

LEMBAR PENGESAHAN

Rancang Bangun Permainan King of Dungeon dengan Algoritme Random Walk dalam Pembuatan Peta Secara Otomatis

TUGAS AKHIR

Diajukan Untuk Memenuhi Salah Satu Syarat
Memperoleh Gelar Sarjana Komputer
pada
Bidang Studi Grafika, Interaksi dan Game
Program Studi S-1 Departemen Teknik Informatika
Fakultas Teknologi Elektro dan Informatika Cerdas
Institut Teknologi Sepuluh Nopember

Oleh:
Muhammad Vicky Ramadhan
NRP: 05111640000116

Disetujui oleh Pembimbing Tugas Akhir:

1. Imam Kuswardayan, S.Kom., M.T.
(NIP. 19761215 200312 1 001)

2. Dr. Eng. Nanik Suciati, S.Kom., M.T.
(NIP. 19710428 19942 2 000)




Pembimbing 1)


(Pembimbing 2)

SURABAYA
Januari, 2021