pada bagian ini terdiri dari beberapa fitur umum yaitu Login, Daftar, Profil, Layanan, FAQ, dan Usul Penerima dan Pesan.

5.1.1. Login

LEGALgampang

BERANDA LAYANAN KONTAK FAQ HUBUNGI KAMI

LOG IN

Sign In

Welcome back! Please sign in to continue.

Email address

Password [Forgot password?](#)

or

[Don't have an account? Create an Account](#)

CONTACT

admin@legalgampang.com
Jalan Setiabudi 18A
Kel. Tugurejo kec. Lowokwaru
Makung 65141

LAYANAN KONTAK FAQ HUBUNGI KAMI

2020 LEGALgampang

Gambar 5.1 Login User

Gambar 5.1. adalah laman pengguna untuk melakukan login ke dalam aplikasi, Informasi yang dimasukkan yaitu email dan sandi.

5.1.2 Daftar

LEGALgampang BERANDA LAYANAN KONTAK FAQ HUBUNGI KAMI LOG IN

Create New Account
It's free to signup and only takes a minute.

Email address

Password

Firstname

Lastname

By clicking **Create an account** below, you agree to our terms of service and privacy statement.

OR

Already have an account? [Sign In](#)

CONTACT
 info@legalgampang.com
 Jalan Sepuluhmaret 18A
 Kot. Talang, Kec. Lowokmaru
 Malang 65141

LAYANAN KONTAK FAQ HUBUNGI KAMI

 
©2021 LegalGampang

Gambar 5.1. Daftar

Gambar 5.2. adalah laman untuk pengguna mendaftarkan diri

Menu FAQ terdapat info info-info seputar tentang perusahaan.

5.14 Layanan

The screenshot displays the 'LAYANAN KAMI' (Our Services) section of the LEGALgampang website. It features a grid of 12 property listings, each with a thumbnail image, a title, address, and price. The listings are as follows:

Property Name	Address	Price
SAVASA	Kota Dehmas, Cikarang Pusat, Bekasi, Jawa Barat	Rp.1.250.000.000
Vittoria Residence	Jl. Daan Mogot KM 13,6, Jakarta Barat, Dkt. Jakarta	Rp.6.350.000.000
Panorama Bintaro	Jl. H Hajar Dewantara, Km. Seseah Lama - Tangerang Selatan, Banten	Rp.2.350.000.000
Jababeka Residence	Jababeka Center, Hollywood Plaza No. 10 - 12, Jalan H. Umar, Inwal, Cikarang Utara, Bekasi, Jawa Barat	Rp.2.350.000.000
Gunung Putri, Bogor		Rp.850.000.000
Grand Surya Estate	Jl. Bani Indrayasa, Duren Jaya, Kota Bekasi	Rp.1.150.000.000
Bali Resort Bogor	Jalan Letkol Atang Sarjaya, Desa Banjar Jaya, Kecamatan Panca Bunga, Kabupaten Bogor	Rp.1.250.000.000
Tempo, Bogor Barat, Jawa Barat		Rp.750.000.000
Lavanya Hills Residence	Jalan Bukit Ciner Raya, Ciner, Depok, Jawa Barat	Rp.550.000.000
Ayodhya Garden 2	Jl. Sen. Pramono, RT 004/RW 004 Kelpo Indah, Kec. Tangerang, Kota Tangerang	Rp.2.350.000.000
Urban Pop Grand Wisata	Jalan Celebration Boulevard Kuning Sembel, Grand Wisata, Muaralaguna, Bekasi	Rp.2.250.000.000
Pondok Indah Townhouse	Jl. Duta Raya no 3 RT 9/RW 12, Bintaro, kec. Pondokgajah, Jakarta Selatan	Rp.3.250.000.000

At the bottom of the grid, there is a pagination control showing '1 2 3 >'.

The website header includes the logo 'LEGALgampang', navigation links 'BERANDA LAYANAN KONTAK FAQ HUBUNGI KAMI', and a 'LOG IN' button. The footer contains contact information for LEGALgampang, social media icons for Instagram and LinkedIn, and the year '2020 Legalgampang'.

Gambar 5. 3. Layanan

Gambar 5.4. adalah laman yang berisi info pembelian perumahan dan harganya. Pada tampilan ini user dapat membeli rumah dan Legalgampang yang akan mengurus semua hal dari transaksi hingga pengurusan surat surat secara online

5.15. Form Kontak

LLONGHGAN | Legalgampang

BERIKUTNYA LAYANAN KONSULTASI HUBUNGI KAMI

LOGO IN

BUTUH KONSULTASI
Hubungi tim kami

Form Kontak

Form

Nama

Subjek

Isi pesan

B I U

Quill is a free, open source WYSIWYG editor built for the modern web. With its modular architecture and expressive API, it is completely customizable to fit any need.

Submit Form

CV.CAKRALAKSANA SEJAHTERA

Jalan Sejahtera No.18A
Kil. 7, Matang, Kec. Lenggoh,
Matang (0541)

Phone: 6656819321
Email: admin@legalgampang.com

CONTACT

admin@legalgampang.com
Jalan Sejahtera No.18A
Kil. 7, Matang, Kec. Lenggoh,
Matang, 05411

LAYANAN KONTAK FAQ HUBUNGI KAMI

2022 Legalgampang

Gambar 5. 4. Kontak

Gambar 5.5. pada laman ini berisi form kontak dimana user dapat menghubungi customer service dan disana tertera lokasi alamat perusahaan Legalgampang.

BAB VI

PENGUJIAN DAN EVALUASI

Evaluasi dilakukan bersama dengan tim desainer, programmer backend dan pemilik Legalgampang untuk melakukan kontrol kualitas (*quality control*) terhadap pengerjaan aplikasi. Berikut poin-poin evaluasi yang dilakukan oleh tim desainer:

1. Pemeriksaan Wireframe

Disini tim desainer akan memeriksa apakah implementasi yang dilakukan sudah sesuai dengan *wireframe* yang dibuat atau belum.

2. Event Evaluation

Tim desainer akan mengevaluasi fitur (*event*) seperti tombol, animasi, dan komponen lain sudah sesuai dengan konsep yang sudah dibuat.

3. Code Evaluation

Evaluasi Kode (*Code Evaluation*) yaitu melakukan evaluasi kode yang sudah dibuat untuk mempermudah pengerjaan sisi *backend*.

BAB VII

KESIMPULAN DAN SARAN

7.1. Kesimpulan

Kesimpulan yang didapat setelah melakukan perancangan antarmuka aplikasi pada kegiatan kerja praktek di Legalgampang Surabaya yaitu :

- a. Antarmuka aplikasi yang dirancang telah sesuai dengan permintaan pemilik Legalgampang.
- b. Dengan adanya aplikasi Legalgampang berbasis web, user dapat lebih mudah mengurus segala jenis persuratan.

7.2. Saran

Saran untuk pengembangan antarmuka aplikasi Legalgampang yaitu :

- a. Pada segi layanan, seharusnya perlu adanya pembagian pada setiap kategori.
- b. Perlu diadakan analisis dan diskusi bersama dengan pemilik dan programmer backend untuk memastikan dan mendapatkan kebutuhan serta solusi.

BIODATA PENULIS

Nama : Falah Ath Thaariq Razzaq
Tempat, Tanggal Lahir : Semarang, 9 September 1998
Jenis Kelamin : Laki-laki
Agama : Islam
Status : Belum Menikah
Alamat : Puribeta, tanjung 2 no. 22, Tangerang
Telepon : 087778306442
Email : falahaththaariqrazzaq@gmail.com

PENDIDIKAN FORMAL

2016-Sekarang : Mahasiswa S1 Teknik Informatika ITS
2013-2016 : SMA Budi Mulia Tangerang
2010-2013 : SMP Islam Al-Azhar
2004-2010 : SD Islam Al-Azhar

KEMAMPUAN

- *Front End Web Programming* (HTML, CSS, JS)
- *UI/UX Design*
- *Database Management* (Oracle, MySQL, PostgreSQL)
- *Software* Perkantoran (Ms. Office Word, Excel, Powerpoint)
- Bahasa (Indonesia, Inggris)

